BiG WORLD PROJECT

by Leonardo Watson



Vollständige Installationsanleitung für die Baldur's Gate Mega-Mod, Version 15.4

INHALTSÜBERSICHT

GRUSSWORT DES AUTORS

Baldur's Gate ist ein Spiel, das mich fesselt, seitdem ich es das erste Mal gespielt habe. Immer wieder gibt es Neues zu entdecken oder sind andere Spielvarianten möglich.

Als vor einigen Jahren das Internet für mich völlig neu war und ich mit meinen Computer erstmals eine Internetverbindung hergestellt hatte, habe ich natürlich auch nach einer Komplettlösung für Baldur's Gate gesucht. Dabei kam ich auf die Seite http://www.baldurs-gate.ch/ und fand das erste Mal einen Hinweis auf den Mod DSotSC. Später versuchte ich BG1 zusammen mit DSotSC und TGC1 zu installieren - und landete irgendwann auf dem Desktop. Seitdem war ich immer wieder auf der Suche nach Lösungen für die Konflikte und fand dabei immer mehr Mods - TDD, SoS, RoT, CtB. Alle waren nur auf Englisch und in Deutschland weitestgehend unbekannt und ich wünschte mir, diese Mods auf Deutsch spielen zu können. Ich begann daher im Jahr 2005 mit der Übersetzung einiger großer Mods und rief dann das Baldurs Gate Trilogie Übersetzungsprojekt ins Leben.

Irgendwann stieß ich zuvor auf BP und BGT (non WeiDU). Als diese dann in einer WeiDU-Version erschienen, waren die Voraussetzungen für größere Megamods geschaffen. Nachdem erebusant seine erste Megamod-Anleitung veröffentlicht hatte, begann ich nach sorgfältigen Analysen der einzelnen Mods mit der Entwicklung eines eigenen Megamods mit einer reproduzierbaren Anleitung, dessen aktuellste Version Ihr jetzt vor Euch habt.

Die meisten anderen Megamods sind bisher immer daran gescheitert, dass die Spieler planlos irgendwelche Mods zusammengewürfelt haben. Entscheidend für einen funktionsfähigen Megamod ist aber die richtige Kombination der Mods. Genauso wichtig ist es aber, ein Problem an der Wurzel zu lösen und nicht nur, wie bisher meist geschehen, die Symptome zu beseitigen. Siehe dazu auch diesen Beitrag:
http://forums.blackwyrmlair.net/index.php?s=&showtopic=4018&view=findpost&p=33478

Jetzt, mit einem klar strukturiertem und einheitlichem Aufbau ist es möglich, dass auch andere erfahrene Spieler mit Programmierkenntnissen Patches entwickeln, die von allen anderen Spieler, die ebenfalls den **BiG World Megamod** spielen, verwendet werden können.

Das **BiG World Projekt** ist ein umfangreiches Paket aus Anleitung, Downloader, Installer, Bugfixes und Textpatches, das eine reibungslose und fehlerfreie Installation ermöglicht.

Das **BiG World Projekt** ist aber (noch) nicht fehlerfrei, weil auch die Mods (noch) nicht fehlerfrei sind. Aber es ist eine Basis geschaffen, auf der alle erforderlichen Verbesserungen wirksam vorgenommen werden können.

Danke an alle Modder, Mitarbeiter und Spieler, die durch Ihre vielen Tests, tatkräftiger Unterstützung, Ratschlägen und Bugfixes zu der Weiterentwicklung der **BiG World Tools** zu seiner jetzigen Form beigetragen und mich immer wieder ermuntert haben, an diesem Mammutprojekt weiter zu arbeiten.

Ich wünsche Euch viel Spass mit Eurem **BiG World Megamod**.

Leonardo Watson



EINLEITUNG

Nach dem Erscheinen von „Baldurs Gate II: Thron des Bhaal (TdB)“ wollten einige Spieler nicht, dass diese Saga endet und nahmen es selbst auf sich, neue Module und Modifizierungen (“Mods”) zu schreiben. Diese Mods konnten in Baldurs Gate geladen werden und fügten neue NPCs (Nicht-Spieler-Charaktere), neue Gebiete, neue Ausrüstungen und am wichtigsten, neue Abenteuer hinzu.

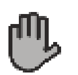
Durch den WeiDU-Installer und „Baldurs Gate Trilogie (BGT)“ ist es möglich, Baldurs Gate nicht nur wie bisher mal mit dem einen, mal mit dem anderen Mod zu spielen, sondern die Mehrzahl aller bisher erschienenen Mods zu einem einzigen epischen Spiel zusammenzufügen.

Mit „Baldurs Gate Trilogy“ könnt Ihr Euch nach Belieben Eure eigene BG-Spielwelt erschaffen:

1. Ihr könnt BG1 und BG2 mit einer Auswahl der zur Verfügung stehenden Mods spielen.
2. Ihr könnt BG1 und BG2 mit nur allen in deutsch zur Verfügung stehenden Mods spielen.
3. Ihr könnt BG1 und BG2 mit nur einigen NPCs spielen, um sie in Eure Gruppe aufnehmen zu können.
4. Ihr könnt BG1 und BG2 mit zusätzlichen Abenteuern spielen.
5. Ihr könnt aber auch möglichst alle existierenden Mods zu einem einzigartigen, gigantischen Spielerlebnis verbinden. Für diese Megamod-Installation ist diese Anleitung gedacht.

Das **BiG World Projekt** hat zum Ziel, alle Spiele der Baldurs Gate-Reihe und so viele von der Gemeinschaft der Spieler geschaffene Mods wie möglich zu einem einzigen gewaltigen Abenteuer zu verschmelzen, einschließlich einer Modifizierung von BG1, um BG1 mit der moderneren Engine von BG2 plus der zusätzlichen Funktionalität der TdB Erweiterung laufen zu lassen.

Alle neuen Funktionen, die erst mit BG2 eingeführt wurden, stehen jetzt auch für BG1 zur Verfügung. Dies bedeutet, BG1 nutzt genau wie BG2 die gleiche Grafik, dieselben Charakterklassen, die gleichen Zauber und die gleichen Regeln. Selbst für diejenigen, die BG1 in- und auswendig kennen, stellt dies jetzt ein neues Spielerlebnis dar. Zudem beinhaltet es noch eine zusätzliche Überleitung von BG1 nach BG2.



Das **BiG World Projekt** wird ständig weiterentwickelt, um mit jeder neuen Aktualisierung eine stabilere und fehlerfreiere Version zu bekommen. Die Anzahl der Modifikationen kann überwältigen; manche sind besser, manche sind schlechter, einige sind übermächtig und andere sind nicht kompatibel. Für ein befriedigendes Spiel solltet Ihr vorher eine Auswahl treffen und nicht bedenkenlos alle Mods in den BGII Ordner werfen. Je mehr Mods Ihr installiert, umso höher ist das Risiko, dass bisher unentdeckte Konflikte auftreten.

Viele Entwickler bemühen sich um einen stabilen „Kern" der großen Mods zusammen mit BGT und „Big Picture (BP)”, der dann durch die große Auswahl an kleineren Mods ergänzt werden kann.



Bei der Installation von zusätzlichen kleineren Mods oder NPCs ist es dringend zu empfehlen, die Installationsanleitung zu befolgen, statt aufs Geratewohl zu installieren. Viele der Mods sind beispielsweise in der einen Reihenfolge kompatibel, in der anderen nicht, und viele der einzelnen Komponenten, insbesondere der Tweaks, haben gegenseitige Auswirkungen oder vertragen sich überhaupt nicht.

Der Grund dafür ist, dass die meisten Mods als alleinige als Erweiterung für BG1 oder BG2 entwickelt wurden. Keiner der Modder dachte damals je an eine Megamod-Installation. Deshalb ersetzen besonders einige der älteren Mods einfach eine oder mehrere Dateien durch ihre eigenen. Der darauf folgende Mod kann dann die erforderlichen Dateien nicht finden, weil sie bereits geändert wurden.

All diese Wechselwirkungen, so weit bisher bekannt, sind bei dieser Installations-Anleitung berücksichtigt. Die gesamte Installationsprozedur unter Verwendung der **BiG World Install.bat** ist fehlerfrei. Das heißt aber nicht, das die Spiele selbst fehlerfrei sind.

In der Anleitung sind nicht alle Mods erwähnt, die es zurzeit für Baldurs Gate gibt. Zum einen handelt es sich um Mods, die noch nicht mit dem **BiG World Projekt** kompatibel sind. Wir versuchen aber alles, diese Mods mit dem Megamod kompatibel zu machen. Vielleicht ist einer dieser Mods demnächst schon in der Anleitung zu finden. Zum anderen gibt es auch Mods, die wir leider nicht im **BiG World Projekt** aufnehmen können bzw. sie wieder aus der Anleitung herausgenommen haben. Hinsichtlich eines größtmöglichen Spielvergnügens haben wir auf einige NPCs mit wenig oder gar keinem Inhalt sowie auf die Iron Modders verzichtet.

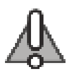
Ihr müsst nicht die ganze Anleitung lesen! Lest aufmerksam die Kapitel 1 - 3 und dann kann’s losgehen! Die detailierten Ausführungen in den nächsten Kapiteln sind dafür gedacht, wenn Ihr etwas ändern wollt oder um zu sehen, was passiert und warum.



FESTPLATTE

Die Festplatte muss als NTSF, nicht als FAT32 formatiert sein. Die Anzahl der Dateien im override Ordner bei einer vollständigen Installation von BWP übersteigt die Begrenzung des FAT32-Systems auf max. 65534 Dateien!
Wenn Euer Computer mit einer zweiten Festplatte ausgestattet ist, dann installiert BWP dort. Die Installation auf der zweiten Festplatte erfolgt wesentlich schneller (in meinem Fall in weniger als der Hälfte der Zeit!).

Die vollständige Installation benötigt 50 GB Platz auf der Festplatte sowie vorübergehend 2,5 GB für Baldur's Gate I. Beachtet, dass anschließend immer noch 20 % der Festplatte frei sein sollten, damit das Betriebssystem einwandfrei funktioniert.



RAM

Ein paar Mods (Strategems zum Beispiel) brauchen bis zu 4 GB RAM. Windows XP kann nur maximal 2 GB RAM adressieren ungeachtet dessen, mit wie viel RAM Euer Computer ausgestattet ist.
Ihr benötigt zumindest das Windows 7 Betriebssystem (64 Bit empfohlen). Euer Computer muss mit mehr als 4 GB RAM ausgestattet sein. Stellt Euren virtuellen Speicher auf mindestens die doppelte Größe des installierten RAM.
Wenn Ihr Windows 7 32-Bit installiert habt, müsst Ihr die 2-GB-Grenze mit dem Patch von hier entfernen:
http://www.unawave.de/windows-7-tipps/32-bit-ram-sperre.html
Beachtet: Solange die DDR Sperre aufgehoben ist, funktioniert die Update-Funktion von Windows nicht.

INSTALLATIONSPFAD

(wird von der **BiG World Install.bat** ausgeführt)

BGII wird standardmäßig in das Verzeichnis: „C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA“ (ohne Anführungszeichen) installiert. Ab BWPv10.1 könnt Ihr BG2 jedoch an jedem anderen Ort installieren und den Ordner beliebig benennen. Die **BiG World Install.bat** überprüft den Installationsort des Hauptverzeichnisses und berichtigt die Pfade in der baldur.ini.

Windows Vista und **Windows 7** sind mit einer Sicherheits-Funktion ausgestattet, das die Programme, die im Programme Ordner (einschließlich x86 auf 64-Bit-Systeme) installiert werden, vor Änderungen schützt, nachdem die Installation abgeschlossen ist. Dies ist ein Problem für ältere Spiele wie Baldurs Gate, weil sie Spielstände und Einstellungs-Dateien innerhalb des Installationsordners des Spiels erstellen und speichern wollen, was die Sicherheits-Funktionen verhindern.

Ihr müsst entweder UAC während der Ausführung der Big World-Installers deaktivieren (Ihr könnt es danach wieder aktivieren) oder besser Ihr installiert das Spiel außerhalb des Ordners Programme (zum Beispiel C:\Games\...).

In jedem Fall, wenn Ihr das Standardverzeichnis ändert, müsst Ihr die baldur.ini im Hauptverzeichnis anpassen. Öffnet diese mit einem Texteditor. Ihr findet unterhalb von [Alias] die Pfade wie diese:

```
HD0:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\
CD1:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD1\
CD2:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD2\;C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD2\
CD3:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD3\
CD4:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD4\
CD5:=C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA\CD5\
```

Stellt sicher, dass die aufgeführten Pfade identisch mit der tatsächlichen Pfadnamen sind und benennt sie gegebenenfalls um.

SAUBERE INSTALLATION - NUR CD UND DVD VERSION

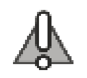
Installiert das Spiel Baldur's Gate mit allen Komponenten (alle Checkboxen aktiviert).

Installiert die Erweiterung TotSC Legenden der Schwertküste mit allen Komponenten.
Installiert den Patch 5512 (TOSC international patch).
Installiert NICHT Baldurdash und auch NICHT den TOSC DirectX 8+ Patch!

ODER:
Installiert das Spiel Baldur’s Gate: The Original Saga mit allen Komponenten (alle Checkboxen aktiviert)

Installiert das Spiel Baldur's Gate II - Schatten von Amn mit allen Komponenten (alle Checkboxen aktiviert).
Installiert die Erweiterung Throne of Bhaal mit allen Komponenten.
Installiert den Patch 26498.
Installiert NICHT Baldurdash und auch NICHT den Patch 26499!

Überprüft, ob die Datei **movieCD5.bif** in Eurem Ordner Baldur's Gate\movies liegt. Diese Datei wird bei einigen DVD-Versionen nicht mitkopiert. Das Fehlen dieser Datei führt beim Betreten der Stadt Baldurs Tor zum Absturz des Spiels. Außerdem lassen sich einige Mods nicht installieren. Kopiert die movieCD5.bif von der DVD aus dem Ordner ...\CD5\movies in den movies-Ordner.



Ab BGT v1.15 behebt diese Mod das in einigen Sprachen auftretende Problem mit den fehlenden Sound-Dateien. Daher müssen diese Dateien nicht mehr wie früher selbst hinzugefügt werden.

SAUBERE INSTALLATION - NUR GOG DIGITAL VERSION

Installiert Baldurs Gate v1.3.5512
Installiert Baldurs Gate II v2.5.26498.
Installiert keinen Patch! Diese sind bereits in dieser Version enthalten.

Das Standard-Verzeichnis für BGII mit gog.com ist: „...\GOG.com\Baldurs Gate II“ (ohne Anführungszeichen). Deshalb muss den Namen des Verzeichnisses auf "BGII - SvA" geändert werden (ein Leerzeichen vor und nach dem Bindestrich).
(Nicht erforderlich bei Verwendung der **BiG World Install.bat** ab v10.1).

Ihr müsst auch die baldur.ini ändern. Öffnet diese mit einem Texteditor. Unter der Zeile "alias" müsst Ihr die die Zeilen für HD0 und CD1-CD6 ändern, um die ordnungsgemäße Pfade zu dem Verzeichnis zu wiederzugeben. (wird von der **BiG World Install.bat** ausgeführt).

KONFIGURATION VON BALDURS GATE

Höhere Auflösung
Wenn Euer Bildschirm groß genug ist, könnt Ihr eine **höhere Auflösung** wählen, um einen größeren Bildausschnitt zu sehen. Doppelklickt auf die Datei BGConfig.exe in Eurem BGII - SvA Ordner. Wählt in diesem Programm unter Grafik / Auflösung bei Bildschirmauflösung die Option **Höhere Auflösung** und dann **1024 x 768** und bei Fenstermodus Vollbild oder Window.

Untertitel anzeigen
Wählt im Untermenü Optionen / Sound / Charaktersounds die Option **Untertitel** aus. Dadurch werden die Texte der gesprochenen Dialoge angezeigt. Wenn Ihr die gesprochenen fremdsprachigen Dialoge aus den Mods nicht versteht, könnt Ihr sie zumindest lesen.

ANSPIELEN

(nicht erforderlich bei Verwendung von **BiG World Installpack**)

Ihr solltet vorsichtshalber probeweise die Spiele starten. Dabei werden Registrierungsdateien angelegt, die bei der späteren Installation übernommen werden. Wenn Ihr diesen Schritt auslasst, kann es passieren, dass Ihr später wegen der fehlenden Einträge das Spiel nicht starten könnt.

Startet Baldurs Gate und nehmt Eure Einstellungen vor. Nehmt dazu einen beliebigen vorgefertigten Charakter. Es ist nur ein Test!
Beginnt ein Spiel und sobald Ihr etwas machen könnt drückt die Taste „Q“ für eine Schnellspeicherung.
Beendet das Spiel.
Startet Schatten von Amn und nehmt Eure Einstellungen vor. Nehmt dazu einen beliebigen vorgefertigten Charakter.

Es ist nur ein Test!
Beginnt ein Spiel. Es wird automatisch ein Spielstand gesichert.
Beendet das Spiel, sobald das Gespräch mit Imoen beendet wurde. (Die Antworten sind für den Test egal.)
Startet Thron des Bhaal. Nehmt dazu einen beliebigen vorgefertigten Charakter. Es ist nur ein Test!
Beginnt ein Spiel. Es wird automatisch ein Spielstand gesichert.
Beendet das Spiel, sobald Ihr etwas machen könnt.

DOWNLOAD DER MODS



Ladet und entpackt alle Mods, die Euch interessieren, in einen separaten Ordner, den Ihr BiG World Downloads nennt. Das hat den Vorteil, dass Ihr, wenn Ihr die Installation vermasselt oder wegen einem Update oder einem zusätzlichem Mod neu machen wollt, Ihr nicht erst wieder vorher alle Mods einzeln im BGII - SvA Ordner entpacken müsst. Manche Mods beginnen gleich nach dem Entpacken eine Installation. Keine Sorge: diese kann nicht ausgeführt werden, solange die Datei dialog.tlk fehlt. Verschiebt die entpackten Mods in Euren BGII - SvA Ordner. Eine Linkliste für alle hier aufgeführten Mods findet Ihr hier:

http://kerzenburg.baldurs-gate.eu/showthread.php?t=34931



Während der Installation werden einige Fehlerberichtigungen und Textänderungen benötigt. Alle benötigten Dateien (Patches und Fixes) sind in den Ordnern **BiG World Fixpack**, **BiG World Textpack, BiG World Trimpack (Borkpack) und BiG World Installpack** enthalten, die Ihr auf derselben Seite wie diese Anleitung hier downloaden könnt:

http://www.shsforums.net/index.php?automodule=downloads&showcat=72
http://kerzenburg.baldurs-gate.eu/downloads.php

Kopiert den gesamten Inhalt in Euren BGII - SvA Spieleordner.

DIE DATEI BALDUR.INI BEARBEITEN

(wird von der **BiG World Install.bat** ausgeführt)

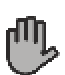
Cheats aktivieren
Fertigt eine Sicherungskopie der bestehenden baldur.ini im BGII-SvA-Ordner an - die Erweiterung der Sicherungskopie darf nicht länger .ini sein; z.B.: benennt die baldur.ini in baldur.bak um.
Öffnet die Datei baldur.ini im BGII-SvA-Ordner mit einem Text-Editor.
Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Cheats=1" (ohne die Anführungszeichen). Ihr könnt dann im Spiel mit STRG+Leertaste bzw. CTRL+Leertaste (je nach Tastatur) ein Dialogfenster öffnen und Cheats eingeben.
Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Debug Mode=1" (ohne die Anführungszeichen). Danach könnt Ihr während des Spiels mit STRG+Leertaste bzw. CTRL+Leertaste (je nach Tastatur) ein Dialogfenster öffnen und Cheats eingeben.

Blutpatch aktivieren
Fügt unter den [Game Options] als letzte Zeile ein: „memory access=100" (ohne die Anführungszeichen). Ihr erhaltet im Spiel unter den Einstellungen einen zusätzlichen Button, um Blut ein/aus zu schalten.

Errorlog aktivieren
Fügt dort unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Logging On=1" (ohne die Anführungszeichen). Sollte es passieren, das unerwartet Euer Spiel abstürzt, so können diese Angaben für das BWP-Support Team bei der Fehlersuche hilfreich sein.



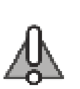
PROBLEME VERMEIDEN



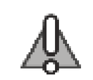
Obwohl die gesamte Installation gut dokumentiert ist, ist es aufgrund seiner Komplexität und der vielen Patches während der Installation nahezu unmöglich, diesen Megamod manuell zu installieren. Bitte benutzt statt dessen die Installationsdateien!
Mit diesen kann die Installation der Mods gemäß meiner Anleitung vollständig automatisch ablaufen. Ihr müsst nur einen Doppelklick auf die einzelnen batch Dateien ausführen.

Der Installationsvorgang dauert mehrere Stunden. Während dieser Zeit können seltsame Dinge auf Eurem Computer geschehen, die die Installation fehlschlagen lassen können. Um das zu vermeiden, ergreift die folgenden Vorsichtsmaßnahmen:

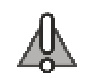
Beendet zuvor Euer Antivirus-Programm und unnötige Programme im Hintergrund, weil sonst die Installation erheblich länger dauert (unter Umständen mehrere Stunden!). Außerdem werden mögliche Fehlerquellen ausgeschlossen. (etliche Fehler bei der Installation können durch einen Virusscanner verursacht werden!) Deaktiviert Automatische Updates Eures Betriebssystems. Macht einen Neustart Eures Computers.



Achtet darauf, dass der Ordner, in dem Ihr die aktuelle Installation vornehmt, wirklich BGII - SvA heißt. Einige Mods lesen den in der baldur.ini angegebenen Pfad, der bei der Installation von BG2 dort eingetragen wird. Wenn das aktuelle Verzeichnis nicht mit dem hier eingetragenen Pfad übereinstimmt, wird die Installation misslingen.



Die Installation einiger Mods wie BG2 Tweaks, Mid_BiFF, End_BiFF, Ding0's Experience Fixer, BGT-NPCSound-WeiDU ist extrem speicherintensiv! Um einen Systemabsturz zu vermeiden, stellt Euren virtuellen Speicher auf einen Wert von mindestens 2 GB.



NEHMT AUF JEDEN FALL JEDE BG-CD ODER BG-DVD AUS EUREM LAUFWERK, BEVOR IHR WEITER MACHT!!! Ihr solltet auch keine andere CD in Eurem Laufwerk haben!

Die automatische Aktualisierung von WeiDU funktioniert von Zeit zu Zeit nicht richtig. Ihr habt möglicherweise eine Viruswarnung oder WeiDU bricht ab. Beides geschieht nicht, wenn Ihr die Install.bat verwendet.

SONDERFALL WINDOWS VISTA

Öffnet das Start-Menü und schreibt in das Suchfeld „cmd.exe"
Macht einen Rechtsklick auf „cmd.exe" und wählt im Context-Menü „Als Administrator ausführen"
Es öffnet sich ein Kommandozeilenfenster.
Schreibt in die Zeile `C:\Windows\system32>` nach dem Pfeil das Verzeichnis, in das Ihr den Megamod installiert habt : `cd „\Programme\Black Isle\BGII - SvA"` und drückt Enter
Schreibt jetzt in die neue Zeile `C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA>` hinter den Pfeil `„BiG World Install v6.bat"` (die Versionsnummer könnte sich auch geändert haben) und drückt Enter. Nun startet die Installation ganz normal wie auch unter anderen Windows-Betriebssystemen. Seht Euch dazu das Einführungsvideo an: http://kerzenburg.baldurs-gate.eu/files/BGT-Vista-en.htm

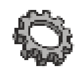
INSTALLATION MIT DEM BiG WORLD INSTALLPACK

Achung: MKs BG1 Textpatch Revised (Party) wird als einziger Mod im Ordner Baldur's Gate installiert. Diesen müsst Ihr manuell installieren, BEVOR Ihr die **BiG World Install.bat** startet.

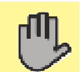
Sobald Ihr die Datei **BiG World Install.bat** durch Doppelklick startet, beginnt ein Dialog, der Euch durch die Konfiguration leitet. Das Programm prüft die Voraussetzungen für die Installation. Gegebenenfalls werdet Ihr aufgefordert, fehlende Dateien zu ergänzen.
Ihr könnt Euer Spiel wählen (BGII oder BGT), die Art der Mods (Quests, NPCs, Items, Tweaks und so weiter, die Schwierigkeit und vieles mehr. Bei auftretenden Inkompatibilitäten bietet das Programm Lösungsmöglichkeiten an. Ihr könnt auch unter verschiedenen von Spielern empfohlenen Zusammenstellungen wählen oder Eure zuvor selbst erstellte eigene Auswahl verwenden.

Danach wird die gesamte **BiG World Megamod** gemäß der **BiG World Anleitung** und entsprechend der Einstellungen installiert. Fehlende Mods werden dabei einfach übersprungen.
Das **BiG World Fixpack**, das **BiG World Textpack** und das **BiG World Trimpack (Borkpack)** werden von der **BiG**

World Install.bat gestartet.



Die eigentliche Installation wird durch das **BiG World Installpack** enorm vereinfacht und die Installationszeit um viele Stunden drastisch reduziert. Trotzdem dauert die Installation aller Komponenten, wie in der Anleitung beschrieben, über 15 Stunden. *Die Zeitangabe bezieht sich auf einen Rechner mit 2,66 GHz und kann je nach PC variieren.*



Beachtet: Das BiG World Installpack ist dazu bestimmt, alle Mods zu installieren, die in Eurem BGII-Ordner vorhanden sind. Für ein zufriedenstellende Spiel solltet Ihr vorher eine Auswahl treffen und nicht bedenkenlos alle Mods in den BGII Ordner werfen. Je mehr Mods Ihr installiert, umso höher ist das Risiko, dass bisher unentdeckte Konflikte auftreten.

Die Installation ohne irgendwelche Sicherheitskopien ist beabsichtigt! An mehreren Stellen werden einzelne Dateien in den Override-Ordner kopiert. WeiDU kann das nicht handhaben. Also, wenn Ihr Eure Installation ändern wollt, versucht bitte nicht, zu deinstallieren und wieder zu installieren, sondern installiert den ganzen Megamod völlig neu! Vertraut mir - das ist sicherer!

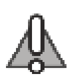
Beachtet: Das BiG World Installpack installiert nicht nur Mod für Mod, sondern stellt auch kontinuierlich fehlende Einträge in mehreren IDS-Dateien wieder her. Ohne diese Funktion würdet Ihr "parse errors" bei einigen Mods bekommen und die Installation von vielen Komponenten würde scheitern. Aus diesem Grund rate ich dringend von einer manuellen Installation ab!

BATCH-DATEIEN EDITIEREN



Möglicherweise wollt Ihr aber nicht alle vorgegebenen Mods und Komponenten installieren. Ihr könnt die batch-Datei ganz einfach individuell verändern. Lest dazu die Datei **BiG World Installpack read me.txt** im Ordner **BiG World Installpack**.

Der nachfolgende Hauptteil beschreibt ausführlich die Installation der einzelnen Komponenten. Mit Hilfe dieser Anleitung könnt Ihr Euren eigenen Megamod zusammenstellen.



Beachtet: All diese Tools funktionieren mit Windows NT/2000/XP/VistaWindows7, nicht jedoch mit Windows 98.



Vollständige Installationsanleitung für den Baldur’s Gate-Mega-Mod

by Leonardo Watson

Das **BiG World Projekt** verbindet die Spiele Baldurs Gate 1 und 2 mit möglichst vielen weiteren Mods zu einer einzigen epischen Baldurs Gate Welt, die Ihr durchgehend mit der moderneren Engine von BG2 spielen könnt.

Die Anleitung beschreibt Schritt für Schritt die Installation der über 400 einzelnen Mods.

1. KORREKTUREN UND VERBESSERUNGEN



Zuerst müssen die restlichen Programmfehler in BG2 beseitigt und einige Korrekturen vorgenommen werden. Ihr solltet diese Mods (alle außer Oversight und Key Names) in jedem Fall installieren, selbst dann, wenn Ihr BG1 und BG2 solo ohne jeglichen weiteren Mod spielen wollt.

1.1 MKs BG1Textpatch Revised v3.3

~SETUP-BG1TP.TP2~ DEUTSCH

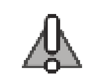
Diese Mod behebt letzte Textfehler, die durch die offiziellen Patches nicht bei Baldurs Gate und Legenden der Schwertküste behoben wurden.

Kopiert die Dateien **Liesmich_BG1Textpatch.htm, Setup-BG1TP.exe, Setup-BG1TP.tp2** und **Tlk-Party.tra** in Euer Verzeichnis C:\Programme\Black Isle\Baldur's Gate.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[MKs BG1 Textpatch Revised]?	[I]nstall
Successfully installed		[MKs BG1 Textpatch Revised]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Dies ist die einzige Mod, die im Ordner Baldurs Gate installiert werden muss!



Für ein reines BG1-Spiel (auch mit Mods) gibt es weitere Soundfixes. Verwendet diese jedoch auf keinen Fall an dieser Stelle. Legt keinerlei Dateien in Euer ...\Baldur's Gate\override Verzeichnis, weil diese nicht richtig in BGT-WeiDU importiert werden und dort zu Störungen führen!

1.2 Patch correctif des textes pour Baldur's Gate 1 (et TotSC) v0.9

~CORRECFRBG1/CORRECFRBG1.TP2~

nur für Französische Nutzer

1.3 Traducción mejorada BG1 y TOTSC v5

~SETUP-ABRA.TP2~

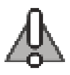
nur für Spanische Nutzer

1.4 MKs BG2Textpatch Revised v3.4 (1)

~TP/SETUP-TP.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod behebt letzte Textfehler, die durch die offiziellen Patches nicht bei Baldurs Gate II - Schatten von Amn und Thron des Bhaal behoben wurden.

ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente „Namenanpassungen (wenn Ihr BGT installieren wollt, installiert diese Komponente danach)“ darf erst nach BGT installiert werden!*



Kopiert die Dateien **Liesmich.htm, Setup-TP.exe, Setup-TP.tp2** und **Tlk-BG2.tra** in Euer Verzeichnis C:\Programme\Black Isle\BGII - SvA
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[MKs BG2 Textpatch Revised]?	[I]nstall
Install Component	1	[Namenanpassungen (wenn Ihr BGT installieren wollt, installiert diese Komponente danach)]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

1.5 Patch correctif des textes pour Baldur's Gate 2 (et ToB) v1.2
~CORRECFRBG2/CORRECFRBG2.TP2~

nur für Französische Nutzer

1.6 Traducción mejorada BG2 y TOB v3
~TRADUCCION_MEJORADA/TRADUCCION_MEJORADA.TP2~

nur für Spanische Nutzer

1.7 BG2-Soundfix

DEUTSCH

Dieser Soundfix verbessert zwei Sprachdateien von Baldurs Gate II - Schatten von Amn.



Der Soundfix aus dem **BiG World Textpack** bewirkt, dass der Spruch „Ah, das Kind von Bhaal ist erwacht“ jetzt richtig abgespielt wird und man optional einen realistischeren Schrei des Schattendiebes erhält.

1.8 Sonidos_BG_TotSC_castellano

nur für Spanische Nutzer

1.9 Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0026
~TOBEX/TOBEX.TP2~

Dieses Werkzeug ermöglicht eine Reihe von Verbesserungen der Spiel-Engine (dem zentralen Teil des Programmes), ohne die .exe-Datei zu "hacken".

Tobex sollte vor der Installation abhängiger Mods installiert und konfiguriert werden. Wenn Ihr später im Spiel Probleme bekommen solltet, könnt Ihr die TobEx.ini noch manuell bearbeiten und Hacks deaktivieren.
Die Komponenten aus „Taimons tob_hacks“ sind vollständig in diesem Mod enthalten.

Kopiert den Ordner **TobEx** und die Datei **Setup-TobEx.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Extras]? [Y]es
Install Component 100 [TobEx - Core]? [I]nstall

"TobEx - Core" ist die Mindestvoraussetzung um TobEx nutzen zu könnnen.

Install Component 101 [Apply Concentration Check On Damage [WIP]]? [I]nstall
Install Component 102 [Awaken On Damage]? [I]nstall
Install Component 103 [Blindness As Spell Description]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit Spell Revisions, weil es auch Blindness ändert; die Beschreibung des Zaubers für Blindheit wäre zumindest falsch, wenn TobEx überschreibt, wie dieser Zauber wirkt, wenn Spell Revisionen dies später auch tut.

Install Component 104 [Disable Stoneskin Grey Colour [C]]? [N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit tob_hacks, SCS, SCS und Spell Revisions. Sie wird gegenwärtig von SCS installiert.

Install Component 105 [No Spell Interruption On Zero Damage]? [I]nstall
Install Component 106 [Use Caster Level On Mirror Image [C]]? [I]nstall

Diese Komponente ist identisch mit tob_hacks, SCS, SCS und Spell Revisions.

Install Component 107 [Allow All Races to Dual Class]? [I]nstall
Install Component 108 [Allow Equipping Armor in Combat]? [I]nstall
Install Component 109 [Disable Experience Boost]? [I]nstall
Install Component 110 [Disable Force Inventory Pause]? [N]ot Install

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit Yasraena NPC und vielleicht einigen anderen NPCs und führt zu Problemen mit der Bestandsverwaltung.

Install Component 111 [Disable Silence On Charm]? [I]nstall

Identisch mit tob_hacks, SCS, SCS.

Install Component 112 [Level One Proficiency Restrictions]? [I]nstall
Install Component 113 [Remain Hidden On Pickpocket Success [C]]? [I]nstall
Diese Komponente ist NICHT mit tob_hacks kompatibel.
Install Component 114 [Rest Spawns Advance Time]? [I]nstall
Install Component 115 [Dialogue Greeting Subtitles]? [I]nstall
Install Component 116 [Enable Animation Attack Sounds]? [I]nstall
Install Component 117 [Universal Four Inventory Weapon Slots]? [I]nstall
Install Component 118 [Subtitles For Standard Soundsets]? [I]nstall
Install Component 119 [Remove all race-class restrictions]? [N]ot Install
Hinweis: Es gibt keine bereits vorhandenen Animationen für Halbling-Magier und nicht-menschliche Mönche. Daher sind die Animation-IDs auf die bisherigen Halbling Kleriker und letztere auf die Kämpfer der gleichen Rasse eingestellt.
Install Component 120 [Drop Inventory on Disintegrate]? [I]nstall
Install Component 121 [Drop Inventory on Frozen Death]? [I]nstall
Install Component 122 [Drop Inventory on Stone Death]? [I]nstall
Install Component 123 [Enable Auto-Pause On All Screens]? [I]nstall
Install Component 124 [Make All Attack Animations Genuine Attacks]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

1.10 Ascension v1.4.23

~SETUP-ASCENSION.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ändert das Ende von Thron des Bhaal und verändert einige Begegnungen.
Diese Mod enthält ausgezeichnete härtere Versionen von vier Mitgliedern der Fünf, aber keine härtere Version von Sendai, der ultimativen Zauberwirkerin aus Thron des Bhaal. Ihr könnt die fehlende härtere Sendai mit der Oversight Mod hinzufügen.

Ascension ist zwar einer der beliebtesten Mods überhaupt, aber solange er nicht grundlegend überarbeitet wird, wird er in jeder Konfiguration Probleme bereiten. Ascension ist so ziemlich die einzige Mod, die vor BG2 Fixpack installiert werden soll.
Die Big Picture Mod enthält ihre eigene, verbesserte Version dieser Mod.
Ascension ist völlig kompatibel mit SCS, jedoch ist die Version von Ascension, die im Big Picture Mod enthalten ist, ist nicht kompatibel mit SCS.
Die Komponente „Verbesserte Illasera" muss vor BGT-WeiDU installiert werden, weil AR4000.BCS ersetzt wird, was darauf hinausläuft, dass sonst alle BG1-Traumszenen bei einer Rast in Thron des Bhaal vorkommen.

Kopiert den Ordner **ascension** und die **Dateien Setup-Ascension.exe** und **Setup-Ascension.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [Deutsche Sprache]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Ascension v1.41]? [I]nstall
Es könnte einen Konflikt zwischen Sarevok's Remorse von UB und den Dialogen von Sarevok aus Ascension geben.
Install Component 1 [Verbesserter Abazigal]? [I]nstall
Install Component 2 [Original Demogorgon]? [I]nstall
Install Component 3 [Verbesserter Gromnir]? [I]nstall
Install Component 4 [Verbesserte Illasera]? [I]nstall
Install Component 5 [Verbesserter Yaga-Shura]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

1.11 astScriptPatcher 1.1

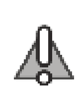
~SETUP-ASTSCRIPTPATCHER.TP2~



Das **BiG World Fixpack** kopiert die Datei **Setup-astScriptPatcher.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Fix Various "astXXXby triggers in many scripts]? [I]nstall

1.12 The Undying v2.53 (1)
~SETUP-THEUNDYING.TP2~

Die Mod enthält zwei NSCs und den Quest Mod „Desecration of Souls“.
1. Callisto T'sarran, ein neutral böser Elfen Kämpfer/Berserker mit einer tragischen Vergangenheit und einer sadistischen Gegenwart. Diese Mod schließt auch neue Begegnungen, neue Gegenstände, Läden, Dialoge zwischen Callisto und den BioWare NSCs ein.
2. Ninafer ist eine Kämpfer/Magier Elfe mit einem Groll gegen Irenicus, aber sie spricht nicht viel darüber. Sie hat einige Gespräche mit dem Hauptcharakter und Imoen, aber ignoriert die anderen NSCs in den meisten Fällen.
3. „Desecration of Souls“ bietet 4 neue Läden, neue Gegenstände und Begegnungen.



ACHTUNG: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponenten "Smarter Enemies" und "Harder Enemies" überschreiben Dateien anstatt sie zu patchen und müssen daher vor BG2 Fixpack installiert werden.

The Undying muss nach Spellpack installiert werden, da es sonst SPWI231A in einer Weise verändert, dass die Spellpack Komponente Hypnotic Pattern nicht mehr installiert werden kann.

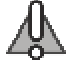
Kopiert den Ordner **TheUndying** und die Dateien **SETUP-TheUndying.exe** und **SETUP-TheUndying.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [German]
Install Component	0	["The Undying" Mod (Requires Throne of Bhaal)]?	[N]ot Install
Install Component	1	[Harder Enemies]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

1.13 Oversight v15 (1)
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ DEUTSCH

Verbessert die Klassifikation von NPCs.



ACHTUNG: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Härterer Sendai überschreibt Dateien, anstatt die Dateien zu erweitern. Wenn Ihr sie einfügen wollt, muss sie vor BG2 Fixpack installiert werden, alle anderen erst sehr viel später nach der Installation von Big Picture!

Diese Mod muss VOR Divine Remix installiert werden.

Kopiert den Ordner **Oversight** und die Dateien **Setup-Oversight.exe** und **Setup-Oversight.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Die Mod enthält eine unvollständige Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** behoben.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			4 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Härterer Sendai]?	[I]nstall

Nicht in Verbindung mit "Härtere Sendai" aus der Oversight mod.

Install Component	1	[Geänderte Einstellungen]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist in erweiterter Form bereits im BG2 Fixpack enthalten

Install Component	2	[Klassen Tweaks/Fixes]?	[N]ot Install
Install Component	3	[Geänderte Zauber]?	[N]ot Install
Install Component	4	[Verbesserter Zusammenhang]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist bis auf den Saemon Havarian Teil bereits im BG2 Fixpack enthalten

Install Component	5	[Kleriker Klassencharakter]?	[N]ot Install
Install Component	6	[Fähigkeiten hoher Stufen er Mönche]?	[N]ot Install
Install Component	8	[Expanded Brynnlaw]?	[I]nstall
Install Component	7	[Equalizer Longbow]?	[N]ot Install
Install Component	8	[Expanded Brynnlaw]?	[N]ot Install
Install Component	9	[Equalizer Longbow]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

1.14 BG2 Fixpack v10

~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod behebt letzte Fehler, die durch die offiziellen Patches nicht behoben wurden. Die Mod ersetzt vollständig Baldurdash und einige weitere Fixpacks. Der Hauptteil muss auf jeden Fall installiert werden!

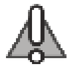
Kopiert den Ordner **bg2fixpack** und die Datei **Setup-bg2fixpack.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält eine unvollständige Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **B¡G World Textpack** behoben.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [Deutsche]
Would you like to Display the components from [Optional, aber toll]?			[Y]es
Install Component	0	[BG2 Fehlerbehebungen (Hauptteil)]?	[I]nstall
SKIPPING		[BG2 Fixpack - Game Text Update]	
	1000	[1] GTU Light (by Wisp)	
	1001	[2] GTU Classic (from Baldurdash, by Kevin Dorner)	

Diese Komponente ist in Eurer Sprache nicht verfügbar. Der Text wurde statt dessen mit MKs Textpatch für BG2 aktualisiert.

Install Component	3	[BETA Fehlerbehebungen (Hauptteil) (schaut bitte in die Liesmich Datei!)]?	[I]nstall
Install Component	100	[Gruppe bekommt XP, wenn sie Keldorn zu Maria schickt]?	[I]nstall
Install Component	101	[Verbesserte Zauber-Animationen]?	[I]nstall
Install Component	102	[Cromwell braucht zum Schmieden wirklich einen Tag]?	[I]nstall
Install Component	103	[Unterschiedliche Benutzung des Dolches beheben]?	[I]nstall
Install Component	104	[Ghreyfains Heiliges Symbol beheben]?	[I]nstall
Install Component	106	[Riesen erhalten Abzuege, wenn sie Halblinge, Zwerge und Gnome angreifen]?	[I]nstall
Install Component	107	[Entfernt Mehrklassen-Beschraenkung von Bogenschuetzen/Pirschern]?	[I]nstall
Install Component	108	[Entfernt den 2. Bonus fuer den boesen Weg bei den Pruefungen in der Hoelle]?	[I]nstall
Install Component	109	[Korrigiertes Verhalten herbeigerufener Daemonen]?	[I]nstall
Install Component	110	[Zusaetzliche Korrekturen der Skripte]?	[I]nstall
Install Component	111	[Berichtigte Bardenlieder]?	[I]nstall
Install Component	112	[Magierkiller verursachen „Magie fehlwirken" im Fernkampf]?	[I]nstall
Install Component	113	[Zusaetzliche Gesinnungen korrigieren]?	[I]nstall
Install Component	114	[Handlungsfreiheit zu Schutz vor Betaeubung aendern]?	[I]nstall
Install Component	115	[Klauen der Gestaltwandler koennen nicht gebannt werden]?	[I]nstall
Install Component	116	[Zusatzpunkte auf Diebesfaehigkeiten von Barden und Waldlaeufern entfernen]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.



Die Scriptable Spells v1.4 sind bereits vollständig in der BG2 Fixpack Komponente Hauptteil reparieren enthalten!

1.15 Baldurdash Weidu v1.68 (1)

~SETUP-BDTOBV168.TP2~ DEUTSCH

Dies ist eine editierte Version dieses Mods. Die meisten dieser Komponenten sind bereits im BG2Fixpack enthalten. Diese bleiben von der editierten Version unberührt!
Es sind jedoch etliche Fixes enthalten, die von BG2Fixpack nicht behandelt werden. Zudem ist diese Mod Voraussetzung für eine zukünftige Installation von NEJ 6.8.
Verwendet auf keinen Fall die originale tp2 Datei von Baldurdash zusammen mit dem BG2Fixpack!



ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente RESTORED DAK'KON'S BLADE sollte erst nach der Item Revisions Hauptkomponente installiert werden!*

Kopiert den Ordner **Bdash** und die Dateien **Setup-BDToBv168.exe, Setup-BDToBv168.tp2, BDToBv16-PostTaskE.bat, BDToBv16-PostTaskG.bat, BG2ToBFixPack112ReadMe.txt, BD-WeiDU 1.68 Readme.txt** und **Liesmich.htm** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **B¡G World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [Deutsch]

What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Baldurdash Fix Pack for ToB, v1.68 WeiDU]?	[I]nstall
Install Component	1	[MULTI-STRONGHOLD.]?	[N]ot Install

Eine ähnliche (verbesserte?) Komponente kann später vom BG2TweakPack installiert werden. Inkompatibel mit den Mods CliffHistory und Oversight.

Install Component	2	[RESTORED TWISTED RUNE QUEST]?	[I]nstall
Install Component	3	[RESTORED HINDO'S DOOM]?	[I]nstall
Install Component	4	[GRAND MASTERY FIX (by James Schumacher)]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten. Eine verfeinerte Variante enthält Difficulty and Tweaks Mod!

Install Component	5	[IMPROVED COPPER CORONET]?	[I]nstall

Nicht zusammen mit Verbesserte Kupferkrone aus Deeper Shadows of Amn verwenden, da beide Komponenten das gleiche bewirken.

Install Component	6	[RESTORED DAK'KON'S BLADE]?	[N]ot Install

Erst nach der Hauptkomponente von Item Revisions installieren, da sonst die Datei wa2dak.itm überschrieben wird.

Install Component	7	[Improved Nymph (Woodland Being) Script by Goeran Rimen]?	[I]nstall

Diese Komponente ist auch in Never Ending Journey 2 v42b enthalten.

Install Component	8	[Dual Wielding Fix for Rogues by aVENGER]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist auch in Never Ending Journey 2 v42b enthalten.
Dieser Bestandteil beruht auf einer sehr alten Version von Rogue Rebalancing (v3.11) und enthält deshalb einen überholten (und möglicherweise problematischen) Code. Verwendet stattdessen die Komponente „Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" von Rogue Rebalancing.

Install Component		[Textupdatepack]?	[N]ot Install
	9	[1] Baldurdash English Text Update Pack for ToB, v1.4 WeiDU	
	10	[2] Deutsche Korrektur von Textfehlern v2.1	

Ihr habt statt dessen bereits MKs Textpatch für BG2 installiert.

Successfully installed	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

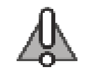


Wenn Ihr mehr Informationen über BG2FIXPACK VS BALDURDASH HABEN wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.

1.16 igi's Key Names v2

~IIKEYNAMES/SETUP-IIKEYNAMES.TP2~

Diese Mod ändert lediglich die Namen der wichtigsten Schlüssel, die in TvB benutzt werden, um mitzuteilen, ob sie bereits verwendet wurden oder noch verwendet werden sollen, je nach Zustand der Tür, für die sie bestimmt sind.



iikeyNamess kann nur so lange installiert werden, wie die 2da Dateien dreispaltig sind, das bedeutet, nur vor den großen BG2-Mods.
ACHTUNG: *KI der Gruppe muss aktiviert sein, damit diese Mod korrekt funktioniert.*

Kopiert den Ordner **iiKeyNames** und die Datei **Setup-iiKeyNames.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Install Component		[View Readme]?	[N]ot Install
	1000	1] Show readme after installation	
	2000	2] Do not show readme after installation	
Install Component	2001	[Key Names]?	[I]nstall
Successfully installed		[Key Names]	Press ENTER to exit

1.17 One Pixel Productions v4 (1)

~1PP/1PP.TP2~

Dies ist eine unverzichtbare Mod, die mit viel Liebe zum Detail die Grafik von BGII verbessert.
Diese Mod vereint und ergänzt die zuvor unzusammenhängende Mods 1PP v2.7, 1PP v3: Avatar Fixes 2, 1PP v3: Female Dwarves, 1PP v3: Thieves Galores v1.1 und ein paar mehr zu einem einzigen riesigen Mod.

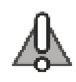
Die aktuelle Item Revisions ist weitgehend kompatibel mit 1PPv4, aber vermeidet die Installation 1PPv4 Schild- und

Helm Komponenten. IR muss weiterhin nach den 1PP Hauptkomponenten installiert werden.

Die Hauptkomponente von Aurora patcht auch die BGMain.exe, daher lässt sich die 1PP Komponente Unique Thief Avatars nicht mehr nach Aurora oder nach der Hauptkomponente von Infinity Animations installieren.

Zumindest die 1PP-Komponente "Weichere Zaubereffekte" muss vor Spellpack installiert werden, da sonst einige Zaubersprüche und Gegenstände fehlerhaft gepatcht werden und falsche Animationen abgespielt werden.

ACHTUNG: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Nur die Komponenten Core paperdolls und Core content patches sollten vor Item Revisions installiert werden. Alle anderen müssen ziemlich am Ende einer Megamod installiert werden.



Kopiert den Ordner **1PP** und die Datei **Setup-1PP.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 101 [Core paperdolls]? [I]nstall

Wird für die meisten nachfolgenden Komponenten benötigt.
Diese Komponente ist größtenteils in Item Revisions enthalten, aber die One Pixel Productions Komponente ist aktueller.

Install Component [Extended palette entries]? [N]ot Install

Diese Komponente erhöht die Anzahl der verfügbaren Farben von 116 auf 256.

102 1] Compatibility install only

nur für Mac OS X

103 2] Full install (recommended)

Install Component 104 [GUI additions for BGII]? [N]ot Install

Diese Komponente ist weder mit LadeJarl's Tutu GUI noch mit W_GUI kompatibel.

Install Component 105 [Avatar fixes]? [N]ot Install

Benötigt Komponente 101
Völlig kompatibel mit Item Revisions

Install Component [Female Dwarves]?

Dieser .exe-Patch ermöglicht unterschiedliche Animationen für weibliche und männliche Zwerge UND weibliche Gnome.

106 1] Separate Avatars for Female Dwarves - Baldur's Gate I
107 2] Separate Avatars for Female Dwarves - Icewind Dale II
108 3] Separate Avatars for Female Dwarves - Icewind Dale II EU
109 4] Separate Avatars for Female Dwarves - Icewind Dale I HoW

Install Component [Thieves Galore]?

Dieser .exe-Patch ermöglicht die vollständige Animation bei den Avataren und Dieben. Diese Komponente kann nicht mehr installiert werden, wenn Infinity-Animationen bereits installiert ist.

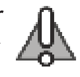
110 1] IWD HoW/TotL - Unique Thief Avatars
111 2] BGII - Unique Thief Avatars
112 3] IWDII - Unique Thief Avatars

Install Component 113 [Smart Avatar & Armour Switching]? [N]ot Install

Dies ist eine verbesserte Version der BG2 Tweaks Komponente [Avatar aendern, wenn er Roben oder Rüstungen traegt (Galactygon)]. Ihr dürft nicht beide zusammen installieren.

Install Component 114 [Softer Spell Effects]? [I]nstall

*Beachtet, dass 3D-Unterstützung aktiviert werden muss, damit diese Komponente ordnungsgemäß funktioniert. In der baldur.ini sollte es eine Zeile **3D Acceleration=1** unter [Program Options] geben, wenn 3D aktiviert ist. Wenn Ihr Euer Spiel im Software-Rendering-Modus ausführt, ist es nicht zu empfehlen, diese Komponente zu installieren.*



WARNING: This component will only work properly with 3D support enabled (alpha blending). Installing this component on BG2 in software rendering mode IS NOT A GOOD IDEA.
1. I understand and want to continue.
2. Cancel installation.
PLEASE ENTER 1 OR 2
Install IWD-style Agannazar's Scorcher or alternate style?
1. IWD style
2. BGII alternate
PLEASE ENTER 1 OR 2
Install less obtrusive dispel magic effect?
1. Yes
2. No (install improved stock effect instead)
PLEASE ENTER 1 OR 2

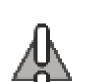
Install Component 200 [Core content patches]? [I]nstall
Benötigt Komponente 101
Enthält auch BW_Herbs_BG2 Gegenstände
Diese Komponente ist größtenteils in Item Revisions enthalten; keinesfalls nach Item Revisions installieren!
Install Component 201 [Consistent spell and scroll icons]? [N]ot Install
Install Component 202 [Spell tweaks]? [N]ot Install
Install Component 203 [Restored flame sword animations]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101
Install Component 204 [Colourable Quarterstaves]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101
Install Component 205 [Legacy Shields]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101; nicht kompatibel mit den aktuellen Item Revisions
Install Component 206 [Additional Shield Animations (core)]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101; nicht kompatibel mit den aktuellen Item Revisions
Install Component 207 [Wizards' Staves (core)]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101
Install Component 208 [Additional Helmet Animations (core)]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101; nicht kompatibel mit den aktuellen Item Revisions
Install Component 209 [Attachable wings (core)]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101
Install Component 210 [Increased paperdoll object variety (core)]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101
Install Component 400 [Core updates and item patches]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101 und 200, zusätzlich empfohlen 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210
Install Component 401 [Improved projectile effects]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 200 und 400
Install Component 300 [Fixed animations for solars and elementals]? [N]ot Install
Install Component 301 [Miscellaneous content fixes]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

2. DIE GROSSEN BG2 MODS PRE-BGT



Diese Mods erweitern BG2 um viele neue Aufgaben sowie zusätzliche Charaktere, Gegenstände und Zaubersprüche. Durch Hunderte von neuen Gebieten wird die BG-Welt mehr als verdoppelt.

BGT nimmt Korrekturen an den Mods NeJ, CtB, TDD, SOS, TS und BG2 Fixpack vor. Deshalb müssen diese Mods vor BGT installiert werden! Die Dateien werden am Ende der Installation automatisch gebifft. Deshalb ist eine einfache Deinstallation mit WeiDU nicht möglich.



Aufgrund Ihrer Komplexität sind die Mods bis heute noch nicht fehlerfrei. Ein generelles Problem der großen BG2 Mods (NEJ, TDD, SOS, ROT, CTB) ist, dass sie alle die Verwendung von Dateien aus IWD, aber diese nicht umbenannt wurden, und wenn zum Beispiel ein Questgegenstand von TDD hat den gleichen Dateinamen wie eine Quest Stück NEJ natürlich führt dies zu Komplikationen. Ihr werdet höchstwahrscheinlich an einigen Stellen Probleme bekommen und die CLUA-Konsole benutzen müssen, um weiterspielen zu können. Für Anfänger sind diese Mods daher nicht zu empfehlen.

2.1 Shadows Over Soubar v1.13

~SETUP-SOS.TP2~ DEUTSCH

Über 100 neue Gebiete, sowohl neue als auch veränderte, über 400 neue Geschöpfe, 4 neue NPCs mit ihren jeweiligen eigenen Aufgaben, über 400 neue Gegenstände, über 20 neue Läden, über 30 Mini-Aufgaben und 2 Hauptaufgaben.

Kopiert den Ordner **SOS** und die Dateien **Setup-SOS.exe** und **Setup-SOS.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Shadows Over Soubar, v1.13]?	[I]nstall
Install Component 1	[Remorhaz walking speed adjustment]	[N]ot Install
Successfully installed	[Shadows Over Soubar, v1.13]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . . Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me.

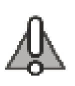
Wenn Ihr Charlottes Tierschau entfernen und volle Kontrolle über sie bekommen wollt, könnt Ihr die „MTS Crappack" Komponente „Installiere Charlotte ohne Tierschau von Sir BillyBob" installieren.

2.2 Check the Bodies v1.13a

~SETUP-CTB.TP2~ ~SETUP-CTB-CHORES.TP2~ DEUTSCH

Dies sind über 20 voneinander unabhängige Quests. Dutzende klassenspezifische Aufgaben, Gegenstände, Zaubersprüche, und sogar der inoffizielle Mod Company of Eight sind eingeschlossen. 450 Wesen, 275 Zaubersprüche, 160 Gebiete, 15 Neue Gebiete, 25 Läden, 24 Aufgaben, 11 neue Kreaturen, 6 neue Songs, 1 neuer NPC, 1 neue Stadt und 1 Film. Die Mod startet mit einem eigenen Tutorial. An vier Tagen sind insgesamt je eine Aufgabe zu lösen. Nach Beendigung startet die normale BG2-Einführung.

Es gibt eine Inkompatibilität zwischen NEJ und CtB in der Art, dass eine kleine Anzahl von Kreaturen die gleiche Animation benutzt, was etwas komisch aussieht. Dieses Problem wird mit „Infinity Animations“ behoben.
Wenn diese Mod ohne BGT installiert wird, werden die Dialoge mit Sarevok sowie den Chores aus CTB in englisch abgespielt. Dies wird durch die Installation von BGT-WeiDU berichtigt.



Kopiert die Ordner **CtB** und **CtB_FF** sowie die Dateien **Setup-CtB.exe, Setup-CtB_FF.exe, Setup-CtB.tp2, Setup-CtB-Chores.tp2** und **Setup-CtB_FF.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet die Installation mit der „Setup-CtB.exe“ Datei.

Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [German]
Install Component 0	[Check The Bodies]?	[I]nstall
Successfully installed	[Check The Bodies]	Press ENTER to exit

Diese Installation dauert ca 9 Minuten!

Installation of the core CtB package is complete.	
Drücken Sie eine beliebige Taste	Press ENTER
Choose your language:	4 [German]
Install Component 0 [Candlekeep Chores]?	[I]nstall
Successfully installed [Candlekeep Chores]	Press ENTER to exit
Candlekeep Chores is complete. Drücken Sie eine beliebige Taste	Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me.

2.3 Check the Bodies Fast Forward v1.1

~SETUP-CTB_FF.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ermöglicht Euch, die zuvor installierten Candlekeep Chores im Spiel zu überspringen.
(für CtB v1.8 oder höher)

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [Deutsch]
Install Component 0	[Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8]	[I]nstall
Successfully installed	[Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

2.4 TethyrForestPatch v3b

~TETHYRFORESTPATCH/SETUP-TETHYRFORESTPATCH.TP2~

Die ursprüngliche Höhle im Wald von Tethyr wurde durch CtB geändert. Die Mods TS-BP und Tashia verwendeten noch die ursprüngliche Höhle für Aufgaben und Skripte. Diese Mod schafft einen neuen Eingang zur Höhle, der für alle Mods ohne CLUA-Konsole erreichbar ist.

Kopiert den Ordner **TethyrForestPatch** und die Dateien **Setup-TethyrForestPatch.exe** und **Setup-TethyrForest-Patch.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Tethyr Forest Patch]?	[I]nstall
Successfully installed	[Tethyr Forest Patch]	Press ENTER to exit

2.5 Check the Bodies Cutscene Improvement

~SETUP-CTBCUTIMP.TP2~

Da die Zwischensequenz eine Rückblende der BG1 Ereignisse sein soll, verleiht die kleine Mod den beteiligten Charakteren Rüstungen und Gegenstände, die sie tragen können.

Das **BiG World Fixpack** kopiert den Ordner **CtBcutImp** und **die Datei setup-CtBcutImp.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Check the Bodies cutscene improvement]?	[I]nstall
Successfully installed	[Check the Bodies cutscene improvement]	Press ENTER to exit

2.6 Region of Terror 2.1

~SETUP-ROT.TP2~ DEUTSCH

In diesem Mod könnt Ihr mit Drizzt die alten und neuen Aufgaben spielen. Die Mod enthält über 10 neue große sowie weitere 20 kleinere Aufgaben und fügt vier neue Städte/Dörfer sowie eine Arena (in der Ihr für Prämien kämpfen könnt) hinzu. Hunderte neuer Gegenstände, neue Zauber, 10 neue NPCs, über 20 neue Klassencharaktere, über 160 neue Gebiete, ein Mod-Bauer-Haus (mit Code zu erreichen) und 30 - 40 Stunden zusätzlicher Spielzeit.

Kopiert den Ordner **RoTerror** und die Dateien **Setup-RoT.exe** und **Setup-RoT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

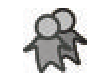
Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Region Of Terror, v2.1]?	[I]nstall
Install Component 1	[Region Of Terror Kit Pack]?	[I]nstall
Successfully installed	[Region Of Terror, v2.1]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

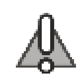
Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste	Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me.

Es gibt noch einige nicht behobene Programmfehler. Siehe dieses Forum für weitere Informationen: http://www.shsforums.net/index.php?showforum=168



Wenn die Komponente Region Of Terror Kit Pack ausgewählt ist, werden dem Spiel 20 Kits hinzugefügt: 3 Kämpfer, 3 Waldläufer, 2 Paladine, 4 Kleriker, 3 Druiden, 3 Diebe und 2 Barden.



Wenn Ihr diese Mod zusammen mit Drizztsaga installiert, solltet Ihr The One Drizzt ebenfalls installieren!

3. BGT TRILOGIE



BGT ist das Herzstück des **BiG World Projekt**. Mit diesem Mod werden BG1 und BG2 zu einem einzigen Spiel zusammengefügt und das Spiel kann um etliche BG1 Mods erweitert werden.

3.1 Baldur's Gate Trilogy v1.18

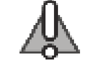
~SETUP-BGT.TP2~ DEUTSCH

Mit dieser Mod werden Baldurs Gate I und die Legenden der Schwertküste in das Spiel integriert, um BG I mit der fortschrittlicheren Engine von BG II zu spielen und eine Art Übergang von den Legenden der Schwertküste nach Amn zu schaffen. BGT nimmt dabei Korrekturen an den Mods NeJ, CtB, TDD, SOS und TS vor. Außerdem behebt BGT das durch das BG2 Fixpack hervorgerufene Problem, dass das SvA-Spiel nach dem Übergang nicht starten kann.

Anders als bei früheren Versionen von BGT muss die baldur.ini im Baldur's Gate Verzeichnis nicht mehr bearbeitet werden.
Ab BGT v1.08 enthält diese Mod die Dudleyville Fixes.
Ab BGT v1.15 behebt diese Mod das in einigen Sprachen auftretende Problem mit den fehlenden Sound-Dateien. Daher müssen diese Dateien nicht mehr wie früher selbst hinzugefügt werden.

Kopiert den Ordner **BGT** und die Dateien **Setup-BGT.exe** und **Setup-BGT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Stellt sicher, dass keine CD oder DVD in Eurem Laufwerk ist!

NICHT BEI GOG DIGITALE VERSION:
Überprüft, ob die Datei MovieCD5.bif im Ordner ...\Baldur's Gate\movies vorhanden ist. Sie kann nachträglich nicht mehr installiert werden, weil diese Dateien gebifft werden in die Datei BG1MOVIE.bif im Verzeichnis ...\BGII - SvA\data.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 4 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Baldur's Gate Trilogy - Hauptteil]? [Y]es

Die Installation stoppt und Ihr müßt den Verzeichnispfad angeben. Möglicherweise erhaltet Ihr im DOS-Fenster jedoch keine Eingabeaufforderung, sondern seht nur den blinkenden Cursor.
Gebt den vollen Verzeichnispfad für Baldur's Gate ein. Das ist üblicherweise: „**C:\Programme\Black Isle\Baldur's Gate**".
Achtet auf die richtige Schreibweise: Das Apostroph ist das auf der Taste mit der Raute #. Mißbraucht nicht die Akzente als Apostroph, sonst findet das Programm den Pfad nicht!
Drückt dann die Eingabetaste.

Do you want to biff all new resources? (recommended, except for mega-modification installations) [N]o

Es werden nun die Dateien von BG1 nach BG2 kopiert.

Successfully installed [Baldur's Gate Trilogy - Hauptteil] Press ENTER to exit

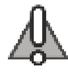
Nun werden alle Dateien von BG1 nach BG2 kopiert. Dieser Vorgang kann auch bei einem schnellen Rechner 15 Minuten dauern.
Es öffnet sich die Read Me.

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste Press ENTER

*Während der Installation werden die Ordner **GUI_Mods** und **music** sowie die Dateien **Setup-BGTMusic.exe**, **Setup-BGTMusic.tp2**, **Setup-GUI.exe** und **Setup-GUI.tp2** erzeugt. Diese benötigt Ihr aber erst ganz zum Schluss Eurer Installation.*

Fehlerbehandlung bei der Installation von BGT-WeiDU (übernommen von v1.02, sollte nicht mehr erforderlich sein)
Während der Installation unter Windows XP kann drei mal die bekannte Fehlermeldung des Betriebssystems „tis2bg2.exe oder _WeiDU.exe hat ein Problem festgestellt und muss beendet werden" auftreten. Dies Problem tritt dann auf, wenn eine CD im Laufwerk ist. In diesem Fall müsst Ihr leider BGT sofort nach beendeter Installation wieder deinstallieren (verwendet nicht re-installieren).

Wenn die Deinstallation komplett ist, müsst Ihr die Dialog.tlk und DialogF.tlk aus dem Ordner BGT\dialog.bak wieder manuell herstellen.



Nehmt die CD aus dem Laufwerk
Beginnt wieder von vorne. Erfahrungsgemäß läuft die erneute Installation jetzt reibungslos.

Wenn Ihr bereits mehrmals mit der Installation herumexperimentiert habt, insbesondere den BGII - SvA Ordner kopiert und gelöscht habt, kann es passieren, dass BGT-WeiDU Euch bei der Installation auffordert, einen Datenträger in Euer Laufwerk einzulegen. Legt auf gar keinen Fall ein BG-Spiel ein, sondern irgend eine andere CD (es genügt sogar eine Audio-CD oder ein CD-Rohling). Fahrt dann mit der Installation fort.
Beginnt unmittelbar danach wieder von vorne.

Fahrt mit der weiteren Installation erst dann fort, wenn Ihr BGT-WeiDU einwandfrei installiert habt.

3.2 Baldur’s Gate Trilogy - Music

~SETUP-BGTMUSIC.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod muss installiert werden, um bei Baldurs Gate und die Legenden der Schwertküste die richtigen Musikstücke wiederzugeben.

Diese Mod ist in BGT enthalten und wird bei der Installation von BGT erstellt.
Ihr könnt die Einstellungen jederzeit ändern, weil diese Mod die übrige Installation nicht beeinflusst!
BGTMusic sollte direkt nach BGT installiert werden. Andernfalls haben alle BGT NPC- und Quest-Mods, die auf BGT Musik verweisen möchten, keine Möglichkeit zu wissen, welche Songlist.2da Einträge sie verwenden sollten (weil jene BG1 Song Einträge noch nicht in der Songliste existieren, wenn sie installiert werden).

Der Ordner **music** und die Dateien **Setup-BGTMusic.exe** und **Setup-BGTMusic.tp2** wurden zusammen mit BGT-WeiDU in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis installiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component [Baldurs Gate Trilogie Musikstücke]? choose one:
0 1] Vollständige Baldurs Gate und die Legenden der Schwertküste Musikstücke
1 2] Gemischte Baldurs Gate und die Legenden der Schwertküste Musikstücke
2 3] Gesamte Baldurs Gate/Schatten von Amn/Thron des Bhaal Musik (WARNUNG: BGMain.exe wird gepatched) [3]

Manche NPCs verknüpfen neue Musik nicht wie andere Mods mit den Dialogen oder anderen Ereignissen, sondern fügen sie einer Songlist hinzu. In die ungepatchte Songlist können insgesamt nur 99 Einträge vorgenommen werden. Daher mussten bisher nach der Installation alle Zeilen ab Zeile 100 gelöscht werden, weil sonst das Spiel nicht starten konnte.
Dieser Patch hebt diese Begrenzung auf. Gleichzeitig schreibt er alle BG1-Musik in die Songlist.

Successfully installed Press ENTER to exit

3.3 Baldur's Gate Trilogy Graphics Overhaul v1.8

~BGGRAPHICS/SETUP-BGGRAPHICS.TP2~

Diese Mod ergänzt die erweiterten Nacht-Bereiche, die bei allen Hauptbereichen außer Baldurs Gate fehlen, und fügt bei allen wichtigen Bereichen die fehlenden Nacht-Minikarten ein. Sie behebt außerdem rund neunzig Prozent der visuellen Dummheiten in Baldurs Gate Stadt. Diese reichten von Fenstern, die sich in der Nacht zeigen, aber nicht am Tag (oder umgekehrt) bis zu ganzen Gebäuden, die von sich im Laufe des Tages von gut gepflegten Wohnungen zu vollständig heruntergekommenen veränderten, als die Sonne unterging. Sie gibt allen Feuerschalen an der Wand ihre fehlende Flammen.
Schließlich wurden fast alle der hässlichen blauen und violetten Flecken von den Straßen entfernt.
Die Mod enthält die Sever Lightmaps Mod.

Installiert diese Mod vor allen anderen Mods, die Änderungen an den BG1 Gebiete vornehmen, weil ansonsten das Spiel abstürzen wird, wenn Ihr diese Gebiete betretet!

Kopiert den Ordner **bggraphics** und die Datei **setup-bggraphics.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o

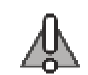
Install Component 0	[BGT Extended Night and Baldur's Gate Map Fixes]?	[I]nstall
	There are two optional components:	
	Include the expanded AR7621 Iron Throne rooftop area?	
	1. Yes	[1]
	2. No	
	Remove the purple patches from the ground in Baldur's Gate?	
	1. Yes	[1]
	2. No	
Successfully installed	[BGT Extended Night and Baldur's Gate Map Fixes]	Press ENTER to exit

3.4 Jondalar Fix for BGT v1.1
~SETUP-JONDALARFIX.TP2~

nur für Englische Nutzer

3.5 MKs BG2Textpatch Revised v3.4 (2)
~SETUP-TP.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod behebt letzte Textfehler, die durch die offiziellen Patches nicht bei Baldurs Gate II - Schatten von Amn und Thron des Bhaal behoben wurden.



Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente „Namenanpassungen (wenn Ihr BGT installieren wollt, installiert diese Komponente danach)“ darf erst nach BGT installiert werden!

Die Dateien **Liesmich.htm, Setup-TP.exe, Setup-TP.tp2** und **Tlk-BG2.tra** habt Ihr bereits am Anfang in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. kopiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[MKs BG2 Textpatch Revised]?	[N]ot Install
Install Component 1	[Namenanpassungen (wenn Ihr BGT installieren wollt, installiert diese Komponente danach)]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

3.6 BGT-NPCSound-WeiDU v3
~SETUP-BGT-NPCSOUND.TP2~

Mit diesem Programm lassen sich die unterschiedlichen Lautstärken der Sounddateien von BG1 und BGII angleichen.



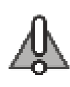
Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!

Kopiert den Ordner **BGT-NPCSound** und die Dateien **Setup-BGT-NPCSound.exe** und **Setup-BGT-NPCSound.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Baldurs Gate Trilogie NPC Sound]?	[I]nstall
Successfully installed	[Baldurs Gate Trilogie NPC Sound]	Press ENTER to exit

3.7 Restored Textscreen Music v9
~TXTMUSIC/TXTMUSIC.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod stellt die Übereinstimmung mit dem Text und der Musik während des Prologs wieder her, so dass der angezeigte Text mit dem gesprochenen zeitlich übereinstimmt, und stellt ebenso die Musik in den Traumsequenzen wieder her.



Diese Mod besteht aus zwei Komponenten: dem Core Installation Package und dem Language Pack, die Ihr getrennt herunterladen müsst.

Kopiert den Ordner **TxtMusic** und die Datei **Setup-TxtMusic.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den Inhalt des **German Language Pack** in den Ordner ...\TxtMusic\Language\German.

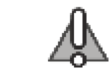
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component 0 [Wiederherstellen der Musik während des Prologes für BG1TuTu, EasyTutu und BGT-WeiDU]? [I]nstall
Successfully installed [Wiederherstellen der Musik während des Prologes für BG1TuTu, EasyTutu und BGT-WeiDU] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

3.8 BGTNeJ2 v1.1

~SETUP-BGTNEJ.TP2~ DEUTSCH



Diese Mod ist eigentlich ein Auszug von 9 optionalen Bestandteilen aus NeJ2.
Nicht zu verwechseln mit BGT-NeJ2 Compatibility Modification v1!

Installiert den Mod nicht mit NeJ2 v68 oder höher!

Kopiert den Ordner **BGTNEJ** und die Dateien **Setup-BGTNeJ.exe** und **Setup-BGT-NEJ.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
What should be done with all components that are ALREADY installed? [S]kip them?
Install Component 0 [Kontinuitäts- und Anpassungs-Kit Imoen]? [I]nstall

Mit dieser Komponente kann Imoen hinterhältige Angriffe ausführen, was im Widerspruch zu ihrer Herkunft steht. Ihr könnet erwägen, Imoen entweder den Adventurer Kit von Song and Silence oder den Swashbuckler Kit von Refinements (besonders gut geeignet mit Rogue Rebalancing) zuzuweisen.
Nicht kompatibel mit der Mod Imoen Romance.

Install Component 1 [Neues Imoen Bild]? [N]ot Install
Install Component 2 [Priester des Sylvanus-Kit (Druide) und Verbesserter Charakter Jaheira]? [I]nstall

Es kann ein Konflikt mit Refinements "Revised High Level Abilities"-Komponente auftreten.

Install Component 3 [Neues Jaheira Bild]? [N]ot Install
Install Component 4 [Boo - Minsks Vertrauter (Diese Komponente ist in BG1 nicht verfügbar!)]? [I]nstall
Install Component 5 [Verschiedene Verbesserungen für BG1 (erfordert BGT!)]? [I]nstall
Install Component 6 [Händlerliga-Bank (erfordert BGT!)]? [I]nstall
Install Component 7 [Mehr Gegenstände von BG1 (erfordert BGT!)]? [I]nstall

Identisch mit BGTTweak Komponente "Import more items into Shadows of Amn".

Install Component 8 [Schwierigere Elite der Schwarzen Krallen (erfordert BGT!)]? [N]ot Install

Die SCS Komponente „Härtere Schwarze Krallen und Eisenthron-Wachen“ hat dieselbe Funktion.

Successfully installed Press ENTER to exit

4. DIE GROSSEN BG2 MODS PAST-BGT



Diese Mods erweitern BG2 um viele neue Aufgaben sowie zusätzliche Charaktere, Gegenstände und Zaubersprüche. Durch Hunderte von neuen Gebieten wird die BG-Welt mehr als verdoppelt.

NeJ 2 6.94 ist zwar in einer Megamod spielbar, Es treten allerdings Probleme auf, die NeJ in einer Megamod unspielbar machen, solange man nicht über Kenntnisse verfügt, wie man Bugs selbst fixt.

Die Gründe dafür sind:

1. NEJ überschreibt Original-Dateien von BG2. Dadurch können andere Mods, die diese Dateien vielleicht verändern wollen, nicht korrekt installiert werden.

2. NEJ überschreibt Original-Dateien in BGT. Ohne ersichtlichen Grund wird die Komplette Story um Brage herausgenommen, was dazu führt dazu, dass sich BG1NPCProjects und BGQE ohne den Patch aus dem **BiG World Fixpack** nicht installieren lassen.

3. NEJ ist keinesfalls vollendet und es gibt massig Fehler, die vor dem Release nicht behoben wurden. Bereits im Solo-Spiel bekommt man bei dem Arundel NSC die "No valid response" Meldung, obwohl dieser Dialog in IWD sauber gescriptet war.

4. Bitte seid Euch darüber im Klaren, dass das Spielen von NEJ sich vom spielen von BG unterscheidet. Die Hauptfigur ist nicht Euer Hauptcharakter, sondern Hrothgar. Also, wenn Ihr die ganze Mod spielen wollt, solltet Ihr ihm folgen. Wie im originalen IWD ist die Handlung vorgegeben. Es besteht keine solche Freiheit herumzugehen wie in BG. Ihr erhaltet die nächste Aufgabe erst, wenn Ihr die vorherige gelöst habt. Wenn Ihr etwas verpasst habt, könnt Ihr nicht mehr zurück. Der einzige Weg ist, neu zu laden.

5. NeJ erkennt nur einen einzigen allein gültigen Lösungsweg. Dies bezieht sich hauptsächlich auf den zweiten Teil der Handlung, der in Halruaa spielt. Die Zauberprüfungen, die es hier zu erledigen gibt, sind so gescriptet, dass der Zauber genauso wirken muss, wie es der Autor vorgesehen hat. Wenn eine Mod wie zB Spell Revision installiert wird, bringt dies die Balance durcheinander und die Aufgaben in Halruaa sind nicht zu lösen.

6. Ohne den Patch aus dem **BiG World Fixpack** ist es unmöglich, Dar aus NEJ hinzuzufügen, wenn bereits der Name Adario aus TDD in den Dateien interdia.2da und pdialog.2da steht. In a**dar**io ist das Wort DAR enthalten und WeiDU fügt deshalb die Zeile nicht hinzu, was im Spiel zu einem Fehler nach dem anderen führt.

4.1 Never Ending Journey 2 v6.91

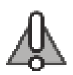
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ DEUTSCH

NEJ integriert das Spiel Icewind Dale in erweiterter und verbesserter Form in Baldur's Gate. Diese Mod ist ein ganzes Spiel in sich ohne jede Verbindung zur BG2 Haupthandlung. Indem Ihr das Portal direkt nördlich der Startbereich in Irencius Kerker nehmt, reist die Gruppe durch Raum und Zeit in die Stadt Osthafen vor etwa 100 Jahren und trifft die Helden aus Icewind Dale. Eure Aufgabe ist es, die Auseinandersetzung zwischen den beiden unterschiedlichen Magierschulen zu beeinflussen und somit die zukünftige Geschichte zu verändern. Zurück in BG2 in die gegenwärtige Zeit trefft Ihr Melora und Ihr erhaltet die Aufgabe, Leina zu suchen. Die Mod fügt neue Kits hinzu und ändert Imoen und Jaheira, um ihre einzigartige Persönlichkeit widerzuspiegeln.

Von vielen Spielern wird NEJ als das beste Spiel überhaupt angesehen. Bisher ist das Spiel leider noch nicht fertig gestellt.

Wenn Ihr NEJ installiert, seid Ihr gezwungen, die in einer vorbestimmten Art und Weise zu spielen, die eindeutig anders ist als die übliche Wesensart der BG Mods, und Ihr seid nicht in der Lage, sie zu verlassen, bis Ihr sie abgeschlossen habt.

Kompatibilitätsprobleme mit BGT werden nun während der Installation von NEJ2 gelöst. Daher wird NEJ2 nach BGT-WeiDU installiert.



HINWEIS: Der Autor der Mod empfiehlt, auf die Installation von NeJ2 mit anderen großen Mods wie TDD, SoS und CtB zu verzichten. Die Kompatibilitätsprobleme können geringfügig, können aber auch wesentlich sein. Einige von ihnen brechen definitiv das Spiel ab für jemanden, der nicht NearInfinity benutzen kann, um Dialoge und Variablen zu überprüfen oder zu setzen.

Wenn Ihr versucht, NEJ2 in einem Megamod zu spielen und auf ein Problem stoßt, belästigt keineswegs weder den Autor noch jemand anderes im Black Wyrm Lair - Forum damit, sondern bittet nur bei den Spellhold Studios - Mega Mod Help um Hilfe, selbst dann, wenn Ihr denkt, dass es durch NEJ2 verursacht werden könnte!

Einige Teile dieser Mod sind entweder ziemlich unausgeglichen oder laufen zumindest aus dem Ruder, wenn man sie in Kombination mit einigen taktischen oder Zauber verändernden Mods verwendet. Hrothgar und seine Freunde sind übermächtig.

Wenn Ihr die Halruaa Quest von NEJ spielen wollt, solltet Ihr Mods meiden, welche die Zauber stark verändern, wie:
Spell Revisions
Lost Crossroads Spell Pack for Baldur's Gate 2
Spell-50
Sword Coast Stratagems - Spell tweaks components
und vielleicht noch einige andere noch nicht aufgeführten, da sonst die Aufgaben nicht gelöst werden können.



Installiert die Datei **NeJ2v691.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt die Ordner **BGTComp, Intro, NeJ, NeJ2, NEJ3, Shar-Teel Bonus Portraits** und die Dateien **acm2wav.exe, BDWIcon.ico, NeJ-Readme.txt, NeJAreasSounds.bat, NeJBGTAreasSounds.bat, NeJUninstaller.bat, oggdec.exe, Setup-NeJ2v691.exe, Setup-NeJ2v691.tp2, snd2acm.exe, tispack.exe, tisunpack.exe, wavc.exe** sowie eine Datei **SETUP-NEJ2V691.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-NEJ2V691.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Endlose Reise 2. Fassung v6.91]? [I]nstall
Install Component 1 [Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit Imoen]? [I]nstall

Mit dieser Komponente kann Imoen hinterhältige Angriffe ausführen, was im Widerspruch zu ihrer Herkunft steht. Ihr könnet erwägen, Imoen entweder den Adventurer Kit von Song and Silence oder den Swashbuckler Kit von Refinements (besonders gut geeignet mit Rogue Rebalancing) zuzuweisen.
Nicht kompatibel mit der Mod Imoen Romance.

Install Component 2 [Neues Imoen Portrait]? [N]ot Install
Install Component 3 [Priester des Sylvanus (Druide) Kit und Verbesserter Charakter Jaheira.]? [I]nstall

Es kann ein Konflikt mit Refinements "Revised High Level Abilities"-Komponente auftreten.

Install Component 4 [Neues Jaheira Portrait]? [N]ot Install
Install Component 5 [Boo - Minsks Vertrauter (Diese Komponente ist in BG1 nicht verfügbar!)]? [I]nstall
Install Component 6 [„Feuerläufer“ Shar-Teel“ (Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit)]? [I]nstall

Diese Komponente ist weder mit TDD noch mit der Shar-Teel Mod noch mit BG1NPCSoA kompatibel.
Shar-Teel aus NeJ2 und Branwen aus dem Branwen Mod starten in dem selben Käfig in Irenicus' Kerker.

Install Component 7 [Zusätzlicher Inhalt für Teil II (beta)]? [I]nstall
Install Component 8 [Erfrierung Animation (Verwandelt einen großen Lindwurm in den Frost-Drachen. Ihr könnt diese Komponente jederzeit während des Spiels installieren und deinstallieren.)]? [I]nstall
Install Component 9 [Händlerliga-Bank (erfordert BGT!)]? [I]nstall
Install Component 10 [Mehr Gegenstände von BG1 (erfordert BGT!)]? [I]nstall

Identisch mit BGTTweak Komponente "Import more items into Shadows of Amn".

Install Component 11 [Schwierigere Elite der Schwarzen Krallen (erfordert BGT!)]? [N]ot Install

Die SCS Komponente „Härtere Schwarze Krallen und Eisenthron-Wachen“ hat dieselbe Funktion.

Install Component 12 [Gebiete und Klänge (Diese Komponente ist erforderlich, um NeJ2 zu spielen!)]? [I]nstall

Installation complete.

4.2 Never Ending Journey 2 v6.94 (Patch)

~SETUP-NEJ2V694.TP2~ DEUTSCH

Dies ist der letzte Update-Patch für Neverending Journey Second Edition.

Installiert die Datei **NeJ2v694.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **NeJ2pat** und die Dateien **AreasSounds.bat, oggdec.exe, Setup-NeJ2v694.exe, Setup-NeJ2v694.tp2, Uninstall_AreasSounds.bat** sowie eine Datei **SETUP-NEJ2V694.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-NEJ2V694.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Endlose Reise 2. Fassung v6.94]?	[I]nstall
Successfully installed	[Endlose Reise 2. Fassung v6.94]	Press ENTER to exit



Wenn Ihr einige Komponenten aus NEJ2 wie "Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit Imoen" oder "Priester des Sylvanus (Druide) Kit und Verbesserter Charakter Jaheira" ohne die NEJ2 Mod selbst verwenden möchtet, dann installiert stattdessen BGTNeJ2 v1.1!

4.3 Tortured Souls v7.04

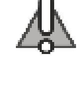
~SETUP-TS.TP2~ DEUTSCH

Die Mod enthält eine Aufgabe mit der Yoshimo Familie, sowie eine Romanze mit Valygar für einen weiblichen HC und eine Romanze mit Sime für einen männlichen HC - dies sind zwei völlig verschiedene Handlungsstränge!

Dies ist die neueste Version von TS. Im Gegensatz zu der vorherigen Version von TS soll die neue Versionmit den meisten Mods kompatibel sein, insbesondere mit Neverending Journey Second Edition und Baldurs Gate Trilogy-WeiDU (BGT-WeiDU). Es kann jedoch logische Kompatibilitätsprobleme geben, die der Autor nicht vorhersehen konnte.

Kompatibilitätsprobleme mit BGT werden nun während der Installation von TS gelöst. Daher wird TS nach BGT-WeiDU installiert.

TS v7.04 ist gestaltet, um nach NEJ installiert zu werden!
Fehlerbehebungen aus TS-BP fehlen in dieser Version.



Installiert die Datei **TSv704.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Kachiko Bonus Portrait, TS, Yoshimo Bonus Portrait, Yoshimo Bonus Portrait 2** und die Dateien **oggdec.exe, Setup-TS.exe, Setup-TS.tp2, tisunpack.exe, TS-ReadMe.txt, TSAreasSounds.bat, TSUninstaller.bat** sowie eine Datei **SETUP-TS.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-TS.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.





Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog::

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[GESCHUNDENE SEELEN v7.04]?	[I]nstall
Install Component 1	[ANIMATIONEN. Bitte installiert diese Komponente nicht, wenn Ihr bereits NEVER ENDING JOURNEY 2 installiert habt oder installieren wollt.]?	[N]ot Install
Install Component 2	[GRAFISCHE BENUTZEROBERFLÄCHE (GUI). Diese Komponente fügt Eurem ursprünglichen BG2 eine neue GUI hinzu. Bitte installiert diese Komponente nicht, wenn Ihr bereits NEVER ENDING JOURNEY 2	

installiert habt oder installieren wollt.]? [N]ot Install
Install Component 3 [GEBIETE & KLÄNGE. Diese Komponente ist erforderlich, um die Mod zu spielen]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

4.4 The Darkest Day v1.14

~SETUP-TDD.TP2~ DEUTSCH

Ein großer Mod, der 5 neue Hauptaufgaben, über 40 kleinere Aufgaben, 10 NPCs, 39 neue Wesen, 75 Charakterklassen, über 180 Gegenstände, über 170 Zaubersprüche und viel mehr zu SvA und TdB hinzufügt. Um die größte Quest in TDD zu starten, müsst Ihr mit Forp in der Kupferkrone reden.

TDD verändert komplett Ellesimes Dialog in einer Weise, die es unvereinbar mit Ninde macht.
Diese Mod ist weder kompatibel mit der NeJ2 Komponente „Feuerläufer“ Shar-Teel“ (Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit) noch der Shar-Teel Mod.
Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit BG1NPCSoA, weil Ihr einige NPCs doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **TDD** und die Dateien **Setup-TDD.exe** und **Setup-TDD.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
TDD setzt voraus, dass die Weltkarte bereits entpackt ist, sonst läuft die Installation nicht ab.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [Der Dunkelste Tag, v1.14]? [I]nstall
Install Component 1 [TDD Klassen Charaktere] [I]nstall
Successfully installed [Der Dunkelste Tag, v1.14] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste Press ENTER

Wenn die Komponente TDD-Klassen Charaktere ausgewählt ist, werden dem Spiel 76 Kits hinzugefügt: 22 Kämpfer, 9 Waldläufer, 7 Paladine, 13 Kleriker, 7 Druiden, 12 Diebe, 6 Barden. Nicht alle Kits sind für jede Rasse verfügbar.



5. DIE GROSSEN BG1 MODS



Diese Mods erweitern BG1 um Dutzende von zusätzlichen Gebieten, viele neue Aufgaben sowie zusätzliche Charaktere, Gegenstände und Zaubersprüche.

Die Dateien werden am Ende der Installation automatisch gebifft. Deshalb ist eine einfache Deinstallation mit WeiDU nicht möglich.

5.1 Dark Horizons v2.11

~SETUP-DARKHORIZONS.TP2~ DEUTSCH

In diesem umfangreichen Questmod werdet Ihr von einer gefährlichen Organisation gejagt. Findet heraus, wer sie sind, bevor sie Euch kriegen. Diese Mod enthält eine große und mehrere kleine Aufgaben sowie Begegnungen für BG1 und führt neue Gebiete, Händler, Gegenstände und Gegner ein.
Die Mod beinhaltet die Mods "BG1 Adventure Pack" und "BG1 CoM Forge - Item Upgrade".

Kopiert den Ordner **DarkHorizons** und die Dateien **Setup-DarkHorizons.exe** und **Setup-DarkHorizons.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	["Dark Horizons" Mod (Ben^tigt Legenden der Schwertk¸ste)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

5.2 Dark Side of the Sword Coast v2.17

~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ DEUTSCH

Ein großer Mod, der neue Charaktere, Gegenstände, 5 Hauptaufgaben, neue Bereiche und 6 neue NPCs zu BG I hinzufügt.

Kopiert den Ordner **DSotSC** und die Datei **Setup-DSotSC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [German]
Would you like to display the readme?			[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	5	[DSotSC für BGT-Weidu]?	[I]nstall
Install Component	100	[Dark Side Interparty Banter]?	[I]nstall
Install Component		[Extended NPC Soundsets]?	
	200	1] Additions only	[1]
	210	2] BG1 soundsets dominate	
	220	3] BG2 soundsets dominate	
Install Component	400	[Alternate Bardo Portrait]?	[I]nstall
Install Component	410	[Alternate Bub Snikt Portrait]?	[I]nstall
Install Component	420	[Alternate Conchobhair Portrait]?	[I]nstall
Install Component	430	[Alternate CuChoinneach Portrait]?	[I]nstall
Install Component	440	[Alternate Ferthgil Portrait]?	[I]nstall
Install Component	450	[Alternate Jet'laya Portrait]?	[I]nstall
Install Component	460	[Alternate Keiria Portrait]?	[I]nstall
Install Component	470	[Alternate Skeezer Portrait]?	[I]nstall
Install Component	480	[Alternate Thorfinn Portrait]?	[I]nstall
Install Component	500	[Biff the override folder (recommended unless you are installing NTotSC as well or performing a mega-mod installation)]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Drücken Sie eine beliebige Taste	Press ENTER

5.3 Northern Tales of the Sword Coast v1.70a

~SETUP-NTOTSC.TP2~ DEUTSCH

Neue Aufgaben, Orte und Helden sowie neue Ungeheuer. Mehr Zauber, Gegenstände, neue Gebiete, und einige Hauptaufgaben sind Teil dieses Mods.

Diese Mod ist nicht kompatibel mit der Komponente 1 aus Jarl's BGT Adventure Pack, weil Ihr Svlast und Pilar doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **NTotSC** und die Dateien **Setup-NTotSC.exe** und **Setup-NTotSC.tp2**) in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[NTotSC für BGT-WeiDU]?	[I]nstall
Successfully installed	[NTotSC für BGT-WeiDU]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Drücken Sie eine beliebige Taste	Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me.

5.4 Northern Tales of the Sword Coast Dialog Revamp v1.71

~NTOTSCV171.TP2~ DEUTSCH

Dieser Patch überarbeitet die Dialoge in NTotSC, um die Zusammenhänge verständlicher zu machen und für einen besseren Spielfluss zu sorgen.

Dieser Patch muss nach NTotSC installiert werden und setzt DSotSC voraus.

Kopiert den Ordner **NTotSCv171** und die Dateien **Setup-NTotSCv171.exe** und **Setup-NTotSCv171.tp2**) in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Fix NTotSC Issues]?	[I]nstall
Successfully installed	[Fix NTotSC Issues]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

5.5 Secret of Bonehill v2.75c

~SETUP-BONEHILL.TP2~ DEUTSCH

Neue Gebiete, ein neuer NPC und neue Aufgaben. Diese Mod ist in zwei Kapitel unterteilt, von denen Ihr das erste schon ziemlich früh spielen könnt und sich das zweite erst nach einiger Zeit offenbart.

Kopiert den Ordner **Bonehillv275** und die Dateien **Setup-Bonehillv275.exe** und **Setup-Bonehillv275.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Bone Hill-Mod v275a (Setzt BGT-WeiDU oder Tutu voraus)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Bone Hill-Mod v275a (Setzt BGT-WeiDU oder Tutu voraus)]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Drücken Sie eine beliebige Taste	Press ENTER

Es öffnet sich die Read Me.

5.6 Drizzt Saga v3.0

~DRIZZTSAGA/DRIZZTSAGA.TP2~ ENGLISCH (30 S.)

Diese Mod bringt Drizzt und seine Begleiter mit ihrer eigenen Hauptaufgabe und vielen Nebenaufgaben sowie vielen neuen Gebieten und neuen Kreaturen ins Spiel. Ihr trefft Drizzt an seinem ursprünglichen Gebiet mit Gnolls kämpfend.

Die Drizzt Saga ist nur für erfahrene Spieler gedacht.

Kopiert den Ordner **DRIZZTSAGA** und die Datei **Setup-drizztsaga.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Um Drizzt Saga installieren zu können, müsst Ihr unmittelbar vor der Installation des Mods erst die Datei **worldmap.wmp** aus **BiG World Fixpack** in den override-Ordner kopieren.
*Da dieser Patch nicht vorher ausgeführt werden kann, erledigt diese Aufgabe nicht die Batch-Datei **BiG World Fixpack.bat,** sondern die **BiG World Install.bat.***
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component		The Drizzt Saga for BGEE/Tutu/BGT	
	0	Default version: areas connected by travel triggers	[N]ot Install
	1	BP-BGT Worldmap version: all areas added to worldmap (requires BP-BGT Worldmap)	[I]nstall
SKIPPING	2	[Raise the XP cap]?	

This component is not needed for BGT.

Install Component	3	[Delayed start: Drizzt joins after Durlag's Tower]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

Wenn Ihr diesen Mod zusammen mit Region of Terror installiert, solltet Ihr The One Drizzt ebenfalls installieren!



Wenn Ihr Euch genau an die Anleitung gehalten habt, ist Euer Ordner zwischenzeitlich auf 13,4 GB angewachsen. Ihr habt einen sehr weit fortentwickelten und oft erprobten stabilen Kern als Ausgangbasis für die weitere Installation. Die Spielzeit für diese Installaton liegt bei weit über 400 Stunden.

Die nachfolgende Anleitung für die Installation eines Megamods ist so aufgebaut, dass Ihr leicht wählen könnt, ob Ihr nur BG1-Komponenten, nur BG2 Komponenten, nur Quests oder nur NPCs oder aber alles zusammen installieren wollt. Wenn nicht anders angegeben, könntet Ihr die Reihenfolge der Installation innerhalb der einzelnen Gruppen variieren. Beachtet aber, dass viele Mods auch wechselseitige Beziehungen untereinander haben und diese Mods nur bei Einhaltung einer bestimmten Reihenfolge funktionieren. Die Installation einer ungeeigneten Komponente an der falschen Stelle kann Eure gesamte Installation ruinieren! Deshalb empfehle ich die nachfolgende Reihenfolge einzuhalten. Ihr könnt aber einige Mods nach Belieben auslassen, sofern sie nicht für einen anderen Mod benötigt werden.

6. BG1 QUEST MODS



Die nächsten Quest-Mods sind zwar nicht so umfangreich wie die großen BG1 Mods, aber bereichern dennoch BG1 um einige weitere schöne und spannende Spielstunden.

6.1 The Vault v7.2a

~SETUP-VAULT.TP2~ ENGLISCH (17 S.)

Diese neuen und verbesserten Gegenstände sind bei verschiedenen Feinden in BG1 verteilt. Sie neigen dazu, das Spiel bedeutend härter zu machen.

Diese Mod muss vor BGQE und TGC installiert werden, weil sie sonst einige Dateien überschreibt und deren NPCs nicht mehr triggern. Sie kann nur in einen BGT Spiel installiert werden. Sie korrigiert Dateien aus ROT und DSOTSC.

Kopiert den Ordner **Vault** und die Dateien **Setup-Vault.exe** und **Setup-Vault.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Install Component	0	[The Vault (erebusant's rework for BGT compatibility)]?	[I]nstall
Install Component	1	[The Vault's item upgrades - Compatibility with Item Revisions. Recommended for consistency if you plan to install IR main component later]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

6.2 BG1 Mini Quests and Encounters v11

~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ DEUTSCH

Die Mod fügt mehrere kleine Quests in das Spiel ein. Mit enthalten ist die „Schleim-Quest Mini-Modifikation", so dass Jasteys BG1 Mini-Quests nun das Schleim-Quest v1.6 ersetzt.

Kopiert den Ordner **bgqe** und die Datei **Setup-bgqe.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

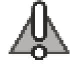
Choose your language:			1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Schleim-Quest]?	[I]nstall
Install Component	1	[Familienquest in Beregost]?	[I]nstall
Install Component	2	[Babysitting in Nashkell]?	[I]nstall
Install Component	3	[Monstersichtung in Nashkell]?	[I]nstall
Install Component	4	[Gefallener Paladin in Baldurs Tor]?	[I]nstall
Install Component	5	[Unvergaengliche Liebe im Fischerdorf]?	[I]nstall
Install Component	6	[Halbork in Liebesnoeten]?	[I]nstall
Install Component	7	[Unerwartete Hilfe]?	[I]nstall
Install Component	8	[Viele kleine Pfoten]?	[I]nstall
Install Component	9	[Betrunkener nahe Tempel von Beregost]?	[I]nstall
Install Component	10	[Ein warmer Platz f¸r Noober]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

6.3 The Grey Clan Episode I: In Candlelight v1.8.T1

~SETUP-TGC1E.TP2~ DEUTSCH

Die Mod fügt dem Spiel eine lange Aufgabe mit mehrere Unteraufgaben hinzu, mit vielen neuen Charakteren, Skripten, Dialogen und einigen neuen Gegenständen. Sprecht mit General Jedyan vor Ramaziths Turm in Baldurs Tor.

ACHTUNG: *Ihr müsst die BGT-Version verwenden!*



Kopiert den Ordner **TGC1e** und die Dateien **Setup-TGC1E.exe** und **Setup-TGC1E.tp2** aus dem Ordner tgc1e_bgt in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [Deutsch]
Install Component		[Der Graue Clan Episode 1: Im Kerzenlicht, BGT-WeiDU Ausgabe v1.8]?	
	0	1] Normale Ausgabe	[1]
	1	2] Leichte Ausgabe	
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

6.4 The Lure of the Sirine's Call v13

~SETUP-SIRINESCALL.TP2~ DEUTSCH

Die Mod spielt im Küstengebiet im Süden von Kerzenburg und schließt den Leuchtturm, die Schatz-Höhle, die Sirenen am Strand und die Piraten ein.

Kopiert den Ordner **SirinesCall** und die Datei **Setup-SirinesCall.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Die Verlockung des lieblichen Gesangs der Sirenen]?	[I]nstall
Successfully installed		[Die Verlockung des lieblichen Gesangs der Sirenen]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

6.5 The Stone of Askavar v1.9

~SOA/SETUP-SOA.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod schließt eine Hauptaufgabe und mehrere Nebenaufgaben ein. Es gibt neue Gegenstände, Zauber sowie viele neue Wesen zu bekämpfen.

Kopiert den Ordner **soa** und die Datei **setup-soa.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[The Stone of Askavar Version1.3 BETA]?	[I]nstall
Successfully installed		[The Stone of Askavar Version1.3 BETA]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

6.6 Ascalons Questpack v2.00b_150205

~SETUP-AC_QUEST.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod enthält acht verschiedene neue Questen.

Dies ist eine REINE BGT-MODIFIKATION!

Kopiert den Ordner **AC_QUEST** und die Datei **Setup-AC_QUEST.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [German]
Install Component	0	[Ascalons Questpack: Inhalte fuer BG 1]?	[I]nstall
Successfully installed		[Ascalons Questpack: Inhalte fuer BG 1]	Press ENTER to exit

6.7 Nameless Melody Inn v2.1

~SETUP-NMT.TP2~ DEUTSCH

Ihr trefft in BG1 im "Windigen Schwindler" in Beregost einen Reisenden, für den Ihr gegen Belohnung exotische Weine sammeln sollt. Die Aufgaben erstrecken sich über BG1, SvA und TvB.

Dies ist eine REINE BGT-MODIFIKATION! Melodys Inn ist Teil von Macholys Realitäts-System.

Kopiert den Ordner **NMT** und die Datei **Setup-NMT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn um in **Setup-NMT.exe**.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Reisender aus der Kneipe zur Unbekannten Melodie]?	[I]nstall
Successfully installed	[Reisender aus der Kneipe zur Unbekannten Melodie]	Press ENTER to exit

6.8 Wedges BGT Adventure Pack Alpha 0.2

~WBGTAP/SETUP-WBGTAP.TP2~ DEUTSCH

Humorvolle kleine Quests.

Kopiert den Ordner **WBGTAP** und die Datei **Setup-WBGTAP.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Wedges BGT Adventure Pack: BG1 Quests]?	[I]nstall
Successfully installed	[Wedges BGT Adventure Pack: BG1 Quests]	Press ENTER to exit

7. BG1 LÄDEN UND GEGENSTÄNDE



Diese Mods erweitern und verbessern die Geschäfte und Gegenstände von BG1.

7.1 Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 1 v1.0.3

~BW_HERBS/SETUP-BW_HERBS.TP2~ DEUTSCH

5 neue Kräuter, 15 Tränke, die Ihr brauen könnt, indem Ihr Kräuter kombiniert, Gegenstände mit feinen Verzauberungen... all dies in Nashkel

Kopiert den Ordner **BW_Herbs** und die Datei **Setup_BW_Herbs.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Herbs and Potions Add-in v1.01 by Baronius]?	[I]nstall
Successfully installed	[Herbs and Potions Add-in v1.01 by Baronius]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

7.2 Thalantyr Item Upgrade v4.2.1

~THALAN/THALAN.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod kann der von der Hohen Hecke bekannte Magier Thalantyr Gegenstände magisch verbessern und Behältnisse aus BG2 verkaufen.

Kopiert den Ordner **thalan** und die Datei **SETUP-thalan.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [Deutsche Sprache]
Install Component 0	[Thalantyr - ItemUpgrade]?	[I]nstall
Successfully installed	[Thalantyr - ItemUpgrade]	Press ENTER to exit

7.3 Lost Items Version Revised 2

~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ KEIN TEXT

Diese Mod verteilt mehrere Standard-Gegenstände aus BG2 in BG1.

Kopiert den Ordner **LostItems** und die Dateien **Setup-LostItems.exe** und **Setup-LostItems.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Alternative portraits]?		[Y]es
Install Component 0	[Lost Items]?	[I]nstall
Install Component 1	[Xan has Sorcerer class]?	[I]nstall
Install Component 2	[Monk +3 AC and +1 THACO Bonus]?	[I]nstall
Install Component 3	[Happy patch: NPCs do not leave due reputation]?	[N]ot Install

Die NPCs nörgeln zwar, verlassen aber nicht die Gruppe, wenn sie mit dem Ruf der Gruppe unzufrieden sind. Nicht zusammen mit Happypatch aus BG2 Tweaks oder BGTTweak installieren!

Install Component 4	[Viconia has 18 WIS]?	[N]ot Install

Die gleiche Funktion ist in der BG2 Tweaks Komponente # 4071 „Gleichbleibende Eigenschaften von Viconia / Verwendung der BG2 Werte“ enthalten.

Install Component 5	[Alternate portrait for Faldorn]?	[N]ot Install
Install Component 6	[Alternate portrait for Xan]?	[N]ot Install
Install Component 7	[Alternate portrait for Imoen]?	[N]ot Install
Install Component 8	[Baldur's Gate 2 portrait for Viconia]?	[N]ot Install

Successfully installed — Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

7.4 TeamBG Armor Pack v1.05

~SETUP-BGEEAR.TP2~

Der Zwerg Kurtz Goldenaxe außerhalb des Freundlichen Arm Gasthofs verkauft Euch diese Rüstungen.

Kopiert den Ordner **BGeeAR** und die Dateien **SETUP-BGeeAR.exe** und **SETUP-BGeeAR.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[TeamBG's Armors for BG:EE, BGT and TuTu Version 1.05]?	[I]nstall
Successfully installed	[TeamBG's Armors for BG:EE, BGT and TuTu Version 1.05]	Press ENTER to exit

7.5 TeamBG Weapon Pack v1.05

~SETUP-BGEEW.TP2~

Der Zwerg Kurtz Maltz außerhalb des Freundlichen Arm Gasthofs verkauft Euch diese Waffen.

Kopiert den Ordner **BGeeW** und die Dateien **SETUP-BGeeW.exe** und **SETUP-BGeeW.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[TeamBG's Weapons Pack for BG:EE, BGT and TuTu Version 1.04]?	[I]nstall
Successfully installed	[TeamBG's Weapons Pack for BG:EE, BGT and TuTu Version 1.04]	Press ENTER to exit

7.6 Animus v1.1

~ANIMUS.TP2~

Diese Mod fügt dem Spiel ein sprechendes Schwert hinzu. Die Klinge kommuniziert telepathisch mit Euch und Ihr könnt ein wenig über die Vergangenheit des Schwertes erfahren.

Beachtet: Diese Mod wurde nur für BGEE geschaffen. Das **BiG World Fixpack** nimmt einige Änderungen an dieser Mod vor, um ihn im BWP installieren zu können.



Kopiert den Ordner **Animus** und die Datei **Setup-Animus.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Animus Weapon]?	[I]nstall
Successfully installed	[Animus Weapon]	Press ENTER to exit

7.7 Deidre and Joluv in BGT v2

~SETUP-WMART.TP2~

Deidre und Joluv, die Bonuskaufleute aus Baldurs Gate 2, machen einen Halt in Baldurs Gate, bevor sie nach Amn gehen. Diese Version ist nur für Baldurs Gate Trilogy (BGT)

Kopiert den Ordner **wmart** und die Dateien **setup-wmart.exe** und **setup-wmart.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Deidre and Joluv in BGT]?	[I]nstall
Successfully installed	[Deidre and Joluv in BGT]	Press ENTER to exit

8. BG1 NPC MODS



Mit BG2 ging eine besondere Neuerung einher: Die NPCs können sich mit dem Hauptcharakter bzw. untereinander unterhalten und bringen so Leben in das Spiel. Es kann Streitigkeiten, aber auch Romanzen mit den NPCs geben. Dieses Konzept wurde auch auf BG1 übertragen.

8.1 BG1NPC Project v22

~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ teilweise DEUTSCH

Diese Mod erweitert die Tiefe der Charaktere und die Wechselwirkungen mit dem NPCs aus dem Spiel BG1. Jeder Charakter führt Gespräche mit anderen NPCs und mit dem Hauptcharakter, einige haben persönliche Aufgaben, Romanzen mit Ajantis, Branwen, Coran, Dynaheir, Shar-Teel und Xan.
Die Dateien werden am Ende der Installation automatisch gebifft. Deshalb ist eine einfache Deinstallation mit WeiDU nicht möglich.

Kopiert den Ordner **BG1NPC** und die Dateien **Setup-BG1NPC.exe** und **bg1npc.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es öffnet sich die Read Me. der DOS-Dialog erscheint:

Choose your language: 3 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Banters, Quests and Interjections]? [Y]es
Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Portrait Changes and Additions]? [Y]es
Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Romances]? [Y]es
Would you like to display the components from [The BG1 NPC Project: Tweaks]? [Y]es
Install Component 0 [Das BG1-NPC-Projekt: Benötigte Modifikationen]? [I]nstall
Install Component 1 [Das BG1-NPC-Projekt: Gespräche, Quests und Zwischenrufe]? [I]nstall
Install Component 2 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Edwin sein BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 3 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Imoen ihr BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 4 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Jaheira ihr BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 5 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Minsk sein BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 6 [Das BG1-NPC-Projekt: Gebe Viconia ihn BG2 Portrait.]? [I]nstall
Install Component 7 [Das BG1-NPC-Projekt: Kivans "Kivan and Deheriana Companions" Portrait]? [I]nstall
Install Component 8 [Das BG1-NPC-Projekt: Füge Quest- und Dialogportraits für für weitere NPCs hinzu]? [I]nstall
Install Component 9 [Das BG1-NPC-Projekt: Ajantis Kern-Romanze (teen content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
Install Component 10 [Das BG1-NPC-Projekt: Branwens Kern-Romanze (teen content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
Install Component 11 [Das BG1-NPC-Projekt: Corans Kern-Romanze (adult content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
Install Component 12 [Das BG1-NPC-Projekt: Dynaheirs Kern-Romanze (teen content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks

[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
Install Component 13 [Das BG1-NPC-Projekt: Shar-Teel Kern-Beziehung (adult content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
Install Component 14 [Das BG1-NPC-Projekt: Xans Kern-Romanze (teen content)]? [I]nstall
Bitte wählen Sie eine der folgenden Optionen: [1]
[1] 1 Stunde Realzeit (Standard) minimum zwischen den LoveTalks
[2] 45 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[3] 30 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[4] 15 Minuten Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
[5] 90 Minuten (erweiterte) Realzeit minimum zwischen den LoveTalks
Install Component 15 [Das BG1-NPC-Projekt: Romanzenkonflikt für weibliche Romanzen, Ajantis vs. Xan vs. Coran]?
[I]nstall
SKIPPING 16 [Das BG1-NPC-Projekt: Entlassene NPCs können in ein Gesthaus geschickt werden.]

Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente „Besseres NPC-Management“ aus Sword Coast Stratagems.

Install Component [Das BG1-NPC-Projekt: Aloras Startposition ändern]? choose one:

Nicht kompatibel mit der BG1 NPCs at Beginning-Komponente Move Alora.

17 1] Alora startet in der Halle der Wunder. [1]
18 2] Alora startet in Gullykin.
Das BG1-NPC-Projekt: Eldoths Startposition ändern
SKIPPING 19 [Eldoth startet im Mantelwald]

Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

SKIPPING 20 [Eldoth lagert auf dem Küstenweg.]

Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

Das BG1-NPC-Projekt: Quayles Startposition ändern
SKIPPING 21 [Quayles Startposition bei Baldurs Tor (Torbrücke).]

Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

SKIPPING 22 [Quayle startet auf dem Nashkell Jahrmarkt.]

Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

Das BG1-NPC-Projekt: Tiaxs Startposition ändern
SKIPPING 23 [Tiax startet in Baldurs Tor.]

Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

SKIPPING 24 [Tiax startet in Beregost.]

Inkompatibel mit BGT: bitte benutzt die gleichwertige Komponente aus Sword Coast Stratagems.

Install Component 25 [Jason Comptons Banterbeschleunigerscript.]? [I]nstall

Mit dieser Komponente laufen die einzelnen Gespräche schneller ab. Es ist das gleiche, das in dem Banter Packs für BG2 enthalten ist.

Install Component 26 [BGEE Banter Timing Tweak]? [N]ot Install
SKIPPING 27 [Das BG1-NPC-Projekt: Mache Shar-Teel bis zur Aufnahme in die Party untötbar]?

Diese Komponente ist nur für Tutu Installationen.

Install Component 28 [Das BG1-NPC-Projekt: Anpassung der Reputation durch Barden möglich.]? [I]nstall
Install Component [Das BG1-NPC-Projekt: Mantelwaldgebiete schon in Kapitel 1 zugänglich]? [N]ot Install
choose one:
29 1] Nur das erste Mantelwaldgebiet (Jagdhütte)
30 2] Alle Waldgebiete (mit Außnahme der Miene)
Install Component [Das BG1-NPC-Projekt: Sarevoks Tagebuch anpassen]? choose one:
31 1] SixofSpades erweitertes Tagebuch des Sarevok [1]

UB and BG1 NPC Project ändern beide das Tagebuch. Das UB Tagebuch hat korrigierte Daten und beschränkte Ergänzungen, und die BG1 NPC Project v14 Komponente Extended Sarevok's Diary erweitert das Tagebuch enorm. Was immer Ihr als letztes installiert, werdet Ihr im Spiel sehen. Aber keines davon hat irgendeine Auswirkung auf das Spiel, es ist nur eine Schilderung der Zusammenhänge.

32 2] Nur die Datumsangaben in Sarevoks Tagebuch ändern
SKIPPING 33 [Das BG1-NPC-Projekt: Prüft ob der Tutu-Geschwindigkeitsfix installiert ist]
Diese Komponente ist nur f¸r Tutuinstallationen sinnvoll.
Install Component 200 [Das BG1-NPC-Projekt: Spielerinitialisierte Dialoge]? [I]nstall

Diese Komponente enthält auch einen String-Fixer. Falls einmal falsche Dialoge abgespielt werden sollten, lässt sich das hiermit wieder korrigieren.

Successfully installed Press ENTER to exit

8.2 BG1NPC Music Pack v6
~BG1NPCMUSIC/BG1NPCMUSIC.TP2~

Dies ist eine Ergänzung zum BG1NPC-Projekt. Nachdem die ursprünglichen Sprecher nicht verfügbar waren, um neue Zeilen zu sprechen, wählten die Projektautoren Musikthemen für jeden NPC, um neuen Inhalt zu begleiten.

Kopiert den Ordner **BG1NPCMusic** und die Datei **Setup-BG1NPCMusic.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component	[The BG1 NPC Project Music Pack]?	choose one:
0	1] Install All Audio	[1]
1	2] Install Regular Audio Only	
2	3] Install Romance Audio Only	
3	4] Install All Audio - Short versions	
4	5] Install Regular Audio Only - Short versions	
5	6] Install Romance Audio Only - Short versions	
Successfully installed	[The BG1 NPC Project Music Pack]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

8.3 Indira v12.0 BETA 2
~SETUP-INDINPC.TP2~ DEUTSCH

Indira ist ein Halbelf, rechtschaffen gute Kämpfer/Magierin, zu finden in den Feuerwein-Ruinen. Sie hat Gespräche mit fast allen BG1 NPCs sowie mit Mur'Neth, wenn dieser installiert ist.

Kopiert den Ordner **IndiNPC** und die Datei **Setup-IndiNPC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [Deutsch]
Install Component 0	[Indira NPC für BGT-WeiDU]?	[I]nstall
Successfully installed	[Indira NPC für BGT-WeiDU]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

8.4 Mur'Neth v11
~MUR'NETH/MUR'NETH.TP2~ DEUTSCH

Mur'Neth ist ein Mitglied der Rasse von schlammähnlichen Gestaltwandlern, der Ghaunadaur, die schlechte Gottheit des Schlamms, Schimmels und ähnlichem verehrt.

Hat Gespräche mit Indira, wenn diese VOR Mur'Neth installiert wurde.

Kopiert den Ordner **Mur'Neth** und die Dateien **Setup-Mur'Neth.exe** und **Mur'Neth.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Der Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** verhindert, das die deutsche Sprachdatei durch die englische ersetzt wird.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [German]
Install Component 0	[Der Mur'Neth NPC mod für Baldur's Gate Tutu oder Baldur's Gate Trilogy-WeiDU]?	[I]nstall
Install Component 1	[Entfernt Auswahl seltener Klänge]?	[N]ot Install
Successfully installed	[Der Mur'Neth NPC mod für Baldur's Gate Tutu oder Baldur's Gate Trilogy-WeiDU] Press ENTER to exit	

Es öffnet sich die Read Me.

8.5 Mulgore & Xavia NPC v5.0
~MULGOREXAVIANPC/SETUP-MULGOREXAVIANPC.TP2~ DEUTSCH



Xavia ist eine neutral-böse Halbelf Meuchelmörderin. Mulgore ist chaotisch-böser Halbork-Barbar.

Kopiert den Ordner **MulgoreXaviaNPC** und die Datei **Setup-MulgoreXaviaNPC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Mulgore und Xavia NPCs für BGT-WeiDU und Tutu, v5]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mulgore und Xavia NPCs für BGT-WeiDU und Tutu, v5]	Press ENTER to exit
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .		

8.6 Xan's friendship path for BG1 v9

~XANBG1FRIEND/SETUP-XANBG1FRIEND.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod erweitert die Dialoge von Xan in BG1, in dem ein Freundschaftspfad hinzugefügt wird. Es ist als eine Ergänzung zum BG1 NPC Project gedacht.

Kopiert den Ordner **XanBG1Friend** und die Datei **Setup-XanBG1Friend.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Xan's friendship path for BG1, v6]?	[I]nstall
Successfully installed	[Xan's friendship path for BG1, v6]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

8.7 Coran’s BG Extended Friendship Talks v4

~CORANBGFRIEND/CORANBGFRIEND.TP2~ ENGLISCH (11 S.)

Diese Mod erweitert die Dialoge von Coran in BG1, in dem ein Freundschaftspfad hinzugefügt wird. Es ist als eine Ergänzung zum BG1 NPC Project gedacht.

Kopiert den Ordner **coranbgfriend** und die Datei **setup-coranbgfriend.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Coran’s Extended BG Friendship Talks]?	[I]nstall
Successfully installed	[Coran’s Extended BG Friendship Talks]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

8.8 Ajantis BG1 v10

~AJANTISBG1/SETUP-AJANTISBG1.TP2~ ENGLISCH (130 S.)

Diese Mod erweitert die Dialoge von Ajantis in BG1, in dem ein Freundschaftspfad hinzugefügt wird. Es ist als eine Ergänzung zum BG1 NPC Project gedacht.

Kopiert den Ordner **AjantisBG1** und die Datei **Setup-AjantisBG1.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Installs Ajantis BG1 Expansion Modification]?	[I]nstall
Successfully installed	[Installs Ajantis BG1 Expansion Modification]	Press ENTER to exit

8.9 Ascalons Breagar v7.00b (1)

~SETUP-ACBRE.TP2~ DEUTSCH

Breagar ist ein neutral-guter Zwergenschmied und der erste NSC, der durch alle Teile von Baldur's Gate Trilogy spielbar ist. Es gibt Geplänkel zwischen Breagar und dem Hauptcharakter sowie den anderen BioWare NSCs, mehrere Aufgaben, zusätzlichen Inhalt für andere Mods und je nach Spielweise drei verschiedene Enden.

Breagar ist ein REINER BGT-CHARAKTER und funktioniert nicht mit TUTU oder einer einfachen SvA-Installation.

ACHTUNG: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden!

Kopiert den Ordner **ACBre** und die Dateien **Setup-ACBre.exe** und **Setup-ACBre.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [German]
Install Component 0	[Breagar: Inhalte]?	[I]nstall
	Setup von Breagars Gesprächsgeschwindigkeit	
	Bitte auswählen:	
	[1] 30 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gespraechen (empfohlen)	[1]
	[2] 45 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen	
	[3] 1 Stunde Realzeit zwischen den einzelnen Gespraechen	
	[4] 15 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen	
	[5] 1 Stunde 30 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen	
	Bitte wählt ein Portrait:	
	[1] Original Art by Nix	[1]
	[2] Alternatives Portraits aus v4.X	
Install Component 2	[Breagar: Crossmods und PID]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

8.10 Finch v4.0 BETA 7

~SETUP-FINCHNPC.TP2~ DEUTSCH

Finch ist eine neutral-gute Gnomen-Klerikerin von Deneir, die schnell für Geschichten zu begeistern ist, die sie gelesen hat, Bibliotheken, die sie besucht hat und Wälzer, die sie kopiert hat, aber bei all ihren Kenntnissen hat Finch nie wirklich ein Abenteuer außerhalb der Seiten eines Buches erlebt, bis sie Euch begegnet. Hat Gespräche mit Indira und Mur'Neth NPCs, wenn sie installiert sind.

Kopiert den Ordner **finch** und die Datei **Setup-FinchNPC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Fink NPC]?	[I]nstall
Successfully installed	[Fink NPC]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

8.11 Gavin BG1 v9

~GAVIN/GAVIN.TP2~ ENGLISCH (245 S.)

Gavin ist ein Kleriker von Lathander, der außerhalb des Liedes des Morgentempels, nahe Beregost, gefunden werden kann.

Kopiert den Ordner **gavin** und die Datei **setup-gavin.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es öffnet sich die Read Me. der DOS-Dialog erscheint:

Would you like to display the readme?		[N]o
Would you like to display the components from [Gavin: Romance]?		[Y]es
Install Component 0	[Gavin NPC for Tutu and BGT, 14April2008]?	[I]nstall
Install Component 1	[Gavin: Romance (mature content)]?	[I]nstall
	Select Gavin's Relationship Speed:	
	Please choose one of the following:	[1]
	[1] 1 hour real time (standard) minimum between LoveTalks	
	[2] 45 minutes real time minimum between LoveTalks	
	[3] 30 minutes real time minimum between LoveTalks	
	[4] 15 minutes real time minimum between LoveTalks	
	[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between LoveTalks	
Install Component 2	[Gavin: Flirts (adult content)]?	[I]nstall
SKIPPING 3	[Gavin: Check for Tutu-Fix Walking Speeds]	
Install Component	[Gavin: Alternate Portraits]?	
4	1] Original portrait by berelinde (default)	[1]

	5	2] Dawnbringer, by Amaurea	
	6	3] Dawn skies, by Kaeloree	
	7	4] Grey skies, by Kaeloreee	
	8	5] Red tunic, by Miloch	
	9	6] Original alternate, by Kaeloree	
	10	7] Blue cloak, by kiwidoc	
	11	8] Looking up, by kiwidoc	
	12	9] Dragon Age style portrait by berelinde	
Install Component	13	[Gavin: Player Initiated Dialogue]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

8.12 Huple v1.4

~HUPLE_NPC/SETUP-HUPLE_NPC.TP2~ DEUTSCH

Ihr könnt Huple, einen Soldat der Armee von Amn, in der 1. Ebene der Nashkell Mine aufnehmen. Er kann Euch einige Zeit begleiten und hat Gespräche mit jedem BioWare NSC, den er in dieser Zeit antrifft.

Huple ist ein REINER BGT-CHARAKTER und funktioniert nicht mit TUTU oder einer einfachen SvA-Installation.

Kopiert den Ordner **Huple_NPC** und die Datei **Setup-Huple_NPC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [German]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Huple, der vorübergehende NPC]?	[I]nstall
Install Component	1	[Huples Dialoge]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

8.13 Chaos Knight Kit

~CHAOSKNIGHT/SETUP-CHAOSKNIGHT.TP2~

Diese Mod erschafft einen NPC namens Jacob. Es ist eine Voraussetzung für den Askaria Mod.

Kopiert den Ordner **ChaosKnight** und die Dateien **Setup- ChaosKnight.exe** und **readme_English.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
Install Component	0	[Installation of the Chaos Knight Kit for BGT]?	[I]nstall
Successfully installed		[Installation of the Chaos Knight Kit for BGT]	Press ENTER to exit

8.14 Askaria

~ASKARIA/SETUP-ASKARIA.TP2~

Ihr trefft ein Mädchen namens Askaria im Feldepost Gasthof in Beregost. Sie bittet Euch um Hilfe gegen Verbrecher. Ihr vertreibt sie, und sie wird sich Eurer Gruppe anschließen, um herauszufinden, wo ihre Eltern sind.

Kopiert den Ordner **Askaria** und die Datei **Setup-Askaria.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
Install Component	0	[Adds a Quest mod for BGT user]?	[I]nstall
Successfully installed		[Adds a Quest mod for BGT user]	Press ENTER to exit

8.15 Valerie v1

~VALERIE/VALERIE.TP2~

Abenteurer finden in der jungen verhüllten Magierin eine bereitwillige Verbündete bei ihren Untersuchungen in Nashkel und darüber hinaus.

Die Mod muss wegen Mod-übergreifendem Inhalt vor Isra installiert werden.

Kopiert den Ordner **valerie** und die Datei **setup-valerie.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Valerie NPC Mod for BG1 Tutu]?	[I]nstall
Successfully installed		[Valerie NPC Mod for BG1 Tutu]	Press ENTER to exit

8.16 Isra v2.1

~ISRA/SETUP-ISRA.TP2~

Isra ist ein weiblicher Paladin von Sune Feuerhaar, die Ihr in der Nähe des Eingangs zu den Nashkel Mines treffen könnt.

Die Mod muss wegen Mod-übergreifendem Inhalt nach Gavin und Valerie installiert werden.

Kopiert den Ordner **ISRA** und die Datei **setup-ISRA.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Isra NPC Mod for BG:EE, BGT and TuTu]?	[I]nstall
Install Component	1	[Install Valerie/Isra crossmod banter?]?	[I]nstall
Install Component	2	[Install Gavin/Isra crossmod banter?]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

8.17 White v1.4

~WHITE/WHITE.TP2~

Der chaotisch-neutrale menschliche männliche Barbar ist in der Nähe der Ulcaster Ruinen anzutreffen. Hat Romanzen mit männlichen Spieler-Charakteren.

Kopiert den Ordner **White** und die Datei **setup-White.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[White NPC for BG:EE, BGT and TuTu]?	[I]nstall
Successfully installed		[White NPC for BG:EE, BGT and TuTu]	Press ENTER to exit

8.18 Garrick's Infatuation (beta) b20140925

~GARRICK_FLIRT/SETUP-GARRICK_FLIRT.TP2~

Diese Mod fügt einige Dialoge für Garrick hinzu.

Diese Mod ist inhaltlich nicht mit Garrick - Tales of a Troubadour kompatibel.

Kopiert den Ordner **garrick_flirt** und die Datei **setup-garrick_flirt.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Garrick's Infatuation]?	[I]nstall
		Select the interval between Garrick's dialogues:	
		Please choose one of the following:	
		[1] 1 hour real time (standard) minimum between dialogues	
		[2] 45 minutes real time minimum between dialogues	
		[3] 30 minutes real time minimum between dialogues	
		[4] 15 minutes real time minimum between dialogues	
		[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between dialogues	
		Please select 1, 2, 3, 4, or 5 and press enter.	[1]
Successfully installed			Press ENTER to exit

8.19 Garrick - Tales of a Troubadour 1.24

~SETUP-GARRICK-TT.TP2~

Diese Mod erweitert erheblich die Dialoge mit Garrick und fügt eine neue Aufgabe und neue Bardenlieder hinzu.

Die Mod setzt die Installation von BGT voraus und benötigt zumindest die BG1NPC Komponenten 1 und 200.

Diese Mod ist inhaltlich nicht mit Garrick's Infatuation kompatibel.

Kopiert den Ordner **garrick-tt** und die Datei **setup-garrick-tt.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Garrick : tales of a troubadour]?	[I]nstall
Successfully installed	[Garrick : tales of a troubadour]	Press ENTER to exit

8.20 Vynd v1

~SETUP-VYND.TP2~

Vynd, ein Drow Meuchelmörder, ist kann im Gasthaus zum Brennenden Zauberer in Beregost angeheuert werden. Obwohl von böser Gesinnung, wird er sich nicht über den Ruf beschweren oder deswegen die Gruppe ver lassen.

BGT Spieler erhalten während der Installation bezüglich des Blackguard Kit. Das ist normal.

Kopiert den Ordner **Vynd** und die Dateien **setup-vynd.exe** und **setup-vynd.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Vynd for BGTutu, BGT and BG:EE]?	[I]nstall
Successfully installed	[Vynd for BGTutu, BGT and BG:EE]	Press ENTER to exit

8.21 Baldur's Gate Romantic Encounters v1.3

~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~

Die BG I Version der beliebten Romantic Encounters Mod fügt mehrere Begegnungen und Aufgaben im ganzen Spiel hinzu.

Kopiert den Ordner **bg1re** und die Dateien **setup-bg1re.exe** and **setup-bg1re.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Menge an -aehem - Details und BG-Stil vs. Beschreibungstext]?	[I]nstall
	Bitte waehlen Sie eine der folgenden Optionen::	
	[1] "Jugendfreie Installation". (Achtung: Diese Option ¸berspringt Komponenten, die keine jugendfreie Version haben, und laesst manche Inhalte mancher Komponeten aus.)	
	[2] "BG-Stil" [nicht jugendfrei]. (Diese Option installiert alle komponenten. Achtung: Inhalte mancher Komponeten, die auf reiner Beschreibung beruhen, werden weggelassen.)	
	[3] "Beschreibungstexte" [nicht jugendfrei] (Diese Option installiert alle Komponenten mit Beschreibungstexten, wenn vorhanden.)	[3]
	Bitte waehlen Sie 1, 2 oder 3 und bestaetigen Sie die Eingabe.	
	Bitte waehlen Sie eine der folgenden Optionen:	
	[1] Komponenten mit Warnung gar nicht erst anzeigen / installieren.	
	[2] Alle Komponenten beruecksichtigen.	[2]
Install Component 1	[Bardolans Intensive Lagebesprechung, von berelinde]?	[I]nstall
Install Component 2	[Scar's Spare Time, by jastey]?	[I]nstall
Install Component 3	[Kim's Preoccupation, by jastey]?	[I]nstall
Install Component 4	[Erweiterung der Bjornin-Begegnung (Private Wundbehandlung), von jastey]?	[I]nstall
Install Component 5	[No Starch in the Maypole]?	[I]nstall
Install Component 6	[Duke Eltan's Spare Minute, by jastey]?	[I]nstall
Install Component 7	[Husam's Personal Preparation, by jastey]?	[I]nstall
Install Component 8	[Laurel's Post-Hunting, by jastey]?	[I]nstall
Install Component 9	[Bartus' Seduction, by jastey (mature content)]?	[I]nstall
Install Component 10	[Lina's Massage, by jastey]?	[I]nstall
Install Component 11	[First Night with Quentin, by Kulyok]?	[I]nstall
Install Component 12	[Chatting Niklos Up, by Kulyok (mature content)]?	[I]nstall
Install Component 13	[Slythe and Krystin, by Kulyok (mature content)]?	[I]nstall
Install Component 14	[No Regrets]?	[I]nstall
Install Component 15	[Purchased Love, by Thimblerig]?	[I]nstall
Install Component 16	[Hull: Heavy Duty, by Lava]?	[I]nstall
Install Component 17	[Late Night with Jaheira, by Kulyok]?	[I]nstall

Install Component	18	[Sil's Blessing, by Lava]?	[I]nstall
Install Component	19	[Melicamp: The Poultry Boy, by Lava]?	[I]nstall
Install Component	20	[Reading with Rinnie, by Western Paladin]?	[I]nstall
Install Component	21	[Molly the Husband-Grabber, by Kulyok]?	[I]nstall
Install Component	22	[The Mourning of Centeol, the Spider Lady, by Lava]?	[I]nstall
Install Component	23	[The Essential End, by Lava]?	[I]nstall
Install Component	24	[The Harvestmen Lair, by Lava (mature content)]?	[I]nstall
Install Component	25	[The Great Zudini, by Kulyok (mature content)]?	[I]nstall
Install Component	26	[The Messenger, by Thimblerig]?	[I]nstall
Install Component	27	[Ender Sai, the Hero's Reward, by Thimblerig]?	[I]nstall
Install Component	28	[The Novelists, by Thimblerig]?	[I]nstall
Install Component	29	[The Honest Lies of Two Riversides, By Lava]?	[I]nstall
Install Component	30	[Necromancer's Trouble, by jastey]?	[I]nstall
Install Component	31	[Dinner with Thalantyr, by jastey]?	[I]nstall
Install Component	32	[Girdle of Gender Reactions, by Thimblerig, Kulyok, Domi, Lava, Lastknightleft, Twani, Jastey, Daisy Ninja Girl]?	[I]nstall
Install Component	33	[The Surgeon's Dream, by Kulyok]?	[I]nstall
Install Component	34	[All That Left Was, by Lava and Thimblerig]?	[I]nstall
Install Component	35	[A Childhood Friend, by Kulyok]?	[I]nstall
Install Component	36	[Arlene the Working Girl, by Kulyok]?	[I]nstall
Install Component	37	[Della May from Thay, by Kulyok]?	[I]nstall
Install Component	38	[A Dirty Guard in Candlekeep, by Kulyok (mature content)]?	[I]nstall
Install Component	39	[Phoenix Flame, by Kulyok (mature content)]?	[I]nstall
Install Component	40	[Mikala the Monk, by Twani]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

9. BG1 REGELN UND EINSTELLUNGEN



Die nächsten Mods geben dem BG1 Spiel noch den letzten Schliff. Das BG1 Spiel wird im allgemeinen noch aufgewertet, verbessert und vor allem die Kämpfe verfeinert.

9.1 BG1 Unfinished Business v14.0_beta_150228

~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ DEUTSCH

Viele der bei der endgültigen Fassung des Spiels gekürzten Gegenstände, Aufgaben und Begegnungen werden wieder hergestellt und einige der „losen Enden“ verbunden.

Dieser umfassende Mod beinhaltet Fehlerbehebungen und Wiederherstellungen, von denen einige auch andere Mods betreffen. Wenn die Mod nach BG1 NPC Projekt installiert wird, lässt er automatisch unvereinbare Komponenten aus.
Seit Version 13 ist kein zusätzliches Audio-Paket mehr erforderlich. Installiert nicht das einzelne deutsche Audio-Paket von früheren Versionen!

Kopiert den Ordner **bg1ub** und die Datei **setup-bg1ub.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Wiederherstellung des zweiten Levels der Eisinsel] [I]nstall
Install Component 1 [Das geheimnissvolle Fläschen] [I]nstall
Install Component 2 [Zusätzliche Begegnung mit Elminster] [I]nstall
SKIPPING 3 [Angelo nimmt Notiz von Shar-teel]

Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Phase II (Quests und Interaktionen)" hat Probleme mit dieser Komponente. Nicht zusammen mit BG1NPC Project installieren!

SKIPPING 4 [Kagains lösbares Karavanenabenteur]

Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Kerninstallation" hat Probleme mit dieser Komponente. Diese Komponente ist auch in BGTTweak entalten

SKIPPING 5 [Coran und die Lindwürmer]

Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Kerninstallation" hat Probleme mit dieser Komponente. Diese Komponente ist auch in BGTTweak entalten.!

SKIPPING 6 [Kivan und Tazok]

Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Kerninstallation" hat Probleme mit dieser Komponente. Nicht zusammen mit BG1NPC Project installieren!

SKIPPING 7 [Branwen und Tranzig]

Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Kerninstallation" hat Probleme mit dieser Komponente. Nicht zusammen mit BG1NPC Project installieren!

Install Component 8 [Der Safana Flirt] [I]nstall
Install Component 9 [Angemessene Belohnung von Albert und Rufie] [I]nstall
Install Component 10 [Entar Silberschild nach Hause schicken] [I]nstall
Install Component 11 [Scar und Sashenstars Tochter] [I]nstall
Install Component 12 [Quoningar, der Kleriker] [I]nstall
Install Component 13 [Shilo Chen und der Ogermagier] [I]nstall
Install Component 14 [Edie, der Bewerber für die Händlerliga] [I]nstall
Install Component 15 [Verstärkung für die Söldner der Flammenden Faust] [I]nstall
Install Component 16 [Korrekturen von Kreaturen] [I]nstall
Install Component 17 [Wiederherstellung von Kreaturen] [I]nstall
Install Component 18 [Wiederherstellung von Namen der Kreaturen] [I]nstall
Install Component 19 [Wiederherstellung von kleineren Dialogen] [I]nstall
Install Component 20 [Wiederherstellung von Tönen] [I]nstall
Install Component 21 [Korrekturen und Wiederherstellungen von Läden, Tavernen und Wirtshäusern] [I]nstall
Install Component 22 [Korrekturen und Wiederherstellungen von Gegenständen] [I]nstall
Install Component 23 [Wiederherstellung und Korrekturen von Gebieten] [I]nstall
Install Component 24 [Bleibende Leichnahme] [I]nstall
Install Component 25 [Elfischer Anmut und rassische Schlaf Immunität] [N]ot Install

Diese Komponente ist bereits im Hauptteil vom BG2 Fixpack enthalten.

Install Component 26 [Korrekturen der Original Saga Musik Abspielliste] [N]ot Install

Nicht erforderlich für BGT, da bereits behoben.

Install Component 27 [Korrekturen von Sarevoks Tagebuch] [N]ot Install

BG1UB and BG1 NPC Project ändern beide das Tagebuch. Das UB Tagebuch hat korrigierte Daten und beschränkte Ergänzungen, die BG1 NPC Project Komponente SixofSpades erweitertes Tagebuch des Sarevok hingegen erweitert das Tagebuch enorm. Was immer Ihr als letztes installiert, werdet Ihr im Spiel sehen. Aber keines davon hat irgendeine Auswirkung auf das Spiel, es ist nur eine Schilderung der Zusammenhänge.

Install Component 28 [Prism und die Smaragde] [I]nstall
Install Component 29 [Fürst Eltan im Haus des Hafenmeisters] [I]nstall
Install Component 30 [Nim Furlwing Begegnung] [I]nstall
Install Component 31 [Elfgesang Taverne Intro-Movie Wiederherstellen] [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

9.2 BGSpawn System v1.12

~SETUP-BGSPAWN.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ersetzt die einfachen zufälligen Begegnungen in BG1 durch ein geniales System. Statt immer derselben erscheinenden Wesen wie in der Vergangenheit gibt es jetzt verschiedene Wesen, abhängig vom Gebiet, in dem Ihr reist, und ob es Tag oder Nacht ist. Die Schwierigkeit der Begegnungen hängt von der Erfahrung Eurer Gruppe ab.

BGSpawn setzt die Installation von BGT-WeiDU voraus. NICHT kompatibel mit der gleichartigen BGT Tweak Pack Komponente „Geänderte Hervorrufungen“.

Kopiert den Ordner **BGSpawn** und die Dateien **setup-BGSpawn.exe** und **setup-BGSpawn.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Das BGSpawn System basiert auf der Stufe und Zahl der Gruppenmitglieder (ANMERKUNG: Baldurs Gate Trilogy - BGT benötigt)]? [I]nstall
Install Component 1 [Choose the time between re-spawns]? [I]nstall
1. Re-spawn time = 8 hours (standard ad&d rules)
2. Re-spawn time = 24 hours
3. Re-spawn time = 10 days 3
4. Re-spawn time = 50 days (eventually, no chance of re-spawned creatures)
Install Component 2 [Vampirwolfslord (inspiriert von DavidW Wolf von Ulcaster) ANMERKUNG: Dies ändert einige Vampirwölfe im Spiel. Diese werden vom BGSpawn-System verwendet]? [I]nstall
Install Component 3 [Random Encounters between Areas]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

9.3 ktweaks v1.06

~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~

Ein Tweak-Pack für Baldur's Gate Trilogy, das hauptsächlich in BG1 zusätzliche Waffen aus BG2 einführt (z.B. Katanas, Ninja-Tos, etc.). Zudem enthält es noch einige BGT Verfeinerungen.

Diese Mod setzt Baldur's Gate Trilogy voraus.

Kopiert den Ordner **ktweaks** und die Datei **Setup-ktweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 1 [Add BG1 missing normal & magical weapons]? [I]nstall
Install Component 2 [Add BG1 missing unique weapons]? [I]nstall

Diese Komponente fügt dem Spiel die Waffen hinzu, erlaubt dem Spieler aber nicht, sie zu finden! Um die neuen Gegenstände ztu finden, muss die nächste Komponenten installiert werden!

Install Component 3 [Randomized assignment of BG1 missing unique weapons]? [I]nstall

Diese Komponente veteilt die Waffen unter zufällig ausgewählten Feinden. Sie benötigt die Komponente [Add BG1 missing

unique weapons].

Install Component	101	[Revised throwing daggers]?	[N]ot Install
Install Component	102	[Revised warhammers]?	[N]ot Install
Install Component	103	[Revised spears]?	[N]ot Install

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Item Revisions installiert ist. Die Komponente ist der P5Tweaks-Komponente „Erhöhte Reichweite und Schaden durch Speere“ ähnlich.

Install Component	201	[(BETA) Allow blades (bard kit) 2 points in bladed weapons]?	[N]ot Install
Install Component	301	[RP fixes]?	[I]nstall

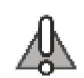
Fügt kleineren Quests Tipps und Dialog-Optionen hinzu, um sie realistischer zu machen.

9.4 Item Revisions v3 Beta 1.16 (1)

~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ ENGLISCH (145 S.)

Item Revisions hat zum Ziel, alle Gegenstände in Baldur’s Gate II zu berichtigen/ändern/erhöhen. Schwächere Gegenstände wurden verbessert, übermächtige wurden abgeschwächt, viele Beschreibungen erweitert oder durch passendere ersetzt und so weiter. Außerdem können mehrere Regel-Änderungen individuell ausgewählt werden.

ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Nur die Hauptkomponente muss wirklich früh installiert werden. Alle anderen beträchtlich später.*



Der grösste Teil des One Pixel Productions Mod ist bereits in diesem Mod enthalten.
Die aktuelle Item Revisions ist weitgehend kompatibel mit 1PPv4, aber vermeidet die Installation 1PPv4 Schild- und Helm Komponenten. IR muss weiterhin nach den 1PP Hauptkomponenten installiert werden.
Viele aber nicht alle Gegenstände von One Pixel Productions werden auch mit dieser Mod verwendet. Dateien, die bereits bestehen, werden ersetzt.

Kopiert den Ordner **item_rev** und die Datei **setup-item_rev.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Item Revisions by Demivrgvs]?	[I]nstall

Diese Komponente beinhaltet bereits den Mod Improved Horns of Valhalla und die BG2 Tweak Pack Komponente [Verkäufliche Stäbe, Knüppel und Schleudern (Icelus)].

Install Component		[Executable Patch]?	[N]ot Install
	1010	1] ToBEx v20 (beta)	
	1011	2] ToB_Hacks - Casting Level Modifier and Repeating EFF Fix (not compatible with ToBEx	
	1012	3] ToB_Hacks - Casting Level Modifier Fix (safe)	
Install Component	1020	[Potion Revisions]?	[N]ot Install
Install Component	1	[Masterwork Weapons]?	[I]nstall

Sword Coast Stratagems hat eine ähnliche Komponente.

Install Component	1030	[Store Revisions]?	[N]ot Install
Install Component		[Allow Spellcasting in Armor]?	[N]ot Install
	2	1] With a Chance of Arcane Casting Failure	
	3	2] With Casting Speed Penalties for Arcane Casters	
	4	3] With Casting Speed Penalties for All Casters	
	5	4] Without Penalties	
Install Component		[Heavy Armor Encumbrance]?	[N]ot Install

Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

	1040	1] Movement Speed, Dexterity and Speed Factor Penalties	
	6	2] Movement Speed and Dexterity Penalties	
	1041	3] Movement Speed and Speed Factor Penalties	
	1042	4] Dexterity and Speed Factor Penalties	
	7	5] Movement Speed Penalties	
	8	6] Dexterity Penalties	
	1043	7] Speed Factor Penalties	
Install Component	9	[Allow Thieving Skills in Armor]?	[N]ot Install

Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

Install Component	1050	[Revised Armor Bonuses]?	[N]ot Install
Install Component	10	[Revised Shield Bonuses]?	[N]ot Install
Install Component	11	[Dual Wielding Changes for Light and Heavy Weapons]?	[N]ot Install
Install Component	12	[Items of Protection Can Be Worn with Magical Armor]?	[N]ot Install

BG2 Tweak Pack enthält mit [Mehrere Schutzgegenstände tragen] eine ähnliche Komponente.

Install Component	13	[Halberds Can Slash, Too]?	[N]ot Install

Install Component [Remove Weapon Restrictions from Multi-classed Divine Spellcasters]? [N]ot Install
1090 1] Clerics Only
1091 2] Clerics and Druids
1092 3] Clerics Only, With Halved Specialization
1093 4] Clerics and Druids, With Halved Specialization
Install Component [PnP Equipment for Druids]? [N]ot Install
15 1] Druids only
16 2] Druids and Fighter/Druids
Install Component 1060 [Kensai Can Wear Bracers]? [N]ot Install
Install Component 1070 [Thieves Can Use Wands]? [N]ot Install
Install Component 17 [Weapon Changes]? [N]ot Install
Install Component 1080 [Enchantment Doesn't Affect Speed Factor of Weapons]? [N]ot Install
Install Component [Backstabbing Penalties for Inappropriate Weapons]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Ding0's Tweak Pack Komponente „Improved Backstabbing"

18 1] Backstabbing Penalties Only
19 2] Backstabbing Penalties with More Weapons Usable for Backstabbing
Successfully installed Press ENTER to exit

9.5 Item Revisions Shatterfix

~ITEM_REV_SHATTERFIX.TP2~

Das **BiG World Fixpack** kopiert die Datei **item_rev_shatterfix.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [iron crises shatttering effect]? [I]nstall
Successfully installed [iron crises shatttering effect] Press ENTER to exit

9.6 Baldurdash Weidu v1.68 (2)

~SETUP-BDTOBV168.TP2~ DEUTSCH

Dies ist eine editierte Version dieses Mods. Die meisten dieser Komponenten sind bereits im BG2Fixpack enthalten. Diese bleiben von der editierten Version unberührt!
Es sind jedoch etliche Fixes enthalten, die von BG2Fixpack nicht behandelt werden. Zudem ist diese Mod Voraussetzung für eine zukünftige Installation von NEJ 6.9.4
Verwendet auf keinen Fall die originale tp2 Datei von Baldurdash zusammen mit dem BG2Fixpack!
ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente RESTORED DAK'KON'S BLADE sollte erst nach der Item Revisions Hauptkomponente installiert werden!*

Den Ordner **Bdash** und die Dateien **Setup-BDToBv168.exe, Setup-BDToBv168.tp2, BDToBv16-PostTaskE.bat, BDToBv16-PostTaskG.bat, BG2ToBFixPack112ReadMe.txt, BD-WeiDU 1.68 Readme.txt** und **Liesmich.htm** habt Ihr bereits am Anfang in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. kopiert.



Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Baldurdash Fix Pack for ToB, v1.68 WeiDU]? [N]ot Install
Install Component 1 [MULTI-STRONGHOLD.]? [N]ot Install

Eine ähnliche (verbesserte?) Komponente kann später vom BG2TweakPack installiert werden. Inkompatibel mit den Mods CliffHistory und Oversight.

Install Component 2 [RESTORED TWISTED RUNE QUEST]? [N]ot Install
Install Component 3 [RESTORED HINDO'S DOOM]? [N]ot Install
Install Component 4 [GRAND MASTERY FIX (by James Schumacher)]? [N]ot Install

Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten. Eine verfeinerte Variante enthält Difficulty and Tweaks Mod!

Install Component 5 [IMPROVED COPPER CORONET]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit Verbesserte Kupferkrone aus Deeper Shadows of Amn verwenden, da beide Komponenten das gleiche bewirken.

Install Component 6 [RESTORED DAK'KON'S BLADE]? [I]nstall

Erst nach der Hauptkomponente von Item Revisions installieren, da sonst die Datei wa2dak.itm überschrieben wird.

Install Component 7 [Improved Nymph (Woodland Being) Script by Goeran Rimen]? [N]ot Install

Diese Komponente ist auch in Never Ending Journey 2 v42b enthalten.

Install Component 8 [Dual Wielding Fix for Rogues by aVENGER]? [N]ot Install

Diese Komponente ist auch in Never Ending Journey 2 v42b enthalten.
Dieser Bestandteil beruht auf einer sehr alten Version von Rogue Rebalancing (v3.11) und enthält deshalb einen überholten (und möglicherweise problematischen) Code. Verwendet stattdessen die Komponente „Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" von Rogue Rebalancing.

Install Component [Textupdatepack]? [N]ot Install
9 [1] Baldurdash English Text Update Pack for ToB, v1.4 WeiDU
10 [2] Deutsche Korrektur von Textfehlern v2.1

Ihr habt statt dessen bereits MKs Textpatch für BG2 installiert.

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

9.7 Kit Tomes for BGT, TuTu & BG:EE v2.01

~KITTOMES/SETUP-KITTOMES.TP2~

In Baldurs Gate 1 waren ursprünglich keine Kits. In Baldurs Gate 2 starten Charaktere mit einer späteren Stufe und können ein Kit haben. Wenn Ihr also einen Charakter ohne Kit im ersten Spiel startet, gewann er irgendwie mit der Zeit den Kit im zweiten Spiel. Dieser Mod fügt ein Händler, Panver die Lehrmeister, außerhalb des Freundliche Arms Gasthof ein, der Euch magische Karriere Wälzer verkauft, die Eurem Charakter einen Kit hinzufügen können.

Kopiert den Ordner **kittomes** und die Datei **setup-kittomes.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Kit Tomes for BG:EE, BGT and TuTu]? [I]nstall
Install Component [Panver's Merchandise]?
1 1] Panver Sells 1 Tome per Kit
2 2] Panver Sells 2 Tomes per Kit
3 3] Panver Sells 6 Tomes per Kit
4 4] Panver Sells No Tomes [4]

Wenn Ihr einzustellt, dass Panver Euch keine Wälzer anbietet, dann ist die Belohnung für die Aufgabe der einzige Weg, um ein Buch zu bekommen.

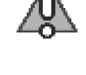
Install Component [Tome Locations]?
5 1] Merchandise & Quest Rewards-> Panver is in the Elfsong Tavern [1]
6 2] Merchandise Only-> Panver is outside the Friendly Arm Inn
Successfully installed [Kit Tomes for BG:EE, BGT and TuTu] Press ENTER to exit

9.8 BGT Tweak Pack v11 (1)

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ DEUTSCH

Dieses Paket behandelt Probleme im Original Baldurs Gate und Legenden der Schwertküste. Mit ausführlicher Anleitung in Deutsch!

ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden!*



Zumindest die BGTTweak Komponente „Gegnerische Gegenstände können zerbrechen“ muss vor Aurora und vor den meisten BG2 Mods Installiert werden.
Aufgrund von Kompatibilitätsprüfungen sollten die Komponenten „Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn“ nach „BG1 NPCs for BG2:SoA“ installiert werden. Jedoch sind diese Komponenten nicht mit Sandrah RTF kompatibel.
Wegen Kompatibilitäts-Prüfungen müssen die die Mods „BGSpawn“, „BG1 NPC Project“, und „BG1 Unfinished Business“ vor BGTTweak installiert werden.
Die BGTTweak Komponente „Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her“ muss vor der BG2Tweak Komponente „Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte" installiert werden, weil sonst die maximale Stufe von 50 auf Stufe 40 zurückgesetzt werden.

Kopiert den Ordner **BGTTweak** und die Dateien **Setup-BGTTweak.exe** und **Setup-BGTTweak.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Was soll mit den Komponenten geschehen, die NOCH NICHT installiert sind? [A]sk about each one

Install Component 100 [Eldoth erinnert an das Lösegeld von Skie]? [Y]es
Install Component 400 [Füge Semajs Umhang und Koveras verbesserten Schutzring hinzu]? [Y]es
Install Component 500 [Hauptgegenden wurden während des Besuches erforscht]? [N]o
SKIPPING 600 [Auf Druiden und Waldläufer reagierende Bären]? [Y]es

Bären reagieren auch in BG1 bei Anwesenheit eines Druiden oder Waldläufers friedlich.

Die BG1 Unfinished Business Komponente „Korrekturen von Kreaturen" ist nicht kompatibel mit dieser Komponente

Install Component [Zufriedenheitspatch]? [N]o
701 1] NSC können nicht wählen, ob sie die Gruppe verlassen wollen

Die NSCs bewahren die Gruppenharmonie und reagieren nicht auf den Ruf der Gruppe. Eine ausgefeiltere Alternative ist im BG2 Tweak Pack enthalten.

702 2] Nur gute und böse NSCs verlassen die Gruppe

Nur gut oder böse gesinnte NSCs können die Gruppe verlassen, aber keine anderen Gesinnungen.

Install Component 800 [Zusätzliche Gegenstände für Schatten von Amn werden installiert (WARNUNG: Dies kann auch als Cheat gewertet werden)]? [Y]es
Install Component [Zufällig aktivierte Fallen in der Piratenhöhle]? choose on:
901 1] Zufälligkeit anhand der Installationszeit [1]
902 2] Zufälligkeit anhand der Spielzeit
Install Component 1000 [Die Taschen der Schwertküste]? [Y]es
Install Component [Geänderte Hervorrufungen]? [N]o

Diese Komponente ist NICHT kompatibel mit dem Mod BGSpawn.

Die BGT-WeiDU Methode bleibt erhalten

1101 1] TuTu-artige stufenbasierende Hervorrufung

Zufällige Monster erscheinen in Abhängigkeit der Stufe des Spielers.

1102 2] Deaktivierte BGT-WeiDU Hervorrufungen: Keinerlei Hervorrufung

Zufällige Monster in den Hauptgegenden werden entfernt.

1104 3] Deaktiviere BGT-WeiDU Hervorrufungen: Einmalige Hervorrufung

Alle Zufallsmonster in den Hauptregionen werden nur noch einmalig aktiviert. Die Zufallsbegegnungen während der Reisen bleiben dabei aber erhalten.

Install Component 1200 [Arkion reagiert auf den Ruf des Spielers]? [Y]es

Dieser Zusatz hindert Arkion daran, eine Gruppe mit sehr gutem Ruf zu bitten, eine Leiche aus der Kanalisation zu entfernen

SKIPPING 1300 [Coran reagiert auf den Tod eines Lindwurms]?

Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Phase I (Banters)" hat Probleme mit dieser Komponente.

Install Component 1400 [Mehr Räuberskalpe]? [N]o

BG1UB führt ebenfalls mit „Korrekturen von Kreaturen“ mehr Räuberskalpe ein; nicht beide zusammen verwenden.

Install Component [Geändertes Zerbrechen von Gegenständen]?
1501 1] Entferne das Zerbrechen von Gegenständen
1502 2] Rüstungen und Schilde sollen zerbrechen [2]
Install Component 1600 [Ausrüstungslose Magier und Diebe sind verhüllt]? [N]o

Diese Komponente ist nicht für alle Rassen geeignet. Beispielsweise sehen die Orks wie Menschen aus.

Install Component 1700 [Salks Pen-and-Paper Regelkorrekturen]? [N]o

Korrektur der Diebesfähigkeiten. Die Rogue Rebalancing Komponente „Korrekte Rassenanpassungen der Diebesfertigkeiten" macht dasselbe auf eine etwas umfassendere Weise, weil sie auch die Fähigkeiten „Illusionen Entdecken" betrifft.

Install Component 1800 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Alora]? [N]o

Nicht mit Alora NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1801 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Branwen]? [N]o

Nicht mit Perils of Branwen oder mit Branwen NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1802 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Eldoth]? [N]o

Nicht mit Eldoth NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1803 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Kagain]? [N]o

Nicht mit The Darkest Day oder Breagar NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1804 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Kivan]? [N]o

Nicht mit The Darkest Day oder Kivan and Deheriana Companions verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1805 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Sharteel]? [N]o

Nicht mit NeJ2, The Darkest Day oder Shar-Teel NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1806 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Skie]? [N]o

Nicht mit Skie NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1807 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Xan]? [N]o

Nicht mit Xan NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1808 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Yeslick]? [N]o

Nicht mit The Darkest Day verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.

Install Component 1809 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Bub Snikt]? [N]o

Benötigt Dark Side of the Sword Coast

Install Component 1810 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Conchobhair Strongblade]? [N]o
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1811 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Ferthgil Trollslayer]? [N]o
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1812 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Jet'Laya]? [N]o
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1813 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Keiria Silverestring]? [N]o
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1814 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Skeezer Lumpkin VI]? [N]o
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1815 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Will Scarlet O'Hara]? [N]o
Benötigt Northern Tales of the Sword Coast
Normalerweise werden nur Imoen, Jaheira, Minsk, Edwin und Viconia von BG1 nach BG2 übernommen. Mit dieser Komponentenwahl könnt Ihr wählen, welche NSCs noch beim Übergang importiert werden sollen, wenn diese sich in BG1 in der Gruppe befinden. Manche der NSCs findet Ihr direkt in Irenicus Verlies wieder, aber andere müssen erst in BG2 gefunden werden.
Sind nicht alle Dialoge des BG1 NPC Project bei den entsprechenden NSCs abgelaufen, so werden diese noch in BG2 abgespielt.
Install Component 1900 [Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her]? [N]o
Diese Komponente muss vor der BG2Tweak Komponente „Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte" installiert werden, weil diese sonst die maximale Stufe von 50 auf Stufe 40 zurücksetzt.
Install Component [Modifikationen der protagonistischen Biographie]?
2001 1] Keine BG1 Biographie für importierte Charaktere [1]
Falls Ihr einen Charakter in ein neues Spiel beginnend in Kerzenburg importiert, wird die Baldur's Gate I Biographie nicht genommen. Verwendet diese Option, wenn Euer Charakter über eine Biographie verfügt und weiter benutzt werden soll.
2002 2] Verwende BG2 Biographie beim Übergang zu Schatten von Amn
Falls sich die Biographie beim Übergang in Irenicus Verlies an BG2 Biographien anpassen soll, macht das diese Komponente automatisch. Allerdings wird dann die BG1 Biographie gelöscht.
Install Component 2100 [Exotische Waffen für Taerom]? [Y]es
Taerom hat einige Katanas, Wakizashis und Ninja-Tos im Angebot, so dass Ihr diese Waffen auch schon in BG1 bekommen könnt.
Install Component 2200 [Item BG1-ification: Preisänderungen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2201 [Item BG1-ification: Stapelverkleinerung von 40 auf 20 Stück]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2202 [Item BG1-ification: Ruf Änderungen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2203 [Item BG1-ification: Zaubergradänderungen bei Schriftrollen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2204 [Item BG1-ification: Verhaltensänderungen bei Gegenständen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2300 [Keine feindlichen Reaktionen bei Gegnern nach Betören]? [Y]es
Zaubersprüche und Fähigkeiten, die Kreaturen betören, führen nicht mehr dazu, dass bei abklingen des Effektes die Kreaturen feindlich werden. Funktioniert am besten, wenn er zusammen mit TobEx installiert wird.
Install Component 2400 [Gegnerische Gegenstände können zerbrechen] [Y]es
Mit diese Komponente werden auch die Gegner von der Eisenknappheit in BG1 betroffen, so das auch ihre Eisenwaffen zerbrechen können. Falls die Option „Rüstungen und Schilde sollen zerbrechen" installiert wurde, können auch die Schilde und Rüstungen der Gegner zerbrechen.
Install Component 2500 [Zugang nach Ulgoth's Beard nur westlich der Brücke von Baldurs Tor] [Y]es
Ulgoth's Beard liegt eigentlich westlich von Baldur's Tor (Atlas der Vergessenen Reiche) und nicht wie in Legenden der Schwertküste nordöstlich. Diese Komponente korrigiert diesen Unterschied, indem der Zugang nach Ulgoth's Beard nur westlich von der Brücke nach Baldur's Tor möglich ist. Das bedeutet auch, dass man nur nach Ulgoth's Beard kommt, wenn die Stadt Baldur's Tor freigeschaltet ist.
Install Component 2600 [Verhindere den Zugang zu Durlags Turm über benachbarte Gegenden] [Y]es
Diese Komponente verhindert die Entdeckung von Durlags Turm, indem man einfach nur das Gebiet betritt. Die einzige Möglichkeit, nach Durlags Turm zu gelangen, ist der Informant in Ulgoth's Beard.
Install Component 2700 [Sarevoks Schwert des Chaos +2 wird in sein Inventar gelegt] [Y]es
Install Component 2800 [Ruf zu Beginn von BG2 zuruecksetzen] [Y]es
Da der Held und die Gruppe in Amn noch unbekannt sind, wenn sie nach dem Übergang von BG1 nach BG2 aus dem sich öffnenden Kerker auftauchen und zum Markt des Abenteurers gehen, können sie nicht bereits Vorteile wegen ihres guten Rufes genießen.

Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten.

Successfully installed — Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

9.9 New travel system between Baldur's Gate City areas v1.0d

~BG_TRAVEL/SETUP-BG_TRAVEL.TP2~ — DEUTSCH

Diese Mod ändert das Reisesystem in Baldurs Gate Stadt in einer Weise, dass die Guppe am nächstgelegenen Standort der angrenzenden Karte erscheint, und nicht immer am gleichen Eingangspunktpunkt wie zuvor und ohne den Einsatz der Hauptkarte. Dies vermittelt jetzt den Eindruck einer großen, zusammenhängenden Fläche.

Kopiert den Ordner **BG_Travel** und die Datei **Setup-BG_Travel.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[New travel system between Baldur's Gate City areas]?	[I]nstall
Successfully installed	[New travel system between Baldur's Gate City areas]	Press ENTER to exit



10. BG2 QUEST MODS



Wohingegen die großen BG2 Mods vor BGT installiert werden müssen, sind nun weitere BG2 Quest Mods an der Reihe. Diese sind zwar nicht so umfangreich, aber erweitern dennoch das Spiel um viele Stunden.

10.1 Tales of Anegh v2.4

~TOA/SETUP-TOA.TP2~ DEUTSCH

In dieser Geschichte geht es um eine Verbindung zwischen Icewind Dale und Baldurs Gate 2. In Atkathla begegnet Euch der Zauberer Nomoran (in TdB dann in Saradush, falls die Mod in SvA nicht gespielt wurde) und bittet Euch um Hilfe im Kampf gegen eine Horde Monster. Durch seine Magie gelangt Ihr direkt in die Berge nahe dem Dorf „Anegh". Je nachdem, ob Ihr den Mod in SvA oder in TdB spielt, hat er zwei unterschiedliche Enden.

Kopiert den Ordner **ToA** und die Dateien **Setup-toa.exe** und **Setup-toa.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [German]
Install Component	1	[Tales of Anegh (WeiDU)]?	[I]nstall
Install Component	2	[Entferne Sounds]?	[N]ot Install
Install Component		[Entferne Nomoran aus folgendem Gebiet]	[N]ot Install
	3	1] Waukeens Promenade (Kapitel 6)	
	4	2] Amkethran (ToB)	
Install Component	5	[Erweitere Quickinfo Schriftrolle (von Taimon)]?	[N]ot Install
Install Component	10	[Creature Balancing]?	[I]nstall
Install Component	20	[AREA Balancing]?	[I]nstall
Install Component	30	[Dialog & Script Balancing]?	[I]nstall
Install Component	40	[Stores Balancing]?	[I]nstall
Install Component	50	[Item Balancing]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

10.2 Expanded Thief Stronghold v2.20

~GBTHFKP/GBTHFKP.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod erweitert die Diebesgilde und Gilden-Aufgaben

Kopiert den Ordner **GBThfKp** und die Datei **Setup-GBThfKp.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [German]
Install Component	0	[Erweiterte Diebesgilde]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.
Optional: Es gibt eine schwierigere Version von Mae'Var. Um diese zu benutzen, legt den Inhalt des _debug\impmaevar Ordners in den Override Ordner
Optional: Ihr könnt auch als Nicht-Dieb in die Diebesgilde eintreten. Legt dazu die Datei NotThief.bs aus dem _debug\NotThief Ordner in das script/ directory. Lest die beigefügte Anleitung.

10.3 Ajoc's Minimod v1.6.5

~AJOCMOD/SETUP-AJOCMOD.TP2~ DEUTSCH

Neue Aufgaben, Gegenstände, Gebiete. Die Mod beginnt, wenn Ihr mit Ademoth im Gekrümmten Kranich sprecht.

The Darkest Day muss installiert sein.

Kopiert den Ordner **AjocMod** und die Datei **Setup-AjocMod.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[AjocMod WeiDU v1.5]	[I]nstall
Successfully installed	[AjocMod WeiDU v1.5]?	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

10.4 Tortured Soul Quest v7

~SETUP-TTSQ.TP2~ DEUTSCH

In einer Krypta auf dem Friedhof von Atkatla trefft Ihr einen Fremden.

Kopiert den Ordner **TTSQ** und die Dateien **Setup-TTSQ.exe** und **Setup-TTSQ.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Die Suche nach der gefolterten Seele - WeiDU]?	[I]nstall
Successfully installed	[Die Suche nach der gefolterten Seele - WeiDU]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.5 Every Mod and Dog v7

~EMAD/SETUP-EMAD.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt einige Nebenaufgaben hinzu, die die Haupthandlung nicht beeinflussen.

Kopiert den Ordner **EMaD** und die Datei **Setup-emad.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
	or:	[I]nstall
Install Component 0	[Ein nicht jugendfreies Abenteuer - eine IronModder 4 Nicht-Einsendung]?	[I]nstall
Install Component 1	[Das Versprechen eines Trolls:]?	[I]nstall
Install Component 2	[Der beste Freund eines Bhaalspross]?	[I]nstall
Install Component 3	[Unter Ihrem Zauber]?	[I]nstall
Install Component 4	[Fälschung]?	[I]nstall
Install Component 5	[Character-Mischmasch]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.6 Planar Sphere v2.6e

~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ ENGLISCH (91 S.)

In der planaren Sphäre erwarten Euch neue Aufgaben. Eine Bedrohung unerwarteten Ausmaßes muss abgewendet werden. Als Magier könnt Ihr magische Artefakte erstellen. Ein neuer Händler wird ebenfalls hinzugefügt. Empfohlene Stufe 20 oder höher.

Kopiert den Ordner **planarspheremod** und die Dateien **Setup-planarspheremod.exe** und **Setup-planarspheremod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[PlanarSphereMod v2.6c]?	[I]nstall
Install Component 1	[Planar Sphere Store]?	[I]nstall
Install Component 2	[Waukeen's Promenade Store]?	[I]nstall
Install Component 3	[Planar Sphere Return v2]?	[I]nstall
Successfully installed	[PlanarSphereMod 2.6c]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.7 The Bigg Quest Pack v2.05

~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ DEUTSCH

Mehrere eigenständige Kämpfe.

Kopiert den Ordner **tb#quest** und die Datei **Setup-tb#quest.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



(MProlla wurde nicht übersetzt; dies ist eine persönliche Abrechnung des Mod-Autors in einer für BG unpassenden unflätigen Sprache mit MikeProlla, der vor Jahren die englischen IE-Foren mit Spam überschwemmt hat.)
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

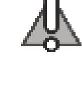
Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [The curse of Mprolla the spammer]? [N]ot Install

ACHTUNG *Verfremdungseffekt: Die Charaktere treten in den direkten Dialog mit dem Spieler.*

Install Component 1 [The curse of Mprolla the cheater] [N]ot Install

Diese Komponente setzt die Komponente „The curse of Mprolla the spammer“ voraus und macht den Kampf mit Mprolla härter.

Install Component 2 [Ein großer Kampf] [I]nstall



Für diese Komponente müssen die revised HLA tables aus Refinements installiert werden!

Install Component 3 [Magier-Duell im Unterreich] [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.8 The Black Rose Part I: Market Prices v1

~BWQUEST.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod beginnt, wenn Ihr mit einem Zauberer namens Menelaun in der Gaststätte „Höhle der Sieben Geier" in Waukeens Promenade sprecht.

Diese Mod hatte bei einem Wettbewerb den ersten Platz belegt. Leider ist er nicht mehr erhältlich und wird nur zur Erinnerung aufgelistet.

Kopiert den Ordner **BWQuest** und die Dateien **Setup-BWQuest.exe** und **BWQuest.tp2** aus dem Ordner MarketPrices in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Schwarze Rose Teil I: Marktpreise]? [I]nstall
Successfully installed [Schwarze Rose Teil I: Marktpreise] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

10.9 Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v13

~C#SB_SILBER/SETUP-C#SB_SILBER.TP2~ DEUTSCH

Die Modifikation ermöglicht es, Adalon um etwas von ihrem Blut zu bitten, damit man den „Menschenhautquest" zu Ende führen kann. Gedacht ist dies für nicht-böse Charaktere, die die Hintermänner stellen wollen, und danach die böse Rüstung in einem der Tempel abgeben.

Kopiert den Ordner **c#sb_silber** und die Dateien **Setup-c#sb_silber.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Silberdrachenblut - Questmod von Gandalf the white]? [I]nstall
Successfully installed [Silberdrachenblut - Questmod von Gandalf the white] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.10 Spellhold Gauntlet Version 1.16

~SETUP-SPGAUNT.TP2~ ENGLISCH (13 S.)

Eine Reihe von Aufgaben in der Zauberfeste, die Eure Grenzen testen

Kopiert den Ordner **SPGaunt** und die Dateien **setup-spgaunt.exe, setup-spgaunt.tp2** und **spgaunt.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Spellhold Gauntlet]?	[I]nstall
Install Component	1	[Irenicus Waiting in Spellhold]?	[I]nstall
Install Component	2	[Shortened Spellhold Cutscenes and Dream]?	[N]ot Install
Install Component	3	[Interjections for Spellhold Gauntlet (dialogue by Liam)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.11 Tower Of Deception v3.3.1

~TOD/SETUP-TOD.TP2~ DEUTSCH

Im Gekrümmten Kranich bei den Stadttoren trefft Ihr auf Tian, der Euch zu einem verwunschenen Leuchtturm schickt.

Kopiert den Ordner **TOD** und die Datei **setup-TOD.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			5 [German]
Install Component	0	[Der Turm der Täuschung (Benötigt Thron des Bhaal)]?	[I]nstall
Install Component	1	[Verbesserter Wächter des Astralsplitters]?	[I]nstall
Install Component	2	[Begegnung mit Ustrain]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.12 Dungeon Crawl v8

~DC/SETUP-DC.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt 4 neue Gebiete, einige neue Gegenstände und einige Aufgaben hinzu. Ihr trefft eine neue Abenteurer-Gruppe in der Kupferkrone. Zusammen mit ihr könnt Ihr eine wertvolle Schatzkiste auf einer Insel beschaffen.

Kopiert den Ordner **DC** und die Dateien **Setup-DC.exe** und **Readme-DC.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [German]
Install Component	0	[Dungeon Crawl]?	[I]nstall
Successfully installed		[Dungeon Crawl]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.13 Assassinations v11

~ASSASSINATIONS/SETUP-ASSASSINATIONS.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod bietet Spielern eine Gelegenheit an, die dunklere Seite der Natur des HCs zu erforschen und mehr in die Fußstapfen von Bhaal zu treten.

Kopiert den Ordner **Assassinations** und die Datei **Setup-Assassinations.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [German]
Install Component	0	[Assassinations Mod für Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Successfully installed		[Assassinations Mod für Baldur's Gate II]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.14 Back to Brynnlaw v3

~BACKBRYNNLAW/SETUP-BACKBRYNNLAW.TP2~

Ihr trefft einen schurkischen verhüllten Magier und macht Euch mit ihm auf den Weg, um einem weiteren Opfer von Irenicus Experimenten zu helfen. Eure Ermittlungen kommen anderen interessierten Gruppen in die Quere und die Funken fliegen!

Es ist dringend empfohlen, Imoen mitzunehmen, obwohl die Mod gut ohne sie funktioniert. Die Mod hat umfangreichen modübergreifenden Inhalt mit Xan für BG2.

Kopiert den Ordner **BackBrynnlaw** und die Datei **Setup-BackBrynnlaw.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Back of Brynnlaw mod for Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Successfully installed	[Back of Brynnlaw mod for Baldur's Gate II]	Press ENTER to exit

The readme opens.

10.15 The Sellswords v5
~SELLSWORDS/SETUP-SELLSWORDS.TP2~

Die Mod erlaubt es dem Spieler, Kimmuriel Oblodra, den derzeitigen Führer Bregan D'aerthe, zu treffen und mit ihm nach Menzoberranzan zu reisen, um einer mächtigen Mutter Oberin entgegenzutreten, Jarlaxle zu befreien und unerwartete Hilfe von Artemis Entreri zu erhalten.

Kopiert den Ordner **Sellswords** und die Datei **Setup-Sellswords.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Double-click the Setup. The DOS dialogue appears:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[The Sellswords mod for Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Sellswords mod for Baldur's Gate II]	Press ENTER to exit

The readme opens.

10.16 Sylmar Battlefield v1.025
~1SYLM-SETUP.TP2~ ENGLISCH (1,5 S.)

Helft einer Nation von Elfen gegen eine Invasion in ihre heiligen Begräbnisstätten. Diese Mod ist als kleines Beispielschlachtfeld als Vorausschau darauf gedacht, was mit Silmarillion kommen soll.

Die Mod enthält zurzeit schwerwiegende Bugs.

Kopiert den Ordner **1Sylm** und die Dateien **Setup-1Sylm.exe** und **Setup-1Sylm.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Sylmar - Elves vs Orcs]?	[I]nstall
Successfully installed	[Sylmar - Elves vs Orcs]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.17 Er'vonyrah: Song Władającej v1.3.2
~SOVEREIGN/SETUP-SOVEREIGN.TP2~ POLNISCH (98 S.)

Eines nachts habt Ihr Alpträume von einem Mann, der einen Handel mit Euch abschließen will. Am nächsten Tag wacht Ihr in einem Bett auf mit einer Schriftrolle in der Hand... Diese Mod enthält mehr als 40 neue Zwischensequenzen und eine Menge neuer Dialoge, die Euch ab Irenicus Verlies bis zum Ende von Thron des Bhaal durch eine aussergewöhnliche Geschichte führen. Durch eine weitere Komponente könnt Ihr der Geschichte einen Chronisten hinzufügen.

Nicht kompatibel mit der BG2Tweak-Komponente „Verkürzte Zwischensequenzen in Kapitel 1 und 2“, weil die Zwischensequenzen wichtiger Bestandteil des Mods sind.

Kopiert den Ordner **sovereign** und die Datei **Setup-sovereign.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Er'vonyrah: Pie Władaj cej]?	[I]nstall
Install Component 1	[Historia pewnego Kronikarza]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

10.18 Tales of the Deep Gardens v10.1

~TOTDG/SETUP-TOTDG.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ermöglicht es, durch ein neues Land tief unter Faerûn zu reisen; einem Reich voller Geheimnisse, Träume, bunter Extrakte und Rätseln.

Erste Veröffentlichung der Colours of Infinity-Serie. Die Mods sind miteinander verknüpft.

Kopiert den Ordner **TotDG** und die Datei **setup-TotDG.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Choose your language:			1 [German]
Install Component	0	[Farben der Unendlichkeit: Die Gaerten der Tiefe]?	[I]nstall
Install Component	1	[NPC Reactions (Aerie, Viconia, Jaheira, Anomen, Haer'Dalis, Keldorn)]?	[I]nstall
Install Component	2	[Fügt die Gärten der Tiefe zur Worldmap hinzu - empfohlene Komponente. Wenn diese Komponente aufgrund einer Inkompatibilität nicht installiert werden kann, überspringt diese.]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

10.19 Innershade v7.2

~INNERSHADE/SETUP-INNERSHADE.TP2~ DEUTSCH

Ihr werdent ein sehr neues Dorf finden, einige kleinere Quests und eine Hauptquest. Ihr werdet auch einige neue Fähigkeiten erlernen können. Empfohlenes Level der Gruppe ist 9 und höher.

Zweite Veröffentlichung der Colours of Infinity-Serie. Die Mods sind miteinander verknüpft.
Diese Mod ist nicht kompatibel mit der Mod Severian de Demerya.

Kopiert den Ordner **Innershade** und die Datei **setup-Innershade.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			5 [German]
Install Component	0	[Farben der Unendlichkeit: Innershade]?	[I]nstall
Install Component	1	[Neue Animationen (Moeglicherweise inkompatibel mit anderen Modifikationen, die Animationen durch eine aeltere Methode veraendern; Ueberschreibt wigh1 und wigh2]?	[N]ot Install
Install Component	2	[Zusaetzliche Gespraeche fuer die Begleiter]?	[I]nstall
Install Component		[Innershade zur Weltkarte hinzu fuegen (Ein Teil dieser Komponente muss installiert werden, sonst ist die Modifikation nicht lauffaehig!)]? [N]o, [Q]uit or choose one:	
	3	1] Ja	
	4	2] Ja + neues Kartensymbol (WARNUNG: Diese Komponente ueberschreibt mapicon.bam. Sie ist inkompatibel mit anderen Modifikationen, die irgend etwas an der Datei .bam file veraendern.	
	5	3] Nein	
	6	4] Innershade zur BP-BGT-Worldmap hinzu fuegen	[4]
Successfully installed			Press ENTER to exit

10.20 The White Queen v4.1

~WHITEQUEEN/WHITEQUEEN.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ermöglicht es, eine neue Stelle zu besuchen - die Stillen Sümpfe. Entdeckt, was sich unter den Schichten von Schlamm verbirgt und trefft die Weiße Königin und ihre Diener.

Dritte Veröffentlichung der Colours of Infinity-Serie. Die Mods sind miteinander verknüpft.

Kopiert den Ordner **WhiteQueen** und die Datei **setup-WhiteQueen.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [German]
Would you like to display the readme?	[N]o

Install Component 0 [Colours of Infinity - Die Weiße Königin]? [I]nstall
Worldmap options:
Dash 1 to install original worldmap addition (usual BG2)
Dash 2 to install worldmap addition for BP-BGT-Worldmap [2]
Successfully installed Press ENTER to exit

10.21 Rukrakia v0.8

~RUKRAKIA/SETUP-RUKRAKIA.TP2~ KOREANISCH (60 S.)

Sie ist in der Regel ein freundlicher und netter Mensch, aber auch eine fähige Kämpfer/Diebin, die mitleidslos von Ihrem Messer Gebrauch macht. (nur TdB). Viele Stunden Spielzeit, neue Gebiete.

Diese Mod muss vor Saerileth installiert werden.
Muss wegen dessen DetectableSpell Komponente vor ts25mini installiert werden.

Kopiert den Ordner **rukrakia** und die Datei **Setup-rukrakia.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 ["루크라키아 NPC Romance 모드 (TOB only)"]? * [I]nstall
* *entspricht: ["Rukrakia NPC Romance-Mod (nur TOB)"]?*
Successfully installed ["루크라키아 NPC Romance 모드 (TOB only)"] Press ENTER to exit

10.22 I Shall Never Forget v4.4

~ISNF/ISNF.TP2~

Dies ist eine kleine Questmod aus der Colours of Infinity Mod Serie, die Euch mit Orion zusammenarbeiten lässt - einem Magier, dessen Leben seinen Sinn verloren hat. Die Quest startet im Regierungsviertel von Athkatla.

Die Mod muss vor TS25 MiniMod installiert werden!

Kopiert den Ordner **ISNF** und die Datei **setup-ISNF.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Colours of Infinity: I Shall Never Forget]? [I]nstall
Successfully installed [Colours of Infinity: I Shall Never Forget] Press ENTER to exit

10.23 TS25 MiniMod v2

~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ DEUTSCH

Die Mod fügt fünf zusäzliche kleine Aufgaben hinzu.

Kopiert den Ordner **ts25mini** und die Dateien **ts25mini.exe** und **訳者様.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Detectable Spells (Für alle Komponente, 'Der Zielort eines Untoten' ausgenommen, notwendig)]? [I]nstall
Install Component 1 [Das Geheimnis der Trollhöhle]? [I]nstall
Install Component 2 [Der Duft des Schwarzen Lotus]? [I]nstall
Install Component 3 [Der Zielort eines Untoten]? [I]nstall
Install Component 4 [Die Leiden eines Zauberers]? [I]nstall
Install Component 5 [Die Bitte einer edlen Dame]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

10.24 Les Exiles de Lunargent v01

~DEVIN/SETUP-DEVIN.TP2~ FRANZÖSISCH

Die Mod fügt dem Spiel eine neue geheimnisvolle Gruppe der Verbannten von Lunargent hinzu. Ihr habt viele neue Begegnungen an bekannten, aber auch an neuen Orten, wenn Ihr von neutraler oder schlechter Gesinnung seid. Die Mod beginnt, wenn Ihr einen seltsamen alten Mann im Kerker von Irenicus trefft.

Inkompatibel mit der Sword Coast Stratagems Komponente „Verbesserte Vampire“

Kopiert den Ordner **Devin** und die Datei **setup-Devin.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Devin : version Beta 0.00]?	[I]nstall
Successfully installed		[Devin : version Beta 0.00]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert

Drücken Sie eine beliebige Taste	Press ENTER

10.25 Eilistraee's Song v4.0

~EILISTRAEE/SETUP-EILISTRAEE.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod erweitert die Handlung von Eilistraee - der Göttin der Drows, die gegen die Spinnenkönigin Lolth rebellierte. Es fügt Inhalte für Spieler hinzu, die Solaufeins Leben retten und ihn entkommen lassen. Die Mod enthält 6 neue Gebiete, 21 neue Gegenstände und natürlich einige neue Quests.

Kopiert den Ordner **Eilistraee** und die Datei **Setup-Eilistraee.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Eilistraees Lied]?	[I]nstall
Install Component		[Hinzufügen zur Weltkarte]?	
	1	1] Fügt Eilistraees Lichtung der Weltkarte hinzu	
	2	2] Fügt Eilistraees Lichtung zu der BP-BGT-Weltkarte hinzu	[2]
	3	3] Eilistraees Lichtung nicht zu der Weltkarte hinzufügen	
Successfully installed			Press ENTER to exit

10.26 Fishing for Trouble v3.0 with Hotfix 1

~DQ/SETUP-DQ.TP2~ DEUTSCH

Ihr sollt untersuchen, warum ein Dorf südlich von Athkatla von seinen Bewohnern verlassen wird. Dieser große Mod dreht sich um fünf komplett neue größere Gebiete in BG2 und hat eine lange, nicht-lineare Handlung und eine Handvoll kleiner Botengänge. Er ist für Charaktere auf mittlerer Stufe (elf und mehr) entwickelt.

Kopiert den Ordner **dq** und die Datei **setup-dq.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Hauptkomponente: Fishing for Trouble von Yovaneth]?	[I]nstall
Install Component	1	[Optional: Portraits der Hauptcharaktere]?	[I]nstall
Install Component	2	[Optional: Füge Fishing for Trouble zur BP-BGT-Worldmap hinzu]?	[I]nstall

Diese Komponente wird nur durch das **BiG World Fixpack** *hinzugefügt*

Successfully installed	Press ENTER to exit

11. BG2 TAKTISCHE HERAUSFORDERUNGEN



Die folgenden Mods machen vor allem die Kämpfe mit den Gegnern schwieriger und sind deshalb für erfahrene Spieler gedacht.

11.1 Azengaard Tactical Encounter v5.0

~SETUP-AZENMOD.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod enthält zwei neue taktische Begegnungen und einen erschwerten Bereich für den SvA Teil des Spiels, obwohl sie TdB voraussetzt, damit sie funktioniert.

1. Azengaard Tactical Encounter - Hinter einem Portal in Irenicus Verlies, hat die geheimnisvolle Gruppe der Zeitwächter eine Herausforderung für das Kind von Bhaal.
2. Fügt einer neuen kleinen Krypta eine Handvoll Monster hinzu.
3. Verbessertes Schloss des Irenicus - Erschwert erheblich den inneren Raum von Irenicus Schloss.

Kopiert den Ordner **AzenMOD** und die Dateien **Setup-AzenMOD.exe** und **Setup-AzenMOD.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Azengaard Tactical Encounter (erebusant's Umarbeitung)]	[I]nstall
Install Component 1	[Verbesserte Handelstreff Gruft]	[I]nstall
Install Component 2	[Verbessertes Schloss des Irenicus]	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

11.2 CoM Encounters v1.08

~SETUP-COM_ENCOUNTERS.TP2~ DEUTSCH

Zusätzliche Begegnungen in der Kanalisation und im Unterreich sowie neue Läden.

Kopiert den Ordner **com_encounters** und die Dateien **Setup-com_encounters.exe** und **SETUP-com_encounters.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Chosen of Mystra's Encounters (benötigt Thron des Bhaal)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Möchtet Ihr verbesserte Druiden-Begegnungen installieren]?	[I]nstall
Install Component 2	[Möchtet Ihrverbesserte Shagbag-Begegnungen installieren?]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

11.3 Deeper Shadows of Amn v2.2.4

~SETUP-DSOA.TP2~ DEUTSCH

Eine überarbeitete Version der Sammlung von härteren Begegnungen und Aufgaben von Kensai Ryu.

Die Mod „Deeper Shadows of Amn“ setzt voraus, dass Andorian getötet ist, bevor der Schattendrache ausgelöst wird. Wenn jedoch „Slandor - Minotaur and Lilacor“ installiert ist, kann Andorian getötet werden oder auch nicht.

Kopiert den Ordner **DSoA** und die Datei **Setup-DSoA.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-DSoA.exe**.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Kensai Ryu's Dunklere Schatten von Amn v2.2]?	[N]ot Install

Diese Komponente verursacht, dass alle feindlich werden.

Install Component 1 [Schwieriger brauner Drache]? [I]nstall

Eine verbesserte Version ist auch in Big Picture enthalten.
Diese Komponente ist kompatibel mit der Big Pictures Komponente „Verbesserter Pass über die Kleinen Zähne"!

Install Component 2 [Verbesserte Kupferkrone]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit IMPROVED COPPER CORONET aus Baldurdash Weidu v166 verwenden, da beide Komponenten das gleiche bewirken. Sie ist auch im Big Picture and Tactics enthalten.

Install Component 3 [Verbesseter Gruftkönig]? [N]ot Install

Dies ist die leicht verbesserte Version der Tactics-Mod-Komponente.
Nicht zusammen mit BP installieren, da BP eine eigene Version von dieser Komponente enthält.

Install Component 4 [Geisterschattendrachen]? [I]nstall
Install Component 5 [Gnomkämpfer/Illusionist Begegnung]? [N]ot Install

Dies ist die leicht verbesserte Version der Tactics-Mod-Komponente.
Nicht zusammen mit BP installieren, da BP eine eigene Version von dieser Komponente enthält.

Install Component 6 [Grothgar der Rote Drachen]? [I]nstall
Install Component 7 [Verbesserter Kangaxx]? [N]ot Install

Dies ist die leicht verbesserte Version der Tactics-Mod-Komponente.
Nicht zusammen mit BP installieren, da BP eine eigene Version von dieser Komponente enthält.
Diese Komponente überschneidet sich mit der SCS Komponente „Zauber wirkende Halbleichen“

Install Component 8 [Fluch des Untergrund Schattenfuersten]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei DSoA\ReadMe nicht gefunden werden konnte. Diese ist jedoch nur anders benannt.

11.4 Domains of Dread v3

~SETUP-DOFD.TP2~ DEUTSCH

Im Markt des Abenteuers sprecht Ihr mit einer geisteskranken Person. Sie stellt ein Rätsel, und die Antwort führt zu einigen wirklich schwierigen Kämpfen. Die, die überleben, erhalten die Belohnung.

Kopiert den Ordner **DofD** und die Dateien **Setup-DofD.exe** und **Setup-DofD.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
Install Component 0 [DofD]? [I]nstall
Successfully installed [DofD] Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei dofd\ReadMe.txt nicht gefunden werden konnte. Diese existiert jedoch nicht.

11.5 Improved Asylum v1.01

~IMPASYLUM/SETUP-IMPASYLUM.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod macht den Spellhold Kerker schwieriger.

Kopiert den Ordner **impasylum** und die Dateien **Setup-impasylum.exe, Setup-impasylum.tp2, asyinstall.bat** und **impAsylumReadme.htm** aus dem Ordner ImprovedAsylumV92 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
Install Component 0 [Detectable Spells (Required for the Other Components]? [I]nstall
Install Component 1 [Improved Asylum Mod für BG2:ToB]? [I]nstall

Diese Komponente kann auch zusammen mit der Komponente Verbesserter Spellhold aus Big Picture installiert werden kann!

Install Component 2 [Leichnam der Zauberfeste]? [I]nstall

Die erste Komponente platziert bereits einen Leichnam in die Bibliothek. Mit dieser Komponente wird ein zweiter hinzugefügt und in Verbindung mit den SCS Komponenten "Fast maximale Schwierigkeit (Maximum für alles außer Leichnamen)" oder "Höchstmögliche Schwierigkeit" unter Umständen noch ein dritter.

Install Component 3 [Verbesserte Spieler-Skripte]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.



11.6 Super Firkraag Mod v1.5

~SETUP-FIRKRAAG.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod macht Firkraag noch härter als seine „verbesserte" Verkörperung im Tactics-Mod.

Ihr könnt statt dieser Mod auch den Firkraag von Revised Battles mit der SCS Komponente „Klügere Drachen“ kombinieren.
Inkompatibel mit der Komponente verbesserter Firkraag von RevisedBattles.
Inkompatibel mit der Mod BuTcHeRy.

Kopiert den Ordner **CScripts** und die Dateien **Setup-Firkraag.exe, Setup-Firkraag.tp2** und **frikreadme.txt** aus dem Ordner SuperFirk14 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [German]
Install Component	0	[Super Firkraag für BG2]?	[I]nstall
Successfully installed		[Super Firkraag für BG2]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

11.7 D's Odd Quest Mod v1

~SETUP-IMNESVALE.TP2~ ENGLISCH (3 S.)

Fügt eine neue Begegnung in den Umar Hügeln während des Kapitels Sechs hinzu. Früher Imnesvale Mod.

Kopiert den Ordner **imnesvale** und die Dateien **Setup-imnesvale.exe** und **Setup-imnesvale.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component		[Install Imnesvale Mod]?	
	0	1] Easy	
	1	2] Hard	[2]
	2	3] Are You Out Of Your Freaking Mind?!	
Successfully installed			Press ENTER to exit

11.8 Tomoyo and the Underground City v0.9

~SETUP-DNT.TP2~ ENGLISCH

Eine Huldigung an den Manga „Tomoyo After: It's a Wonderful Life“.
Die Mod fügt eine unterirdische Stadt (Zugang in der Stube mit dem Leichnam im Torbereich) hinzu sowie ein Dutzend neuer Gegenstände. Wer sich nicht daran stört, dass die Mod in keinem Zusammenhang mit BG steht, findet hier einige extrem herausfordernde Schlachten und zum Schluss den Manga-Charakter Tomoyo.

Kopiert den Ordner **DNT** und die Dateien **Setup-DNT.exe** und **Setup-DNT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
Install Component	0	[Tomoyo and the Underground City MOD v0.9 by Viracocha]?	[I]nstall
Successfully installed		[Tomoyo and the Underground City MOD v0.9 by Viracocha]	Press ENTER to exit

11.9 Arena v1

~SETUP-ARENA.TP2~

Nachdem Ihr Eure Herausforderung im Einsprengsel abgeschlossen habt, könnt Ihr in der neuen Arena weitermachen. Sobald Ihr fertig seid steht eine Belohnung zur Verfügung.

Kopiert den Ordner **Arena** und die Datei **Setup-Arena.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[The Arena Project]?	[I]nstall
Successfully installed		[The Arena Project]	Press ENTER to exit

11.10 Umbra of TROW - Arena v1.0

~SETUP-UOT.TP2~ ENGLISCH

Dies ist ein einfacher Kampfmod. Ihr trefft in einer Arena auf mächtige Wesen aus einer anderen Ebene - schlagt sie oder sterbt.
Dies ist ein eigenständiger Teil des geplanten TROW Mod (The Ring Of Wonder - Chinesische Website).

Kopiert den Ordner **UoT** und die Dateien **Setup-UoT.exe** und **Setup-UoT.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Umbra of T.R.O.W.]?	[I]nstall
Successfully installed	[Umbra of T.R.O.W.]	Press ENTER to exit

12. BG2 LÄDEN UND GEGENSTÄNDE



Diese Mods erweitern und verbessern die Geschäfte und Gegenstände von BG2.

Für BG2 gibt es eine Menge neuer Geschäfte und Gegenstände. Allein durch die großen BG2 Mods und die BG2 Quest Mods werden schon etliche neue hinzugefügt. Um BG2 nicht mit Geschäften und Gegenständen zu überfüllen, so das Ihr leicht den Überblick darüber verliert und keine Lust mehr verspürt, Euch mit dieser immensen Menge von Gegenständen zu befassen, haben wir eine Auswahl bei diesen „BG2 Stores and Items" Mods getroffen.

12.1 Alex Macintosh v5

~AM/AM.TP2~ DEUTSCH

Ein Händler, der einige interessante Items zu verkaufen hat; zu finden in der Kupferkrone.

Kopiert den Ordner **AM** und die Datei **setup-AM.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Alex Macintosh PC Conversion by MTS]?	[Y]es
Successfully installed	[Alex Macintosh PC Conversion by MTS]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.2 Bag Bonus v1.0.4

~BAGBONUS/BAGBONUS.TP2~ DEUTSCH

Fügt einen Tränke-Beutel und einen Munitionsriemen zu Deidre im Markt des Abenteurers hinzu.

Kopiert den Ordner **BagBonus** und die Datei **BagBonus.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Bonus Tränkebehälter und Munitionsgürtel für Deidres Laden]	[I]nstall
Successfully installed	[Bonus Tränkebehälter und Munitionsgürtel für Deidres Laden]?	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.3 Ribald's Genie v2.7

~SETUP RGENIE.TP2~ DEUTSCH

Dieser kleine Mod lässt Euch mit Hilfe eines Dschinns zum Markt des Abenteurers teleportieren.

Die Mod an dieser Stelle dient als Checkpunkt. Es wird eine sechste Antwort zu dem Dialog mit Ribald installiert. Wenn diese fehlt, hat ein anderer Mod Ribald überschrieben.

Kopiert den Ordner **RGenie** und die Dateien **setup RGenie.exe** und **setup RGenie.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Ändert die Dateinamen nur wenn sie mit setup.bat installiert werden sollen von setup RGenie.exe und setup RGenie.tp2 ab in setup-RGenie.exe und setup-RGenie.tp2 (ohne Leerschritte).

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

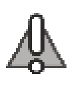
Choose your language:		6 [German]
Install Component 0	[Ribalds Flaschengeist]?	[I]nstall
Successfully installed	[Ribalds Flaschengeist]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.4 Boards of Magick item pack v2.0

~SETUP-BOM.TP2~ DEUTSCH

Die Mod führt zwei neue einzigartige Charaktere ein. Der Kobold Bion südlich des Zeltes in Waukeens Promenade teleportiert Euch zum Händler Taluntain.



Installiert die Datei **BoM_Item_pack.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Setup-BoM** und die Dateien **Setup-BoM.exe** und **Setup-BoM.tp2** sowie eine Datei **SETUP-BOM.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-BOM.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Boards of Magick Itempack!]? [I]nstall
Successfully installed [Boards of Magick Itempack!] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.5 Baldurs Gate 2 Shadows of Amn Item Import v3

~SETUP-BG2SOA.TP2~ KEIN TEXT

Diese Mod importiert einige Gegenstände aus BGI nach BG II. Die Gegenstände liegen irgendwo in Irenicus Kerker und machen SoA leichter.

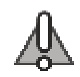
Kopiert den Ordner **BG2SoA** und die Dateien **Setup-BG2SoA.exe** und **Setup-BG2SoA.tp2** aus dem Ordner BG2SoA_v3 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Adds Items from Baldurs Gate to SoA]?
0 1] Just add the items to Irenicus's Dungeon
1 2] Improved Mencar Pebblecrusher [2]
Successfully installed Press ENTER to exit

12.6 Exnem's Addon = Exnem Vault v5

~SETUP-EXNEM.TP2~ ENGLISCH (36 S.)

Diese Mod enthält 21 neue Zauber und 88 neue Gegenstände plus editierte Ungeheuer und Gebiete.



Diese Mod enthält Gegenstände aus Final Fantasy, Herr der Ringe und wer weiß, was sonst. Sie sind übermächtig und unausgewogen und überschreiben möglicherweise auch gelegentliche andere Gegenstände.

Kopiert den Ordner **Exnem** und die Dateien **Setup-Exnem.exe** und **Setup-Exnem.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

Install Component 0 [Exnem Vault v5, Install Items]? [I]nstall
Install Component 1 [Add items to creatures]? [I]nstall
Install Component 2 [Add items to areas]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

12.7 Freedom's Reign / Reign of Virtue v8

~FR_ROV/SETUP-FR_ROV.TP2~ ENGLISCH (34 S.)

Freedom's Reign: 2 neue Läden, über 80 Gegenstände überall in SvA.
Reign of Virtue: 3 neue Läden, 5 neue Begegnungen.
Seit v8 ist RoV keine separate Komponente mehr.

Kopiert den Ordner **FR_ROV** und die Dateie **Setup-FR_ROV.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Freedom's Reign (SoA or ToB)]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

12.8 Heart Of The Wood v6
~SETUP-HEARTWOOD.TP2~ DEUTSCH

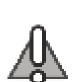
Mit diesem magischen Stab können Druiden einige mächtige Waldmonster herbeirufen.

Kopiert den Ordner **HeartWood** und die Dateien **Setup-HeartWood.tp2** und **Setup-HeartWood.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog
Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [Herz des Waldes (WeiDU-version)]? [I]nstall
Successfully installed [Herz des Waldes (WeiDU-version)] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

12.9 Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 2 v1.0.5
~BW_HERBS_BG2/SETUP-BW_HERBS_BG2.TP2~ DEUTSCH

Der Händler Juoma am Brunnen südlich von Waukeen's Promenade bietet 5 neue Kräuter, 15 Tränke, die Ihr brauen könnt, indem Ihr Kräuter kombiniert, und Gegenstände mit feinen Verzauberungen.

Kopiert den Ordner **BW_Herbs_BG2** und die Datei **Setup-BW_Herbs_BG2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Um diesen Mod zusammen mit Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 1 installieren zu können, müsst Ihr zuvor einige Änderungen vonehmen, sonst überschreibt er einige Dateien von Herbs and Potions for Baldur's Gate 1.
Das **BiG World Fixpack** *stellt die Kompatibilität her, um diesen Mod zusammen mit „Herbs and Potions Add-in for BG1“ installieren zu können.*



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Kräuter und Zaubertränke Add-in für BG2 von Baronius, v1.03]? [I]nstall
Successfully installed [Kräuter und Zaubertränke Add-in für BG2 von Baronius, v1.03] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

12.10 Improved Horns of Valhalla v1.3
~SETUP-VALHORN.TP2~ KEIN TEXT

Diese kleine Änderung verbessert die Fähigkeiten der Berserker, die durch die drei Hörner herbeigerufen werden.

Nicht in Verbindung mit Item-Revisions, da diese Änderung in dem Mod ebenfalls enthalten ist.

Kopiert den Ordner **valhorn** und die Dateien **Setup-ValHorn.exe** und **Setup-ValHorn.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Improved Horns of Valhalla v1.1]? [I]nstall
Successfully installed [Improved Horns of Valhalla v1.1] Press ENTER to exit

12.11 Killing Wolf NPC v1.1
~SETUP-KWOLF.TP2~ ENGLISCH (4 S.)

Von diesem Charakter, den Ihr in den „Fünf Krügen“ trefft, erhaltet Ihr einige Gegenstände aus dem Spiel „Fallout“.

Kopiert den Ordner **KWolf** und die Datei **Setup-KWolf.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-KWolf.exe.**
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [KWolf - New NPC] [I]nstall

Successfully installed [KWolf - New NPC] Press ENTER to exit

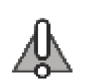
Es öffnet sich die Read Me.

12.12 Munchmod v3.3

~SETUP-MUNCHMOD.TP2~ ENGLISCH (17 S.)

Fügt den wandernden Hausierer Arkvisti hinzu, verändert vorhandene Läden und Wesen.

Munchmod muss vor Battles installiert werden, weil sonst die Datei shadel.cre in einer Weise verändert wird, dass Big Picture nicht mehr installiert werden kann.
Munchmod muss nach EMaD installiert werden.



Kopiert den Ordner **Munchmod** und die Dateien **setup-Munchmod.exe** und **setup-Munchmod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Munchmod v2.7]?	[I]nstall
Successfully installed	[Munchmod v2.7]	Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei Munchmod\Munchmod nicht gefunden werden konnte. Diese existiert jedoch nicht.

12.13 RItemPack v2 = RPG Dungeon Item Pack

~SETUP-RITEMPACK.TP2~ DEUTSCH

Die modernere Version des „Rastor's Item Pack" verringert einige Gegenstände mit zu viel Macht und erhöht einige Gegenstände mit zu wenig Macht.

Kopiert den Ordner **RItemPack** und die Dateien **setup-RItemPack.exe, setup-RItemPack.tp2** und **item_readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **B¿G World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
	oder	[I]nstall
Install Component 0	[Verbesserter Gürtel der Stärke]?	[I]nstall
Install Component 1	[Patricks Kettenhemd]?	[I]nstall
Install Component 2	[Schwächerer Spiegelumhang]?	[I]nstall
Install Component 3	[Ersetzt Crom Faeyr]?	[N]ot Install
Install Component 4	[Reparierte Drachenschuppenrüstung]?	[I]nstall
Install Component 5	[Ring der Macht]?	[I]nstall
Install Component 6	[Verbesserter Anomens Ring]?	[I]nstall
Install Component 7	[Schwächere Göttliche Rage]?	[I]nstall
Install Component 8	[BG1 Ring der Zauberei]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

12.14 Rolles v3a

~SETUP-ROLLES.TP2~ ENGLISCH (12 S.)

Der Schmied ist in Waukeen's Promenade oberhalb des Eingangs zum Abenteurer Markt zu finden.

Kopiert den Ordner **Rolles** und die Dateien **Setup-Rolles.exe** und **Setup-Rolles.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Rolles Sayer]?	[I]nstall
Install Component 1	[Bag of Holding in Irenicus Dungeon]?	[I]nstall

Die bag of holding ist ebenso in der Komponente "Extra Items" aus Daulmakan's Item Pack for Baldur's Gate II enthalten.

Successfully installed Press ENTER to exit

12.15 RTT Item Pack v1.2
~RTTITEMPACK/RTTITEMPACK.TP2~ DEUTSCH

Wenn die Auswahl in Ribalds Laden nicht groß genug ist, erweitert sie mit 51 neuen magischen Gegenständen! Die Gegenstände werden nach der Zauberfeste zu Ribalds Laden hinzugefügt.

Kopiert den Ordner **rttitempack** und die Datei **Setup-rttitempack.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [Deutsch]
Install Component 0	[Das RTT Gegenstände Pack installieren]?	[I]nstall
Successfully installed	[Das RTT Gegenstände Pack installieren]	Press ENTER to exit

12.16 Ruad Ro'fessa Item Upgrade v27
~RUAD/SETUP-RUAD.TP2~ DEUTSCH

Ruad ist ein Schmied, der Gegenstände verbessert sowie einige ganz neue Gegenstände schmiedet. Ihr findet Ihn im Westen von Waukeens Promenade ganz oben auf der Mauer.

Kopiert den Ordner **ruad** und die Dateien **Setup-Ruad.exe** und **Setup-Ruad.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]

Laut Installer ist die Übersetzung von Beyshaliban. Ihre Übersetzung ist aber nie fertig geworden. Tatsächlich ist die deutsche Übersetzung von Cronox.

Install Component 0	[Ruad Ro'fhessa SoA]?	[I]nstall
Install Component 1	[Ruad Ro'fhessa ToB]?	[I]nstall
Successfully installed	[Ruad Ro'fhessa]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.17 The Magnificient Magic Shop v6
~TZSHOP01/SETUP-TZSHOP01.TP2~ DEUTSCH

Die Mod fügt 3 neue Läden und mehr als 20 Gegenstände hinzu. Ihr findet den Händler Arold auf einem Treppenabsatz auf der Westseite von Waukeens Promenade.

Kopiert den Ordner **tzshop01** und die Datei **Setup-Tzshop01.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Der großartige Zauberladen]?	[I]nstall
Successfully installed	[Der großartige Zauberladen]	Press ENTER to exit

12.18 The Unusual Oddities Shop - AbyStore v3
~ABYSTORE/ABYSTORE.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt eine sehr ungewöhnliche Großhändlerin dem Hafen-Bezirk von Atkatla hinzu. Sie verkauft eine Vielfalt von ungewöhnlichen Waren.

Kopiert den Ordner **AbyStore** und die Dateien **Setup-AbyStore.exe** und **abystore-readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		5 [German]
Install Component 0	[Laden mit ungewöhnlichen Gegenständen]?	[I]nstall
Successfully installed	[Laden mit ungewöhnlichen Gegenständen]	Press ENTER to exit

12.19 Underrepresented Items (From Icewind Dale 2) v6
~SETUP-UNDERREP.TP2~ DEUTSCH

Der zusätzliche Händler Conlan in Ribalds Markt des Abenteuers verkauft Gegenstände aus Icewind Dale 2 für BG2.

Kopiert den Ordner **underrep** und die Dateien **Setup-Underrep.exe** und **Setup-Underrep.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:ller. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			4 [Deutsch]
Install Component	0	[Underrepresented Items from Icewind Dale 2]?	[I]nstall
Successfully installed		[Underrepresented Items from Icewind Dale 2]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.20 Weimer's Item Upgrade v40
~SETUP-ITEMUPGRADE.TP2~ DEUTSCH

Die Mod erlaubt Cromwell und Cespenar, zusätzliche Gegenstände zu verbessern, die vergleichsweise „schwach" sind (z.B. Streitkolben und Keulen).

Kopiert den Ordner **c2** und die Dateien **Setup-ItemUpgrade.exe** und **Setup-ItemUpgrade.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Das **BiG World Fixpack** *fügt de Mod die Revised consistency plus version Teilkomponenten hinzu.*
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [Deutsche Sprache]
Install Component		[Verbesserte Ausrüstung für 'Die Schatten von Amn']?	
	0	1] Original list version	
	10	2] Revised consistency plus version	[I]nstall
Install Component		[Verbesserte Ausrüstung für 'Thron des Bhaal]?	
	1	1] Original list version	
	11	2] Revised consistency plus version	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

12.21 Item Upgrade Audio - Cespenar Audio v1

(nur für englischsprachige Installation geeignet)

Installiert die Datei **CespyAudioV1.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner. Ihr findet jetzt die Ordner **c2audio** und **override** und die Dateien **c2audio.bat** und **c2audiouninstall.bat** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Drückt "Ja", wenn Ihr gefragt werdet, ob Ihr den Ordner kopieren und vorhandene Dateien ersetzen wollt.

12.22 Sorcerer's Place Item Collection v1.1
~SPITEMS/SETUP-SPITEMS.TP2~ ENGLISCH (8 S.)

Diese Mod ist eine Sammlung mehrerer älterer Gegenstände und Zaubersprüche. Die Mod umfasst vier Komponenten, von denen jede einzeln installiert werden kann.

Diese Mod ist identisch mit SPItemPack.

Kopiert den Ordner **spitems** und die Datei **setup-spitems.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Daniel Goodrich's Custom Item Collection]? [N]ot Install

Diese Komponente verursacht Probleme in einer Art, dass Gegenstände, die sie ersetzt, falsche und durcheinandergebrachte Beschreibungen haben.

Install Component 1 [Creslyn's BG2 Item Pack]? [N]ot Install

Installiert statt dessen die überarbeitete Version dieser Komponente aus der Sorcerer's Place Collection.

Install Component	2	[Davoran's Spell Pack]?	[I]nstall
Install Component	3	[Shadow Daemon's Spells Pack]?	[I]nstall

Successfully installed Press ENTER to exit

ungelöster Fehler:
WARNING: ADD_STORE_ITEM: Unknown flag IDENTIFED. Defaulting to 0 for flags.

12.23 A Mod for the Orderly – CliffKey v5

~CLIFFKEY/SETUP-CLIFFKEY.TP2~ DEUTSCH

Ähnelt in der Funktion dem nimmervollen Beutel, jedoch um Schlüssel darin aufzuheben. Zu bekommen bei Mira in Waukeens Promenade.

Kopiert den Ordner **Cliffkey** und die Datei **Setup-cliffkey.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Install Component		[A Mod for the Orderly - Add a Keyring to Faerun! See readme for more details about the choices below.]?	
	0	1] Nanoquest version	
	1	2] Consistency Plus version	[2]
Successfully installed		[Consistency Plus version]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.24 Blood Of The Martyr v6

~SETUP-BLOODMORT.TP2~ DEUTSCH

Diese kleine Mod fügt dem Spiel die „Priesterliche Kerze der Kenntnisse“ hinzu.

Kopiert den Ordner **BloodMort** und die Datei **Setup-BloodMort.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [German]
Install Component	0	[Neuer Zauber - Blut des Märtyrers]?	[I]nstall
Successfully installed		[Neuer Zauber - Blut des Märtyrers]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.25 Enhanced BG2 v1.1

~SETUP-EBG2.TP2~ DEUTSCH

Zusätzlicher Großhändler mit neuen Gegenständen, Interjektionen, Wälzer sowie Handbücher, neue Rassenfeinde, neuen Charakterklassen und verschiedenen Kniffen.

Kopiert den Ordner **ebg2** und die Dateien **Setup-Ebg2.exe** und **Setup-Ebg2.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Zusätzlicher Händler mit neuen Gegenständen]?	[I]nstall
Install Component	1	[Verbesserte Zwischenrufe der Gruppenmitglieder]?	[I]nstall
Install Component	2	[Leitfäden und Handbücher]?	[I]nstall
Install Component	3	[Baldurans Umhang]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist in der Komponente „Verschiedene Verbesserungen“ von Ding0's QuestPack enthalten.

Install Component	4	[Zusätzliche Portraits]?	[I]nstall
Install Component	5	[Verlorene Gegenstandsbeschreibungen]?	[I]nstall
Install Component	6	[Drachengarnitur & Ruhm des Balduran (TdB)]?	[I]nstall
Install Component	7	[Neue Rassenfeinde]?	[I]nstall
Install Component	8	[Neues Kämpferkit (Gladiator)]?	[I]nstall
Install Component	9	[Neues Kämpferkit (Ritter)]?	[I]nstall
Install Component	10	[Neues Kämpferkit (Duellist)]?	[I]nstall
Install Component	11	[Neues Kämpferkit (Legionär)]?	[I]nstall
Install Component	12	[Neues Kämpferkit (Weltenbummler)]?	[I]nstall
Install Component	13	[Neues Kämpferkit (Drachentöter)]?	[I]nstall
Install Component	14	[Neues Kämpferkit (Kreuzritter)]?	[I]nstall
Install Component	15	[Neues Paladinkit (Leichnamsschreck)]?	[I]nstall

Install Component 16 [Neues Diebeskit (Lautloser Meuchler)]? [I]nstall
Install Component 17 [Neues Klerikerkit (Priester von Auril)]? [I]nstall
Install Component 18 [Verschiedene Verbesserungen]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit



Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 10 Kits hinzufügen: 4 Kämpfer, 3 Paladine, 1 Waldläufer, 1 Kleriker und 1 Dieb. Verwendet sie mit Ausnahme der Komponenten 9, 14 und 15 nicht zusammen mit TDD-Kits oder die Kits werden vermischt werden, weil sie die gleichen .2da-Dateien verwenden. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*

12.26 Food and Herbal Mod v 1.03 (Foodmod)

~SETUP-FOODMOD.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod hat fünf Läden, die Ihr besuchen könnt. Zwei sind im TdB Gebiet des Spiels, und drei sind im SvA Gebiet des Spiels. Diese Läden verkaufen Essen und Kräutermischungen, die Euch verschiedene Vorteile geben, wenn Ihr sie verbraucht.

Kopiert den Ordner **foodmod** und die Dateien **setup-foodmod.exe** und **setup-foodmod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
Install Component 0 [Chosen of Mystra's Food and Herbal Mod (Requires Throne of Bhaal)]? [I]nstall
Successfully installed [Chosen of Mystra's Food and Herbal Mod (Requires Throne of Bhaal)] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.27 Rupert the Dye Merchant v2.1

~RUPERT/SETUP-RUPERT.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt einen neuen Großhändler hinzu, der verschiedene Färbemittel verkauft. Färbemittel wirken wie Arzneitränke, können von jedem verwendet werden, und ändern die Farben des Benutzers dauerhaft.
Kopiert den Ordner **rupert** und die Datei **setup-rupert.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 4 [German]
Install Component 0 [Rupert der Farbstoffhändler (für BG2 mit oder ohne ToB oder TuTu/BGT)]? [I]nstall
Successfully installed [Rupert der Farbstoffhändler (für BG2 mit oder ohne ToB oder TuTu/BGT)] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.28 Volcanic Armoury v1.5

~SETUP-VOLCANICARMOURY.TP2~ ENGLISCH

Diese Mod fügt verschiedenen Läden in ganz Baldur's Gate II mehrere Gegenstände hinzu.

Dies ist eine Weiterentwicklung des ehemaligen Mods "Selune's Armoury".
Die Vorversion war bereits in DEUTSCH

Kopiert den Ordner **VolcanicArmoury** und die Dateien **Setup-VolcanicArmoury.exe** und **Setup-VolcanicArmoury.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Volcanic Armoury [Version 1.0]]? [I]nstall
Successfully installed [Volcanic Armoury [Version 1.0]] Press ENTER to exit

12.29 Realm of the Bhaalspawn Armor Set v1.0

~SETUP-ROTBARMORSET.TP2~ DEUTSCH

Ein Rüstungssatz zusammen mit einem neuen Ladenbesitzer.



Kopiert den Ordner **RotBArmorSet** und die Datei **setup-RotBArmorSet.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-RotBArmorSet.exe.**Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Install Component	0	[Realm of the Bhaalspawn Armor Set]?	[I]nstall
Successfully installed		[Realm of the Bhaalspawn Armor Set]	Press ENTER to exit

12.30 Stuff of the Magi v4

~STUFFOFTHEMAGI/SETUP-STUFFOFTHEMAGI.TP2~ ENGLISCH (3,5 S.)

Diese Mod fügt einigen Wesen Ausrüstungsgegenstände des Magi hinzu.

Kopiert den Ordner **StuffofTheMagi** und die Datei **Setup-StuffofTheMagi.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Stuff of the Magi]?	[I]nstall
		1] Use new, less cheesy items (recommended)	[1]
		2] Use original, overpowered items	
		1] Add items to creature's equipment (recommended, enemies will use these items against you)	
		2] Add items to creature's inventory (does not change difficulty of fights)	[2]
Successfully installed		[Stuff of the Magi]	Press ENTER to exit

12.31 Konalan's Tweaks v2.2

~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~ ENGLISCH

Sammlung von Tweaks und Items.

Kopiert den Ordner **KonTwk** und die Datei **Setup-KonTwk.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Would you like to display the components from [Kit Tweaks]?			[N]o
Would you like to display the components from [Item Tweaks]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Portraits]?			[N]o
Install Component	0	[Wizard Slayer Enhancements]?	[N]ot Install

Installiert keine der Magierkiller-Komponenten von Ashes of Embers, Grey Acumen's Kit Improvements, RPG Dungeon Kitpack oder Kitanya NPC zusammen mit dieser Komponente, weil sie ebenfalls den Magierkiller Kit verändern.

Install Component		[Immunity HLA]?	[N]ot Install

Setzt Wizard Slayer Enhancements voraus

	1	1] Abjuration	
	2	2] Conjuration	
	3	3] Divination	
	4	4] Enchantment	
	5	5] Illusion	
	6	6] Evocation	
	7	7] Necromancy	
	8	8] Alteration	
Install Component	9	[Restored Paladin Abilities]?	[I]nstall

aTweak enthält mit „Restore innate disease immunity to Paladins“ eine ähnliche Komponente. Diese Komponente jedoch ermöglicht alle drei Stufen ein zusätzliches Wirken des Zaubers.

Install Component	10	[Alignment Tweaks]?	[N]ot Install
Install Component	11	[Rod of Refuge]?	[I]nstall
Install Component	12	[Stormunition]?	[N]ot Install
Install Component	13	[Butter Knife of Balduran]?	[I]nstall
Install Component	14	[Hackmaster +12]?	[N]ot Install
Install Component	15	[Scipio's Barrel]?	[I]nstall

Diese Komponente fügt ein Fass als Rüstung ein, die den Träger unsterblich macht. Kann nur mit der CLUAConsole herbeigerufen werden.

Install Component	16	[Monty Python Portrait]?	[N]ot Install
Install Component	17	[Fighters Limited To Mastery In Ranged Weapons]?	[N]ot Install
Install Component	18	[Remove Dual Class Stat Restrictions]?	[N]ot Install

Install Component [PnP Cure/Cause Spells]? [N]ot Install
19 1] Cure Spells Only
20 2] Cause Spells Only
21 3] Cure And Cause Spells
Successfully installed Press ENTER to exit

12.32 Bolsa v4.1

~BOLSA/BOLSA.TP2~ ENGLISCH (1/2 S.)

Diese Mod fügt einen weiteren Behälter-Händler in den „Fünf Krügen" hinzu.

Kopiert den Ordner **bolsa** und die Datei **Setup-bolsa.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Seller near Alexa]? [I]nstall
Successfully installed [Seller near Alexa] Press ENTER to exit

12.33 Charli v2.3

~CHARLI/SETUP-CHARLI.TP2~ ENGLISCH (2 S.)

Ein weiterer Händler für Taschen und andere Gegenstände von fragwürdiger Herkunft. Er befindet sich in den Slums von Athkatla in der Nähe des Eingangs zu der Kupfer-Krone.
Kopiert den Ordner **Charli** und die Dateien **Setup-Charli.exe** und Chali-Readme.txt in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Charli, the Middleman]? [I]nstall
Successfully installed [Charli, the Middleman] Press ENTER to exit

12.34 Darron v1.6

~DARRON.TP2~ ENGLISCH (5 S.)

Darron ist ein Verkäufer im Keller der Gilde der Schattendiebe und verkauft neue Objekte speziell für Diebe.

Kopiert den Ordner **DARRON** und die Dateien **Setup-DARRON.exe**, **DARRON.tp2** und **Readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [Darron]? [I]nstall
Successfully installed [Darron] Press ENTER to exit

12.35 Nanstein v1.3

~NANSTEIN/NANSTEIN.TP2~ ENGLISCH (3 S.)

Nanstein ist ein neuer Händler im Hafengebiet, der legendäre Gegenstände umwandeln kann.

Kopiert den Ordner nanstein und die Dateien **Setup-nanstein.exe** und **nanstein.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [English]
Install Component 0 [Nanstein, Chief Mage Engineer of Mountain Sansimportance]? [I]nstall
Successfully installed [Nanstein, Chief Mage Engineer of Mountain Sansimportance] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

12.36 Mhoram v2.3

~MHORAM/MHORAM.TP2~ ENGLISCH (2 S.)

Ein Dichter mit vielen Dialogen und einer schwierigen Aufgabe. Er kann eine Romanze mit einem weiblichen HC haben.

Diese Mod sollte wegen Interjektionen vor Vendedor DLAN installiert werden.

Kopiert den Ordner **Mhoram** und die Datei **Setup-Mhoram.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Mhoram NPC v1.2]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mhoram NPC v1.2]	Press ENTER to exit

12.37 Vendedor DLAN v6.1

~SETUP-VENDEDOR DLAN.TP2~ SPANISCH (7 S.)

Eman Rahc verkauft alle 69 Gegenstände von DLAN bequem an einem Ort und zum richtigen Preis. Es hat auch einige Interjektionen mit Minsk, Jaheira, Sarevok, Edwin, Aerie und Mhoram NPC, wenn er installiert ist.

Installiert Vendedor DLAN V - 6 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Vendedor_DLAN** und die Dateien **Setup-Vendedor DLAN.exe** und **Setup-Vendedor DLAN.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Vendedor DLAN para SoA V.6]?	[I]nstall
Install Component 1	[Vendedor DLAN para ToB V.6]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.38 Recargador v2.3

~RECARGA.TP2~ ENGLISCH (4 S.)

Dieser Händler kann die magischen Stäbe wieder aufladen.

Kopiert den Ordner **Recarga** und die Dateien **Setup-Recarga.exe**, **Recarga.tp2** und **Readme_Recargador.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Recarga]?	[I]nstall
Successfully installed	[Recarga]	Press ENTER to exit

12.39 Jan's Alchemy v6

~ALCHEMY/SETUP-ALCHEMY.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod kann Jan Jansen Tränke herstellen.

Kopiert den Ordner **Alchemy** und die Dateien **Setup-Alchemy.exe** und **Setup-Alchemy.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Jan Jansens Alchemie]?	[I]nstall
Successfully installed	[Jan Jansens Alchemie]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.40 The Sorcerer's Place Collection v10 (1)

~SETUP-SPSTUFF.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ist eine Sammlung mehrerer älterer Kits und Gegenstände. Die Mod umfasst sieben Komponenten, von

denen jede einzeln installiert werden kann.

Kopiert den Ordner spstuff und die Dateien setup-spstuff.exe und setup-spstuff.tp2 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Mystiker des Waldes-Klasse, von Polar Bear]?	[N]ot Install
Install Component 1	[Schwertmeister-Klasse, von Drizzt1180]?	[N]ot Install
Install Component 2	[Ritter des Todes-Klasse, von Drizzt1180]?	[N]ot Install
Install Component 3	[Wushi Ninja Klasse, by Drizzt1180]?	[N]ot Install
Install Component 4	[Creslyns Gegenstände für BG2]?	[I]nstall

Dies ist die gleiche Komponente wie die aus Sorcerer's Place Item Collection, hier allerdings in überarbeiteter Form, so dass sie nicht mehr die ursprünglichen Gegenstände überschreiben.

Install Component 5	[Bogenschütze des Sylvanus, von Drizzt1180]?	[N]ot Install

Der Bogenschütze des Sylvanus Kit ist inkompatibel mit Refinements.

Install Component 6	[Arkane Faust, von Drizzt1180]?	[N]ot Install
Successfully installed		Press ENTER to exit

Nur die Gegenstände werden hier installiert. Ihr könnt die Kits später installieren.



12.41 Mersetek v1.2

~MERSKSTORE/SETUP-MERSKSTORE.TP2~ ENGLISCH (1 S.)

Diese Mod fügt dem Spiel einen Juwelenhändler hinzu.

Kopiert den Ordner **MerskStore** und die Datei **Setup-MerskStore.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [English]
Install Component 0	[Mersetek]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mersetek]	Press ENTER to exit

12.42 Mystigan v1.5

~MYSTIGAN/SETUP-MYSTIGAN.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt dem Spiel einen Händler im Regierungsbezirk hinzu.

Kopiert den Ordner **Mystigan** und die Datei **Setup-Mystigan.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [Deutsch]
Install Component 0	[Mystigan the Merchant(ToB Required)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mystigan the Merchant(ToB Required)]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.43 LavaIt! v2.2

~SETUP-LAVAIT!.TP2~ ENGLISCH (2,5 S.)

Diese Mod fügt einige neue Gegenstände in das Spiel ein.

Kopiert den Ordner **LavaIt!** und die Dateien **Setup-LavaIt!.exe, Setup-LavaIt!.tp2** und **ReadMe-LavaIt!.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[LavaIt! - BG2]?	[I]nstall
Successfully installed	[LavaIt! - BG2]	Press ENTER to exit

12.44 OldModsPack v2

~SETUP-OLDMODSPACK.TP2~ ENGLISCH (9 S.)

Diese Mod ist eine Sammlung von mehreren alten (nicht WeiDU) Mods. Hauptsächlich zu Deidres Laden weden neue Gegenstände aus IWD und PS:T hinzugefügt.

Kopiert den Ordner **OldModsPack** und die Dateien **Setup-OldModsPack.exe** und **Setup-OldModsPack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[OldModsPack - items, spells and shops]?	[I]nstall
Successfully installed		[OldModsPack - items, spells and shops]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.45 Revised Forgotten Wars Item Pack v1.0

~SETUP-RFWIP.TP2~ ENGLISCH (26 S.)

Das früher so geliebte und verfluchte FW Item Pack jetzt mit allen Programmfehlern beseitigt.

Kopiert den Ordner **RFWIP** und die Dateien **Setup-RFWIP.exe** und **Setup-RFWIP.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Revised Forgotten Wars Projects: Item Pack V0.1]?	[I]nstall
Install Component	0	[Correct Holy Symbols for Anomen,Aerie & Viconia]?	[N]ot Install

Dieser Bestandteil ist im BG2 Fixpack enthalten.

Successfully installed	Press ENTER to exit

12.46 Houyi v2.0

~SETUP-HOUYI.TP2~ ENGLISCH (3 S.)

Alle Arten von Pfeilen und Bögen.

Kopiert den Ordner **houyi** und die Dateien **Setup-houyi.exe, Setup-houyi.tp2 und readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [English]
Install Component	0	[Houyi - Luan's high-quality archery store v2.0]?	[I]nstall
Successfully installed		[Houyi - Luan's high-quality archery store v2.0]	Press ENTER to exit

12.47 YLItems Final

~SETUP-YLITEMS.TP2~ CHINESISCH (3 S.)

Verschiedene Händler mit teils sehr ungewöhnlichen Gegenständen zu sehr teueren Preisen.

Kopiert den Ordner **YLITEMS** und die Dateien **Setup-YLITEMS.exe** und **Setup-YLITEMS.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
Install Component	0	[YLITEMS]?	[I]nstall
Install Component	1	[YLItems Addon]?	[I]nstall
Install Component	2	[Do not use shape of Japanese knife]?	[N]ot Install
Install Component	3	[Improved Haste replaced by Haste]?	[N]ot Install
Install Component	4	[Imoen To WM/T]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.48 Dragon Summon v1.0

~DRAGONSUMMON/SETUP-DRAGONSUMMON.TP2~ KEIN TEXT

In Ribalds Laden könnt Ihr eine Schriftrolle erhalten, mit der Ihr einen roten Drachen herbeirufen könnt.

Kopiert den Ordner **DragonSummon** und die Datei **DragonSummon** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Dragon Summoning Spell]? [I]nstall
1] Spell is added to Ribald's store in the adventure mart [1]
2] Spell is not added to any store (as per original) and must be clua console'd in. Item Code is sumdrag
Successfully installed Press ENTER to exit

12.49 Unholy Gate Opening Ritual Book v6

~SETUP-DSR.TP2~ DEUTSCH

Dieses Ritualbuch gehört dem Meister-Zauberer Tolgerias (Planare Sphäre/Slums). Damit könnt Ihr einige Arten von Dämonen herbeirufen (Nabassu/Glabrezu/Cornugon/Grubenscheusal/Balor) und die Wahl ist zufällig. Tolgerias zu besiegen ist eine schwere Herausforderung! Dieser Gegenstand kann nicht von gut gesinnten Charakteren verwendet werden.

Kopiert den Ordner **DSR** und die Dateien **Setup-dsr.exe** und **Setup-dsr.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Daemonen_Beschwoerungs_Ritual-WeiDu]? [I]nstall
Successfully installed [Daemonen_Beschwoerungs_Ritual-WeiDu] Press ENTER to exit

12.50 Brendan Bellina Book Bags (1-9) v1.0

~SETUP-BBBKBG.TP2~

Diese Mod fügt Eurem Spiel eine Büchertasche hinzu.

Wenn Ihr die Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

Kopiert den Ordner **BBBKBG** und die Dateien **setup-BBBKBG.exe** und **setup-BBBKBG.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Installation of Item BBBKBG1, BBBKBG2, BBBKBG3, BBBKBG4, BBBKBG5, BBBKBG6, BBBKBG7, BBBKBG8, BBBKBG9 - Book Bag]? [I]nstall
Sucessfully installed [Installation of Item BBBKBG1, BBBKBG2, BBBKBG3, BBBKBG4, BBBKBG5, BBBKBG6, BBBKBG7, BBBKBG8, BBBKBG9 - Book Bag] Press ENTER to exit

12.51 Brendan Bellina Potion Cases (1-9) v1.0

~SETUP-BBPBAG.TP2~

Diese Mod fügt Eurem Spiel einen Getränkebeutel hinzu.

Wenn Ihr die Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

Kopiert den Ordner **BBPBAG** und die Dateien **setup-BBPBAG.exe** und **setup-BBPBAG.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Installation of Item BBPBAG1, BBPBAG2, BBPBAG3, BBPBAG4, BBPBAG5, BBPBAG6, BBPBAG7, BBPBAG8, BBPBAG9 - Potion Bag]? [I]nstall
Sucessfully installed [Installation of Item BBPBAG1, BBPBAG2, BBPBAG3, BBPBAG4, BBPBAG5, BBPBAG6, BBPBAG7,

BBPBAG8, BBPBAG9 - Potion Bag] Press ENTER to exit

12.52 Brendan Bellina Quivers (1-9) v1.0
~SETUP-BBQUIV.TP2~

Diese Mod fügt Eurem Spiel einen Köcher hinzu.

Wenn Ihr die Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

Kopiert den Ordner **BBQUIV** und die Dateien **setup-BBQUIV.exe** und **setup-BBQUIV.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Installation of Item BBQUIV1, BBQUIV2, BBQUIV3, BBQUIV4, BBQUIV5, BBQUIV6, BBQUIV7, BBQUIV8, BBQUIV9 - Quiver]? [I]nstall
Sucessfully installed [Installation of Item BBQUIV1, BBQUIV2, BBQUIV3, BBQUIV4, BBQUIV5, BBQUIV6, BBQUIV7, BBQUIV8, BBQUIV9 - Quiver] Press ENTER to exit

12.53 Brendan Bellina Crossbow Bolt Quivers (1-9) v1.0
~SETUP-BBQUIVB.TP2~

Diese Mod fügt Eurem Spiel einen Bolzen-Köcher hinzu.

Wenn Ihr die Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

Kopiert den Ordner **BBQUIVB** und die Dateien **setup-BBQUIVB.exe** und **setup-BBQUIVB.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Installation of Item BBQUIVB1, BBQUIVB2, BBQUIVB3, BBQUIVB4, BBQUIVB5, BBQUIVB6, BBQUIVB7, BBQUIVB8, BBQUIVB9 - Bolt Quiver]? [I]nstall
Sucessfully installed [Installation of Item BBQUIVB1, BBQUIVB2, BBQUIVB3, BBQUIVB4, BBQUIVB5, BBQUIVB6, BBQUIVB7, BBQUIVB8, BBQUIVB9 - Bolt Quiver]? Press ENTER to exit

12.54 Brendan Bellina Ammunition Belts (1-9) v1.0
~SETUP-BBQUIVC.TP2~

Diese Mod fügt Eurem Spiel einen Munitionsgürtel hinzu.

Wenn Ihr die Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

Kopiert den Ordner **BBQUIVC** und die Dateien **setup-BBQUIVC.exe** und **setup-BBQUIVC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Installation of Item BBQUIVC1, BBQUIVC2, BBQUIVC3, BBQUIVC4, BBQUIVC5, BBQUIVC6, BBQUIVC7, BBQUIVC8, BBQUIVC9 - Ammunition Belt]? [I]nstall
Sucessfully installed [Installation of Item BBQUIVC1, BBQUIVC2, BBQUIVC3, BBQUIVC4, BBQUIVC5, BBQUIVC6, BBQUIVC7, BBQUIVC8, BBQUIVC9 - Ammunition Belt] Press ENTER to exit

12.55 Brendan Bellina Scroll Cases (1-9) v1.0

~SETUP-BBSCCS.TP2~

Diese Mod fügt Eurem Spiel einen Schriftrollen-Behälter hinzu.

Wenn Ihr die Mod Unique Containers verwendet, fügt er die Behälter von Brendan Bellina den Läden von Perter und Mira in der Promenade von Waukeen hinzu. (Sonst sind sie nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um diese oder irgendwelche anderen Behälter zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zur fehlerhaften Verdoppelung von Behältern und Warenbeständen führt.)

Kopiert den Ordner **BBSCCS** und die Dateien **setup-BBSCCS.exe** und **setup-BBSCCS.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Installation of Item BBSCCS1, BBSCCS2, BBSCCS3, BBSCCS4, BBSCCS5, BBSCCS6, BBSCCS7, BBSCCS8, BBSCCS9 - Scroll Case]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Installation of Item BBSCCS1, BBSCCS2, BBSCCS3, BBSCCS4, BBSCCS5, BBSCCS6, BBSCCS7, BBSCCS8, BBSCCS9 - Scroll Case]	Press ENTER to exit

12.56 Brendan Bellina Scimitar of the Arch-Druid, "Sif's Gift" v1.1

~SETUP-BBSCARDR.TP2~

Diese Mod fügt Eurem Spiel den Krummsäbel des Erzdruiden hinzu.

Wenn Ihr die Mod Unique Containers verwendet, fügt er den Krummsäbel von Brendan Bellina einem Laden später im Spiel hinzu. Außerdem balanciert er die Waffe aus, damit sie sich besser in das Spiel einzufügt. (Sonst ist er nur über die CLUA-Konsole verfügbar; verwendet deshalb nicht die Konsole, um ihn zu erschaffen, wenn Unique Containers installiert ist, weil das zu dessen fehlerhaften Verdoppelung führt.)

Kopiert den Ordner **BBSCARDR** und die Dateien **setup-BBSCARDR.exe** und **setup-BBSCARDR.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Installation of Item BBSCARDR - Scimitar of the Arch-Druid]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Installation of Item BBSCARDR - Scimitar of the Arch-Druid]	Press ENTER to exit

12.57 La musica de los Reinos / The Music of the Realms v2.1

~SETUP-MUSICA.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt einen neuen Händler für Musikinstrumente in Waukins Promenade hinzu. Er schließt auch eine neue Herausforderung ein: der Dunkle Kantor, den Ihr nachts in der Promenade von Waukeen finden werdet.

Kopiert den Ordner **musica** und die Dateien **setup-musica.exe**, **setup-musica.tp2, Leeme.txt** und **Readme_EN.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[The Music of the Realms]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[The Music of the Realms]	Press ENTER to exit

12.58 Haer'Dalis' Swords v2

~SWORDAP/SETUP-SWORDAP.TP2~ DEUTSCH

Ihr könnt Haer'Dalis' Schwerter im Unterreich aufbessern.

Kopiert den Ordner **swordap** und die Datei **setup-swordap.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Verbesserte Haer'Dalis' Schwerter (Special f¸r Kania)]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Verbesserte Haer'Dalis' Schwerter (Special f¸r Kania)]	Press ENTER to exit

12.59 Portable Hole v0.3
~PORTABLEHOLE/SETUP-PORTABLEHOLE.TP2~ ENGLISCH

Diese Mod fügt Ribalds Laden ein tragbares Loch hinzu.

Kopiert den Ordner **portablehole** und die Datei **setup-portablehole.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[The Portable Hole]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[The Portable Hole]	Press ENTER to exit

12.60 Sir Renal v2.5
~SETUP-RENAL.TP2~ DEUTSCH

Sir Renal verkauft einige neue Waren im Orden des Leuchtendsten Herzens.

Kopiert den Ordner **RENAL** und die Dateien **setup-Renal.exe** und **setup-Renal.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [German]
Install Component 0	[Sir Renal]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Sir Renal]	Press ENTER to exit

12.61 Trovador REO v2.4a
~SETUP-TROVADOR.TP2~ SPANISCH

Diese Mod fügt dem Spiel einen ganz besonderen Troubadour hinzu, der für ein paar Goldstücke einige noch nie gehörte Geschichten erzählt. Ebenso fügt er einen Laden mit kuriosen Gegenständen hinzu.

Kopiert den Ordner **Trovador** und die Dateien **setup-trovador.exe** und **setup-trovador.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Trovador]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Trovador]	Press ENTER to exit

12.62 Genwas Händlermod v1.1
~HAENDLERMOD.TP2~ DEUTSCH

Die Mod fügt die Flasche des Händlers in das Spiel ein. Mit diesem Gegenstand kann der Spieler dreimal täglich einen Händler beschwören.

Kopiert den Ordner **Haendlermod** und die Dateien **setup-Haendlermod.exe** und **Haendlermod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Haendlermod]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Haendlermod]	Press ENTER to exit

12.63 IWD Items Pack
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ ENGLISCH

Ein Packet mit weiteren 12 IWD und IWD2 Gegenständen für den Gebrauch in BG2. Sie werden in Joluvs Inventar aufgenommen.

Kopiert den Ordner **iwditempack** und die Dateien **setup-iwditempack.exe** und **setup-iwditempack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Black Wolf Talisman]?	[I]nstall
Install Component 1	[Chain of Drakkas' Fury]?	[I]nstall
Install Component 2	[House of Despana Insignia]?	[I]nstall
Install Component 3	[Kegsplitter of Shaengarne Ford]?	[I]nstall
Install Component 4	[Kresselack's Full Plate Mail]?	[I]nstall
Install Component 5	[Mantle of the Coming Storm]?	[I]nstall
Install Component 6	[SkullFlail]?	[I]nstall
Install Component 7	[Spear of White Ash]?	[I]nstall
Install Component 8	[Twelve Paces]?	[I]nstall
Install Component 9	[Belib's Everlasting Torch]?	[I]nstall
Install Component 10	[Binding Sash of the Black Raven]?	[I]nstall
Install Component 11	[Young Ned's Knucky]?	[I]nstall
Sucessfully installed		Press ENTER to exit

12.64 IWD Items Fix

~SETUP-IWDITEMFIX.TP2~

Das **B¿G World Fixpack** Kopiert den Ordner **iwditemfix** und die Datei **setup-iwditemfix.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Fix IWD Item Pack Items turning to Gold on load]?	[I]nstall
Successfully installed	[Fix IWD Item Pack Items turning to Gold on load]	Press ENTER to exit

12.65 Sigil's Birthday Mod

~SETUP-SIGIL-BD-MOD.TP2~ ENGLISCH

Dieser Mod fügt ein neues Amulett in BG2 hinzu, mit dem Ihr Personen herbeirufen könnt, die Euch einige Boni geben.

Fun-Mod. Bei der Installation der Mod wird dieses Gefolge-Amulett automatisch dem Inventar hinzugefügt.

Kopiert den Ordner **sigil_bd_mod** und die Dateien **setup-sigil_bd_mod.exe** und **setup-sigil_bd_mod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Sigil's birthday mod]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Sigil's birthday mod]	Press ENTER to exit

12.66 Jamella's Diablo2 Item Store for BG2TOB v1.3

~SETUP-D2ITEM.TP2~ ENGLISCH

Jamella bringt 108 Gegenstände aus Diablo2 ins Spiel. Um zu vermeiden, das Gleichgewicht des ursprünglichen BG2 zu stören, könnt Ihr nur einen Gegenstand aus ihrem Laden wählen (der Euch die Hälfte Eures Geldes kosten wird .

Kopiert den Ordner **d2item** und die Dateien **SETUP-d2item.exe** und **SETUP-d2item.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Jamella's Diablo2 Item Store for BG2TOB]?	[I]nstall
Sucessfully installed	[Jamella's Diablo2 Item Store for BG2TOB]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

12.67 TeamBG BG2EE Armor Pack v1.02
~SETUP-BG2EEAR.TP2~

Der Zwerg Kurtz Goldenaxe in Waukeen's Promenade verkauft Euch diese Rüstungen.

Kopiert den Ordner **BG2eeAR** und die Dateien **SETUP-BG2eeAR.exe** und **SETUP-BG2eeAR.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[TeamBG's Armors for BG:EE, BGT and TuTu Version 1.05]?	[I]nstall
Successfully installed	[TeamBG's Armors for BG:EE, BGT and TuTu Version 1.05]	Press ENTER to exit

12.68 TeamBG BG2EE Weapon Pack v1.01
~SETUP-BG2EEW.TP2~

Der Zwerg Kurtz Maltz in Waukeen's Promenade verkauft Euch diese Waffen.

Kopiert den Ordner **BG2eeW** und die Dateien **SETUP-BG2eeW.exe** und **SETUP-BG2eeW.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[TeamBG's Weapons Pack for BG2:EE Version 1.01]?	[I]nstall
Successfully installed	[TeamBG's Weapons Pack for BG2:EE Version 1.01]	Press ENTER to exit

13. BG2 NPC MODS



Für BG2 gibt es jede Menge an NPCs, die Ihr in Eure Gruppe aufnehmen könnt. Sie unterhalten sich mit dem Hauptcharakter sowie den anderen NPCs in der Gruppe und haben Ihre eigenen Aufgaben und Begegnungen.

Für BG2 gibt es eine Menge an NPC (Nicht-Spieler-Charaktere) Mods. Einige könnt Ihr nur mitnehmen und sie bieten nicht viel Inhalt, aber es gibt auch eine Vielzahl von NPC Mods, die eine wirkliche Bereicherung fürs Spiel sind, da sie sich nicht nur mit dem Hauptcharakter unterhalten, sondern auch mit den anderen NPCs in den verschiedenen Situationen was zu sagen haben und dies meistens sowohl in SvA als auch in TdB. Außerdem haben sie Ihre eigenen Aufgaben und Begegnungen.

Bei so einem Megamod ist es natürlich wichtig, eine Auswahl von NPCs zu treffen, die diese Anforderungen entsprechen und Ihr Euch so darauf verlassen könnt, das Ihr mit jedem NPC den Ihr trefft, auch Abenteuer erlebt. Die aussortierten Mods sind im Kapitel MORE BG2 NPC MODS aufgeführt.

Eine Beschreibung der meisten NPC Mods ist hier zu finden (nur in Englisch):
http://www.shsforums.net/index.php?showtopic=41571
http://www.ironworksforum.com/ubb/cgi-bin/ultimatebb.cgi?ubb=get_topic;f=2;t=023604

Nicht alle BG2 NPCs sind in diesem Kapitel aufgeführt. Einige weitere findet Ihr in den nächsten Kapiteln, da sie nur an den entsprechenden Stellen in den Megamod integriert werden können.

13.1 Amber v4

~SETUP-AMBER.TP2~ DEUTSCH

Amber ist eine chaotisch gute Gaunerin mit einem guten Herz unter ihrer stacheligen Oberfläche. Sie ist in den Straßen von Atkatla zu finden und kann eine Romanze mit dem Hauptcharakter haben.

Kopiert den Ordner **amber** und die Dateien **Setup-Amber.exe** und **Setup-Amber.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?	[N]o
Do you want to install Amber the NPC MOD for BGII:SoA? 0	[Y]es
Do you want to install Multiplayerfreundliche Flirt-Dialoge? 1	[N]o

Ist nur interessant, wenn Ihr im Multiplayer-Modus spielen wollt

Successfully installed [Amber the NPC MOD for BGII:SoA] Press ENTER to exit

Es öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format

13.2 Severian de Demerya v0.2a

~SEVERIAN/SETUP-SEVERIAN.TP2~ FRANZÖSISCH (150 S.)

Die Chroniken von Severian handeln von dem Halbschatten Severian Stark. Die Aufgaben haben einen unterschiedlichen Verlauf, je nachdem, ob der Hauptcharakter ein Mann oder eine Frau ist. Es gibt eine Romanze, wenn der Hauptcharakter eine Elfe, Halbelfe oder weiblicher Mensch ist.

Diese Mod ist nicht kompatibel mit der Mod Innershade.

Kopiert den Ordner **Severian** und die Datei **Setup-Severian.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[SEVERIAN DE DEMERYA V.02 (BETA VERSION)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Installer Portrait Alternatif pour Severian]?	[I]nstall

Successfully installed | Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert.

13.3 Beyond the Law v1.35

~SETUP-BTL.TP2~ ENGLISCH (335 S.)

Diese Mod beleuchtet die ungewöhnliche Beziehung zwischen zwei Menschen, die unterschiedlicher nicht sein können: Kova, ein Magier/Dieb mit einem widerwärtigen Hintergrund und einem guten Herzen und Kiyone, einer gesetzestreuen Bogenschützen. Die Mod zeigt mehr über das Machtspiel zwischen den Schatten-Dieben und den verhüllten Magiern in Atkatla und warum bestimmte Dinge bestimmtem NPCs geschahen. Die NPCs dieses Mods zeigen sich nur, wenn der Spieler entweder gut oder neutral gesinnt ist und der Ruf des Spielers über 12 ist.

Kopiert den Ordner **aD&L** und die Dateien **Setup-BTL.exe, Setup-BTL.tp2, btlaudio.bat und btlaudiouninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Beyond the Law - Kova & Kiyone]?	[I]nstall
Install Component	1	[Alternate Soundset for Kiyone - Female4]?	[I]nstall
Install Component	2	[Better Balanced BTL Items]?	[I]nstall
Install Component	3	[Portraits for Minor Non-Joinable BTL NPCs]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann endet der Installer abrupt.

13.4 Ajantis for BG2 v12

~AJANTISBG2/SETUP-AJANTISBG2.TP2~ DEUTSCH

Bringt den Paladin Ajantis von BG1 nach BG2 (für SvA). Er erscheint im Spiel das erste Mal in den Windspeerhügeln nach der Entführung von Garren Windspeers Kind, und wird danach im Orden des Strahlenden Herzens auf Euch warten.

Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit der Ajantis Komponente aus BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **ajantisbg2** und die Datei **setup-ajantisbg2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Sir Ajantis NPC fuer BGII]?	[I]nstall
		Installation der Romanze:	
		Bitte waehlen Sie die Freigabe der Romanze:	
		[1] Jugendfreien Inhalt installieren.	
		[2] Romanze mit Intimszenen installieren.	[2]
		Zeitabstaende zwischen den Freundschaftsdialogen und Lovetalks mit Ajantis:	
		Bitte waehlen Sie einen Abstand aus:	
		[1] 1 Stunde Realzeit zwischen Dialogen (Standard)	[1]
		[2] 45 Minuten Realzeit zwischen Dialogen	
		[3] 30 Minuten Realzeit zwischen Dialogen	
		[4] 15 Minuten Realzeit zwischen Dialogen	
		[5] 1 Stunde und 30 Minuten Realzeit zwischen Dialogen	
		Wahl des Kits fuer Ajantis: normaler Paladin oder Ritter	
		Bitte waehlen Sie eines der Folgenden:	
		[1] Ajantis als normaler Paladin.	[1]
		[2] Ajantis als Ritter.	
Successfully installed		[Sir Ajantis NPC fuer BGII]	Press ENTER to exit
Installation complete. Drücken Sie eine beliebige Taste . . .			

Es werden weitere Dateien kopiert.

13.5 Tashia Remix v1.3

~TASHIA/SETUP-TASHIA.TP2~ ENGLISCH (210 S.)
davon 58 in DEUTSCH

In der jungen Elfen Zauberin mit dunklen Momenten in ihrer Vergangenheit findet Ihr eine loyale, unerschütterliche Reisenbegleiterin. Sie ist in der Bar von Vyatri in Handelstreff zu finden.

Kopiert den Ordner **Tashia** und die Dateien **Setup-Tashia.exe** und **Setup-Tashia.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o

Deutsch kann nicht gewählt werden, weil die Übersetzung unvollständig ist

Install Component [Tashia NPC Mod]?
0 1] Full version (ToB required) [1]
1 2] SoA only Version
Install Component [Tashia Add-on Pack by Bri and Lord Ernie]?

Diese Komponente ist bisher nicht in Deutsch!

2 1] Action Style dialogues [1]
3 2] Baldurized Dialogues

Die entschärfte Version

Install Component [Alternate portrait for Tashia]? [N]ot Install
4 1] Tashia's Alternate Portrait 1 - Created by Amalthea
5 2] Tashia's Alternate Portrait 2.
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.6 Kivan and Deheriana Companions for BG2 v15

~SETUP-KIVAN.TP2~ ENGLISCH (266 S.)

füher: Kivan of Shilmista
Diese Mod fügt Kivan aus BG1 und unter bestimmtem Umständen seine Elfenfrau Deheriana den BG2 Personen zu und erzählt eine der romantischen Geschichten von BG1.

Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit der Kivan Komponente aus BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **Kivan** und die Dateien **Setup-Kivan.exe** und **Setup-Kivan.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 100 [Kivan of Shilmista]? [I]nstall
Install Component [Change Deheriana's Class from Fighter/Mage/Cleric to:]? choose one:
200 1] Wild Mage [1]
201 2] Specialist-Mage, Enchanter
202 4] Specialist-Mage, Diviner
Install Component 300 [Install Herd's Alternative Portrait for Kivan]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

13.7 Fade v4.0

~FADE/SETUP-FADE.TP2~ ENGLISCH (171 S.)

Die chaotisch-neutrale Schatten-Diebin kann Romanzen mit allen Männern jeder möglichen Rasse und Gesinnung haben. Dieses ist der SvA Teil vom Romanze - der TdB Teil wird derzeit geschrieben!

Kopiert den Ordner **Fade** und die Datei **Setup-Fade.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Fade: An NPC for Baldur's Gate II: SoA and ToB]? [I]nstall

Install Component 0 [Fade NPC: reactions to Romantic Encounters (RE may be installed before or after this component)]? [I]nstall
Successfully installed [Fade: An NPC for Baldur's Gate II: SoA and ToB] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

13.8 Kido v7

~SETUP-KIDO.TP2~ ENGLISCH (66 S.)

Diese Mod fügt den chaotisch-bösen Spaßvogel Kido hinzu, der von Cyric Visionen empfängt.

Kopiert den Ordner **Kido** und die Dateien **Setup-Kido.exe** und **Setup-Kido.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Kido the Jester (Requires Throne of Bhaal)]? [I]nstall
Install Component [Which of Kido's Portraits do you wish to install?]?
1 1] Plasmmocat's portraits? [1]
2 2] Gonchi's portraits?
3 3] Kido's old portraits (of Version 1.0 till 2.1)

Dieses Porträt ist das gleiche wie Corans Porträt in BG1.

Successfully installed [Kido the Jester] Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

13.9 Ariena v2.2

~SETUP-ARIENA.TP2~ ENGLISCH (36 S.)

Ariena ist eine böse Kämpferin. Sie ist eine Halbork mit ungewöhnlicher menschlichen Abstammung.

Diese Mod muss nach Kido installieren werden.

Kopiert den Ordner **Ariena** und die **Dateien Setup-Ariena.exe, Setup-Ariena.tp2** und **Ariena-readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Ariena the Half-orc (Requires Throne of Bhaal)]? [I]nstall
Install Component [Which of Ariena's portraits do you wish to install?]?
1 1] Default portraits? [1]
2 2] Bright default portraits?
3 3] HERD's portraits?
Install Component 4 [Do you wish to install the Grand Mastery Fix]? [N]ot Install

Diese Komponente ist weder kompatibel mit TDD noch mit dem Level 50 Regelset aus BP!

Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

13.10 Kindrek v2.5

~SETUP-KINDREK.TP2~ ENGLISCH (40 S.)

Ein Zauberer tötender, Magie hassender NPC, der sich Eurer Gruppe bei den Stadt-Toren anschließen wird.

Kopiert den Ordner **Kindrek** und die Dateien **Setup-Kindrek.exe, Setup-Kindrek.tp2 und Setup-Kindrek-AudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Kindrek v2.4 created by nethrin]? [I]nstall
Successfully installed [Kindrek v2.4 created by nethrin] Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

13.11 Kitanya v6.4.1

~KITANYA/SETUP-KITANYA.TP2~ ENGLISCH (67 S.)

Kitanya ist eine freundliche, chaotisch-gute elfische Magierkillerin.

Installiert **KitanyaSoAv6.4** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Kitanya** und die Datei **setup-kitanya.exe**.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Do you wish to install 0 [Kitanya Conversation/Romance Mod for BG2]? [I]nstall
Do you wish to install 1 [Wizard Slayer Revision]? [I]nstall

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit der Wizard Slayer Mod.

Successfully installed Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

13.12 Silverstar v1.93

~STAR.TP2~ DEUTSCH

Die böse Elfen-Meuchelmörderin hat als solche brutale und grausame Dialoge. Sie hat Gespräche mit NPCs aus SvA, aber nicht aus TdB.

Kopiert den Ordner **Star** und die Dateien **Setup-Star.exe** und **Star.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Silverstar Mod]? [I]nstall
Successfully installed [Silverstar Mod] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.13 Valen v45

~SETUP-VALEN.TP2~ DEUTSCH

Ändert Bodhis vampirische Helferin in einen NPC, der sich der Gruppe anschließen kann. Sowohl für SvA als auch für TdB. Es gibt neue Begegnungen und Gegenstände.

Die Komponente „Keine Drow-Avatare für die Gruppe im Unterreich“ aus dem BG2 Tweak Pack muss installiert werden, sonst ruckelt Valen in Unterreich.

Kopiert den Ordner **valen** und die Dateien **Setup-Valen.exe** und **Setup-Valen.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsche Sprache]
Install Component 0 [Valen]? [I]nstall
Install Component 10 [Give More Creatures Protection From Level Drain & Undead]? [N]ot Install

Diese Komponente zerstört anscheinend einige andere Items.

Successfully installed [Valen] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.14 Tsuki for BG2 v1 beta

~TSUKIBG2/TSUKIBG2.TP2~

Tsuki BG2 NPC ist eine Fortsetzung des BG1 Charakters aus Mysteries of the Sword Coast. Er ist ein bisexueller chaotisch-neutralel Magier / Dieb und einer der schlimmsten Sorte Schurken in Faernûn.

Die Mod muss wegen Mod-übergreifendem Inhalt nach Valen und Tales of the Deep Gardens installiert werden.
Hinweis: Diese Mod enthält eine Menge von nicht jugendfreien Inhalten, die einige als anstößig betrachten könnten.

Kopiert den Ordner **TsukiBG2** und die Datei **setup-TsukiBG2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Tsuki BG2 NPC]?	[I]nstall
Install Component	1	[Tsuki BG2 NPC - Tsuki/Valen banters]?	[I]nstall
Successfully installed		[Tsuki BG2 NPC]	Press ENTER to exit

13.15 Xan for BG2 v15

~XAN/SETUP-XAN.TP2~ ENGLISCH (400 S.)

Xan, ein deprimierter Elfen Zauberer, dessen Romanze aus dem BG1 NPC Projekt mit diesem Mod jetzt in BG II fortgesetzt werden kann. Die Mod schließt eine umfassende Freundschaft, zwei völlig verschiedene Romanzen für einen weiblichen Elfen HC ein.

Xan enthält zusätzliche Gespräche für Dungeon Crawl, Assassinations, Romantic Encounters, Tales of the Deep Gardens, The Sellswords, Back to Brynnlaw und The Longer Road. Installiert sie in beliebiger Reihenfolge.
Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit der Xan Komponente aus BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC zweimal hättet.

Kopiert den Ordner **Xan** und die Datei **Setup-Xan.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Install Component	0	[Xan NPC MOD for Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Install Component		[Install alternate class for Xan]?	
	1	1] Change Xan's class to Fighter/Mage	
	2	2] Change Xan's class to Mage	
	3	3] Change Xan's class to Sorcerer	[3]
	4	4] Change Xan's class to Wild Mage (ToB only)	

Wählt 3, wenn Ihr bei dem Mod Lost Items Version Revised 2 die Komponente [Xan has Sorcerer class]? gewählt hattet

Install Component	5	[BG1-like flaming sword animation]?	[I]nstall
Successfully installed		[Xan NPC MOD for Baldur's Gate II]	Press ENTER to exit

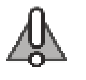
Es öffnet sich die Read Me.

13.16 Xan's BG2 voice for BG1 Version 2

~XANBG2VOICE/SETUP-XANBG2VOICE.TP2~ ENGLISCH

Diese Mod stellt das Soundset, das für den Xan BG2 NPC aufgenommen wurde, auch für Xan NPC in Baldur's Gate I zur Verfügung.

(nur für englischsprachige Installation geeignet)



Installiert die Datei **XanBG2Voice_v2.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **XanBG2Voice** und die Datei **Setup-XanBG2Voice.exe** sowie eine Datei **SETUP-XANBG2VOICE.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-XANBG2VOICE.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Xan's BG2 voice for BG1, v2]?	[I]nstall
Successfully installed		[Xan's BG2 voice for BG1, v2]?	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.17 Yasraena v16

~YASRAENA/SETUP-YASRAENA.TP2~ DEUTSCH

Yasraena ist ein guter Drow mit einem Hintergrund, der ihre guten Tendenzen erklärt. Der Yasraena Mod ist voll von Gesprächen und fügt zwei Aufgaben zu SvA und eine Begegnung zu TdB hinzu.

Kopiert den Ordner **Yasraena** und die Datei **Setup-Yasraena.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Install Component	0	[Yasraena (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin und Sillarai]?	[I]nstall

Successfully installed [Yasraena (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin und Sillara] Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

13.18 Alora v1.5

~SETUP-ALORA.TP2~ DEUTSCH

Der Halbling-Dieb aus Baldurs Tor ist in Ribalds Laden zu finden.
Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit der Alora Komponente aus BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **alora** und die Dateien **Setup-alora.exe** und **Setup-alora.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Install Component	0	[Chosen of Mystra's Alora NPC Mod (Benötigt Throne of Bhaal)]?	[I]nstall
Successfully installed		[Chosen of Mystra's Alora NPC Mod (Benötigt Throne of Bhaal)]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.19 Auren Aseph v9

~AURENASEPH/SETUP-AURENASEPH.TP2~ DEUTSCH

Auren ist eine zwanzigjährige redefreudige, menschliche Kriegerin aus Beregost. Sie wartet in der Kupferkrone. Sie entwickelt eine sehr enge Beziehung zu Nalia und kann auch in TdB gespielt werden. Es ist zu empfehlen, sie mit Nalia zusammen zu lassen, um diesen Mod voll auszukosten.

Kopiert den Ordner **AurenAseph** und die Dateien **Setup-AurenAseph.exe** und **Readme-Auren.html** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language:			1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Auren Aseph für BG2:ToB]?	[I]nstall
Install Component		[Alternatives Auren Portrait]?	[N]o
	1	1] Portrait 1 (From Neverwinter Nights Vault)	
	2	2] Portrait 2 (From Neverwinter Nights)	
Successfully installed		[Auren Aseph für BG2:ToB]	Press ENTER to exit

13.20 Thael v2.3.2

~THAEL/THAEL.TP2~ DEUTSCH

Der elfische Magier-Dieb ist in der Nähe des Zeltes in Waukeens Promenade zu finden.

Kopiert den Ordner **Thael** und die Datei **Setup-Thael.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Install Component	0	[THAEL, Elfen Magier/Dieb und VELVEVLOS, das Blutige Blatt v2.3]?	[I]nstall
Install Component	1	[Option: Install the first version of Thael's sounds]?	
Successfully installed		[THAEL, Elfen Magier/Dieb und VELVEVLOS, das Blutige Blatt v2.3]	Press ENTER to exit

13.21 Hanna v2.4

~HANNA/HANNA.TP2~ DEUTSCH

Die chaotisch-gute menschliche Diebin mit ihrer eigenen Aufgabe ist in der Nähe des Druidenwäldchens zu finden.
Neue Kreaturen, Objekte und über 100 Dialoge mit anderen NPCs.

Kopiert den Ordner **Hanna** und die Dateien **setup-hanna.exe, Hanna.tp2** und **Readme Hanna.doc** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?	[A]sk about each one

Install Component 0 [Hanna NPC (Setzt ToB voraus)]? [I]nstall
Install Component 1 [Erweiterte De´Arnise Festung]? [I]nstall
Install Component 2 [Verbesserter Irenicus]? [N]ot Install

Es ist unbekannt, ob dieser Bestandteil Probleme mit „Improved Spellhold“ verursacht oder nicht. Dieses müsste zuerst geprüft werden.

Install Component 3 [Verbesserter Höllendschinn]? [I]nstall
Install Component 4 [Verbesserter Drachen des Irenicus]? [I]nstall
Install Component 5 [Verbesserter Höllendrache]? [I]nstall
Install Component 6 [Verbesserte Krypta der Karawanserei]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

13.22 Kim 1.62d

~SETUP-KIM.TP2~ DEUTSCH

Ihr trefft die schöne und verdorbene Piratin Kim bei den Schattendieben.

Kopiert den Ordner **KIMNPC** und die Dateien **Setup-KIM.exe** und **Setup-KIM.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Kim für BG2:SOA (ToB: benötigt) Version 1.61]? [I]nstall
Install Component 1 [Installation der angepassten Axt]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert.

13.23 Lester - Wojownik Kufla Piwa (Bierkrug-Krieger) v0.8

~SETUP-LESTER.TP2~ DEUTSCH

Ihr trefft den Bier liebenden Krieger Bons in der zweiten Etage von Irenikus' Kerker. Wenn er betrunken ist, hat er besondere Fähigkeiten - und manchmal Probleme mit Alkohol.

Kopiert den Ordner **lester_the_npc** und die Dateien **Setup-Lester.exe** und **Setup-Lester.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Lester der NPC f³r BGII]? [I]nstall
Successfully installed [Lester der NPC f³r BGII] Press ENTER to exit

Diese Mod fügt im Charakter-Erschaffungs-Bildschirm den Kit Wojownik Kufla Piwa hinzu. Dieser Kit ist jedoch nicht wählbar.

13.24 Tiax v3

~TIAX/SETUP-TIAX.TP2~ ENGLISCH (27 S.)

Der gnomische Zwerg-Dieb/Kleriker Tiax aus BG1 ist ein Priester von Cyric mit der alleinigen Absicht „Tiax herrscht über alle!". Er erscheint in Kapitel 4 in der Zauberfeste nachdem Irenicus sie verlassen hat sowie beim Schicksalsgeist in Thron des Bhaal.

Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit der Gnomes in the City: Quayle & Tiax Komponente aus BG1NPCSoA, weil Ihr die NPCs doppelt hättet.

Installiert die Datei **Tiax_v1.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt hier den Ordner **Tiax** und die Datei **Setup-Tiax.exe** sowie eine Datei **SETUP-TIAX.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-TIAX.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]

Install Component	0	[Tiax NPC MOD for Baldur's Gate II, v1]?	[I]nstall
Successfully installed		[Tiax NPC MOD for Baldur's Gate II, v1]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.25 Sarah ToB v4

~SARAHTOB/SETUP-SARAHTOB.TP2~ ENGLISCH (50 S.)

Diese Mod fügt Sarah zu SvA hinzu, eine junge menschliche Waldläuferin, die für einen weiblichen HC schwärmt.

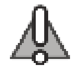
Installiert die Datei **sarahtob-v4.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **sarahtob** und die Datei **setup-sarahtob.exe** sowie eine Datei **SETUP-SARAHTOB.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-SARAHTOB.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Sarah NPC Romance Mod for BG2:ToB]?	[I]nstall
Successfully installed		[Sarah NPC Romance Mod for BG2:ToB]	Press ENTER to exit

13.26 Hubelpot the Vegetable Merchant v1.0

~SETUP-HUBELPOT.TP2~ ENGLISCH (26 S.)

Ein NPC für BGII SvA und TdB. Mehr als 30 Gespräche mit jedem Bioware NPC außer Sarevok. Hubelpot der Gemüsegroßhändler hat eine Aufgabe mit einer ungewöhnlichen Belohnung. Um den Mod anzufangen, geht zum Fruchtgroßhändler in Waukeens Promenade.



Die Versionen V1.0 und V1-1.0 sind identisch. Ein unbekannter Autor hat an diesem Mod Korrekturen vorgenommen. Ihr müsst diese aber selbst installieren.



Kopiert den Ordner **SC#Hub** und die Dateien **Setup-Hubelpot.exe, Setup-Hubelpot.tp2** und **Setup-HubAudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Das **BiG World Fixpack** stellt ein nicht länger erhältliches Update wieder her.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[SConrad's IM6-entry: Hubelpot Thisledown, the Vegetable Merchant NPC-mod]?	[I]nstall
Install Component		[Hubelpot's Kit]?	choose one
	1	1] Default kit, the Totemic Druid	[1]
	2	2] Optional kit, the Village Druid	
	3	3] Optional kit, the Vegetable Farmer	
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.27 Angelo v5

~ANGELO/SETUP-ANGELO.TP2~ ENGLISCH (140 S.)

Angelo Dosan ist der Kämpfer/Magier, der als Gefolgsmann Eures Bruders in Baldurs Tor diente. Höchstwahrscheinlich überlebte er Euer Spiel nicht, aber Leute in dieser Welt scheinen einen Kniff zu kennen, um tot nicht zu bleiben. Angelo macht Euch im Kirchhof-Bezirk ausfindig, um Euch ein Angebot zu machen, das Ihr nicht ablehnen könnt (obwohl Ihr es vielleicht wollt).

Kopiert den Ordner **Angelo** und die Datei **Setup-Angelo.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Angelo NPC MOD for Baldur's Gate II, v3]?	[I]nstall
Install Component		[Angelo's alternative portraits]?	[N]o
	1	1] Angelo's portrait, edited by SisterVigilante	
	2	2] Angelo's alternative portrait by Amaurea	
	3	3] Angelo's alternative portrait from http://cassinus.free.fr)	
Successfully installed			Press ENTER to exit

13.28 Vampire Tales v1.03

~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~

Diese Mod führt eine Vampir-Diebin namens Miriam ein, die von der Unsterblichkeit gelangweilt ist und neue Aufregung und Abenteuer sucht. Die Mod beinhaltet die früheren Mods Miriam und Dark Ritual und enthält einen Verkäufer, der Gegenstände verbessern kann.

Kopiert den Ordner **Miriam** und die Dateien **SETUP-VampireTales.exe** und **SETUP-VampireTales.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Vampire Tales (Requires Throne of Bhaal)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Improved Cult of the Unseeing Eye]?	[I]nstall
Install Component 2	[Improved Harper Fight]?	[I]nstall
Install Component 3	[CoM Store 1]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.29 Nikita v2

~SETUP-NIKITA.TP2~ ENGLISCH (39 S.)

Sie ist eine chaotisch-gute weibliche Elf-Kämpfer/Diebin, die gerne gute Taten verübt und denjenigen in Not hilft. Sie hat eine Aufgabe, Wortgeplänkel mit dem PC und Gefährten (Bioware NPC), und sie hat ihren eigenen persönlichen Gegenstand.

Kopiert den Ordner **NikitaRedux** und die Dateien **SETUP-Nikita.exe** und **SETUP-Nikita.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component 0	[Nikita NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Nikita NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.30 Touchstone v1.1

~TOUCHED/SETUP-TOUCHED.TP2~ ENGLISCH (19 S.)

Touchstone ist ein Elf-Kämpfer aus dem Großen Wald.

Die Mod enthält *zurzeit einige schwerwiegende Fehler.*

Kopiert den Ordner **touched** und die Datei **Setup-touched.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Install Component 0	[Touch the Moon NPC (Requires Throne of Bhaal)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Install Wild Elf Fighter Kit]?	[I]nstall
Successfully installed	[Touch the Moon NPC (Requires Throne of Bhaal)]	Press ENTER to exit

Es erscheint die Meldung, das die Datei touched\touchreadme.txt nicht gefunden werden kann. Diese existiert jedoch nicht. Klickt Nein, wenn Ihr aufgefordert werdet, einen neuen zu erstellen.

13.31 Ninde v2.2

~NINDE/NINDE.TP2~ ENGLISCH (85 S.)

Lady Ninde Amblecrown, die böse Nekromantin mit einem Zunge wie eine Guillotine, gewaltigen magischen Fähigkeiten und einem passenden Ego findet Ihr nur dann in Bodhi's Lair, wenn der HC Aran Linvail zur Seite steht.

TDD verändert komplett Ellesimes Dialog in einer Weise, die ihn unvereinbar mit Ninde macht.

Kopiert den Ordner **ninde** und die Datei **setup-ninde.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Eine oder mehrere Dateien dieses Mods müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Ninde NPC Mod for BGII: SoA]?	[I]nstall
Successfully installed		[Ninde NPC Mod for BGII: SoA]	Press ENTER to exit

13.32 Xulaye v1.2

~XULAYE/XULAYE.TP2~ ENGLISCH (33 S.)

Xulaye Despana - Schwester der heimtückischen Phaere und die Tochter des gefürchteten Mutter Oberin Ardulace, schließt sich Eurer Gruppe zu Beginn des Ust Natha Teils im Unterreich an. Das wahre Böse liegt in ihrer Absicht - und das nötige Kleingeld, um es auszuüben.

BGII Fixpack muss installiert sein.

Wenn Ihr NEJ2 installiert habt, Kopiert den Ordner **xulaye** und die Datei **setup-xulaye.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert unmittelbar vor der Installation des Mods die Datei **cdbehbla.pro** aus dem Ordner BGII - SvA\NeJ2\NEJ-BIFF\override in den Override Ordner.
Da dieser Patch nicht vorher ausgeführt werden kann, erledigt diese Aufgabe nicht die Batch-Datei ***BiG World Fixpack.bat,*** sondern die ***BiG World Install.bat***.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Xulaye NPC Mod for BG2:SoA]?	[I]nstall
Install Component	1	[Xulaye's Player Initiated Dialogues]?	[I]nstall
Install Component	2	[Korgan Fights at the Pits]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

13.33 Haldamir v3

~HALDAMIR/SETUP-HALDAMIR.TP2~ DEUTSCH

Die Mod fügt einen Elfen Kämpfer zu BG2 hinzu. Haldamir ist in der Höhle der sieben Geier in Waukeen's Promenade zu finden. Es gibt Gespräche mit Kivan, wenn Kivan zuerst installiert wird. Es gibt zusätzlichen Inhalt mit Talak oder Solaufein aus Romantic Encounters.

Kopiert den Ordner **haldamir** und die Datei **Setup-haldamir.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [German]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Haldamir]?	[I]nstall
Successfully installed		[Haldamir]	Press ENTER to exit

13.34 Avi Maya Project v6

~AVIM/SETUP-AVIM.TP2~ POLNISCH (23 S.)

Diese Mod führt die Kleriker-Bardin Avi Maya ein. Sie hat eigene Aufgaben und Gegenstände und kann mit einem männlichem Mensch, Elf, Halbelf oder Tiefling eine Romanze haben. Gespräche sind kurz, aber konkret. Eine Menge schwarzer Humor. Für SvA & TdB.

TDD verändert Ellesimes Dialog in einer Weise, die ihn unvereinbar mit Saerileth macht.

Kopiert den Ordner **AviM** und die Datei **Setup-AviM.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Avi Maya NPC SoA/ToB]?	[I]nstall
Install Component		[Alternatywna Avi Maya]?	[N]ot Install
	1	1] Avi Maya - Złodziej/mag	
	2	2] Avi Maya - Złodziej(zawadiaka)	

Install Component [Alternatywny Portret]? [N]ot Install
3 1] Avi Maya - subtelniejszy portret
4 2] Avi Maya - portret bazuj cy na Sharwyn z NWN
Successfully installed Press ENTER to exit

13.35 Saerileth v18

~SAERILETH/SETUP-SAERILETH.TP2~ DEUTSCH

Saerileth ist eine 15-jährige tief religiöse Paladin Frau aus einer anderen Ebene. Sie kann Romanzen mit gut gesinnten Menschen, Elfen, und Halbelfen haben. Sie bringt drei neue Gebiete für SvA, zwei SvA Aufgaben und eine TdB Aufgabe mit. Die Dateien für einen sterblichen Edorem sind enthalten und müssen nur umbenannt werden.

Diese Mod ist mit Multiromanzen-Mods nicht vereinbar.

Kopiert den Ordner **Saerileth** und die Datei **Setup-Saerileth.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Saerileth Romanzen-Mod v12 geschrieben von Nethrin und Sillara]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

13.36 Skie ReDone v3.0

~SKIE/SETUP-SKIE.TP2~ ENGLISH (23 S.)

Diese Mod führt die neutrale, menschliche Diebin aus BG1 in BG2 ein. Sie hat eine Romanze mit einem männlichen Elfen, Menschen, Halbelfen oder Tiefling HC, beginnend in SvA und endend in TdB.

Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **Skie** und die Datei **Setup-Skie.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [Skie NPC - BG2]? [I]nstall
Install Component 1 [Alternative Skie - weaker, but with more logical statistics (different than those in BG1)]?
[N]ot Install
Successfully installed [Skie NPC - BG2] Press ENTER to exit

13.37 Worgas v1.1

~WORGAS/WORGAS.TP2~ ENGLISCH

Worgas ist ein elfischer chaotischer emotional zerrütter Hasadeur mit hoher Intelligenz, die hinter seinem neurotischen Verhalten verborgen ist. Häufig spricht er in Rätseln, die unmöglich zu verstehen sind. Er wandert ruhelos umher mit einem frei schwebenden Augapfel mit vielen Augen darauf. Er hat zwei einzigartige geistige Anlagen genannt das Jammern des Wahnsinns und das Scharfe Auge.

Worgas funktioniert nur im Einspieler-Modus. Es funktioniert nicht im Mehrspieler-Modus wegen dem Filmsequenz-Skript am Anfang.

Kopiert den Ordner **worgas** und die Datei **setup-worgas.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Worgas]? [I]nstall
Install Component 1 [Boo as Familar]? [I]nstall
Nicht zusammen mit NeJ
Install Component 2 [Drizzt]? [I]nstall
Nicht zusammen mit RoT, Drizztsaga, DKDrizzt, weil diese ebenfalls Drizzt ins Spiel bringen.
Nicht zusammen mit SandrahNPC, weil jene Mod RoT and Drizztsaga benötigt.
Successfully installed Press ENTER to exit

13.38 Tyris Flare v6
~TYRISFLARE/SETUP-TYRISFLARE.TP2~

Tyris Flare ist eine rothaarige Amazone, die einem den Arsch treten und Feuer werfen kann! Ursprünglich ist sie ein Charakter aus den Golden Axe Computerspielen, die auf dem Sega Mega Drive (oder Genesis in Amerika) und Spielautomaten in den 90er Jahren veröffentlicht wurde, die in Baldur's Gate II gelangte. Nachdem Sie in Eurer Gruppe ist, hat Tyris Wortgeplänkel mit allen BioWare NPCs und kann mit jedem männlichen menschlichen, elfischen oder halbelfischen Hauptcharakter eine Romanze haben. Sie ist in den Umar Hügeln, ungefähr nahe der Höhle zu finden.

Kopiert den Ordner **TyrisFlare** und die Datei **Setup-TyrisFlare.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Tyris Flare NPC]?	[I]nstall
Install Component		[Alternate Tyris Portraits]?	[N]ot Install
	101	1] Alternate Portrait 1	
	102	2] Alternate Portrait 2	
	103	3] Alternate Portrait 3	
	104	4] Alternate Portrait 4	
	105	3] Alternate Portrait 5	
	106	4] Alternate Portrait 6	
Successfully installed			Press ENTER to exit

13.39 Varshoon v4.2
~VARSHOON/SETUP-VARSHOON.TP2~

Diese Mod fügt dem Spiel einem neuen und einzigartigen NPC hinzu - Varshoon den Illithiden. Er hat seinen eigenen Klassencharakter des PSI-Kämpfers. Jene Illithiden wurden für den Nahkampf ausgebildet. Sie verwenden ihre PSI- und geistigen Fähigkeiten, um ihre Feinde zu betäuben, zu verwirren und zu schwächen. Er schließt sich mit seiner eigenen speziellen Ausrüstung, die nicht durch irgendwelche anderen Gegenstände ersetzt werden kann, der Gruppe an. Varshoon unterhält sich mit viele Male während des Spiels mit Euch. Es gibt auch Gespräche mit allem Bioware NPC' s.

Ihr solltet auch den Mod Tales of the Deep Gardens installieren, der diesen Mod zusätzlich beeinflusst.

Kopiert den Ordner **Varshoon** und die Datei **Setup-Varshoon.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Varshoon - an illithid NPC for BG2]?	[I]nstall
Install Component	1	[New paperdoll for illithids (inventory illustration)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

13.40 Gavin for BG2 v20
~GAVIN_BG2/SETUP-GAVIN_BG2.TP2~ ENGLISCH

Gavin ist ein Kleriker von Lathander, der im Tempel von Ilmater, auf dem Dach der Kupferkrone in den Slums gefunden werden kann.

Kopiert den Ordner **gavin_bg2** und die Datei **setup-gavin_bg2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es öffnet sich die Read Me und der DOS-Dialog erscheint:

Would you like to display the readme?			[N]o
Would you like to display the components from [Gavin: Romance]?			[Y]es
Install Component	0	[Gavin for BG2]?	[I]nstall
		Select Gavin's dialogue timer (please note that only timered talks are affected by this)	
		[1] 1 hour real time minimum between dialogues	[1]
		[2] 45 minutes real time minimum between dialogues	
		[3] 30 minutes real time minimum between dialogues	
		[4] 15 minutes real time minimum between dialogues	
		[5] 1 hour 30 minutes (extended) real time minimum between dialogues	
		[6] 2 hours real time between dialogues	
Install Component	1	[Gavin heals the PC when below 50% health (Can be disabled or enabled via player-initiated dialogue)]?	[I]nstall
Install Component		[Multi-romance cheat]?	

	2	1] Normal romance kills	[1]
	3	2] No romance kills	
Install Component		[Alternate Portrait Selection (Default portrait is already installed)]?	[N]ot Install
	4	1] Dawnbringer, by Amaurea	
	5	2] Dawn skies, by Kaeloree	
	6	3] Grey skies, by Kaeloree	
	7	4] Red tunic, by Miloch	
	8	5] Original alternate, by Kaeloree	
	9	6] Blue cloak, by kiwidoc	
	10	7] Looking up, by kiwidoc	
	11	8] Dragon Age style portrait by berelinde	
Successfully installed			Press ENTER to exit

13.41 Gavin for BG2 - BGT Hotfix
~SETUP-GAVIN_BG2_BGT.TP2~



Das **BiG World Fixpack** kopiert den Ordner **gavin_bg2_bgt** und die Datei **setup-gavin_bg2_bgt.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[BGT Hot-Fix for BG2 Gavin]?	[I]nstall
Successfully installed		[BGT Hot-Fix for BG2 Gavin]	Press ENTER to exit

13.42 Darian v2.4
~DARIAN/DARIAN.TP2~

Darian ist einer der Avariel, der rätselhaften geflügelten Elfen- Ihr trefft ihn außerhalb der Kupferkrone in den Slums von Athkatla.

Die Mod enthält Mod-übergreifenden Inhalt für Sarah.

Kopiert den Ordner **darian** und die Datei **Setup-darian.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Darian NPC Mod for BGII: SoA & ToB]?	[I]nstall
Install Component		[Install alternate class for Darian]?	[N]ot Install
	1	1] Change Darian's class to Trueclass Ranger:	
	2	2] Change Darian's class to Ranger/Cleric	
	3	3] Change Darian's class to Stalker	
Install Component	4	[Sarah NPC Crossmod]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

13.43 Aeon v1
~AEON/SETUP-AEON.TP2~

Aeon ist ein junger, impulsiver, aber vertrauenswürdigen Begleiter, der Eurer Gruppe für Gold beitritt. Aber warum sollte ein Mensch eine Mondklinge benutzen? Das ist etwas, was man selbst herausfinden muss. Ihr könnt ihn tief unterm Friedhof finden.

Kopiert den Ordner **Aeon** und die Datei **Setup-Aeon.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Aeon - BG2]?	[I]nstall
Install Component	1	[Talk between Aeon and Xan. This component require installed Xan BG2 NPC by Kulyok.]?	[I]nstall
Install Component	2	[Pool of Radiance: Ruins of Myth Drannor - item pack for BG2 (Caution! Items still need some fixing, but you may install the component - it won't damage the game)]?	[I]nstall
Install Component	3	[Alternative portrait for Aeon]?	[N]ot Install
Install Component	4	[One Pixel Productions: Flaming Swords v1 - with permission of Erephine, optional install on Aeon Project.]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist vollständig in Item Revisions enthalten.

Successfully installed	Press ENTER to exit

13.44 Yvette Romance v3.0

~YVETTE/SETUP-YVETTE.TP2~

Yvette Romance ist ein Colours of Infinity Mod für SvA und TdB, der einen männlichen Hauptcharacter eine Romanze mit einem brandneuen NPC ermöglicht.

Die Mod enthält Mod-übergreifenden Inhalt für Tales of the Deep Gardens.

Kopiert den Ordner **Yvette** und die Datei **setup-Yvette.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Yvette Romance - BG2 Romance Character]? Dialogues options: Dash 1 to install original dialogues Dash 2 to install dialogues without action text/descriptions Choose 1 or 2 and confirm by "enter"	[I]nstall [1]
Install Component	1	[Yvette Romance - alternative class (Pure Heartwarder)]?	[I]nstall
Install Component	2	[alternative portrait based on MichelO's art.]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

13.45 Adrian v3.1

~ADRIAN/SETUP-ADRIAN.TP2~

Er ist ein rechtschaffen-böser Halbelfen-Zauberer, dessen Weltbild wird von sehr dunkler Philosophie beeinflusst ist, aber er ist kein Monster.

Kopiert den Ordner **adrian** und die Datei **setup-adrian.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Adrian for BGII]?	[I]nstall
Install Component		[Install alternate class for Darian]?	[N]ot Install
	1	1] Change Adrian's class to Cleric/Mage	
	2	2] Change Adrian's class to Mage/Thief	
Successfully installed		[Adrian for BGII]	Press ENTER to exit

13.46 Arath v2.1

~ARATH/ARATH.TP2~

Ein selbstbewusster, humorvoller und etwas vergnügungssüchtiger Druide, der sich oberflächlich betrachtet kaum um etwas anderes als sich selbst und seine Liebe zur Natur schert.

Kopiert den Ordner **arath** und die Datei **setup-arath.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Arath NPC for BGII: SoA & ToB]?	[I]nstall
Successfully installed		[Arath NPC for BGII: SoA & ToB]	Press ENTER to exit

13.47 Dace v1.1

~DACE/DACE.TP2~

Sie ist eine chaotisch-neutrale Kopfgeldjägerin, die sich mit einem Hauptcharakter jeder Rasse, Gesinnung oder Geschlechts anzufreundet und umwirbt.

Kopiert den Ordner **dace** und die Datei **setup-dace.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?	[N]o

Install Component 0	[Dace Linton NPC Mod for BG2:SoA & ToB]?	[I]nstall
Install Component 1	[Install alternate portrait by Ilmatar?]?	[N]ot Install
Successfully installed	[Dace Linton NPC Mod for BG2:SoA & ToB]	Press ENTER to exit

13.48 Gahesh v1 beta

~GAHESH/GAHESH.TP2~

Gahesh ist ein rechtschaffen-guter Halb-Ork Hexenmeister mit einem kleinen Quest Bereich, Gesprächen unter Freunden und einer kurzen Romanze für nicht-böse Frauen in ToB.

Kopiert den Ordner **Gahesh** und die Datei **setup-Gahesh.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Gahesh NPC]?	[I]nstall
Successfully installed	[Gahesh NPC]	Press ENTER to exit

13.49 Lena v0.4.1

~SETUP-LENA.TP2~

Sie ist eine tyrnnische, sadistische, grausame und blutrünstige Tiefling-Kriegerin.

Kopiert den Ordner **Lena** und die Dateien **setup-Lena.exe** und **setup-Lena.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 1	[Lena Romance, BG2 NPC Mod]?	[I]nstall
Install Component 2	[Standalone Tempest Kit]?	[N]ot Install
Successfully installed	[Lena Romance, BG2 NPC Mod]	Press ENTER to exit

13.50 Aran Whitehand beta 4

~ARANW/SETUP-ARANW.TP2~

Aran ist ein White sehr "selbstbewusster" menschlicher Kämpfer und Schreiber für BG2, zweiklassenfähig, so dass er Kesselflicker, Schneider, Soldat, Spion sein kann... was auch immer Eure Gruppe benötigt. Er hat kleinere optionale Aufgaben mit einem neuen Gebiet, kommt aber ohne besondere Waffen oder aufrüstbare Gegenstände - seine Spezialität ist die Interaktion mit den Mitgliedern der Gruppe und die Anpassung an die jeweiligen Situationen. Diese Mod enthält Faerûnianische Flüche und gelegentliche Erwachsenen-Themen im Romanzen-Teil.

Kopiert den Ordner **aranw** und die Datei **setup-aranw.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Install Aran Whitehand for SoA and ToB]?	[I]nstall
	Set Talk and Flirt Timers	
	[1] Install Default Timers	
	[2] Customize Timers	[2]
	Select Aran's Talk timers:	
	Please choose one of the following:	
	[1] approximately 1 hour real time minimum between friendship dialogues (recommended, default)	[1]
	[2] approximately 15 minutes real time minimum between friendship dialogues	
	[3] approximately 30 minutes real time minimum between friendship dialogues	
	[4] approximately 45 minutes real time minimum between friendship dialogues	
	[5] approximately 1 hour 30 minutes real time minimum friendship between dialogues	
	[6] approximately 2 hours real time minimum between friendship dialogues	
Install Component	[Install Component [Install Audio Files]?	
1	1] Install Soundset, Voiced lines, and Music	[1]
	NOTE: no voiced lines yet. I suggest using 2, 3, or 4. This forced subcomponent is included to keep the component numbers stable when voicing is added.	
2	2] Install Only Soundset and Music	[2]
3	3] Install Only Soundset	
4	4] Do not install any audio	
	Music choices:	

[1] JSayles unaccompanied guitar, Early Music [1]
[2] Renaissance brass
[3] Vox Vulgaris (midaevil wih a twist)

Install Component [Choose Which Aran Configuration to install]?
5 1] Aran Whitehand, default configuration (Soldier)
6 2] Aran Whitehand, Mage Dual-Class stats, choose configuration (Tinker)
[1] Aran is down-and-out poor and has sold off most of his equipment.
[2] Aran has kept most of his good gear.
[3] Aran has kept the best gear available to a successful mercenary.
You are probably going to Dual-Class Aran to Mage. He currently has proficiencies as follows:
** Long Sword
** Quarterstaff
** Dagger
Please choose from the following starting weapon choices:
[1] Long Sword, Shield, Dagger
[2] Long Sword, Shield, Quarterstaff
[3] Long Sword, Shield, Potions of healing
Please choose from the following starting armor choices for Aran:
[1] Leather
[2] Studded Leather
[3] Chain
[4] Splint
[5] Plate
7 3] Aran Whitehand, Cleric Dual-Class stats, choose configuration (Tailor)
[1] Aran is down-and-out poor and has sold off most of his equipment.
[2] Aran has kept most of his good gear.
[3] Aran has kept the best gear available to a successful mercenary.
You are probably going to Dual-Class Aran to Cleric. He currently has proficiencies as follows:
* Long Sword
* Hammer
* Mace
* Flail
** Sword and Shield Style
Please choose from the following starting weapon choices:
[1] Long Sword, Shield, Mace
[2] Long Sword, Shield, Quarterstaff
[3] Long Sword, Shield, Hammer
4] Long Sword, Shield, Flail
Please choose from the following starting armor choices for Aran:
[1] Leather
[2] Studded Leather
[3] Chain
[4] Splint
8 4] Aran Whitehand, Fighter stats, choose configuration (Soldier) [4]
[1] Aran is down-and-out poor and has sold off most of his equipment.
[2] Aran has kept most of his good gear. [2]
[3] Aran has kept the best gear available to a successful mercenary.
You are probably going to leave Aran as a fighter. He currently has proficiencies as follows:
** Long Sword
** Bastard Sword
* Long Bow
* Sword and Shield
Please choose from the following starting weapon choices:
[1] Long Sword, Shield, Dagger
[2] Long Sword, Shield, Long Bow [2]
[3] Long Sword, Shield, Potions of healing
[4] Bastard Sword, Shield, Dagger
[5] Bastard Sword, Shield, Long Bow
[6] Long Sword, Shield, Hammer
Please choose from the following starting armor choices for Aran:
[1] Leather
[2] Studded Leather
[3] Chain
[4] Splint [4]
9 5] Aran Whitehand, Thief Dual-Class stats, choose configuration (Spy)
Please choose from the following choices to modify starting armor and weapons available to him:
[1] Aran is down-and-out poor and has sold off most of his equipment.

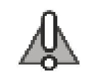
[2] Aran has kept most of his good gear.
[3] Aran has kept the best gear available to a successful mercenary.
You are probably going to Dual-Class Aran as a Thief. He currently has proficiencies as follows:
** Long Sword
** Short Sword
* Dagger
* Crossbow
Please choose from the following starting weapon choices:
[1] Long Sword, Shield, Dagger
[2] Long Sword, Shield, Crossbow
[3] Long Sword, Shield, Potions of healing
[4] Short Sword, Shield, Dagger
[5] Short Sword, Shield, Crossbow
Please choose from the following starting armor choices for Aran:
[1] Leather
[2] Studded Leather
[3] Chain
[4] Splint

Install Component 10	[Choose Aran's Portrait]?	[I]nstall
	[1] Keep Nix's "Default" portrait (fair hair, fair complexion)	[1]
	[2] Peachplum's "Latest" (dark brown hair, fair complexion)	
	[3] berelinde's "Boromir" (dark brown hair, fair complexion)	
	[4] berelinde's "Dragon Age" (dark hairr, dark complexion)	
	[5] berelinde's "Scruffy" (light brown hair, fair complexion)	
	[6] McMazey's "Don Pedro" (dark hair, dark complexion)	
	[7] McMazey's "Fantasy Photo" (long brown hair, light complexion)	
	[8] McMazey's "Bearded" (dark hair, light complexion)	
	[9] McMazey's "No Beard" (dark hair, light complexion)	
	[10] McMazey's "Horatio Photo" (dark hair, light complexion)	
	[11] Peachplums' "Young Fighter" (red hair, fair complexion)	
	[12] piperb's "Stalwort Bearded Young" (light brown hair, fair complexion)	
	[13] piperb's "Mature Bearded" (dark brown hair, medium complexion)	
	[14] piperb's "Stalwort Young" (light brown hair, fair complexion)	
Successfully installed	[Install Aran Whitehand for SoA and ToB]	Press ENTER to exit

13.51 Jastey's Solaufein Alpha 150122 (1)

~C#SOLAUFEIN/SETUP-C#SOLAUFEIN.TP2~

Diese Modifikation macht Solaufein, den Drow Krieger aus Usth Natha, zu einem in die Gruppe aufnehmbaren NPC. Vor dem Eingang zu Adalons Höhle wird er von den Drow gefangen genommen. Es liegt nun an dem HC, Solaufein davor zu bewahren, in eine Drinne verwandelt zu werden!



ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente „Drinnen-Animationen fuer diese Mod verwenden“ muss nach der Basiskomponente von Infinity Animations (IA) inklusive der Drider-Animationen installiert werden!*
Die Komponente „Solaufein in Ust Natha das Mod-Portrait geben“ darf erst nach Solaufein NPC installiert werden. Wenn Weimers Solaufein Romanze installiert ist, startet die Queste "Solaufeins Rettung" nur, wenn Weimers Solaufein weggeschickt wurde.

Kopiert den Ordner **c#solaufein** und die Datei **setup-c#solaufein.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Solaufeins Rettung: Jasteys Solaufein NPC fuer BGII]?	[I]nstall
Install Component 1	[Solaufein in Ust Natha das Mod-Portrait geben]?	[N]ot Install
Install Component 2	[Drinnen-Animationen fuer diese Mod verwenden]?	[N]ot Install
Successfully installed	[Solaufeins Rettung: Jasteys Solaufein NPC fuer BGII]	Press ENTER to exit

13.52 Isra BG2 v1.2

~ISRA_BG2/ISRA_BG2.TP2~

Diese Mod fügt Isra, einen hochmütigen Paladin der Sune, in Baldurs Gate 2 ein. Als Anhänger der Göttin der Liebe,

Schönheit und Leidenschaft ist Isra liebenswürdig, optimistisch und übertrieben höflich. Wenn Ihr sie in Nashkel traft, könnt Ihr entweder fortsetzen, wo Ihr aufgehört habt oder neu als Fremde beginnen. Sie ist bis zum Ende von Thron des Bhaal spielbar.

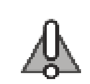
Kopiert den Ordner **Isra_bg2** und die Datei **setup-Isra_bg2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Isra for BGII]?	[I]nstall
Successfully installed		[Isra for BGII]	Press ENTER to exit

13.53 The Undying v2.53 (2)
~SETUP-THEUNDYING.TP2~

Die Mod enthält zwei NSCs und den Quest Mod „Desecration of Souls“.
1. Callisto T'sarran, ein neutral böser Elfen Kämpfer/Berserker mit einer tragischen Vergangenheit und einer sadistischen Gegenwart. Diese Mod schließt auch neue Begegnungen, neue Gegenstände, Läden, Dialoge zwischen Callisto und den BioWare NSCs ein.
2. Ninafer ist eine Kämpfer/Magier Elfe mit einem Groll gegen Irenicus, aber sie spricht nicht viel darüber. Sie hat einige Gespräche mit dem Hauptcharakter und Imoen, aber ignoriert die anderen NSCs in den meisten Fällen.
3. „Desecration of Souls“ bietet 4 neue Läden, neue Gegenstände und Begegnungen.

***ACHTUNG**: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponenten "Smarter Enemies" und "Harder Enemies" überschreiben Dateien anstatt sie zu patchen und müssen daher vor BG2 Fixpack installiert werden.*



The Undying muss nach Spellpack installiert werden, da es sonst SPWI231A in einer Weise verändert, dass die Spellpack Komponente Hypnotic Pattern nicht mehr installiert werden kann.

Kopiert den Ordner **TheUndying** und die Dateien **SETUP-TheUndying.exe** und **SETUP-TheUndying.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [German]
Install Component	0	["The Undying" Mod (Requires Throne of Bhaal)]?	[I]nstall
Install Component	1	[Harder Enemies]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

13.54 Neh'taniel v5.5
~SETUP-NEH'TANIEL.TP2~ ENGLISCH (53 S.)

Neh'taniel ist ein toter Anhänger von Amaunator mit faszinierender Hintergrundgeschichte, der seit Jahrhunderten ruhelos ist.

Diese Mod muss nach The Undying und nach Beyond the Law installiert werden.
Die Vorversion 2.1 mit 26 Seiten war bereits in DEUTSCH

Kopiert den Ordner **Neh‘taniel** und die Dateien **Setup-Neh‘taniel.exe, Setup-Neh‘taniel.tp2** und **SK#Uninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Neh'taniel NPC Mod]?	[I]nstall
Install Component		[Neh'taniel's alternative portraits]?	[N]ot Install
	1	1] Neh'taniel's portrait, Default edited by Amazor'dra and Sidhe?	
	2	2] Neh'taniel's portrait, by Rabain?	
	3	3] Neh'taniel's portrait, by Amazor'dra?	
	4	4] Neh'taniel's portrait, old default?	
	5	5] Neh'taniel's portrait, by Lava Del'Vortel?	
Successfully installed		[Neh'taniel NPC Mod]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

13.55 Foundling: Between the Shades BETA 1

~FOUNDLING/FOUNDLING.TP2~

Findelkind ist ein Schattenadept, der sowohl Schattengewebe-Magie sowie einige Schattenmagie verwenden kann.
Die Mod führt eine neue Art von Magie mit ihren eigenen Vor- und Nachteilen ein.

Die Mod muss nach Innershade installiert werden.

Kopiert den Ordner **Foundling** und die Datei **SETUP-Foundling.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Foundling: Between the Shades]?	[I]nstall
	Foundling's class option:	
	Dash 1 to keep Foundling's original class (single-class mage: Shadow Adept)	[1]
	Dash 2 to install Foundling's optional class (dual-class Shadow Adept/thief - he won't level up as a thief)	
Successfully installed	[Foundling: Between the Shades]	Press ENTER to exit
Successfully installed	[Foundling: Between the Shades]	Press ENTER to exit

14. BG2 ONE-DAY NPCS



Diese Mods wurden an einem einzigen Tag erstellt. Erwartet also nicht zu viel von ihnen.

14.1 Alassa NPC v2

~SETUP-ALASSA.TP2~ DEUTSCH

Eine böse weibliche Diebin

Kopiert den Ordner **alassa** und die Datei **setup-alassa.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, nicht aber die Datei setup-alassa.tp2.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Alassa NPC]?	[I]nstall
Successfully installed	[Alassa NPC]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert.

14.2 Allison NPC v1.8

~SETUP-ALLISON.TP2~ DEUTSCH

Allison ist eine neutral-gute äußerst freundliche und etwas spielerische Druidin, die Euch wahrscheinlich an eine allzu liebevolle Imoen erinnert.

Kopiert den Ordner **allison** und die Datei **setup-allison.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Allison (One-Day NPC) v1.6]?	[I]nstall
Successfully installed	[Allison (One-Day NPC) v1.6]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert.

14.3 Anishai v1.5

~SETUP-ANISHAI.TP2~ DEUTSCH

Der Mönch aus Mae'Vars Zunfthaus kann sich der Gruppe anschließen.

Kopiert den Ordner **Anishai** und die Datei **setup-anishai.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Alnishai one-day NPC]?	[I]nstall
Successfully installed	[Alnishai one-day NPC]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.4 Bons Bruce The Cockney Barfighter v2

~SETUP-BONSBRUCEV2.TP2~ ENGLISCH (13 S.)

Ein chaotisch neutraler, menschlicher Barbar mit einem neuen Soundset von zweifelhaften Unterhaltungswert und Verständnis. Diese Mod sollte von niemandem mit Geschmack oder Vernunft jemals gespielt werden. Der Rest von Euch, habt wirklich Spaß.

Kopiert den Ordner **BonsBruce** und die **Setup-BonsBrucev2.exe** und **Setup-BonsBrucev2.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Bons's Bruce The Cockney Barfighter - A One-Day NPC - Version 2]?	[I]nstall
Successfully installed	[Bons's Bruce The Cockney Barfighter - A One-Day NPC - Version 2]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.5 Cassius v1.05

~SETUP-CASSIUS.TP2~ DEUTSCH

Neutral-guter männlicher menschlicher Skalde, nicht sehr gesprächig, und wenn, dann nur sehr gebrochen.

Kopiert den Ordner **cassius** und die Dateien **Setup-cassius.exe** und **Setup-cassius.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

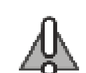
Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Cassius NPC Mod (Thron des Bhaal benötigt)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Cassius NPC Mod (Thron des Bhaal benötigt)]	Press ENTER to exit

Es erscheint die Meldung, das ...\Cassius-readme.txt“ nicht gefunden werden konnte. Das ist allerdings bedeutungslos.

14.6 Ghareth v0.91

~SETUP-GHARETH.TP2~ ENGLISCH (16 S.)

Ein männlicher menschlicher Kämpfer/Magier, der sich der Gruppe anschließen kann.



Installiert die Datei **GharethNPC.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Ghareth** und die Dateien **Setup-Ghareth.exe, Setup-Ghareth.tp2** und **gharethaudiouninstall.bat** sowie eine Datei **SETUP-GHARETH.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-GHARETH.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Ghareth NPC Mod]?	[I]nstall
Successfully installed	[Ghareth NPC Mod]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.7 Hessa v1.1

~SETUP-HESSANPC.TP2~ ENGLISCH (25 S.)

Ein neutral-böser Halbelfen-Dieb mit einer Quest, einem neuen Gebiet und verschiedenen Gesprächen.

Kopiert den Ordner **hessa** und die Dateien **Setup-Hessa.exe, Setup-Hessa.tp2, HessaTisAudioUninstall.bat** und **HessaReadMe.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Hessa NPC Mod]?	[I]nstall
Successfully installed	[Hessa NPC Mod]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

14.8 Jason Comptons Bruce The Cockney Barfighter

~SETUP-JCBRUCE.TP2~ ENGLISCH (6 S.)

Ein hübscher geradliniger Barbar mit einigem nicht so ernsten Geplänkel zwischen Aerie, Nalia und einem weiblichen Hauptcharakter.

Kopiert den Ordner **jcbruce** und die Dateien **Setup-JCBruce.exe, Setup-JCBruce.tp2** und **jcbruceaudiouninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Compton's Bruce The Cockney Barfighter]?	[I]nstall
Successfully installed	[Compton's Bruce The Cockney Barfighter]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

14.9 Wikaede v3.4

~SETUP-WIKAEDE.TP2~ ENGLISCH (14 S.)

Sir Wikaede ist ein männlicher menschlicher Priester von Helm. Er ist im Tempel von Helm im Tempel-Bezirk von Atkatla zu finden. Er hat Gespräche mit jedem Bioware NPC.

Kopiert den Ordner **Wikaede** und die Dateien **Setup-Wikaede.exe, Setup-Wikaede.tp2** und **Setup-WikaedeAudio-Uninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Das **BiG World Fixpack** führt eine Aktualisierung auf v4.1 durch.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Wikaede Revisited v4.1 by Moongaze]?	[I]nstall
Successfully installed	[Wikaede Revisited v4.1 by Moongaze]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.10 Willie Bruce v3.1

~SETUP-WILLYB.TP2~ DEUTSCH

Ist grob, sexistisch, rassistisch und betrunken.

Kopiert den Ordner **WillyB** und die Dateien **Setup-WilliB.exe** und **Setup-WilliBAudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, nicht aber die Datei Setup-WilliB.tp2
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Willie Bruce (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin]?	[I]nstall
Successfully installed	[Willie Bruce (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

14.11 Moddie v1.2

~SETUP-FOXMONSTER.TP2~ DEUTSCH

Moddie ist ein weiblicher Fuchs, der Dialoge mit 12 BioWare NPCs hat. Sie ist hinter dem Gefängniswärter-Golem in Irenicus Kerker zu finden.

Kopiert den Ordner **FoxMonster** und die Dateien **Setup-FoxMonster.exe**, **Setup-FoxMonster.tp2** und **Moddie-ReadMe.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Moddie, „das Fuchs-Monster in Eurem Rucksack"]?	[I]nstall
Successfully installed	[Moddie, „das Fuchs-Monster in Eurem Rucksack"]?	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

14.12 Vildra v1.1

~SETUP-VILDRA.TP2~ ENGLISCH (2 S.)

Ein One-Day NPC mit einigen Plaudereinen.

Kopiert den Ordner **Vildra** und die Dateien **Setup-Vildra.exe** und **Setup-Vildra.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Vildra for BG2:SoA]?	[I]nstall
Successfully installed	[Vildra for BG2:SoA]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.13 Jandor v2

~SETUP-JANDOR.TP2~ ENGLISCH (0,3 S.)

Jandor wartet in der Innung der Schattendiebe auf Euch. Er hat fast keinen Dialog.

Kopiert den Ordner **Jandor** und die Dateien **Setup-Jandorexe** und **Setup-Jandor.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[JandorNPC-WeiDU]?	[I]nstall
Successfully installed	[JandorNPC-WeiDU]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

14.14 Eldoth v1.10

~SETUP-ELDOTH.TP2~ DEUTSCH

Eldoth für BG2 ist ein sehr einfacher Mod ohne geistreiche Dialoge.

Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **eldoth** und die Dateien **Setup-Eldoth.exe** und **Setup-Eldoth.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Eldoth - Das Wiedersehen]?	[I]nstall
Successfully installed	[Eldoth - Das Wiedersehen]	Press ENTER to exit

14.15 Roar v1.11

~ROAR/SETUP-ROAR.TP2~ DEUTSCH

Roar ist ein Mönch, der nicht spricht. Er selbst ist in den Umarhügeln zu finden.

Kopiert den Ordner **roar** und die Dateien **Setup-Roar.exe** und **Setup-Roar.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Roar - ein schweigsamer Moench]?	[I]nstall
Successfully installed	[Roar - ein schweigsamer Moench]	Press ENTER to exit

14.16 Teddy 1.12

~TEDDY/SETUP-TEDDY.TP2~ DEUTSCH

Teddy ist ein Halb-Ork Barbar. Man kann ihn in der Nähe der Festung der d'Arnise treffen und mit ihm reisen. Mehr ist nicht realisiert.

Kopiert den Ordner **teddy** und die Dateien **Setup-Teddy.exe** und **Setup-Teddy.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Teddy - ein halborkischer Barbar]?	[I]nstall
Successfully installed	[Teddy - ein halborkischer Barbar]	Press ENTER to exit

15. MIT BG2 NPCS VERBUNDENE MODS



Diese Mods fügen keine neuen NPCs ein, sondern erweitern die vorhandenen BioWare NPCs mit neuen interessanten Dialogen, Romanzen und Aufgaben.

15.1 Cloakwood Squares v4

~SETUP-CWS.TP2~ DEUTSCH

Eine Aufführung des Straßentheaters in Atkatla, in dem neun BG2 NPCs einen geistigen Wettstreit austragen.

Dies ist ein Fun-Mod, den einige Spieler unpassend finden. Ihr könnt jedoch diesen Mod ohne bedenken in die **BiG World Version** *einfügen.*



Installiert die Datei **Cloakwood_V4.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **CWS** und die Dateien **Setup-Cws.exe** und **Setup-Cws.tp2** sowie eine Datei **SETUP-CWS.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-CWS.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [German]
Install Component	0	[Cloakwood Squares -- The Mod v4]?	[I]nstall
Successfully installed		[Cloakwood Squares -- The Mod v4]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.2 The Jerry Zinger Show v4

~JZ/SETUP-JZ.TP2~ DEUTSCH

Die Show von Jerry Zinger bietet in Abhängigkeit von der Zusammensetzung Eurer Gruppe neun verschiedene Darstellungen.

Die Mod startet nur, wenn Eure Gruppe versammelt ist.
Dies ist ein Fun-Mod, den einige Spieler nicht passend finden. Ihr könnt jedoch diesen Mod ohne Bedenken in die **BiG World Version** *einfügen.*

Startet den Installer JZ-v1 in Eurem ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Es öffnet sich das Fenster „The Jerry Zinger Show Setup“. Drückt Ja und dann im nächsten Fenster Install sowie anschließend Close. Dies installiert den Ordner **JZ** und die Datei **Setup-JZ.exe**.
Es öffnet sich ein Fenster mit dem Text „Press any key to install The Jerry Zinger Show...“ Drückt KEINE Taste, sondern wechselt in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [German]
Install Component	0	[Die Jerry Zinger Show]?	[I]nstall
Install Component	1	[Verzögerung zwischen den Episoden entfernen]?	[N]ot Install

Wenn Ihr hier auf [I]nstall drückt, müsst Ihr nicht immer einen Tag zwischen den einzelnen Aufführungen warten.

Successfully installed	[Die Jerry Zinger Show]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert. Dann öffnet sich die Read Me.

15.3 Arnel's Nalia Romance v1.06

~SETUP-LUVNALIA.TP2~ ENGLISCH (34 S.)

Enthält eine komplette Romanze mit Nalia, einschließlich der Baum des Lebens Dialoge, Nalias Entführung durch Bodhi, und andere Liebesromanzen. Er fügt auch neue Aufgaben und Beziehungen hinzu. Es ist sehr empfohlen, Minsk in der Gruppe zu haben.

Die Mod bleibt wegen fehlerhafter Programmierung nach der Hochzeit hängen. Dies passiert aber auch, wenn man den Mod ohne BGT alleine spielt. Nähere Informationen dazu hier:
http://forums.spellholdstudios.net/index.php?s=f49e5866d489ef8927f9f1de89fba87f&showtopic=24467
Wir wissen nicht, was passiert, wenn auch de'Arnise installiert ist, aber der gesunde Menschenverstand legt nahe, dass zumindest die Installation von zwei spezielle PC / Nalia Romanzen eine schlechte Idee wäre. Jedoch kann die Mod mit Auren Aseph installiert werden.

Kopiert den Ordner **LuvNalia** und die Dateien **Setup-LuvNalia.exe** und **Setup-LuvNalia.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Install WeiDU Version of Arnel's Nalia Romance 1.06]? [I]nstall
Successfully installed [Install WeiDU Version of Arnel's Nalia Romance 1.06] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

15.4 de'Arnise Romance v4

~DEARNISE/SETUP-DEARNISE.TP2~ ENGLISCH (73 S.)

Die Mod fügt eine romantische Beziehung zwischen Nalia und einem männlichen Haupt-Charakter hinzu, der Mensch, Elf, Halbelf, oder Zwerg ist und von beliebiger Klasse und Gesinnung sein kann.

Wir wissen nicht, was passiert, wenn auch LuvNalia installiert ist, aber der gesunde Menschenverstand legt nahe, dass zumindest die Installation von zwei spezielle PC / Nalia Romanzen eine schlechte Idee wäre. Jedoch kann die Mod mit Auren Aseph installiert werden.

Installiert die Datei **dearniseV3.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **deArnise** und die Datei **setup-deArnise.exe** sowie eine Datei **SETUP-DEARNISE.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-DEARNISE.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [de'Arnise Romance for Baldur's Gate II, v2]? [I]nstall
Successfully installed [de'Arnise Romance for Baldur's Gate II, v2] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.5 Chloe v1.5

~CHLOE/CHLOE.TP2~ ENGLISCH (92 S.)

Ein weiblicher Kensai mit optionalen Romanzen mit einem weiblichen Hauptcharakter oder Imoen, wenn diese in der Gruppe ist. Ja, Chloe ist ein lesbischer Romanzen-Mod.

Diese Mod muss wegen Interjektionen nach Arnel's Nalia Romanze und nach Tashia installiert werden.

Kopiert den Ordner **Chloe** und die Datei **Setup-Chloe.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Chloe NPC mod v1.3]? [I]nstall
Successfully installed [Chloe NPC mod v1.3] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann endet der Installer abrupt.

15.6 Banter Packs v14

~SETUP-BANTERPACK.TP2~ DEUTSCH

Fügt Dutzende neuer Dialoge unter allen Bioware NPCs hinzu. Schließt zusätzlich neue Erfindungen von Januar Jansen und Dialoge mit Lilarcor dem sprechenden Schwert ein. (für SvA + TdB.)



Kopiert den Ordner **banterpack** und die Dateien **Setup-banterpack.exe, setup-banterpack.tp2** und **BANTER-README** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Pocket Plane Banter Pack für BG2: Schatten von Amn]? [I]nstall
Install Component 1 [Banter-Beschleuniger-Skript für SvA installieren? (Verringert den Abstand zwischen den Unterhaltungen innerhalb der Gruppe.)] [N]ot Install

Der Banter Beschleuniger für SvA kann bereits mit BG1NPC installiert werden.

Install Component 2 [Pocket Plane Banter Pack für BG2: Thron des Bhaal]? [I]nstall
Install Component 3 [Banter-Beschleuniger-Skript für TdB installieren? (Verringert den Abstand zwischen den Unterhaltungen innerhalb der Gruppe.)]? [I]nstall

Diese Komponente ist erforderlich, denn sowohl der SvA Banter Beschleuniger von diesem Mod als auch der von BG1NPC funktioniert nur bei BG1 und SvA.

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.7 IEP Extended Banter v4.2 - bg2ee

~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ DEUTSCH

Fügt zahlreiche Gespräche zwischen dem Bioware NPCs hinzu, humorvolle, ernste oder sonstige.

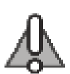
Installiert diesen Mod nach Banter Pack. Er ist mit BGT völlig kompatibel. Er wurde als Ergänzung zum Banter Pack geschaffen, daher solltet Ihr beide für das maximale Erlebnis mit den Gesprächen installieren.

Kopiert den Ordner **iepbanters** und die Datei **setup-iepbanters.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Erweiterte Dialoge der NPC's untereinander für SvA] [I]nstall
Install Component 1 [Dialoge Minsc/Aerie TdB] [I]nstall
Install Component 2 [Imoen Erinnerungsdialoge] [I]nstall
Install Component 3 [Anomendialog nach gemeinsamer Nacht] [I]nstall
Install Component 4 [Konflikte] [I]nstall
Install Component 5 [Restored Aerie/Jaheira/Anomen interjection in Underdark] [I]nstall
Install Component [Install Banter Accelerator? How much time would you like in between NPC banters in-game?] [N]o

6 1] 10 Minutes
7 2] 15 Minutes
8 3] 20 Minutes
9 4] 30 Minutes
10 5] 45 Minutes
11 6] 60 Minutes

Wenn Ihr einen Banter-Beschleuniger installiert habt, dürft Ihr auf keinen Fall diese Komponente zusätzlich installieren. Ihr würdet damit die gesamte Installation ruinieren!



Successfully installed Press ENTER to exit

15.8 Viconia Friendship v3.3 - bg2ee

~VICONIA/SETUP-VICONIA.TP2~ ENGLISCH (27 S.)

Diese Mod fügt eine Reihe von Dialogen bei Viconia hinzu und versucht, jemanden der an einer romantischen Beziehung nicht interessiert ist, etwas zum anbeißen zu geben. Diese Mod ist als Erweiterung zu IEP Extended Banters gedacht.

Kopiert den Ordner **viconia** und die Datei **setup-viconia.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Viconia Friendship]? [I]nstall
Successfully installed [Viconia Friendship] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.9 Mazzy Friendship v2.2 - bg2ee

~MAZZY/SETUP-MAZZY.TP2~ ENGLISCH (11 S.)

Diese Mod fügt eine Reihe von Dialogen bei Mazzy hinzu, in denen Ihr mehr über den tapferen Halbling enrfahren könnt. Mazzy ist nicht die gesprächigste Frau in der Welt, aber sie hat bestimmt ihre Meinungen, und wird sie äußern, wenn sie findet, dass es angebracht ist - ähnlich, wenn sie Fragen hat, bei denen sie sich nicht scheut, sie zu stellen. Diese Mod ist als Erweiterung zu IEP Extended Banters gedacht.

Kopiert den Ordner **mazzy** und die Datei **setup-mazzy.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Mazzy Friendship]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mazzy Friendship]	Press ENTER to exit

15.10 Yoshimo Friendship v3.1 - bg2ee

~YOSHIMO/YOSHIMO.TP2~ ENGLISCH (16 S.)

Diese Mod fügt eine Reihe von Dialogen bei Yoshimo hinzu und erweitert den humorvollen Gauner, indem er seiner Geschichte um eine neue Perspektive seines Charakters ergänzt. Diese Mod ist als Erweiterung zu IEP Extended Banters gedacht.

Kopiert den Ordner **yoshimo** und die Datei **setup-yoshimo.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Yoshimo Friendship]?	[I]nstall
Successfully installed	[Yoshimo Friendship]	Press ENTER to exit

15.11 Keeping Yoshimo v0.96

~7C-YOSHI/7C-YOSHI.TP2~

Diese Mod ermöglicht es, Yoshimo nach der Zauberfeste in der Gruppe zu behalten und er kann nach TvB importiert werden. Er hat ein paar ziemlich lange Dialoge mit dem HC.

*Diese Mod ist konzeptionell nicht mit den Mods Yoshimo Friendship, Keto und Tortured Souls kompatibel. Auch ist er nicht kompatibel mit Banter Packs und mit der Komponente „Sarevok‘s Remorse“ von Unfinished Business für BGII. Die Quest Pack Komponente „*Sanik in Brynnlaw retten*“ ist inkompatibel wenn sich die Gruppe dazu entscheidet, Sanik zu retten.*

Kopiert den Ordner **#!Yoshi** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert die WeiDU-setup und benennt sie um in **Setup-#!Yoshi.exe**.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Keep Yoshimo After Spellhold]?	[I]nstall
Install Component 1	[Make Yoshimo Chaotic Good]?	[N]ot Install
Successfully installed	[Keep Yoshimo After Spellhold]	Press ENTER to exit

15.12 Yoshimo Romance v3

~YOSHIMOROMANCE/YOSHIMOROMANCE.TP2~

Diese Mod macht es möglich, mit Yoshimo, einem berüchtigten Kopfgeldjäger aus original BG2 Spiel, eine Romaze zu haben. Die Mod enthält zusätzliche Gespräche abhängig von TotDG, Innershade, ToD, Assassinations. Romanze Anforderungen: Mensch / Elfen / Halb-Elfen / Halbling Frau mit Charisma 13 oder höher.

Mod ist inkompatibel mit Keeping Yoshimo, aber er ist kompatibel mit Yoshimo Friendship und Tortured Souls. Mod enthält zusätzlichen Inhalt für Tales of the Deep Gardens, Innershade, Tower Of Deception, Assassinations.

Kopiert den Ordner **YoshimoRomance** und die Datei **Setup-YoshimoRomance.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o

Install Component 0 [Yoshimo Romance - additional romance for original BG2 non-player character]? [I]nstall
Install Component 1 [Yoshimo additional talks for SoA. May be installed without or with romance (OP-TIONAL)]? [I]nstall
Install Component [Adjusted portrait for Yoshimo]? [N]ot Install
2 1] Adjusted portrait for Yoshimo
3 2] New portrait by MiLeah
Install Component 4 [Yoshimo Romance - ToB part (OPTIONAL)]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

15.13 Edwin Romance v2b2

~SETUP-EDWINROMANCE.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ermöglicht dem Spieler eine romantische Beziehung mit dem roten Magier Edwin Odesseiron. Diese Version beinhaltet die zuvor eigenständigen Teile ToB und Flirts.

Kopiert den Ordner **edwin** und die Dateien **Setup-EdwinRomance.exe** und **Setup-EdwinRomance.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 4 [Deutsch]
Install Component 0 [Edwin Romanze]? [I]nstall
Install Component 1 [Edwins BG1 Portrait wieder herstellen]? [N]ot Install
Install Component 2 [Edwin Flirts]? [I]nstall
Install Component 3 [Neues Ende der Viconia Romanze von Laufey]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

15.14 Tsujatha v15

~TSUJATHA/SETUP-TSUJATHA.TP2~ DEUTSCH

Ein männlicher Elfen Nekromant mit optionalen Romanzen für einen weiblichen Hauptcharakter.

Tsujatha enthält den Patch um Edwin bei gutem Ruf in der Gruppe zu behalten, wenn Ihr eine Romanze mit ihm habt. Edwin enthalten diese Datei für Tsujatha jedoch nicht . Wenn Ihr beide Mods installiert haben, installiert Tsujatha bitte VOR Edwin .

Kopiert den Ordner **Tsujatha** und die Datei **Setup-Tsujatha.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Tsujatha BG2:SvA NPC erstellt von Sillara of the Tamari]? [I]nstall
Successfully installed [Tsujatha BG2:SvA NPC erstellt von Sillara of the Tamari] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me. im html-Format.

15.15 Imoen Friendship v2.2 - bg2ee

~IMOENFRIENDSHIP/IMOENFRIENDSHIP.TP2~

Diese Mod fügt eine Reihe von Dialogen mit Imoen, der Schwester des HC, hinzu und erweitert Imoens Erfahrungenen und Kämpfe.

Diese Mod ist konzepionell nicht mit Imoen Romance v1 kompatibel, wohl aber mit v2.

Kopiert den Ordner **imoenfriendship** und die Datei **setup-imoenfriendship.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Imoen Friendship for SoA]? [I]nstall
Successfully installed [Imoen Friendship for SoA] Press ENTER to exit

15.16 Imoen Romance v1.202

~IMOEN.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt in Schatten von Amn eine Vielzahl neuerer Dialoge mit Imoen hinzu.

Diese Mod ist konzepionell nicht mit Imoen Friendship kompatibel.
Die NeJ2-Komponente "Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit Imoen" stört die Imoen Romanze.

Kopiert den Ordner **ImoenRom** und die Dateien **Setup-Imoen.exe, Imoen.tp2** und **README - Imoen Romance** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [Deutsch]
Install Component	0	[‚Imoen Romance Add-on Mod BG2:SoA v1.201‘]?	[I]nstall
Successfully installed		[‚Imoen Romance Add-on Mod BG2:SoA v1.201‘]	Press ENTER to exit

Es werden noch weitere Dateien kopiert.

15.17 Imoen Romance v2.4

~IMOENROMANCE.TP2~

Diese Mod fügt in Schatten von Amn eine Vielzahl neuerer Dialoge mit Imoen hinzu.

Ab v2 ist diese Mod mit Imoen Friendship kompatibel, wenn sie danach installiert wird.
Die NeJ2-Komponente "Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit Imoen" stört die Imoen Romanze.
Die vorhergehende Version war in Deutsch erhältlich.
Diese Version ist teilweise mit BGT nicht kompatibel und überschreibt Dateien aus andern Mods.

Kopiert den Ordner **imoenRomance** und die Datei **setup-imoenRomance.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Imoen NPC Romance Mod for BG2:SoA (2.2 Version!)]?	[I]nstall
Install Component		[Romance Option]?	
	1	1] Allow Multiple Romance's	[1]
	2	2] Don't Allow multiple Romance (Only valid for Vanilla romances)	
Successfully installed		[Imoen NPC Romance Mod for BG2:SoA (2.2 Version!)]	Press ENTER to exit

Es werden noch weitere Dateien kopiert.

15.18 Alcool v0.11

~ALCOOL/ALCOOL.TP2~ ENGLISCH

Diese Mod fügt Dialoge zwischen dem BioWare NPCs am Ende von Kapitel 3 hinzu wie z. B. Kommentare über die Wahl der Taverne.

Kopiert den Ordner **Alcool** und die Dateien **setup-alcool.exe** und **setup-alcool.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
Install Component	0	[A Night out in the Taverns]?	[I]nstall
Successfully installed		[A Night out in the Taverns]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Readme

15.19 Jan's Extended Quest v1.44

~JANQUEST/SETUP-JANQUEST.TP2~ DEUTSCH

Ihr wollt wissen, wie die Geschichte zwischen dem Dieb Illusionist, seiner ehemaligen Freundin und Vaelag, ihrem gewalttägigen Ehemann endet? Diese Erweiterung bietet eine Fortsetzung der ursprüglichen Suche in Form von zwei

sehr kurzen Missionen, mit typischen Dialogen und unerwarteten Begegnungen mit neuen Nebenfiguren und versucht, ein neues Licht auf einige der einflussreichsten Organisationen der Stadt zu werfen.

Kopiert den Ordner **JanQuest** und die Datei **setup-JanQuest.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Jan's Extended Quest]?	[I]nstall
Successfully installed	[Jan's Extended Quest]	Press ENTER to exit

15.20 Korgan's Redemption v8

~KORGAN/SETUP-KORGAN.TP2~ DEUTSCH

Die Mod bietet die Möglichkeit, Korgan zu erlösen, wenn Ihr Mazzy in Eurer Gruppe habt.

Kopiert den Ordner **Korgan** und die Datei **setup-Korgan.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

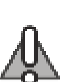
Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[Korgan's Redemption]?	[I]nstall
Successfully installed	[Korgan's Redemption]	Press ENTER to exit

15.21 Coran for Baldur's Gate II v4

~CORAN/SETUP-CORAN.TP2~

Diese Mod fügt Koran, einen große Bogenschütze und berüchtigten Frauenheld in BG1, als voll entwickelten NPC zu BG2 hinzu. Er kann im Brückenbezirk Athkatla gefunden werden, in der Nähe des Eingangs. In ToB kann Koran auch von dem Geist aus dem Einsprengsel beschworen werden. Koran hat eine Freundschaft mit dem HC und eine Reihe von Gesprächen mit allen Bioware NPCs.

Diese Mod ist technisch weder mit dem Bioware BG2 Coran noch mit dem Coran aus Tortured Souls noch mit Khalid for BGII kompatibel.
Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit der Coran and Safana Romance Komponente aus BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.



Installiert die Datei **Coran_v2.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Coran** und die Datei **setup-Coran.exe** sowie eine Datei **SETUP-CORAN. DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-CORAN.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Coran NPC MOD for Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Install Component 1	[Delete old Coran from the Forest of Tethyr (RECOMMENDED)]?	[I]nstall

Damit wird auch die romantische Begegnung mit Coran (aus dem Romantic Encounter Mod) nicht verfügbar. Aber das ist besser als zwei Corans auf einmal im Spiel.

Successfully installed	[Coran NPC MOD for Baldur's Gate II]	Press ENTER to exit

15.22 Khalid for BG II v2.2

~KHALID/KHALID.TP2~

Die Mod stellt Khalid, Jaheira Ehemann, den wir aus Baldurs Gate I kennen, wieder her.

Die folgenden Mods beinhalten Anspielungen auf Khalid Tod, damit sind sie inhaltlich nicht mit Khalid kompatibel:
Kivan of Shilmista (Kivan & Deheriana Companions)
Xan by Kulyok
Coran by Kulyok
IEP Banter Pack (Jaheira's banters with Viconia & Minsc)
Kitanya
Imoen Romance

Kopiert den Ordner **Khalid** und die Datei **setup-Khalid.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Khalid]?	[I]nstall
		Choose Khalid's class:	
		[1] Fighter	
		[2] Fighter/Mage	
		Choose 1 or 2 and press ENTER.	
Install Component		[Classes for Khalid and Jaheira]?	
	1	1] Khalid i Jaheira have their original classes	[1]
	2	2] Khalid has the Harper Fighter kit, Jaheira is unchanged	
	3	3] Khalid has the Harper Fighter kit, Jaheira the Harper Druid kit	
	4	4] Khalid is unchanged, Jaheira has the Harper Druid kit	
Install Component	5	[Install PID for Khalid and Jaheira]?	[I]nstall
Install Component		[Alternative portraits for Khalid]?	[N]ot Install
	6	1] Kirara's portrait for Khalid - with the helmets	
	7	2] Kirara's portrait for Khalid - without the helmet, red hair	
	8	3] Trista's edit of Jaheira's portrait from BG2	
	9	4] Lava's edit of Jaheira's portrait from BG1 (NPC SPA mod)	
Successfully installed		[Khalid]	Press ENTER to exit

15.23 The One Drizzt v1.41

~THEONEDRIZZT/SETUP-THEONEDRIZZT.TP2~

Diese Mod passt Drizzt aus Drizztsaga und Region of Terror aneinander an. Ihr könnt jetzt mit Drizzt von BG1 nach BG2 reisen und behaltet Drizzts Level und das Inventar bei.

Sowohl Drizztsaga als auch ROT müssen vorher installiert sein.
Diese Mod vermurkst die Dynaheir Quest von The BG1 NPC Project.

Kopiert den Ordner **THEONEDRIZZT** und die Datei **SETUP-THEONEDRIZZT.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
Install Component	0	[THEONEDRIZZT: Drizzt in Drizztsaga and in Region of Terror combined into one]?	[I]nstall
Successfully installed		[THEONEDRIZZT: Drizzt in Drizztsaga and in Region of Terror combined into one]	Press ENTER to exit

15.24 LaValygar v4.0

~LAVALYGAR/LAVALYGAR.TP2~

Dieser ziemlich kleine Mod fügt einige Dialoge für Valygar Corthala hinzu.

Kopiert den Ordner **LaValygar** und die Datei **setup-LaValygar.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[LaValygar - new talks with Valygar Corthala]?	[I]nstall
Install Component	1	[LaValygar - recoloured portrait]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

15.25 Yeslick v1.1

~YESLICKNPC/YESLICKNPC.TP2~

Diese Mod bringt den Zwerg Yeslick von BGI nach BGII mit einer Vielzahl an Gesprächen im gesamten Spiel. Ihr werdet Yeslick in Vyatris Bar in Handelstreff begegnen.

Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **yeslicknpc** und die Datei **setup-yeslicknpc.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Yeslick NPC for BGII: SoA]?	[I]nstall
Successfully installed	[Yeslick NPC for BGII: SoA]	Press ENTER to exit

15.26 Sarevok Friendship v1.2 - bg2ee
~SAREVOKFRIENDSHIP/SAREVOKFRIENDSHIP.TP2~

Diese Mod fügt eine Reihe von Dialogen mit Sarevok hinzu.

Sarevok Friendship ist kompatibel mit Sarevok Romance.

Kopiert den Ordner **sarevokfriendship** und die Datei **setup-sarevokfriendship.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Sarevok Friendship for BGII: ToB]?	[I]nstall
Successfully installed	[Sarevok Friendship for BGII: ToB]	Press ENTER to exit

15.27 Branwen for BG2 v3
~BRANWEN/SETUP-BRANWEN.TP2~

Dies ist ein spielbares Tutorial für Modder für SoA und ToB; stimmhaft.

Kopiert den Ordner **Branwen** und die Datei **setup-Branwen.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Branwen BG2 NPC mod for players and modders]?	[I]nstall
Successfully installed	[Branwen BG2 NPC mod for players and modders]	Press ENTER to exit

16. WEITERE BG2 NPC MODS



Einige dieser Mods bieten wenig Inhalt. Ihr könnt jedoch jeden dieser Mods ohne Bedenken in Eure **BiG World** einfügen, wenn Ihr das Spiel mit zusätzlichen NSCs erweitern wollt.

16.1 Fonick CliffHistory v2

~CLIFFHISTORY/SETUP-CLIFFHISTORY.TP2~ ENGLISCH (3,5 S.)

Redet mit der Empfangsdame in den Fünf Krügen; Ihr trefft auf den Barden Fonick, der Notizen über seine Reisen mit dem HC anfertigt.

Diese Mod funktioniert nicht zusammen mit der „Mehrere Festungen/Gilden gleichzeitig leiten" Komponente von „BG2TweakPack", „Make the bard stronghold available to all classes“ von Multistronghold oder wenn der HC ein Barde ist.

Kopiert den Ordner **CliffHistory** und die Datei **setup-cliffhistory.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Cliffette's 'History' BWI contest entry]?	[I]nstall
Successfully installed	[Cliffette's 'History' BWI contest entry]	Press ENTER to exit

16.2 Chiara v1.02mB 163

~SETUP-CHIARA.TP2~ DEUTSCH

Chiara ist eine Kämpferin mit einigen speziellen Charakterzügen. Helft ihr und sie kann eine außerordentliche Bereicherung für die Gruppe sein. Lasst sie im Stich und sie wird ein unberechenbarer Feind! Ihr findet sie in der Kanalisation unter dem Tempelviertel. (für SvA + TdB)

Kopiert den Ordner **chiara** und die Dateien **Setup-Chiara.exe, Setup-Chiara.tp2, chiadel.bat** und **chiaextr.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Chiara - Ein Charakter aus dem Rosenranken.Forum]?	[I]nstall
Successfully installed	[Chiara - Ein Charakter aus dem Rosenranken.Forum]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

16.3 Octavians Drizzt v2Beta3

~SETUP-DKDRIZZT.TP2~ DEUTSCH

Mit dieser Mod könnt Ihr Drizzt Do‘Urden in Euere Gruppe aufnehmen, wenn ihr das Unterreich verlasst und Euch wieder in die Stadt begebt. Ihr könnt die magische Katze Guenhwyvar mit „K" rufen, die Feinde dann automatisch angreift.

Nicht zusammen mit RoT installieren, weil diese Mod ebenfalls Drizzt hinzufügt und beide inhaltlich nicht kompatibel sind. Die Komponente mit der Artemis Entreri-Begegnung von Unfinished Business ist mit diesem Drizzt-Mod kompatibel. Falls Valen in der Gruppe ist, ist ein Aufnehmen von Drizzt eigentlich nicht möglich, da er sofort feindlich wird.

Kopiert den Ordner **DKDrizzt** und die Dateien **Setup-DKDrizzt.exe** und DK**Setup-Drizzt.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

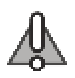
Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Drizzt Do‘Urden]?	[I]nstall
Successfully installed	[Drizzt Do‘Urden]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

16.4 Elvanshalee 1.1

~SETUP-ELVAN-ALL.TP2~ DEUTSCH

Die chaotisch gute Drow-Klerikerin der Göttin Elistraee kann man im Regierungsviertel finden. Als besondere Waffe besitzt sie ein Schwert, dass aber nur von Elistraee Priesterinnen benutzt werden kann.



Elvanshalee hat die Angewohnheit, irgendwann alle paar Sekunden stehen zu bleiben und den gleichen Dialog zu wiederholen. Zudem enthält die Mod noch einige Bugs.

Kopiert den Ordner **S#ElvanA** und die Dateien **Setup-Elvan-all.exe** und **Setup-Elvan-all.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält eine fehlerhafte und längst überholte Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **B¡G World Textpack** behoben.

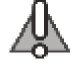
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Elvanshalee für SoA oder ToB Pic von Kay Allen]?	[I]nstall
Install Component 1	[Elvanshalee für Knight Kits Pic von Kay Allen]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

16.5 Goo the Disembodied Floating Eyeball v6

~SETUP-GOO.TP2~ DEUTSCH

Gozaloth (Goo zu seinen Freunden) ist ein körperloser sich hin- und herbewegender Augapfel mit Atem, der ein Yak betäuben kann. Er ist im planaren Bereich zu finden.



Installiert die Datei **Goo_V6.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **Goo** und die Dateien **Setup-Goo.exe** und **Setup-Goo.tp2** sowie eine Datei **SETUP-GOO.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-GOO.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Install Component 0	[Goo, das Körperlose Schwebende Auge]?	[I]nstall
Successfully installed	[Goo, das Körperlose Schwebende Auge]	Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei Goo\ReadMe.txt nicht gefunden werden konnte. Diese ist zwar vorhanden, heisst aber anders.

16.6 Horace v1.73

~SETUP-HORACE.TP2~ ENGLISCH (10 S.)

Skelett-NPC mit seinem eigenen Kit

Kopiert den Ordner **Horace** und die Dateien **Setup-Horace.exe** und **Setup-Horace.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Horace - BGII]?	[I]nstall
Install Component 1	[Bone Collector]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

16.7 Kari v1.3b

~SETUP-KARI.TP2~ ENGLISCH (21 S.)

Kari ist ein anthropomorpher Wolf NPC, eine Mischung zwischen Mensch und Wolf, der im Druiden-Wäldchen gefunden werden kann.

Das ist ein Umbau eines sehr alten NPC, der nie über v1.3beta hinaus ging.

Kopiert den Ordner **Kari** und die Dateien **Setup-Kari.exe, Setup-Kari.tp2** und **Setup-KariAudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Das **BiG World Fixpack** *führt eine Aktualisierung auf v1 durch*.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Moongaze's Kari v1]?	[I]nstall
Successfully installed		[Moongaze's Kari v1]	Press ENTER to exit

16.8 Malthis v2

~SETUP-MALTHIS.TP2~ DEUTSCH

Ihr trefft Malthis in der Nähe von Cromwells Haus in Atkatla. Erst im Laufe des Spiels werdet ihr die wahren Fähigkeiten des Säbelrasslers kennenlernen. Viele seiner Eigenschaften, ja selbst seine Gesinnung, hängen von eurem Handeln ab.

Kopiert den Ordner **Malthis** und die Dateien **Setup-Malthis.exe, Setup-Malthis.tp2, maltdel.bat** und **malt-extr.bat** aus dem Ordner Malt_ServiceVersion_1 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Malthis, der Säbelrassler!]?	[I]nstall
Successfully installed		[Malthis, der Säbelrassler!]	Press ENTER to exit
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .			

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich eine ReadMe-Datei im html-Format.

16.9 Shar-Teel v1.0b

~SETUP-SHARTEEL.TP2~ DEUTSCH

Bringt die chaotisch-böse Kämpferin Shar-Teel von BG1 nach BG2-SvA.

Nicht zusammen mit TDD oder der NEJ2 Komponente „Feuerläufer“ Shar-Teel“ (Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit) installieren, weil diese Mods ebenfalls Shar-Teel hinzufügen und diese inhaltlich beziehungsweise technisch nicht kompatibel sind.
Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **shartel** und die Dateien **Setup-shartel.exe** und **Setup-shartel.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Shar-Teel für Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Install Component	1	[Shar-Teels neue Portraits mit den alten ersetzen]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

16.10 Summon Bhaalspawn v3

~SBS.TP2~ ENGLISCH (17 S.)

Die Mod fügt einen zusätzlichen NPC genannt Sandra auf eine sehr interessante Weise mit einigen sehr interessanten Dialogen hinzu, die unter bestimmten Umstanden zu einer Überraschung für Imoen führen könnten. Um diese Quest anzufangen, sprecht mit dem Dieb im Hafenbezirk.

In dem Ordner ...\SBS\store muss sich die Datei .DS_Store befinden, sonst kann die Mod nicht installiert werden!

Kopiert den Ordner **SBS** und die Dateien **Setup-SBS.exe** und **SBS.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one
Install Component	0	[Summon Bhaalspawn]?	[I]nstall
Install Component	1	[Install Skie Portrait (Original Mod Portrait)]?	[I]nstall
Install Component	2	[Install Edited Skie Portrait by Plasmocat]?	[N]ot Install
Install Component	3	[Install Redheaded Paladin Portrait (Author Unknown)]?	[N]ot Install
Install Component	4	[Install Salma Hayek Portrait from the Portrait Portal]?	[N]ot Install

Install Component 5 [Install BGEP Sandra Portrait by Xenobia]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

16.11 Vanim v1.4
~SETUP-VANIM.TP2~ DEUTSCH

Ein berüchtigter Meuchelmörder.

Kopiert den Ordner **vanim** und die Dateien **Setup-Vanim.exe** und **Setup-Vanim.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, aber nicht die Setup-Vanim.exe.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [Deutsch]
Install Component 0 [Ein neuer NPC: Vanim, ein berüchtigter Meuchelmörder]? [I]nstall
Successfully installed [Ein neuer NPC: Vanim, ein berüchtigter Meuchelmörder] Press ENTER to exit

16.12 Biddekelorak v1
~SETUP-BIDDE.TP2~ ENGLISCH (6 S.)

Ihr findet den alten Zwergenpriester von Lathander für SvA und TdB im Tempeldistrikt.

Kopiert den Ordner **BIDDE** und die Dateien **Setup-BIDDE.exe, Setup-BIDDE.tp2** und **Setup-BiddeAudioUninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Biddekelorak v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin]? [I]nstall
Successfully installed [Biddekelorak v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin] Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert.

16.13 Azure NPC BETA v3
~AZURE/AZURE.TP2~ ENGLISCH (7 S.)

Die Druidin mit Ihrem Begleiterwolf Sharo ist im Druidenhain zu finden.

Die Mod ruckelt gelegentlich. Der Wolf erscheint in Mod-Gebieten gar nicht, oder das Spiel stürzt ab.

Kopiert den Ordner **Azure** und die Datei **Setup-Azure.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Nature's Ally Druid kit (Required for NPC Azure)]? [I]nstall
Install Component 1 [Azure NPC]? [I]nstall
Successfully installed [Azure NPC] Press ENTER to exit

Diese Mod fügt im Charakter-Erschaffungs-Bildschirm den Kit Nature's Ally hinzu. Dieser Kit ist nicht für alle Rassen wählbar. Es könnte eine Inkompatibilität mit den Divine Remix Kits auftreten.

16.14 Frennedan v1.0.3
~SETUP-FRENNEDAN.TP2~ DEUTSCH

Er ist ein Doppelgänger, der sich Euch anschliesst, wenn Ihr ihn aus der Gefangenschaft des Magiers Irenicus befreit.

Kopiert den Ordner **frenmod** und die Dateien **Setup-frennedan.exe** und **Setup-frennedan.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Frennedan-Mod für Baldur's Gate II]? [I]nstall
Successfully installed [Frennedan-Mod für Baldur's Gate II] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.



16.15 Perils of Branwen v0.9

~SETUP-POB.TP2~ DEUTSCH

Branwen kehrt nach Atkatla zurück. Sie ist Euch von Baldurs Tor gefolgt. Die neutral-gute Klerikerin von Tempus ist im Brücken-Bezirk zu finden.

Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **POB** und die Dateien **Setup-POB.exe** und **Setup-POB.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [The Perils of Branwen the Cleric]? [I]nstall
Successfully installed [The Perils of Branwen the Cleric] Press ENTER to exit

16.16 Branwen NPC 1.3

~SETUP-BRANWENNPC.TP2~

Diese Mod fügt Branwen (einen NPC aus BG1) dem Kerker am Beginn von BG 2 hinzu (als wäre sie mit Euch gereist, als Irenicus und seine Günstlinge Euch überfielen). Zum jetzigen Zeitpunkt hat Branwen eine kleine Zahl von Interjektionen, keine Aufgaben und keine Romanze.

Branwen wurde in eine mehrklassige Kleriker-Kämpferin verändert (in BG1 ist Branwen eine einklassige Klerikerin).
Vielleicht konzeptionell unvereinbarer mit Perils of Branwen.
Nicht zusammen mit der NeJ2 Komponente „Feuerläufer“ Shar-Teel“ (Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit), weil Shar-Teel von NeJ2 und Branwen aus dieser Mod in dem gleichen Käfig in Irenicus' Kerker starten.
Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit BG1NPCSoA, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **BranwenNPC** und die Dateien **Setup-BranwenNPC.exe** und **Setup-BranwenNPC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Branwen NPC]? [I]nstall
Successfully installed [Branwen NPC] Press ENTER to exit

16.17 Mawgul v2.2

~MAWGULNPC/SETUP-MAWGULNPC.TP2~ ENGLISCH (6 S.)

Er ist ein neutral guter Elfen-Magier / Kämpfer.

Kopiert den Ordner **MawgulNPC** und die Dateien **Setup-MawgulNPC.exe** und **Setup-MawgulNPC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [Spanish]
Install Component 0 [MawgulNPC]? [I]nstall
Successfully installed [MawgulNPC] Press ENTER to exit

16.18 Uldar v0.77

~ULDAR/SETUP-ULDAR.TP2~ SPANISCH (12 S.)

Ihr findet den Halbork-Barbar Uldari in der Kupferkrone.

Kopiert den Ordner **Uldar** und die Datei **Setup-uldar.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[ULDAR, el Barbaro Semiorco v0.75]?	[I]nstall
Successfully installed	[ULDAR, el Barbaro Semiorco v0.75]	Press ENTER to exit

16.19 Rose v003 OpenBeta

~ROSE/SETUP-ROSE.TP2~ ENGLISCH (10 S.)

Rose ist eine junge halb-elfische Bardin, die sowohl von kleinen Diebstählen als auch von dem bisschen Geld lebt, das sie durch Singen in den Gasthäusern sammelt. Ihr konntet sie im Brennenden Zauberer in Beregost treffen und sie vor einem Mann retten, der sie des Diebstahls beschuldigt.

Die Mod ist durch alle Teile von Baldur's Gate Trilogy spielbar und setzt BGT voraus.

Kopiert den Ordner **rose** und die Datei **Setup-rose.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Rose NPC for BG:T]?	[I]nstall
Successfully installed	[Rose NPC for BG:T]	Press ENTER to exit

16.20 Larsha v0.3

~SETUP-LARSHA.TP2~ POLNISCH

Die Dryade Larsha ist in den Windspeer-Hügeln zu finden. Sie hat mehrere Wechselwirkungen mit anderen Charakteren. Diese Mod fügt neue Zauber hinzu und fügt einigen vorhandenen Versionen ihre angeborenen Fähigkeiten hinzu. Es fügt auch neue Gegenstände hinzu, die nur von Larsha verwendet werden können.

Kopiert den Ordner **Larsha** und die Dateien **Setup-Larsha.exe** und **Setup-Larsha.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Larsha]?	[I]nstall
Successfully installed	[Larsha]	Press ENTER to exit

16.21 Raziel

~SETUP-RAZIEL.TP2~ DEUTSCH

Raziel ist ein neutraler Säbelrassler, der wie der Protagonist wurde von Irenicus gefangen genommen wurde.

Kopiert den Ordner **raziel** und die Dateien **setup-raziel.exe** und **setup-raziel.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Raziel]?	[I]nstall
Successfully installed	[Raziel]	Press ENTER to exit

16.22 Quayle ReDone v2.0

~QUAYLE/SETUP-QUAYLE.TP2~ ENGLISCH (19 S.)

Diese Mod fügt den aus BG1 bekannten Quayle in SoA und ToB ein. Aber die Bedingung ist... Aerie ist tot. Quayle hat seine eigene Aufgaben, Wortgeplänkel mit jedem Charakter aus dem Spiel, Interaktionen, Gegenstände.

Diese Mod ist technisch nicht kompatibel mit der Gnomes in the City: Quayle & Tiax Komponente aus BG1NPCSoA, weil Ihr die NPCs doppelt hättet.

Kopiert den Ordner **Quayle** und die Datei **Setup-Quayle.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Quayle ReDone for Baldur's Gate 2]? [I]nstall
Successfully installed [Quayle ReDone for Baldur's Gate 2] Press ENTER to exit

16.23 Gloran NPC v3 (1)

~SETUP-GLORAN.TP2~ POLNISCH (2,5 S.)

Diese Mod fügt dem Spiel einen chaotisch-guten Zwergen-Krieger hinzu. Er ist am Stadttor zu finden. Leider wurde die Mod entgegen ihrer Ankündigung nicht weiterentwickelt.

Kopiert den Ordner **gloran** und die Dateien **setup-gloran.exe** und **setup-gloran.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [Przyłaczalny NPC Gloran]? [I]nstall
Install Component 1 [Gloran & Virtue]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

16.24 Auden NPC v1.3c

~SETUP-AUDEN.TP2~

Diese Mod fügt den Mönch Auden in der Kupferkrone, versteckt in den Opiumhöhle, hinzu.

Kopiert den Ordner **Auden** und die Dateien **Setup-Auden.exe, Setup-Auden.tp2** und **Auden Readme! v1.3b** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Auden for BG2:SOA]? [I]nstall
Successfully installed [Auden for BG2:SOA] Press ENTER to exit

16.25 BG1 NPCs for BG2:SoA v9

~BG1NPCSOA.TP2~

Diese Mod fügt die Mehrheit der NPCs aus Baldurs Gate 1 in Teil 2 ein zusammen mit neuen Gegenständen, Wortgeplänkel, Aufgaben und Gebieten.

Nicht kompatibel mit SandrahNPC.

Kopiert den Ordner **BG1NPCSoA** und die Dateien **setup-BG1NPCSoA.exe** und **setup-BG1NPCSoA.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the components from [SoA NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [ToB NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [Alternate Portrait Options & Sounds]? [Y]es
Install Component 0 [BG1 NPCs, Shar-Teel, Yeslick, Garrick, Branwen & Skie]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit den Mods: TDD, Eldoth, Shar-Teel, den Shar-Teel Komponenten aus allen Versionen von NeJ2, Yeslick, Garrick's Infatuation, Garrick - Tales of a Troubadour, Perils of Branwen, Branwen NPC and Skie ReDone, weil Ihr die betreffenden NPCs doppelt hättet.

Install Component 10 [Coran and Safana Romance]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Coran NPC, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Install Component 20 [Alora]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Alora NPC, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Install Component 30 [Ajantis]? [I]nstall

Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Ajantis for BG2, weil Ihr den NPC doppelt hättet.

Install Component [Kagain's Korner]? [N]ot Install

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit TDD.

40 1] Store w/crazy amount of magical items
41 2] Store w/Vanilla Items Only
Install Component 50 [Faldorn Makeover]? [I]nstall

Install Component 60 [Kivan]? [I]nstall
Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Kivan and Deheriana Companions for BG2, weil Ihr den NPC doppelt hättet.
Install Component 70 [Xzar and Monty Murder Mysteries]? [N]ot Install
Diese Komponente ist nicht kompatibel mit TDD.
Install Component 80 [Xan]? [I]nstall
Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Xan NPC for Baldur's Gate II, weil Ihr den NPC doppelt hättet.
Install Component 90 [Gnomes in the City: Quayle & Tiax]? [I]nstall
Diese Komponente ist technisch nicht kompatibel mit Quayle ReDone oder Tiax NPC, weil Ihr die NPCs doppelt hättet.
Install Component 95 [Dynaheir]? [I]nstall
Install Component 100 [Shar-Teel, Yeslick, Garrick, Eldoth, Branwen & Skie: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieser NPCs installiert sein.
Install Component 110 [Kagain: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.
Install Component 120 [Tiax & Quayle: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieser NPCs installiert sein.
Install Component 130 [Coran & Safana: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieser NPCs installiert sein.
Install Component 140 [Xzar & Montaron: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieser NPCs installiert sein.
Install Component 150 [Alora: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.
Install Component 160 [Ajantis: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.
Install Component 170 [Kivan: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.
Install Component 180 [Xan: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.
Install Component 190 [Deekin Scalesinger: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version von Shar-Teel, Yeslick, Garrick, Eldoth, Branwen und Skie installiert sein.
Install Component 200 [Faldorn: ToB]? [I]nstall
Damit diese Komponente richtig funktioniert, muss die SoA-Version dieses NPCs installiert sein.
IInstall Component 201 [NPC Sounds]? [I]nstall
Install Component 202 [Inter Component Banter Pack]? [I]nstall
Diese Komponente fügt Gespräche zwischen den Charakteren der verschiedenen Komponenten dieses Mods hinzu. Alle der oben genannten Komponenten, die einen NPC hinzufügen, müssen installiert sein, damit sie korrekt funktioniert.
Successfully installed Press ENTER to exit

16.26 Coondred v1.3

~SETUP-COONDRED.TP2~

Coondred ist ein Pelztier, das von einer Druiden-Sippe der Halb-Elfen aufgezogen wurde und sowohl in der menschlichen als auch tierischen Gesellschaft akzeptiert wird. Er wird über seine Rasse und seine Heimat sprechen.

Kopiert den Ordner **Coondred** und die Dateien **setup-Coondred.exe** und **setup-Coondred.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [Coondred NPC Mod for Baldur's Gate II (ToB required)]? [I]nstall
Successfully installed [Coondred NPC Mod for Baldur's Gate II (ToB required)] Press ENTER to exit

17. MINI-MODS



Die folgenden Mods fügen dem Spiel meist nur eine einzelne Aufgabe hinzu.

17.1 Adventures in Papperland v5

~SETUP-AIP.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod hat ein paar lustige Dialoge mit 4 Musikern, die sich die „Beatles“ nennen.

Kopiert den Ordner **AIP** und die Datei **Setup-aip.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Abenteuer im Pfefferland]?	[I]nstall
Successfully installed	[Abenteuer im Pfefferland]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.2 Shed's Mods v1.03

~SDMODS/SDMODS.TP2~ ENGLISCH (7 S.)

Eine Sammlung verschiedener Micro-Mods. Die meisten sind ernsthaft, obwohl einer oder zwei scherzhaft und überdreht sind.

Kopiert den Ordner **SDMODS** und die Datei **Setup-SDMODS.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Shed's Mods]?	[I]nstall
Successfully installed	[Shed's Mods]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.3 Turnip Golem v4

~SETUP-TURNIPGOLEM.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod. fügt einen Rübengolem in einem Gebäude in den Slums hinzu.

Kopiert den Ordner **TurnipGolem** und die Dateien **Setup-TurnipGolem.exe** und **Setup-TurnipGolem.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Rübengolem Begegnung]?	[I]nstall
Successfully installed	[Rübengolem Begegnung]	Press ENTER to exit

17.4 Mordan's Christmas Minimod v1.0.3

~SETUP-MDX.TP2~ DEUTSCH

Ein einfacher aber unterhaltsamer Mod, der im Mithrest Gasthaus in der Promenade nach Kapitel 2 beginnt.

Kopiert den Ordner **MDX** und die Datei **Setup-MDX.tp2** aus dem Ordner Mordan‘s Xmas Mod v1.0.1 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-MDX.exe**.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Weihnachts Mod v1.0]?	[I]nstall
Successfully installed	[Weihnachts Mod v1.0]	Press ENTER to exit

17.5 The Holy Hand Grenade v1.3

~HF_HHG/SETUP-HF_HHG.TP2~ ENGLISCH (1,5 S.)

Wenn Ihr außerhalb des Unterreichs seid und noch den Licht- Edelstein habt, dann erhaltet Ihr die Heilige Handgranate von Antioch.

Kopiert den Ordner **hf_HHG** und die Datei **Setup-hf_HHG.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[The Quest for the Holy Hand Grenade]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Quest for the Holy Hand Grenade]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

17.6 Quallo v1.14

~QUALLOFIX/SETUP-QUALLOFIX.TP2~ DEUTSCH

Ein kleiner Minimod, der es erlaubt, das Blut eines wahren Freundes auf eine andere Art zu erlangen.

Kopiert den Ordner **quallofix** und die Datei **Setup-quallofix.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-FixQuallo.exe.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Install Component 0	[Lasst den Aaskriecher leben]?	[I]nstall
Successfully installed	[Lasst den Aaskriecher leben]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.7 Cal-Culator v1.0.4

~CAL.TP2~ DEUTSCH

Dieser kleine Mod zeichnet auf, welche Wesen Ihr im gesamten Spiel besiegt habt. Grundsätzlich beschwört Ihr ein Teufelchen namens Cal. Durch die Wahl des Dialogs könnt Ihr feststellen, wie viele Elfen, Illithiden usw. Ihr besiegt habt.

Die Mod ist fehlerhaft, da er die besiegten Gegner gar nicht anzeigt.

Kopiert den Ordner **cal** und die Dateien **cal.tp2** und **readme-cal.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis, nicht aber die Setup-cal.exe.
Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-cal.exe**.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [German]
Install Component 0	[Installieren von Cal(culator) Mod?]?	[I]nstall
Successfully installed	[Installieren von Cal(culator) Mod?]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.8 Questor Revised v1

~SETUP-QUESTOR.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt einen NPC und ein Monster ein, die je einen neuen Gegenstand bei sich tragen.

Kopiert den Ordner **Questor** und die Dateien **Setup-Questor.tp2** und **Readme.txt** (benennt sie erst um in **Questor_Readme.txt**) in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-Questor.exe**.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** einge-

fügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Questor]?	[I]nstall
Successfully installed	[Questor]	Press ENTER to exit

17.9 The Slithering Menace (Snakes) v3.4

~SETUP-SNAKES.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt eine kleine Aufgabe und einen neuen Gegenstand in Thron des Bhaal ein.

Kopiert den Ordner **SNAKES** und die Dateien **Setup-SNAKES.exe, Setup-SNAKES.tp2** und **Readme-SNAKES.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Die schlüpfrige Bedrohung (nur für BGII:TdB)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Die schlüpfrige Bedrohung (nur für BGII:TdB)]	Press ENTER to exit

17.10 igi's Facing the Shade Lord again v1

~CONTEST/SETUP-CONTEST.TP2 DEUTSCH

Diese Mod fügt eine Quest im Umar-Hügel hinzu. Es gilt ein Dorf vor den Angriffen der Schatten zu bewahren.

Kopiert den Ordner **Contest** und die Dateien **Setup-Contest.exe** und **Readme.htm** (benennt sie erst um in **Contest_readme.htm**) aus dem Archiv submission-igi.zip in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Facing the Shade Lord Again]?	[I]nstall
Successfully installed	[Facing the Shade Lord Again]	Press ENTER to exit

17.11 K'aeloree's Facing the Shade Lord again v1

~SETUP-BWL CONTEST.TP2~ ENGLISCH (1,5 S.)

Diese Mod fügt eine Aufgabe im Umar-Hügel hinzu. Ein neuer Kult ist aufgetaucht und es muss jemand eingeschleust werden.

Kopiert den Ordner **BWL Contest** und die Dateien **Setup-BWL Contest.exe, Setup-BWL Contest.tp2** und **Story.doc** aus dem Archiv submission-k'aeloree.zip in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Ändert die Dateinamen nur wenn sie mit setup.bat installiert werden sollen von Setup-BWL Contest.exe und Setup-BWL Contest.tp2 ab in Setup-BWL_Contest.exe und Setup-BWL_Contest.tp2 (ohne Leerschritte).
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[K'aeloree's BWL Contest Items]?	[I]nstall
Successfully installed	[K'aeloree's BWL Contest Items]	Press ENTER to exit

17.12 Au service d'Oghma v1.6

~THOGHMA/SETUP-THOGHMA.TP2~ DEUTSCH

Die Mod beginnt am Tempel von Oghma, wo ein neuer Mönch Euch eine kleine Aufgabe vorschlägt, die Euch zusätzliche Macht bringen kann.

Kopiert den Ordner **ThOghma** und die Datei **setup-ThOghma.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Install Component 0	[Suche im Dienst von Oghma]?	[I]nstall
Successfully installed	[Suche im Dienst von Oghma]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.13 Shards of Ice v5

~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod enthält beide Mods aus dem Iron Modder Wettbewerb, die von icelus programmiert wurden.

Kopiert den Ordner **shardsofice** und die **Datei Setup-ShardsOfIce.exe** from the folder Shards-OfIce-v3 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		4 [German]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Der Preis der Freundschaft]?	[I]nstall
Install Component 1	[Einige meiner besten Freunde sind Schleime]?	[I]nstall
Install Component 2	[Sie könnten den Zauber Kuhbeschwörung wiederherstellen, aber warum?]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

17.14 Skooter the NPC v1

~SKOOTERTHENPC/SETUP-SKOOTERTHENPC.TP2~ ENGLISCH (0,5 S.)

Skooter ist ein schöner australischer seidiger Terrier, die nichts anderes liebt als ein schnelles, ärgerliches Geplänkel mit Eurem PC. WARNUNG: Diese Mod ist nicht für Leute ohne eine merkwürdige Art von Humor.

Kopiert den Ordner **SkooterTheNPC** und die Datei **setup-SkooterTheNPC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Skooter The NPC Mod for BG2:SoA (retarded content: not intended for serious people)]?	[I]nstall
Successfully installed	[Skooter The NPC Mod for BG2:SoA (retarded content: not intended for serious people)]	Press ENTER to exit

17.15 Lucy the Wyvern v4a

~LUCY/SETUP-LUCY.TP2~ DEUTSCH

Bietet eine Lösung für die Geschichte der geheimnisvollen geflügelten Wesens in Ribald's Laden.

Kopiert den Ordner **lucy** und die Datei **setup-lucy.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Lucy der Lindwurm]?	[I]nstall
Successfully installed	[Lucy der Lindwurm]	Press ENTER to exit

17.16 Cerberus v1.06

~CERBERUS/SETUP-CERBERUS.TP2~ ENGLISCH (0,2 S.)

Diese Mod gibt Euch Hilfe von den Diener-Hunden der Unterwelt. Die Hunde können Fallen sehen und unsichtbare/verborgene Türen entdecken.

Kopiert den Ordner **Cerberus** und die Dateien **setup-cerberus.exe** und **setup-cerberus.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[The Cerberus mod for BG2:SoA, version 0.99]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Cerberus mod for BG2:SoA, version 0.99]	Press ENTER to exit

17.17 Slandor - The Minotaur and Lilacor v1.6

~SETUP-SLANDOR.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt eine kleine Hintergrundgeschichte zu dem Minotaur hinzu, die nur offenbart, was er und die drei Leichen in den Abwasserleitungen von Athkatla tun.

Die Mod „Deeper Shadows of Amn" setzt voraus, dass Andorian getötet ist, bevor der Schattendrache ausgelöst wird. Wenn jedoch „Slandor - Minotaur and Lilacor" installiert ist, kann Andorian getötet werden oder auch nicht.

Kopiert den Ordner **slandor** und die Dateien **setup-slandor.exe** und **setup-slandor.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [Deutsch]
Install Component 0	[Der Minotaurus and Lilarcor]?	[I]nstall
Successfully installed	[Der Minotaurus and Lilarcor]	Press ENTER to exit

17.18 Zalnoya and the Shadow Thieves v1.7

~ZALNOYA/SETUP-ZALNOYA.TP2~ ENGLISCH

Diese Mod fügt eine kleine Begegnung zwischen den sich streitenden Schattendieben- und Vampir-Gilden im Armenviertel nachts in der Nähe vom Eingang zur Kupferkrone hinzu.

Kopiert den Ordner **Zalnoya** und die Dateien **setup-Zalnoya.exe** und **Zalnoya-Readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Install Component 0	[Zalnoya and the Shadow Thieves]?	[I]nstall
Install Component 1	[Standard vampire encounters fix]?	[I]nstall
Successfully installed	[Zalnoya and the Shadow Thieves]	Press ENTER to exit

17.19 Swylif Thicc v1

~SWYLIF/SWYLIF.TP2~ ENGLISCH

Swylif Thicc ist ein Svirfneblin Zauberer, der in Saradush wohnt. Er ist ein Söldner, deshalb müsst Ihr ihn bezahlen, damit er sich Euch anschließt! Diese Mod ist nicht ernsthaft!

Kopiert den Ordner **Swylif** und die Datei **Setup-Swylif.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Swylif NPC - an evil gnome who hates lettuce]?	[I]nstall
Successfully installed	[Swylif NPC - an evil gnome who hates lettuce]	Press ENTER to exit

17.20 Ulrien of Cormyr: SagaMaster v1.0

~SAGAMAN/SETUP-SAGAMAN.TP2~

Ulrien ist ein selbsternannter Sagen-Meister, der seine eigene Sammlung von Lyrik und Prosa allen bringt, die gerne zuhören. Startet das Gespräch mit Ulrien und wählt eine aus seinem aktuellen Repertoire.

Kopiert den Ordner **Sagaman** und die Datei **Setup-sagaman.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Ulrien of Cormyr - SagaMaster]?	[I]nstall
Successfully installed	[Ulrien of Cormyr - SagaMaster]	Press ENTER to exit

17.21 L'ogre et le gnome, une histoire de bleu v2

~DERATS_OGRE/SETUP-DERATS_OGRE.TP2~

Diese kleine Mod schickt Euch auf die Suche nach verstreuten Objekten in der Umgebung von SoA. Ein weiterer Protagonist ein Gnom-Kaufmann.

Kopiert den Ordner **Derats_Ogre** und die Datei **Setup-Derats_Ogre.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [Francais]
Install Component 0	[L'ogre et le gnome, une histoire de bleu]?	[I]nstall
Successfully installed	[L'ogre et le gnome, une histoire de bleu]	Press ENTER to exit

17.22 Almateria's Quest 2 v3

~ALMAQUEST2/SETUP-ALMAQUEST2.TP2~

Eine kleine Begegnung, die nur in Kapitel 3 im Regierungsviertel stattfindet. Die Mod ist eher scherzhaft gemeint und bietet kaum Inhalt.

Kopiert den Ordner **almaquest2** und die Datei **Setup-almaquest2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [German]

(Die deutsche Übersetzung ist ein schreckliches Kauderwelsch)

Install Component 0	[Almaquest2]?	[I]nstall
Successfully installed	[Almaquest2]	Press ENTER to exit

17.23 Almateria's Restoration Project 8.2.3

~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~

Dies ist eine Mod für Baldurs Gate 2 mit dem Ziel, buchstäblich alle unbenutzten Klänge sowie einige kleinere herausgeschnittene Charaktere oder Standorte wiederherzustellen.

Die Komponente Restored random encounters muss vor der D0QUESTPACK-Komponente Verschiedene Verbesserungen installiert werden.

Kopiert den Ordner **arestorationp** und die Datei **Setup-arestorationp.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Restored Locations]?	[I]nstall

Diese Komponente beinhaltet die Mod Almateria's Enhanced Small Places

Install Component 1	[Restored Characters and Dialogs]?	[I]nstall
Install Component 2	[Restored Sounds]?	[I]nstall
Install Component 3	[Restored Items]?	[I]nstall
Install Component 4	[Restored Wish Options]?	[I]nstall
Install Component 5	[Restored XP for Minor Things]?	[I]nstall
Install Component 6	[Lich Deril]?	[I]nstall
Install Component 7	[Restored Random Encounters]?	[I]nstall
Install Component 8	[Minor Restorations]?	[I]nstall
Install Component 10	[Better Item Import]?	[I]nstall
Install Component 11	[Restored Final Slayer Dream]?	[I]nstall
Install Component 12	[Alternate Slayer Change]?	[I]nstall
Install Component 13	[Restored Waukeen's Promenade Cutscene]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

18. BP UND NACHFOLGENDE MODS



Diese Mods hängen entweder inhaltlich oder technisch von dem Mod Big Picture ab.

Big Picture war der Auftakt eines Megamods. Ursprünglich hatte Big Picture erst ermöglicht, die großen Mods miteinander zu verbinden. Mit fortschreitender Entwicklung konnten weitere Mods hinzugefügt werden und BP ist nicht mehr Vorraussetzung für den Megamod.
Weimer's Ascension ist einer der beliebtesten Mods und einige Mods nehmen auf ihn Bezug. Da BP ebenfalls eine eigene Ascension-Komponente enthält, stehen alle diese Mods in diesem Kapitel in einem direkten Zusammenhang zueinander. Ihr dürft die Reihenfolge der Installation auf keinen Fall verändern, wohl aber etwas auslassen.

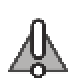


Wenn Ihr mehr Informationen über KI VERÄNDERUNGEN haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.

18.1 Resource Fixer v1

~SETUP-RES_FIXER.TP2~

Einige Makros, die dafür entworfen sind, verschiedene Strukturfehler in Wesen, Gegenständen und Zaubern zu beheben. Sie sind notwendig, um BP installieren zu können.



Das **B¿G World Fixpack** Kopiert den Ordner **res_fixer** und die Dateien **setup-res_fixer.exe** und **setup-res_fixer.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Resource Fixer]?	[I]nstall
Successfully installed	[Resource Fixer]	Press ENTER to exit

18.2 Big Picture v1.81 4611 (1)

~BP/SETUP-BP.TP2~ DEUTSCH

BP balanciert alle zuvor installierten Mods aus, beinhaltet mehrere kleinere Mods und bringt andere Verbesserungen einschließlich eines einzigartigen feindlichen KI Systems mit. Wenn mehrere Mods die gleichen Gegenstände verändert haben, sind diese übermächtig stark. BP gleicht das wieder aus.

***BEACHTET**: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Alle taktischen Herausforderungen und auch die Ascension Komponenten müssen hier wegen ihrer Abhängigkeiten mit anderen Mods installiert werden. Allerdings sollten alle KI-Komponenten fast am Ende und vor allem nach SCS installiert werden.*

Kopiert den Ordner **BP** und die Dateien **Setup-BP.exe** und **Setup-BP.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	1 [Deutsch]
Would you like to display the components from [Core Component (Required)]?	[Y]es
Would you like to display the components from [Miscellaneous Tweaks]?	[Y]es
Would you like to display the components from [Creature Enhancements]?	[Y]es
Would you like to display the components from [Encounter Enhancements]?	[Y]es
Would you like to display the components from [ToB Enhancements]?	[Y]es
Install Component 0 [Big Picture Haupt-Komponente (wird für fast alle Unterkomponenten benötigt)]?	[I]nstall

Diese Komponente alleine bewirkt nichts im Spiel, ist aber erforderlich für alle anderen taktischen oder KI-Komponenten.

Install Component 10	[Ausbessern aller existierenden angeborenen Zauber, Stufe auf eins setzend.....]?	[I]nstall
Install Component 25	[BP GUI (for GUI Switcher Mod)]?	[N]ot Install
Install Component 35	[F¸ge den L‰den Taschen und magische Wurfdolche hinzu]?	[I]nstall
Install Component 50	[Level-50 Regelset (Code von King Diamond)]?	[I]nstall

Wenn TDD oder RoT bereits installiert ist, wird diese Komponente übersprungen, da diese Komponente bereits installiert wurde.

Install Component 60 [Maßgeschneiderte Großmeisterschaft (mit zusätzlichen Angriffen)]? [I]nstall

Ähnlich wie die gleichnamige Difficulty and Tweaks Mod Komponente

Install Component 75 [Vergrößerte Reichweiten von Hellebarden und Speeren]? [N]ot Install

Die Reichweite der Waffen ist schlecht konfiguriert. Auch wenn die Soldaten mit Hellebarden beim Angriff sehr weit weg von Eurem Charakter stehen treffen sie Euch immer noch.

Install Component 325 [Tiere]? [N]ot Install
Install Component 350 [Betrachter]? [N]ot Install

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 375 [Dämonen und Teufel]? [N]ot Install

Diese Funktion ist als Verbesserte Scheuale auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 390 [Djinni, Efreet, & Dao]? [N]ot Install

Diese Funktion ist als Klügere Genies auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 400 [Drachen]? [N]ot Install

Diese Funktion ist als Klügere Drachen auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 425 [Drow]? [N]ot Install

Diese Funktion ist als Leicht verbesserte Drow auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component [Duergare]? [N]ot Install
440 1] Duergar: das volle Programm
450 2] Duergar: nur Ergänzungen zu Irenicus Kerker
460 3] Duergar: Irenicus Kerker unberührt lassen
Install Component 475 [Elementare]? [N]ot Install
Install Component 500 [Allgemeine Magier]? [N]ot Install

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 525 [Allgemeine Priester]? [N]ot Install

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 550 [Allgemeine Diebe]? [N]ot Install
Install Component 575 [Githyanki]?

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 600 [Golems]? [N]ot Install

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 625 [Höllenhunde]?
Install Component 650 [Menschenähnliche]?
Install Component 675 [Ritter und Paladine]?
Install Component 700 [Gedankenschinder]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 725 [Nebel]? [N]ot Install
Install Component 750 [Seeteufel: Sahuagin und Kuo-Toan Verbesserungen]? [N]ot Install
Install Component [Schatten und Todesalben Ergänzugen]? [N]ot Install
760 1] Schatten - das volle Programm
770 2] Schatten - nur den Schattenfürst
780 3] Schatten - den Schattenfürst unberührt lassen
Install Component 800 [Schattendiebe]? [N]ot Install
Install Component 875 [Trolle]? [N]ot Install
Install Component 900 [Untote (außer Schatten/Todesalben/Vampiren)]? [N]ot Install
Install Component 925 [Wer-Tiere]? [N]ot Install
Install Component 150 [Allgemeine Kreaturen & Skripte verarbeiten]? [N]ot Install

Dies sind "Überbleibsel" der vorherigen BP-Versionen. Installiert sie nicht zusammen mit der SCS KI

Install Component 175 [Weniger Ausrufe auf dem Bildschirm]? [N]ot Install

Hierzu müsst Ihr Allgemeine Kreaturen & Skripte verarbeiten installieren.

Install Component 1000 [Allgemeine Erweiterte Begegnungen]? [N]ot Install

Diese Komponente fügt ein paar Kreaturen in Abhängigkeit von dem Schwierigkeits-Regler ein.
Hierzu müsst Ihr Allgemeine Kreaturen & Skripte verarbeiten installieren.

Install Component 1020 [Betrachter-Kult]? [I]nstall
Install Component [Vampir-Begegnungen]?

Nur die Komponenten 2, 4, 6 und 7 ohne Bodhi sind kompatibel mit der Tactics oder SCS Komponente Verbesserte Bodhi

1030 1] Kapitel 3 (mit Bodhi)
1040 2] Kapitel 3 (ohne Bodhi)
1050 3] Kapitel 6 (mit Bodhi)

1060 4] Kapitel 6 (ohne Bodhi)
1070 5] Kapitel 3 und 6 (mit Bodhi)
1080 6] Kapitel 3 und 6 (ohne Bodhi) [6]
1090 7] Nur allgemeine Vampire
Install Component 1100 [Kupferkrone und Sklavenhalter]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente.
Install Component 1110 [Kensai Ryu's Brauner Drachen]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Sie ist ebenso in Deeper Shadows of Amn enthalten. Installiert nicht beide.
Install Component 1120 [Verbesserter Gruftkönig, von Kensai Ryu]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Keine Überschneidung mit SCS.
Install Component 1130 [Drizzt-Begegnung (Kapitel 6)]?
Install Component [Druiden Verbesserungen]?
1140 1] Druidenhain (mit Druiden-Begegnungen) [1]
1150 2] Druiden-Begegnungen (mit Baumhirten-Zauber)
1160 3] Nur den Baumhirten-Zauber herbeirufen
Install Component 1170 [Baumhirten-Begegnungen]? [I]nstall
Install Component 1175 [Gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel, von Kensai Ryu]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Keine Überschneidung mit SCS.
Install Component 1190 [Höllenprüfung Ergänzungen]? [I]nstall
Install Component 1200 [Horreds Lager]? [I]nstall
Benötigt die BP Haupt-Komponente.
Install Component 1210 [Irenicus Kerker Erweiterungen (ausser Duergar)]? [I]nstall
Install Component 1225 [Verbesserte Kangaxx Begegnung, von Kensai Ryu]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Sie ist ebenso in Deeper Shadows of Amn enthalten. Installiert nicht beide.
Diese Komponente überschneidet sich mit der SCS Komponente „Zauber wirkende Halbleichen“
Install Component 1250 [Kuroisan der Säure Kensai, von Westley Weimer]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Keine Überschneidung mit SCS.
Install Component 1275 [Gebhard Bluchers Leiche im Hafenviertel]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Keine Überschneidung mit SCS.
Install Component 1300 [Mae Var]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente.
Install Component 1315 [Nalia-Aufgaben]? [I]nstall
Install Component 1330 [Wirtshaus-Rauferei (In der Höhle der Sieben Schleier)]? [I]nstall
Install Component 1350 [Dimensionsgefängnis]? [I]nstall
Install Component 1375 [Sphäre der Ebenen-Verbesserungen (einschließlich Tolgerias)]? [I]nstall
Diese Komponente sollte völlig kompatibel mit der Planar Sphere Mod sein
Install Component 1400 [Verbesserte Zufällige Begegnungen, von Gebhard Blucher und Kensai Ryu]? [I]nstall
Dies sind die kombinierten und verbesserten Komponenten Gebhard Bluchers Zufallsbegegnungen in der Stadt und Kensai Ryus Zufallsbegegnungen in der Wildnis aus der ursprünglichen Tactics Mod.
Nicht zusammen mit der Stratagems-Komponente “Zunehmende Schwierigkeit von stufenabhängigen Monster-Gruppierungen”installieren.
Install Component 1425 [Rotes Wappen, feindliche Begegnung mit Gift, von Westley Weimer]? [I]nstall
Install Component 1450 [Das Ritual, von Westley Weimer]? [I]nstall
Install Component 1525 [Verbesserter Pass über die Kleinen Zähne, von Kensai Ryu]? [I]nstall
Install Component [Verbesserte Zauberfeste]?
Diese Komponenten mit Wegnahme der Gegenstände könnten zu Problemen führen, wenn Ihr Item-Mods installiert habt. Wenn Ihr Item-Mods verwendet, benutzt stattdessen die SCS-Version, sie ist universeller. Sie ist kompatibel mit der Big Picture-Version, wenn Ihr die SCS-Version nach der BP-Version installiert. BP-Version ist sicher mit TDD, SoS und TS (als Teil des ursprünglichen BP).
1550 1] Nur Zauberfeste-Erweiterungen
1560 2] Nur Kapitel vier-Erweiterungen
1570 3] Zauberfeste-Erweiterungen - Komplettes Paket [3]
1580 4] Nur Zauberfeste mit Wegnahme der Gegenstände
1590 5] Das kompltette Paket mit Wegnahme der Gegenstände
Install Component 1600 [Verbesserter Suldanessallar]? [I]nstall
Benötigt die BP Haupt-Komponente.
Install Component 1625 [Tanners Aufgabe]? [I]nstall
Install Component 1650 [Handelstreff-Erweiterungen]? [I]nstall
Install Component 1675 [Zauberstab des Orcus Zusatzfunktion]? [I]nstall
Benötigt die BP Haupt-Komponente.
Install Component 1700 [Windspeer Hügel-Erweiterungen]? [I]nstall
Install Component 1725 [Verbessertes Xvart Dorf, für BGT-weidu]? [I]nstall

Diese Komponente setzt voraus, dass BGT installiert ist. Diese Komponente wird bereits mit DSotSC installiert.
Install Component 1750 [Wachende Festung Verbesserungen]? [I]nstall
Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten
Install Component 1800 [TdB Verbesserungen]? [I]nstall
Install Component 2000 [Ascension für BP]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod. Seit BP v179 ist diese Komponente fehlerfrei. Benötigt nur die Haupt-Komponente.
Install Component 2100 [Verbesserter Abazigal]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.
Install Component 2200 [Verbesserter Demogorgon]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.
Install Component 2300 [Verbesserter Gromnir]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.
Install Component 2400 [Verbesserte Illasera]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.
Install Component 2500 [Verbesserte Sendai]? [I]nstall
Nicht in Verbindung mit "Härtere Sendai" aus der Oversight mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.
Install Component 2600 [Verbesserter Yaga-Shura]? [I]nstall
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.
Successfully installed Press ENTER to exit

18.3 Solaufein NPC v1.04

~SETUP-SOLAUFEIN.TP2~ DEUTSCH

Ändert Solaufein in einen NPC, der sich der Gruppe anschließen kann. Sowohl für SvA als auch für TdB. Mit optionalen Romanzen für jeden Hauptcharakter. Solaufein passt sich bei der Aufnahme der Gruppe an, das heißt, habt Ihr einen guten Hauptcharakter ist Solaufein chaotisch gut, ist Euer Hauptcharakter böse, so ist Solaufeins Gesinnung chaotisch neutral.

Kopiert den Ordner **solarom** und die Dateien **Setup-Solaufein.exe** und **Setup-Solaufein.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Solaufein Romanze für Baldurs Gate II]? [I]nstall
Successfully installed [Solaufein Romanze für Baldurs Gate II] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

18.4 Solaufein Flirt Pack v1.1

~RPGSOLAFLIRTPACK/SETUP-RPGSOLAFLIRTPACK.TP2~ ENGLISCH (30 S.)

Diese Mod macht nichts weiter als Weimers ausgezeichneten Solaufein Mod ein wenig zusätzlichen Inhalt hinzuzufügen.

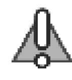
Kopiert den Ordner **rpgsolaflirtpack** und die Datei **setup-rpgsolaflirtpack.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [The RPG Solaufein Flirt Pack for BG2 (Rated NC17)]? [I]nstall
Successfully installed [The RPG Solaufein Flirt Pack for BG2 (Rated NC17)] Press ENTER to exit

18.5 Sheena v1.7

~SETUP-SHEENA.TP2~ DEUTSCH

Sheena ist ein neutral-guter roter Halbdrache und ein mehrklassiger Kämpfer-Magier, der Spross einer Vereinigung zwischen einem weiblichen Menschen und Lord Jierdan Firkraag.

Sollte nach Solaufein installiert werden. Die Romanze startet nur, wenn man Mazzy in der Gruppe hat.



Kopiert den Ordner **Sheena** und die Dateien **Setup-Sheena.exe, setup-Sheena.TP2, Setup-SheenaAudioInstall.bat, Setup-SheenaAudioUninstall.bat** und **Setup-Sheenatisunpack.bat** aus dem Ordner HRD_V6 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Install Component	0	[Install A Half Dragon Tale]?	[I]nstall
Successfully installed		[Install A Half Dragon Tale]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.6 Kelsey v4

~KELSEY.TP2~ DEUTSCH

Ein menschlicher Hexenmeister mit optionaler Romanze mit einem weiblichen Hauptcharakter oder Imoen.

Kopiert den Ordner **Kelsey** und die Dateien **Setup-Kelsey.exe** und **Setup-Kelsey.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

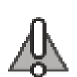
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Kelsey]?	[I]nstall
Install Component	1	[Kelsey/Solaufein Inhalt: Banter und Romanzenkonflikt OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR für den Gebrauch mit Solaufein V60 UND HÖHER]?	[I]nstall
Install Component		Alternate portraits	
	2	1] Installation von alternativem Kelsey Portraitset #1 von Karse Soze (üblicher Kelsey)?	[N]ot Install
	20	2] Install Alternate Kelsey portrait set #2, by Frida]?	[N]ot Install
	21	3] Install Alternate Kelsey portrait set #3, by Indi]?	[N]ot Install
	22	4] Install Alternate Kelsey portrait set #4, by Wynne Lurty]?	[N]ot Install
	23	5] Install Alternate Kelsey portrait set #5, by Cliffette	[N]ot Install
SKIPPING	3	[Installation von Banter Beschleunigungsskript? (Erhöht die Frequenz der Gruppenbanter, sowohl von Kelsey als auch der anderen NPCs)]?	[N]ot Install

Wird übersprungen, wenn der Banter Beschleuniger bereits installiert ist.

Install Component	4	[Ascension-bezogener Dialog (Benötigt WeiDU Ascension (Aufstieg), v1.412 oder höher empfohlen)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.



18.7 Getting Rid of Anomen v2

~SETUP-GROA.TP2~ DEUTSCH

Erweitert die Kelsey Romanze um eine neue Traumfolge. Nur für einen weiblichen Hauptcharakter. Ihr müsst eine Romanze mit Kelsey haben, und Ihr müsst Anomen in Eurer Gruppe haben.

Kelsey muss installiert sein, um diesen Mod spielen zu können

Installiert Getting Rid of Anomen in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **GRoA** und die Dateien **Setup-GRoA.exe, Setup-GRoA.tp2, GRoAtisuninst.bat, GRoAtisunpack.bat** und **GRoA-Readme.txt**.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [Deutsch]
Install Component	0	[Getting Rid of Anomen - A cutscene for the Kelsey romance v1.1]?	[I]nstall
Successfully installed		[Getting Rid of Anomen - A cutscene for the Kelsey romance v1.1]	Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

18.8 Keto v4

~SETUP-KETO.TP2~ ENGLISCH (136 S.)

Keto ist eine junge selbständige Frau und sucht ein ehrliches Leben als Minnesängerin, aber verbringt ihre meiste Zeit vor Kerkertüren.

Installiert die Datei **Keto-SOAv4.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **keto** und die Dateien **Setup-Keto.exe** und **Setup-Keto.tp2** sowie eine Datei **SETUP-KETO.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-KETO.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Keto-SOA NPC V2]? [I]nstall
Install Component 1 [Keto/Kelsey Interaction(Requires Kelsey-SOA)]? [I]nstall
SKIPPING 2 [Banter Accelerator?]

Wird übersprungen, wenn der Banter-Beschleuniger bereits installiert ist.

Successfully installed Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

18.9 Nathaniel v4.3

~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ ENGLISCH (131 S.)

Nathaniel Aplin-Fletcher ist ein ehemaliger Offizier der Flammenden Faust. Obwohl er ein erfahrener Kämpfer ist, leidet Nathaniel unter Selbstzweifeln, möglicherweise wegen seines Mangels an Robustheit. Für einige Spieler kann er ein loyaler Begleiter werden. Für den rechten männlichen Charakter kann sich eine Freundschaft zu mehr entwickeln.

Die Refinements Komponente Revised High Level Abilities macht Nathaniels Gegenstände unbrauchbar.

Kopiert die Ordner **Nathaniel** und **Mod backups** sowie die Datei **Setup-Nathaniel.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Nathaniel NPC Mod for BGII]? [I]nstall
Install Component [Choose a portrait for Nathaniel]?
1 1] Default portrait by Feuille [1]
2 2] Alternate portrait by K'aeloree (NWN remake)
3 3] Alternate portrait by Amaurea (Milo Ventimiglia)
Install Component 4 [Solaufein Conflict]? [I]nstall
Install Component 5 [Kelsey Content]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

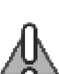
18.10 The Luxley Family v1.2

~LUXLEYSOA/SETUP-LUXLEYSOA.TP2~ ENGLISCH (128 S.)

Die Luxley Familie führt zwei NPCs, Sebastian und Andrei Luxley in Euer Spiel ein. Beide haben ausführliche Gespräche mit dem HC; sie reden auch während des ganzen Spiels umfassend miteinander und auch mit allen Bioware NPCs.

Diese Mod muss wegen Interaktionen mit Nathaniel nach diesem Mod installiert werden.

Kopiert den Ordner **LuxleySoA** und die Datei **Setup-LuxleySoA.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Luxley Family Mod for BGII:SoA]? [I]nstall
Install Component 1 [Portraits for non-joinable NPCs]? [I]nstall
Install Component 2 [Nathaniel Content]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

18.11 Kiara-Zaiya v1.6.2

~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ DEUTSCH

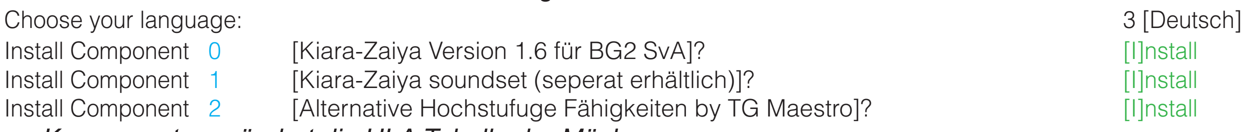
Zaiya ist eine chaotisch-gute Halbelfen Magierin, die Ihren Freund Kiara, einen neutral-bösen Mönch, sucht.

Diese Mod muss wegen Interaktionen mit Solaufein nach diesem Mod installiert werden. Wenn diese Mod zusammen mit dem Valen NPC installiert wird, erscheinen nicht alle Valen-Dialoge.

Kopiert den Ordner **Kiara-Zaiya** und die Dateien **Setup-Kiara-Zaiya.exe**, **Setup-Kiara-Zaiya.tp2, unins000.exe** und **unins000.dat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Sounds für den Mod müßt Ihr getrennt herunter laden. Kopiert die Sound-Dateien aus dem zusätzlichen Ordner Kiara-Zaiya und legt sie in das Verzeichnis Kiara-Zaiya\Sounds zusätzlich zu der bereits vorhandenen Datei MxKiara.mus



Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt. Er stellt auch die Vereinbarkeit mit dem Solaufein her.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component 0 [Kiara-Zaiya Version 1.6 für BG2 SvA]? [I]nstall
Install Component 1 [Kiara-Zaiya soundset (seperat erhältlich)]? [I]nstall
Install Component 2 [Alternative Hochstufuge Fähigkeiten by TG Maestro]? [I]nstall

Diese Komponente verändert die HLA Tabelle der Möche.

Install Component 3 [Original Amaralis Kampf]? [I]nstall
Install Component 4 [Zäherer Kiara Vampir]? [I]nstall
Install Component 5 [Überarbeiteter Suldalanessar]? [I]nstall
Install Component 6 [Jao und Gruppe für SvA: ein weiterer harter Kampf]? [I]nstall
Install Component 7 [Zäherer Irenicus beim Baum des Lebens]? [I]nstall

Nur wenn Tactics installiert ist, nicht mit der BP -Komponente.

Successfully installed Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

18.12 Iylos v2.3

~IYLOS/IYLOS.TP2~ ENGLISCH (72 S.)

Iylos Mirdan ist ein arroganter, sarkastischer Mönch, geschaffen für BGII: Thron von Bhaal. Er wird von Balthazar gesandt, um die Absichten und die Motivation des Hauptcharakters festzustellen. Er hat einen ziemlich umfassenden Beziehungspfad, und kann Spielern jeder Rasse behilflich sein.

Wegen seinem Crossmod-Inhalt muss Iylos nach Ascension installiert werden.

Kopiert den Ordner **iylos** und die Datei **setup-iylos.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

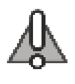
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Iylos NPC for BGII:ToB]? [I]nstall
Install Component 1 [Install extended content (PID, more interjections, friendship, scenery & plot dialogues)?]? [I]nstall

PID = Player Initiated Dialogue

Install Component [How much time would you like in between Iylos' PC dialogues?]? choose one:
Select the interval between Iylos' talks from the list below:
2 1] 15 Minutes
3 2] 20 Minutes
4 3] 30 Minutes
5 4] 45 Minutes
6 5] 60 Minutes [6]
Install Component 7 [Alternate Iylos portrait by Ilmatar]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

18.13 NPC Flirt Pack v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ DEUTSCH

Fügt neue Liebesbeziehungen zu den folgenden Bioware NPCs hinzu: Aerie, Anomen, Jaheira und Viconia. Enthält Erwachsenen-Inhalt für Baldurs Gate 2 SvA und TdB.



Installiert die Datei **NPCFlirtV102.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **npcflirt** und die Dateien **Setup-NPCFlirt.exe, setup-npcflirt.tp2** und **NPCFLIRT-README** sowie eine Datei **SETUP-NPCFLIRT.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-NPCFLIRT.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Die Mod enthält eine fehlerhafte Übersetzung. Dies wird mit dem Sprachpatch aus dem **B*i*G World Textpack** behoben.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Aerie Flirt Pack für SOA]?	[I]nstall
Install Component	1	[Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?	[I]nstall
Install Component	2	[Aerie Flirt Pack für TOB]?	[I]nstall
Install Component	3	[Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?	[I]nstall
Install Component	4	[Jaheira Flirt Pack für SOA]?	[I]nstall
Install Component	5	[Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?	[I]nstall
Install Component	6	[Jaheira Flirt Pack für TOB]?	[I]nstall
Install Component	7	[Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?	[I]nstall
Install Component	8	[Viconia Flirt Pack für SOA]?	[I]nstall
Install Component	9	[Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?	[I]nstall
Install Component	10	[Viconia Flirt Pack für TOB]?	[I]nstall
Install Component	11	[Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?	[I]nstall
Install Component	12	[Anomen Flirt Pack für SOA]?	[I]nstall
Install Component	13	[Anomen/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?	[I]nstall
Install Component	14	[Anomen Flirt Pack für TOB]?	[I]nstall
Install Component	15	[Anomen/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.14 Romantic Encounters v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ ENGLISCH (335 S.)

Romantische Zwischenspiele mit über 40 verschiedenen Charakteren. Erwachsener Inhalt.

Kopiert den Ordner **RE** und die Datei **Setup-RE.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one
Install Component	0	[Aerie, Anomen, Jaheira and Viconia React to Romantic Encounters]?	[I]nstall
Install Component	1	[Storms and Lightning, by berelinde (Weathermistress Ada, adult content)]?	[I]nstall
Install Component	2	[Aimi's Magic, by berelinde (adult content)]?	[I]nstall
Install Component	3	[Anishai's Deft Hands, by cmorgan]?	[I]nstall
Install Component	4	[An Evening with Aran, by Kulyok]?	[I]nstall
Install Component	5	[Bjornin's Desire, by jastey (adult content)]?	[I]nstall
Install Component	6	[Bodhi's Allure, by Kulyok (adult content)]?	[I]nstall
Install Component	7	[Trademeet with Guildmistress Busya, by magrat]?	[I]nstall
Install Component	8	[The Gambling Cambion, by Kulyok]?	[I]nstall
Install Component	9	[Chanelle's Gifts, by cmorgan (adult content)]?	[I]nstall
Install Component	10	[A Night with Coran, by magrat]?	[I]nstall

Install Component 11 [Cyric's Test, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 12 [A Tryst with a Pirate Lord, by Kulyok (Desharik, adult content)]? [I]nstall
Install Component 13 [A Lonely Dryad, by Kulyok (adult content)]? [I]nstall
Install Component 14 [Edwin's Softer Side, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 15 [Eldoth' Exploits, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 16 [Elhan's Expansion, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 17 [Firkraag's Unsheathed Sword]? [I]nstall
Install Component 18 [Gaelan's Contract, by Evaine Dian]? [I]nstall
Install Component 19 [A Walk with Garren Windspear, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 20 [Enter Haer'Dalis, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 21 [Hendak's Heart, by jastey]? [I]nstall
Install Component 22 [Ilona, a Merchant's Daughter, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 23 [Jarlaxle's Fascinations, by Catseye]? [I]nstall
Install Component 24 [A Night with Lais in Imnesvale, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 25 [Laran's Promise, by berelinde (adult content)]? [I]nstall
Install Component 26 [The Love Song of Logan, Lord Coprith, by Ajnos]? [I]nstall
Install Component 27 [Mekrath and Nymphology, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 28 [Mira's Special Stock, by berelinde]? [I]nstall
Install Component 29 [Noober Returns, by cmorgan]? [I]nstall
Install Component 30 [Rebecca the Gypsy, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 31 [Renal Bloodscalp: A Dangerous Affair, by cmorgan (adult content)]? [I]nstall
Install Component 32 [Old Ribald's Speciality, by Evaine Dian]? [I]nstall
Install Component 33 [Sir Ryan Trawl, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 34 [Saemon, a Pirate, by Kulyok (adult content)]? [I]nstall
Install Component 35 [Dreaming of Sendai, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 36 [Sheri the Bardess, by cmorgan (adult content)]? [I]nstall
Install Component 37 [Solaufein in the Lust Chambers, by jastey]? [I]nstall
Install Component 38 [Phaere's Reward, by berelinde (Talak, pleasure slave, adult content)]? [I]nstall
Install Component 39 [Spell Research with Teos, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 40 [A fling with Yoshimo, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 41 [Isabelle's Fears, by gertjanvh (adult content)]? [I]nstall
Install Component 42 [Anne's Rescue, by gertjanvh (adult content)]? [I]nstall
Install Component 43 [The Queen, by Domi]? [I]nstall
Install Component 44 [Valygar Romance, by Kulyok]? [I]nstall
Install Component 45 [Rehearsal with Chandra, by Western Paladin]? [I]nstall
Install Component 46 [Goldander Blackenrock: After a Party, by magrat]? [I]nstall
Install Component 47 [A Chat with Viekang, by magrat]? [I]nstall
Install Component 48 [Bravery or Folly? by Aeryn (Sarevok, adult content)]? [I]nstall
Install Component 49 [Blame the Moon, by Aeryn (Cernd)]? [I]nstall
Install Component 50 [Cernick's Confession, by Cal Jones]? [I]nstall
Install Component 51 [Valygar Romance ToB, by Kulyok]? [I]nstall

Diese Komponente hängt nicht von der Valygar Romance ab (Komponente 44) und kann separat installiert werden.

Install Component 52 [Minsc. Takes. A Bath, by Thimblerig]? [I]nstall
Install Component 53 [Nizidramanii'yt's Vanity, by Thimblerig]? [I]nstall
Install Component 54 [Date Night, by SisterVigilante]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.15 Haer'Dalis Romance v2.1

~HAERDALISROMANCE/HAERDALISROMANCE.TP2~

Diese Mod ermöglicht es weiblichen HCs, eine tiefere Beziehung mit dem Tielfing Barden einzugehen.

Haer'Dalis reagiert auf mehrere Komponenten aus dem Romantic Encounters Mod.

Kopiert den Ordner **haerdalisromance** und die Datei **setup-haerdalisromance.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Haer'Dalis Romance (SoA & ToB)]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

18.16 Nephele v2.3
~NEPHELE/NEPHELE.TP2~

Nephele ist eine Halbling-Klerikerin des Yondalla, siebenfache Mutter und zwanghafte Abenteurerin. Sie schließt sich Euch in Handelstreff an.

Kopiert den Ordner **nephele** und die Datei **Setup-nephele.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Nephele NPC Mod for BGII: SoA & ToB]?	[I]nstall
Install Component	1	[Install Haer'Dalis Romance crossmod content]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

18.17 Petsy Chattertone v3.0
~PETSY/PETSY.TP2~

Petsy Chattertone ist eine Halbling Bardin für SoA und ToB. Männlich Gnome, Zwerge und Halblinge können mit Petsy eine Romanze haben.

Petsy Chattertone muss wegen Mod übergreifenden Gesprächen nach Nephele installiert werden.

Kopiert den Ordner **Petsy** und die Datei **Setup-Petsy.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Petsy Chattertone]?	[I]nstall
Successfully installed		[Petsy Chattertone]	Press ENTER to exit

18.18 Faren v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~

Faren is a neutraler zweiklassiger Kämfer/Dieb, der im Gefängnis von Handelstreff zu finden ist. Er hat ein freundliches, gelassenes Gemüt und ist zu einem Witz oder einem Trank mit einem Protagonisten bereit, der ihn mit Respekt behandelt.

Wegen seinem Inhalt mit vielen anderen Mods muss Faren nach Iylos installiert werden.
Kopiert den Ordner **Faren** und die Datei **setup-Faren.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Crossmod Content]?			[Y]es
Install Component	0	[Faren NPC for Baldur's Gate II]?	[I]nstall
Install Component		[Choose Faren's weapon proficiency skillset]?	
	1	1] Martial configuration	
	2	2] Rogue configuration	[2]

Es ist möglich, unterschiedliche Einstellungen für Farens Fähigkeiten zu installieren. Die "Martial"-Konfiguration spiegelt Farens Hintergrund als Kämpfer wider und konzentriert sich auf den Kampf mit Schwert und Schild, Langschwert und Flegel. Die "Rogue"-Konfiguration spiegelt Faren's Hintergrund als Dieb wider und konzentriert sich auf den Kampf mit einzelner Waffe, Kurzschwert und Keule.

Install Component	3	[Ajantis Content]?	[I]nstall
Install Component	4	[Amber Content]?	[I]nstall
Install Component	5	[Angelo Content]?	[I]nstall
Install Component	6	[Auren Aseph Content]?	[I]nstall
Install Component	7	[Chloe Content]?	[I]nstall
Install Component	8	[de'Arnise Romance Content]?	[I]nstall
Install Component	9	[Edwin Romance Content]?	[I]nstall
Install Component	10	[Fade Content]?	[I]nstall
Install Component	11	[Iylos Content]?	[I]nstall
Install Component	12	[Kelsey Content]?	[I]nstall
Install Component	13	[Keto Content]?	[I]nstall
Install Component	14	[Luxley Family Content]?	[I]nstall
Install Component	15	[Nathaniel Content]?	[I]nstall
Install Component	16	[Ninde Content]?	[I]nstall
Install Component	17	[Romantic Encounters Content]?	[I]nstall
Install Component	18	[Saerileth Content]?	[I]nstall

Install Component 19 [Sarah Content]? [I]nstall
Install Component 20 [Solaufein Content]? [I]nstall
Install Component 21 [Tsujatha Content]? [I]nstall
Install Component 22 [Xan Content]? [I]nstall
Install Component 23 [Xulaye Content]? [I]nstall
Install Component 24 [Yasraena Content]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

18.19 Revised Battles v6.3

~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod verbessert die Standard-Kämpfe, damit sie nicht mehr so eintönig wirken.

Kopiert den Ordner **RevisedBattles** und die Dateien **Setup-RevisedBattles.exe** und **Setup-RevisedBattles.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Verbesserte Kämpfe - „Die reparierte Version" v6]? [I]nstall

Ist Voraussetzung für die Komponenten dieser Mod

Install Component 1 [Verbesserter Drizzt]? [I]nstall
Install Component 2 [Verbesserter Mencar Felsschmetterer]? [I]nstall
Install Component 3 [Verbesserter Verrückter Kleriker]? [I]nstall
Install Component 4 [Verbesserter Haus Jae'llat]? [I]nstall

Tests zufolge kann diese Komponente zusammen mit der SCS-Komponente „Leicht verbesserte Drow" installiert werden.

Install Component 5 [Verbesserter Lord Roenall]? [I]nstall
Install Component 6 [Verbessertes Ältestenhirn]? [I]nstall
Install Component 7 [Verbesserter Todesalb Sarevok]? [I]nstall
Install Component 8 [Verbesserte Cohrvale, Bregg & Alamas]? [I]nstall
Install Component 9 [Verbesserter Firkraag]? [I]nstall

Nicht zusammen mit dem Mod Super Firkraag installieren.
Für einen besonders harten Firkraag könnt Ihr diese Komponente mit der SCS-Komponente „Klügere Drachen“ kombinieren. Ihr erhaltet den Firkraag von Revised Battles mit der Intelligenz von SCS, der kaum härter sein könnte.

Install Component 10 [Verbesserter Firkraag NEJ2v691 Kompatibilitäts-Patch]? [I]nstall

Für diese Komponente muss die Komponente „„Feuerläufer“ Shar-Teel“ (Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit) aus „Never Ending Journey v6.91“ installiert sein.

Install Component 11 [Verbesserter Firkraag FR_ROV Kompatibilitäts-Patch]?
1] Verbesserter Firkraag [1]
Für diese Komponente muss „Freedom's Reign/Reign of Virtue“ installiert sein.
Install Component 12 [Verbesserter Firkraag „Romantic Encounters" Kompatibilitäts-Patch]?
1] Verbesserter Firkraag [1]

Für diese Komponente muss „Romantic Encounters“ installiert sein.

Install Component 13 [Verbesserte Feuergiganten (erfordert TdB)]? [I]nstall
Install Component 14 [Verbesserter Schattenfürst]? [I]nstall
Install Component 15 [Verbesserte Gruft von Handelstreff]? [I]nstall
Install Component 16 [Verbessertes Verlies]? [I]nstall

Nicht zusammen mit der Komponente “Verbesserter Illych” aus dem Tactics Mod oder “Improved Irenicus Dungeon” aus Victor's Improvements Pack installieren.

Install Component 17 [Sehr verbesserte Tempel Abwasserkanäle Gruppe]? [I]nstall
Install Component 18 [Verbesserter Kiser Jhaeri (erfordert TdB)] [I]nstall
Install Component 19 [Verbesserter Falahar]? [I]nstall
Install Component 20 [Verbesserte Drow Grubenkämpfe]? [I]nstall
Install Component 21 [Verbesserter Vielfarbiger Dämon]? [I]nstall
Install Component 22 [Ritter des finsteren Rufen]? [I]nstall
Install Component 23 [Geheimnisvoller Rächer Kit]? [I]nstall
Install Component 24 [Klingenmeister Kit]? [I]nstall
Install Component 25 [Dämonenritter Kit]? [I]nstall
Install Component 26 [Bastard Kit]? [I]nstall
Install Component 27 [Abändern der .CRE Fertigkeiten, Fähigkeiten und Wirkungen. Dieser Bestandteil MUSS installiert werden.]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 4 Kämpfer-Kits hinzufügen. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



18.20 Unfinished Business for BGII v26 beta

~SETUP-UB.TP2~ DEUTSCH

Viele der bei der endgültigen Fassung des Spiels gekürzten Gegenstände, Aufgaben und Begegnungen werden wieder hergestellt und einige der „losen Enden“ verbunden.

Kopiert den Ordner **UB** und die Datei **setup-UB.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component 0 [Boo‘s Entführung von Cliffette]? [I]nstall

Diese Komponente sollte nicht zusammen mit der Komponente „Boo - Minsc‘s Familiar“ aus Never Ending Journey installiert werden (oder Ihr könnt beide installieren und testen, ob sie funktionieren).

Install Component 1 [Die Suna Seni/Valygar-Beziehung]? [N]ot Install

Diese Komponente ist nicht mit TS kompatibel

Install Component 2 [Kalah und was ihm versprochen wurde]? [I]nstall
Install Component 3 [„Katz und Maus“ (Bodhi jagt Euch durch die Zauberfeste)]? [I]nstall

Diese Komponente ist nur für erfahrene Spieler gedacht.

Install Component 4 [Gorje Dunkelhügel und die erweiterte Illithium-Quest]? [I]nstall
Install Component 5 [Die Pai‘Na/Spinnenfluch-Quest]? [I]nstall
Install Component 6 [Wiederhergestellter „Krummer Kranich“]? [I]nstall
Install Component 7 [Wiederherstellung: Zufallsbegegnungen]? [I]nstall
Install Component 8 [Artemis Entreri in Bodhis Lager]? [I]nstall
Install Component 9 [Korrigierte „Schöpfungen“ Xars]? [I]nstall
Install Component 10 [Wiederhergestellte Höllenkreaturen]? [I]nstall
Install Component 11 [Fix für Gorf den Quetscher]? [I]nstall

UB überspringt diese Komponente, wenn Fixpack installiert ist.

Install Component 12 [Wiederherstellung : Gegenstände]? [I]nstall
Install Component 13 [Yoshimos ursprüngliches Portrait]? [N]ot Install
Install Component 14 [Anomens ursprüngliches Portrait]? [N]ot Install
Install Component 15 [Wiederherstellung von NPC-Portraits]? [I]nstall
Install Component 16 [Korrigierte BAMs]? [I]nstall
Install Component 17 [Korrigierte Namen und Biographien der Charakterer]? [I]nstall
Install Component 18 [Wiederhergestellte kleinere Dialoge]? [I]nstall
Install Component 19 [Wiederhergestellte Bhalbrut-Kräfte]? [I]nstall
Install Component 20 [Erweiterte Gegenstandsbeschreibungen für ToB]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit Item Revisions; die meisten oder alle sind dort bereits enthalten

Install Component 21 [Thron des Bhaal: Kleinere Wiederherstellungen]? [I]nstall
Install Component 22 [Kit Rechtfertiger]? [N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Divine Remix

Install Component 23 [Kit Wilder]? [N]ot Install

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Divine Remix

Install Component 24 [Sarevok‘s Remorse?] [I]nstall

Diese Komponente ist weder mit Ascension noch mit Turnabout noch mit Keeping Yoshimo kompatibel.

Install Component 25 [The Murder of Acton Balthis, by Kulyok]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Die Kits aus diesem Mod sind ebenso im Mod Divine Remix enthalten und werden dort installiert.



18.21 Ding0's Quest Pack v3.1

~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt weitere Abenteuer zu BG2 hinzu; einige sind Erweiterungen, andere völlig neu.

Diese Mod darf erstens wegen Interaktionen mit Kelsey, Keto und Virtue nur nach diesen Mods, zweitens um unpassende Flirts im Unterreich zu vermeiden nur nach dem NPCFlirt Pack und drittens nur vor Refinements installiert werden.

Quest Pack sollte nach Unfinished Business installiert werden.
Viele der Kämpfe in QP reagieren auf den Schieberegler für die Schwierigkeit. Wenn Ihr eine zu schwierig findet, verringert die Einstellungen.

Kopiert den Ordner **questpack** und die Dateien **setup-d0questpack.exe** und **setup-d0questpack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]

Laut Installer ist die Übersetzung von Caswallon. Von ihm ist nur der erste Teil. Der restliche Teil der deutschen Übersetzung ist von Cronox.
Die Mod ist noch nicht vollständig übersetzt! (Die .d-Dateien wurden bisher nicht übersetzt).

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Generelle KI-Verbesserungen] [I]nstall

Diese Komponente muss vor der Komponente „Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.

Install Component [Kreatur- & Orts-Verbesserungen]?
1 1] Alle Kreatur- & Orts-Verbesserungen [1]
2 2] Alle Kreatur-Verbesserungen
3 3] nur Endgegner-Verbesserungen

Diese Komponente muss vor der Komponente „Verbesserter Durlags Turm" von SCS installiert werden.

Install Component [Verschiedene Verbesserungen]?

Einige der Begegnungen sind aus den Iron Modder Wettbewerben, aber alle wurden berichtigt und in gewisser Weise verbessert. Diese Komponente kann sicher nach den Iron Modder Beiträgen installiert werden, aber nicht umgekehrt.

4 1] With Additional Random Encounters [1]

Entweder installiert Ihr diese Komponente oder die ähnlichen Komponenten 17 und 18 aus der Tactics Mod.

401 2] Without Additonal Random Encounters

Diese Komponente funktioniert zusammen mit den Komponenten 17 und 18 aus der Tactics Mod.

Install Component 5 [Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben]? [I]nstall

Diese Komponente verursacht, dass alle in der Diebesgilde feindlich werden.

Install Component 6 [Alternative Harfner/Xar-Handlung]? [I]nstall
Install Component 7 [Verlängerte Reynald-Handlung]? [I]nstall
Install Component 8 [Intrige in der Kupferkrone]? [I]nstall
Install Component 9 [Rahul Kanakias Trank-Quest]? [I]nstall
Install Component 10 [Überarbeitete Höllenprüfung]? [I]nstall
Install Component [Verbesserte Oase II]? choose one:

Verbesserte Oase muss vor Longer Road installiert werden.

11 1] Dialog- & Kampf-Verbesserung [1]
12 2] nur Dialog-Verbesserung

Ihr habt diese Komponente bereits vor Longer Road installiert.

Install Component 13 [Sanik in Brynnlaw retten]? [I]nstall

Diese Komponente ist inkompatibel mit dem Mod Keeping Yoshimo, wenn sich die Gruppe dazu entscheidet, Sanik zu retten.

Install Component 14 [Einbruch beim Buchhändler]? [I]nstall
Install Component 15 [Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden]? [I]nstall
Install Component 16 [Die Tragödie des Besamen]? [I]nstall
Install Component 17 [Weitere Sklaverei-Verwicklungen]? [I]nstall
Install Component 18 [Solamnischen Ritter nach Hause schicken]? [I]nstall
Install Component 19 [Nazariel, der Leichnam]? [I]nstall
Install Component 20 [Verhandlung über Belohnungen]? [I]nstall
Install Component 21 [Höllischer Diebstahl]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

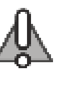
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

18.22 Turnabout v1

~SETUP-TURNABOUT.TP2~ ENGLISCH (69 S.)

Die Mod ermöglicht es, im Endkampf im Thron des Bhaal tote Verbündete in der Schlacht zur Hilfe zurückzurufen.

Ascension muss zuvor installiert sein, um diesen Mod installieren zu können.
Diese Mod ist nur in begrenztem Umfang mit SandrahNPC kompatibel, weil Ihr bei der letzten Schlacht in Thron des Bhaal keine Kreaturen zur Unterstützung anrufen könnt, wenn Sandrah bei Euch ist.



Installiert die Datei **TurnaboutV1.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **turnabout** und die Dateien **setup-turnabout.exe** und **setup-turnabout.tp2** sowie eine Datei **SETUP-TURNABOUT.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-TURNABOUT.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Ascension: Turnabout]? [I]nstall
Install Component 1 [Balthazar Epilogue Portrait, by Cliffette]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

18.23 The Longer Road v1.5.1

~SETUP-LONGERROAD.TP2~ ENGLISCH (181S)

The Longer Road ist gewissermaßen die erweiterte Ausführung von Redemption und führt in TdB Irenicus als aufnehmbaren NPC ein. Viele Dialoge aus Redemption (ca 22 Seiten) wurden für The Longer Road übernommen.

Entweder die original Ascension Mod oder die BP-Komponenten 2000 [Ascension für BP]?o und 2100 [Verbesserter Abazigal] muss vor Longer Road installiert werden.
Die Verbesserte Oase muss vor Longer Road installiert werden.

Kopiert den Ordner **LR**, und die Dateien **Setup-LongerRoad.exe, SETUP-LongerRoad.tp2** und **tisunpack.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [American English]
Install Component 0 [Longer Road v1.5]? [I]nstall
Install Component 1 [SPEED BANTERS]? [N]ot Install

Der Banterschleuniger erhöht die Frequenz der Gruppenbanter. Das ist sinnvoll, wenn viele NPCs installiert sind, weil sonst bis zum Spielende nicht alle Banter aufgerufen werden. Die Komponente “Jason Compton's Accelerated Banter Script.” aus BG1 NPC Project erfüllt die gleiche Funktion.

Install Component 2 [Restore Irenicus's original portrait from SoA.]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.
Es werden weitere Dateien kopiert, dann öffnet sich die Read Me.

18.24 Tactics v25

~SETUP-TACTICS.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt zahlreiche Bestandteile zu BGII hinzu, die Begegnungen im Spiel schwieriger machen und ist deshalb für erfahrene Spieler gedacht.

Die meisten Komponenten werden bei der Installation zusammen mit Big Picture übersprungen.
Tactics sollte nach Longer Road installiert werden, um ein Problem mit der drake01.CRE Datei zu vermeiden.

Kopiert den Ordner **tactics2** und die Dateien **Setup-Tactics.exe** und **Setup-Tactics.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
SKIPPING 0 [Verbesserter Illyich (benötigt TdB)]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Komponente Verbessertes Verlies aus Revised Battles installieren.
Diese Komponente steht im Konflikt mit BG Trilogy (BGT)
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.

SKIPPING 1 [Das Ritual (benötigt TdB)]? [I]nstall

Skipping Component installation - already included with Big Picture mod

SKIPPING 2 [Verbesserter TorGal und De'Arnise-Festung]? [N]ot Install

Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Es gibt eine überarbeitete Version "Verbesserte d'Arnise Festung ("Taktik-Neumischung")" im Mod SCS.
Install Component 3 [Verbesserte Sahuagin-Stadt]? [I]nstall
Es gibt eine ähnliche, aber schwächere Komponente im Mod SCS.
SKIPPING 4 [Verbesserte Bodhi]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Es gibt eine überarbeitete Version "Verbesserte Bodhi (Taktik - Remix)" im Mod SCS.
SKIPPING 5 [Verbesserter Irenicus]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente überschreibt die Verbesserungen von „Klügere Magier“ bei Irenicus von SCS. Wenn Ihr Irenicus aus Tactics wollt, installiert diese Komponente (vor SCS) - der Rest von „Klügere Magier“ funktioniert weiterhin.
Es gibt eine überarbeitete Version "Verbesserter Irenicus in der Höle (Taktik-Remix)" im Mod SCS.
SKIPPING 6 [Verbesserte Bewachte Anlage (im Tempelviertel)]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 7 [Verbesserte Verzerrte Rune]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 8 ["Kuroisan", der Säure-Kensai]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 9 ["Rotes Wappen", feindliche Begegnung mit Gift-Thema]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 10 [Gebhard Bluchers Verbesserter Mae'Var]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Diese Komponente ist nicht kompatibel mit dem „Klügere Magier“. Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 11 [Gebhard Bluchers Lich im Hafenviertel]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 12 [Gebhard Bluchers Verbesserte Dämonenritter]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Diese Komponente überschneidet sich mit der SCS Komponente „Verbesserte Scheusale“
SKIPPING 13 [Kensai Ryus Schwierigerer Kangaxx mit Wächtern]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Diese Komponente überschneidet sich mit der SCS Komponente „Zauber wirkende Halbleichen“
SKIPPING 14 [Kensai Ryus gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 15 [Kensai Ryus Verbesserter Gruftkönig]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 16 [Ishans „Immer Schwierigste Zufallsbegegnungen in Dungeons"]? [N]ot Install
Diese Komponente entspricht der SCS Komponente „Zunehmende Schwierigkeit von stufenabhängigen Ungeheuer-Gruppierungen". Es kann nur eine installiert werden.
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 17 [Gebhard Bluchers Zufallsbegegnungen in der Stadt]? [I]nstall
Entweder installiert Ihr diese Komponente oder die ähnliche Unterkomponente 401 aus der Ding0 Quest Pack-Mod.
SKIPPING 18 [Kensai Ryus Zufallsbegegnungen in der Wildnis]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Entweder installiert Ihr diese Komponente oder die ähnliche Unterkomponente 401 aus der Ding0 Quest Pack-Mod.
SKIPPING 19 [Verbesserte Untote]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod
Diese Komponente ist wahrscheinlich nicht 100 % kompatibel mit SCS. Wenn Ihr sie irgendwie versuchen wollt, muss sie einzeln nach SCS installiert werden.
SKIPPING 20 [Verbesserte Golems]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Diese Komponente ist nicht mit der SCS Komponente "Verbesserte Golems" kompatibel. Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 21 [Gebhard Bluchers Verbesserte Gedankenschinder]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Diese Komponente entspricht der SCS Komponente „Klügere Gedankenschinder". Es kann nur eine installiert werden.
Install Component 22 [Intelligentere Drachen in SvA]? [N]ot Install
Diese Komponente entspricht der SCS Komponente „Klügere Drachen". Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 23 [Intelligentere Betrachter]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Diese Komponente entspricht der SCS Komponente „Klügere Betrachter". Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 24 [Kensai Ryus Intelligentere Vampire]? [I]nstall

Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 25 [Etwas intelligentere Magier und Lichs]? [N]ot Install
Diese Komponente ist in der SCS Komponente „unehmende Schwierigkeit von stufenabhängigen Ungeheuer-Gruppierungen“ enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
Install Component 26 [Bogenschützen-Kit für Kämpfer]? [N]ot Install
Dieser Kit muss einzeln NACH "Ashes of Embers - Unique weapons (bolas and katars)" und NACH "Rogue Rebalancing - Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" installiert werden.
Install Component 27 [Anti-Paladin Kit]? [N]ot Install
Dieser Kit muss einzeln NACH "Ashes of Embers - Unique weapons (bolas and katars)" und NACH "Rogue Rebalancing - Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" installiert werden.
SKIPPING 28 [Göran Riméns Verbesserte Nymphen]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
SKIPPING 29 [Kensai Ryus Verbesserte Kupferkrone]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Install Component 30 [SimDing0s Verbesserte Oase]? [N]ot Install
Diese Komponente wird durch die Verbesserte Oase II aus Ding0's QuestPack ersetzt.
SKIPPING 31 [Mike Barnes' Verbesserter „Paß über die Kleinen Zähne“]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Install Component 32 [Mike Barnes' Verbesserter Nordwald]? [I]nstall
Install Component 33 [Mike Barnes' Wandernde Berge]? [I]nstall
Install Component 34 [Etwas schwierigere Dämonen]? [N]ot Install
Diese Komponente ist in der SCS Komponente „Zunehmende Schwierigkeit von stufenabhängigen Ungeheuer-Gruppierungen“ enthalten. Es kann nur eine installiert werden.
SKIPPING 35 [Schwierigerer Druidenhain]? [N]ot Install
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Diese Komponente kann inkompatibel mit der Komponente „Klügere Priester“ aus SCS sein oder nicht. Versucht es auf eigenes Risiko.
Der Faldorn-Teil überschneidet sich mit der SCS Komponente „Improved Faldorn“
SKIPPING 36 [Schwierigere Feuerriesen]? [I]nstall
Skipping Component installation - already included with Big Picture mod.
Diese Komponente scheint mit der SCS Komponente „Verbesserter Feuerriesen Tempel“ kompatibel zu sein
Install Component 37 [Streamlined Trolls]? [I]nstall
Diese Komponente ist kompatibel mit der SCS Komponente „Unverwüstlichere Trolle“!
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.



Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 2 Kämpfer-Kits hinzufügen. Beachtet: Diese Kits sollten NACH den Ashes of Embers - Universalwaffen Komponenten" und NACH der "Rogue Rebalancing - Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" installiert werden Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*

18.25 Yikari v1.7

~YIKARI/YIKARI.TP2~ ENGLISCH (15 S.)

Der Mönch Yikari aus Kara-Tur ist im Tempel-Bezirk von Athkatla zu finden. Er hat Gespräche mit allen Bioware-NPCs außer Mazzy und Valygar.

Diese Mod muss wegen Interjektionen nach Tactics oder BP und nach Item Upgrade installiert werden.

Kopiert den Ordner **Yikari** und die Datei **Setup-Yikari.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Das **BiG World Fixpack** *fügt dem Mod die Revised Teilkomponenten hinzu.*
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Yikari, a monk NPC]? [I]nstall
Install Component 1 [Compatibility with Item Upgrade SoA]? [N]ot Install
Install Component 2 [Compatibility with Item Upgrade ToB]? [N]ot Install
Install Component 3 [Compatibility with Kuroisan (from Tactics or Big Picture)]? [I]nstall
Install Component 4 [Compatibility with Item Upgrade SoA - Revised]? [I]nstall
Install Component 5 [Compatibility with Item Upgrade ToB - Revised]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

18.26 The Wheels of Prophecy v3

~WHEELS/SETUP-WHEELS.TP2~ ENGLISCH (14 S.)

Diese Mod verbessert in Thron des Bhaal die Einleitung sowie hauptsächlich das 9. Kapitel. Viele Dialoge wurden umgeschrieben, um dem Spieler mehrere Möglichkeiten zur Verfügung zu stellen. Dadurch wirkt TdB nicht mehr so linear und der Spieler kann nun selbst entscheiden, was er wann, wie und wo machen möchte. Diese Mod beinhaltet auch den Mod „Restored ToB Heads", einen Versuch, die ursprüngliche Einführungs-Szene zusammenzubasteln.

Ascension sollte bereits vorher installiert sein.
Longer Road muss vor Wheels of Prophecy installiert werden.
SCS muss nach Wheels of Prophecy installiert werden.

Kopiert den Ordner **wheels** und die Datei **setup-wheels.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[The Wheels of Prophecy]?	[I]nstall
Successfully installed		[The Wheels of Prophecy]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.27 P&P Celestials v6

~CELESTIALS/SETUP-CELESTIALS.TP2~ DEUTSCH

Paßt die Devas und Planetare, die man in TdB beschwören kann, besser an ihre PnP-Vorlagen an. Abhängig vom Gebiet werden jetzt drei unterschiedliche Devas herbeigerufen, nämlich Astral Deva, Monadic Deva und Movanic Deva.

Diese Mod muss wegen voller Kompatibilität NACH The Longer Road istalliert werden. Der Monadic Deva kann nur innerhalb des Elysium von The Longer Road herbeigerufen werden.

Kopiert den Ordner **Celestials** und die Datei **Setup-Celestials.exe** in Euer in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[P&P Celestials]?	[I]nstall
Successfully installed		[P&P Celestials]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.28 Grimuars v4.1

~SETUP-GRIMUARS.TP2~ DEUTSCH

Der Buchhändler Anamuns ist bei Deidre im Abenteurers Allerlei zu finden.

Kopiert den Ordner **grimuar** und die Datei **Grimuars.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Achtung: *Das* **B¿G World Fixpack** *ändert die Komponenten von diesem Mod!*
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Grimuars für BG2]?	[I]nstall
Install Component	1	[Zusätzlicher Laden Grimuars]?	[I]nstall
Install Component	2	[Zähere böse Gruppe im Tempelbezirk - NICHT KOMPATIBEL MIT IMPROVED BATTLES]?	[N]ot Install
Install Component	3	[Zäherer Gaal]?	[I]nstall
Install Component	4	[Zäherer Ardhata]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

18.29 Homeward Bound v7

~HOMEWARDBOUND/SETUP-HOMEWARDBOUND.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod gibt Euch im Einsprengsel die Möglichkeit, Eure BioWare Begleiter in ihre Heimat in Amn zurückzuschicken. Er erlaubt es Euch aber auch, sie wieder von dort zurück in den Einsprengsel zu holen.

Diese Mod muss nach Ascension installiert werden, weil sonst von Ascension eine Datei derart verändert wird, dass sich Longer Road nicht mehr installieren lässt.
Die Vorversion war bereits in DEUTSCH

Kopiert den Ordner **homewardbound** und die Datei **setup-homewardbound.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [German]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Homeward Bound]?	[I]nstall
Install Component		[Romances end due to separation]?	[N]ot Install
	1	1] Homeward Bound does *not* kill BioWare romances	
	2	2] Original game behavior is unchanged	
Successfully installed		[Homeward Bound]	Press ENTER to exit

18.30 Throne of Bhaal Revisited beta 4

~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ ENGLISCH

Unzufrieden mit Thron von Bhaal? Ermüdet davon, in eine lineare Geschichte mit leeren Charakteren gezwungen zu werden? Diese Mod. zielt darauf ab, das zu beheben.

Die Mod muss nach Longer Road, The Wheels of Prophecy, der Ding0's QuestPack Komponente Improved Oasis und Ascension's Yaga Shura Komponente installiert werden.

Kopiert den Ordner **tobr** und die Datei **setup-tobr.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen geändert werden, um ihn im BWP installieren zu können. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Would you like to display the components from [Characters]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Linearity]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Places]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Quests]?			[Y]es
Install Component	0	[Gromnir]?	[I]nstall
Kompatibel mit Ascension's "Tougher Gromnir".			
Install Component	1	[Melissan]?	[I]nstall
Install Component	2	[Solar]?	[I]nstall
Install Component	3	[Yaga Shura]?	[I]nstall
Kompatibel mit Ascension's "Tougher Yaga Shura".			
Install Component	4	[Grove of the Ancients]?	[I]nstal
Kompatibel mit The Longer Road, Wheels of Prophecy und Ascension's "Tougher Illasera".			
Install Component	5	[Pocket Plane]?	[I]nstall
Nicht kompatibel mit Longer Road yet.			
Install Component	6	[Fight Five in Any Order]?	[I]nstall
Install Component	7	[Amkethran]?	[I]nstall
Install Component	8	[Fire Temple]?	[I]nstall
Install Component	9	[Oasis]?	[I]nstall
Kompatibel mit Tatics and SimDing0's Questpack			
Install Component	10	[Saradush]?	[I]nstall
SKIPPING	11	[Saradush Sewers]	
Diese Komponente wurde bereits mit Pocket Plane installiert.			
Install Component	12	[Cleansing the Temple]?	[I]nstall
Install Component	13	[The Witch of the Wealdath]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

18.31 Stivan the Hunter v1

~STIVAN/SETUP-STIVAN.TP2~

Stivan ist ein chaotisch neutraler männlicher Halbling Kämpfer / Dieb, den Ihr im Brückenbezirk finden könnt und einer beliebigen Gruppe beitritt.

Keeping Yoshimo ist konzeptionell mit Stivan the Hunter nicht vereinbar.
Edwin Romanze, Kitanya, Solaufein, Unfinished Business und Ding0's Quest-Pack sollte wegen der Einwürfen mit ihnen VOR Stivan installiert werden.
Wenn Ihr Yoshimos Klinge mit Ruad aufbessert, dann ist Stivan nicht in der Lage, sie zu benutzen oder zu verbessern.

Kopiert den Ordner **stivan** und die Datei **Setup-stivan.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Stivan the Hunter]	
0	1] Default portrait (Nix): Stivan the Hunter, version 0.90 beta	[I]nstall
1	2] Bloodied portrait(Nix): Stivan the Hunter, version 0.90 beta	
Successfully installed	[Stivan the Hunter]	Press ENTER to exit

18.32 Alternatives v11

~ALTERNATIVES/SETUP-ALTERNATIVES.TP2~ DEUTSCH

Normalerweise könnt Ihr Euch zu Beginn in BG2 nur für die Schattendiebe oder für Bodhi entscheiden. Diese Mod erweitert diesen Teil um zwei weitere Möglichkeiten.

Ding0's QuestPack sollte zuvor installiert werden.
Bitte beachtet: Wenn die Mod Saerileth installiert ist, ist es nicht möglich, alternative Wege sowohl für die Mod Saerileth als auch die Mod Alternatives nach Brynnlaw zu akzeptieren. Dies bringt die Kapitelnummerierung Eures Spiels durcheinander!

Kopiert den Ordner **alternatives** und die Datei **Setup-alternatives.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Alternatives]?	[I]nstall
Successfully installed	[Alternatives]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.33 Gibberlings Three Anniversary v9

~G3ANNIVERSARY/SETUP-G3ANNIVERSARY.TP2~ ENGLISCH (46 S.)

Eine halbernste Aufgabe. Geht in die Kupferkrone und haltet die Augen offen.

Diese Mod sollte nach allen anderen Mods installiert werden, die die Weltkarte verändern.
ACHTUNG Verfremdungseffekt: Die Charaktere treten in den direkten Dialog mit dem Spieler.

Kopiert den Ordner **G3Anniversary** und die Datei **Setup-G3Anniversary.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[The Gibberlings Three Anniversary Mod]?	[I]nstall
Successfully installed	[The Gibberlings Three Anniversary Mod]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.34 Sarevok Romance v1.1

~SAREVOKROMANCE/SAREVOKROMANCE.TP2~ ENGLISCH

Ein weiblicher Elf, Halbelf oder Mensch kann eine Romanze mit Sarevok haben.

Sarevok erlebt keine Änderung der Gesinnung während dieser Romanze.
Die Mod sollte nach Unfinished Business und nach Romantic Encounters installiert werden.
Sarevok Friendship ist kompatibel mit Sarevok Romance.

Kopiert den Ordner **sarevokromance** und die Datei **setup-sarevokromance.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Aeryn's Sarevok Romance for BGII: Throne of Bhaal]?	[I]nstall
Successfully installed	[Aeryn's Sarevok Romance for BGII: Throne of Bhaal]	Press ENTER to exit

18.35 Crossmod Banter Pack for Baldur's Gate II v15

~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ ENGLISCH (33 S.)

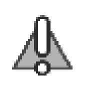
Diese Mod fügt Dutzende neuer Gespräche zwischen den NPCs aus verschiedenen Mods hinzu, wenn diese installiert sind.

Diese Mod muss NACH Kivan and Deheriana Companions und NACH allen anderen NPC Mods installiert werden.

Kopiert den Ordner **CrossmodBG2** und die Datei **Setup-CrossmodBG2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Crossmod Banter Pack for Shadows of Amn - version 6 (03Nov2007)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Crossmod Banter Pack for Throne of Bhaal]?	[I]nstall
Install Component 2	[Crossmod Romance Conflicts]?	[I]nstall

Diese Komponente fügt Romanzen-Konflikte zwischen vielen NPC Mods in SvA und TdB hinzu. Wenn Ihr mehrfache Romanzen bevorzugt, installiert diese Komponente nicht. Sollte zumindest dann installiert werden, wenn Saerileth installiert ist. Es können sonst Probleme bei mehreren gleichzeitigen Romanzen auftreten, weil Saerileth diese nicht unterstützt.



Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

18.36 Smiling Imp Cross Banter Mod

~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ ENGLISCH

Geplänkel zwischen den BG1 NSCs und vielen NSC Mods.

Die Mod kann nur installiert werden, wenn zuvor BG1 NPCs for BG2:SoA installiert wurde. Die jeweiligen NPC Mods müssen natürlich ebenfalls zuvor installiert worden sein.
Nicht kompatibel mit SandrahNPC.

Kopiert den Ordner **SmilingImpCrossBanterMod** und die Dateien **Setup-SmilingImpCrossBanterMod.exe** und **SmilingImpCrossBanterMod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Shar-Teel Banters]?		[Y]es
Would you like to display the components from [Garrick Banters]?		[Y]es
Would you like to display the components from [Branwen Banters]?		[Y]es
Would you like to display the components from [Yeslick Banters]?		[Y]es
Would you like to display the components from [Eldoth Banters]?		[Y]es
Would you like to display the components from [Alora Banters]?		[Y]es
Would you like to display the components from [Xzar Banters]?		[Y]es
Would you like to display the components from [Montaron Banters]?		[Y]es
Would you like to display the components from [Tiax Banters]?		[Y]es
Would you like to display the components from [Alternate Portrait Options & Sounds]?		[Y]es
Install Component 0	[Shar-Teel w/Varshoon]?	[I]nstall
Install Component 1	[Shar-Teel w/Aeon]?	[I]nstall
Install Component 2	[Shar-Teel w/Petsy]?	[I]nstall
Install Component 3	[Shar-Teel w/Angelo (WARNING: Conflicts with Angelo Romance)]?	[I]nstall
Install Component 4	[Shar-Teel w/SilverStar]?	[I]nstall
Install Component 5	[Shar-Teel w/Kindrek]?	[I]nstall
Install Component 6	[Shar-Teel w/Saerileth]?	[I]nstall
Install Component 7	[Shar-Teel w/Yasraena]?	[I]nstall

Install Component 8 [Shar-Teel w/Tsujatha]? [I]nstall
Install Component 9 [Shar-Teel w/Solaufein]? [I]nstall
Install Component 10 [Shar-Teel w/Valen]? [I]nstall
Install Component 11 [Shar-Teel w/Swylif]? [I]nstall
Install Component 12 [Shar-Teel w/Nehtaniel]? [I]nstall
Install Component 13 [Shar-Teel w/Kitanya]? [I]nstall
Install Component 14 [Shar-Teel w/Kiara Zaiya]? [I]nstall
Install Component 15 [Shar-Teel w/Horace]? [I]nstall
Install Component 16 [Shar-Teel w/Allison]? [I]nstall
Install Component 17 [Shar-Teel w/Tsuki]? [I]nstall
Install Component 18 [Shar-Teel w/Questor]? [I]nstall
Install Component 19 [Shar-Teel w/Keto]? [I]nstall
Install Component 20 [Shar-Teel w/Biddekelorak]? [I]nstall
Install Component 21 [Shar-Teel w/Hubblepot]? [I]nstall
Install Component 22 [Shar-Teel w/Azrael]? [I]nstall
Install Component 30 [Garrick w/Varshoon]? [I]nstall
Install Component 31 [Garrick w/Aeon]? [I]nstall
Install Component 32 [Garrick w/Petsy]? [I]nstall
Install Component 33 [Garrick w/SilverStar]? [I]nstall
Install Component 34 [Garrick w/Kindrek]? [I]nstall
Install Component 35 [Garrick w/Saerileth]? [I]nstall
Install Component 36 [Garrick w/Yasraena]? [I]nstall
Install Component 37 [Garrick w/Tsujatha]? [I]nstall
Install Component 38 [Garrick w/Kiara & Zaiya]? [I]nstall
Install Component 39 [Garrick w/Horace]? [I]nstall
Install Component 40 [Garrick w/Allison]? [I]nstall
Install Component 41 [Garrick w/Stivan]? [I]nstall
Install Component 42 [Garrick w/Tsuki]? [I]nstall
Install Component 43 [Garrick w/Questor]? [I]nstall
Install Component 44 [Garrick w/Hubblepot]? [I]nstall
Install Component 45 [Garrick w/Kido]? [I]nstall
Install Component 50 [Branwen w/Varshoon]? [I]nstall
Install Component 51 [Branwen w/Aeon]? [I]nstall
Install Component 52 [Branwen w/SilverStar]? [I]nstall
Install Component 53 [Branwen w/Saerileth]? [I]nstall
Install Component 54 [Branwen w/Tsujatha]? [I]nstall
Install Component 55 [Branwen w/Valen]? [I]nstall
Install Component 56 [Branwen w/Kiara Zaiya]? [I]nstall
Install Component 57 [Branwen w/Horace]? [I]nstall
Install Component 58 [Branwen w/Stivan]? [I]nstall
Install Component 59 [Branwen w/Questor]? [I]nstall
Install Component 60 [Branwen w/Yasraena]? [I]nstall
Install Component 70 [Yeslick w/Varshoon]? [I]nstall
Install Component 71 [Yeslick w/Aeon]? [I]nstall
Install Component 72 [Yeslick w/Biddekelorak]? [I]nstall
Install Component 73 [Yeslick w/Kiara & Zaiya]? [I]nstall
Install Component 74 [Yeslick w/Horace]? [I]nstall
Install Component 75 [Yeslick w/Questor]? [I]nstall
Install Component 90 [Eldoth w/Varshoon]? [I]nstall
Install Component 91 [Eldoth w/Valen]? [I]nstall
Install Component 92 [Eldoth w/Tsuki]? [I]nstall
Install Component 110 [Alora w/Stivan]? [I]nstall
Install Component 120 [Xzar w/SilverStar]? [I]nstall
Install Component 121 [Xzar w/Nehtaniel]? [I]nstall
Install Component 122 [Xzar w/Kiara & Zaiya]? [I]nstall
Install Component 123 [Xzar w/Horace]? [I]nstall
Install Component 124 [Xzar w/Kitanya]? [I]nstall
Install Component 125 [Xzar w/Stivan]? [I]nstall
Install Component 126 [Xzar w/Tsuki]? [I]nstall
Install Component 127 [Xzar w/Questor]? [I]nstall
Install Component 140 [Montaron w/Kiara & Zaiya]? [I]nstall
Install Component 141 [Montaron w/Stivan]? [I]nstall
Install Component 142 [Montaron w/Questor]? [I]nstall
Install Component 143 [Montaron w/Yasraena]? [I]nstall
Install Component 160 [Tiax w/Biddekelorak]? [I]nstall
Install Component 161 [Tiax w/Yasraena]? [I]nstall
Install Component 162 [Tiax w/Questor]? [I]nstall

Install Component	163	[Tiax w/Kido]?	[I]nstall
Install Component	210	[Alternate Shar-Teel Portrait by Princess Sweets]?	[N]ot Install
Install Component		[Alternate Branwen Portrait]?	[N]ot Install
	211	1] Portrait by Syntia13	
	212	2] Portrait by Miloch	
	213	3] Portrait by Miloch (Branwen Purple)	
	214	4] Portrait by Katrina	
Install Component	215	[Alternate Garrick Portrait by Lady Mystique]?	[N]ot Install
Install Component	216	[Alternate Yeslick portrait by Lady Nightshade]?	[N]ot Install
Install Component	217	[Alternate Safana Portrait by "Trinit from BG:EE forums"]?	[N]ot Install
Install Component		[Alternate Coran Portrait	[N]ot Install
	218	1] Portrait by "Trinit from BG:EE forums"]?	
	219	2] Portrait by Princess Sweets]?	
	220	1] Portrait by Sanctifer]?	
Install Component	221	[Alternate Alora Portrait by Syntia13]?	[N]ot Install
Install Component	222	[Alternate portrait for Ajantis by Syntia13]?	[N]ot Install
Install Component	223	[Alternate portrait for Kagain by Syntia13]?	[N]ot Install
Install Component	224	[Alternate Faldorn portrait by Miloch]?	[N]ot Install
Install Component	225	[Alternate Kivan Portrait by Archmage Silver]?	[N]ot Install
Install Component	226	[Montaron Romance portrait by Lady Nightshade]?	[N]ot Install
Install Component	227	[Alternate Xzar portrait by Sanctifer]?	[N]ot Install
Install Component	228	[Alternate portrait for Xan by Syntia13]?	[N]ot Install
Install Component	229	[Alternate portrait for Quayle by Syntia13]?	[N]ot Install
Install Component	230	[Alternate Tiax Portrait by Princess Sweets]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

18.37 Ascalons Breagar v7.00b (2)

~SETUP-ACBRE.TP2~ DEUTSCH

Breagar ist ein neutral-guter Zwergenschmied und der erste NSC, der durch alle Teile von Baldur's Gate Trilogy spielbar ist. Es gibt Geplänkel zwischen Breagar und dem Hauptcharakter sowie den anderen BioWare NSCs, mehrere Aufgaben, zusätzlichen Inhalt für andere Mods und je nach Spielweise drei verschiedene Enden.

Breagar ist ein REINER BGT-CHARAKTER und funktioniert nicht mit TUTU oder einer einfachen SvA-Installation.
***ACHTUNG**: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden!*

Den Ordner **ACBre** und die Dateien **Setup-ACBre.exe** und **Setup-ACBre.tp2** habt Ihr bereits vor SCS in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [German]
Install Component 0	[Breagar: Inhalte]?	[N]ot Install
	Setup von Breagars Gesprächsgeschwindigkeit	
	Bitte auswählen:	
	[1] 30 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gespraechen (empfohlen)	
	[2] 45 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen	
	[3] 1 Stunde Realzeit zwischen den einzelnen Gespraechen	
	[4] 15 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen	
	[5] 1 Stunde 30 Minuten Realzeit zwischen den einzelnen Gesprächen	
	Bitte wählt ein Portrait:	
	[1] Original Art by Nix	
	[2] Alternatives Portraits aus v4.X	
Install Component 2	[Breagar: Crossmods und PID]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

19. BG2 REGELN, EINSTELLUNGEN UND ZAUBER



Die nächsten Mods nehmen einige Verbesserungen an BG2 vor und sollten noch vor dem Mod Big Picture installiert werden.

19.1 NPC Tweak v5

~NPC_TWEAK.TP2~ DEUTSCH

Die Mod ändert einige Aspekte von Anomen, Cernd und Nalia. Er soll sie nützlicher machen, ohne ihren Charakter zu ändern.

Enthält einen Kompatibilitäts-Code für Anomens Gegenstände, wenn Ihr „NPC Kit Pack" installieren wollt.

Kopiert den Ordner **NPCTweak** und die Dateien **setup-npc_tweak.exe** und **npc_tweak.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Anomen]? [I]nstall
Install Component 1 [Cernd]? [I]nstall

Diese Komponente bewirkt das gleiche wie die Komponente 14 Cernd: Totemic Druid-Kit aus Jarl's BGT Tweak Pack. Die Druid Kit Enhancements Mod ändert ebenfalls Cernd in einen Totemic Druiden und seine Gestaltwandler-Fähigkeit ist viel anspruchsvoller.

Install Component 2 [Nalia]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

19.2 Hidden Adventures alpha 8

~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~

Diese Mod fügt BGT und Baldurs Gate 2 ein paar Aufgaben und Optimierungen hinzu.

Die Komponenten "Ein besorgter Bauer", "Leichen für einen guten Zweck" und "Silberdolch in Irenicus Dungeon" benötigen BGT um installiert werden zu können. Die Komponente "Erweiterte Anomenhandlung" sollte nach "Jasteys Ajantis für BG2", "NPC Tweak" und "Weimers Item-Upgrade-Mod" installiert werden, da diese Komponente zusätzlichen Inhalt für diese Mods enthält.

Kopiert den Ordner **hiddenadventure** und die Datei **setup-hiddenadventure.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Erweiterte Handlung um Lady Elgea]? [I]nstall
Install Component 1 [Ein besorgter Bauer]? [I]nstall
Install Component 2 [Erweiterte Anomenhandlung]? [I]nstall
Install Component 3 [Jerlias Erzladen]? [I]nstall
Install Component 4 [Elfisches heiliges Wasser im Lathander Tempel]? [I]nstall
Install Component 5 [Wellenklinge in Schatzkammer]? [I]nstall
Install Component 6 [Silberdolch in Irenicus Dungeon]? [I]nstall
Install Component 7 [Barden können in ihrer Feste (5 Kruegen) uebernachten]? [I]nstall
Install Component 8 [Leichen fuer einen guten Zweck]? [I]nstall
Install Component 9 [Ein Barde für die Bardenfestung]? [I]nstall
Install Component 10 [Silberschwert gegen Gedankenschinder und Lykanthropen]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

19.3 Ghost v2.1

~GHOST/SETUP-GHOST.TP2~ DEUTSCH

Ihr habt die Fähigkeit gewonnen, die Energie in Euch zu bündeln, um Euch für kurze Zeit vor solcher Magie wie Zeitstop, Auflösen und Fleisch zu Stein zu schützen.

Kopiert den Ordner **Ghost** und die Datei **Setup-ghost.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [German]
Install Component	0	[Geist - WeiDU-Version]?	[I]nstall
Successfully installed		[Geist - WeiDU-Version]	Press ENTER to exit

Es erscheint eine Fehlermeldung, dass die Datei Ghost\ReadMe-Ghost.txt nicht gefunden werden konnte. Diese existiert jedoch nicht.

19.4 cbisson‘s FamiliarPack WeiDU v6

~SETUP-FAMILIARPACK.TP2~ DEUTSCH

Neue Vertraute werden mit diesem Mod hinzugefügt.

Diese Mod ist nur interessant, wenn Ihr mit Vertrauten spielen wollt. Leider gibt es bei den Vertrauten im Spiel einige Ungereimtheiten. Ihr könnt diese Mod aber ohne Bedenken installieren.

Kopiert den Ordner **FamiliarPack** und die Dateien **Setup-FamiliarPack.exe** und **Setup-FamiliarPack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [German]
Install Component	0	[Vertrautentiere - WeiDU]?	[I]nstall
Successfully installed		[Vertrautentiere - WeiDU]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.5 Victor's Improvements Pack v2.0

~VIC.TP2~ ENGLISCH (8,5 S.)

Die Mod fügt dem Spiel zwei Klassencharaktere, einen neuen Laden, mehrere Tweaks, sowie verbessertes Barden-Lied, verbesserte Version des Kapitels Eins Kerker und eine weitere Aufgabe hinzu.

Kopiert den Ordner **vic** und die Dateien **Setup-Vic.exe** und **vic.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [American English]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Victor's Improved Races]? [I]nstall
Install Component 1 [Victor's Wizards Know Better (have more Lore)]? [I]nstall
Install Component 2 [Faithful Rogue Kit for BGII]? [I]nstall
Install Component 3 [Lich Slayer Scimitar]? [I]nstall

Ist das frühere „Victor‘s Item Pack“

Install Component 4 [The Djin Merchant]? [I]nstall
Install Component 5 [The Burning Man kit for BG2 (byVictor)]? [I]nstall
Install Component 6 [Romance Friendly Imprisonment (by Galactygon)]? [I]nstall
Install Component 7 [Lydia's Scroll]? [I]nstall

Diese Komponente muss vor Fading Promises installiert werden.

Install Component 8 [Weapons for all]? [N]ot Install

Wenn Ihr diese Komponente installieren wollt, solltet Ihr sie NACH allen anderen Item-Mods installieren, da diese Komponente auch Gegenstände aus allen anderen zuvor installierten Mods beeinflusst. In Ashes of Embers ist mit „Sensible weapon restrictions for mods“ eine ähnliche, jedoch ausgefeiltere Komponente enthalten.

Install Component 9 [Special Encounters]? [I]nstall
Install Component 10 [Improved Bard Song]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit anderen Bard Song Tweaks wie der Komponente Berichtigte Bardenlieder aus BG2 Fixpack installieren.

Install Component 11 [Improved Irenicus Dungeon]? [N]ot Install

Diese Komponente ist für alle, denen der original Kerker zu langweilig, aber der „Improved Ilych" aus Tactics zu selbstmörderisch ist. Die gleichzeitige Installation zusammen mit „Improved Illych" ist nicht empfehlenswert, weil es sein könnte, dass Euch einige Ausrüstungsgegenstände fehlen, die Ihr braucht, um den Big Boss aus „Improved Ilych" zu besiegen.
Bei gleichzeitiger Installation mit RoT kann diese Komponente zum Absturz führen. Der Absturz kann vermieden werden, wenn die Gruppe nach dem Djinn nicht am unteren Rand des Korridors entlanggeht, sondern die Mitglieder der Gruppe einzeln entlang dem oberen Rand des Korridors, zu dem Abwassergolem gehen.
Nicht zusammen mit der Komponente Verbessertes Verlies aus Revised Battles installieren.

Install Component 12	[Grandpa's Shield quest]?	[N]ot Install

Diese Komponente überschreibt PALIN.CRE, eine Datei der Legenden der Schwertküste.

Successfully installed	Press ENTER to exit

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 2 Kits hinzufügen: 1 Kämpfer und 1 Dieb. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



19.6 Fading Promises v7

~FADINGPROMISES/SETUP-FADINGPROMISES.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod führt einen lange toten gefallenen Paladin von Amaunator ein, der Hilfe bei der Vollendung seiner letzten Aufgabe braucht.

Diese Mod muss nach der Victor's Improvements Pack Komponente „Lydia's Scroll" installiert werden.

Kopiert den Ordner **fadingpromises** und die Datei **Setup-fadingpromises.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

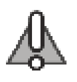
Choose your language:		2 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Fading Promises]?	[I]nstall
Successfully installed	[Fading Promises]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.7 Spell Revisions v3.1 (1)

~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ DEUTSCH

Die Mod gleicht die arkanen und göttlichen Zauber aus, indem sie verschiedene Fehler beseitigt und einige schwache Zauber verbessert sowie zu starke Zauber abschwächt. Zusätzlich sind einige neue Zauber hinzugekommen. Diese Mod ersetzt vollständig die Mod „Arcane Divine Spell Pack".



***ACHTUNG**: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente „Zauberbücher der anschlussfähigenen NSCs aktualisieren" wird erst später nach allen anderen NPC-Mods installiert.*

Spell Revisions bemüht sich zum jetzigen Zeitpunkt (SR v3.1)bewusst nicht um Kompatibilität entweder mit Spell Pack oder Megamods.
Spell Pack Beta 6 ist technisch vollständig kompatibel mit SR, wenn es nach SR installiert wird. Spell Pack fügt einige neue Zauber hinzu und überarbeitet einige alte. Es verfügt über separate Komponenten für jeden Zauber, wenn Ihr also die SP-Version eines bestimmten Zaubers bevorzugt, könnt Ihr diese Komponente installieren, um die SR-Version zu ersetzen. Ich kann nicht kommentieren, wie gut SR und SP konzeptionell übereinstimmen.
Wenn SR beginnt, ADD_SPELL zu benutzen, sollte es technisch kompatibel sein mit den Zaubern, die von Megamods hinzugefügt werden. Es ist allgemein anerkannt, dass eine Reihe von Megamod-Zaubern weit von dem von SR gewünschten Gleichgewicht abweichen, so dass SR vermutlich konzeptionell mit ihnen unvereinbar bleibt, es sei denn, diese Zauber werden neu gewichtet.
Es ist nicht zu empfehlen, Spell-50 mit Spell Revisions zu verwenden, weil sie konzeptionell entgegengesetzte Extreme haben. Spell Revisions versucht, Zauber „neu auszubalancieren", während Spell-50 sie vorsätzlich äußerst übermächtig macht.
Stratagems sollte nach SR installiert werden.
Im Allgemeinen sollte die Mod nach BG2 Fixpack und vor KI erhöhende Mods installiert werden.
Spell Revisions kann einige Kompatibilitätsprobleme mit Divine Remix haben, deshalb ist es nicht empfehlenswert, sie derzeit zusammen zu verwenden. Die Installation von SR nach Divine Remix führt zurzeit dazu, dass die Göttli-

chen Zauber nicht mehr dem Sphären-System folgen, wohingegen die Installation von Divine Remix nach SR darauf hinausläuft, dass einige der Zauber-Beschreibungen aus SR ersetzt werden und einige der neuen und ersetzten Zauber verschwinden.

Kopiert den Ordner **spell_rev** und die Datei **setup-spell_rev.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Spell Revisions]? [I]nstall
Install Component 10 [Deva und Planetar Animationen]? [I]nstall

Diese Komponente aktualisiert die Avatare der Himmlischen, nutzt 1PPs Attachable Wings (Befestigte Flügel) und passt ihre Waffen an:
Nicht zusammen mit dem Mod Celestiales, weil beide die gleichen Objekte verändern.

Install Component 20 [Spiegelbild Fix]? [I]nstall

Diese Komponente entspricht der SCS Komponente „Fehlerbehebung: Berichtigt den Spiegelbild-Zauber, so dass er nicht flähendeckende Wirkung blockiert". Die SCS-II-Version ist weniger umfassend als die von Spell Revisions.

Install Component 30 [Magie bannen Fix]? [I]nstall

Diese Komponente entspricht der SCS Komponente „Fehlerbehebung: Berichtigt den Magie Bannen Zauber, so dass er die Stufe des Zauberwirkers richtig berüksichtigt". Die SCS-II-Version ist weniger umfassend als die von Spell Revisions.

Install Component 40 [Schlaf heilen Fix]? [I]nstall

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist

Install Component 50 [Nicht bereite Zauber aus dem Zauber-Auswahl-Bildschirm entfernen]? [I]nstall

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist

Install Component 60 [Zauberb¸cher der anschlussf‰higenen NSCs aktualisieren]? [N]ot Install

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist
Diese Komponente funktioniert nicht richtig, wenn Divine Remix installiert ist.
Diese Komponente betrifft alle NPCs, die göttliche Zauberwirker sind und muss deshalb nach allen NPC Mods installiert werden.

Successfully installed Press ENTER to exit

19.8 Authentic mischiefous Fairy Dragon v6

~SETUP-FAIRYDRAGON.TP2~ DEUTSCH

Euer Vertrauter Feendrache ist jetzt nützlicher und mehr authentischer - Euer 7. Mitglied in der Gruppe. Er kann nur durch einen chaotisch-guten Magier herbeigerufen werden.

Diese Mod ist nur interessant, wenn Ihr mit Vertrauten spielen wollt. Ihr könnt diese Mod zwar ohne Bedenken installieren, dennoch ist der Drache für BG1 zu mächtig und in BG2 eher nutzlos.
Authentic Fairy Dragon muss nach Spell Revisions installiert werden.

Kopiert den Ordner **fairydragon** und die Dateien **Setup-fairydragon.exe** und **Setup-fairydragon.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [German]
Install Component 0 [Spitzbübischer Feendrache]? [I]nstall
Successfully installed [Spitzbübischer Feendrachen] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.9 Semi-Multi-Clerics 0.2.3

~SETUP-SEMI_MULTI_CLERICS.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt den Magiern verschiedene Kleriker-Zauber durch einen neuen Gegenstand hinzu, der sie effektiv in vorher nicht verfügbare Kleriker Kit / Multiklassenkombinationen verwandelt. Der Semi-Multi lernt und verwendet Zauber wie ein normaler Geheimnisvoller Zauberwirker und hat Zugriff auf 35 Kleriker-Zauber.

Kopiert den Ordner **semi_multi_clerics** und die Dateien **Setup-semi_multi_clerics.exe** und **setup-semi_multi_cle-**

rics.tp2 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

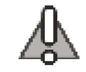
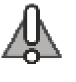
Choose your language:			0 [English]
Install Component	0	[Semi-multi-clerics]?	[I]nstall
Successfully installed		[Semi-multi-clerics]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.10 Lost Crossroads Spell Pack for Baldur's Gate 2 v6b

~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ ENGLISCH (7,5 S.)

Diese Mod erneuert die Zauber-Graphiken, so dass sie der IWD Reihe ähnlicher sind.


Es ist dringend empfohlen, Mods, die Fallen installieren (gewöhnlich Quest Mods) vor SpellPack hinzuzufügen, damit SpellPack ihre Fallen-Skripte patchen kann.
Es wird auch (für maximale Wirkung) empfohlen, Druid Remix nach Spell Pack zu installieren.
Weil Sword Coast Stratagems II Duplikate von vorhandenen Zaubern für die KI macht, wird empfohlen, den Mod nach SpellPack zu installieren.

Spell Pack Beta 6 ist technisch vollständig kompatibel mit SR, wenn es nach SR installiert wird. Spell Pack fügt einige neue Zauber hinzu und überarbeitet einige alte. Es verfügt über separate Komponenten für jeden Zauber, wenn Ihr also die SP-Version eines bestimmten Zaubers bevorzugt, könnt Ihr diese Komponente installieren, um die SR-Version zu ersetzen. Ich kann nicht kommentieren, wie gut SR und SP konzeptionell übereinstimmen.
Diese Mod ist nicht kompatibel mit Wild Mage Additions.
Diese Mod setzt einen leistungsfähigen Computer voraus!

Kopiert den Ordner **SpellPackB6** und die Dateien **Setup-SpellPackB6.exe** und **Setup-SpellPackB6.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Would you like to display the components from [Levels 1-3 priest spells]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Levels 4-5 priest spells]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Levels 6-7 priest spells (including quest spells)]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Levels 1-3 wizard spells]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Levels 4-6 wizard spells]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Levels 7-9 wizard spells]?			[Y]es
Install Component	1116	[Battlefate]?	[I]nstall
Install Component	1119	[Call Upon Faith]?	[I]nstall
Install Component	1113	[Doom]?	[I]nstall
Install Component	1105	[Entangle]?	[I]nstall
Install Component	1131	[Faerie Fire]?	[I]nstall
Install Component	1106	[Magical Stone]?	[I]nstall
Install Component	1109	[Sanctuary]?	[I]nstall
Install Component	1110	[Shillelagh]?	[I]nstall
Install Component	1151	[Sunscorch]?	[I]nstall
Install Component	1217	[Alicorn Lance]?	[I]nstall
Install Component	1223	[Beast Claw]?	[I]nstall
Install Component	1203	[Chant]?	[I]nstall
Install Component	1206	[Flame Blade]?	[I]nstall
Install Component	1242	[Moment]?	[I]nstall
Install Component	1243	[Moon Motes]?	[I]nstall
Install Component	1246	[Produce Flame]?	[I]nstall
Install Component	1250	[Seeking]?	[I]nstall
Install Component	1211	[Silence 15' Radius]?	[I]nstall
Install Component	1213	[Spiritual Hammer]?	[I]nstall
Install Component	1302	[Call Lightning]?	[I]nstall
Install Component	1328	[Cloudburst]?	[I]nstall
Install Component	1336	[Elysium's Tears]?	[I]nstall
Install Component	1313	[Holy Smite, Unholy Blight]?	[I]nstall
Install Component	1309	[Invisibility Purge]?	[I]nstall
Install Component	1310	[Miscast Magic]?	[I]nstall
Install Component	1347	[Mold Touch]?	[I]nstall

Install Component 1348 [Moonblade]? [I]nstall
Install Component 1350 [Prayer]? [I]nstall
Install Component 1351 [Random Casualty]? [I]nstall
Install Component 1353 [Spike Growth]? [I]nstall
Install Component 1354 [Storm Shell]? [I]nstall
Install Component 1361 [Wheel of Bones]? [I]nstall
Install Component 1419 [Adamantite Mace]? [I]nstall
Install Component 1422 [Blood Rage]? [I]nstall
Install Component 1427 [Cloud of Pestilence]? [I]nstall
Install Component 1431 [Dimensional Folding]? [I]nstall
Install Component 1405 [Mental Domination]? [I]nstall
Install Component 1449 [Produce Fire]? [I]nstall
Install Component 1453 [Recitation]? [I]nstall
Install Component 1458 [Static Charge]? [I]nstall
Install Component 1459 [Thorn Spray]? [I]nstall
Install Component 1518 [Animal Rage]? [I]nstall
Install Component 1503 [Flame Strike]? [I]nstall
Install Component 1517 [Insect Plague]? [I]nstall
Install Component 1506 [Ironskin]? [I]nstall
Install Component 1535 [Produce Ice]? [I]nstall
Install Component 1539 [Shield of Lathander]? [I]nstall
Install Component 1540 [Smashing Wave]? [I]nstall
Install Component 1541 [Spike Stones]? [I]nstall
Install Component 1515 [Undead Ward]? [I]nstall
Install Component 1544 [Wall of Fire]? [I]nstall
Install Component 1603 [Blade Barrier]? [I]nstall
Install Component 1621 [Entropy Shield]? [I]nstall
Install Component 1628 [Hammer of Retribution]? [I]nstall
Install Component 1637 [Seclusion]? [I]nstall
Install Component 1614 [Sol's Searing Orb]? [I]nstall
Install Component 1645 [Whirlwind]? [I]nstall
Install Component 1720 [Earthquake]? [I]nstall
Install Component 1705 [Fire Storm]? [I]nstall
Install Component 1740 [Greater Shield of Lathander]? [I]nstall
Install Component 1743 [Mist of Eldath]? [I]nstall
Install Component 1716 [Spacewarp]? [I]nstall
Install Component 1728 [Implosion]? [I]nstall
Install Component 2102 [Armor]? [I]nstall
Install Component 2103 [Burning Hands]? [I]nstall
Install Component 2104 [Charm Person and Charm Person or Mammal]? [I]nstall
Install Component 2117 [Chill Touch]? [I]nstall
Install Component 2105 [Color Spray]? [I]nstall
Install Component 2107 [Friends]? [I]nstall
Install Component 2119 [Larloch's Minor Drain]? [I]nstall
Install Component 2116 [Sleep]? [I]nstall
Install Component 2125 [Spook]? [I]nstall
Install Component 2217 [Agannazar's Scorcher]? [I]nstall
Install Component 2203 [Detect Invisibility]? [I]nstall
Install Component 2204 [Fog Cloud]? [I]nstall
Install Component 2238 [Gedlee's Electric Loop]? [I]nstall
Install Component 2224 [Glitterdust]? [I]nstall
Install Component 2240 [Hypnotic Pattern]? [I]nstall
Install Component 2207 [Knock]? [I]nstall
Install Component 2211 [Melf's Acid Arrow]? [I]nstall
Install Component 2253 [Pyrotechnics (Wizard and Priest)]? [I]nstall
Install Component 2213 [Stinking Cloud]? [I]nstall
Install Component 2219 [Vocalize]? [I]nstall
Install Component 2215 [Web]? [I]nstall
Install Component 2331 [Blink]? [I]nstall
Install Component 2304 [Fireball]? [I]nstall
Install Component 2303 [Flame Arrow]? [I]nstall
Install Component 2317 [Ghost Armor]? [I]nstall
Install Component 2305 [Haste and Slow (required for component "Improved Haste")]? [I]nstall
Install Component 2307 [Invisibility 10-foot radius]? [I]nstall
Install Component 2308 [Lightning Bolt]? [I]nstall
Install Component 2314 [Vampiric Touch]? [I]nstall
Install Component 2315 [Wraithform]? [I]nstall

Install Component 2401 [Confusion (Wizard and Priest)]? [I]nstall
Install Component 2402 [Dimension Door]? [I]nstall
Install Component 2412 [Minor Malison and Greater Malison]? [I]nstall
Install Component 2404 [Ice Storm]? [I]nstall
Install Component 2405 [Improved Invisibility]? [I]nstall
Install Component 2450 [Mordenkainen's Force Missiles]? [I]nstall
Install Component 2413 [Otiluke's Resilient Sphere]? [I]nstall
Install Component 2459 [Shout]? [I]nstall
Install Component 2425 [Wizard Eye]? [I]nstall
Install Component 2501 [Animate Dead (Wizard and Priest)]? [I]nstall
Install Component 2508 [Chaos]? [I]nstall
Install Component 2502 [Cloudkill]? [I]nstall
Install Component 2503 [Cone of Cold]? [I]nstall
Install Component 2506 [Domination]? [I]nstall
Install Component 2511 [Invulnerability to Normal Weapons and Invulnerability to Magical Weapons (fomerly called Protection from Normal/Magical Weapons)]? [I]nstall
Install Component 2514 [Lower Resistance]? [I]nstall
Install Component 2505 [Shadow Door]? [I]nstall
Install Component 2549 [Shroud of Flame]? [I]nstall
Install Component 2615 [Chain Lightning]? [I]nstall
Install Component 2614 [Death Fog]? [I]nstall
Install Component 2605 [Death Spell]? [I]nstall
Install Component 2616 [Disintegrate]? [I]nstall
Install Component 2619 [Improved Slow]? [I]nstall
Install Component 2607 [Mislead]? [I]nstall
Install Component 2648 [Reincarnation (Wizard and Priest)]? [I]nstall
Install Component 2731 [Charm Plants]? [I]nstall
Install Component 2713 [Finger of Death (Wizard and Priest)]? [I]nstall
Install Component 2736 [Guardian Mantle]? [I]nstall
Install Component 2721 [Mass Invisibility]? [I]nstall
Install Component 2716 [Mordenkainen's Sword]? [I]nstall
Install Component 2743 [Persistence]? [I]nstall
Install Component 2714 [Prismatic Spray]? [I]nstall
Install Component 2812 [Abi-Dalzim's Horrid Wilting]? [I]nstall
Install Component 2821 [Deathbolt]? [I]nstall
Install Component 2827 [Great Shout]? [I]nstall
Install Component 2810 [Incendiary Cloud]? [I]nstall
Install Component 2814 [Otto's Irresistible Dance]? [I]nstall
Install Component 2915 [Black Blade of Disaster]? [I]nstall
Install Component 2911 [Meteor Swarm]? [I]nstall
Install Component 2912 [Power Word, Kill]? [I]nstall
Install Component 2909 [Time Stop]? [I]nstall
Install Component 2913 [Wail of the Banshee]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

19.11 Spell-50 v12

~SETUP-SPELL50.TP2~ ENGLISCH (3,5 S.)

Die Anzahl von Priester-, Druiden- und Magierzaubern wird auf Level fünfzig erweitert. Diese Mod hat nichts zu tun mit dem Level-50 Regelset von BP. Beide können gleichzeitig installiert werden.

Es ist nicht zu empfehlen, Spell-50 mit Spell Revisions zu verwenden, weil sie konzeptionell entgegengesetzte Extreme haben. Spell Revisions versucht, Zauber „neu auszubalancieren“, während diese Mod sie vorsätzlich äußerst übermächtig macht.

Kopiert den Ordner **spell50** und die Dateien **Setup-Spell50.exe** and **Setup-Spell50.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [The Spell-50 Mod: (Extended spell power up to level 50)]? [I]nstall
Install Component 1 [The Spell-50 Mod: Few constant level spells advance over 20th level]? [I]nstall
Install Component 2 [The Spell-50 Mod: Few High level abilities duration is dependent on level]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

19.12 Wild Mage Additions v1.7

~WILDMAGE/SETUP-WILDMAGE.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod beinhaltet 27 neue Zaubersprüche, sowie den Gestaltwandler Klassencharakter - ein Praktiker der wilden Magie, der Zauber aufgrund seines magischen Talents Zauberer spontan wirkt.

Der Hasadeur Rhialto ist bei der ersten Begegnung in BG1 unschlagbar. Es ist kein Programmfehler - das ist vom Autor beabsichtigt und es gibt eine Möglichkeit mit heiler Haut davonzukommen.
Diese Mod ist nur interessant, wenn Ihr einen Hasardeur spielen wollt. Ihr könnt diesen Mod ohne Bedenken installieren.
Diese Mod ist nicht kompatibel mit Lost Crossroads Spell Pack.

Kopiert den Ordner **WildMage** und die Datei **Setup-WildMage.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Install Component	0	[Hasardeur Erweiterung: Neue Zaubersprüche]?	[I]nstall
Install Component	1	[Hasardeur Erweiterung: Sprücheweber Kit]?	[N]ot Install
SKIPPING	2	[Sprücheweber Spielfigurwechsel]	

nur mit „Hasardeur Erweiterung: Sprücheweber Kit“ möglich

Install Component	3	[Allgemeine Zauberspruch Modifikationen?]	[I]nstall
Install Component	4	[Stillstehender BG1-Rhialto (für überstolze Weicheier)]	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

19.13 Teleport Spell v14

~TELEPORT/TELEPORT.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt dem Spiel einen Zauberspruch der Stufe 7 hinzu, der erlaubt, dass die komplette Gruppe zu den Gebieten teleportiert wird, die Ihr bereits besucht habt.

Diese Mod ist nicht kompatibel mit den Mods SandrahNPC und SandrahRTF.

Kopiert den Ordner **Teleport** und die Datei **Setup-Teleport.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			5 [Deutsch]
Install Component	0	[Teleportationsschriftrolle für BG2:SvA]?	[I]nstall
Install Component	1	[Teleportationsschriftrolle für BG2:TdB]?	[I]nstall
Install Component	2	[Modifikation der NPCs und der Festenquests.]?	[N]ot Install

Nicht innerhalb des Megamods

Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.14 Drizzt Is Not Stupid (BGT) v1.1

~DRIZZTISNOTSTUPID/SETUP-DRIZZTISNOTSTUPID.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod lässt sich Drizzt in BG1 nicht mehr seiner Waffen berauben.

Im Moment ist er nicht kompatibel mit der BGT Version von Drizzt Saga, das heißt, wenn Drizzt Saga installiert ist, wird er einfach keine Wirkung zeigen, weil der ursprüngliche Drizzt bei der Begegnung mit dem Gnoll bereits von Drizzt Saga ausgetauscht wurde und die zweite Begegnung mit Drizzt in Baldur's Gate (von Drizzt is not stupid) nicht passieren kann.

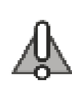
Kopiert den Ordner **DrizztIsNotStupid** und die Dateien **readme-DrizztIsNotStupid.html** und **Setup-DrizztIsNotStupid.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Install Component	0	[Drizzt Is Not Stupid]?	[I]nstall
Successfully installed		[Drizzt Is Not Stupid]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

19.15 Game Over Only on Party Dead
~NOGAMEOVER/SETUP-NOGAMEOVER.TP2~

Diese Mod ändert drastisch die „Game over“ Bedingung. Nicht mehr der Tod des Hauptcharakters beendet das Spiel, sondern die Vernichtung der gesamten Gruppe.



In der BGConfig.exe muss 3D-Nutzen aktiviert sein, sonst kann das Spiel mit einem Absturz auf den Schreibtisch enden, wenn alle Gruppenmitglieder tot sind.
Diese Mod ist nicht kompatibel mit der Mod SandrahRTF.

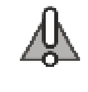
Kopiert den Ordner **nogameover** und die Datei **setup-nogameover.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [German]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 10	[Game Over Only On Party Death]?	[I]nstall
Successfully installed	[Game Over Only On Party Death]	Press ENTER to exit

19.16 Dungeon-Be-Gone For Baldur’s Gate 2 v1.7
~SETUP-DUNGEONBEGONE.TP2~

Diese Mod ermöglicht es Euch, wahlweise Irenicus' Kerker zu überspringen und gibt Euch trotzdem Beute und Erfahrung.

Wenn Ihr eine Mod installiert habt, die Irenicus' Kerker neue Inhalte hinzufügt (z. B. verbesserte Ilyich oder Imoen Romance), werden diese übersprungen, wenn Ihr diese Option benutzt.



Installiert die Datei **DungeonBeGone-v16.exe** in einen beliebigen Dummy Ordner, **aber keineswegs in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis!** Ansonsten würde die Mod sofort nach dem Auspacken automatisch mit der Installation beginnen. Die WeiDU-Setup startet automatisch, aktualisiert sich und bricht ab. Ihr findet jetzt den Ordner **jassy** und die Dateien **Setup-DungeonBeGone.exe, Setup-DungeonBeGone.tp2** und **dbgaudio.bat** sowie eine Datei **SETUP-DUNGEONBEGONE.DEBUG** in diesem Dummy-Ordner. Verschiebt sie mit Ausnahme der **SETUP-DUNGEONBEGONE.DEBUG** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		2 [Deutsch]
Install Component 0	[Dungeon Be Gone]?	[I]nstall
Successfully installed	[Dungeon Be Gone]	Press ENTER to exit

19.17 Parting Ways v1
~PARTING/SETUP-PARTING.TP2~

Diese Mod ermöglicht es Euch, einen Baldurs Gate NPC wieder zu rekrutieren, nachdem Ihr ihn aus der Gruppe rausgeschmissen habt.

Sowohl SCS als auch BG1NPC hat viel fortschrittlicheren Versionen davon. Diese sollte nicht installiert werden.

Kopiert den Ordner **parting** und die Datei **setup-parting.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Parting Copmany]?	[N]ot Install
Install Component	[NPCs will leave forever when they are...]?	
1	1] Seriously unhappy.	
2	2] At their Breaking Point.	
Successfully installed	[Parting Copmany]	Press ENTER to exit

19.18 Mal des Vampirismus v1.1
~PCVAMP/SETUP-PCVAMP.TP2~

Schließt man sich Bodhis Gilde an, hat man die Wahl, auf Dauer in einen Vampir verwandelt zu werden.

Kopiert den Ordner **pcvamp** und die Datei **setup-pcvamp.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Choose your language:		1 [English]
Install Component 0	[Mal des Vampirismus]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mal des Vampirismus]	Press ENTER to exit

19.19 Drows v1.1

~SETUP-DROWS.TP2

Diese Mod verändert die üblichen NPC-Porträts in „Drow Varianten" nachdem Adalon ihren Zauber „Verwandlung" über die Gruppe gewirkt hat.

Es sollte mit BG2 Tweaks Komponente „Keine Drow-Avatare fuer die Gruppe im Unterreich" kompatibel sein, wenn diese Mod zuvor installiert wird.

Kopiert den Ordner **Drows** und die Datei **setup-Drows.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Drows]?	[I]nstall
Successfully installed	[Drows]	Press ENTER to exit

19.20 Mortis Mini Mod v2.31 = The Forgottoen Children

~SETUP-MORTIS_V23.TP2~

Diese Mod fügt dem Spiel zwei neue Läden hinzu, die Gegenstände verkaufen, die die Hauptfigur in verschiedene andere Gestalten wie Leichen oder Vamire verwandeln.
ATTENTION: you must use the version Weidu_Mortis_ V23! CONDITION: TDD must be installed!.

Die Mod ist weder mit Raziel noch mit Worgas kompatibel.

Kopiert die Ordner **BG2 - Mortis_V2** und **Mortis** und die Dateien **Setup-Mortis_V23.exe** und **Setup-Mortis_V23.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Mortis_V2.3]?	[I]nstall
Successfully installed	[Mortis_V2.3]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

20. CHARAKTER KITS - KLASSENCHARAKTERE



Aus den vielen Klassencharakteren könnt Ihr bei Spielbeginn einen zur Erstellung Eures Charakters auswählen.



Wenn Ihr mehr Informationen über HLA Veränderungen haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.

Für weitere Informationen über die jeweiligen Charakterklassen lest Lollorians ausgezeichnete **DA Kit List**.

20.1 NPC Kitpack v4

~NPCKIT/NPCKIT.TP2~

Diese Mod fügt vier neue Kits hinzu und bietet die Möglichkeit, acht der BioWare NPCs einen Klassencharakter zuzuweisen.

Kopiert den Ordner **npckit** und die Datei **setup-npckit.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			5 [German]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	30	[Improved Specialist Mage Descriptions]?	[I]nstall
Install Component	31	[Replace Berserker Kit with Battlerager for Dwarves]?	[I]nstall
Install Component	400	[Anomen Gains Helm Kit on Passing Knighthood Test]?	[I]nstall
Install Component	410	[Anomen Gains Berserker Kit on Failing Knighthood Tests]?	[N]ot Install
Install Component	420	[Prevent CN Anomen Gaining a Holy Symbol]?	[N]ot Install
Install Component	900	[Add Red Wizard to Edwin's Kit Description]?	[I]nstall
Install Component	1400	[Give Imoen Adventurer Kit]?	[I]nstall
Install Component		[Give Imoen a Mage Kit]?	[N]ot Install
	1410	1] Abjurer	
	1411	2] Conjurer	
	1412	3] Diviner	
	1413	4] Enchanter	
	1414	5] Illusionist	
	1415	6] Invoker	
	1416	7] Necromancer	
	1417	8] Transmuter	
Install Component	2100	[Change Korgan's Kit to Battlerager]?	[I]nstall
Install Component	2200	[Give Mazzy a Proper Truesword of Arvoreen Kit]?	[I]nstall
Install Component	2300	[Change Minsc's Title to Rashemaar Ranger]?	[I]nstall
Install Component	2500	[Give Nalia Adventurer Kit]?	[I]nstall
Install Component		[Give Nalia a Mage Kit]?	
	2510	1] Abjurer	[1]
	2511	2] Conjurer	
	2512	3] Diviner	
	2513	4] Enchanter	
	2514	5] Illusionist	
	2515	6] Invoker	
	2516	7] Necromancer	
	2517	8] Transmuter	
Install Component	2800	[Give Sarevok a Proper Deathbringer Kit]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.2 Return to Trademeet Kitpack v1.3

~SETUP-KITRTT.TP2~

Diese Mod ist eine Sammlung von 33 neuen Kits.

Kopiert den Ordner **rttkit** und die Dateien **Setup-kitrtt.exe** und **kitrtt.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Install Component	00	[Amazon]?	[I]nstall
Install Component	01	[Gladiator]?	[I]nstall
Install Component	02	[Investigator]?	[I]nstall
Install Component	03	[Halfling Thrower]?	[I]nstall
Install Component	04	[Samurai]?	[I]nstall
Install Component	05	[Giant Slayer]?	[I]nstall
Install Component	06	[Anti-Paladin]?	[I]nstall
Install Component	07	[Dark Knight]?	[I]nstall
Install Component	08	[Elf Paladin]?	[I]nstall
Install Component	09	[Messiah]?	[I]nstall
Install Component	10	[Arcane]?	[I]nstall
Install Component	11	[Elementalist]?	[I]nstall
Install Component	12	[Time Keeper]?	[I]nstall
Install Component	13	[Dark Ranger]?	[I]nstall
Install Component	14	[Enticer]?	[I]nstall
Install Component	15	[Priest of Cyric]?	[I]nstall
Install Component	16	[Priest of Mask]?	[I]nstall
Install Component	17	[Priest of Mystra]?	[I]nstall
Install Component	18	[Priest of Tempus]?	[I]nstall
Install Component	19	[Dark Druid]?	[I]nstall
Install Component	20	[Warden of the Water]?	[I]nstall
Install Component	21	[Warden of the Fire]?	[I]nstall
Install Component	22	[Warden of the Wind]?	[I]nstall
Install Component	23	[Treasure Hunter]?	[I]nstall
Install Component	24	[Scoundrel]?	[I]nstall
Install Component	25	[Gentleman]?	[I]nstall
Install Component	26	[Ninja]?	[I]nstall
Install Component	27	[Golem Trainer]?	[I]nstall
Install Component	28	[Juggler]?	[I]nstall
Install Component	29	[Minstrel]?	[I]nstall
Install Component	30	[Items and Spells (you can't skip this component)?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 33 Kits hinzufügen: 7 Kämpfer, 4 Waldläufer, 4 Paladine, 6 Kleriker, 4 Druiden, 5 Diebe und 3 Barden. Nicht alle Kits sind für jede Rasse verfügbar. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



20.3 Prestige Kit Pack v2

~SETUP-PPK.TP2~

Diese Mod ist eine Sammlung von 17 neuen Kits, von denen jeder einzeln installiert werden kann.

Kopiert den Ordner **PPK** und die Dateien **Setup-PPK.exe** und **Setup-PPK.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Prestige Kit Pack Basic]?	[I]nstall
Install Component	1	[Dreadnought]?	[I]nstall
Install Component	2	[Blackguard]?	[I]nstall
Install Component	3	[Ssaulabi]?	[I]nstall
Install Component	4	[Priest of Tempus]?	[I]nstall
Install Component	5	[Priest of Ohgma]?	[I]nstall
Install Component	6	[Champion]?	[I]nstall
Install Component	7	[Mystic Fire]?	[I]nstall
Install Component	8	[Duelist]?	[I]nstall
Install Component	9	[Tempest]?	[I]nstall
Install Component	10	[Trickster]?	[I]nstall
Install Component	11	[Shadowdancer]?	[I]nstall

Install Component 12 [Red Dragon Disciple]? [I]nstall
Install Component 13 [Blue Dragon Disciple]? [I]nstall
Install Component 14 [Green Dragon Disciple]? [I]nstall
Install Component 15 [White Dragon Disciple]? [I]nstall
Install Component 16 [Elementalist]? [I]nstall
Install Component 17 [Shadowdruid]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 17 Kits hinzufügen: 3 Kämpfer, 2 Waldläufer, 2 Paladine, 2 Kleriker, 2 Druiden, 2 Diebe und 4 Barden. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



20.4 Crusader Pack v4.3
~SETUP-CRUSADE.TP2~

Eine Sammlung von drei Kits zur Verwendung in BG2.

Kopiert den Ordner **Crusade** und die Dateien **Setup-Crusade.exe** und **Setup-Crusade.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



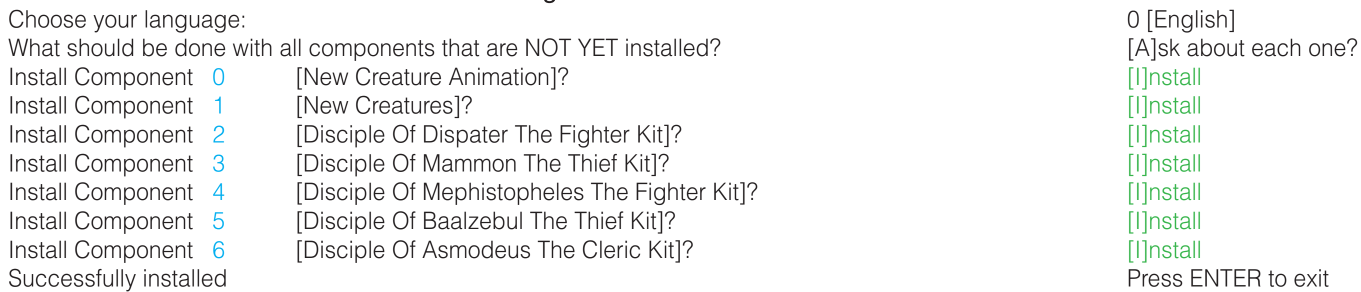
Install Component 0 [Champion of Torm]? [I]nstall
Install Component 1 [Energist]? [I]nstall
Install Component 2 [Adventurer]? [I]nstall
Install Component 3 [Crusader Items]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

20.5 Legion of Hell v1.0
~SETUP-LOHMOD.TP2~

Diese Mod enthält fünf neue Kits, sie sind aus der 3. Ausgabe des "Book of Vile Darkness" ("Böses Buch"), einem optionalen zusätzlichen Quellenbuch für die 3. Auflage Dungeons & Dragons-Rollenspiel.
Hinweis: Teil 1 (neue Kreatur Animation) und Teil 2 (New Creatures) müssen installiert sein, Teil 3-7 können optional instaliert werden.

Möglicherweise ist die Mod nicht kompatibel mit der Spell-50 Mod.
*Wenn Ihr sowohl den "*Disciple Of Dispater The Fighter Kit*" als auch "Disciple Of Baalzebul The Thief Kit" installieren möchtet, dann wählt nicht diese beiden Sektenmitglieder zusammen in die Gruppe.*

Kopiert den Ordner **LOHMod** und die Dateien **Setup-LOHMod.exe** und **Setup-LOHMod.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Choose your language: 0 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [New Creature Animation]? [I]nstall
Install Component 1 [New Creatures]? [I]nstall
Install Component 2 [Disciple Of Dispater The Fighter Kit]? [I]nstall
Install Component 3 [Disciple Of Mammon The Thief Kit]? [I]nstall
Install Component 4 [Disciple Of Mephistopheles The Fighter Kit]? [I]nstall
Install Component 5 [Disciple Of Baalzebul The Thief Kit]? [I]nstall
Install Component 6 [Disciple Of Asmodeus The Cleric Kit]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

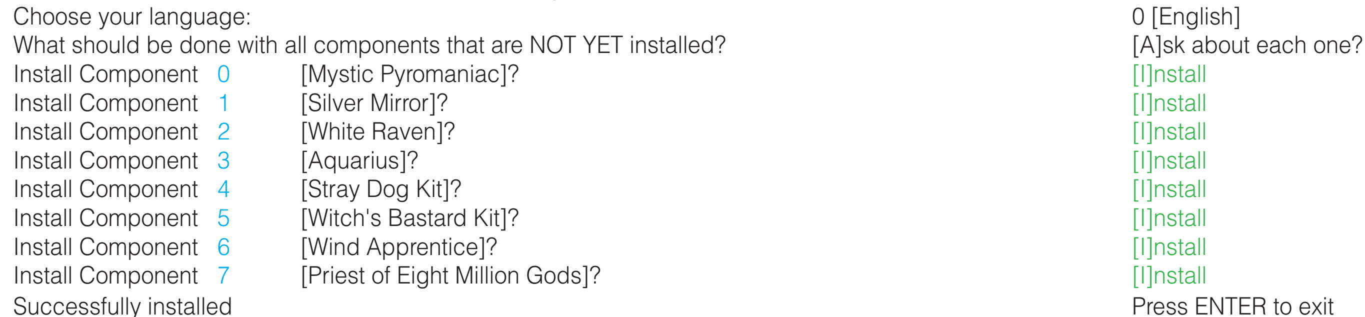
20.6 InfinityKits
~IK/SETUP-IK.TP2~

Verschiedene Kits für Baldur's Gate II: Thron des Bhaal.

Kopiert den Ordner **IK** und die Datei **Setup-IK.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Choose your language: 0 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Mystic Pyromaniac]? [I]nstall
Install Component 1 [Silver Mirror]? [I]nstall
Install Component 2 [White Raven]? [I]nstall
Install Component 3 [Aquarius]? [I]nstall
Install Component 4 [Stray Dog Kit]? [I]nstall
Install Component 5 [Witch's Bastard Kit]? [I]nstall
Install Component 6 [Wind Apprentice]? [I]nstall
Install Component 7 [Priest of Eight Million Gods]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

20.7 Hidden Kits
~SETUP-HIDEKT.TP2~

Dieser Mod führt eine Vielzahl von versteckten Kits ein, die unter bestimmten Bedingungen zur Verfügung gestellt werden. Typischerweise können sie alle durch Kombination zweier Klassen auf Stufe 12 erlangt werden, entweder von einem Kämpfer, Magier oder Kleriker. Die Menge an erforderlichen XP, um die versteckten Kits zu erreichen, ist beträchtlich, aber daduch werden Vorteile erlangt. Beachtet, dass bestimmte grundlegende Werte erforderlich sind, um erfolgreich Mehrklassenoptionen zu erlangen.

Abgesehen von ein paar standardmäßigen Vor-und Nachteilen im Kit selbst ist in ALLEN versteckten Kits die Möglichkeit gegeben, bei jedem Stufenanstieg die INAKTIVE Klasse um eine Stufe zu erhöhen. Dieser Vorteil ermöglicht, effektiv einen Mehrklassen-Charakter auf der Stufe eine einklassigen Charakters zu erhalten.

Die Hidden Kits Mod ist vermutlich extrem inkompatibel mit der Scales of Balance Mod.

Kopiert den Ordner **Z#HideKt** und die Dateien **Setup-HideKt.exe, Setup-HideKt.tp2 und readmeHideK.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Bioware NPC Hidden Kits]? [Y]es
Install Component 0 [Hidden Kits]? [I]nstall
Install Component 1 [Druid XP Req set to Mage XP Req for levels 14-20]? [I]nstall
Install Component 2 [Aerie the Archmage]? [I]nstall
Install Component 3 [Anomen the Prelate]? [I]nstall
Install Component 4 [Imoen the Eldritch Phantom]? [I]nstall
Install Component 5 [Jaheira the Sylvan Warden]? [I]nstall
Install Component 6 [Jan the Eldritch Phantom]? [I]nstall
Install Component 7 [Korgan the Shadow Blade]? [I]nstall
Install Component 8 [Mazzy the Prelate, w/ Modified Items]? [I]nstall
Install Component 9 [Minsc the Sylvan Justicar]? [I]nstall
Install Component 10 [Sarevok the Spell Steel]? [I]nstall
Install Component 11 [Valygar the Sylvan Justicar, w/ Modified Item]? [I]nstall
Install Component 12 [Viconia the Prelate]? [I]nstall
Install Component 13 [Yoshimo the Shadow Blade]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

20.8 Six's Kitpack
~KITPACK6/SETUP-KITPACK6.TP2~

Six Kitpack führt einige neue Charakter-Kits für Baldurs Gate IIein. Darüber hinaus ist eine Komponente zum allgemeinen Ausbalancieren der Klassen vorgesehen, welche die Fertigkeiten und Obergrenzen der Kenntnisse verändert. Jedes Kit und die Rebalancing Komponente kann einzeln und unabhängig voneinander installiert werden.

Kopiert den Ordner **Kitpack6** und die Datei **Setup-Kitpack6.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[General Class, Kit, & Class-Combination Rebalancing]?	[N]ot Install

***ACHTUNG:** Diese Komponente muss einzeln NACH der Mod Refinements und NACH jeder Mod, welche Kits hinzufügt, installiert werden!*

Die meisten Klassen Tweaks der Scales of Balance Mod sind mit dieser ersten Komponente nicht kompatibel.

Install Component	1	[Shieldbearer kit]?	[I]nstall
Install Component	2	[Sniper kit]?	[I]nstall
Install Component	3	[Bowman kit]?	[I]nstall
Install Component	4	[Archer kit changes]?	[I]nstall
Install Component	5	[Mystic Marksman kit]?	[I]nstall
Install Component	6	[Huntsman of Silvanus kit]?	[I]nstall

[General Class, Kit, & Class-Combination Rebalancing]? should be installed for this component

Install Component	7	[Spellshafter kit]?	[I]nstall
Install Component	8	[Martyr kit]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.9 Improved Anvil Lite v5.0

~SETUP-VAGRANT.TP2~

Dies ist eine Auskoppelung aus der Mod Improved Anvil.

Kopiert den Ordner **Vagrant** und die Dateien **Setup-Vagrant.exe** und **Setup-Vagrant.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Improved Anvil Lite for TOB - Vagrant Kit]?	[I]nstall
Install Component	1	[Improved Anvil Lite for TOB - Auramaster Kit]?	[I]nstall
Install Component	2	[Improved Anvil Lite for TOB - Riskbreaker Kit]?	[I]nstall
Install Component	3	[Improved Anvil Lite for TOB - Items]?	[I]nstall

These new components are rare und hard-to-attain. You may not find them soon again during the game.

Successfully installed	Press ENTER to exit

20.10 Conductor Kit v1.0

~SETUP-CONDUCTOR.TP2~

Diese Mod führt einen neuen Kit für Barden in BG2 ToB ein. Jeder Conductor kann Strom leiten und möglicherweise sogar all jene in Brand setzten, die ihren Zorn entfachen, und ihre Beherrschung der Elektro-und Blitz-Zauber ist einmalig, auch im Vergleich mit anderen Magiern.

Kopiert den Ordner **Z#Conduc** und die Dateien **Setup-Conductor.exe, Setup-Conductor.tp2** und **readmeConductor.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Conductor Kit (Bard)]?	[I]nstall
Install Component	1	[Haer'Dalis the Conductor]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.11 Harper Scout Kit v1.0

~SETUP-HARPSCOUT.TP2~

Harfner Scouts sind Mitglieder der Harfners, einer geheimen Gesellschaft, die sich der Aufhaltung des Bösen, Bewahrung des Wissens und Aufrechterhaltung des Gleichgewichts zwischen Zivilisation und Wildnis widmet. Harfner Scouts lernen viele Fähigkeiten, die ihnen bei ihrer Tätigkeit von Spionage, Heimlichkeit und Berichterstattung helfen.

Kopiert den Ordner **HarpScout** und die Dateien **Setup-HarpScout.exe, Setup-HarpScout.tp2, Harper Scout.jpg** und **Readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Harper scout kit for thief]?	[I]nstall
Install Component	1	[Harper scout kit for bard]?	[I]nstall

Install Component 2 [Additional Harpers items]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

20.12 Pirate Kit v1.1

~PIRATE/SETUP-PIRATE.TP2~

MIt diesem Kit könnt Ihr Euren Charakter in einen Piraten verwandeln. Wie jeder anständige Pirat, hat dieser einen gierigen und gesprächigen Papagei, eine persönliche Schatzkiste und ein paar andere Überraschungen.

Kopiert den Ordner **Pirate** und die Datei **Setup-Pirate.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Pirate Kit v1.1]? [I]nstall
Install Component [Race du perroquet Coco]?
1 1] Ara macao (rouge)
2 2] Ara ararauna (vert-bleu-jaune) [2]
Install Component [Dons innés régionaux]?
3 1] Pirate des îles Nélanthères : Attaque massive : Lorsqu'il appelle des mercenaires pirates, ceux-ci arrivent avec une recrue supplémentaire.
4 2] Pirate de la mer intérieure (mer des étoiles déchues) : Volonté farouche : +10% de résistance magique.
5 3] Pirate des royaumes insulaires de Kara-Tur : Intrépide et résistant : +12PV de façon permanente.
6 4] Pirate de Zakhara : Maîtrise supérieure du cimeterre (6ème étoile de compétence) : Pour les pirates des sables brûlants de Zakhara, les cimeterres ordinaires (non enchantés) sont maniés avec une telle maîtrise qu'ils sont considérés comme des armes à deux mains +1, bénéficiant ainsi des mêmes avantages en terme de dégats, sans l'inconvénient de la lenteur due au poids de ces dernières. [4]
Successfully installed Press ENTER to exit

20.13 Lyric Bard Kit v1.0

~SETUP-LYRIC.TP2~

Der Lyric-Kit ist ein poetischer Barde mit großer Überzeugungskraft. Obwohl er mit weniger Zaubern als andere Barden ausgestattetist, kann der Lyric seine Meisterung der Worte benutzen, um Feinde in der Nähe beeinflussen.

Kopiert den Ordner **LyricKit** und die Dateien **lyric-readme.txt, lyricsetup.exe und lyricsetup.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Lyric Bard Kit for BGII]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

20.14 Chanter Kit

~CHANTERKIT/SETUP-CHANTERKIT.TP2~

Chorsänger sind Mönch-Priester, die sich auf die Erhaltung und das Erzählen von alten Überlieferungen spezialisieren. Durch göttliche Macht und ursprüngliche Geheimnisse durchdrungen, bringen ihre Gesänge mächtige magische Eigenschaften hervor, die Verbündeten oder Feinden helfen.

Kopiert den Ordner **ChanterKit** und die Dateien **Setup-ChanterKit.exe und Readme-ChanterKit.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.rectory.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Chanter Kit]? [I]nstall
Install Component 1 [Chanter gains cleric stronghold instead of bard one]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

20.15 Rogue Switch v1.3

~SETUP-ROGUE-SWITCH.TP2~

Diese Mod enthält zwei miteinander vertauschbare Kits: Den "Barden Switch" und den "Dieb Switch". Wenn Ihr einen

dieser Wechseln-Kits aus dem Charakter-Erstellungs-Bildschirm auswählen, erhaltet Ihr die angeborenen Fähigkeiten, Euch in einen anderen Kit zu verwandeln und in dieser Form seine jeweiligen Fähigkeiten auszuüben. Wenn Ihr wieder wechseln wollt, müss Ihr wieder die angeborene Fähigkeit der jeweiligen Klasse aktivieren.

Kopiert den Ordner **RogueSwitch** und die Dateien **setup-rogue-switch.exe** und **setup-rogue-switch.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Lux Bardkit, v1, August to October 2009, v1.1 Jan 2010, v1.2 Apr 2010, v1.3 Jun 2010]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.16 Auror Kit v4.1

~SETUP-AURORKIT.TP2~

Eine einzigartige Bogenschützen mit einer außergewöhnlichen Fähigkeit, die Kräfte des Eises und des Winters zu kontrollieren. Sie ist ein treuer Beschützer der Schwachen und eine böse, kalte Feindin des Bösen.

Es wird dringend empfohlen, diesen Kit mit einem weiblichen Charakter zu verwenden, außer Ihr habt einen Editor (z. B. Shadowkeeper), oder er wird das Erlebnis ruinieren.
Spieler-Kommentar: "Er ist unausgewogen und sicherlich zu leistungsstark."

Kopiert den Ordner **A4Auror** und die Datei **Setup-A4Auror.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Auror Ranger Class Kit for BGII - ToB]?	[I]nstall
Successfully installed		[Auror Ranger Class Kit for BGII - ToB]	Press ENTER to exit

20.17 The Bear Walker - a Werebear / Ranger Kit v2

~BEARWALKER/SETUP-BEARWALKER.TP2~

Dieses Kit steht jeder Rasse mit Zugang zum Waldläufer-Klasse zur Verfügung. Auf Stufe 1 erhält er die Fähigkeit, seine Gestalt in einen Werbär zu ändern.

Das Kit ist kompatibel mit Divine Remix und kann davor oder danach installiert werden.
Die Mod erfordert, dass für die richtige Werbär Animation die Infinity Animation Hauptkomponente installiert ist (oder wird).

Kopiert den Ordner **BearWalker** und die Datei **Setup-BearWalker.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component		[BEAR WALKER KIT]?	
	0	1] Standard version <RECOMMENDED> This version uses the real werebear animation but RE QUIRES the [Infinity Animation core mod] to be installed.	[1]
		|||WARNING|||WARNING|||WARNING|||WARNING|||WARNING|||	
		Could not detect [Infinity Animations core mod]!	
		You may still proceed with the installation, but should ONLY do so if you are REALLY going to install [Infinity Animations core mod] later on.	
		|||WARNING|||WARNING|||WARNING|||WARNING|||WARNING|||	
		CHOOSE ONE OPTION:	
		0] Proceed with the installation and install [Infinity Animations core mod] later on.	[1]
		1] Go back to the main menue and choose another installation option.	
	1	2] Light version <NOT RECOMMENDED> This version only uses the vanilla brown bear animation but DOESN'T REQUIRE the [Infinity Animation core mod] to be installed	
Successfully installed		[BEAR WALKER KIT]	Press ENTER to exit

20.18 Holy Avengers v1.02

~SETUP-RODEUR.TP2~

Heilige Rächer sind die am meisten gefürchteten und seltensten Krieger innerhalb der Paladine. Der Mod hat auch ei-

nige zusätzliche Gegenstände.

Kopiert den Ordner **AvengerKit** und die Dateien **Setup-AvengerKit.exe** und **Setup-AvengerKit.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	[Holy Avenger Paladin Kit]?	
0	1] AvengerKit - TrashMan's Mod	[I]nstall
Install Component	[Extra Items]?	
1	1] Extra Items	[I]nstall
Install Component	[Sundelessanar NPC changes (boost elven fighters with better stats and some of the new items)REQUIRES EXTRA ITEMS]?	
2	1] Elven Supremacy	[I]nstall
Install Component	[Black Dragon help (a mighty paladin will help you fight the black dragon in the elven city + better paladins at Bodhi fight) REQUIRES EXTRA ITEMS]?	
3	1] Black Dragon Help	[I]nstall
Successfully installed	[Holy Avenger Paladin Kit]	Press ENTER to exit

20.19 Rôdeur de l'ombre v1.0
~SETUP-RODEUR.TP2~

Schatten-Pirscher bilden eine geheime Sekte innerhalb der Schatten-Druiden. Ihnen ist jedes Mittel Recht, um ihre Ziel zu erreichen. Sie verehren im allgemeinen die dunkle Göttin Shar und sind gefährliche Kämpfer.

Kopiert den Ordner **Rôdeur de l'ombre** und die Dateien **Setup-Rôdeur.exe** und **Setup-Rôdeur.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Installation du Kit : RÙdeur de l'ombre]?	[I]nstall
Successfully installed	[Installation du Kit : RÙdeur de l'ombre]	Press ENTER to exit

20.20 Keenmarker v1
~SETUP-STORM.TP2~

Keenmarker sind einzigartige Waldläufer, die auf Pfeil und Bogen spezialisiert sind. Sie nutzen ihre Fähigkeiten, um das Gute zu unterstützen, verhalten sich freundlich gegenüber guten Leuten und können für böse sogar noch schrecklicher als ein tödlicher Albtraum werden.

Kopiert den Ordners **Storm und portraits** und die Dateien **Setup-Storm.exe, Setup-Storm.tp2, installation_help.txt, readme-keenmarker.doc** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Storm]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

20.21 Lion Warrior Kit
~SETUP-ZULU.TP2~

Dieser Waldläufer kombiniert tödliche Kampffähigkeit mit unerreichten Überlebensfähigkeiten in der Wildnis und eine besonders starke Verbindung mit der Natur. Er verschmäht Fernkampfwaffen, aber nur wenige entsprechen seiner Stärke im Nahkampf .

Kopiert den Ordner **JL#ZULU** und die Dateien **setup-zulu.exe und setup-zulu.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	["Lion Warrior" ranger kit]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

20.22 The Silver Fur of Selûne - a Werewolf / Priest Kit v1.2
~SILVERFUR/SETUP-SILVERFUR.TP2~



Dieses Kit steht jeder Rasse mit Zugang zum Priester-Klasse zur Verfügung . Auf Stufe 1 erhält sie die Fähigkeit, die Gestalt in einen Werbär zu ändern.

Das Kit ist kompatibel mit Divine Remix, und kann davor oder danach installiert werden.

Kopiert den Ordner **SilverFur** und die Datei **Setup-SilverFur.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[SILVER FUR OF SELUNE]?	[I]nstall
Successfully installed	[SILVER FUR OF SELUNE]	Press ENTER to exit

20.23 Prêtre de Bhaal v1.1
~SETUP-P!BHAAL.TP2~

Einige der mächtigsten Kinder Bhaal schafften es, ihre angeborene göttliche Essenz als chaotisch böse Kleriker verwenden.

Kopiert den Ordner **Prêtre de Bhaal** und die Dateien **SetupP!Bhaal.exe** und **SetupP!Bhaal.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0	[Installation du Kit : PrÍtre de Bhaal - cree par Esprit.]?	[I]nstall
Successfully installed	[Installation du Kit : PrÍtre de Bhaal - cree par Esprit.]	Press ENTER to exit

20.24 Heartwarder of Sune KitMod
~HEARTWARDERKIT/SETUP-HEARTWARDERKIT.TP2~

Dies ist ein Kleriker-Kit, der auf der gleichnamigen 3E Prestige-Klasse in “Religionen und Pantheons” basiert. Die Mod enthält einige einzigartige Symbole für die neuen Zauber und Fähigkeiten.

Sune Feuerhaar fördert Schönheit, Leidenschaft und Liebe, wo immer sie zu finden sind. Herzwächter sind Ästheten und Hedonisten, die aktiv nach Lust und Schönheit in allen Dingen suchen und die die Schaffung von schönen Dingen fördern.

Kopiert den Ordner **HeartwarderKit** und die Dateien **Setup-HeartwarderKit.exe und Readme-HeartwarderKit.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		0 [English]
Install Component 0	[Heartwarder Kit]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

20.25 Druidic Sorcerer v1.9
~SETUP-DRUIDSORCERERKIT.TP2~

Dieser Kit bietet eine einzigartige, leistungsstarke Magie-Benutzer Spieler Klasse. Es verbindet bestimmte Fähigkeiten der Druiden und Hexenmeister. Der Druiden Hexenmeister ist zweifellos die stärkste Klasse, die man spielen kann, aber Ihr müsst für diese Leistung arbeiten. Dieser Kit bietet ein interessantes Spiel-Erlebnis und vermeidet, dass es lächerlich mächtig wird.

Dieser Kit ist unter der Druiden-Kartei bei der Charaktererstellung wählbar, und Ihr müsst ein Mensch oder ein Halbelf sein, um ihn auswählen zu können.
Es ist möglich, dass die Zaubersprüche “Torrential Cacophony” oder “Fiery Cataclysm” das Spiel zum Absturz bringen.
Lest sorgfältig die Readme!
Hinweis: Ihr könnt nur einen Hexenmeister installieren. Der zuletzt installierte überschreibt den vorherigen.

Kopiert den Ordner **DruidicSorcererKit** und die Dateien **Setup-DruidicSorcererKit.exe, Setup-DruidicSorcererKit.tp2**

und **Druidic_Sorcerer_Kit_Description.pdf** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [DruidicSorcererKit v1.9]? [I]nstall
Install Component 1 [Allow Sorcerer's to use Druid Items. All sorcerer's will be affected, but life's never easy is it?]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

20.26 Geomantic Sorcerer v4

~DRUIDSOR/SETUP-DRUIDSOR.TP2

Geomantie ist die Kunst, magische Energie aus vielen Quellen der Erde zu kanalisieren. Dieser Kit basiert stark auf dem Druidic Sorcerer Kit und kombiniert Methoden des Zauberwirkens und die Zaubersprüche der Hexenmeister mit zusätzlichen Zaubern und Fähigkeiten der Druiden und bietet einen eigenen einzigartigen mehrstufigne HLA Stufenanstieg und individuelle Zaubersprüche.
Wenn die Voraussetzungen erfüllt sind, sind die Fähigkeiten durch einen ganz besonderen Gegenstand erreichbar, der von einem Flaschengeist zu Beginn von Irenicus Kerker übergegeben wird.

Hinweis: Ihr könnt nur einen Hexenmeister installieren. Der zuletzt installierte überschreibt den vorherigen.

Kopiert den Ordner **DruidSor** und die Datei **setup-druidsor.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Geomantic Sorcerer Kit]? [I]nstall
Install Component 1 [Portraits for Druidic Shapeshifting DO NOT INSTALL THIS IF YOU ARE GOING TO GIVE THE KIT TO A NPC]]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

20.27 The Elven Package v0.95

~SETUP-ELVEN_PACK.TP2~

Diese Mod fügt zwei neue Kits für Elfen hinzu: Den Klingensänger und den Elfenritter.
Kopiert den Ordner **elven_pack** und die Dateien **setup-elven_pack.exe** und **setup-elven_pack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [The Elven Racial Package]? [I]nstall
Successfully installed [The Elven Racial Package] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

20.28 Morituri Kit v3

~MORITURI.TP2~

Der Morituri Kit ist die Verkörperung des Kriegers, dessen Stärke nicht auf mächtiger Rüstung oder magischen Gegenständen basiert, sondern auf Entfaltung seiner / ihrer inneren Qualitäten durch Kampferfahrung. Er verbindet die besonderen Fähigkeiten und Talente des tödlichen Kensai, ausdauernden Barbaren, kampfwütigen Berserker und die blitzschnellen Mönches.

Kopiert den Ordner **morituri** und die Dateien **Setup-morituri.exe** und **Setup-morituri.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component 0 [Morituri Kit version 3]? [I]nstall
Successfully installed [Morituri Kit version 3] Press ENTER to exit

20.29 Retaliator Kit v1.3

~RETALIATORKIT/SETUP-RETALIATORKIT.TP2~

Der Rächer ist ein Kämpfer-Kit, und er versteht sich nicht gut mit anderen. Richter und Henker in einem Wesen, hat sich der Rächer selbst verpflichtet, für die Angelegenheiten derer einzutreten, die nicht mehr in der Lage sind, selbst Gerechtigkeit zu vollziehen. Der Grundsatz der Vergeltung ist, dass der Zweck immer die Mittel heiligt.

Kopiert den Ordner **RetaliatorKit** und die Datei **Setup-RetaliatorKit.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Retaliator Kit]?	[I]nstall
Successfully installed		[Retaliator Kit]	Press ENTER to exit

20.30 Werewarrior v0.31

~WEREWARRIOR/SETUP-WEREWARRIOR.TP2~

Ein Kämpfer, der alle seine Bemühungen der Aufgabe gewidmet hat, das innere Biest, das in jedem wohnt, zu erforschen und zu beherrschen, er kann sich in einen Werwolf verwandeln, der im Laufe der Zeit an Stärke und Macht gewinnt.

Kopiert den Ordner **werewarrior** und die Datei **Setup-werewarrior.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	["Werewarrior" fighter kit]?	[I]nstall
Install Component		[Claw proficiency type]?	
	1	1] Claws are considered fist weapons (default)	[1]
	2	2] Claws are considered daggers	
Successfully installed		["Werewarrior" fighter kit]	Press ENTER to exit

20.31 Chantelame v6

~PX_CHANTELAME/PX_CHANTELAME.TP2~

Der Klingensänger ist ein Krieger-Magier Elf mit speziellen Kampftechniken.

Kopiert den Ordner **Px_Chantelame** und die Dateien **Setup-Px_Chantelame.exe, Chantelame V5.pdf** und **Chantelame V5 english.pdf** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
Install Component	0	[Bladesinger version 5, by Misdrha'al Hymmet, Deratiseur and Isaya]?	[I]nstall
Successfully installed		[Bladesinger version 5, by Misdrha'al Hymmet, Deratiseur and Isaya]	Press ENTER to exit

20.32 Blackguard Fighter Kit v1.01

~X0BLACK/X0BLACK.TP2~

Der Blackguard verkörpert das Böse und ist ein Bösewicht der übelsten Sorte. Manche nennen diese Schurken "Antipaladine" aufgrund ihrer völlig bösen Natur.

Kopiert den Ordner **x0black** und die Datei **setup-x0black.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Install Blackguard fighter kit]?	[I]nstall
Install Component	1	[Copy portraits]?	[I]nstall
Successfully installed		[Install Blackguard fighter kit]	Press ENTER to exit

20.33 Warsling Sniper v1.0

~WARSLINGSNIPERKIT/SETUP-WARSLINGSNIPERKIT.TP2~

Die Schlinge ist eine schwierig zu meisternde Waffe, aber in den Händen eines Kriegsschlingen Scharfschützen wird sie zu einem präzises Werkzeug des Krieges. Experten der Waffe können von jeder Rasse stamen.

Kopiert den Ordner **WarslingSniperKit** und die Dateien **Setup-WarslingSniperKit.exe** und **Readme-WarslingSniperKit.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Warsling Sniper Kit]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.34 JKits v2

~JKITS/SETUP-JKITS.TP2~

Diese MOd fügt den Spiel zwei Kämpfer.Kits hinzu.

Kopiert den Ordner **JKits** und die Datei **setup-JKits.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Kenshei kit v3]?	[I]nstall
Install Component	1	[Undead Eliminator kit v2]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.35 Runiczny Pieśniarz Klingi (Rune Singer Blades) v. 2.0

~SETUP-RUN.TP2~

Runensinger-Klingen sind mystische Verteidiger der Elfen-Rassen und der ewigen Ordnung von Faerûn. Ihre alten Mächte sind in der Lage, Tod und Zerstörung, Kriege und Naturkatastrophen zu verhindern.

Kopiert den Ordner **Run** und die Dateien **Setup-Run.exe**, **Setup-Run.exe** und **readme.txt** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Runiczny Pie niarz]?	[I]nstall
Successfully installed		[Runiczny Pie niarz]	Press ENTER to exit

20.36 Arcane Archer

~ARCANEARCHER/SETUP-ARCANEARCHER.TP2~

Diese Elfen-Krieger verwenden ihr angeborenes magisches Talent, um ihre tödliche Treffsicherheit verbessern. Arkane Bogenschützen können spezielle Pfeile erstellen und mit ihnen erreichen, was normale Kämpfer nicht können.

Kopiert den Ordner **ArcaneArcher** und die Datei **setup-ArcaneArcher.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Arcane Archer]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.37 Custom Kits: The Spellsword v1.4.1

~CUSTOMKITS/SETUP-CUSTOMKITS.TP2~

Der spellsword ist ein Kämpfer-Kit, das uber Mönch-ähnliche Fähigkeiten zusammen mit vielen Vorteilen der Kämpfer-Klasse verfügt. Wegen des spirituellen Teil des Kits hat Euer Charakter hat nun zwei Haupt Statistiken (Stärke und Weisheit) zu bewältigen.

Der Kit kommt in zwei Varianten. Ihr könnt zwischen der regeltreuen und der Originalversion wählen.

Kopiert den Ordner **CustomKits** und die Datei **Setup-CustomKits.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component		[Schwertmagier Kit]?	
	0	1] Abgeschwächte Version	
	1	2] Originale Version	[2]
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.38 Armiger Kit v1.0

~SETUP-ARMIGER.TP2~

Der Wappengenosse ist ein Spezialist des defensiven Kampfstils mit verbesserter Rüstungsklasse und Fähigkeiten, die auf Gegenangriffe setzt. Auch hat er einzigartige HLA-Fähigkeiten.

Während andere Krieger sich auf Geschwindigkeit oder geschickte Abwehr verlassen, um sich zu verteidigen, vertraut der Wappengenosse auf seine Rüstung . Sie erstellen ihre eigenen Schutzausrüstung und verbessern sie im Laufe der Zeit. Sie können vor Dutzenden von Gegnern gegenüberstehen und sind davon überzeugt, dass ihre Rüstung wird sie vor Schaden schützen wird.

Kopiert den Ordner **Armiger** und die Dateien **Setup-Armiger.exe und setup-Armiger.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Shieldbearer kit]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.39 Samurai Kit v1.0
~SAMURAIKIT/SETUP-SAMURAIKIT.TP2~

Bekannt für ihren unvergleichlichen Mut und strengen Kodex, sind sie kultivierte Krieger, die bestrebt sind, höflich, mutig und unerschütterlich loyal zu ihren Oberherren zu stehen.

Kopiert den Ordner **SamuraiKit** und die Datei **Setup-SamuraiKit.exe**in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Samurai Kit]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.40 Tempest KitMod v1.0
~TEMPEST/SETUP-TEMPEST.TP2~

Die Unwetter sind eine Gruppe von Kriegern, die eine angeborene Fähigkeit haben, Blitzschlag zu kontrollieren. Durch ihre Ausbildung spezialisieren sie sich im Kampf mit zwei Schwertern, schlagen hart und schnell, lernen auf verheerende Blitze basierte Angriffe und sind tödliche Feinde. Allerdings lasst ihre Kampfstil sie nur Nietenlederrüstung tragen, und die Beherrschung ihrer Kräfte ermüdet ihre Körper.

Kopiert den Ordner **Tempest** und die Datei **Setup-Tempest.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Tempest]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.41 Elementalist Kits vBeta1
~ACIDELEM_BETA1.TP2~

Säure-Elementarmagier sind darauf spezialisiert, Säureschäden mit Zaubern und Waffen zuzufügen.

Kopiert den Ordner **acidelem_beta1** und die Dateien **Setup-acidelem_beta1.exe und acidelem_beta1.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Acid Elementalist Kit]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.42 Diablo2 Kit Pack - The Barbaian Ver 0.5
~SETUP-D2BAR.TP2~

Unaufhörliche Kriegsführung und der ständige Kampf um in der feindlichen Wildnis zu überleben sind stabilen und kraftvoll Körperbau des Barbaren ersichtlich. Obwohl ihm vielleicht fehlt die Weltklugheit seiner zivilisierten Zeitgenossen fehlt, hat der Barbar eine intensives Bewusstsein für seine Umgebung. Er glaubt, dass er seine hervorragenden Kampftaktiken verbessern kann, indem er die Totemtiergeister von Tieren anrufen kann, um ihn mit übernatürlichen Fähigkeiten und Stärken zu durchdringen.

Kopiert den Ordner **d2bar** und die Dateien **d2bar.exe und d2bar.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [American English]
Install Component	0	[Diablo2 Barbarian Kit]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die ReadMe.

20.43 Diablo2 Kit Pack for BG2 - The Paladin Ver 0.5

~SETUP-D2PAL.TP2~

Als zum Kampf bereiter Krieger, für den der Glaube ein Schild ist, kämpft der Paladin für das, was er für richtig hält. Seine Standhaftigkeit gibt ihm Kräfte, um seinen Freunden Segen zu schenken und unter Feinden grausame Gerechtigkeit auszuüben. Manche nennen den Paladin einen überreizten Eiferer, andere erkennen in ihm die Kraft und Güte des Lichts.

Kopiert den Ordner **d2pal** und die Dateien **SETUP-d2pal.exe und SETUP-d2pal.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [American English]
Install Component	0	[Diablo2 Paladin Kit]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die ReadMe.

20.44 Jedi & Sith Kits v1.1

~SETUP-JEDI_SITH.TP2~

Diese Mod führt zwei Kämpfer-Kits, Jedi und Sith aus Star Wars, in Euer Spiel ein.
Die Jedi sind bekannt für ihr Talent, die Macht zu manipulieren. Ihre Kräfte der Macht können die Magiewiderstand durchdringen. Die Jedi sind gut im Kampf mit Lichtschwertern, können aber nicht in Rüstungen kämpfen.
Die Sith sind ähnlich wie die Jedi, außer dass sie die dunkle Seite der Macht glauben, wohingegen die Jedi an die unbeschwerte Seite der Macht glauben.

Kopiert den Ordner **Jedi&Sith** und die Dateien **Setup-Jedi&Sith.exe und Setup-Jedi&Sith.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Install Component	0	[Jedi & Sith Kits (ToB Required)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

20.45 FinnJO's Subrace mini-mod for Baldur's Gate 2 v1.0

~SETUP-BGII-SUBRACE.TP2~

Dieser Mod fügt Baldurs Gate II Unterrassen hinzu, die sich teilweise auf dritte Edition der AD & D-Regeln stützen wie in Icewind Dale II und teilweise auf zweite Edition der AD & D-Regeln. Nachdem Ihr Euren Charakter erstellt habt und ein neues Spiel begonnen oder ein altes Spiel geladen habt, erhaltet Ihr nach einer kleinen Verzögerung ein Dialogfenster mit den Auswahlmöglichkeiten für Eure Unterrasse.

Ihr könnt die Unterrasse nur zu einer Klasse hinzuzufügen, nicht zu einem Kit.

Kopiert den Ordner **BGII-Subrace** und die Dateien **setup-BGII-Subrace.exe** und **setup-BGII-Subrace.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Subrace mini-mod for BGII v1.0]?	[I]nstall
Install Component	1	[GUI changes for subrace mod]?	[I]nstall
Install Component	2	[Alternate NPC subraces]?	[N]ot Install
Install Component	3	[BG1 stat bonuses]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

Verwendet nicht die WelverinSubrace Mod wegen Problemen:
Überschreibt. ids-Dateien mit ihren eigenen Versionen, wenn sie nicht im Override-Ordner gefunden werden. Kann alle Arten von Chaos / großem Spielabsturz verursachen, wenn sie nach einem fertigen BWP installiert wird.
Ändert Newgame.bcs, was bedeutet, dass Ihr die Unterrasse nur im BG2-Teil erhaltet.

21. TWEAKS UND HLA-TABELLEN VERÄNDERNDE MODS



Die folgenden Mods stehen alle in einem direkten Zusammenhang zueinander. Sie verändern entweder selbst die HLA-Tabellen oder sind von einem dieser Mods abhängig. Ihr dürft die Reihenfolge der Installation auf keinen Fall verändern, wohl aber etwas auslassen.

Wenn Ihr mehr Informationen über HLA Veränderungen haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.



21.1 One Pixel Productions v4 (2)

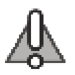
~1PP/1PP.TP2~

Dies ist eine unverzichtbare Mod, die mit viel Liebe zum Detail die Grafik von BGII verbessert.
Diese Mod vereint und ergänzt die zuvor unzusammenhängende Mods 1PP v2.7, 1PP v3: Avatar Fixes 2, 1PP v3: Female Dwarves, 1PP v3: Thieves Galores v1.1 und ein paar mehr zu einem einzigen riesigen Mod.

Die aktuelle Item Revisions ist weitgehend kompatibel mit 1PPv4, aber vermeidet die Installation 1PPv4 Schild- und Helm Komponenten. IR muss weiterhin nach den 1PP Hauptkomponenten installiert werden.

Die Hauptkomponente von Aurora patcht auch die BGMain.exe, daher lässt sich die 1PP Komponente Unique Thief Avatars nicht mehr nach Aurora oder nach der Hauptkomponente von Infinity Animations installieren.

ACHTUNG: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Nur die Komponenten Core paperdolls und Core content patches sollten vor Item Revisions installiert werden. Alle anderen müssen ziemlich am Ende einer Megamod installiert werden.



Kopiert den Ordner **1PP** und die Datei **Setup-1PP.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? — [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? — [A]sk about each one?
Install Component 101 [Core paperdolls]? — [N]ot Install

Wird für die meisten nachfolgenden Komponenten benötigt.
Diese Komponente ist größtenteils in Item Revisions enthalten, aber die One Pixel Productions Komponente ist aktueller.

Install Component [Extended palette entries]? — [I]nstall

Diese Komponente erhöht die Anzahl der verfügbaren Farben von 116 auf 256

102 1] Compatibility install only

nur für Mac OS X

103 2] Full install (recommended) — [2]
Install Component 104 [GUI additions for BGII]? — [I]nstall

Diese Komponente ist weder mit LadeJarl's Tutu GUI noch mit W_GUI kompatibel.

Do you want to include SoA style loading screens for ToB?
1. Yes please.
2. Keep loading screens unchanged.
PLEASE ENTER 1 OR 2 — [1]
Install updated fonts? (may cause issues with languages using different font .BAMs)
1. Yes please.
2. Keep fonts unchanged.
PLEASE ENTER 1 OR 2 — [2]
Use mixed case labels?
1. Yes please.
2. No thank you.
PLEASE ENTER 1 OR 2 — [2]
Install Component 105 [Avatar fixes]? — [I]nstall

Benötigt Komponente 101
Völlig kompatibel mit Item Revisions

Install Component [Female Dwarves]?
Dieser .exe-Patch ermöglicht unterschiedliche Animationen für weibliche und männliche Zwerge UND weibliche Gnome.
106 1] Separate Avatars for Female Dwarves - Baldur's Gate II [1]
107 2] Separate Avatars for Female Dwarves - Icewind Dale II
108 3] Separate Avatars for Female Dwarves - Icewind Dale II EU
109 4] Separate Avatars for Female Dwarves - Icewind Dale I HoW
Install Component [Thieves Galore]?
Dieser .exe-Patch ermöglicht die vollständige Animation bei den Avataren und Dieben. Diese Komponente kann nicht mehr installiert werden, wenn Infinity-Animationen bereits installiert ist.
110 1] IWD HoW/TotL - Unique Thief Avatars
111 2] BGII - Unique Thief Avatars [2]
112 3] IWDII - Unique Thief Avatars
Install Component 113 [Smart Avatar & Armour Switching]? [I]nstall
Dies ist eine verbesserte Version der BG2 Tweaks Komponente [Avatar aendern, wenn er Roben oder Rüstungen traegt (Galactygon)]. Ihr dürft nicht beide zusammen installieren.
Install Component 114 [Softer Spell Effects]? [N]ot Install
*Beachtet, dass 3D-Unterstützung aktiviert werden muss, damit diese Komponente ordnungsgemäß funktioniert. In der baldur.ini sollte es eine Zeile **3D Acceleration=1** unter [Program Options] geben, wenn 3D aktiviert ist. Wenn Ihr Euer Spiel im Software-Rendering-Modus ausführt, ist es nicht zu empfehlen, diese Komponente zu installieren.*
WARNING: This component will only work properly with 3D support enabled (alpha blending). Installing this component on BG2 in software rendering mode IS NOT A GOOD IDEA.
1. I understand and want to continue.
2. Cancel installation.
PLEASE ENTER 1 OR 2
Install IWD-style Agannazar's Scorcher or alternate style?
1. IWD style
2. BGII alternate
PLEASE ENTER 1 OR 2
Install less obtrusive dispel magic effect?
1. Yes
2. No (install improved stock effect instead)
PLEASE ENTER 1 OR 2
Install Component 200 [Core content patches]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101
Enthält auch BW_Herbs_BG2 Gegenstände
Do you want to include updated potion graphics?
1. Yes please.
2. Heavens no -- *Everything* but Potions!
Diese Komponente ist größtenteils in Item Revisions enthalten; keinesfalls nach Item Revisions installieren!
PLEASE ENTER 1 OR 2 [2]
Install Component 201 [Consistent spell and scroll icons]? [I]nstall
Install Component 202 [Spell tweaks]? [I]nstall
***ACHTUNG:** Die 1PP-Komponente Spell tweaks muss einzeln NACH der Mod IWDification und nach der Rogue Re-Balancing Komponente 7 installiert werden!*
Do you want existing 'cause wound' spells to use IWD-style icons? (healing icon in red)
1. Yes please.
2. No, keep BG2 icons for existing spells.
PLEASE ENTER 1 OR 2 [2]
WARNING: SPPR142/342 seem to be already taken by a previously installed mod. Proceeding to install may cause issues.
Verschiebt diese beiden Dateien vorübergehend aus dem Override Ordner, wenn Spellpack oder Divine Remix installiert ist.
1. I understand and want to continue.
2. Cancel installation.
PLEASE ENTER 1 OR 2 [1]
Install Component 203 [Restored flame sword animations]? [I]nstall
Benötigt Komponente 101
Install Component 204 [Colourable Quarterstaves]? [I]nstall
Benötigt Komponente 101
Install Component 205 [Legacy Shields]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101; nicht kompatibel mit den aktuellen Item Revisions
Install Component 206 [Additional Shield Animations (core)]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101; nicht kompatibel mit den aktuellen Item Revisions

Install Component 207 [Wizards' Staves (core)]? [I]nstall
Benötigt Komponente 101
Install Component 208 [Additional Helmet Animations (core)]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101; nicht kompatibel mit den aktuellen Item Revisions
Install Component 209 [Attachable wings (core)]? [N]ot Install
Benötigt Komponente 101
Install Component 210 [Increased paperdoll object variety (core)]? [I]nstall
Benötigt Komponente 101
Install Component 400 [Core updates and item patches]? [I]nstall
Benötigt Komponente 101 und 200, zusätzlich empfohlen 203, 204, 205, 206, 207, 208, 209, 210

WARNING: What this component installs/offers to install depends on what other components are installed (e.g. it can only make use of additional object animations if they are available). If you have not yet installed a previous component of this mod that you would like to, now is the time.
1. I understand and want to continue.
2. Cancel installation for now.
PLEASE ENTER 1 OR 2 [1]
NOTE: As 1ppv4 is rather huge, it makes sense to include some options to pick from the material. This is going to happen in a number of plain text questions (such as this one), but if you like you can skip the whole process and just go with a 'standard install' if you'd like to call it that.
1. Yes, I want to carefully decide how I want things to look and work.
2. Just install already!
PLEASE ENTER 1 OR 2 [1]

SETTING 1: SHIELD APPEARANCE
This sets the standard appearance of shields in the game in the sense that these will be the ones you mostly find in stores, etc. Does not necessarily affect magical items or prevent you from finding other items. 'Standard' options marked with [default]
1. 1ppv4-Baldur's Gate II style [default]
2. Baldur's Gate I style
3. Faux Baldur's Gate I style (use BG1 icons but not animations)
4. Skip this part of the install
PLEASE ENTER 1,2,3 OR 4 [1]

SETTING 1B: SCATTER SHIELDS THROUGHOUT GAME
This determines whether the available extra shields are scattered throughout the game world (in the form of new items, random finds, etc.) for you to find or not. 'Standard' option marked with [default]
1. Yes [default]
2. No
PLEASE ENTER 1 OR 2 [1]

SETTING 2: HELMET APPEARANCE
This sets the standard appearance of helmets in the game in the sense that these will be the ones you mostly find in stores, etc. Does not necessarily affect magical items or prevent you from finding other items. 'Standard' options marked with [default]
1. 1ppv4 style [default]
2. Faux Baldur's Gate I style (use BG1 icons but not animations)
3. Baldur's Gate II style
4. Skip this part of the install
PLEASE ENTER 1,2,3 OR 4 [1]

SETTING 2B: SCATTER HELMETS THROUGHOUT GAME
This determines whether the available extra helmets are scattered throughout the game world (in the form of new items, random finds, etc.) for you to find or not. 'Standard' option marked with [default]
1. Yes [default]
2. No
PLEASE ENTER 1 OR 2 [1]

SETTING 2C: HELMET COMPATIBILITY
This is mainly for unsupported third party mods and determines the animation these will use. 'Standard' options marked with [default]
1. updated Baldur's Gate II style [default]
2. based on Baldur's Gate I style
3. Skip this part of the install
PLEASE ENTER 1,2 OR 3 [1]

SETTING 3: ARMOUR ITEM ICONS

This sets the standard appearance of armour inventory icons in the game. Does not necessarily affect magical items or prevent you from finding other items. 'Standard' options marked with [default]
1. 1ppv4 style [default]
2. Baldur's Gate I style
3. Baldur's Gate II style
4. Skip this part of the install
PLEASE ENTER 1,2,3 OR 4 [1]

SETTING 3B: SCATTER ARMOUR THROUGHOUT GAME
This determines whether the available alternates are scattered throughout the game world (in the form of new items, random finds, etc.) for you to find or not. 'Standard' option marked with [default]
1. Yes [default]
2. No
PLEASE ENTER 1 OR 2 [1]

SETTING 4: FORCED ITEM COLOURS
This determines which item colours are set/uneditable for equipped items. By default, magical items have set item colours while non magical shields/helmets do not (allowing you to customise them via your clothing colour).
1. Yes for magical items/No for non-magical items [default]
2. Yes for both magical and non-magical items
3. Yes for both magical and non-magical items, but exclude BG1 legacy shields
4. No for either magical nor non-magical items
PLEASE ENTER 1, 2, 3 OR 4 [1]

SETTING 5A: PAPERDOLL SHADOWS (SHIELDS)
Traditionally, equipped objects do not render shadows on paperdolls. Enable this option if you want shields to cast shadows on paperdolls.
1. No
2. Yes [default]
PLEASE ENTER 1 OR 2 [2]

SETTING 5B: PAPERDOLL SHADOWS (HELMETS)
Traditionally, equipped objects do not render shadows on paperdolls. Enable this option if you want helmets to cast shadows on paperdolls.
1. No
2. Yes [default]
PLEASE ENTER 1 OR 2 [2]

Do you want gems to require some lore to identify?
1. Yes please.
2. No thank you.
PLEASE ENTER 1 OR 2 [1]

Install Component 401 [Improved projectile effects]? [I]nstall

Benötigt Komponente 200 und 400

Install Component 300 [Fixed animations for solars and elementals]? [I]nstall
There are two choices for the appearance of weapons wielded by solars. Please pick your preference:
1. New appearance (solid object with glow)
2. As in BGII vanilla (blurry bright glow all over)
PLEASE ENTER 1 OR 2 [1]

Install Component 301 [Miscellaneous content fixes]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

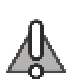
21.2 Infinity Animations Core WeiDU beta 5 (1)
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~

Infinity Animations stellt Standardanimationen, die von Mods überschrieben wurden, wieder her und löst Slot- und Namen-Konflikte.

Die Mod besteht aus dem Core-Paket für die eigentliche Installation und den Content-Paketen, welche die entsprechenden Grafiken enthalten. Für eine vollständige Installation müssen alle benötigten Pakete heruntergeladen und in die entsprechenden infinityanimations Unterordner entpackt werden.

Installiert diesen Mod nach den meisten anderen Mods, besonders die, die Geschöpfe oder Animationen hinzufügen,

aber vor dem abschließenden "Biffen".
Die Hauptkomponente darf erst nach der 1PP-Komponente Thieves Galore installiert werden.



***ACHTUNG:** Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponenten „BG1 Character Animations for NPCs“ und „BG1 Character Animations for PCs“ sollten erst nach Level 1 NPCs installiert werden!*

Kopiert den Ordner **infinityanimations** und die Datei **setup-infinityanimations.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Entpackt nur das folgenden Archiv in den ...\BGII - SvA\infinityanimations/restore Ordner, indem Ihr bei 7-Zip die Option "keine Pfadangaben" wählt:
IA Content: BG2 Restores v2
Entpackt die folgenden Archive in den ...\BGII - SvA\infinityanimations/content Ordner, indem Ihr bei 7-Zip die Option "keine Pfadangaben" wählt, und löscht anschließend die leeren Unterordner:
IA Content 001: Base content v5
IA Content 002: IWDII and unused BGII animations v4
IA Content: Fiends and Genies v6
IA Content: IWD Belhifet and Marilith v2
IA Content: IWD Svirfneblin
IA Content: Miscellaneous NWN Animations I v2
IA Content: Moinesse's Avatar Edits (IA compatible version)
IA Content: PST Abishai v2
IA Content: PST Paletted Animations v2
IA Content: Remaining IWD Animations v3
IA Content: Shadows, Harpy, and Frost Giant v2
IA Content: White Wyvern & Dragon, Lady of Pain v2
IA Content: WoRm's NWN ports & Alternate Modron v3
IA Content: WoW Pack Mule
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Infinity Animations]?	[I]nstall

Erforderlich für alle Komponenten

Install Component	25	[Humanoid Animation Fixes]?	[I]nstall
Install Component	50	[Distinctive Genies]?	[I]nstall
Install Component	100	[Distinctive Fiends]?	[I]nstall
Install Component		[Pit Fiends]?	
	150	1] All get the NWN animation	[1]
	175	2] Some get the NWN animation	
Install Component		[Cambion/Isair Animation]?	
	200	1] All cambions and male tieflings	
	210	2] All cambions	[2]
	220	3] Some cambions and male tieflings	
	230	4] Some cambions	
Install Component		[Alu-Fiend/Madae Animation]?	
	250	1] All alu-fiends and female tieflings	
	260	2] All alu-fiends	[2]
	270	3] Some alu-fiends and female tieflings	
	280	4] Some alu-fiends	
Install Component	400	[Distinctive Undead]?	[I]nstall
Install Component		[Skeleton Warriors]?	
	410	1] Barrow Wight animation	[1]
	415	2] Skeleton animation	
	420	3] SkeletonA animation	
Install Component		[Seer Animation]?	
	450	1] Some beggars and slaves	[1]
	455	2] Some beggars	
	460	3] Some slaves	
Install Component		[Svirfneblin Animations]?	
	480	1] Animations only	
	490	2] Animations and sounds	[2]
Install Component	500	[More Base Animations]?	[I]nstall
Install Component	550	[More Icewind Dale Animations]?	[I]nstall
Install Component	600	[More Icewind II Dale Animations]?	[I]nstall
Install Component	650	[More Neverwinter Nights Animations]?	[I]nstall
Install Component		[More Planescape: Torment Animations]?	

	710	1] 25% of relevant non-joinables	[1]
	720	2] 50% of relevant non-joinables	
	730	3] 75% of relevant non-joinables	
	740	4] Most relevant non-joinables	
Install Component		[Moinesse's Avatars for IA]?	
	7000	1] 25% of relevant non-joinables	[1]
	7010	2] 50% of relevant non-joinables	
	7020	3] 75% of relevant non-joinables	
	7030	4] Most relevant non-joinables	
Install Component		[BG1 Character Animations for NPCs]?	[N]ot Install

Diese Komponente sollte nach Level 1 NPCs installiert werden, damit sie Waffen und Fertigkeiten von Mods aufnehmen kann.
Nicht zusammen mit den 1PP Komponenten 203 “Restored flame sword animations” oder 204 “Colourable Quarterstaves” installieren!

	8000	1] 25% of relevant creatures	
	8010	2] 50% of relevant creatures	
	8020	3] 75% of relevant creatures	
	8030	4] Most relevant creatures	
Install Component	9000	[Fix area creature references]?	[I]nstall

Dieselbe Komponente ist auch in Aurora's Shoes enthalten und braucht nur einmal installiert zu werden (mit demjenigen von den beiden Mods, der zuletzt installiert wird.)

Install Component		[BG1 Character Animations for PCs]?	[N]ot Install

Diese Komponente sollte nach Level 1 NPCs installiert werden, damit sie Waffen und Fertigkeiten von Mods aufnehmen kann.
Nicht zusammen mit den 1PP Komponenten 203 “Restored flame sword animations” oder 204 “Colourable Quarterstaves” installieren!

	9500	1] Prompt for each exported PC	
	9510	2] Prompt for problematic PCs	
	9520	3] Patch all PCs without prompting	
Install Component		[BG1 Animations for Saved Games]?	[N]ot Install

Nicht zusammen mit den 1PP Komponenten 203 “Restored flame sword animations” oder 204 “Colourable Quarterstaves” installieren!

	9600	1] Prompt for each character	
	9610	2] Prompt for problematic characters	
	9620	3] Patch all characters without prompting	
Install Component		[Saved Game Animation Fixer]?	[N]ot Install
	9900	1] Correct only LOW animations	
	9910	2] Correct all animations IA has changed	
Successfully installed			Press ENTER to exit

PS: Eines Eurer Archive enthält die The Lady's Shadow.rar. Ihr können das löschen - das ist zurzeit wegen Größen-Beschränkungen unbenutzt.

21.3 IA Patch (b5): Moinesse Ninja Fix
~IANINJA/SETUP-IANINJA.TP2~

Diese Korrektur ist nur erforderlich, wenn sowohl Infinity-Animations beta5 (oder niedriger) und Angelo installiert sind.

Kopiert den Ordner **ianinja** und die Datei **setup-ianinja.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[IA Moinesse Ninja Fix]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

21.4 Fixed Tanar'ri and Wyvern v2
~MWYVMTAN/SETUP-MWYVMTAN.TP2~

Eine Korrektur für Infinity Animations.

Kopiert den Ordner **mwyvmtan** und die Datei **setup-mwyvmtan.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	10	[Wyvern Animation Fix]?	[I]nstall
Install Component	20	[Tanar'ri Animation Fix]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

21.5 IA Content: D2 Bear & Werebear v3.3
~BEAR_ANIMATIONS_D2/SETUP-BEAR_ANIMATIONS_D2.TP2~

Eine neue Animation für Infinity Animations

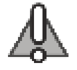
Kopiert den Ordner **Bear_Animations_D2** und die Datei **SETUP-Bear_Animations_D2.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Bear & Werebear animations from D2(requires IAcore mod to be installed)]?	[I]nstall
Successfully installed		[Bear & Werebear animations from D2(requires IAcore mod to be installed)]	Press ENTER to exit

21.6 Jastey's Solaufein Alpha 150122 (2)
~C#SOLAUFEIN/SETUP-C#SOLAUFEIN.TP2~

Diese Modifikation macht Solaufein, den Drow Krieger aus Usth Natha, zu einem in die Gruppe aufnehmbaren NPC. Vor dem Eingang zu Adalons Höhle wird er von den Drow gefangen genommen. Es liegt nun an dem HC, Solaufein davor zu bewahren, in eine Drinne verwandelt zu werden!

ACHTUNG: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente „Drinnen-Animationen fuer diese Mod verwenden" muss nach der Basiskomponente von Infinity Animations (IA) inklusive der Drider-Animationen installiert werden!
Die Komponente „Solaufein in Ust Natha das Mod-Portrait geben" darf erst nach Solaufein NPC installiert werden.
Wenn Weimers Solaufein Romanze installiert ist, startet die Queste "Solaufeins Rettung" nur, wenn Weimers Solaufein weggeschickt wurde.



Kopiert den Ordner **c#solaufein** und die Datei **setup-c#solaufein.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Solaufeins Rettung: Jasteys Solaufein NPC fuer BGII]?	[N]ot Install
Install Component	1	[Solaufein in Ust Natha das Mod-Portrait geben]?	[I]nstall
Install Component	2	[Drinnen-Animationen fuer diese Mod verwenden]?	[I]nstall
Successfully installed		[Solaufeins Rettung: Jasteys Solaufein NPC fuer BGII]	Press ENTER to exit

21.7 IWDification vBeta3
~IWDIFICATION/SETUP-IWDIFICATION.TP2~

Dies ist eine Mod, die einige der Elemente aus Icewind Dale in die Baldurs Gate Spiele-Reihe bringt.

TobEx ist dringend empfohlen für die Verwendung der Zauber-Packs. Ohne TobEx sind die Zauber Auswahl Bildschirme während der Charaktererstellung auf 24 Zaubersprüche begrenzt.
Die göttlichen Zauber der vierten Stufe bauen auf Infinity Animations, weil die durch Zauber beschworene Käfer in BG2 keine Animationen haben und übersprungen werden, wenn die Mod nicht installiert ist. Einer der Herbeigerufenen (Yeti) für den arkanen Zauber der sechsten Stufe Monster herbeirufen IV wird ohne Infinity Animations nicht zur Verfügung stehen, obgleich der Zauber sonst mit den anderen beiden Beschworenen Optionen funktionieren funktioniert.
Muss nach SpellPack und Spell Revisions installiert werden.

Kopiert den Ordner **iwdification** und die Datei **Setup-iwdification.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	10	[Icewind Dale Casting Graphics (Andyr)]?	[N]ot Install

Auch in der BG2 Tweaks mod vorhanden.

Install Component	20	[Commoners Use Drab Colors]?	[N]ot Install

Auch in der BG2 Tweaks mod vorhanden.

Install Component 30 [IWD Arcane Spell Pack]? [I]nstall

Diese Komponente fügt etwa 30 arkanen Zauber aus Icewind Dale hinzu.

Install Component 40 [IWD Divine Spell Pack]? [I]nstall

Diese Komponente fügt etwa 35 göttliche Zauber aus Icewind Dale hinzu.

Install Component 50 [IWD Bard Song]? [N]ot Install

Auch im Mod Bard Song Switching (Icewind Mode) for BG2 V1.5 enthalten.

Install Component 60 [Two Handed Axe Item Pack]? [I]nstall

Successfully installed Press ENTER to exit

21.8 Jarl's BGT Adventure Pack v0.61

~JA#BGT_ADVPACK/SETUP-JA#BGT_ADVPACK.TP2~

Diese Mod erweitert verschiedene Inhalte für den BG1-Teil (BG2-Teil geplant) von BGT. Die Mod knüpft an unfertige, lückenhafte Stellen des Originals an und wertet sie auf.

Diese Mod setzt Baldur's Gate Trilogy voraus.
Die Mod setzt die Infinity Animations Komponenten "Distinctive Undead" und "More Icewind Dale II Animations" voraus.
Die BG1 Unfinished Business Komponenten #19 "Wiederherstellung von kleineren Dialogen" und #21 "Korrekturen und Wiederherstellungen von Läden, Tavernen und Wirtshäusern" werden benötigt.
Die TobEx Funktion "CharmPatch" wird empfohlen.
Das "Jondalar Fix for BGT" wird nicht benötigt, da ein gleichwertiges Fix enthalten ist.

Kopiert den Ordner **JA#BGT_AdvPack** und die Datei **Setup-JA#BGT_AdvPack.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Sinvolle Fixes & Wiederherstellungen]? [I]nstall
Install Component 1 [Jarl's BGT Adventure Pack]? [I]nstall

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit der Mod Northern Tales of the Sword Coast, weil Ihr Svlast und Pilar doppelt hättet.

Install Component 2 [NSC-Portraets fuer Hauptkomponente]? [I]nstall
Install Component 3 [Die Grotte des Schwarzen Alaric]? [I]nstall

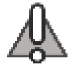
Diese Komponente ist nicht kompatibel mit dem BG1 NPC Project, weil sie fügt dem Seniya Dialog eine zweite friedliche Lösung hinzufügt, mit der Ihr die ganze Jaheira Quest aus dem BG1 NPC Project verliert.

Successfully installed Press ENTER to exit

21.9 Aurora's Shoes and Boots v5 (1)

~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ ENGLISCH

Aurora verkauft nicht nur alle Arten von Schuhen,sondern plaudert mit Euch über Adlige und Bürgerliche und gibt erstaunliche Auskünfte über deren Alltagsleben.
Ihr werdet auch den verdrießlichen Zwerg Tomthal, auf die Oberfläche verdammt durch einen mysteriösen Fluch und seine fröhliche Schwester Karaea treffen.
Diese Mod beinhaltet auch die ehemaligen Mod Store Prices. Damit könnt Ihr die Einkaufs- und Verkaufspreise in den Läden prozentual erhöhen oder senken. Ohne diese Komponenten würdet Ihr sehr bald viel zu viel Geld in einem Megamod kommen.

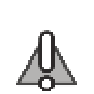


ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Hauptkomponente sollte vor Stratagems installiert werden. Die ehemaligen Store Prices Komponenten „Change store buying prices“ , „Change store selling prices“, „Change gem and jewelry prices“ und „Change creature gold carried“ müssen nach allen anderen Mods installiert werden, die Gegenstände verändern.*
Diese Mod sollte ziemlich spät nach Patches und Fixpacks sowie Mods, die Kreaturen hinzufügen oder Mods, die Ressourcen überschreiben statt zu patchen installiert werden.
Die Hauptkomponente von Aurora patcht auch die BGMain.exe, daher lässt sich die 1PP Komponente Unique Thief Avatars nicht mehr nach Aurora und Infinitiyanimations installieren.
Installiert Aurora vor Level 1 NPCs.
Installiert Aurora wegen seines Crossmod Inhalts nach MTS Crappack oder Tales of the Deep Gardens. Schließlich wird zusätzlicher Inhalt durch Crossmod verfügbar, einschließlich Geplauder mit Solaufein, Kelsey, Hubelpot und an-

deren.
TobEx muss für die Komponente "Change creature gold carried" installiert sein, da es die Verwendung von 99 Zeilen für alle RND.2da Dateien ermöglicht.*

Kopiert den Ordner **aurora** und die Datei **setup-aurora.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Aurora's Shoes and Boots]? [I]nstall
Install Component [Small portraits for NPCs]?
Diese Komponente setzt die Hauptkomponente voraus
10 1] Merchants and minor NPCs [1]
20 2] Merchants only
Install Component 40 [Shorten Gorion battle cutscene]? [N]ot Install
Diese Komponente setzt BGT voraus.
Install Component [Shorten BG2 intros]? [N]ot Install
50 1] Shorten Dungeon cutscene
60 2] Shorten Dungeon and Waukeen's cutscenes
70 3] Shorten Dungeon, Waukeen's and Spellhold cutscenes
Diese Komponente setzt BGT voraus.
Die Installation der folgenden Komponenten ist dringend empfohlen. Diese Komponenten beeinflussen ALLE zuvor installierten Mods.



Install Component [Change store buying prices]? [N]ot Install
100 1] Reduce to 25%
105 2] Reduce to 50%
110 3] Reduce to 67% (recommended)
115 4] Reduce to 75%
120 5] Reduce to 90%
125 6] Increase by 125%
130 7] Increase by 150%
135 8] Increase by 200%
140 9] Increase by 300%
Install Component [Change store selling prices]? [N]ot Install
150 1] Reduce to 50%
155 2] Reduce to 75%
160 3] Reduce to 90%
165 4] Increase by 110%
170 5] Increase by 125%
175 6] Increase by 150% (recommended)
180 7] Increase by 200%
185 8] Increase by 300%
190 9] Increase by 500%
Install Component [Change gem and jewelry prices]? [N]ot Install
200 1] Reduce to 10%
205 2] Reduce to 25%
210 3] Reduce to 50%
215 4] Reduce to 67% (recommended)
220 5] Reduce to 75%
225 6] Reduce to 90%
230 7] Increase by 125%
235 8] Increase by 150%
240 9] Increase by 200%
Install Component [Change quest gold rewards]? [N]ot Install
241 1] Reduce to 10%
243 2] Reduce to 17%
245 3] Reduce to 25
247 4] Reduce to 50%
249 5] Reduce to 75%
253 6] Reduce to 95%
257 7] Fixes only
Install Component [Realistic random treasures]? [N]ot Install
400 1] Remove duplicate random treasures
410 2] Only intelligent creatures get random scrolls
420 3] Both 1 and 2 (no treasures lost)
430 4] Both 1 and 2 (25% of treasures lost)
440 5] Both 1 and 2 (50% of treasures lost)

	450	6] Both 1 and 2 (75% of treasures lost)	
	460	7] All random treasures removed	
Install Component		[Change creature gold carried]?	[N]ot Install
	465	1] Reduce to 10%	
	467	2] Reduce to 25%	
	470	3] Reduce to 50% (recommended)	
	473	4] Reduce to 67%	
	475	5] Reduce to 75%	
	477	6] Reduce to 90%	
	480	7] Increase by 125%	
	485	8] Increase by 150%	
	490	9] Increase by 125%	
Install Component	500	[PnP Helmed and Battle Horrors]?	[N]ot Install
Install Component	520	[Realistic Kobold Commandos]?	[N]ot Install

Diese Komponente erfordert, dass BGT installiert ist

Install Component	9000	[Fix area creature references]?	[N]ot Install

Dieselbe Komponente ist auch in Infinity Animations enthalten und braucht nur einmal installiert zu werden (mit demjenigen von den beiden Mods, der zuletzt installiert wird.)

Successfully installed — Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.10 Haiass el lobo v2.3

~HAIASS/SETUP-HAIASS.TP2~ — DEUTSCH

Die Mod fügt Haiass, Euren treuen Begleiterwolf hinzu.

Tactics muss vor Haiass installiert werden. SandrahNPC und RTF sollten nach Haiass installiert werden.

Kopiert den Ordner **Haiass** und die Datei **Setup-Haiass.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [Deutsch]
Install Component	0	[Haiass, der Wolf]?	[I]nstall
Install Component		[Haiass kann wiederbelebt werden]?	
	10	1] Moderate Strafe (vorübergehend -4 Konstitution)	[1]
	15	2] Härtere Strafe (vorübergehend -4 Konstitution und Stufenabzug)	
Successfully installed		[Haiass, der Wolf]	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.11 Sandrah NPC v108b

~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~

Sandrah ist eine junge Priesterin der Mystra (Kämpfer/Kleriker) aus Tiefwasser, die sich selbst einen Namen machen will und auch den verborgenen Teil ihrer Familiengeschichte entdecken möchte. Diese Handlung verläuft paralell der Entdeckung der Herkunft des Hauptcharakters. Sandrah ist eine spezialisierte Heilerin, sowohl auf dem Schlachtfeld, als auch für die Begleiter, die mit Leib und Seele leiden.

Ihre Hauptaufgabe verläuft durch die gesamte Trilogie und findet sein Ende am Thron des Bhaal. Daneben gibt es fast 50 weitere Aufgaben, Abenteuer und Gebiete mit ihr zu entdecken, einige von ihnen sind ebenso von anderen NPCs abhängig.

Sandrah ist ein REINER BGT-CHARAKTER und funktioniert nicht mit TUTU oder einer einfachen SvA-Installation. Sandrah NPC erfordert eine vollständige Installation von BGT mit allen "großen Mods":

BG1:
Dark Side of the Sword Coast
Northern Tales of the Sword Coast
The Drizzt Saga
Grey Clan Episode 1
BG1NPC (mit allen Quests und Romanzen)

BG2:
The Darkest Day
Check the Bodies
The Region of Terror

Irgendeine Version von Ascension ist erforderlich, wenn Ihr die Sandrah mod beenden wollt und mit der Fortsetzung RtF weiterspielen möchtet.

Die folgenden Mods sind nicht erforderlich, aber ohne sie werdet Ihr wesentliche Inhalte von Sandrah NPC versäumen:

BG1:
Dark Horizons
Secret of Bone Hill
The Vault
BG1 Mini Quests and Encounters
The Lure of the Sirine's Call
The Stone of Askavar
Ascalons Breagar
Ascalons Questpack
Finch

BG2:
Planar Sphere
Fishing for Trouble
Kivan and Deheriana Companions
Yasraena
Saerileth
Chloe

Es gibt auch mehr oder weniger interessante Crossmod Inhalte mit folgenden Mods:

BG1:
Gavin BG1
Indira
Isra BG1
Mur'Neth
Valerie
White

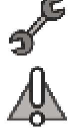
BG2:
Aeon
Alora
Amber
Angelo
Arath
Ariena
Auren
Beyond the Law
Coran BG2
Dace Linton
Ellistraee
Fade
Faren
Gavin BG2
Haldamir
Hanna
Isra BG2
Iylos
Kari
Kelsey
Keto
Kiara-Zaiya
Kido
Kim
Kindrek
Kitanya
Longer Road
Luxley Family
Nathaniel
Nephele
Nikita
Ninde
Romantic Encounters
Sarah
Sarevok
Shadows Over Soubar
Sheena
Silverstar
Sir Ajantis
Skie
Solaufein
Summon Bhaalspawn
Tales of Anegh
Tashia
The Undying
Thief Stronghold
Tiax SoA Friendship
Tortured Souls
Tsujatha
Tyris Flare
Vampire Tales
Varshoon
Vynd
Xulaye
Yikari

Je mehr Mods Ihr vor Sandrah installiert habt, desto mehr Inhalte werdet Ihr aus der neuen Mod zu bekommen. Installiert Sandrah ganz am Ende nach Aurora. Installiert diese Mod nicht, wenn Ihr einen bösen Charakter spielen möchtet, weil die Idee eines bösen Bhaalsprosses mit wachsenden Kräften Sandrah (und ihre Göttin) früher oder später zu Eurem Feind macht, und der größte Teil der Mod sich nie entwickeln wird.

Installiert Sandrah ganz am Ende nach Aurora. Die BP mod v180 oder höher ist empfohlen.
SandrahNPC und RTF sollten nach Haiass der Wolf installiert werden, weil die Mod Verbesserungen und zusätzliche Inhalte zu Haiass hinzufügt.
Beide Teile von Sandrah sind nicht mit der "Teleport" Mod kompatibel. Sandrah enthält eine eigene ähnliche Funktion für SoA, ToB und RTF.
Verwendet keine AI-Skripte für Sandrah oder andere anschlussfähigen NSCe aus der Mod.
Alle Setup-Optionen müssen installiert werden, die verschiedenen Komponenten sind nur zur schnelleren Wiederherstellung im Fall eines Fehlers.

Sandrah nicht mit Mods kompatibel, die reine BG1 Kreaturen in weiteren Kapiteln hervorbringen.
Nicht kompatibel mit BG1 NPCs for BG2:SoA v9 und Smiling Imp Cross Banter Mod.
Nicht kompatibel mit der Drizzt-Komponente von Worgas.
Turnabout ist nur in begrenztem Umfang mit SandrahNPC kompatibel, weil Ihr bei der letzten Schlacht in Thron des Bhaal keine Kreaturen zur Unterstützung anrufen könnt, wenn Sandrah bei Euch ist.

Kopiert den Ordner **SandrahNPC** und die Dateien **SandrahNPC-setup.exe** und **SandrahNPC-setup.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Um Sandrah installieren zu können, müsst Ihr unmittelbar vor der Installation des Mods erst die Datei **worldmap.wmp** aus **BiG World Fixpack** in den override-Ordner kopieren.



*Da dieser Patch nicht vorher ausgeführt werden kann, erledigt diese Aufgabe nicht die Batch-Datei **BiG World Fixpack.bat,** sondern die **BiG World Install.bat.***

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[SandrahNPC Check for required Installation]?	[I]nstall
		You can play CtB Chores or have a smooth transition from BG1 to SoA.	Choose one
		[1] Play Candlekeep Chores	[1]
		[2] Smooth Transition	
		Install Consistent Imoen	
		Choose one:	
		[1] Imoen appears as a mage throughout the game, she will have additional contents and three major quests with Sandrah in BG1. She will appear again in Return to Faerun. Original content and Imoen related mods are not affected by this change.	[1]
		[2] No change for Imoen, she will be incompatible with this mod.	
		Install Minsc and the Orc Queen	
		Choose one	
		[1] Install, Minsc will find his destiny during SoA and will not be available for ToB. He will appear again in Return to Faerun. Original content and Minsc related mods are not affected by this change.	[1]
		[2] Not install, Minsc will be incompatible with the Sandrah mod and Return to Faerun.	
Install Component	1	[Sandrah Worldmap Entries]?	[I]nstall
Install Component	2	[SandrahNPC for BGT Core]?	[I]nstall
Install Component	3	[Mods Compatibility]?	[I]nstall
Install Component	4	[Sandrah Kit]?	[I]nstall
Install Component	5	[SandrahNPC Creatures and Items]?	[I]nstall
Install Component	6	[Sandrah Shops]?	[I]nstall
Install Component	7	[Sandrah Movies and Sounds]?	[I]nstall
Install Component	8	[SandrahNPC for BGT Compiles]?	[I]nstall
Install Component	9	[Pelligram, Sandrah's Animal Companion]?	[I]nstall
Install Component	10	[Worldmap Update for SandrahNPC for BGT]?	[I]nstall
Install Component	11	[SandrahNPC Extensions]?	[I]nstall
Install Component	12	[Mod Interactions]?	[I]nstall
Install Component	13	[Shauhana for Shadow of Amn BGT]?	[I]nstall
Install Component	14	[Sandrah ToB (BGT)]?	[I]nstall
Install Component	15	[Sandrah Return To Faerun Transition]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

21.12 Sandrah - Return to Faerûn v108b

~SETUP-SANDRAHRTF.TP2~

Sandrah RTF (Return to Faerûn - Rückkehr nach Faerûn) ist die Fortsetzung der Trilogie, die nach ToB startet und in welcher der Spieler und Sandrah wieder an die Schwertküste zurückkehren, um ein weiteres episches Abenteuer zu erleben. Neben dem ursprünglichen Spielplatz fügt die Mod ungefähr 100 neue Gebiete hinzu. In Eure Gruppe könnt Ihr nicht nur alte Freunde, sondern auch eine neue Generation von Charakterern anwerben. RtF beginnt nahtlos nach Eurer endgültigen Entscheidung am Thron des Bhaal (vorausgesetzt, Ihr entscheidet richtig).

Dieser Mod setzt natürlich Sandrah NPC voraus. Aufgrund seiner Größe wegen der großen Anzahl neuer Bereiche besteht dieser Mod aus 2 Paketen. Alle Setup-Optionen müssen installiert werden, die verschiedenen Komponenten sind nur zur schnelleren Wiederherstellung im Fall eines Fehlers.
Sandrah RTF ist nicht mit dem BGT Tweak Pack Komponenten - "Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn" kompatibel.
Sandrah RTF ist nicht kompatibel mit der Mod „Game over only on Party Dead“. Das gemeinsame Überleben von Sandrah und der Hauptfigur ist von entscheidender Bedeutung für ihre Mission. Wenn einer stirbt, stirbt auch der andere. Die Party Dead Mod würde wahrscheinlich verhindern, dass dies dem HC geschieht, so dass, wenn Sandrah stirbt. Ihr im Spiel feststeckt ohne eine Möglichkeit, es zu beenden.

Kopiert den Ordner **SandrahRTF** und die Dateien **SandrahRTF-setup.exe** und **SandrahRTF-setup.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[SandrahRTF Check for required Installation]?	[I]nstall
Install Component	1	[RTF Movies and Sounds]?	[I]nstall
Install Component	2	[Sandrah Return To Faerun Areas]?	[I]nstall
Install Component	3	[Sandrah Return To Faerun Area Modifications]?	[I]nstall
Install Component	4	[Sandrah Return To Faerun Creatures]?	[I]nstall
Install Component	5	[Sandrah Return To Faerun Items and Stores]?	[I]nstall

Install Component 6 [Sandrah Return To Faerun Compiles]? [I]nstall
Install Component 7 [Sandrah RtF Cross Mod Contents]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

21.13 Sandrah - Times of Trouble

~SETUP-SANDRAHTOT.TP2~

Diese Mod versetzt Euch zurück in eine Zeit vor Eurer eigenen Geburt, zu den Ereignissen, die zu Eurer Schöpfung und der späteren Geschichte führen.

Dies ist ein kleiner Vorgeschmack auf die nächste Folge (Folge 1) der Mod, die am Ende von RtF ausgelöst wird.

Kopiert den Ordner **SandrahTOT** und die Dateien **SandrahTOT-setup.exe** und **SandrahTOT-setup.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

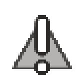
Install Component 0 [Sandrah Times of Trouble Revisited]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

21.14 Vecna v23

~VECNA/SETUP-VECNA.TP2~ ENGLISCH

Diese Mod ist das erste Abenteuer für HOHE LEVEL, die treibt die Gruppe in einen tödlichen Kampf zwischen Göttern und Wesen, die die Götter fürchten. Mit über 50 neuen Gebieten, die es zu erkunden gibt, vielen neuen Monstern, Zaubersprüchen und neuen Animationen sollte er viele Stunden Spielzeit bringen. Einige Teile des Mods sind noch in Entwicklung, aber die primäre Handlung ist abgeschlossen, fixiert und bleibt unverändert. Der Schwierigkeitsgrad dieses Mod ist ziemlich extrem, eine echte Herausforderung, aber die Belohnungen sind entsprechend großzügig. Empfohlen ist eine Gruppe von Spielern der Stufe 14 oder höher, kommandiert von einem entsprechend erfahrenen Spieler. Zum Starten der Mod: Es gibt eine verhüllte Figur im Gebäude des Rat der sechs, die Eure Aufmerksamkeit erfordert.

Vecna sollte nach allen anderen WeiDU Mods installiert werden. Vecna verwendet Infinity Animationen Code.



Kopiert den Ordner **vecna** und die Datei **setup-vecna.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Es gibt einen überarbeiteten englischen Text - ***Text Overhaul v23.1.0***. Kopiert den Ordner **Language** und die Datei **Text Overhaul v1.0 - ReadMe** in den Vecna Ordner.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Vecna Artifacts]? [I]nstall
Install Component 1 [Modification of NPCs and strongholds quests]? [N]ot Install

Die Funktionen dieser Komponente sind bereits im Mod Teleport Spell enthalten.

Install Component 2 [G3 Lv50 and Grand Mastery Patch]? [N]ot Install

Nicht für eine BiG World Installation empfohlen da nicht vollständig getestet.

Successfully installed Press ENTER to exit

21.15 Pack Mule v1.4a

~W_PACKMULE/SETUP-W_PACKMULE.TP2~

Diese Mod fügt dem Spiel einen Packesel hinzu. Es folgt Eurer Gruppe und trägt Eure Ausrüstung für Euch. Ihr könnt den Packesel von einem Kerl namens Stedd kaufen, der in der Nähe der nordöstlichen Ausgangs von Waukeen's Promenade oder im Innenhof des Gasthofes zum Freundlichen Arm zu finden ist.

Diese Mod benötigt Infinity Animations (Kern), um zu funktionieren. Installiert diese Mod nach allen Mods, die Gebiete im Freien oder im Kerker dem Spiel hinzufügen.

Kopiert den Ordner **w_packmule** und die Datei **setup-w_packmule.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [Maultier]?
1] Standard Satteltaschen] [1]

		2] Bodenlose Satteltaschen]	
Successfully installed		[Pack Mule]	Press ENTER to exit

21.16 Afaaq, the Djinni Companion v1.5
~DJINNICOMPANION/SETUP-DJINNICOMPANION.TP2~

Diese Mod fügt den Dschinn Afaaq hinzu, der Euer treuer Begleiter im Laufe Eurer Abenteuer im gesamten SvA und TvB sein wird.

Die Mod ändert eine Reihe von Original-Spiel-Ressourcen. Um die höchste Kompatibilität mit existierenden Mods zu gewährleisten, sollte sie so spät wie möglich installiert werden. Die folgenden Mods müssen vor dieser Mod installiert werden, wenn Ihr sie verwenden möchtet:
Westley Weimer's "Ascension"
DavidW's "Wheels of Prophecy"
SimDing0's Quest Pack and its subcomponent "Revised Hell Trials"
Infinity Animations and its subcomponent "Distinctive Genies"

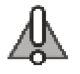
Kopiert den Ordner **DjinniCompanion** und die Datei **setup-DjinniCompanion.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Would you like to display the components from [Tweaks]?			[Y]es
Install Component		[Afaaq, the Djinni Companion]?	
	0	1] Full Version (includes quests, banters and more)	[1]
	1	2] Light Version (the djinni only)	
Install Component		[Install Banter Accelerator for the djinni? (Default: 60 Minutes)]?	[N]ot Install
	101	1] 15 Minutes	
	102	2] 30 Minutes	
	103	3] 45 Minutes	
	104	4] 90 Minutes	
	105	5] 120 Minutes	
Install Component	200	[Remove Afaaq's banter soundtrack?]?	[N]ot Install
Install Component	300	[Alternate djinni portrait by Ulb]?	[N]ot Install
Install Component	900	[Add Infinity Animation creatures?]?	[I]nstall
Successfully installed		[Afaaq, the Djinni Companionf]	Press ENTER to exit

21.17 Ashes of Embers v27 (1)
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod verbessert die die Fähigkeiten der Kleriker und Magier. Neue Zaubersprüche, neue Klassencharaktere (6 Kleriker, 1 Kämpfer), neue Waffen und Fähigkeiten.

***ACHTUNG**: Im Zusammenhang mit DR muss diese Mod in zwei Schritten installiert werden. Wenigstens eine der "Sensible weapon restrictions"-Komponenten muss vor DR installiert werden. Die Komponente "Sensible weapon restrictions for MODS" muss nach RR installiert werden.*



Kopiert den Ordner **AshesofEmbers** und die Dateien **setup-ashesofembers.exe, setup-ashesofembers.tp2** und **setup-ashesofembers.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [Deutsch]
Install Component	0	[Sensible weapon restrictions for mods]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist der Komponente „Weapons for all" aus Victor's Improvements Pack v1.9 ähnlich, jedoch ist diese Komponente hier ausgefeilter.
Die verbesserte Version dieser Komponente ist in der B! Tweaks Mod enthalten.

Install Component	1	[Nerfed Zauber (Eisenhaut/Steinhaut)]?	[N]ot Install
Install Component	2	[Unique weapons (bolas and katars]?	[N]ot Install
Install Component	3	[Throwing Spears]?	[N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 4 [Magierkiller-Variation mit MR Bonus (8% + 4%/Stufe)]? [N]ot Install
Verwendet diese Komponente nicht zusammen mit dem Wizard Slayer Rebalancing Mod.
Install Component 5 [Priester des Oron Variation]? [I]nstall
Install Component 6 [Priester der Lahan-Riyashal-Variation]? [I]nstall
Install Component 7 [Priester des Thieron-Variation]? [I]nstall
Install Component 8 [Priester des Cathoun-Variation]? [I]nstall
Install Component 9 [Priester des Yathar-Variation]? [I]nstall
Install Component 10 [Priester des Uulix-Variation]? [I]nstall
Install Component 11 [Arenakämpfer-Variation]? [I]nstall
Install Component 12 [Neue Rüstung (Schuppen-, Bänder-, und Feldharnisch]? [N]ot Install
SKIPPING 13 [Universale Waffen mit STR/GES-Beschränkungen (nur mit BG1Tutu)]?
Diese Komponente ist nur bei Tutu möglich
Install Component 14 [Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SoA]? [I]nstall
Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.
Install Component 15 [Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - ToB]? [I]nstall
Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.
Install Component 16 [Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in SvA (Langschwert, Speer, Armbrust]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA
Nicht zusammen mit der B!Tweaks-Komponente „Anomen gets sensible proficiencies in SoA (Ghreyfain - CTDproof)", weil so das Spiel zusammenbrechen wird. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.
Install Component 17 [Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in TdB (Langschwert, Speer, Armbrust]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB
Nicht zusammen mit der B!Tweaks-Komponente „Anomen gets sensible proficiencies in ToB (Ghreyfain - CTDproof)", weil so das Spiel zusammenbrechen wird. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.
Install Component 18 [Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in SvA (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA
Install Component 19 [Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in TdB (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB
Install Component 20 [SoA Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA
Install Component 21 [ToB Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]? [N]ot Install
Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.
Drückt im „Ashes of Embers Setup-Fenster" close.

21.18 Oversight v15 (2)

~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod verbessert die HLAs der Mönche, die Klassifikation von NPCs, fügt einen Zäheren Sendai und mehr hinzu.

***ACHTUNG**: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Härterer Sendai überschreibt Dateien, anstatt die Dateien zu erweitern. Wenn Ihr sie einfügen wollt, muss sie vor BG2 Fixpack installiert werden, alle anderen erst sehr viel später nach der Installation von Big Picture!*

Diese Mod muss VOR Divine Remix installiert werden.

Den Ordner **Oversight** und die Dateien **Setup-Oversight.exe** und **Setup-Oversight.tp2** habt Ihr bereits ganz am Anfang in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 4 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
What should be done with all components that are ALREADY installed? [S]kip them
Install Component 0 [Härterer Sendai]? [N]ot Install
Nicht in Verbindung mit "Härtere Sendai" aus der Oversight mod.

Diese Komponente muss zu Beginn der Megamod installiert werden.
Install Component 1 [Geänderte Einstellungen]? [N]ot Install
Diese Komponente ist in erweiterter Form bereits im BG2 Fixpack enthalten
Install Component 2 [Klassen Tweaks/Fixes]? [I]nstall
Install Component 3 [Geänderte Zauber]? [I]nstall
Install Component 4 [Verbesserter Zusammenhang]? [N]ot Install
Diese Komponente ist bis auf den Saemon Havarian Teil bereits im BG2 Fixpack enthalten
Install Component 5 [Kleriker Klassencharakter]? [N]ot Install
Diese Komponente funktioniert nicht richtig mit Multiple Strongholds (keine Variante)
Install Component 6 [Fähigkeiten hoher Stufen der Mönche]? [I]nstall
Install Component 7 [Heiliger Erlöser]? [I]nstall
Install Component 8 [Expanded Brynnlaw]? [I]nstall
Install Component 9 [Equalizer Longbow]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 1 Paladin Kit hinzufügen. Das **B¿G World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



21.19 La'Viconia v5.0
~LAVICONIA/SETUP-LAVICONIA.TP2~

Diese Mod ändert Viconias Klasse von einer Klerikerin zu einer Klerikerin/Möderin. Viconia erhält außerdem nach Erreichen einer bestimmten Stufe als Klerikerin ein Symbol der Shar, und sie erhält auch eine neue Spezialfähigkeit "Umarmung der Shar".

Diese Mod sollte nach anderen Mods, die neue Priesterzauber hinzufügen, installiert werden. Die Hauptkomponente von Divine Remix sollte jedoch diesem Mod installiert werden.
Die Komponente "Add Nightcloak of Shar Kit to Viconia" von Divine Remix steht im Widerspruch zu diesem Mod.

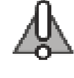
Kopiert den Ordner **laviconia** und die Datei **setup-laviconia.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component [La'Viconia Tweak]?
0 1] Dual-class (Lava's original option enhanced by Miloch) [1]
10 2] Multi-class (Miloch's option)
Install Component 50 [Portrait that matches Viconia's thief animation (recolored hood)]? [N]ot Install
Successfully installed [La'Viconia Tweak] Press ENTER to exit

21.20 Divine Remix v8 beta
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ DEUTSCH

(früher: Cleric Remix)
Diese Mod ändert in BG 1+2 die Klassen, die göttliche/magische Sprüche verwenden (Kleriker, Paladine, Druiden und Waldläufer), und führt zusätzliche Wirkungsbereiche ein. So wie die geheime Magie ihre unterschiedlichen Schulen hat, wird die göttliche Magie unterteilt in Wirkungsbereiche wie Tier, Nekromantie, Schutz, usw. Die verfügbaren Zauber sind abhängig vom Glauben des Anwenders an die verschiedenen Gottheiten und sind daher auf den Wirkungsbereich der Gottheiten begrenzt. Die Zauber können von Klasse zu Klasse und sogar innerhalb der Charakterklassen variieren.
Divine Remix ändert auch die Standard-Kleriker-Kits von gewöhnlichen BGII (Priester von Lathander, Helm und Talos) zum viel komplexeren Morgenfürst des Lathander, Wächter des Helm und Sturmfürst des Talos. Diese sind keine zusätzlichen Kits, sondern ersetzen die Originale.

Im Moment ist DR v8 sehr fehlerhaft. Vielleicht möchtet Ihr statt dessen DR v7 verwenden.

Diese Mod muss NACH Oversight installiert werden, da er einige Fehler aus Oversight korrigiert. Tabellen dieser Mods widersprechen den Kleriker und Druiden HLA Tabellen von Refinements. Daher können nicht beide zusammen benutzt werden!



Divine Remix sollte nach SpellPack installiert werden, weil sonst einige der neuen göttlichen Zauber entweder von

den Beschränkungen der Wirkungsbereiche der Zauber ausgenommen sind oder Klerikern oder Paladinen nicht zur Verfügung stehen (je nach Installationsreihenfolge). Änderungen an bestehenden Zaubern sollten einwandfrei funktionieren.
Divine Remix muss nach jeglicher Mod installiert werden, die Kleriker / Paladine / Druiden / Waldläufer Kits hinzugefügt (oder sie werden leere Zauberbücher haben).
Für die Version 7 war bereits eine deutsche Übersetzung vorhanden!

Kopiert den Ordner **Divine_Remix** und die Datei **Setup-Divine_Remix.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Would you like to display the components from [Kit Removers]?			[N]o
Would you like to display the components from [Ranger Remix Components]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Druid Remix Components]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Cleric Remix Components]?			[Y]es
Install Component		[Install new spells)]?	
	10	1] Overwrite spells from other mods	
	11	2] Only add spells if not present from other mods	[2]
Install Component		[Remove Cleric Kits]?	[N]ot Install
	50	1] Remove Only Mod Kits	
	51	2] Remove All Kits	
Install Component		[Remove Druid Kits]?	[N]ot Install
	52	1] Remove Only Mod Kits	
	53	2] Remove All Kits	
Install Component		[Remove Paladin Kits]?	[N]ot Install
	54	1] Remove Only Mod Kits	
	55	2] Remove All Kits	
Install Component		[Remove Ranger Kits]?	[N]ot Install
	56	1] Remove Only Mod Kits	
	57	2] Remove All Kits	
Install Component	100	[Cleric Remix]?	[I]nstall
Install Component	103	[Install Silverstar of Selune Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	106	[Install Nightcloak of Shar Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	107	[Install Holy Strategist of the Red Knight Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	109	[Install Battleguard of Tempus Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	112	[Install Painbearer of Ilmater Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	115	[Install Firewalker of Kossuth Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	118	[Install Authlim of Iyachtu Xvim Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	121	[Install Lorekeeper of Oghma Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	124	[Install Heartwarder of Sune Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	127	[Install Feywarden of Corellon Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	130	[Install Strifeleander of Cyric Cleric Kit]?	[I]nstall
Install Component	200	[Druid Remix]?	[I]nstall
Install Component	203	[Install Oozemaster Druid Kit]?	[I]nstall
Install Component	403	[Install Bowslinger Ranger Kit]?	[I]nstall
Install Component	406	[Install Feralan Ranger Kit]?	[I]nstall

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Unfinished Business

Install Component	409	[Install Forest Runner Ranger Kit]?	[I]nstall
Install Component	412	[Install Justifier Ranger Kit]?	[I]nstall

Diese Komponente ist identisch mit der gleichnamigen Komponente aus Unfinished Business

Install Component	415	[Install Wilderness Runner Ranger Kit]?	[I]nstall
SKIPPING	600	[Install Battleguard of Tempus Kit for Branwen]	

Diese Komponente kann nur gewählt werden, wenn zuvor „Battleguard of Tempus Kit“ installiert wurde!

Install Component	605	[Change Jaheira to Neutral Good]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten

SKIPPING	610	[Install Nightcloak of Shar Kit to Viconia]	

Diese Komponente kann nur gewählt werden, wenn zuvor „Nightcloak of Shar" installiert wurde!
Diese Komponente steht im Widerspruch der Mod La'Viconia.

Install Component	1000	[Implement sphere system]?	[N]ot Install

Installiert derzeit die Komponente "Implement sphere system" nicht, oder Ihr werdet Eure gesamte Installation ruinieren!

Successfully installed — Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Diese Mod ersetzt die 3 Bioware Kleriker Kits durch seine eigenen. Zusätzlich könnt Ihr dem Spiel 16 weitere Kits hinzufügen: 10 Kleriker, 1 Druide und 5 Waldläufer. Nicht alle Kits sind für jede Rasse verfügbar.



21.21 The Sorcerer's Place Collection v10 (2)

~SETUP-SPSTUFF.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ist eine Sammlung mehrerer älterer Kits und Gegenstände. Die Mod umfasst sieben Komponenten, von denen jede einzeln installiert werden kann.

Den Ordner **spstuff** und die Dateien **setup-spstuff.exe** und **setup-spstuff.tp2** habt Ihr bereits mit den BG2 Item Mods in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Mystiker des Waldes-Klasse, von Polar Bear]? [I]nstall
Install Component 1 [Schwertmeister-Klasse, von Drizzt1180]? [I]nstall
Install Component 2 [Ritter des Todes-Klasse, von Drizzt1180]? [I]nstall
Install Component 3 [Wushi Ninja Klasse, by Drizzt1180]? [I]nstall
Install Component 4 [Creslyns Gegenstände für BG2]? [N]ot Install

Dies ist die gleiche Komponente wie die aus Sorcerer's Place Item Collection, hier allerdings in überarbeiteter Form, so dass sie nicht mehr die ursprünglichen Gegenstände überschreiben.

Install Component 5 [Bogenschütze des Sylvanus, von Drizzt1180]? [N]ot Install

Der Bogenschütze des Sylvanus Kit ist inkompatibel mit Refinements.

Install Component 6 [Arkane Faust, von Drizzt1180]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 6 Kits hinzufügen: 1 Kämpfer, 1 Waldläufer, 1 Paladin, 1 Druiden, 1 Dieb und 1 Barden. Es ist empfohlen, dass die Kits nach anderen Gegenstände- und Kit-Mods installiert werden. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



Die Kits sollten nach dem Divine Remix Mod installiert werden.
Es ist unwahrscheinlich, aber möglich, dass die Mystiker des Waldes Klasse, Bogenschütze des Sylvanus Klasse und Arkane Faust Klasse einige Kompatibilitätsprobleme mit Mods bereiten kann, die den „Priester des Helm" Kleriker-Kit, „Geisterjäger" Paladin-Kit und „Priester des Lathander" Kleriker-Kit durch einige Nutzbarkeit-Hacks verändern, die für die Einschränkungen der Gegenstände umgesetzt wurden. Es wird empfohlen, dass die Kits nach allen anderen Gegenstände- und Kit-Mods, aber vor Tweak-Mods installiert werden.

21.22 Paladins of Faerûn Kitpack v5

~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~

Diese Mod ist eine Sammlung von 18 neuen Kits, von denen jeder einzeln installiert werden kann.

Diese Mod setzt den Mod Divine Remix voraus, weil es das Bereiche-Zuordnungssystem unterstützt. Ihr könnt auch alle bereits installierte Klassencharaktere vom Charakter-Erschaffungsschirm entfernen. Wenn Ihr andere Klassencharaktere verwenden wollen, solltet Ihr sie nach diesem Kitpack installieren.

Kopiert den Ordner **Pofkits** und die Datei **Setup-Pofkits.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Remove vanilla kits (from G3 Kit Remover)]? [N]ot Install
Install Component 1 [Install Mercenary kit (fighter)]? [I]nstall
Install Component 2 [Install Streetfighter kit (fighter)]? [I]nstall
Install Component 3 [Install Knight kit (fighter)]? [I]nstall
Install Component 4 [Install Militarist kit (paladin)]? [I]nstall
Install Component 5 [Install Votary kit (paladin)]? [I]nstall
Install Component 6 [Install Medician kit (paladin)]? [I]nstall
Install Component 7 [Install Scout kit (ranger)]? [I]nstall
Install Component 8 [Install Seeker kit (ranger)]? [I]nstall

Install Component 9	[Install Tempest kit (ranger)]?	[I]nstall
Install Component 10	[Install Expert kit (thief)]?	[I]nstall
Install Component 11	[Install Arcane trickster kit (thief)]?	[I]nstall
Install Component 12	[Install Thug kit (thief)]?	[I]nstall
Install Component 13	[Install Spellsinger kit (bard)]?	[I]nstall
Install Component 14	[Install Beguiler kit (bard)]?	[I]nstall
Install Component 15	[Install Dervish kit (bard)]?	[I]nstall
Install Component 16	[Install Weather enchanter kit (druid)]?	[I]nstall
Install Component 17	[Install Hivemaster kit (druid)]?	[I]nstall
Install Component 18	[Install Blighter kit (druid)]?	[I]nstall
Install Component 19	[Assign to Cernd Weather Enchanter kit (works)]?	[N]ot Install
Install Component	[Assign to Keldorn different kit:]?	[N]ot Install
20	1] Votary kit (works)	
21	2] Militarist Kit	
Install Component 22	[Assign to Anomen Knight kit]?	[N]ot Install
Install Component 23	[Assign to Mazzy Knight kit]?	[N]ot Install
Install Component 24	[Assign to Haer'dalis Dervish kit]?	[N]ot Install
Install Component	[Assign to Valygar different kit:]?	[N]ot Install
25	1] Scout Kit	
26	2] Tempest Kit	
Successfully installed		Press ENTER to exit

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 18 Kits hinzufügen: 3 Kämpfer, 3 Waldläufer, 3 Paladine, 3 Druiden, 3 Diebe und 3 Barden. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



21.23 Druid Kit Enhancements v1.0

~PHORD_DRUIDKITS/SETUP-PHORD_DRUIDKITS.TP2~

Diese Mod erweitert und verbessert die Fähigkeiten der Druiden.

Erfordert den Dispel Magic fix, entweder den aus ToBEx's oder Taimons.

Kopiert den Ordner **phord_druidkits** und die Datei **setup-phord_druidkits.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Druid Kit Revisions]?	[I]nstall
Install Component 1	[Make Cernd Totemic]?	[I]nstall

Die Komponenten 14 Cernd: Totemic Druid-Kit aus Jarl's BGT Tweak Pack und Cernd aus NPC Tweak ändern ebenfalls Cernd.

Successfully installed	[Druid Kit Revisions]	Press ENTER to exit

21.24 Animal Companions v0.5

~ANIMALCOMPANIONS/SETUP-ANIMALCOMPANIONS.TP2~ DEUTSCH

Mit diesem Mod können alle Waldläufer und Druiden Hauptcharaktere einen von neun tierischen Begleiter auswählen, die Euch bei Euren Abenteuern folgen und deren Kraft sogar zunimmt, wenn Ihr es tut.

Die optionale Komponente, die ermöglicht, dass tierische Begleiter durch den Stab der Auferstehung auferweckt werden, überschreibt alle Änderungen, die andere Mods vielleicht zuvor an dem Stab der Auferstehung vorgenommen haben.

Kopiert den Ordner **AnimalCompanions** und die Datei **Setup-AnimalCompanions.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [Deutsch]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 0	[Animal Companions For All Rangers (Optional: Druids)]?	[I]nstall
	ALLOW DRUIDS TO GET ANIMAL COMPANIONS TOO?	
	PLEASE CHOOSE ONE OPTION:	
	[0] NO, don't allow druids to get animal companions.	[0]
	[1] YES, allow druids to get animal companions too.	

	PLEASE ENTER A NAME FOR YOUR ANIMAL COMPANION:	Your Name
	YOU ENTERED: <<< "Your Name" >>>	
	IS "Your Name" CORRECT?	
	PRESS [1] to proceed the installation with Your Name.	[1]
	PRESS any other button to enter a new name.	
Successfully installed	[Animal Companions For All Rangers (Optional: Druids)]	Press ENTER to exit

21.25 Song and Silence v6

~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod wertet die Diebe und Barden auf, fügt einige neue Kits sowie Gegenstände für beide Klassen hinzu und einige generelle Fixes.

Diese Mod muss vor Rogue ReBalancing installiert werden, weil sie einige 2DAs kopiert anstatt sie anzufügen. Das könnte Probleme verursachen, wenn Song and Silence nach einer Mod installiert wird, die auch diese Dateien (so wie Rogue ReBalancing) verändert. Diese Probleme sollten keine bedeutenden Probleme schaffen, wenn Song and Silence vor anderen Mods installiert wird, die auch Änderungen mit den Dieben und Barden Charakterklassen vornehmen.
Refinements verändert ebenfalls die Schurken (Barden und Diebe). Ihr bekommt die Unterstützung des Mods von den beiden, der als letzter installiert wurde.
Die Verwendung zusammen mit Rogue ReBalancing ist ausdrücklich empfohlen!
Die Mod ist mit den in der Ashes of Embers Komponente "Universale Waffen" vorgenommen Änderungen völlig vereinbar, vorausgesetzt, dass Song and Silence nach dieser installiert wird.

Kopiert den Ordner **song_and_silence** und die Datei **setup-song_and_silence.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		3 [German]
Would you like to display the readme?		[N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed?		[A]sk about each one?
Install Component 0	[Änderungen an den Barden- und Diebesklassen und den Vanilla Spielkits (benötigt für alle weiteren Komponenten)]?	[I]nstall
Install Component 1	[Füge neues Barden Geschäft und Diebes Gegenstände hinzu]?	[I]nstall
Install Component 2	[Installiere Akrobat Barden Kit]?	[I]nstall
Install Component 3	[Install Chorister bard kit]?	[I]nstall
Install Component 4	[Installiere Klages‰nger Barden kit]?	[I]nstall
Install Component 5	[Installiere Zigeuner Barden Kit]?	[I]nstall
Install Component 6	[Installiere Abenteurer Diebes Kit]?	[I]nstall
Install Component 7	[Installiere Einbrecher Diebes Kit]?	[I]nstall
Install Component 8	[Installiere Seelenmesser Diebes Kit]?	[I]nstall
Install Component 9	[Installiere Scharfsch¸tzen Diebes Kit]?	[I]nstall
Install Component 10	[Installiere Schattent‰nzer Diebes Kit]?	[I]nstall
Successfully installed		Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 9 Kits hinzufügen: 4 Barden und 5 Diebe. Das **BiG World Installpack** *wird das für Euch richtig handhaben.*



21.26 Sword and Fist v7

~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod erweitert die Möglichkeiten der Kämpfer und Mönche.

Kopiert den Ordner **sword_and_fist** und die Datei **setup-sword_and_fist.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:		1 [German]
Would you like to display the readme?		[N]o
Install Component 1	[Mönch Remix]?	[I]nstall
Install Component 30	[Installiere Fluchklinge Kämpfer-Kit]?	[I]nstall
Install Component 31	[Installiere Duellant Kämpfer-Kit]?	[I]nstall

Install Component	32	[Installiere Faust der Ordnung Kämpfer Kit]?	[I]nstall
Install Component	33	[Installiere Finsterer Streiter Kämpfer Kit]?	[I]nstall
Install Component	34	[Install Duskblade fighter kit (by ronin69hof, ronin60hof@gmail.com]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 5 Kämpfer Kits hinzufügen.

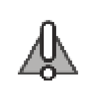


21.27 Rogue ReBalancing v4.80 (1)

~RR/SETUP-RR.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod balanciert die Barden und Diebe neu aus und verleiht ihnen neue Fähigkeiten.

ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden!*

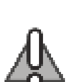


Quest Pack sollte auf jeden Fall vor Rogue ReBalancing installiert werden.
Die Komponente „Summons/NPCs Set Off Traps" aus Ding0's Tweak Pack ist konzeptionell mit der Komponente „Verbesserungen bei den Schattendieben" aus Rogue ReBalancing unvereinbar, da er die Gegner der Schattendiebe ungewollt ihre eigenen Fallen auslösen lässt. Wenn Ihr diese beiden Bestandteile zur gleichen Zeit verwenden wollt, müsst Ihr „Summons/NPCs Set Off Traps" vor „Rogue ReBalancing" installieren, so dass die Änderungen, die er einführt, nicht für die „Verbesserungen bei den Schattendieben"-Gebiete gelten.
Um volle Vereinbarkeit mit dem Mod Refinements zu erreichen, müssen die Komponenten „Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Diebe" und „Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden" nach Refinements installiert werden.
Die Komponenten „Überarbeitete Diebeskünste" und „Verbesserungen bei den Schattendieben" fügen vielen Kreaturen ihre eigenen Skripts hinzu. Infolgedessen sind bei einigen Kreaturen alle 5 Skript-Speicherplätze belegt und SCS würde diese Kreaturen überspringen. Um dies zu vermeiden, müssen diese beiden Komponenten nach SCS installiert werden.

Kopiert den Ordner **RR** und die Datei **Setup-RR.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language:			3 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden]?	[I]nstall
Install Component	1	[Überarbeitung der Diebeskits]?	[I]nstall
Install Component	2	[Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Diebe]?	[N]ot Install
Install Component	3	[Korrekte Rassenanpassungen der Diebesfertigkeiten]?	[I]nstall
Install Component	4	[Überarbeitung der Bardenkits]?	[I]nstall
Install Component	5	[Überarbeitung der der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden]?	[N]ot Install
Install Component	6	[Korrekter Zauberfortschritt für Barden]?	[I]nstall
Install Component	7	[Zusätzliche Ausrüstung für Diebe und Barden]?	[I]nstall
Install Component	8	[Aufrüstbare Ausrüstung]?	[I]nstall
Install Component		[Überarbeitete Diebeskünste]?	[N]ot Install
	9	1] PnP Tränke der Diebeskunst benutzen und ihre Effekte nicht-kommulativ machen	
	10	2] Standard Tränke der Diebeskunst behalten und ihre Effekte nicht-kommulativ machen	
Install Component	11	[Begegnung mit Auserwählten des Cyric]?	[N]ot Install
Install Component	12	[Verbesserungen bei den Schattendieben]?	[N]ot Install
Install Component	999	[BG2-style icons for RR content]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

ACHTUNG: *Die 1PP-Komponente Spell tweaks muss einzeln NACH der Mod IWDification und nach der Rogue ReBalancing Komponente 7 installiert werden!*

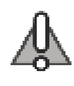


21.28 Ashes of Embers v27 (2)

~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod verbessert die die Fähigkeiten der Kleriker und Magier. Neue Zaubersprüche, neue Klassencharaktere (6 Kleriker, 1 Kämpfer), neue Waffen und Fähigkeiten.

ACHTUNG: Im Zusammenhang mit DR muss diese Mod in zwei Schritten installiert werden. Wenigstens eine der "Sensible weapon restrictions"-Komponenten muss vor DR installiert werden. Die Komponente "Sensible weapon restrictions for MODS" muss nach RR installiert werden.



Wenn nicht schon geschehen, Kopiert den Ordner **AshesofEmbers** und die Dateien **setup-ashesofembers.exe, setup-ashesofembers.tp2** und **setup-ashesofembers.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Install Component 0 [Sensible weapon restrictions for mods]? [I]nstall

Diese Komponente ist der Komponente „Weapons for all" aus Victor's Improvements Pack v1.9 ähnlich, jedoch ist diese Komponente hier ausgefeilter.
Die verbesserte Version dieser Komponente ist in der B! Tweaks Mod enthalten.

Install Component 1 [Nerfed Zauber (Eisenhaut/Steinhaut)]? [N]ot Install
Install Component 2 [Unique weapons (bolas and katars]? [I]nstall
Install Component 3 [Throwing Spears]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 4 [Magierkiller-Variation mit MR Bonus (8% + 4%/Stufe)]? [N]ot Install

Verwendet diese Komponente nicht zusammen mit dem Wizard Slayer Rebalancing Mod.

Install Component 5 [Priester des Oron Variation]? [N]ot Install
Install Component 6 [Priester der Lahan-Riyashal-Variation]? [N]ot Install
Install Component 7 [Priester des Thieron-Variation]? [N]ot Install
Install Component 8 [Priester des Cathoun-Variation]? [N]ot Install
Install Component 9 [Priester des Yathar-Variation]? [N]ot Install
Install Component 10 [Priester des Uulix-Variation]? [N]ot Install
Install Component 11 [Arenakämpfer-Variation]? [N]ot Install
Install Component 12 [Neue Rüstung (Schuppen-, Bänder-, und Feldharnisch]? [I]nstall
SKIPPING 13 [Universale Waffen mit STR/GES-Beschränkungen (nur mit BG1Tutu)]?

Diese Komponente ist nur bei Tutu möglich.

Install Component 14 [Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SoA]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 15 [Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - ToB]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Hauptkomponente, weil es völlig vorhandene IR Item-Beschreibungen überschreibt.

Install Component 16 [Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in SvA (Langschwert, Speer, Armbrust]? [N]ot Install

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA
Nicht zusammen mit der B!Tweaks-Komponente „Anomen gets sensible proficiencies in SoA (Ghreyfain - CTDproof)", weil so das Spiel zusammenbrechen wird. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.

Install Component 17 [Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in TdB (Langschwert, Speer, Armbrust]? [N]ot Install

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB
Nicht zusammen mit der B!Tweaks-Komponente „Anomen gets sensible proficiencies in ToB (Ghreyfain - CTDproof)", weil so das Spiel zusammenbrechen wird. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.

Install Component 18 [Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in SvA (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)]? [I]nstall

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA

Install Component 19 [Neue Waffenfertigkeiten für Viconia in TdB (Armbrust, Flegel, Einhandwaffen-Stil, Krummsäbel, Kurzschwert)]? [I]nstall

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB

Install Component 20 [SoA Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]? [I]nstall

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - SvA

Install Component 21 [ToB Keldorn's new proficiencies (Crossbow becomes Spear)]? [I]nstall

Benötigt die Komponente Universalwaffen mit STR/GES Anforderungen - TdB

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.
Drückt im „Ashes of Embers Setup-Fenster" close.

Mit dieser Mod könnt Ihr dem Spiel 6 Kits hinzufügen: 5 Kleriker und 1 Kämpfer. Es kann Inkompatibilitäten mit Klassencharakteren und Gegenständen geben (TDD Kits zum Beispiel), weil die Mod UNUSABLE für einige Kits in der KITLIST.2DA ändert oder fast alle unbrauchbar-Markierungen für Gegenstände entfernt. Das **BiG World Installpack**



wird das für Euch richtig handhaben.
Nicht kompatibel mit dem Mod Worgas.

ACHTUNG: *Der Fighter-Class Archer Kit und der Anti-Paladin Kit von Tactics müssen einzeln NACH "Ashes of Embers - Unique weapons (bolas and katars)" und NACH "Rogue Rebalancing - Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden" installiert werden.*

21.29 B!Tweaks v4 "Lite"

~SETUP-B!TWEAK_LITE.TP2~

Diese Mod ist eine kleine Sammlung von Tweaks. Er umfasst ein bereinigtes, auf "Ashes of Embers" basierendes absturzsicheres Waffenfertigkeits Systems.

Für BWP verwenden wir die "Leicht"-Version. Die Vollversion beinhaltet eine Menge von speziellen Einstellungen, die nicht von BWP unterstützt werden. Viele von ihnen sind bereits in anderen Mods enthalten.
Die Mod sollte vor der Item Revisions Komponente Weapon Changes installiert werden.

Kopiert den Ordner **b!tweak_lite** und die Datei **setup-b!tweak_lite.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Moody Anomen]? [I]nstall
Install Component 1 [Bardic Reputation Adjustment for BG2 SoA]? [I]nstall
Install Component 2 [Traveler's Stone]? [I]nstall
Install Component 3 [Sensible weapon restrictions (based on Ghreyfain's Ashes of Embers)]? [I]nstall

Diese Komponente beruht auf „Ashes of Embers“, aber es hat einige Änderungen gegeben. Die bemerkenswerteste Änderung ist, dass NPCs jetzt ihre eigenen Startwaffen verwenden können. Oder Sie könnt einfach „Level 1 NPC“ verwenden, welches dasselbe eleganter macht.
Diese Komponente muss vor der Item Revisions Komponente Weapon Changes installiert werden.

Install Component 4 [Anomen gets sensible proficiencies in SoA (Ghreyfain - CTDproof]? [I]nstall

Nicht zusammen mit der Ashes of Embers Komponente „Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in SvA (Langschwert, Speer, Armbrust)“, weil so das Spiel zusammenbrechen wird. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.

Install Component 5 [Anomen gets sensible proficiencies in ToB (Ghreyfain - CTDproof]? [I]nstall

Nicht zusammen mit der Ashes of Embers Komponente „Neue Waffenfertigkeiten für Anomen in TvB (Langschwert, Speer, Armbrust)“, weil sonst das Spiel zusammenbricht. Verwendet besser b!tweaks, um Anomens Waffenfertigkeiten auszuwählen und installiert nicht jene Komponente von AoE.

Install Component 6 [Flexible alignment restrictions for paladins and druids]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

21.30 Thrown Hammers v3

~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ DEUTSCH

Diese Modifizierung fügt den Wurfhämmern Animationen hinzu, so dass sie nicht mehr als Äxte statt Hämmer erscheinen, die durch die Luft fliegen. Zudem werden ein paar neue Gegenstände im Spiel verteilt.

Kopiert den Ordner **hammers** und die Datei **Setup-hammers.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Install Component 0 [Wurfhaemmer]? [I]nstall
Install Component 15 [Wurf-Geisterhammer]? [I]nstall
Install Component 25 [Normale Wurfhaemmer]? [I]nstall
Install Component 35 [+1 Wurfwaffen]? [I]nstall
Install Component 50 [Zusaetzliche magische Gegenstaende]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

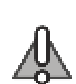
Es öffnet sich die Read Me.

21.31 Daulmakan’s Item Pack for Baldur's Gate II v1.8

~SETUP-ITEM_PACK~ ENGLISCH

Diese Mod fügt dem Spiel 30 brandneue Gegenstände aus Icewind Dale und Planescape: Torment hinzu sowie einige Tweaks bei Gegenständen.

Für eine optimale Funktion sollte Item Pack NACH Mods installiert werden, die Zauber ändern, da die den Zaubern ähnlichen Fähigkeiten einiger Gegenstände die aktuellen Zauber bei der Installation klonen.
Um alle Gegenstände zu erhalten, solltet Ihr Item Pack nach folgenden Mods installieren:
Tactics' Gebhard Blucher's Improved Mae'Var
Item Upgrade
Anishai One Day NPC
Questpack's Additional Shadow Thieves' Content
Wenn Ihr andere Mods habt, die Gegenstände beeinflussen, seid gewarnt, dass die Komponenten 3 und 4 von diesem Mod Gegenstände überschreiben, daher werdet Ihr nur deren Version zu sehen bekommt oder diese, abhängig von der Reihenfolge der Installation.



Kopiert den Ordner **Item_Pack** und die Dateien **Setup-Item_Pack.exe** und **Setup-Item_Pack.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Item Pack]? [I]nstall
Install Component 1 [Extra Items]? [I]nstall
Diese Komponente installiert auch eine bag of holding, daher braucht Ihr nicht die gleichartige Komponente aus Rolles.
Install Component 2 [Tweaked Items]? [N]ot Install
Diese Komponente überschreibt Gegenstände.
Install Component 3 [Convenient Free Action Items]? [N]ot Install
Diese Komponente überschreibt Gegenstände.
Install Component 4 [More Distinguishable Items]? [I]nstall
Install Component 5 [Familiar Faces]? [I]nstall
Dies wird Joluv und Deirdre im Gasthof von Amkethran erscheinen lassen.
Install Component 6 [More Work for Cromwell]? [I]nstall
Install Component 7 [Pocket Store]? [I]nstall
Install Component 8 [Item Pack for Tutu/BGT]? [I]nstall
Fügt einen kleinen Teil der Gegenstände der Hauptkomponente dem BG1-Teil des Spiels hinzu.
Install Component 9 [+X% Elemental Damage Items]? [I]nstall
Diese Komponente erfordert Tobex Beta0021 oder höher.
Sucessfully installed Press ENTER to exit

21.32 igi's Item Mod 5b

~IIITEMMOD/SETUP-IIITEMMOD.TP2~

Der iiItem Mod fügt mehrere Dutzend neue Gegenstände ins Spiel ein und konzentriert sich auf weniger bekannte Item-Arten (wie Tränke, Armschutz, Pfeile usw.). Die Gegenstände werden nach dem Zufallsprinzip in der Spielwelt verstreut.

iiItem sollte nach Mods, die neue Kreaturen oder Läden hinzufügen, installiert werden, damit die neuen Gegenstände gleichmäßig in der Spielewelt verteilt werden. Es muss jedoch vor Mods installiert werden, die das Verhalten von Gegenständen universell bearbeiten.



Kopiert den Ordner **iiItemMod** und die Datei **Setup-iiItemMod.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
*Das **BiG World Fixpack** fügt der Mod eine Subkomponente hinzu.*
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component [View Readme]? [N]ot Install
900 1] View readme file now
1000 2] View readme file after installation
2000 3] Do not view readme file
Install Component 1 [Items [version 5]]? [I]nstall
Items in the iiItem mod are split into two categories; normal and 'flavour'. Flavour items are items that

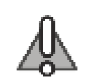
may have no relevance to the game, though they may add to the atmosphere (e.g. Spear +5 vs Dragons in BG1, where there are no dragons).
Normal items are always installed, you can choose whether to install flavour items.
Do you wish to install flavour items
0 Flavour items should be installed [0]
1 Flavour items should NOT be installed
Successfully installed [Items [version 5]] Press ENTER to exit

21.33 Item Revisions v3 Beta 1.16 (2)

~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ ENGLISCH (145 S.)

Item Revisions hat zum Ziel, alle Gegenstände in Baldur's Gate II zu berichtigen/ändern/erhöhen. Schwächere Gegenstände wurden verbessert, übermächtige wurden abgeschwächt, viele Beschreibungen erweitert oder durch passendere ersetzt und so weiter. Außerdem können mehrere Regel-Änderungen individuell ausgewählt werden.

ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Nur die Hauptkomponente muss wirklich früh installiert werden. Alle anderen beträchtlich später.*



Der grösste Teil des One Pixel Productions Mod ist bereits in diesem Mod enthalten.
Die aktuelle Item Revisions ist weitgehend kompatibel mit 1PPv4, aber vermeidet die Installation 1PPv4 Schild- und Helm Komponenten. IR muss weiterhin nach den 1PP Hauptkomponenten installiert werden.
Viele aber nicht alle Gegenstände von One Pixel Productions werden auch mit dieser Mod verwendet. Dateien, die bereits bestehen, werden ersetzt.

Den Ordner **item_rev** und die Datei **setup-item_rev.exe** habt Ihr bereits ganz am Anfang in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. kopiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Item Revisions by Demivrgvs]? [N]ot Install

Diese Komponente beinhaltet bereits den Mod Improved Horns of Valhalla und die BG2 Tweak Pack Komponente [Verkäufliche Stäbe, Knüppel und Schleudern (Icelus)].

Install Component [Executable Patch]? [N]ot Install
1010 1] ToBEx v20 (beta)
1011 2] ToB_Hacks - Casting Level Modifier and Repeating EFF Fix (not compatible with ToBEx)
1012 3] ToB_Hacks - Casting Level Modifier Fix (safe)
Install Component 1020 [Potion Revisions]? [I]nstall
Install Component 1 [Masterwork Weapons]? [N]ot Install

Sword Coast Stratagems hat eine ähnliche Komponente.

Install Component 1030 [Store Revisions]? [I]nstall
Install Component [Allow Spellcasting in Armor]?
2 1] With a Chance of Arcane Casting Failure
3 2] With Casting Speed Penalties for Arcane Casters [2]
4 3] With Casting Speed Penalties for All Casters
5 4] Without Penalties
Install Component [Heavy Armor Encumbrance]? [N]ot Install

Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

1040 1] Movement Speed, Dexterity and Speed Factor Penalties
6 2] Movement Speed and Dexterity Penalties
1041 3] Movement Speed and Speed Factor Penalties
1042 4] Dexterity and Speed Factor Penalties
7 5] Movement Speed Penalties
8 6] Dexterity Penalties
1043 7] Speed Factor Penalties
Install Component 9 [Allow Thieving Skills in Armor]? [N]ot Install

Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

Install Component 1050 [Revised Armor Bonuses]? [I]nstall
Install Component 10 [Revised Shield Bonuses]? [I]nstall
Install Component 11 [Dual Wielding Changes for Light and Heavy Weapons]? [I]nstall
Install Component 12 [Items of Protection Can Be Worn with Magical Armor]? [I]nstall

BG2 Tweak Pack enthält mit [Mehrere Schutzgegenstände tragen] eine ähnliche Komponente.

Install Component 13 [Halberds Can Slash, Too]? [I]nstall
Install Component [Remove Weapon Restrictions from Multi-classed Divine Spellcasters]?

	1090	1] Clerics Only	
	1091	2] Clerics and Druids	
	1092	3] Clerics Only, With Halved Specialization	
	1093	4] Clerics and Druids, With Halved Specialization	[4]
Install Component		[PnP Equipment for Druids]?	
	15	1] Druids only	[1]
	16	2] Druids and Fighter/Druids	
Install Component	1060	[Kensai Can Wear Bracers]?	[N]ot Install
Install Component	1070	[Thieves Can Use Wands]?	[N]ot Install
Install Component	17	[Weapon Changes]?	[I]nstall
Install Component	1080	[Enchantment Doesn't Affect Speed Factor of Weapons]?	[N]ot Install
Install Component		[Backstabbing Penalties for Inappropriate Weapons]?	[N]ot Install

Nicht zusammen mit der Ding0's Tweak Pack Komponente „Improved Backstabbing"

	18	1] Backstabbing Penalties Only	[1]
	19	2] Backstabbing Penalties with More Weapons Usable for Backstabbing	
Successfully installed			Press ENTER to exit

21.34 Ninja and Waki Fix

~SETUP-NINJAWAKIFIX.TP2~

Dies ist eine Korrektur für die Weapon Changes Komponente.



Das **BiG World Fixpack** kopiert die Datei **setup-ninjawakifix.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Quickfix for wakizashis and ninja-tos]?	[I]nstall
Successfully installed		[Quickfix for wakizashis and ninja-tos]	Press ENTER to exit

21.35 UniqueArtifacts v1.12

~UNIQUEARTIFACTS/SETUP-UNIQUEARTIFACTS.TP2~ ENGLISCH (12 S.)

Viele Gegenstände in Baldurs Gate haben ihre eigene Geschichte, und sollten deshalb in einer einzelnen Kopie bestehen. Aber es gibt viele Fälle, in denen der Spieler denselben Artikel mehrmals bekommt. Mit diesem Mod werden mehrmalige Kopien vermutlich einzigartiger Gegenstände entfernt (wie Stiefel der Geschwindigkeit, Ring der Zauberei usw.). Diese Mod entfernt auch Duplikate aus Mods.



Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!

Kopiert den Ordner **UniqueArtifacts** und die Dateien **Setup-UniqueArtifacts.exe** und **Setup-UniqueArtifacts.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component		[Unique Artifacts]?	
	1	1] Strict	

Entfernt nur Kopien von Gegenständen, die eindeutig einzigartig sind.

	2	2] Expanded	[2]

Entfernt Kopien von einzigartigen und seltenen Gegenständen, bei denen es unwahrscheinlich ist, dass eine Gruppe von Abenteurern mehrere solcher Gegenstände gleichzeitig besitzen würde.

Successfully installed Press ENTER to exit

21.36 Cursed Items Revision v3.5

~CURSED_ITEMS/CURSED_ITEMS.TP2~ DEUTSCH

Dieser MiniMod hat zum Ziel, den verfluchten Gegenständen ein wenig mehr Tiefe zu geben.

Unique Artifacts muss VOR Cursed Items Revision installiert werden.

Kopiert den Ordner **cursed_items** und die Datei **Setup-cursed_items.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 0 [Salk's cursed items revisions]? [I]nstall
Diese Komponente überschreibt Item Revisions!
Install Component 10 [Stone of Recall]? [I]nstall
Nur verfügbar bei BGT oder (Easy)TuTu
Successfully installed Press ENTER to exit

21.37 PnP Free Action v2

~FREEACT/SETUP-FREEACT.TP2~ DEUTSCH

Diese Komponente stellt sicher, dass „Handlungsfreiheit" den Bewegungsbonus nicht löscht oder verhindert.

Kopiert den Ordner **freeact** und die Datei **setup-freeact.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 10 [PnP Handlungsfreiheit]? [I]nstall
Install Component 50 [Aktualisiere Zauber- und Gegenstandsbeschreibungen]? [N]ot Install
Diese Komponente sollte übersprungen werden, wenn die Haupt-Komponente entweder von Spell Revisions oder Item Revisionen installiert ist.
Successfully installed Press ENTER to exit

21.38 Zyraen's Miscellaneous Mods v2

~SETUP-Z#MISC.TP2~ ENGLISCH (8,5 S.)

Diese Mod verbessert einige Aspekte am Gameplay in Baldurs Gate 2.

Kopiert den Ordner **Z#Misc** und die Dateien **Setup-Z#Misc.exe** und **Setup-Z#Misc.tp2** aus dem Ordner zymisc2 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Would you like to display the components from [Convenience]? [Y]es
Would you like to display the components from [XP Management]? [Y]es
Would you like to display the components from [Balance]? [Y]es
Install Component 0 [Alternate, Accelerated Ust Natha Route]? [N]ot Install
Nur installieren, wenn Ihr die Aufgabe in Ust Natha abkürzen wollt. Solaufein muss installiert sein
Install Component 1 [Improved Statue of Riddles]? [I]nstall
Install Component 2 [Transfer Yoshimo's XP to either Imoen or the Party]? [N]ot Install
Install Component 3 [Solo With a Party AI Script]? [N]ot Install
Install Component 4 [Primary Nerfs - Balancing Overpowered Items]? [N]ot Install
Schwächt die Waffen ab; nicht in Verbindung mit BP installieren
Install Component 5 [Secondary Reductions - Instant Kill Reductions]? [N]ot Install
Nicht in Verbindung mit BP installieren
Install Component 6 [Periphery Tweaks - Less Noteable Items]? [N]ot Install
Install Component 7 [Remove Alignment Restrictions for all Items]? [N]ot Install
Diese Komponente hebt die Beschränkung auf, dass manche Gegenstände nur für Charaktere mit guter oder schlechter Gesinnung verwendet werden können. Diese Komponente beeinflusst ALLE zuvor installierten Items
Install Component [Stage Based XP Cap]? choose one:
8 1] Easy
9 2] Normal
10 3] Hard
11 4] Very Hard [N]o
SKIPPING 12 [XP Restorer - Easy]
Only used for Easy Stage-Based XP Cap
SKIPPING 13 [XP Restorer - Normal]
Only used for Normal Stage-Based XP Cap
SKIPPING 14 [XP Restorer - Hard]
Only used for Hard Stage-Based XP Cap
SKIPPING 15 [XP Restorer - Very Hard]
Only used for Very Hard Stage-Based XP Cap
Install Component 16 [Uberweapon for Testing Purtposes]? [N]ot Install

Install Component	17	[Expanded Spell Progressions for Rangers]?	[I]nstall
Install Component	18	[Expanded Spell Progressions for Bards]?	[I]nstall
Install Component	19	[Expanded Spell Progression for Paladins]?	[I]nstall
Install Component	20	[Hidden Uber Kit - Reaver]?	[N]ot Install

Ein verdeckter Klassencharakter, der die Funktionen eines Kämpfers, Diebs und Magiers und zum Teil eines Klerikers und Druiden auf sich vereint. Vor allem nützlich, wenn man mit dem Solo With a Party AI Script spielt.

Install Component	21	[Auto-Sell Script]?	[N]ot Install
Install Component	21	[XP Evener Script]?	[N]ot Install
Install Component	23	[Item STR Stat Bonuses - Set to Inc (Patch)]?	[N]ot Install

Ist nicht in Verbindung mit BP getestet

Install Component	24	[Item Stat Bonuses (less STR) - Set to Inc (Patch)]?	[N]ot Install

Ist nicht in Verbindung mit BP getestet

Install Component	25	[Halves Weapon To-Hit & Damage Bonuses (Patch]?	[N]ot Install

Ist nicht in Verbindung mit BP getestet

Successfully installed — Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

22. WESENTLICHE EINSTELLUNGEN



Die folgenden Mods geben Baldurs Gate den letzten Schliff. Mit individuellen Einstellungen wird die riesige Spielwelt nach Euren Wünschen angepasst. Wenn Ihr BG1, BG2 und TdB mit allen Mods durchspielt, erhaltet Ihr das Gefühl, wirklich nur ein einziges riesiges Spiel zu erleben.

22.1 Wizard Slayer Rebalancing v1.12 (1)

~WSR/SETUP-WSR.TP2~

Diese Mod balanciert die Magierkiller neu aus und verleiht ihnen neue Fähigkeiten.

ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Wizard Slayer kit revision muss vor Refinements installiert werden, alle anderen nach Refinements!*
Die Mod ist nicht mit Grey Acumen's Kit Improvements, Konalan's Tweaks Komponente „Wizard Slayer Enhancements“, Kitanyas Komponente „Wizard Slayer Revision“ und der Ashes of Embers Komponente „Wizard Slayer kit MR bonus (8% + 4%/level)“ kompatibel.

Kopiert den Ordner **wsr** und die Datei **setup-wsr.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

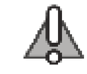
Choose your language:			5 [German]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	100	[Magierkiller - Klassenüberarbeitung]?	[I]nstall
Install Component	200	[Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Magierkiller]?	[N]ot Install
Install Component		[Überarbeiteter Magierkiller - Gegenstandsbeschränkungen]?	[N]ot Install
	301	1] Minimale Veränderungen	
	302	2] Moderate Änderungen	
Install Component	999	[WSR Icons im BG2 Stil]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.2 BGT Tweak Pack v11 (2)

~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ DEUTSCH

Dieses Paket behandelt Probleme im Original Baldurs Gate und Legenden der Schwertküste. Mit ausführlicher Anleitung in Deutsch!

ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden!*



Zumindest die BGTTweak Komponente „Gegnerische Gegenstände können zerbrechen“ muss vor Aurora und vor den meisten BG2 Mods Installiert werden.
Aufgrund von Kompatibilitätsprüfungen sollten die Komponenten „Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn“ nach „BG1 NPCs for BG2:SoA“ installiert werden. Jedoch sind diese Komponenten nicht mit Sandrah RTF kompatibel.
Wegen Kompatibilitäts-Prüfungen müssen die die Mods „BGSpawn“, „BG1 NPC Project“, und „BG1 Unfinished Business“ vor BGTTweak installiert werden.
Die BGTTweak Komponente „Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her“ muss vor der BG2Tweak Komponente „Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte" installiert werden, weil sonst die maximale Stufe von 50 auf Stufe 40 zurückgesetzt werden.

Kopiert den Ordner **BGTTweak** und die Dateien **Setup-BGTTweak.exe** und **Setup-BGTTweak.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			3 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Was soll mit den Komponenten geschehen, die NOCH NICHT installiert sind?			[A]sk about each one
Install Component	100	[Eldoth erinnert an das Lösegeld von Skie]?	[N]o
Install Component	400	[Füge Semajs Umhang und Koveras verbesserten Schutzring hinzu]?	[N]o

Install Component 500 [Hauptgegenden wurden während des Besuches erforscht]? [N]o
SKIPPING 600 [Auf Druiden und Waldläufer reagierende Bären]? [N]o
Bären reagieren auch in BG1 bei Anwesenheit eines Druiden oder Waldläufers friedlich.
Die BG1 Unfinished Business Komponente „Korrekturen von Kreaturen" ist nicht kompatibel mit dieser Komponente
Install Component [Zufriedenheitspatch]? [N]o
701 1] NSC können nicht wählen, ob sie die Gruppe verlassen wollen
Die NSCs bewahren die Gruppenharmonie und reagieren nicht auf den Ruf der Gruppe. Eine ausgefeiltere Alternative ist im BG2 Tweak Pack enthalten.
702 2] Nur gute und böse NSCs verlassen die Gruppe
Nur gut oder böse gesinnte NSCs können die Gruppe verlassen, aber keine anderen Gesinnungen.
Install Component 800 [Zusätzliche Gegenstände für Schatten von Amn werden installiert (WARNUNG: Dies kann auch als Cheat gewertet werden)]? [N]o
Install Component [Zufällig aktivierte Fallen in der Piratenhöhle]? [N]o
901 1] Zufälligkeit anhand der Installationszeit
902 2] Zufälligkeit anhand der Spielzeit
Install Component 1000 [Die Taschen der Schwertküste]? [N]o
Install Component [Geänderte Hervorrufungen]? [N]o
Diese Komponente ist NICHT kompatibel mit dem Mod BGSpawn.
Die BGT-WeiDU Methode bleibt erhalten
1101 1] TuTu-artige stufenbasierende Hervorrufung
Zufällige Monster erscheinen in Abhängigkeit der Stufe des Spielers.
1102 2] Deaktivierte BGT-WeiDU Hervorrufungen: Keinerlei Hervorrufung
Zufällige Monster in den Hauptgegenden werden entfernt.
1104 3] Deaktiviere BGT-WeiDU Hervorrufungen: Einmalige Hervorrufung
Alle Zufallsmonster in den Hauptregionen werden nur noch einmalig aktiviert. Die Zufallsbegegnungen während der Reisen bleiben dabei aber erhalten.
Install Component 1200 [Arkion reagiert auf den Ruf des Spielers]? [N]o
Dieser Zusatz hindert Arkion daran, eine Gruppe mit sehr gutem Ruf zu bitten, eine Leiche aus der Kanalisation zu entfernen
SKIPPING 1300 [Coran reagiert auf den Tod eines Lindwurms]?
Die BG1 NPC Project Komponente „Das BG1 NPC Projekt: Phase I (Banters)" hat Probleme mit dieser Komponente.
Install Component 1400 [Mehr Räuberskalpe]? [N]o
BG1UB führt ebenfalls mit „Korrekturen von Kreaturen“ mehr Räuberskalpe ein; nicht beide zusammen verwenden.
Install Component [Geändertes Zerbrechen von Gegenständen]? [N]o
1501 1] Entferne das Zerbrechen von Gegenständen
1502 2] Rüstungen und Schilde sollen zerbrechen
Install Component 1600 [Ausrüstungslose Magier und Diebe sind verhüllt]? [N]o
Diese Komponente ist nicht für alle Rassen geeignet. Beispielsweise sehen die Orks wie Menschen aus.
Install Component 1700 [Salks Pen-and-Paper Regelkorrekturen]? [N]o
Korrektur der Diebesfähigkeiten. Die Rogue Rebalancing Komponente „Korrekte Rassenanpassungen der Diebesfertigkeiten" macht dasselbe auf eine etwas umfassendere Weise, weil sie auch die Fähigkeiten „Illusionen Entdecken" betrifft.
Install Component 1800 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Alora]? [N]o
Nicht mit Alora NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1801 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Branwen]? [N]o
Nicht mit Perils of Branwen oder mit Branwen NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1802 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Eldoth]? [N]o
Nicht mit Eldoth NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1803 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Kagain]? [N]o
Nicht mit The Darkest Day oder Breagar NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1804 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Kivan]? [N]o
Nicht mit The Darkest Day oder Kivan and Deheriana Companions verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1805 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Sharteel]? [N]o
Nicht mit NeJ2, The Darkest Day oder Shar-Teel NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1806 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Skie]? [N]o
Nicht mit Skie NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1807 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Xan]? [N]o
Nicht mit Xan NPC verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1808 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Yeslick]? [N]o
Nicht mit The Darkest Day verwenden, weil Ihr den NPC sonst doppelt hättet.
Install Component 1809 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Bub Snikt]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1810 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Conchobhair Strongblade]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast

Install Component 1811 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Ferthgil Trollslayer]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1812 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Jet'Laya]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1813 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Keiria Silverestring]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1814 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Skeezer Lumpkin VI]? [Y]es
Benötigt Dark Side of the Sword Coast
Install Component 1815 [Importiere mehr NPCs nach Schatten von Amn: Will Scarlet O'Hara]? [Y]es
Benötigt Northern Tales of the Sword Coast
Normalerweise werden nur Imoen, Jaheira, Minsk, Edwin und Viconia von BG1 nach BG2 übernommen. Mit dieser Komponentenwahl könnt Ihr wählen, welche NSCs noch beim Übergang importiert werden sollen, wenn diese sich in BG1 in der Gruppe befinden. Manche der NSCs findet Ihr direkt in Irenicus Verlies wieder, aber andere müssen erst in BG2 gefunden werden.
Sind nicht alle Dialoge des BG1 NPC Project bei den entsprechenden NSCs abgelaufen, so werden diese noch in BG2 abgespielt.
Install Component 1900 [Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her]? [Y]es
Diese Komponente muss vor der BG2Tweak Komponente „Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte" installiert werden, weil diese sonst die maximale Stufe von 50 auf Stufe 40 zurücksetzt.
Install Component [Modifikationen der protagonistischen Biographie]?
2001 1] Keine BG1 Biographie für importierte Charaktere [N]o
Falls Ihr einen Charakter in ein neues Spiel beginnend in Kerzenburg importiert, wird die Baldur's Gate I Biographie nicht genommen. Verwendet diese Option, wenn Euer Charakter über eine Biographie verfügt und weiter benutzt werden soll.
2002 2] Verwende BG2 Biographie beim Übergang zu Schatten von Amn
Falls sich die Biographie beim Übergang in Irenicus Verlies an BG2 Biographien anpassen soll, macht das diese Komponente automatisch. Allerdings wird dann die BG1 Biographie gelöscht.
Install Component 2100 [Exotische Waffen für Taerom]? [N]o
Taerom hat einige Katanas, Wakizashis und Ninja-Tos im Angebot, so dass Ihr diese Waffen auch schon in BG1 bekommen könnt.
Install Component 2200 [Item BG1-ification: Preisänderungen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2201 [Item BG1-ification: Stapelverkleinerung von 40 auf 20 Stück]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2202 [Item BG1-ification: Ruf Änderungen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2203 [Item BG1-ification: Zaubergradänderungen bei Schriftrollen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2204 [Item BG1-ification: Verhaltensänderungen bei Gegenständen]? [N]o
Einige der Gegenstände verhalten sich mehr wie die BG I Version. Nicht mit Item Revisions.
Install Component 2300 [Keine feindlichen Reaktionen bei Gegnern nach Betören]? [N]o
Zaubersprüche und Fähigkeiten, die Kreaturen betören, führen nicht mehr dazu, dass bei abklingen des Effektes die Kreaturen feindlich werden. Funktioniert am besten, wenn er zusammen mit TobEx installiert wird.
Install Component 2400 [Gegnerische Gegenstände können zerbrechen] [N]o
Mit diese Komponente werden auch die Gegner von der Eisenknappheit in BG1 betroffen, so das auch ihre Eisenwaffen zerbrechen können. Falls die Option „Rüstungen und Schilde sollen zerbrechen" installiert wurde, können auch die Schilde und Rüstungen der Gegner zerbrechen.
Install Component 2500 [Zugang nach Ulgoth's Beard nur westlich der Brücke von Baldurs Tor] [N]o
Ulgoth's Beard liegt eigentlich westlich von Baldur's Tor (Atlas der Vergessenen Reiche) und nicht wie in Legenden der Schwertküste nordöstlich. Diese Komponente korrigiert diesen Unterschied, indem der Zugang nach Ulgoth's Beard nur westlich von der Brücke nach Baldur's Tor möglich ist. Das bedeutet auch, dass man nur nach Ulgoth's Beard kommt, wenn die Stadt Baldur's Tor freigeschaltet ist.
Install Component 2600 [Verhindere den Zugang zu Durlags Turm über benachbarte Gegenden] [N]o
Diese Komponente verhindert die Entdeckung von Durlags Turm, indem man einfach nur das Gebiet betritt. Die einzige Möglichkeit, nach Durlags Turm zu gelangen, ist der Informant in Ulgoth's Beard.
Install Component 2700 [Sarevoks Schwert des Chaos +2 wird in sein Inventar gelegt] [N]o
Install Component 2800 [Ruf zu Beginn von BG2 zuruecksetzen] [N]o
Da der Held und die Gruppe in Amn noch unbekannt sind, wenn sie nach dem Übergang von BG1 nach BG2 aus dem sich öffnenden Kerker auftauchen und zum Markt des Abenteurers gehen, können sie nicht bereits Vorteile wegen ihres guten Rufes genießen.
Diese Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten.
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

22.3 BG2 Tweak Pack v16

~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ DEUTSCH

Dies ist eine Sammlung von Fehlerbehebungen, kosmetischen Änderungen, und Kniffen. Er ersetzt G3 Tweak Pack, Tutu Tweak Pack und Ease of Use.

Da viele Änderungen alle installierten Mods mit einbeziehen und meist tausende von Dateien geändert werden, können die einzelnen Schritte eine Weile dauern. Da die ganzen Änderungen bis zum Drücken der Entertaste im Speicher gehalten werden, kann es in Anbetracht der Menge der installierten Mods bei Computern mit geringer Leistung zu Problemen (Rechnerabsturz) kommen. In diesem Fall empfehle ich, diesen Mod blockweise zu installieren, das heißt, bei der ersten Aufforderung, „Would you like to display the components from [###]?“ [Y]es zu drücken, die folgenden dann mit [N]o zu überspringen und die Installation dann nach dem ersten Block abzuschließen, danach die nächsten Blöcke auf die gleiche Weise ebenso einzeln zu installieren. Die nachfolgende Anleitung ist nach diesem Prinzip aufgebaut.
Wenn Ihr Cams Hausregeln wählt, wird statt vieler Einzelkomponenten eine Auswahl von Tweaks installiert, die der Autor CamDawg bevorzugt.
Die folgenden "Regeländerungen" sollten vor SCS installiert werden:
Ändere System für Waffenfertigkeiten - Ausgewogenere Werte für Waffenfertigkeiten
Einheitliche Waffen +x/+y
Regeltreue ETW0-Tabelle
Geänderte Magierzauber Fortschritt-Tabelle
Geänderte Bardenzauber Fortschritt-Tabelle
Geänderte Klerikerzauber Fortschritt-Tabelle
Geänderte Druidenzauber und Stufen Fortschritt-Tabelle
Strafen für das Sichern von Zaubern hinzufügen, die von Zauberwirkern hoher Stufen gewirkt werden
Verzögerung von Magischen Fallen entfernen (Ardanis/GeN1e)
Alle anderen BG2 Tweaks Komponente können in beliebiger Reihenfolge installiert werden; es spielt keine Rolle.

Kopiert den Ordner **BG2_Tweaks** und die Datei **Setup-BG2_Tweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o
Install Component 10 [Entfernen der Helm-Animationen]? [N]ot Install
Diese Komponente entfernt alle Helme auf dem Avatar des Charakters im Spiel einschließlich denen, die durch Mods eingeführt werden.
Install Component 20 [Ändere Imoen's Avatar in einen Magier]? [N]ot Install
Install Component 30 [Ändere Nalia's Avatar in einen Dieb]? [N]ot Install
Install Component 40 [Ändere Viconia's Hautfarbe zu Dunkelblau]? [N]ot Install
Diese Komponente ist in der Jarls BGT Tweak Pack-Komponente „BGT NPC“ Tweak enthalten.
Install Component 50 [Avatar-Transformations-Skript]? [N]ot Install
Mit diesem Skript könnt Ihr Eurem HC oder allen NPCs aus Eurer Gruppe einen anderen Avatar zuweisen,
Install Component 60 [Änderungen von Waffenanimationen]? [I]nstall
Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!
Install Component 70 [Zaubergrafiken von Icewind Dale (Andyr)]? [I]nstall
Lost Crossroads und Ice Wind Dale Zaubergrafiken können zusammen verwendet werden, da das Erstere die Zauber an sich und das Letztere lediglich die Grafik vor dem Zauber (Also wenn der Magier gerade zaubert) verändert.
Install Component 80 [Wiederherstellen des SvA Startbildschirms (nur TdB)]? [N]ot Install
BGT-WeiDU hat seinen eigenen Startbildschirm.
Install Component 90 [Ausgeblendete Portaitsymbole für Ausruestungsgegenstaende]? [N]ot Install
Install Component 100 [Buergerliche tragen gedeckte Farben]? [N]ot Install
Die zufällige Auswahl der Farben für Bürgerliche wird in eine graue Palette geändert. Die Kleidung von adligen Männern und adligen Frauen ist nicht betroffen.
Install Component 110 [Symbol Verbesserungen]? [I]nstall

Rüstungen sind besser zu unterscheiden, wenn sie auf dem Boden liegen. Außerdem wird der Behälter des Überflusses wieder hergestellt.

Install Component 120 [Avatar aendern, wenn er Roben oder Rüstungen traegt (Galactygon)]? [I]nstall

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!
Wenn Ihr diese Komponente zusammen mit Refinements verwenden wollt, installiert sie vor Refinements.
Nicht zusammen mit dem Mod 1ppv3: Thieves Galore installieren, da diese Mod mit „Improved Galactygon's Avatar Switching“ eine verbesserte Version dieser Komponente enthält, die nach Refinement installiert wird.

Install Component 130 [Alle Dialoge pausieren das Spiel]? [I]nstall

Ihr werdet nicht mehr während eines Dialoges von Feinden angegriffen. Dieser Bestandteil betrifft alle Dialoge im Spiel einschließlich durch Mods eingeführte.

Install Component 140 [Fix Boo's Squeak]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o
Install Component 1010 [Mehr Interjektionen]? [I]nstall

Dies beseitigt den Fehler, dass in den Dialogen Gruppenmitglieder nicht erkannt werden. Es können aber weit entfernte Charaktere in das Gespräch einfallen. Wenn Gruppenmitglieder weit entfernt sind, könnten Gespräche vorzeitig abbrechen. Dieser Bestandteil betrifft alle Dialoge im Spiel einschließlich durch Mods eingeführte.

Install Component 1020 [Trefferpunkt-Auslöser für die „Verwundet"-Dialoge der NPCs ändern]? [I]nstall

Dadurch können die Dialoge der Charaktere bei leichten Treffern abgespielt werden

Install Component 1030 [Sichtbare Wildnisgebiete vor Kapitel 6]? [N]ot Install

Macht die Gebiete des Kleinen Zahn-Passes, Nordwalds, und Wald von Tethyr vor Kapitel 6 erreichbar. Dies könnte aber Konflikte mit anderen Mods verursachen.

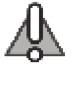
SKIPPING [Die Mantelwald-Gebiete vor der Vollendung des Banditenlagers verfügbar machen]
1035 1] Nur das erste Gebiet
1036 2] Alle Mantelwald-Gebiete außer den Gruben

Diese Komponente wird übersprungen, wenn die gleichartige Komponente des BG1 NPC Projects schon installiert ist.

SKIPPING 1040 [Verbesserte Stadtwache von Atkatla]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. (BP)

Install Component 1050 [Allmaehlicher Zerfall von Drowgegenständen]? [N]ot Install



Statt dass Eure Drow Gegenstände sofort zu Staub verfallen, wenn Ihr die Unterwelt verlasst, lösen sie sich im Laufe der Zeit allmählich auf. Dies kann zu Verlangsamungen führen, wenn Ihr viele Gegenstände in Eurem Inventar und Nimmervollen Beutel habt.

SKIPPING 1060 [Zerbrechliche nichtmagische Ruestung, Helme und Schilde]

Diese Komponente ist nur für TuTu und ist in BGT bereits enthalten

Install Component 1070 [Verbesserte Dialoge um jemanden (im Multiplayer-Modus) rauszuschmeißen]? [N]ot Install

Nur installieren, wenn Ihr im Muliplayer-Modus spielen wollt

Install Component 1080 [Nimmervoller Beutel hinzufügen]? [N]ot Install

Wenn Ihr zu viele Gegenstände mit Euch herumschleppt, kann dies das Spiel verlangsamen.
Ihr bekommt auch so genug Taschen.
Verwendet statt dessen die aTweaks Komponente „Kapazität von Behältern leicht vergrößern“.

Install Component 1090 [Exotische Gegenstände]? [I]nstall

Diese Komponente verteilt einige Waffen aus BGII im BGI Bereich des Spiels
Diese Komponente ist nur für BGT.

SKIPPING 1100 [Karte beim Betreten eines Stadtgebiets enthüllen]?

Diese Komponente ist nur für TuTu und ist in BGT bereits enthalten.

Install Component 1101 [Do Not Reveal City Maps When Entering Area]? [N]ot Install
SKIPPING 1110 [Kartennotizen hinzufügen]?

Diese Komponente ist nur für TuTu und ist in BGT bereits enthalten.

Install Component 1120 [Geschäfte verkaufen größere Stapel von Gegenständen]? [I]nstall

Diese Komponente beeinflusst ALLE Läden, auch solche aus anderen Mods!

Install Component 1130 [Ruf zurücksetzen in BG2 (nur BGT)]? [N]ot Install

Da der Held und die Gruppe in Amn noch unbekannt sind, wenn sie nach dem Übergang von BG1 nach BG2 aus

dem sich öffnenden Kerker auftauchen und zum Markt des Abenteurers gehen, können sie nicht bereits Vorteile wegen ihres guten Rufes genießen.
Diese Komponente ist nur für BGT.
Diese Komponente ist auch in BGTTweaks enthalten.

Install Component 1140 [Edelsteine und Tränke müssen erst identifiziert werden]? [N]ot Install
Install Component 1150 [Ausgewogenere Werte für Gestaltwandler]? [N]ot Install

Die Fähigkeiten der Gestaltwandler erschaffen jetzt „symbolische Tatzen". Wenn Ihr eine gebraucht, verwandelt Ihr Euch in einen Werwolf, wenn Ihr sie entfernt, seid Ihr wieder menschlich.
Eine ähnliche Lösung ist ebenso in der SCS-Komponente „Verbesserter Gestaltwandler“ als auch in der SCS-Komponente „Shapeshifting Fix“ eingeschlossen.
Statt dieser Komponente wird die Komponente „Shapeshifting Fix" aus Refinements installiert.

Install Component [Mehrere Festungen/Gilden gleichzeitig leiten (Baldurdash)]?
1160 1] Keine Beschränkungen (Baldurdash)
1161 2] Klassbeschränkungen behalten [2]

Diese Komponente ist nicht mit der Komponente „Kleriker Klassencharakter“ aus Oversight oder dem Mod CliffHistory kompatibel.
Die Mod Multistronghold ermöglicht feiner abgestimmte Anpassungen.

Install Component 1170 [Zusätzliche Händler (Baldurdash)] [I]nstall

Diese Komponente fügt Joluv und Deidre der Kupferkrone beziehungsweise Ribalds Markt hinzu.
Nicht zusammen mit Freedom's Reign / Reign of Virtue, weil diese Mod ebenfalls die Händler einfügt. Durch unterschiedliche Kodierung kommen sie sonst zweimal vor.
Die Komponente wird automatisch übersprungen, wenn der Big Picture Mod installiert ist.

Install Component 1180 [Weibliche Edwina]? [I]nstall
SKIPPING 1190 [Romanzen: Fehler beheben]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. BG2 Fixpack hat die Fehler bereits behoben.

SKIPPING 1200 [Beheben von Fehlern in Imoens Dialogen in TdB]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. BG2 Fixpack hat die Fehler bereits behoben.

Install Component 1210 [Schritttempo von BG verwenden (BETA)]? [N]o

Diese Komponente verhindert, dass Ihr UniqueArtifacts installieren könnt.

Install Component 1220 [Cromwell erlauben, Gegenstände aus der Wachenden Festung zu verbessern]? [N]ot Install
Install Component 1230 [Allow Cespenar to Use Cromwell Recipes]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o
Install Component 2020 [Zweihändige Bastardschwerter]? [N]ot Install

Ihr könnt jederzeit auf die einhändige Version zurück schalten. Die Fähigkeit ist unter dem Rucksack-Symbol zu finden, wenn das Schwert einmal ausgestattet ist. Diese Komponente beeinflusst NICHT die Waffen aus anderen Mods!
Es kann vorkommen, dass ein Bastardschwert einen Verkaufspreis von 1 Goldmünze zu haben scheint. Eine Rast wird das berichtigen.

Install Component 2030 [Zweihändige Katanas]? [N]ot Install

Ihr könnt jederzeit auf die einhändige Version zurück schalten. Die Fähigkeit ist unter dem Rucksack-Symbol zu finden, wenn das Schwert einmal ausgestattet ist. Diese Komponente beeinflusst NICHT die Waffen aus anderen Mods!
Es kann vorkommen, dass ein Katana einen Verkaufspreis von 1 Goldmünze zu haben scheint. Eine Rast wird das berichtigen.

Install Component 2035 [Two-Handed Axes]? [N]ot Install
Install Component 2040 [Keulen für alle Charakterklassen]? [I]nstall

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!

SKIPPING 2050 [Aktualisierte Beschreibungen für die „Keulen für alle Charakterklassen" Komponente]

Diese Komponente ist nicht in Eurer Sprache verfügbar.

Install Component 2060 [Waffenstile fuer alle Klassen]? [N]ot Install

Das erlaubt allen Klassen, nicht nur Kriegern, die maximale Zahl von Punkten in den verschiedenen Waffenstilen zu gewinnen. Eine ausgeklügeltere Variante ist in Level 1 NPCs enthalten.

Install Component 2080 [Verzoegerte Faehigkeiten der Hohen Level]? [N]ot Install

Hohe Fähigkeiten beginnen mit Stufe 21 für alle Klassen.
Install Component [Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte] choose one:
2090 1] Entfernen der Erfahrungspunkt-Grenze [1]
Charaktere können sich ohne Beschränkung bis zu Stufe 50 weiterentwickeln.
Diese Komponente muss nach der BGTTweaks Komponente „Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her" installiert werden, weil Ihr sonst nur Stufe 40 erhaltet.
2091 2] Erfahrungspunkt-Grenze bei Stufe 20
2092 3] Erfahrungspunkt-Grenze bei Stufe 30
Install Component 2100 [Diebesfertigkeiten und Schleichen in Schwerer Rüstung erlauben]? [N]ot Install
Es gibt einen Abzug für den Charakter, wenn Ihr diese Fähigkeiten einsetzt. Diese Komponente beeinflusst auch EINIGE Gegenstände aus anderen Mods!
Vermeidet das um jeden Preis! Ihr bekommt Strafen, selbst wenn Ihr eine Robe als Magier tragt oder Abzüge bei den Diebesfähigkeiten, wenn Ihr als Dieb eine Lederrüstung tragt!
Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel".
Install Component 2120 [Magierzauber in Schwerer Rüstung erlauben]? [N]ot Install
Es gibt einen Abzug für den Charakter, wenn Ihr diese Fähigkeiten einsetzt. Diese Komponente beeinflusst auch EINIGE Gegenstände aus anderen Mods!
Install Component 2140 [Erweiterte Mehrklassenoptionen]? [N]ot Install
Diese Komponente erlaubt Barbaren und Hasardeuren die Kombination mit anderen Klassen zu zweiklassigen Charakteren. Diese Komponente verursacht den Fehler, dass alle Hasardeure im Spiel zu Magiern oder Barbaren werden.
Install Component [Mehrere Schutzgegenstände gleichzeitig tragen]? [N]ot Install
2150 1] P&P Einschränkungen
2151 2] Keine Einschränkungen
Dies wurde mit der „Item Revisions" Komponente [Items of Protection Can Be Worn with Magical Armor] besser gelöst.
Install Component [Ändere System für Waffenfertigkeiten]? [1]
2160 1] Ausgewogenere Werte für Waffenfertigkeiten
Diese Komponente muss vor der SCS Kämpfer-Komponente installiert werden, andernfalls können Feinde Kenntnisse in den Waffen, die sie ausüben, verlieren.
2161 2] Waffenfertigkeiten mit BG Waffenstilen (the bigg)
2162 3] Waffenfertigkeiten ohne BG Waffenstilen (the bigg)
***ACHTUNG:** Die BG2 Tweak Pack-Komponenten 2161 und 2162, welche die Waffenfertigkeiten auf das BG1 System ändern, sollten nach allen Mod-Komponenten installiert werden, welche die Verteilung der Fertigkeiten-Sterne ändern oder / und neue Waffen hinzufügen, daher sollten sie einzeln nach Jarls BGT Tweak Pack installiert werden.*
Install Component 2170 [Zauber von Schriftrollen (und anderen Gegenständen) auf der Stufe des Charakters wirken]?
[N]ot Install
Install Component [Begrenzte Fähigkeiten der Händler, Gegenstände zu identifizieren]
2190 1] Nur Magier und Barden Händler können Gegenstaende identifizieren
2191 2] Fähigkeit der Identifizierung haengt ab von der Sagenkunde des Haendlers
2192 3] Mischform beider Methoden [3]
Install Component 2200 [Grossmeister-Waffenfertigkeiten fuer Mehrklassige Charaktere (Weimer)] [N]ot Install
Mehrklassige Charaktere können statt nur zwei Sternen jetzt fünf Sterne in dieser Fähigkeit haben.
Anscheinend gibt es einen Konflikt mit Refinements.
Install Component 2210 [Regeltreue Großmeisterschaft (Schumacher, Weimer)]? [N]ot Install
Eine verfeinerte Variante ist im Difficulty and Tweaks Mod enthalten! Nicht kompatibel mit TDD oder dem Level 50 Regelset aus BP!
SKIPPING 2220 [Durch Zauber erschaffene Waffen wiegen nichts]
Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. BG2 Fixpack hat dies bereits behoben.
SKIPPING 2230 [Einheitliche Waffen +x/+y]
Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. BG2 Fixpack hat dies bereits behoben.
SKIPPING 2231 [Aktualisierte Beschreibungen für die „Einheitliche Waffen +x/+y" Komponente]
Erfordert die Installation von „Einheitliche Waffen +x/+y"
SKIPPING 2240 [Regeltreue ETW0-Tabelle]
Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD installiert wurde.
SKIPPING 2250 [Regeltreue Zauberersprüche Fortschritt-Tabelle]
Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD installiert wurde.
SKIPPING [Geänderte Magierzauber Fortschritt-Tabelle]
Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits er-

setzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD installiert wurde.

2260 1] Regeltreue Tabelle (Blucher)
2261 2] PnP-Tabelle
SKIPPING [Geänderte Bardenzauber Fortschritt-Tabelle]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD, RR oder SaS installiert wurde.

2270 1] Regeltreue Tabelle (Blucher)
2271 2] PnP-Tabelle
SKIPPING [Geänderte Klerikerzauber Fortschritt-Tabelle]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD oder DR installiert wurde.

2280 1] Regeltreue Tabelle (Blucher)
2281 2] PnP-Tabelle
SKIPPING [Geänderte Druidenzauber und Stufen Fortschritt-Tabelle]

Die Funktionalität dieses Bestandteils ist entweder bereits eingeschlossen oder durch einen Eurer Mods bereits ersetzt worden. Wird übersprungen, wenn TDD oder DR installiert wurde.

2290 1] Keine Änderungen am Stufen Fortschritt, nur regeltreue Druidenzauber Tabelle (Blucher)
2291 2] Keine Änderungen am Stufen-Fortschritt, nur PnP Druiden- und Klerikerzauber-Tabelle
2292 3] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit normaler Druidenzauber-Tabelle
2293 4] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit regeltreuer Druidenzauber-Tabelle (Blucher)
2294 5] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit PnP Druiden- und Klerikerzauber-Tabelle
2295 6] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit normaler Klerikerzauber-Tabelle
2296 7] Verwende Änderungen des Kleriker Stufen-Fortschrittes mit regeltreuer Klerikerzauber-Tabelle (Blucher)
Install Component 2300 [dreiklassige HLA Tabellen]? [I]nstall

Erfordert die Installation von „Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte: Entfernen der Erfahrungspunkt-Grenze“

Install Component [Strafen für das Sichern von Zaubern hinzufügen, die von Zauberwirkern hoher Stufen gewirkt werden]? [N]ot Install
2310 1] Nur obskure Magie
2311 2] Nur göttliche Magie
2312 3] Obskure und göttliche Magie
Install Component 2320 [Entfernung der Obergrenze von Fallen (Ardanis/GeN1e)]? [I]nstall
Install Component 2330 [Verzögerung von Magischen Fallen entfernen (Ardanis/GeN1e)]? [I]nstall
Install Component 2340 [Entfernung der Obergrenze beim Beschwören von Himmlischen (Ardanis/GeN1e)]? [I]nstall
SKIPPING [Alter Multiclass Restrictions]?

Nur für ein Enhanced Edition Spiel

2350 1] Allow humans to multiclass
2351 2] Allow non-humans acces to all multiclass combinations
2352 3] Install both of the above options
SKIPPING 2360 [Remove Racial Restrictions for Single Classes]?

Nur für ein Enhanced Edition Spiel

SKIPPING [Alter Dual-class Restrictions]?

Nur für ein Enhanced Edition Spiel

2370 1] Humans can no longer dual-class
2371 2] Allow non-humans to dual-class
2372 3] Install both of the above options
Install Component 2380 [Remove Racial Restrictions for Kits]? [N]ot Install

Nur für ein Enhanced Edition Spiel

Successfully installed Press ENTER to exit

Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [Y]es
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [N]o
Install Component [Mehr Trefferpunkte beim Stufenaufstieg]? [N]o oder choose one:
3000 1] Maximale Trefferpunkte beim Stufenanstieg]

Mit dieser Auswahl rollt der Würfel immer auf den höchsten verfügbaren Wert.

3001 2] NWN Stil

Mit dieser Auswahl wird der Wert der möglichen gewonnen Trefferpunkte immer in der höheren Hälfte des Bereichs sein.

Install Component [Maximale Trefferpunkte für NPCs (the bigg)]? [N]ot Install

Mit diesem Bestandteil erreichen Wesen ihre theoretisch maximalen Trefferpunkte.

3010 1] Fuer alle Wesen

3011 2] Nur NPCs, die der Gruppe nicht beitreten können.

Diese Version dieses Bestandteils erhöht die Schwierigkeit.

3012 3] Nur NPCs, die der Gruppe beitreten können.

Die Mogel-Version dieses Bestandteils.

Install Component 3020 [Alle Gegenstände identifizieren]? [N]ot Install

Install Component [Einfaches Erlernen von Zaubersprüchen]? [N]ot Install

Dieser Bestandteil erleichtert es Magiern, Schriftrollen in ihr Zauberbuch zu kopieren.

Diese Komponente kann als Cheat betrachtet werden und wird daher von der install.bat übersprungen.

3030 1] 100%-iges Erlernen von Zauberspruechen

Das Kopieren von Schriftrollen ist immer erfolgreich.

3031 2] 100%-iges Erlernen von Zauberspruechen ohne Höchstgrenze

Zusätzlich zum oben genannten entfernt diese Ausführung die Grenzen der maximalen Zahl der pro Stufe gelernten Zauber.

Install Component 3040 [Nimmervoller Beutel ohne Kapazitätsgrenze]? [N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods!

Wenn Ihr zu viele Gegenstände mit Euch herumschleppt, kann dies das Spiel verlangsamen.

Wenn Ihr den Mod Unique Containers verwendet, behebt er einen Fehler, dass Gegenstände manchmal verschwinden.

Install Component 3050 [Entferne Erschöpfung von der Wiederherstellungszaubern]? [I]nstall

Install Component 3060 ["Ihr müßt Eure Gruppe erst sammeln"-Sound entfernen" (Weimer)]? [I]nstall

Install Component [Ändere die Auswirkung des Rufs auf die Ladenpreise]? [N]ot Install

3070 1] Preisnachlass bei schlechtem Ruf (Sabre)

3071 2] Ruf hat keine Ausirkung, Ladenpreise fest bei 100 % (Luiz)

3072 3] Ruf hat keine Ausirkung, Ladenpreise fest bei 80 % (Luiz)

3073 4] Ruf hat keine Ausirkung, Ladenpreise fest bei 60 % (Luiz)

Könnte inkompatibel mit BP sein (Horred)

Install Component 3080 [Unbegrenzte Munitionsstapel]? [N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine ausgeklügeltere Variante ist im Difficulty and Tweaks Mod enthalten; diese ermöglicht eine stufenweise Einstellung statt unbegrenzter Stapel!

Install Component 3090 [Unbegrenzte Stapel bei Edelsteinen und Schmuck]? [N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine ausgeklügeltere Variante ist im Difficulty and Tweaks Mod enthalten; diese ermöglicht eine stufenweise Einstellung statt unbegrenzter Stapel!

Install Component 3100 [Unbegrenzte Tränkestapel]? [N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine ausgeklügeltere Variante ist im Difficulty and Tweaks Mod enthalten; diese ermöglicht eine stufenweise Einstellung statt unbegrenzter Stapel!

Install Component 3110 [Unbegrenzte Schriftrollenstapel]? [N]ot Install

Diese Komponente beeinflusst ALLE Gegenstände, auch solche aus anderen Mods! Eine ausgeklügeltere Variante ist im Difficulty and Tweaks Mod enthalten; diese ermöglicht eine stufenweise Einstellung statt unbegrenzter Stapel!

Install Component [Happy Patch (NPCs in der Party bekämpfen sich nicht und beschweren sich nicht über den Ruf)]? [2]

Ist auch in BGTTweak enthalten!

3120 1] NPCs sind niemals ärgerlich wegen ihrem Ruf)

3121 2] NPCs können wegen ihrem Ruf ärgerlich sein aber niemals gehen (Salk)

3122 3] NPCs sind immer neutral wegen ihrem Ruf (Anomaly)

Install Component 3123 [NPCs kaempfen nicht]? [N]ot Install

Install Component 3124 [Haer'Dalis-Aerie Romance zu Beginn verhindern]? [N]ot Install

Install Component 3125 [Neutrale Charaktere machen zufrieden Bemerkungen bei einem mittelmäßigem Ruf]? [I]nstall

Install Component 3130 [Keine Fallen und Schlösser (Weimer)]? [N]ot Install

Install Component 3140 [Verkürzte Zwischensequenzen in Kapitel 1 und 2]? [N]ot Install

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit Er'vonyrah: Song Władającej, Nalia Romanzen oder Tashia Romanzen.

Install Component 3150 [Entfernen der furchtbaren Animationen des Spiegelumhangs und des Zaubers „Zauberfalle"]? [N]ot Install

Diese Komponente beseitigt die Animation völlig aus dem Spiel; die ähnliche SCS Komponente jedoch entfernt nur die Animation vom Umhang und belässt sie für andere Zauber und Gegenstände.

Install Component 3160 [Drizzts Gegenstände behalten, Malchor Harpell entfernen (Weimer)]? [N]ot Install

Install Component 3170 [Keine Drow-Avatare fuer die Gruppe im Unterreich (Weimer)]? [N]ot Install

Diese Komponente musste installiert werden, wenn der Valen-Mod installiert wird, sonst ruckelte Valen im Unterreich.

Diese Komponente wird nicht mehr benötigt, seit TobEx installiert wird.

Install Component 3183 [Romanzen Mogeleien]? [I]nstall
Rassenbedingungen für Romanzen entfernen? (Wähle a oder b)
a) Entfernen [a]
b) Keine Änderung
Geschlechtsbedingungen für Romanzen entfernen? (Wähle a oder b)
a) Entfernen
b) Keine Änderung [b]
Mehrere Romanzen erlauben? (Wähle a oder b)
a) Mehrere erlauben
b) Keine Änderung [b]

Mehrere Romanzen können Stottern verursachen, wenn sie in Verbindung mit anderen Romanzen-Mods verwendet werden. Nicht in Verbindung mit Saerileth verwenden.

Nichts zerstört Romanzen? (Wähle a oder b)
a) Nichts zerstört Romanzen
b) Keine Änderung [b]

Diese Komponente steht nur dann zur Auswahl, wenn zuvor „Mehrere Romanzen erlauben“ installiert wurde.

Beginne Romanzen für neue Spiele in TdB?
a) Beginne für neue ToB Spiele
b) Keine Änderung [b]

Verwendet statt dessen Flirt Packs, weil sie viel umfangreichere Einstellungen anbieten.

Ist diese Auswahl richtig?
a) Ja, setze die Installation fort [a]
b) Nein, lass sie mich nochmal auswählen

Install Component 3190 [Überall Rasten (Japheth, Weimer)]? [N]ot Install

Diese Komponente kann als Cheat betrachtet werden und wird daher von der install.bat übersprungen.

Install Component 3200 [Verkäufliche Stäbe, Knüppel und Schleudern (Icelus)] ? [N]ot Install

Diese Komponente könnte ein Problem mit BG1-Läden und BG1-Läden von Mods verursachen. Ihr könntet einige Gegenstände ohne Icons und Werte bekommen und könnt sie deshalb nicht kaufen.
Diese Funktion ist bereits in Item Revisions enthalten

Install Component 3210 [Kleinste Werte-Mogelei]? [N]ot Install
Install Component 3220 [Sensible Entrance Points]? [N]ot Install

Diese Komponente kann erst nach der Weltkarte-Mod installiert werden.

Successfully installed Press ENTER to exit

Startet den Installer erneut. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Aenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Inhaltsaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Regelaenderungen]? [N]o
Would you like to display the components from [Annehmlichkeit Kniffe/Mogeleien]? [N]o
Would you like to display the components from [Cams Hausregeln]? [N]o
Would you like to display the components from [NPC Tweaks]? [Y]es
Install Component 4000 [Reaktionen der rekrutierbaren NPCs mit böser Gesinnung anpassen]? [I]nstall

Diese Komponente begünstigt es, dass sich schlechte Charaktere einer Gruppe mit schlechtem Ruf leichter anschließen

Install Component 4010 [Verbessertes Herbeirufen von Schicksalsgeistern]? [I]nstall

Ihr könnt nur noch NPCs herbeirufen, die Ihr während des Spiels getroffen habt

Install Component 4020 [TdB-Stil der NPCs]? [N]ot Install

Dieser Bestandteil verändert alle anschlussfähigen NPCs, so dass sie sich in der gleichen Art wie in Thron von Bhaal anschließen, indem sie sofort aufgestuft werden. Diese Komponente wird von der „Erlaubt dem Spieler die NPC Fertigkeiten auszuwählen“ Komponente von Sword Coast Stratagems überschrieben unabhängig von der Reihenfolge der Installation.
Diese Komponente ist nicht kompatibel mit dem Mod Level 1 NPCs, weil dessen Skript nicht bis zum Ende abläuft und Ihr mit + 20 Trefferpunkten aber ohne irgendwelche Fertigkeitspunkte von Level 1 bei den meisten NPCs endet. Es wird jedoch statt dessen die ähnliche und bessere Level 1 NPCs Komponente „Joinable NPCs more closely match the player character's experience?“ installiert.

Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Edwin]? choose one:

Edwin hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Edwin verwenden.

4030 1] Verwendung der BG Werte
4031 2] Verwendung der BG2 Werte [2]

Install Component [Gleichbleibende Eigenschaften von Jaheira]? choose one:

Jaheira hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1

oder BG2 Statistiken für Jaheira verwenden.

	4040	1] Verwendung der BG Werte	
	4041	2] Verwendung der BG2 Werte	[2]
Install Component	4050	[Ändere Jaheira zu neutral gut]?	[I]nstall
Install Component		[Gleichbleibende Eigenschaften von Minsc]?	choose one:

Minsk hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Minsk verwenden.

	4060	1] Verwendung der BG Werte	
	4061	2] Verwendung der BG2 Werte	[2]

Eine gleichwertige Komponente ist auch in Jarls BGT Tweak Pack enthalten.

Install Component		[Gleichbleibende Eigenschaften von Viconia]?	choose one:

Viconia hat in BG1 und BG2 unterschiedliche Statistiken. Mit diesem Bestandteil könnt Ihr durchgängig entweder BG1 oder BG2 Statistiken für Viconia verwenden.

	4070	1] Verwendung der BG Werte	
	4071	2] Verwendung der BG2 Werte	[2]
Install Component	4080	[Mache Khalid zum Kämpfer/Magier (Domi)]?	[N]ot Install

Beachtet, dass der Level 1 NPCs Mod das auf viel raffiniertere Weise auch kann.

Install Component	4090	[Mache Montaron zum Meuchelmörder (Andyr)]?	[N]ot Install

Beachtet, dass der Level 1 NPCs Mod das auf viel raffiniertere Weise auch kann.

Install Component	4100	[Ändere Korgan zu neutral böse]?	[I]nstall

Eine gleichwertige Komponente ist auch in Jarls BGT Tweak Pack enthalten.
Beachtet, dass der Level 1 NPCs Mod das auch kann.

Install Component	4110	[Gib Kagain eine rechtmäßige Konstitution von 19]?	[I]nstall

Eine gleichwertige Komponente ist auch in Jarls BGT Tweak Pack enthalten.
Beachtet, dass der Level 1 NPCs Mod das auch kann.

Successfully installed — Press ENTER to exit

22.4 Scales of Balance v3.1.2

~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~

Diese Mod ist dazu bestimmt, zusätzlich zu all den anderen großen Mods installiert zu werden und sie verändert viele verschiedene Aspekte des BGT-Spiels.

Scales of Balance sollte nach anderen Mods, die Gegenstände hinzufügen oder ändern installiert werden und nach anderen Mods, die Kits hinzufügen. Es sollte nach Rogue Rebalancing und vor SCS installiert werden.
SoB sollte vor Refinements installiert werden. Doch sollten die Druiden Gestaltwandler Revisionen nach Refinements installiert werden. Es sollte vor der Bigg Tweak Pack-Komponente "wspatck für alle" installiert werden.
Es gibt ein paar Kompatibilitätsprobleme mit einigen Verbesserungen aus anderen Mods, weil sie ähnliche Änderungen vornehmen, aber in einer anderen Weise.
Kit Revisions und Divine Remix Zauber Wirkungsbereiche sind konzeptionell nicht mit Divine Class Tweaks vereinbar.
Die meisten Klassen-Ändereungen von Scales of Balance sind mit der ersten Komponente „General Class, Kit, & Class-Combination Rebalancing“ von Six Kitpack unvereinbar.

Im wesentlichen sollte die Ladereihenfolge ungefähr so aussehen:
Item Mods
Quest mods
NPC Mods
Spell Mods
Kit Mods
Tweak Mods
BG2Tweaks
Scales of Balance (alles außer druid tweaks)
Refinements
Scales of Balance (druid tweaks)
SCS
aTweaks

Kopiert den Ordner **SoB** und die Datei **setup-sob.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed? — [A]sk about each one?

Install Component	100	[1: Item Tweaks]?	[I]nstall
Install Component	200	[2: Stat & Saving Throw Tweaks]?	[I]nstall

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit den „Ändere System für Waffenfertigkeiten“ Komponenten aus BG2 Tweaks (Komponenten 2240 - 2296), der Komponente „Expanded saving throw bonus tables for Dwarves, Gnomes and Halflings“ von aTweaks (Komponente 213), den „Item Stat Bonuses“ Komponenten von Zyraen's Miscellaneous Mod (Komponenten 23 - 24) und verschiedenen anderen Mode die Änderungen an den Stat Bonussen vornehmen.

Install Component	210	[3: Modified Hit Point Tables]?	[I]nstall

Diese Komponente ist nicht mit den Komponenten "Mehr Trefferpunkte beim Stufenaufstieg" und "Maximale Trefferpunkte" aus BG2 Tweaks kompatibel (Komponenten 3000 - 3012).

Install Component	220	[4: Standardized XP Tables]?	[I]nstall

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit der Komponente „Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her“ von BGT Tweak Pack (Komponente 1900), den Komponenten „Verzoegerte Faehigkeiten der Hohen Level“ und „Geaenderte Grenze für Erfahrungspunkte“ von BG2 Tweaks (Komponenten 2080 - 2092), „Altered XP rewards from locks, traps and scrolls“ und „and Unbiased quest rewards“ von aTweaks (Komponenten 261 - 270).

Install Component	230	[5: Modified Spellcasting Tables]?	[I]nstall

Diese Komponente ist nicht mit den „Geänderten Zauber-Fortschritt-Tabellen“ aus BG2 Tweaks kompatibel (Komponenten 2240 - 2296).

Install Component	250	[7: Weapon Proficiency Overhaul]?	[I]nstall

Diese Komponente ist nicht mit den „Ändere System für Waffenfertigkeiten“ Komponenten aus BG2 Tweaks kompatibel (Komponenten 2160 - 2162) und der Komponente „Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden“ von Rogue ReBalancing (Komponente 0).

SKIPPING:	270	[6: APR on Spec]?	

nicht für BG2

Install Component	300	[8: Warrior Class Tweaks]?	[I]nstall
Install Component	320	[10: Add the Corsair fighter kit]?	[I]nstall
Install Component	350	[11: Add the Harrier ranger kit]?	[I]nstall
Install Component	360	[12: Add the Barbarian Ranger kit]?	[I]nstall
Install Component	400	[13: Rogue Class Tweaks]?	[I]nstall
Install Component	410	[14: Add the Sniper thief kit]?	[I]nstall
Install Component	450	[15: Add the Gallant bard kit]?	[I]nstall
Install Component	455	[16: Add the Loresinger of Milil bard kit]?	[I]nstall
Install Component	460	[17: Add the Meistersinger bard kit]?	[I]nstall
Install Component	465	[18: Add the Loresinger of Milil divine bard kit]?	[I]nstall
Install Component	490	[Monk Fist Tweaks]?	[N]ot Install
Install Component	500	[19: Divine Class Tweaks]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist nicht mit der Mod Kit Revisionen und dem System der Zauber Wirkungsbereiche von Divine Remix (Komponente 1000) kompatibel.

Die folgenden Kleriker-Kits sind nicht mit dem Sphären-System von Divine Remix kompatibel. Ihr könnt alle von ihnen nur mit DR v8 oder höher verwenden und nicht die Sphären-System-Komponente Bereich installieren.

Install Component	510	[20: Add the Moon Knight of Selune cleric kit]?	[I]nstall
Install Component	512	[21: Add the Silkwhisper of Sune cleric kit]?	[I]nstall
Install Component	520	[22: Add the Luckrider of Tymora cleric kit]?	[I]nstall
Install Component	526	[23: Add the Mistwalker of Leira cleric kit]?	[I]nstall
Install Component	530	[24: Add the Darkcloak of Shar cleric kit]?	[I]nstall
Install Component	532	[25: Add the Beastheart of Malar cleric kit]?	[I]nstall
Install Component	540	[26: Add the Fastpaws of Baervan Wildwanderer cleric kit]?	[I]nstall
Install Component	580	[27: Druid Class Tweaks]?	[N]ot Install

Achtung, diese Komponente ist nicht mit "symbolische Tatzen"-Mods wie der SCS-Komponente "Verbesserter Gestaltwandler", der BG2 Tweaks Komponente "Ausgewogenere Werte für Gestaltwandler" und der Refinements-Komponente "Shapeshifting Fix" kompatibel.

***ACHTUNG:** Diese Komponente sollte einzeln NACH der Mod Refinements installiert werden!*

Install Component	586	[28: Add the Purifier druid kit]?	[I]nstall
Install Component	588	[Add the Elementalist druid kit]?	[I]nstall
Install Component	600	[29: Wizard Class Changes]?	N]ot Install
Install Component	680	[Magic Resistance Overhaul (BETA. EXPERIMENTAL.)]?	N]ot Install
Install Component	690	[Spell Saving Throw Standardization]?	N]ot Install
Install Component	700	[31: Multiclass Changes]?	[I]nstall

Konflikt mit den BG2 Tweak Pack-Komponenten 2350, 2351, 2352 Alter Multiclass Restrictions.

Install Component	800	[NPCs: Make Imoen a Spellfilcher]?	[N]ot Install
Install Component	805	[NPCs: Make Minsc a Barbarian Ranger]?	[N]ot Install
Install Component		[Choose a kit for Khalid:]?	
	810	1] Make Khalid a Harrier	[N]ot Install
	811	2] Make Khalid a Woodscout of Mielikki	[N]ot Install

Install Component		[NPCs: Choose a kit for Kivan]?	
	815	1] Make Kivan a Stalker]	[N]ot Install
	816	2] Make Kivan an Archer	[N]ot Install
Install Component		[NPCs: Choose a kit for Coran]?	
	820	1] Make Coran a Sniper]	[N]ot Install
	821	2] Make Coran a Scout]	[N]ot Install
Install Component		[NPCs: Choose a kit for Branwen]?	
	825	1] NPCs: Make Branwen a Battleguard of Tempus (DR)	[N]ot Install
	826	2] NPCs: Make Branwen a Gloryblood of Tempus (SoB)	[N]ot Install
Install Component	830	[NPCs: Make Safana a Swashbuckler]?	[N]ot Install
Install Component	835	[NPCs: Make Ajantis an Inquisitor]?	[N]ot Install
Install Component	840	[NPCs: Make Montaron an Assassin]?	[N]ot Install
Install Component		[NPCs: Choose a kit for Faldorn]?	
	845	1] NPCs: Make Faldorn an Avenger	[N]ot Install
	846	2] NPCs: Make Faldorn a Purifier	[N]ot Install
Install Component	850	[NPCs: Make Eldoth a Jongleur]?	[N]ot Install
Install Component	855	[NPCs: Make Garrick a Gallant]?	[N]ot Install
Install Component	860	[NPCs: Make Alora a Misadvanturer of Brandobaris]?	[N]ot Install
Install Component	865	[NPCs: Make Xan a Bladesinger]?	[N]ot Install
Install Component		[NPCs: Choose a kit for Viconia:	
	870	1] Make Viconia a Darkcloak of Shar (SoB)	[N]ot Install
	871	2] NPCs: Make Viconia a Nightcloak of Shar (DR)	[N]ot Install
Install Component	872	3] Make Viconia a Cleric/Thief	[N]ot Install
Install Component	875	[NPCs: Make Yoshimo a Swashbuckler]?	[N]ot Install
Install Component	880	[NPCs: Make Valygar a Mage Hunter]?	[N]ot Install
Install Component		[NPCs: Choose a kit for Nalia]?	
	885	1] NPCs: Make Nalia a Loresinger of Milil	[N]ot Install
	886	2] Make Nalia a Spellbender	[N]ot Install
Install Component	890	[NPCs: Make Haer'Dalis a Skald]?	[N]ot Install
Install Component	895	[NPCs: Make Mazzy a Hearthguard of Arvoreen]?	[N]ot Install
Install Component	900	[NPCs: Make Aerie a Fastpaws of Baervan Wildwanderer]?	[N]ot Install

22.5 Refinements v3.31

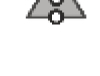
~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ ENGLISCH (170S)

Die vielfachen Bestandteile fügen ein revidiertes HLA System hinzu sowie einen verbesserten Balthazar, einen neuen Klassencharakter und revidiert die Gestaltwandlung für Druiden.

Diese Mod muss NACH The Bigg Quest Pack installiert werden. Die Verwendung zusammen mit Rogue ReBalancing ist ausdrücklich empfohlen!
Die Refinements-Komponente "Shapeshifting Fix" muss nach Thieves Galores installiert werden, weil sonst die Gestaltwandlung fehlerhaft ist.
Alle Kits müssen vor Refinements installiert werden, weil die Mod die HLA-Tabellen für alle Klassen verändert und Duplikate der Kits macht. Alle Kits, die danach installiert werden, können Fehler verursachen und / oder nicht von den überarbeiteten HLA Tabellen profitieren.

Kopiert den Ordner **refinements** und die Dateien **setup-refinements.exe** und **setup-refinements.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
	10	What would you like to do with component ‚Revised High Level Abilities'?	[Y]es



Die HLA (High Level Abilities) -Tabellen Mod dieses Mods widersprechen den Kleriker und Druiden HLA Tabellen von Divine Remix (früher: Cleric Remix). Daher können nicht beide zusammen benutzt werden!
Die Komponente Revised High Level Abilities von Refinements macht die Gegenstände von Nathaniel unbrauchbar.
Wenn Ihr diese Komponente installiert, dürft Ihr keinem Charakter mit dem Level 1 NPCs-Mod Mehrklassen-Fähigkeiten zuweisen.

	What would you like to do with component ‚SwashImoen'?	[N]o

Nur wenn Ihr Imoen in einen Säbelrassler verwandeln wollt.

1	1] „SwashImoen“, full revision (suggested)	
2	2] „SwashImoen“, simple kit change (undocumented)	
3	3] „SwashImoen“, points in Detect Illusions rather than Set Traps	
	What would you like to do with component ‚Shapeshifting Fix'?	
30	1] Heal on shifting back to human (Default)	[1]

31 2] Heal on shifting to animal (by Borsook)

Eine ähnliche Lösung ist ebenso in der BG2 Tweak Pack-Komponente „Shapeshifter Re-Balancing“ als auch in der SCS-Komponente „Verbesserter Gestaltwandler“ eingeschlossen.

40 What would you like to do with component ‚Universal lesser mage robes‘? [Y]es
50 What would you like to do with component ‚Sword Angel Kit‘? [Y]es

Wenn neue Gegenstände hinzugefügt werden, dann könnte der Schwert-Engel falsche Verwendbarkeiten haben, und die Komponente Revised Armor and Shield wären für ihn nicht verfügbar.
Diese Komponente sollte zusammen mit Virtue verwendet werden.

SKIPPING 70 Update the descriptions only in YOUR_LANGUAGE

Diese Komponente ist nur für andere Sprachen als englisch gedacht.

SKIPPING 71 Update the descriptions in YOUR_LANGUAGE or, if missing, in English

Diese Komponente ist nur für andere Sprachen als englisch gedacht.

SKIPPING 72 No description update at all

Diese Komponente ist nur für andere Sprachen als englisch gedacht.

What would you like to do with component ‚Revised Armor and Shields.]? [N]o

Diese Komponente ändert die Rüstungen und Schilde so ab, dass je nach Qualität/Gewicht der Rüstung ein entsprechender Geschicklichkeitsmalus angewendet wird. Zusätzlich gibt's dann noch Schadensresistenz.
Inkompatibel mit dem Mod „Full Plate And Packing Steel“.

SKIPPING 73 1] Update the descriptions
SKIPPING 74 2] No description update at all
SKIPPING 75 3] Update the descriptions, no penalties to movement rate.
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnen sich zwei oder drei Read Me‘s.

***ACHTUNG:** Die SoB Komponente Druid Class Tweaks muss einzeln NACH der Mod Refinements installiert werden!*

22.6 RPG Dungeon Kit Pack

~SETUP-RPG-KP.TP2~

Eine Mod, die ein paar Klassencharaktere verändert, verschiedenen Klassen einige hinzufügt ein paar neue Zaubersprüche ergänzt.

Diese Mod sollte NACH der Throne of Bhaal Refinements Mod installiert werden.

Kopiert den Ordner **RPG-KP** und die Dateien **Setup-RPG-KP.exe**, **Setup-RPG-KP.tp2** und **rpg_uninstall.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Kitpack Component - Soldier Kit ? [I]nstall
Install Component 1 [Kitpack Component - Wizardslayer Enhancements]? [N]ot Install

Nach der Installation werden alle Magierkiller im Spiel (einschließlich Kitanya und gegebenenfalls dem Spieler-Charakter) geändert. Installiert keine der Magierkiller-Komponenten von Ashes of Embers, Grey Acumen's Kit Improvements, Konalan's Tweaks oder Kitanya NPC zusammen mit dieser Komponente, weil sie ebenfalls den Magierkiller Kit verändern.

Install Component 2 [Kitpack Component - Ice Knight]? [I]nstall
Install Component 3 [Kitpack Component - Spellweaver: Wild Sorcerer kit]? [N]ot Install

Die Spellweaver Komponente ist zu einem gewissen Grad nicht kompatibel mit der Druidic Sorcerer Mod beziehungsweise dem Geomantic Sorcerer Kit. Es scheint, dass das Spiel nur 24 hochstufige Fähigkeiten erlaubt, sodass die beiden neuen Sätze von HLAs nicht in die HLA-Tabelle für Zauberer passen. Ihr könnt einen Spellweaver mit installiertem Druidic Sorcerer spielen, aber er / sie wird nur noch die Standard HLAs für Zauberer bekommen.
Diese Komponente ist nicht kompatibel mit Cal-Culator.
Diese Komponente sollte NACH der Refinements Mod installiert werden.

Install Component 4 [Kitpack Component - Wild Jester: bard kit]? [I]nstall

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit Cal-Culator.

Install Component 5 [Kitpack Component - Wild Jester: Equal Opportunity Edition]? [N]ot Install

Praktisch identisch mit dem originalen Wilde Jester, nur erscheint dieses Kit unter der Diebes-Klasse, so dass es für alle Rassen verfügbar ist, die Charakter-Klasse wird im Spiel zum Barden geändert.
Diese Komponente ist nicht kompatibel mit Cal-Culator.

Install Component 6 [Kitpack Component - Spellsword: fighter/sorcerer kit? [I]nstall

Es wird empfohlen, dieses Kit mit der Auswahl der Komponenten von Ashes of Embers kombinieren. Die Zwei-Wurf-

waffen-Komponente dieser Mod könnte auch nützlich sein.
Diese Komponente ist nicht kompatibel mit Cal-Culator.

Install Component	7	[Kitpack Component - Buffoon: bard kit]?	[I]nstall
Install Component	8	[Kitpack Component - Buffoon: Equal Opportunity Edition]?	[N]ot Install

Same as above

Install Component	9	[Kitpack Component - Arcane Archer]?	[I]nstall
Install Component	10	[Kitpack Component - Hellion]?	[I]nstall
Install Component	11	[Kitpack Component - Dual-wielding for thrown weapons tweak]?	[N]ot Install

*Um diese Waffen an die neuen Regeln von Ashes of Embers anzupassen, installieren AoE *nach* dieser Komponente.*
*Diese Komponente kann nur *vor *Weimers Item-Upgrade installiert werden.*

Install Component	12	[Kitpack Component - Original Sorcerer description]?	[N]ot Install

Setzt die Beschreibung des Spellweaver oder einen seines Spellsword-Kit auf die ursprüngliche Zauberer-Beschreibung.

Install Component	13	[Kitpack Component - Spell Additions]?	[I]nstall

Diesem Abschnitt könnte man aufgrund der Art eines der Avatare einen Verfremdungseffekt vorwerfen, aber es wurde als ein kleiner unbeschwerter Spaß aufgenommen.

Successfully installed — Press ENTER to exit

22.7 Derat's Unused Kits Pack v11

~DERATS_KITS/SETUP-DERATS_KITS.TP2~

Diese Mod bietet interessante Klassencharaktere der selten gespielten "reinen" Klassen (ohne Klassenkombinationen). Daher der Begriff "ungenutzt".

Wenn Ihr Katanas verwenden möchtet, müsst Ihr diese Mod nach Item Upgrade Ruad, Rolles und allen Mods, die neue Katanas hinzuzufügen installieren.
Refinements muss vor DUKP (speziell den Komponenten 2 Trompe-la-mort, 5 Precheur des flammes, 6 Maitre de l'essaim und 9 Seigneur de guerre) installiert werden.
Never Ending Journey und Shadows Over Soubar verursachen einen Konflikt mit den Animationen Slots von DUKP (speziell Maitre de l'essaim, Chasseur de vermine, Belluaire), weil der Feuerkäfer, Nashornkäfer und Brotkäfer aus DUKP die gleichen Slots verwenden wie der Hüter, Frostriese und Echsenkönig aus Never Ending Journey. Die Eigenschaften der installierten Geschöpfe sind nicht davon betroffen, nur die Animation mag seltsam erscheinen.

Kopiert den Ordner **Derats_kits** und die Datei **Derats_kits .exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed? — [A]sk about each one?

Install Component	0	[Specialisation de guerrier (demi-orque) : Porteur de haine]?	[I]nstall
Install Component	1	[Specialisation de rodeur : Chasseur de vermine]?	[I]nstall

Konflikt mit den Animationen von NeJ und SoS

Install Component	2	[Specialisation de clerc : Precheur des flammes]?	[I]nstall
Install Component	3	[Specialisation de druide : Maitre de l'essaim]?	[I]nstall

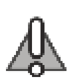
Konflikt mit den Animationen von NeJ und SoS

Install Component	4	[Specialisation de voleur : Marcheur des ombres]?	[I]nstall
Install Component	5	[Specialisation de mage (invocateur): Savant Artilleur]?	[I]nstall
Install Component	6	[Specialisation de sorcier : Sorcelier]?	[I]nstall
Install Component	7	[Specialisation de jumelage Guerrier -> Mage : Seigneur de guerre]?	[I]nstall

Dieser Kit muss nach Spell Revisions installiert werden.

Successfully installed — Press ENTER to exit

ACHTUNG: *Die Six's Kitpack-Komponente „General Class, Kit, & Class-Combination Rebalancing“ muss einzeln NACH der Mod Refinements und NACH jeder Mod, welche Kits hinzufügt, installiert werden!*



22.8 Spell Revisions v3.1 (2)

~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ — DEUTSCH

Die Mod gleicht die arkanen und göttlichen Zauber aus, indem er verschiedene Fehler beseitigt und einige schwache Zauber verbessert sowie zu starke Zauber abschwächt. Zusätzlich sind einige neue Zauber hinzugekommen. Diese Mod ersetzt vollständig den Mod „Arcane Divine Spell Pack".

ACHTUNG: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente „Zauberbücher der anschlussfähigenen NSCs aktualisieren“ wird erst später nach nach allen anderen NPC-Mods installiert.
Spell Revisions bemüht sich zum jetzigen Zeitpunkt (SR v3.1)bewusst nicht um Kompatibilität entweder mit Spell Pack oder Megamods.
Spell Pack Beta 6 ist technisch vollständig kompatibel mit SR, wenn es nach SR installiert wird. Spell Pack fügt einige neue Zauber hinzu und überarbeitet einige alte. Es verfügt über separate Komponenten für jeden Zauber, wenn Ihr also die SP-Version eines bestimmten Zaubers bevorzugt, könnt Ihr diese Komponente installieren, um die SR-Version zu ersetzen. Ich kann nicht kommentieren, wie gut SR und SP konzeptionell übereinstimmen.
Wenn SR beginnt, ADD_SPELL zu benutzen, sollte es technisch kompatibel sein mit den Zaubern, die von Megamods hinzugefügt werden. Es ist allgemein anerkannt, dass eine Reihe von Megamod-Zaubern weit von dem von SR gewünschten Gleichgewicht abweichen, so dass SR vermutlich konzeptionell mit ihnen unvereinbar bleibt, es sei denn, diese Zauber werden neu gewichtet.
Es ist nicht zu empfehlen, Spell-50 mit Spell Revisions zu verwenden, weil sie konzeptionell entgegengesetzte Extreme haben. Spell Revisions versucht, Zauber „neu auszubalancieren“, während Spell-50 sie vorsätzlich äußerst übermächtig macht.
Installiert Ascension vor Spell Revisions, weil Ascension viele Zauber überschreibt. SCS sollte nach SR installiert werden.
Im Allgemeinen sollte die Mod nach BG2 Fixpack und vor KI erhöhende Mods installiert werden.
Spell Revisions kann einige Kompatibilitätsprobleme mit Divine Remix haben, deshalb ist es nicht empfehlenswert, sie derzeit zusammen zu verwenden. Die Installation von SR nach Divine Remix führt zurzeit dazu, dass die Göttlichen Zauber nicht mehr dem Sphären-System folgen, wohingegen die Installation von Divine Remix nach SR darauf hinausläuft, dass einige der Zauber-Beschreibungen aus SR ersetzt werden und einige der neuen und ersetzten Zauber verschwinden.

Den Ordner **spell_rev** und die Datei **setup-spell_rev.exe** habt Ihr bereits in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **B¿G World Textpack** eingefügt.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? — [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? — [A]sk about each one?
Install Component 0 [Spell Revisions]? — [N]ot Install
Install Component 10 [Deva und Planetar Animationen]? — [N]ot Install

Nicht zusammen mit dem Mod Celestiales, weil beide die gleichen Objekte verändern.

Install Component 20 [Spiegelbild Fix]? — [N]ot Install

Diese Komponente entspricht der SCS Komponente „Fehlerbehebung: Berichtigt den Spiegelbild-Zauber, so dass er nicht flähendeckende Wirkung blockiert“. Die SCS-II-Version ist weniger umfassend als die von Spell Revisions.

Install Component 30 [Magie bannen Fix]? — [N]ot Install

Diese Komponente entspricht der SCS Komponente „Fehlerbehebung: Berichtigt den Magie Bannen Zauber, so dass er die Stufe des Zauberwirkers richtig berüksichtigt“. Die SCS-II-Version ist weniger umfassend als die von Spell Revisions.

Install Component 40 [Schlaf heilen Fix]? — [N]ot Install

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist

Install Component 50 [Nicht bereite Zauber aus dem Zauber-Auswahl-Bildschirm entfernen]? — [N]ot Install

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist

Install Component 60 [Zauberb¸cher der anschlussf‰higenen NSCs aktualisieren]? — [I]nstall

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist
Diese Komponente funktioniert nicht richtig, wenn Divine Remix installiert ist.
Diese Komponente betrifft alle NPCs, die göttliche Zauberwirker sind und muss deshalb nach allen NPC Mods installiert werden.

Successfully installed — Press ENTER to exit

22.9 Sword Coast Stratagems v30

~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ DEUTSCH

SCS fügt mehr als 130 optionale Bestandteile hinzu (wesentlich verbesserte allgemeiner KI, verbesserte feindliche Herausforderungen, NSC Management und allgemeines Gameplay). Diese Mod ist aber nicht zu vergleichen mit anderen Taktik Mods, weil es Kämpfe interessanter und taktisch herausfordernder macht, anstatt sie einfach durch Methoden der rohen Gewalt wie die Verdreifachung aller Schaden-Rollen härter zu machen. SCS enthält auch einige Komponenten für Bedienungskomfort und Optimierungen.

Ab der Version 22 sind SCS und SCS zu einer einzigen namens Mod namens "Sword Coast Strategemes" zusammengefasst.

Im Idealfall sollte SCS zuletzt installiert werden, aber mehrere andere neue mods (aTweaks, Rogue Rebalancing, BiggTweaks, BG2 Tweaks) sagen auch "installiert ihn zuletzt" in ihrem Liesmich-Dateien. Ihr könnt in der Regel alle aufgeführten Mods ziemlich sicher nach SCS installieren. (Insbesondere Rogue Rebalancing und aTweaks sind speziell in Hinblick auf SCS konzipiert und sollten auf jeden Fall nach SCS installiert werden). Andere Mods, und insbesondere alle Mods, die neue Elemente hinzuzufügen, müssen wirklich vor SCS installiert werden.

SCS ist dazu vorgesehen, zusammen mit BG2 Fixpack bei einer Installation mit BGT verwendet zu werden.
SCS sollte gegen Ende der Installation installiert werden.
Rogue Rebalancing und aTweaks sind dazu vorgesehen, nach SCS installiert zu werden.
SCS ist völlig kompatibel mit Wheels of Prophecy. Installiert SCS nach Wheels of Prophecy.
BiggTweaks und Virtue kann auch ziemlich sicher nach SCS installiert werden.
BG2 Tweaks kann vor oder nach SCS installiert werden, beides sollte funktionieren.
Andere Mods, und insbesondere alle Mods, die neue Gegenstände hinzuzufügen, müssen wirklich vor SCS installiert werden.
Die neueste Version von Big Picture ist zu einem gewissen Grad mit Strategems kompatibel. Für eine stabile Installation solltet Ihr die AI-Komponenten des einen oder des anderen zu wählen, da beide versuchen, im Großen und Ganzen ähnliche Dinge auf recht unterschiedliche Weise zu tun.

SCS ist völlig kompatibel mit der "Refinements" Mod, und macht insbesondere Gebrauch von den durch Refinements eingeführten modifizierten Hochstufigen Fähigkeiten. Refinements muss vor SCS installiert werden, damit sie richtig funktionieren.

SCS ist kompatibel mit den Mods "Item Revisions” und "Spell Revisions". Beide sollten vor SCS installiert werden. Einige IR und SR Komponenten, die sich mit SCS überschneiden, werden stillschweigend bei einer Installation von SCS übersprungen.

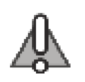
SCS hat leichte Kompatibilitätssprobleme mit Divine Remix. Divine Remix ordnet die Zauberbücher von einigen eventuell feindlichen Magiern anders an, und SCS erkennt das nicht und scheitert, die Zauber effektiv zu verwenden. Das hat jedoch kaum eine bedeutende Wirkung auf das Spiel.

Wenn Ihr "Härtere Sendai" aus Oversight installiert dann SCS wird immer noch funktionieren, aber die SCS Verbesserungen Sendai (in der Intelligentere Magier / Priester Smarter-Komponente) wird zugunsten der Oversight übersprungen.

Wenn Ihr "Härtere Sendai" aus Oversight installiert, dann werden die Verbesserungen an Sendai (in der Klügere Magier / Klügere Priester Komponente) zu Gunsten derjenigen aus Oversight übersprungen.

Quest-Packs KI und Kreatur-Erweiterungen sind kompatibel mit SCS. Installiert Questpack zuerst, dann installiert die Komponenten aus SCS, welche Ihr wollt: sie überschreiben Questpack bei den betroffenen Kreaturen. Questpack hat noch einige Inhalte, die nicht von SCS beeinflusst werden: vor allem verbessert es Mumien und Umber Hulks.

Kompatibilität zwischen Tactics und SCS hängt von den Komponenten ab.

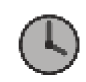


Einige Strategems Komponenten sind extrem speicherintensiv! Ihr müsst mindestens 4 GB RAM installiert haben oder die Installation wird fehlschlagen! Bitte beachtet, dass Windows XP und Windows 7 32 bit nur 2 GB unterstützen. Wenn Ihr Windows 7 32-Bit installiert habt müsset Ihr die 2-GB-Grenze mit dem Patch von hier entfernen:
http://www.unawave.de/windows-7-tipps/32-bit-ram-sperre.html

Da viele Änderungen alle installierten Mods mit einbeziehen und meist tausende von Dateien geändert werden, können die einzelnen Schritte eine Weile dauern. Da die ganzen Änderungen bis zum Drücken der Entertaste im Speicher gehalten werden, kann es in Anbetracht der Menge der installierten Mods bei Computern mit geringer Leistung zu Problemen (Rechnerabsturz) kommen. In diesem Fall empfehle ich, diesen Mod blockweise zu installieren, das heißt, bei der ersten Aufforderung, „Would you like to display the components from [###]?“ [Y]es zu drücken, die folgenden dann mit [N]o zu überspringen und die Installation dann nach dem ersten Block abzuschließen, danach die nächsten Blöcke auf die gleiche Weise ebenso einzeln zu installieren. Die nachfolgende Anleitung ist nach diesem Prinzip aufgebaut.

Die Einstellungen der Unter-Komponenten sind mehr oder weniger zufällig gewählt, um zu prüfen, ob dieser Bestandteil überhaupt installiert. Die Erfahrung von Spielern wird die empfohlenen Einstellungen in der Zukunft zeigen.

Einige Stratagems-Komponenten benötigen mehrere Stunden für die Installation!



Kopiert den Ordner **stratagems** und die Dateien **stratagems.bat** und **weidu.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [Y]es
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG1]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG2]? [N]o
Install Component 1000 [Mod Voreinstellung (alle anderen Komponenten benötigen diese)]? [I]nstall

Diese Komponente alleine bewirkt nichts im Spiel, ist aber erforderlich für fast alle anderen taktischen oder KI-Komponenten.

Install Component [Standardisiere Zauber: BG1 gegen BG2]?

Viele der von Zauberern und Priestern in SCS getroffenen taktischen Entscheidungen gehen davon aus, dass diese Komponente installiert ist.

SKIPPING 1900 1] Entferne Zauber nicht in BG1

nur für BG1Tutu

1901 2] BG2-Zauber-Schriftrollen in BG1 einbeziehen [2]
Install Component 1910 [Schutz vor normalen Geschossen wehrt auch Feuer-, Kälte- und Säurepfeile sowie ähnliche Geschosse ohne Pluspunkte ab]? [I]nstall
Install Component 2000 [Zauberschlag erlauben, einen Schutz von Magischen Schriftrollen abzunehmen]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

Install Component 2010 [Konsequentere Bresche-Zauber (beeinflusst immer Leichname und Rakshasas; durchdringt nicht Zauber zurückwerfen)]? [I]nstall
Install Component 2020 [Antimagie-Angriffe durchdringen verbesserte Unsichtbarkeit]? [I]nstall
Install Component 2030 [Eisenhaut verhält sich wie Steinhaut (kann durch Bresche gesenkt werden)]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

Install Component [Schaden-Zauber verändern, so dass er wirklich Schaden anrichtet, anstatt Ziel auf 1 Trefferpunkt zu reduzieren]?

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

2040 1] Feindliche Schaden-Zauber reduzieren Ziel auf 1 Treffer-Punkt; Schaden-Zauber des Spielers verursachen 150 Schadenspunkte
Install Component 2041 2] Feindliche Schaden-Zauber und Schaden-Zauber des Spielers verursachen beide 150 Schadenspunkte [2]
Install Component 2050 [Ermöglicht individuelle Versionen der Zauber-Immunität mit Notfallzaubern und Zauberauslösern zu verwenden]? [N]ot Install

Diese Komponente ist hinfällig, wenn Ihr ToBEx verwerdet

Install Component 2060 [Kehrt Genesung um, dass sie nur ein Wesen beeinflusst]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

Install Component 2070 [Klingenbarriere und Klingenkugel beeinflussen nur feindliche Wesen]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

Install Component 2080 [Begrenze Schaden durch Schädelfalle bei 12W6]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

Install Component 2090 [Erzeuge Wort der Macht: Blende einzelnes Ziel]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

Install Component 2100 [Aus magischen Meteoriten +2 Waffen machen]?

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

Install Component [Vermindere die Macht von Magie bannen des Inquisitors]?
2110 1] Inquisitoren bannen mit 1,5 mal ihre Stufe (nicht zweimal ihre Stufe)]? [1]
2111 2] Inquisitoren bannen auf ihrer Stufe (nicht zweimal ihre Stufe)]?
Install Component 2120 [Schwäche leicht Insektenplage-Zauber ab und lasse ihn von Feuerschildern abwehren]? [I]nstall
Install Component 2130 [Kosmetische Änderung: verhindert, dass Steinhaut die Farbe Ihres Charakters ändert]? [I]nstall
Install Component 2140 [Erhöht ein bisschen die Macht des Mantels, des Verbesserten Mantels und der Absoluten Immunität]?

[I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

Install Component 2150 [Macht Zauber-Sequenzern, Zauberauslöser, und Eventualitäten für alle Magier erlernbar]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, wenn Ihr "Spell Revisions" v3 (oder später) installiert habt.

Install Component 2160 [Fügt eine zusätzliche Kopie von einigen schwer zu findenden Spruchrollen hinzu]? [I]nstall

Install Component 2170 [Wahrer Blick-Zauber schützen vor magischer Blindheit]? [I]nstall

Install Component 2180 [Verhindern, dass projezierte Ebenbilder und Abbilder magische Gegenstände verwenden.]? [I]nstall

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]

Would you like to display the readme? [N]o

Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o

Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [Y]es

Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o

Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o

Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o

Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG1]? [N]o

Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG2]? [N]o

Install Component 3000 [Ersetze elementare Pfeile im BG1-Stil mit BG2-Versionen]?

nur für BG1Tutu

Install Component 3010 [+1 Pfeile durch bessere nichtmagische ersetzen]? [I]nstall

Diese Komponente gilt nur für BG2

Install Component 3020 [Magische +1 Waffen durch bessere ersetzen]? [I]nstall

Install Component [Viele magische +1 Waffen durch bessere ersetzen]?

3021 1] Gute Waffen sind immun gegen die Eisenkrise]?

Install Component 3022 2] Gute Waffen sind von der Eisenkrise betroffen]? [2]

Install Component 3030 [Wiedereinführung von Extrastarken Heiltränken]? [I]nstall

Install Component [Reduziere die Anzahl der Pfeil des Zauberbruchs in den Läden]?

3040 1] Entferne Pfeil des Zauberbruchs aus Läden

3041 2] Läden verkaufen maximal 5 Pfeile des Zauberbruchs [2]

Install Component 3050 [Baldurans Schild vom Spiel entfernen]? [N]ot Install

Diese Komponente wird übersprungen, da sie durch Item Revisios hinfällig wird.

Install Component 3060 [Unsichtbare Macht vom Stecken der Magister entfernen]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie durch Item Revisios hinfällig wird.

Install Component 3070 [Vhailors Helm nach Thron des Bhaal verschieben]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie durch Item Revisios hinfällig wird.

Install Component 3080 [Spiegelumhang nach Thron des Bhaal verschieben]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie durch Item Revisios hinfällig wird.

Install Component 3090 [Vecnas Robe nach Thron des Bhaal verschieben]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie durch Item Revisios hinfällig wird.

Install Component 3100 [Mache aus den Kräften der Heilung und der Wiederauferstehung des Zepters der Auferstehung getrennte Fähigkeiten]? [N]ot Install

Diese Komponente wird übersprungen, da sie bereits durch Item Revisios installiert wurde.

Install Component 3110 [Ändere Carsomyr, so dass sein Bann bei Kontakt zerstreut wird und einen Rettungswurf gewährt]? [I]nstall

Diese Komponente wird übersprungen, da sie bereits durch Item Revisios installiert wurde.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]

Would you like to display the readme? [N]o

Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o

Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o

Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [Y]es

Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o

Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o

Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG1]? [N]o

Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG2]? [N]o

Install Component 4000 [Schnellere Bären]? [I]nstall

Install Component 4010 [Großen, fliegenden, nicht festen oder ähnlichen Kreaturen Schutz vor Netz und Verstrickung gewähren]? [I]nstall

Install Component 4020 [Realistischere Wölfe und wilde Hunde]? [I]nstall

Install Component 4030 [Verbesserter Gestaltwandler]? [N]ot Install

Wenn Ihr sowohl diese Komponente als auch die "Klügere Priester" Komponente installiert habt, verwenden feindliche Druiden verbesserte Gestaltwandlung.
Eine änliche Löung ist ebenso in der BG2 Tweak Pack-Komponente „Shapeshifter ReBalancing“ als auch in der Refinements-Komponente „Shapeshifting Fix“ eingeschlossen.

Install Component 4040 [Gruppenmitglieder werden weniger wahrscheinlich unabänderlich sterben]? [I]nstall
Install Component [Verringert den Wert, bei dem sich der Ruf verbessert]?
4050 1] Ruf verbessert sich bei ca. 2/3 des normalen Wertes
4051 2] Ruf verbessert sich bei ca. 1/2 des normalen Wertes [2]
4052 3] Ruf verbessert sich bei ca. 1/3 des normalen Wertes
4053 4] Ruf verbessert sich bei ca. 1/4 des normalen Wertes
Install Component 4100 [Dem Spieler erlauben, die NPC Fertigkeiten auszuwählen]? [N]ot Install

Wenn Ihr diese Komponente wählt, könnt Ihr die Komponente „TdB-Stil der NPCs“ aus „BG2 Tweak Pack“ nicht mehr wählen.
Beachtet: der Patch benötigt ein paar Sekunden, um wirksam zu werden. Wenn es eine 3-4 Sekunden lange Pause gibt, wenn die Eigenschaften Euren Charakters (etwa Trefferpunktepunkte), nicht richtig sind, sorgt Euch nicht darüber.
Es wird statt dessen die Level 1 NPCs Komponente „Joinable NPCs more closely match the player character's experience?“ empfohlen.

Install Component 4110 [NPC-Paaren erlauben, sich zu trennen]? [I]nstall
Install Component 4120 [NPCs gehen in Gaststätten]? [I]nstall

Diese Komponente ist nicht kompatibel mit der ähnlich benannten BG1NPC Komponente "Entlassene NPCs können in ein Gesthaus geschickt werden." Diese Version ermöglicht Euch die Leute in mehr Gasthäuser zu senden.

Install Component 4130 [NPCs an geeignetere Orte bewegen]?

Nicht kompatibel mit den BG1 NPCs at Beginning-Komponenten Move Eldoth, Move Quayle, Move Shar-Teel, Move Tiax und Move Viconia.

Install Component 4140 [Yeslick erlauben, Äxte zu benutzen]?
Install Component [Das Kerzenburg Tutorial überspringen]?

Diejenigen, die bereits oft BG gespielt haben, können dieses sehr gute Tutorial überspringen.

4145 1] Entferne die Tutorial NSCs aus Kerzenburg]?
4146 2] Kerzenburg insgesamt entfernen (ACHTUNG Verfremdungseffekt!)]? [2]
Install Component 4150 [Den Verhüllten Magiern ermöglichen, das Wirken von Zaubern in den meisten oberirdischen inneren Gebieten in Athkatla zu entdecken]? [N]ot Install
Install Component [Den Preis für eine Lizenz für das Praktizieren von Magie in Athkatla erhöhen

Der voreingestellte Preis für eine Lizenz für das Praktizieren von Magie von den Verhüllten Magiern ist 5.000 GM

4160 1] Lizenz kostet 10.000 GM [1]
4161 2] Lizenz kostet 15.000 GM
4162 3] Lizenz kostet 20.000 GM
4163 4] Lizenz kostet 30.000 GM
4164 5] Lizenz kostet 50.000 GM
Install Component [Erhöht den Preis, der von Gaylan Baele verlangt wird]?

Im unmodifizierten Spiel bittet Gaylan den Spieler um 20.000 Goldmünzen.

4170 1] Gaylan verlangt 40.000 Goldstücke [1]
4171 2] Gaylan verlangt 60.000 Goldstücke
4172 3] Gaylan verlangt 80.000 Goldstücke
4173 4] Gaylan verlangt 100.000 Goldstücke
4174 5] Gaylan verlangt 120.000 Goldstücke
Install Component 4180 [Freiheits-Schriftrollen früher bereitstellen]? [I]nstall
Install Component 4190 [Wachende Festung zwischen SvA und TdB zugänglich machen (Warnung: Dies wird sie bis zum Ende von SoA unzugänglich machen)]? [N]ot Install

Diese Komponente steht nur auf Windows-Versionen von SCS zur Verfügung.
Wenn Ihr diese Komponente installieren wollt, so darf sie erst nach BP-BGT-Worldmap installiert werden, weil sonst die Worldmap-Komponente „Benutze die Weltkarte ebenso fuer Thron des Bhaal" diese SCS Komponente wieder überschreibt.
Wenn Ihr diese Komponente installiert, seid Ihr nicht in der Lage, die Wachende Festung während des Schatten von Amn Teils des Spiels zu erreichen.

Install Component 4200 [Fallengelassene Gegenstände aus der Hölle wiedererlangen]? [N]ot Install

Diese Komponente kann zusammen mit der vorangehenden Komponente erst nach der BP-BGT-Worldmap installiert werden.

Install Component 4210 [Ordne das Labyrinth in der Zauberfeste zufällig an]?
Install Component 4215 [Unrealistisch hilfreiche Gegenstände aus bestimmten Gebieten entfernen]? [N]ot Install
Install Component [Unrealistisch zweckmäßige Munition aus bestimmten Gebieten entfernen]?
4216 1] Entfernt nur nichtmagische Munition aus zufälligen Behältern
4217 2] Entfernt nur nichtmagische Munition bis zu Stufe +2 aus zufälligen Behältern [2]
4218 3] Entfernt alle Munition aus zufälligen Behältern
Install Component 4230 [Die Ankunft der “Bonus-Händler” im Abenteurers Allerlei verzögern]? [I]nstall
Install Component 4240 [Die hochstufigen Fähigkeiten der Magier und Priester als angeborene Fähigkeiten anstatt als einpräg-

bare Zauber behandeln (jeder darf nur einmal genommen werden)]? I]nstall

Diese Komponente nutzt die durch Refinements geänderten HLAs, wenn jene Mod zuvor installiert wurde.
*Diese Komponente bewirkt das gleiche wie die „**High Level ABILITIES - a ToB mod for casters**“*

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [Y]es
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG1]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG2]? [N]o
Install Component 5000 [Bedienkomfort Gruppen-KI]? [I]nstall

Dieses KI-Skript, geeignet für alle Charaktere, hat 5 Funktionen, die das Wirken von Zaubern von langer Dauer vor dem Kampf vereinfachen.

Install Component 5010 [Verschiebt Boo in Misks Gepäck]? [I]nstall
Install Component 5020 [Entfernt den verschwommenen Grafik-Effekt vom Versetzungsumhang]? [I]nstall
Install Component 5030 [Animation vom Spiegelumhang entfernen (belasst ihn für andere Zauber und Wirkungen, die dieselbe Graphik verwenden)]? [I]nstall

Die ähnliche BG2 Tweak Pack Komponente beseitigt diese Animation völlig aus dem Spiel; diese Komponente jedoch entfernt nur die Animation vom Umhang und belässt sie für andere Zauber und Gegenstände.

Install Component 5050 [Stapelbare Ankheg-Panzer, Winterwolf-Pelze und Drachenköpfe]? [I]nstall
Install Component 5060 [Sicherstellen, dass Shar-Teel nicht bei der ursprünglichen Herausforderung stirbt]? [I]nstall

Diese Komponente ist ähnlich wie die BG1 NPC Project-Komponente [Mache Shar-Teel bis zur Aufnahme in die Party untötbar]

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [Y]es
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG1]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG2]? [N]o
Install Component 5900 [Einleiten der KI Komponenten (erforderlich für alle taktischen und KI-Komponenten)]? [I]nstall
Install Component 6000 [Klügere allgemeine KI]? [I]nstall
Install Component 6010 [Bessere Hilferufe]? [I]nstall
Install Component [Füge den Zauberwirkern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu]?

Die Komponente hat keine Wirkung, wenn nicht Klügere Magier und / oder Klügere Priester Komponente installiert ist

6020 1] Nur ausgewählte Zauberwirker in Thron des Bhaal erhalten HLAs]?
6021 2] Nur ausgewählte Zauberwirker in Thron des Bhaal und Schatten von Amn erhalten HLAs]? [2]
6022 3] Alle geeigneten Zauberwirker in Thron des Bhaal erhalten HLAs, jedoch keine in Schatten von Amn]?
6023 4] Alle geeigneten Zauberwirker in Thron des Bhaal erhalten HLAs und nur ausgewählte Zauberwirker in Schatten von Amn]?
6024 5] Alle geeigneten Zauberwirker in Thron des Bhaal und in Schatten von Amn erhalten HLAs (sehr herausfordernd und nicht wirklich empfehlenswert!)]?

Install Component [Klügere Magier]?

Diese Komponente verbessert drastisch die Intelligenz so ziemlich aller Magier (Leichname, Magier, Kämpfer / Magier, Dieb / Magier, Barden)
Wenn Ihr "Härtere Sendai" aus Oversight installiert, dann werden die Verbesserungen an Sendai aus dieser Komponente zu Gunsten derjenigen aus Oversight übersprungen.
Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!
Die Komponente "Verbesserter Mae'Var" aus Tactics ist mit dieser Komponente nicht kompatibel. Installiert nur eine von beiden.

6030 1] Magier wirken sofort bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, um das Wirken vorm Kampf vorzutäuschen.
6031 2] Magier wirken nur dann bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, wenn sie in Sichtweite des HCs

erschaffen werden.
6032 3] Magier wirken niemals sofort bei Kampfbeginn kurzzeitige Zauber [3]
6033 4] Magier in BG1 wirken sofort bei Beginn des Kampfes kurzzeitige Zauber; Magier in BG2 tun das nur, wenn sie in Sichtweite des HC erstellt werden.
6034 5] Magier wirken sofort bei Beginn des Kampfes kurzzeitige Zauber auf den Schwierigkeitsstufen hart oder höher

Install Component [Klügere Priester]?

Diese Komponente wertet die Intelligenz der Kleriker und Kämpfer-Kleriker im Spiel auf.
Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!
Die Komponente "Verbesserter Mae'Var" aus Tactics ist mit dieser Komponente nicht kompatibel. Installiert nur eine von beiden.

6040 1] Priester wirken sofort bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, um das Wirken vorm Kampf vorzutäuschen.
6041 2] Priester wirken nur dann bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, wenn sie in Sichtweite des HCs erschaffen werden
6042 3] Priester wirken niemals sofort bei Kampfbeginn kurzzeitige Zauber [3]
6043 4] Priester in BG1 wirken sofort bei Beginn des Kampfes kurzzeitige Zauber; Priester in BG2 tun das nur, wenn sie in Sichtweite des HC erstellt werden.
6044 5] Priester wirken sofort bei Beginn des Kampfes kurzzeitige Zauber auf den Schwierigkeitsstufen hart oder höher

Install Component [Tränke für NPCs]?

Für diese Komponente muss „Klügere allgemeine KI“ installiert sein.

6100 1] Alle von getöteten Feinden fallengelassene Tränke können wieder aufgenommen werden
6101 2] Ein Drittel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke zerbrechen und sind verloren [2]
6102 3] Die Hälfte der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke zerbrechen und sind verloren
6103 4] Zwei Drittel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke zerbrechen und sind verloren
6104 5] Alle der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke zerbrechen und sind verloren

Install Component 6200 [Verbesserte Spinnen]? [I]nstall
Install Component 6300 [Intelligentere Sirenen und Dryaden]? [I]nstall

Für diese Komponente muss „Klügere allgemeine KI“ installiert sein.

Install Component 6310 [Etwas härtere Aaskriecher]? [I]nstall

Für diese Komponente muss „Klügere allgemeine KI“ installiert sein.

Install Component 6320 [Intelligentere Basilisken]? [I]nstall

Für diese Komponente muss „Klügere allgemeine KI“ installiert sein.

Install Component 6500 [Verbesserte Golems]? [I]nstall

Nicht kompatibel mit der Tactics-Komponente Improved Golems.
Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!

Install Component [Verbesserte Scheusale]?

Für diese Komponente muss „Mod Voreinstellung“ installiert sein.
Diese Komponente hat nur dann einen Einfluss auf das Spiel, wenn Ihr auch SCSs "Intelligentere Magier" und / oder "Intelligentere Kleriker" Komponenten installiert.
Diese Komponente überschneidet sich mit der Tactics Komponente „Verbesserte Dämonenritter“
Diese Komponente überschreibt Ascensions „Original Demogorgon“ beziehungsweise BPs „Verbesserter Demogorgon“

6510 1] Unholde haben etwa 50 Prozent mehr Trefferpunkte als normal
6511 2] Unholde haben normale Trefferpunkte [2]

Install Component [Klügere Genies]? [I]nstall

Für diese Komponente muss “Mod Voreinstellung” installiert sein

6520 1] Genies haben etwa 50 Prozent mehr Trefferpunkte als normal
6521 2] Genies haben normale Trefferpunkte [2]

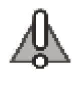
Install Component [Klügere Himmlische]?

Für diese Komponente muss “Mod Voreinstellung” installiert sein

6530 1] Himmlische haben etwa 50 Prozent mehr Trefferpunkte als normal
6531 2] Himmlische haben normale Trefferpunkte [2]

Install Component [Klügere Drachen]?

Für diese Komponente muss “Mod Voreinstellung” installiert sein.
Diese Komponente entspricht der Tactics Komponente „Intelligentere Drachen in SvA".
Wenn Ihr den Mod Super Firkraag installiert habt, müsst Ihr anschließend die Datei dragred.bcs aus dem Verzeichnis SCS/backup/6100/ ins Override-Verzeichnis kopieren.



6540 1] Drachen haben eine erhebliche Zunahme an Trefferpunkten
6541 2] Drachen haben normale Trefferpunkte [2]

Install Component [Klügere Betrachter]?

Für diese Komponente muss “Mod Voreinstellung” installiert sein.
Diese Komponente entspricht der Tactics Komponente „Intelligentere Betrachter".

Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!

6550 1] Gibt Betrachter-Strahlen eine Chance, den Zauberschutz zu "durchbrennen"; die Antimagie der Betrachter blockiert alle Zaubersprüche, einschließlich schädlicher, für eine Runde (simuliert D & D Regeln)
6551 2] Gibt den Betrachter-Strahlen keine Chance, den Zauberschutz zu "durchbrennen"; die Antimagie der Betrachter blockiert alle Zaubersprüche, einschließlich schädlicher, für eine Runde (simuliert D & D Regeln) [2]
6552 3] Gibt Betrachter-Strahlen eine Chance, den Zauberschutz zu "durchbrennen"; die Antimagie der Betrachter entfernt Abwehr und verhindert Wirken aber blockiert nicht schädliche Zauber (urspüngliches Spiel-Verhalten)
6553 4] Gibt den Betrachter-Strahlen keine Chance, den Zauberschutz zu "durchbrennen"; die Antimagie der Betrachter entfernt Abwehr und verhindert Wirken aber blockiert nicht schädliche Zauber (urspüngliches Spiel-Verhalten)

Install Component [Klügere Gedankenschinder]?

Diese Komponente entspricht der Tactics Komponente „Verbesserte Gedankenschinder".
Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!

6560 1] Illithiden haben nur Widerstände des ursprünglichen Spiels; Illithiden können durch Unsichtbarkeit sehen. [1]
6561 2] Illithiden haben erweiterte Schadens-Widerstände; Illithiden können durch Unsichtbarkeit sehen (entsprechend dem Tactics-Mod)
6562 3] Illithiden haben nur Widerstände des ursprünglichen Spiels; Illithiden können unsichtbare Feinden nicht sehen (entsprechend dem ursprünglichen Spiel)
6563 4] Illithiden haben erweiterte Schadens-Widerstände; Illithiden können unsichtbare Feinde nicht sehen.

Install Component 6570 [Klügerer Githyanki]? [I]nstall

Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!

Install Component 6580 [Verbesserte Vampire]? [I]nstall

Diese Komponente beeinflusst Bodhi, aber nur, wenn Ihr nicht die "Verbesserte Bodhi"-Komponente installiert

Install Component 6590 [Klügerer letzter Schurke in Thron des Bhaal]? [I]nstall
Install Component 6800 [Klügere Illasera]? [I]nstall

Benötigt die Ascension Mod. Big Picture hat seine eigene verbesserte Version dieser Mod.

Install Component 6810 [Klügerer Gromnir]? [I]nstall

Benötigt die Ascension Mod. Big Picture hat seine eigene verbesserte Version dieser Mod.

Install Component 6820 [Klügerer Yaga-Shura]? [I]nstall

Benötigt die Ascension Mod. Big Picture hat seine eigene verbesserte Version dieser Mod.

Install Component 6830 [Klügerer Abazigal]? [I]nstall

Benötigt die Ascension Mod. Big Picture hat seine eigene verbesserte Version dieser Mod.

Install Component 6840 [Gibt den Ascension-Versionen von Irenicus und Sendai SCS Skripte und Fähigkeiten]? [I]nstall

Benötigt die Ascension Mod.

Install Component 6850 [Gibt Dämonen aus Ascension SCS Skripte und Fähigkeiten]? [I]nstall

Benötigt die Ascension Mod.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG1]? [Y]es
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG2]? [N]o

Diese Komponenten machen die Begegnungen schwieriger und sind nur für erfahrene Spieler gedacht.

Install Component 7000 [Verbesserte Doppelgänger]? [I]nstall
Install Component 7010 [Härtere Schwarze Krallen und Eisenthron-Wachen]? [I]nstall

Die BGTNeJ2 v1.0b Komponente „Schwierigere Elite der Schwarzen Krallen (erfordert BGT!)" hat dieselbe Funktion.

Install Component 7020 [Verbesserte Aufstellung für Partys mit Meuchelmördern]? [I]nstall
Install Component 7030 [Auf Dark Side basiernede Kobold-Verbesserung]? [I]nstall
Install Component 7040 [Umplatzierte Kopfgeldjäger]? [I]nstall
Install Component 7050 [Verbessertes Ulcaster]? [I]nstall
Install Component 7060 [Verbesserte Werwolfsinsel]? [I]nstall
Install Component 7070 [Verbesserter Durlags Turm]? [I]nstall

Die Komponenten „Intelligentere Magier" und „Intelligentere Kleriker" sollten installiert sein, um diese Komponente zu verwenden.

Install Component 7080 [Verbesserte Dämonen Kultisten]? [I]nstall

Die Komponenten „Intelligentere Magier" und „Intelligentere Kleriker" sollten installiert sein, um diese Komponente zu

verwenden.

Install Component 7090 [Verbesserte Mantelwald Druiden]? [I]nstall

Diese Komponente setzt die Komponente „Intelligentere Kleriker“ voraus.

Install Component 7100 [Verbesserter Bassilus]? [I]nstall

Diese Komponente setzt die Komponente „Intelligentere Magier“ und „Intelligentere Kleriker“ voraus.

Install Component 7110 [Verbesserte Drasus Gruppe]? [I]nstall
Install Component 7130 [Verbesserte Rote Zauberer]? [I]nstall

Diese Komponente setzt die Komponente „Intelligentere Magier“ voraus.

Install Component 7140 [Verbesserte Unterstadt Gruppe]? [I]nstall
Install Component 7200 [Härterer Kapitel-2-Endkampf]? [I]nstall
Install Component 7210 [Härterer Kapitel-3-Endkampf]? [I]nstall
Install Component 7220 [Härterer Kapitel-4-Endkampf]? [I]nstall
Install Component 7230 [Härterer Kapitel-5-Endkampf]? [I]nstall
Install Component 7250 [Verbesserter Endkampf]? [I]nstall
Install Component 7900 [Verbesserte nebensächliche Begegnungen]? [I]nstall

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Zaubern]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung von Gegenständen]? [N]o
Would you like to display the components from [Optimierung des Spielflusses]? [N]o
Would you like to display the components from [Kosmetische Optimierung und Bedienkomfort]? [N]o
Would you like to display the components from [KI-Verbesserung]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG1]? [N]o
Would you like to display the components from [Taktische Herausforderungen - BG2]? [Y]es

Diese Komponenten machen die Begegnungen schwieriger und sind nur für erfahrene Spieler gedacht.

Install Component 8000 [Macht den Anfangs-Kerker ein bisschen schwerer]? [I]nstall
Install Component 8010 [Verbesserter Schattenfürst]? [I]nstall
Install Component 8020 [Zauber wirkende Halbleichen]? [I]nstall

Diese Komponente benötigt “Klügere Magier”
Diese Komponente überschneidet sich mit dem Faldorn-Teil der Tactics Komponente „Schwierigerer Kangaxx mit Wächtern“
Diese Komponente überschneidet sich mit der Big Picture Komponente „Verbesserte Kangaxx Begegnung“

Install Component 8030 [Unverwüstlichere Trolle]? [I]nstall

Diese Komponente ist kompatibel mit der Tactics Komponente „Streamlined Trolls"!

Install Component [Zunehmende Schwierigkeit von stufenabhängigen Monster-Gruppierungen]?

Diese Komponente entspricht den Tactics Komponenten „Immer Schwierigste Zufallsbegegnungen in Dungeons", „Etwas intelligentere Magier und Lichs" und „Etwas schwierigere Dämonen". „Immer Schwierigste Zufallsbegegnungen in Dungeons" ist auch in der Big Picture Mod enthalten.

8040 1] Sanft vergrößerte Schwierigkeit
8041 2] Wesentlich vergrößerte Schwierigkeit
8042 3] Fast maximale Schwierigkeit (Maximum für alles außer Leichname) [3]
8043 4] Höchstmögliche Schwierigkeit

Install Component 8050 [Verbesserte Zufällige Begegnungen]? [I]nstall
Install Component [Verbesserte d'Arnise Festung (“Taktik - Remix”)]?

Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!
Nicht kompatibel mit der Tactics-Komponente Verbesserter TorGal und De'Arnise-Festung

8060 1] Geistertrolle haben dieselben Kräfte wie im ursprünglichen Spiel]?
8061 2] Erweiterte Geistertrolle (wie in Tactics)]? [2]

Install Component 8070 [Verbessertes Blickloses Auge]? [I]nstall

Für diese Komponente muss „Klügere Betrachter” installiert sein.

Install Component [Verbesserte Bodhi (Taktik - Remix)]?

Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!
Nicht kompatibel mit der Tactics-Komponente Verbesserte Bodhi

8080 1] Abgemilderte” Version der ursprünglichen “Verbesserte Bodhi” aus Taktik, mit SCS Skript]?
8081 2] Ursprüngliche “Verbesserte Bodhi” aus Taktik, mit SCS Skript]? [2]

Install Component 8090 [Die Gegenstände der Gruppe werden ihnen in der Zauberfeste abgenommen]? [I]nstall

Diese Komponente ist der Komponente "Improved Spellhold" der "Big Picture" Mod ziemlich ähnlich, aber sie vermeidet den "fehlende Gegenstände" Fehler, der einige Probleme mit der Big Picture Komponente verursacht. Sie ist kompatibel mit der Big Picture-Version, wenn Ihr die SCS-Version nach der BP-Version installiert. Installiert jedoch nicht die BP-Version nach der SCS-Version.

Install Component 8100 [Verbesserter Kampf mit Irenicus in der Zauberfeste]? [I]nstall

Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten. Nicht beide zusammen installieren!

Nicht kompatibel mit der Tactics-Komponente Verbesserter Irenicus

Install Component 8110 [Verbesserte Sahuagin]? [I]nstall

Es gibt eine ähnliche, aber stärkere Komponente im Mod Tactics. Nicht beide zusammen installieren!

Install Component 8120 [Verbesserter Betrachter-Schwarm (basierend auf Quest Pack)]? [I]nstall
Install Component 8130 [Verhindert, sich in der Illithiden-Stadt auszuruhen]? [I]nstall
Install Component [Leicht verbesserte Drow]?

Tests zufolge kann diese Komponente zusammen mit der Revised Battles-Komponente „Verbessertes Haus Jae'llat" installiert werden.

8140 1] Erhöht die Verteidigung von Ust Natha]?

Diese Komponente erhöht dramatisch die Verteidigung von Ust Natha und macht es fast unmöglich, es zu erobern.

8141 2] Lässt die Verteidigung von Ust Natha bestehen]? [2]
Install Component 8150 [Leicht verbesserte Wachende Festung]? [I]nstall

Diese Funktion ist auch im Big Picture Mod enthalten.

Install Component 8160 [Verbesserter Feuerriesen-Tempel]? [I]nstall

Diese Komponente scheint mit der Tactics Komponente „Schwierigere Feuerriesen“ kompatibel zu sein

Install Component 8170 [Verbesserte Enklave des Sendai]? [I]nstall
Install Component 8180 [Verbessete Abazigals Lagerstätte]? [I]nstall
Install Component 8190 [Verbesserte nebensächliche Begegnungen]? [I]nstall

22.10 Multistronghold

~MULTISTRONGHOLD/SETUP-MULTISTRONGHOLD.TP2~

Die Mod macht die Hochburgen für alle Klassen zugänglich (es entfällt auch die Regel, die besagt, dass man nur eine Hochburg haben kann).

Die ehemalige SCS Komponente ist nun eine eigene Mod. Dies ist eine feiner abgestimmte Version der BG Tweaks Komponente “Mehrere Festungen/Gilden gleichzeitig leiten (Baldurdash)]”.

Kopiert den Ordner **multistronghold** und die Datei **setup-multistronghold.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 10 [Make the bard stronghold available to all classes]? [I]nstall

Diese Komponente funktioniert nicht zusammen mit der Mod Fonick CliffHistory.

Install Component 20 [Make the cleric stronghold available to all classes]? [I]nstall
Install Component 30 [Make the druid stronghold available to all classes]? [I]nstall
Install Component 40 [Make the fighter stronghold available to all classes]? [I]nstall
Install Component 50 [Make the paladin stronghold available to all classes]? [I]nstall
Install Component 60 [Make the ranger stronghold available to all classes]? [I]nstall
Install Component 70 [Make the thief stronghold available to all classes]? [I]nstall
Install Component 80 [Make the wizard stronghold available to all classes]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

22.11 Improved Volcano! Pack v2.0

~VOLCANO-SETUP.TP2~ DEUTSCH

Die Mod fügt dem Ort Amkethran einen Kaufmann hinzu, nahe dem Tempel von Waukeen. Er bietet einige leistungsfähige Gegenstände und Zaubersprüche zu einem hohen Preis an.

Wenn dieser Mod bereits installiert ist, kann die Haupt-Komponente “Mod Voreinstellung” von SwordCoastStragems nicht mehr installiert werden.

Kopiert den Ordner **volcano** und die Dateien **setup-volcano.exe** und **setup-volcano.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [Deutsch]
Install Component 0 [Improved Volcano! Pack Version 1.8]? [I]nstall
Successfully installed [Improved Volcano! Pack Version 1.8] Press ENTER to exit

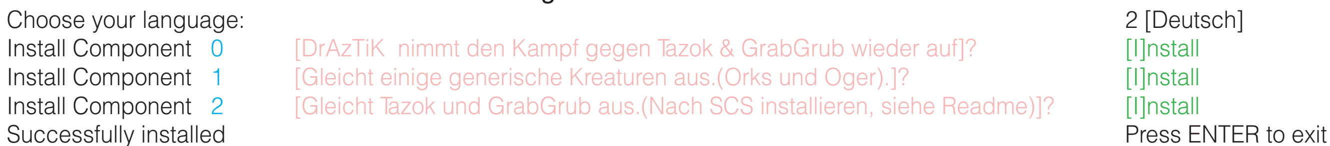
22.12 BuTcHeRy v3.2

~SETUP-BUTCHERY.TP2~ DEUTSCH

Der Hauptgrund für diese kleine Mod ist, einen herausfordernden Kampf in Firkraags Höhle hinzuzufügen.

BuTcHeRy Komponente 2 sollte nach SCS installiert werden.

Kopiert den Ordner **BuTcHeRy** und die Dateien **Setup-BuTcHeRy.exe** und **Setup-BuTcHeRy.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Choose your language:			2 [Deutsch]
Install Component	0	[DrAzTiK nimmt den Kampf gegen Tazok & GrabGrub wieder auf]?	[I]nstall
Install Component	1	[Gleicht einige generische Kreaturen aus.(Orks und Oger).]?	[I]nstall
Install Component	2	[Gleicht Tazok und GrabGrub aus.(Nach SCS installieren, siehe Readme)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Die Tactics Komponente Verbesserte Untote ist wahrscheinlich nicht 100 % kompatibel mit SCS. Wenn Ihr sie irgendwie versuchen wollt, muss sie einzeln nach SCS installiert werden.

22.13 Relationship v2.82

~SETUP-NMR.TP2~ ENGLISCH

Dies ist einer von drei von Macholys Mods, die darauf abzielen, das Spiel realistischer zu gestalten.
Diese Mod fügt ein neues System hinzu, das die Verhaltensweisen zwischen dem Hauptcharakter und den Gruppenmitgliedern bestimmt.
Zum Beispiel: Entsprechend dem Wert der Beziehung wird das Verhalten Eures Gruppenmitgliedes beeinflusst, wenn es nicht in Eurer Gruppe ist. Es kann für Euch kämpfen, wenn es Euch in einem Kampf sieht, Euch behandeln oder auf andere Weise helfen, wenn nötig, nichts tun oder angreifen.
Viele Original-Gegner in BG würden ihre Verbündeten um Hilfe bitten. Jetzt, wenn der Wert der Beziehung zwischen einem feindlichen Verbündeten und Euch hoch genug ist, wird er seinem Verbündeten nicht helfen, Euch anzugreifen.
Es ist auch ein Upgrade für das Verhalten von Drachen, Tier-Gruppenmitgliedern, Betrachtern und vieles mehr enthalten.
Der Wert der Beziehung wird durch mehrere Parameter ermittelt: die mit der Gruppe gesammelte Erfahrung, Charme und Gesinnung der Hauptcharakters; der persönlichen Mission, den Kernkompetenzen und besonderen Gegenstände des Gruppenmitglieds.

Die Komponente 4 "Expansion of original game scripts" kann nicht nach den neuen Big Picture v181 KI-Komponenten installiert werden.
Der frühere BP-Patch ist nun enthalten.

Kopiert den Ordner **NMR** und die Datei **SETUP-NMR.TP2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-NMR.exe.**
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [English]
Install Component	0	[NM-Relationship: Relationship System V2.8 Core Plug-In]?	[I]nstall
Install Component	1	[NM-Relationship: Relationship System Other Core Contents]?	[I]nstall
Install Component	2	[NM-Relationship: Relationship System New Contents (Animal Classes)]?	[I]nstall
Install Component	3	[NM-Relationship: Relationship System Generic Dialogues of Companions]?	[I]nstall
Install Component	4	[NM-Relationship: Expansion of original game scripts]?	[I]nstall
Install Component	5	[NM-Relationship: Fix the "GENERAL" of some ghost like NPCs]?	[I]nstall
Install Component	6	[NM-Relationship: Modify the original items and spells of shape shifing]?	[I]nstall
Install Component	7	[NM-Relationship: Hotkey mode of relationship system core skills]?	[I]nstall
Install Component		[NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions	
	8	1] NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions (Compatible with SCSI&II)]?	[1]
	9	2] NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions (Compatible with Ascension)	
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.14 NMR-HAPPY Patch

~SETUP-NMR-HAPPY.TP2~ ENGLISCH

Mit diesem Patch wird der Wert der NPCs für die zwischenmenschlichen Beziehungen eingestellt, um die Schwierigkeit zu verringern.

Die Mod Relationship muss installiert sein.

Kopiert den Ordner **NMR-HAPPY** und die Datei **SETUP-NMR-HAPPY.TP2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-NMR-HAPPY.exe.**
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

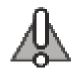
Choose your language:			2 [English]
Install Component		[NMR-Happy patch]?	
	0	1] Increase 5 Relation Points	
	1	2] Increase 10 Relation Points	
	2	3] Increase 15 Relation Points(recommend)	[2]
	3	4] Increase 20 Relation Points	
	4	5]Increase 40 Relation Points (cheat)	
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.15 Big Picture v1.81 4611 (2)

~BP/SETUP-BP.TP2~ DEUTSCH

BP balanciert alle zuvor installierten Mods aus, beinhaltet mehrere kleinere Mods und bringt andere Verbesserungen einschließlich eines einzigartigen feindlichen KI Systems mit. Wenn mehrere Mods die gleichen Gegenstände verändert haben, sind diese übermächtig stark. BP gleicht das wieder aus.

***BEACHTET**: Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Alle taktischen Herausforderungen und auch die Ascension Komponenten müssen hier wegen ihrer Abhängigkeiten mit anderen Mods installiert werden. Allerdings sollten alle KI-Komponenten fast am Ende und vor allem nach SCS installiert werden.*



Kopiert den Ordner **BP** und die Dateien **Setup-BP.exe** und **Setup-BP.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Would you like to display the components from [Core Component (Required)]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Miscellaneous Tweaks]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Creature Enhancements]?			[Y]es
Would you like to display the components from [Encounter Enhancements]?			[Y]es
Would you like to display the components from [ToB Enhancements]?			[Y]es
Install Component	0	[Big Picture Haupt-Komponente (wird für fast alle Unterkomponenten benötigt)]?	[N]ot Install

Diese Komponente allein bewirkt nichts im Spiel, ist aber für alle anderen taktischen oder KI-Komponenten erforderlich.

Install Component	10	[Ausbessern aller existierenden angeborenen Zauber, Stufe auf eins setzend.....]?	[N]ot Install
Install Component	25	[BP GUI (for GUI Switcher Mod)]?	[N]ot Install
Install Component	35	[F¸ge den L‰den Taschen und magische Wurfdolche hinzu]?	[N]ot Install
Install Component	50	[Level-50 Ruleset (Code By King Diamond)]?	[N]ot Install

Wenn TDD oder RoT bereits installiert ist, wird diese Komponente übersprungen, da diese Komponente bereits installiert ist.

Install Component	60	[Maßgeschneiderte Großmeisterschaft (mit zusätzlichen Angriffen)]?	[N]ot Install

Ähnlich wie die gleichnamige Difficulty and Tweaks Mod Komponente

Install Component	75	[Vergrößerte Reichweiten von Hellebarden und Speeren]?	[N]ot Install

Die Reichweite der Waffen ist schlecht konfiguriert. Auch wenn die Soldaten mit Hellebarden beim Angriff sehr weit weg von Eurem Charakter stehen treffen sie Euch immer noch.

Install Component	325	[Tiere]?	[I]nstall
Install Component	350	[Betrachter]?	[I]nstall

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component	375	[Dämonen und Teufel]?	[I]nstall

Diese Funktion ist als Verbesserte Scheuale auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component	390	[Djinni, Efreet, & Dao]?	[I]nstall

Diese Funktion ist als Klügere Genies auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 400 [Drachen]? [I]nstall

Diese Funktion ist als Klügere Drachen auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 425 [Drow]? [I]nstall

Diese Funktion ist als Leicht verbesserte Drow auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component [Duergare]?
440 1] Duergar: das volle Programm [1]
450 2] Duergar: nur Ergänzungen zu Irenicus Kerker
460 3] Duergar: Irenicus Kerker unberührt lassen

Install Component 475 [Elementare]? [I]nstall
Install Component 500 [Allgemeine Magier]? [I]nstall

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 525 [Allgemeine Priester]? [I]nstall

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 550 [Allgemeine Diebe]? [I]nstall
Install Component 575 [Githyanki]?

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 600 [Golems]? [I]nstall

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 625 [Höllenhunde]?
Install Component 650 [Menschenähnliche]?
Install Component 675 [Ritter und Paladine]?
Install Component 700 [Gedankenschinder]? [I]nstall

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 725 [Nebel]? [I]nstall
Install Component 750 [Seeteufel: Sahuagin und Kuo-Toan Verbesserungen]? [I]nstall
Install Component [Schatten und Todesalben Ergänzugen]?
760 1] Schatten - das volle Programm [1]
770 2] Schatten - nur den Schattenfürst
780 3] Schatten - den Schattenfürst unberührt lassen

Install Component 800 [Schattendiebe]? [I]nstall
Install Component 875 [Trolle]? [I]nstall
Install Component 900 [Untote (außer Schatten/Todesalben/Vampiren)]? [I]nstall
Install Component 925 [Wer-Tiere]? [I]nstall
Install Component 150 [Allgemeine Kreaturen & Skripte verarbeiten]? [I]nstall

Dies sind "Überbleibsel" der vorherigen BP-Versionen. Installiert sie nicht zusammen mit der SCS KI

Install Component 175 [Weniger Ausrufe auf dem Bildschirm]? [N]ot Install

Hierzu müsst Ihr Allgemeine Kreaturen & Skripte verarbeiten installieren

Install Component 1000 [Allgemeine Erweiterte Begegnungen]? [N]ot Install

Diese Komponente fügt ein paar Kreaturen in Abhängigkeit von dem Schwierigkeits-Regler ein.
Hierzu müsst Ihr Allgemeine Kreaturen & Skripte verarbeiten installieren

Install Component 1020 [Betrachter-Kult]? [N]ot Install
Install Component [Vampir-Begegnungen]? [N]ot Install

Nur die Komponenten 2, 4, 6 und 7 ohne Bodhi sind kompatibel mit der Tactics oder SCS Komponente Verbesserte Bodhi

1030 1] Kapitel 3 (mit Bodhi)
1040 2] Kapitel 3 (ohne Bodhi)
1050 3] Kapitel 6 (mit Bodhi)
1060 4] Kapitel 6 (ohne Bodhi)
1070 5] Kapitel 3 und 6 (mit Bodhi)
1080 6] Kapitel 3 und 6 (ohne Bodhi)
1090 7] Nur allgemeine Vampire

Install Component 1100 [Kupferkrone und Sklavenhalter]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente.

Install Component 1110 [Kensai Ryu's Brauner Drachen]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Sie ist ebenso in Deeper Shadows of Amn enthalten. Installiert nicht beide.

Install Component 1120 [Verbesserter Gruftkönig, von Kensai Ryu]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Keine Überschneidung mit SCS.

Install Component 1130 [Drizzt-Begegnung (Kapitel 6)]?
Install Component [Druiden Verbesserungen]? [N]ot Install
1140 1] Druidenhain (mit Druiden-Begegnungen)

1150 2] Druiden-Begegnungen (mit Baumhirten-Zauber)
1160 3] Nur den Baumhirten-Zauber herbeirufen
Install Component 1170 [Baumhirten-Begegnungen]? [N]ot Install
Install Component 1175 [Gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel, von Kensai Ryu]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Keine Überschneidung mit SCS.

Install Component 1190 [Höllenprüfung Ergänzungen]? [N]ot Install
Install Component 1200 [Horreds Lager]? [N]ot Install

Benötigt die BP Haupt-Komponente.

Install Component 1210 [Irenicus Kerker Erweiterungen (ausser Duergar)]? [N]ot Install
Install Component 1225 [Verbesserte Kangaxx Begegnung, von Kensai Ryu]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Sie ist ebenso in Deeper Shadows of Amn enthalten. Installiert nicht beide.
Diese Komponente überschneidet sich mit der SCS Komponente „Zauber wirkende Halbleichen“

Install Component 1250 [Kuroisan der Säure Kensai, von Westley Weimer]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Keine Überschneidung mit SCS.

Install Component 1275 [Gebhard Bluchers Leiche im Hafenviertel]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente. Keine Überschneidung mit SCS.

Install Component 1300 [Mae Var]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Tactics Komponente.

Install Component 1315 [Nalia-Aufgaben]? [N]ot Install
Install Component 1330 [Wirtshaus-Rauferei (In der Höhle der Sieben Schleier)]? [N]ot Install
Install Component 1350 [Dimensionsgefängnis]? [N]ot Install
Install Component 1375 [Sphäre der Ebenen-Verbesserungen (einschließlich Tolgerias)]? [N]ot Install

Diese Komponente sollte völlig kompatibel mit der Planar Sphere Mod sein

Install Component 1400 [Verbesserte Zufällige Begegnungen, von Gebhard Blucher und Kensai Ryu]? [N]ot Install

Dies sind die kombinierten und verbesserten Komponenten Gebhard Bluchers Zufallsbegegnungen in der Stadt und Kensai Ryus Zufallsbegegnungen in der Wildnis aus der ursprünglichen Tactics Mod.
Nicht zusammen mit der Stratagems-Komponente “Zunehmende Schwierigkeit von stufenabhängigen Monster-Gruppierungen”installieren.

Install Component 1425 [Rotes Wappen, feindliche Begegnung mit Gift, von Westley Weimer]? [N]ot Install
Install Component 1450 [Das Ritual, von Westley Weimer]? [N]ot Install
Install Component 1525 [Verbesserter Pass über die Kleinen Zähne, von Kensai Ryu]? [N]ot Install
Install Component [Verbesserte Zauberfeste]? [N]ot Install

Diese Komponenten mit Wegnahme der Gegenstände könnten zu Problemen führen, wenn Ihr Item-Mods installiert habt. Wenn Ihr Item-Mods verwendet, benutzt stattdessen die SCS-Version, sie ist universeller. Sie ist kompatibel mit der Big Picture-Version, wenn Ihr die SCS-Version nach der BP-Version installiert. BP-Version ist sicher mit TDD, SoS und TS (als Teil des ursprünglichen BP).

1550 1] Nur Zauberfeste-Erweiterungen
1560 2] Nur Kapitel vier-Erweiterungen
1570 3] Zauberfeste-Erweiterungen - Komplettes Paket
1580 4] Nur Zauberfeste mit Wegnahme der Gegenstände
1590 5] Das kompltette Paket mit Wegnahme der Gegenstände
Install Component 1600 [Verbesserter Suldanessallar]? [N]ot Install

Benötigt die BP Haupt-Komponente.

Install Component 1625 [Tanners Aufgabe]? [N]ot Install
Install Component 1650 [Handelstreff-Erweiterungen]? [N]ot Install
Install Component 1675 [Zauberstab des Orcus Zusatzfunktion]? [N]ot Install

Benötigt die BP Haupt-Komponente.

Install Component 1700 [Windspeer Hügel-Erweiterungen]? [N]ot Install
Install Component 1725 [Verbessertes Xvart Dorf, für BGT-weidu]? [N]ot Install

Diese Komponente setzt voraus, dass BGT installiert ist. Diese Komponente wird bereits mit DSotSC installiert.

Install Component 1750 [Wachende Festung Verbesserungen]? [N]ot Install

Diese Funktion ist auch in der Sword Coast Stratagems Mod enthalten

Install Component 1800 [TdB Verbesserungen]? [N]ot Install
Install Component 2000 [Ascension für BP]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod. Seit BP v179 ist diese Komponente fehlerfrei. Benötigt nur die Haupt-Komponente.

Install Component 2100 [Verbesserter Abazigal]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.

Install Component 2200 [Verbesserter Demogorgon]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.

Install Component 2300 [Verbesserter Gromnir]? [N]ot Install

Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.
Install Component 2400 [Verbesserte Illasera]? [N]ot Install
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.
Install Component 2500 [Verbesserte Sendai]? [N]ot Install
Nicht in Verbindung mit "Härtere Sendai" aus der Oversight mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.
Install Component 2600 [Verbesserter Yaga-Shura]? [N]ot Install
Dies ist die verbesserte Version der ursprünglichen Ascension Mod.
Ihr müsst für diese Komponente die Ascension Hauptkomponente installieren.
Successfully installed Press ENTER to exit

22.16 Turambar fixes and tweaks 1.8.1

~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~

Diese Mod korrigiert einige Fehler sowohl von BG als auch von anderen Mods.

Diese Mod muss ganz am Ende installiert werden, nach BGT, DSotSC, NTotSC, BG1NPC, BP und BG2 Tweaks.
Die Komponenten, die mit NPCs zu tun haben, sind nicht kompatibel mit den Level1npc Komponenten, die die gleichen NPC verändern.
Die Kleriker-Kits sind NICHT kompatibel mit Divine Remix.

Kopiert den Ordner **Turambar_fixes_tweaks** und die Dateien **Setup-Turambar_fixes_tweaks.exe** und **Setup-Turambar_fixes_tweaks.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 2 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [BGII - BGT - DSotSC - NTotSC fixpack (recommended!)]? [Y]es
Would you like to display the components from [Tweaks for BGII and BGT]? [Y]es
Would you like to display the components from [The BG1 kit project: new kits]? [Y]es
Would you like to display the components from [The BG1 kit project: NPC kits]? [Y]es
Install Component 10 [Italian only - Nalia's ring name correction]? [N]ot Install
Install Component 11 [Northern Tales fixes for items, dialogues, and graphic glitches]? [I]nstall
Install Component 12 [Inactive creatures fix]? [I]nstall
Install Component 13 [Gerde's quest and other related fixes]? [I]nstall
Install Component 14 [Fix for some errors in the Worldmap for BG1 areas]? [I]nstall
Install Component 15 [Fix some wrong creature races]? [I]nstall
Install Component 16 [Xvart village rebalancing]? [I]nstall
Install Component 17 [Fix Anomen's proficiencies]? [I]nstall
Install Component 18 [Fixes for SoBH]? [I]nstall
Install Component 1055 [Fixes for DS items and resources]? [I]nstall
Install Component 1060 [Other compatibility fixes]? [I]nstall
Die Kompatibilitätspatches sollten nach folgenden Mods installiert werdens: Baldurdash, SoS, CtB, Tactics, Grimuars, Every Mod and Dog.
Install Component [Give all skeleton warriors the same immunities]?
2000 1] BG2 immunities (suggested!) [1]
2001 2] BG1 Immunities
Install Component [Fenten buys more ankheg shells (Baldur's Gate)]?
2002 1] Fix only
2003 2] Infinite shells [2]
Install Component 2004 [Keiria and Skeezer only available from chapter 4]? [I]nstall
Install Component 2005 [Helmet of alignment change]? [I]nstall
Install Component [Reflection cloak tweaks]?
2006 1] Cloak does not protect against area spells
2007 2] Original Cloak of Spell Reflection (SoA)]? [2]
Install Component 2010 [Enhanced Nalia's ring]? [I]nstall
Install Component 2020 [Daystar protects from level drain]? [I]nstall
Install Component 2023 [Cespenar can improve the Daystar with the Tyr's Eye]? [I]nstall
Install Component 2040 [Shar Teel uses one handed weapons (not recommended with amazon kit)]? [N]ot Install
Install Component 2045 [Enable bard class for elves]? [I]nstall
Benötigt die ToBEx Komponente „race-class externalize“!
Installiert diese Komponente nach Klingensänger, sonst werden andere Kits nicht aktiviert.

Install Component 2047 [Allow blades to use Defensive Spin under Free Action]? [N]ot Install
Install Component 2048 [Turambar's revised thieving skills and spell learning XP reward table]? [N]ot Install
Install Component 2050 [Turambar's slow drow weapon disintegration (a revision of BG2Tweaks code)]? [N]ot Install

Diese Komponente sollte die ähnliche Komponente aus BG2Tweaks (#1050 Allmaehlicher Zerfall von Drowgegenständen), die viele Fehler und Kompatibilitätsprobleme hatte, reparieren und ergänzen. Leider ist diese Komponente selbst fehlerhaft.

Install Component 2051 [Fix areas stored in saved games]? [N]ot Install

Diese Komponente ist nur verfügbar, wenn Ihr die vorausgehende installiert habt.

Install Component 2052 [Dragons are not immune to backstabbing]? [I]nstall

Sollte nach SCS installiert werden, da sonst die entsprechenden SCS Drachenkomponente die Wirkung dieser Komponente wieder aufhebt.

Install Component 2055 [Pink Panther]? [N]ot Install
Install Component 4000 [Amazon kit (needed for Shar Teel)]? [N]ot Install
Install Component 4010 [Priest of Shar (needed for Viconia)]? [I]nstall

NICHT mit Divine Remix kompatibel.

Install Component 4020 [Priest of Tempus (needed for Branwen)]? [I]nstall

NICHT mit Divine Remix kompatibel.

Install Component 4030 [Bladesinger (needed for Keiria)]? [N]ot Install

ToBEx empfohlen, installiert die "Enable bard class for elves" Komponente vor diesem Mod.

Install Component [Kit for Shar Teel]? [N]ot Install

Benötigt die Amazon kit Komponente

5000 1] Kensai
5001 2] Amazon

Install Component 5005 [Priest of Shar kit for Viconia]? [I]nstall

NICHT mit Divine Remix kompatibel, benötigt Priest of Shar

Install Component 5006 [Priest of Tempus kit for Branwen]? [I]nstall

NICHT mit Divine Remix kompatibel, benötigt Priest of Tempus

Install Component 5007 [Avenger kit for Faldorn]? [N]ot Install
Install Component 5010 [Blade kit for Keiria]? [N]ot Install

Benötigt die Bladesinger Komponente

Install Component 5012 [Skald kit for Will Scarlet O'Hara]? [N]ot Install
Install Component 5013 [Jester kit for Eldoth Kron]? [N]ot Install
Successfully installed Press ENTER to exit

22.17 Lol's RezMod v2.6d

~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ DEUTSCH

Dies sind einige alte (nicht-WeiDU) Mods.

Diese Mod sollte nach Big Picture und der Ding0's QuestPack Komponente "Kreatur- & Orts-Verbesserungen" installiert werden, um zu verhindern, dass sie die Geschöpfe überschreiben und dabei die Masamune Geschichte auslöschen.
Auch sollte sie nach der Ding0QuestPack Komponente "Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben" installiert werden um zu vermeiden, dass die Beute für Mae'Var überschrieben wird.
Die Extended Visual Iounstones -Komponente sollte nach der BG2 Tweaks Komponente Exotische Gegenstände installiert werden , da sonst die violetten Ionensteine und die flackernden weißen Ionensteinen der letztgenannten nicht von den erweiterten sichtbaren Ionensteinen profitieren.

Kopiert den Ordner **RezMod** und die Datei **Setup-RezMod.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [Deutsch]
Install Component 0 [Masamune Sword Mini-Mini-Quest - SoA by ShadowDaemon (WeiDU)]? [I]nstall
Install Component 1 [Masamune Sword Mini-Mini-Quest - ToB by ShadowDaemon (WeiDU)]? [I]nstall
Install Component 2 [Improved Anarg by knightlight (WeiDU)]? [I]nstall
Install Component 3 [Extended Visual Ioun Stones by WoRm]? [I]nstall

Diese Komponente ist mit der Item Revisions Hauptkomponente kompatibel.

Install Component 4 [Extended Recargador]? [I]nstall

Für diese Komponente muss die Recargador Mod installiert sein!

Install Component 100 [Consistent Edwin Portrait]? [I]nstall
Install Component 101 [Consistent Imoen Portrait]? [I]nstall
Install Component 102 [Consistent Jaheira Portrait]? [I]nstall

Install Component	103	[Consistent Minsc Portrait]?	[I]nstall
Install Component	104	[Consistent Viconia Portrait]?	[I]nstall
Install Component	105	[Consistent Kivan Portrait]?	[I]nstall
Install Component	106	[Consistent Ajantis Portrait]?	[I]nstall
Install Component	107	[Consistent Anomen Portrait]?	[I]nstall
Install Component	108	[Consistent Yoshimo Portrait]?	[I]nstall
Install Component	109	[Subtitled Soundsets for BGT (requires ToBEx)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.18 Jarl's BGT Tweak Pack v1.74

~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ DEUTSCH

Verschiedene Anpassungen von BG1 und BG2 Kits, Porträts, Werte- und Soundsets in einem BGT Megamod.

Sollte nach BG2Tweaks und BGT Tweak Pack installiert werden.
Diese Mod setzt Baldur's Gate Trilogy voraus.

Kopiert den Ordner **JA#BGT_Tweak** und die Datei **Setup-JA#BGT_Tweak.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [German]
Would you like to display the components from [Kits fuer Bioware NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [Neue Portraits für Coran, Faldorn, Shar-Teel und Xan]? [Y]es
Install Component 0 [NPC Soundsets & Avatars]? [I]nstall
Install Component 1 [Kagains Konstitution auf 19]? [N]ot Install

Eine gleichwertige Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten.

Install Component 2 [Corans Geschicklichkeit auf 19]? [I]nstall
Install Component 3 [Diebesfähigkeiten der NPCs neu gewichten]? [I]nstall
Install Component 4 [Korgans Gesinnung auf Neutral-Böse]? [N]ot Install

Eine gleichwertige Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten.

Install Component 5 [Jaheiras Gesinnung auf Neutral-Gut]? [N]ot Install

Eine gleichwertige Komponente ist auch im BG2 Tweak Pack enthalten.

Install Component [Minsks Gesinnung anpassen]? choose one:
6 1] Minsks Gesinnung auf Chaotisch-Gut (BG2 - empfohlen!) [1]
7 2] Minsks Gesinnung auf Neutral-Gut (BG1)
Install Component [Angleichung der NPC Stats]? [N]ot Install
8 1] BG1 Stats verwenden
9 2] BG2 Stats verwenden

Diese Anpassungen könnt Ihr mit dem BG2 Tweak Pack auch einzeln vornehmen.

Install Component 10 [Faldorn als 'Raecher']? [I]nstall

Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.

Install Component 11 [Safana als 'Saebelrassler']? [I]nstall

Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.

Install Component 12 [Kivan als 'Bogenschuetze']? [I]nstall

Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.

Install Component 13 [Ajantis als 'Ritter']? [N]ot Install

Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.
Weil die Mod "Ajantis NPC" Ajantis als Paladin installiert, muss im BG1 Teil Ajantis ein Paladin bleiben.

Install Component 14 [Cernd als 'Totem-Druide']? [I]nstall

Diese Komponente bewirkt das gleiche wie die Komponente 1 Cernd aus NPC Tweak.
Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.
Die Druid Kit Enhancements Mod ändert ebenfalls Cernd in einen Totemic Druiden und seine Gestaltwandler-Fähigkeit ist viel anspruchsvoller.

Install Component 15 [Alternatives Portrait fuer Coran]? [N]ot Install
Install Component 16 [Alternatives Portrait fuer Xan]? [N]ot Install
Install Component [Alternatives Portrait fuer Shar-Teel]? [N]ot Install
17 1] Shar-Teel blond
18 2] Shar-Teel braun

Install Component 19 [Alternatives Portrait fuer Faldorn]? [N]ot Install
Install Component 20 [Allgmeine Fixes]? [I]nstall
Install Component 21 [Ruf nach Verlassen von Kerzenburg auf 9 setzen]? [I]nstall
Install Component 22 [Soundpatch Part I - Gamesounds]? [I]nstall
Install Component 23 [Soundpatch Part II - Personen]? [I]nstall

Nur für eine deutschsprachige Installation

Install Component 24 [Item Addon]? [I]nstall
Install Component 25 [Spezielle NPC Items]? [I]nstall
Install Component 26 [Verteilung exotischer Waffen verbessern]? [I]nstall
Install Component 27 [Montaron Verbesserung]? [I]nstall

Solche und weitere Änderungen können auch mit Level 1 NPCs gemacht werden. Da das aber relativ viel Aufwand erfordert, wurde diese Komponente des Komforts wegen gemacht.

Install Component 28 [Xans verbessertes Zauberbuch]? [I]nstall

Diese Komponente wird nur installiert, wenn Xan noch keine Zauber durch andere Mods, wie z.B. Spell Revisions, bekommen hat.

Install Component 29 [Kagain Verbesserung]? [I]nstall
Install Component 30 [Dynaheir als Hexenmeisterin]? [N]ot Install
Install Component 31 [Wiederherstellung einzigartiger BG1-Items]? [I]nstall

BGT ersetzt einige einzigartige Gegenstände aus BG1 mit namenlosen Versionen. Diese Komponente stellt sie wieder her.

Install Component 32 [Minsks Glatze]? [I]nstall

Ersetzt Minsks Haarfarbe mit seiner Hautfarbe, um seinen kahlen Kopf zu imitieren.

Successfully installed Press ENTER to exit

ACHTUNG: *Die BG2 Tweak Pack-Komponenten 2161 und 2162, welche die Waffenfertigkeiten auf das BG1 System ändern, sollten nach allen Mod-Komponenten installiert werden, welche die Verteilung der Fertigkeiten-Sterne ändern oder / und neue Waffen hinzufügen, daher sollten sie einzeln nach Jarls BGT Tweak Pack installiert werden.*

22.19 Ding0's Tweak Pack v22

~D0TWEAK/SETUP-D0TWEAK.TP2~ DEUTSCH

Ist noch nicht vollständig übersetzt, 2 Seiten fehlen noch

Dies ist eine Sammlung von verschiedenen Verbesserungen wie Korrigiertes Verhalten von Dämonen, Dimensionstor sowie verzauberte Waffen. Nicht alle sind für BGT geeignet.

Diese Mod sollte NACH dem BG2 Tweak Pack installiert werden!

Installiert D0Tweak_20 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Ihr findet jetzt hier den Ordner **d0tweak** und die Dateien **Setup-d0tweak.exe** und **Setup-d0tweak.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 4 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Verbesserte Gute Beeren]? [N]ot Install

Wird nicht benötigt, wenn Spell Revisions installiert ist.

Install Component 1 [Korrekte beschworene Dämonen]? [N]ot Install

Ist jetzt im BG2 Fixpack enthalten!

Install Component 2 [Korrekte Dämonen Animationen]? [N]ot Install

Ist jetzt im BG2 Fixpack enthalten!

Install Component 3 [Wiedereinführung von Dimensionstor]? [N]ot Install

Diese Komponente kann unter Umständen das Spiel zum Absturz bringen!

Install Component 4 [Verbesserte Waffen für Geister]? [I]nstall
Install Component 5 [Zusätzliche Erzfeinde]? [I]nstall
Install Component 6 [Entfernen des Beschwörungslimits von 5]? [I]nstall

Die erhöhte Anzahl der Feinde verlangt über die Voreinstellungen hinaus mehr Leistung von Eurem Computer!

Install Component 7 [P&P Göttliche Rage]? [N]ot Install
Install Component 9 [Töte Cespenar]? [N]ot Install
Install Component 11 [Sichtbare Ionensteine]? [N]ot Install

Nicht zusammen mit der Item Revisions Komponente „Item Revisions by Demivrgvs", weil der Hauptbestandteil bereits WoRms weiterentwickelte Version der sichtbaren Ionensteine enthält.

Install Component 12 [Kensai Ryu's wiederhergestellte Drowfähigkeiten]? [N]ot Install

Diese Komponente wird wahrscheinlich die meisten grundlegenden SCS Skripte auf sonderbare Weise beeinflussen.

Install Component 15 [Entfernung von Quayles Portrait]? [N]ot Install
Install Component 16 [Dream Flag]? [N]ot Install
Install Component 17 [Sensible Lore Table]? [N]ot Install
Install Component 18 [Improved Backstabbing]? [N]ot Install

Dies hat eine größere Wirkung, wenn zuvor Ashes of Embers installiert wurde. Nicht zusammen mit der Item Revisions Komponente „Backstabbing Penalties for Inappropriate Weapons"

Install Component [Summons/NPCs Set Off Traps]? [N]ot Install
19 1] Everyone can set off traps (excluding illusions, etc.)
20 2] Green and blue circles, and enemy summons can set off traps
21 3] Only green-circles and enemy summons can set off traps

Diese Komponente kann Probleme mit der „Verbesserter Ilyich" Komponente aus dem Tactics-Mod bereiten, weil Ilych möglicherweise über die Fallen hinweg läuft.
Diese Komponente ist konzeptionell mit dem „Verbesserungen bei den Schattendieben" von Rogue ReBalancing unvereinbar, da er die Gegner der Schattendiebe ungewollt ihre eigenen Fallen auslösen lässt. Wenn Ihr diese beiden Bestandteile zur gleichen Zeit verwenden wollt, müsst Ihr „Summons/NPCs Set Off Traps" vor „Rogue ReBalancing" installieren, so dass die Änderungen, die er einführt, nicht für die „Verbesserungen bei den Schattendieben"-Gebiete gelten.

Install Component 23 [BG1-Style Summoning Spells]? [N]ot Install
Install Component 24 [Slower Walking Speeds]? [N]ot Install

Nicht installieren! (Salk)

Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

22.20 Macholy's Tweak Pack v1.2

~SETUP-NMTP.TP2~ DEUTSCH

Dies ist einer von drei von Macholys Mods, die darauf abzielen, das Spiel realistischer zu gestalten.
Dieses Tweak Pack, in Verbindung mit Relationship v2.6, fügt einige der waffenlosen DnD Fertigkeiten wie Kochen, Täuschen, Aufführen, Empfindung, Motive und so weiter hinzu, um das Spiel wirklichkeitsgetreuer zu machen.

Nach BG2 Tweaks installieren, aber vor Improved Summons.

Kopiert den Ordner **NMTP** und die Datei **SETUP-NMTP.TP2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-NMTP.exe.**
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [German]
Install Component 0 [Münzeinheiten]? [I]nstall

Gemäß der D&D Regeln wiegen jeweils 50 Goldmünzen 1 Pfund.

Install Component 1 [Hauptteil für NM-Relationship v2.8]? [N]ot Install

Diese Komponente wird nur benötigt, wenn Relationship v2.8 nicht installiert ist.

Install Component 2 [Hauptteil Lebenskompetenzen V2.1]? [I]nstall

Mit dieser Komponente nimmt die Intelligenz abhängig von der Lebenserfahrung zu. 18 verschiedene Parameter, basierend auf Erlebnissen und Verhaltensweisen, beeinflussen die Lebenserfahrung.
Diese Komponente ist Voraussetzung für die nächsten drei Komponenten.

Install Component 3 [Schwertküste Gerichtsbarkeit]? [I]nstall

Diese Komponente erweitert die Gerichtsbarkeit der Wachen von Amn. Bei der Gefangennahme durch die Wachen der Flammenden Faust könnt Ihr versuchen, mit den Soldaten zu verhandeln, sie zu bestechen, sie einzuschüchtern und so weiter...
Für diese Komponente muss Nonweapon proficiencies core plug-in system v2.1 installiert sein.
Diese Komponente erfordert, dass BGT installiert ist

Install Component 4 [Schauspielkunst]? [I]nstall

Barden können bis zu drei mal täglich Aufführungen machen und dadurch Erfahrung erwerben.
Für diese Komponente muss Nonweapon proficiencies core plug-in system v2.1 installiert sein.
Diese Komponente erfordert, dass BGT installiert ist

Install Component 5 [KochenI]? [I]nstall

Diese Komponente fügt insgesamt 33 Arten von Lebensmitteln hinzu, die nach verschiedenen Rezepten zubereitet werden können. Die fertigen Gerichte stillen Hunger und beeinflüssen auf unterschiedliche Weise Immunität, Resistenz, Moral, Glück und Müdigkeit.
Für diese Komponente muss Nonweapon proficiencies core plug-in system v2.1 installiert sein.
Diese Komponente erfordert, dass BGT installiert ist

Successfully installed Press ENTER to exit

22.21 Macholy's Living-Mod v0.6
~SETUP-NML.TP2~

Dies ist einer von drei von Macholys Mods, die darauf abzielen, das Spiel realistischer zu gestalten.
Diese Mod führt ein System von Regeln ein, das es ermöglicht, dass die Spieler-Charaktere essen und trinken müssen. Ohne Speis' und Trank wird die Verfassung mit der Zeit schwächer.

Diese Mod setzt die Komponente Cooking aus Macholy's Tweak Pack voraus.
Diese Mod erfordert, dass BGT installiert ist

Kopiert den Ordner **NML** und die Datei **SETUP-NML.TP2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den WeiDU-Installer und benennt ihn in **Setup-NML.exe.**
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 2 [English
Install Component 0 [Adventurer's Cuisine? [I]nstall
Successfully installed [Adventurer's Cuisine]? Press ENTER to exit

22.22 aTweaks v4.40 beta3
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod enthält verschiedene Pen & Paper Verbesserungen und unterschiedliche Regeln, die entworfen wurden, um das Spielgeschehen einheitlicher zu gestalten.

Um eine optimale Kompatibilität mit Sword Coast Strategems, Spell Revisionen, Taktik und Big Picture zu erreichen, solltet Ihr diese Mods vor aTweaks installieren. Hinweis: aTweaks wird nicht über die KI der Feinde übernehmen, die von SCS Zauberwirkern herbeigerufen wurden. Dieses Verhalten ist beabsichtigt.

Kopiert den Ordner **aTweaks** und die Datei **Setup-aTweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [PnP Verbesserungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Gameplay Verbesserungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Kosmetische Verbesserungen]? [Y]es
Would you like to display the components from [Sonstige Verbesserungen]? [Y]es
Install Component 100 [Die angeborene Infravision von Halb-Orks wiederherstellen]? [I]nstall
Install Component 101 [Verhindern, dass skelettartige Untote von den hirn-absaugenden Angriffen der Gedankenschinder betroffen werden]? [I]nstall
Install Component 102 [Den Geisterhammer zu einer ätherischen Fernkampfwaffe machen]? [I]nstall

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige Verdopplung von Inhalten wird vermieden.

Install Component 103 [Magie bannen/zerstören erlauben Kugeln der Unverwundbarkeit zu entfernen]?

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige Verdopplung von Inhalten wird vermieden.

Install Component 104 [PnP Color Spray]? [I]nstall
Install Component 105 [PnP Dimension Door]? [N]ot Install

Ein Spieler, der diese Dimension Tür verwendet, kann unwissentlich das gesamte Spiel durch Überspringen der Trigger in den Bereichen brechen.

Install Component 110 [Magische Pfeile und Bolzen fügen Bonusschaden in Höhe ihres Verzauberungsgrades zu]? [I]nstall

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige Verdopplung von Inhalten wird vermieden.

Install Component [Zulassen, das Magier eingepraegte Zauber auf Schriftrollen niederschreiben koennen]?
115 1] Scrolls can be scribed everywhere [1]
117 2] Scrolls can only be scribed at inns and strongholds
Install Component 120 [Bei Paladinen die angeborene Immunitaet gegen Krankheiten wieder herstellen]?[N]ot Install

Konalan's Tweaks enthält mit „Restored Paladin Abilities“ eine ähnliche Komponente, die jedoch ein zusätzliches Wirken des Zaubers alle drei drei Sufen ermöglicht.

Install Component 125 [Die Tier-Empathie der Waldlaeufer verbessert sich mit der Erfahrungsstufe]? [I]nstall

Install Component 130 [Zusaetzliche Rassenmerkmale fuer Zwerge]? [I]nstall
Install Component 140 [Zusaetzliche Rassenmerkmale fuer Gnome]? [I]nstall
Install Component [PnP Fiends]?
150 1] Mod-added fiends are not affected
152 2] Mod-added fiends are also affected [2]
153 3] Give aTweaks scripts to all fiends but do not alter statistics
Install Component 155 [Further Revised Fiend Summoning]? [I]nstall

Diese Komponente ist ein optionales Add-on zu "PnP Fiends" und als solche setzt sie die Komponente "PnP Fiends" voraus.

Install Component 156 [Fiendish gating]? [I]nstall

Diese Komponente ist ein optionales Add-on zu "PnP Fiends" und als solche setzt sie die Komponente "PnP Fiends" voraus.

Install Component 160 [PnP Undead]? [I]nstall
Install Component 180 [PnP Mephits]? [I]nstall
Install Component 185 [PnP Fey creatures]? [I]nstall
Install Component 186 Revised Call Woodland Beings spell]? [I]nstall
Install Component 190 [PnP Elementals]? [I]nstall
Install Component 191 [Increase the Hit Dice of Elemental Princes]? [I]nstall
Install Component 200 [Bresche erlauben Steinhaut-Effekte, die von Gegenständen stammen, zu entfernen]?
Install Component 201 [Sofortiges Ausführen von Kämpfer-Fähigkeiten]? [I]nstall
Install Component [Ueberarbeitete Bhaalkraefte]?
202 1] Steigere die Bhaalkraefte und standardisiere ihre Ausspruchsdauer [1]
241 2] Nur die Ausspruchsdauer standardisieren
Install Component 203 [Druidische Gestaltwandlung nicht mehr unterbrechbar machen]? [I]nstall
Install Component 204 [Verhindert, dass durch Ablenkung erzeugte Klone Bardenlieder singen]? [I]nstall

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige Verdopplung von Inhalten wird vermieden.

Install Component 205 [Verhindert, dass durch Projeziertes Ebenbild und Abbild erzeugte Klone einsatzbereite Gegenstände verwenden]? [I]nstall

Diese Komponente ist bereits durch ein anderes, derzeit verwendetes Mod vorhanden. Unnötige Verdopplung von Inhalten wird vermieden.

Install Component 210 [Die Verwundbarkeit gegen 'Magie bannen' bei Nishruu und Hakeashar wiederherstellen]? [I]nstall
Install Component 211 [Make Death Ward protect against Vorpal Hits]? [I]nstall
Install Component 212 [Mache Gesinnung-Erkennungszauber genauer]? [I]nstall
Install Component 213 [Expanded saving throw bonus tables for Dwarves, Gnomes and Halflings]? [I]nstall
Install Component [Bardenlieder heben Unsichtbarkeit auf]?
216 1] Nur das Lied des Harlekins hebt Unsichtbarkeit auf [1]
217 2] Alle Bardenlieder heben Unsichtbarkeit auf
Install Component 218 [Regain Bhaalpowers in ToB]? [I]nstall
Install Component 220 [Einfaches Diebes-Skript]? [I]nstall
Install Component 230 [Einfaches Barden-Skript (singt Schlachtgesang, wenn er nichts zu tun hat)]? [I]nstall
Install Component 239 [Simple Cleric/Paladin script]? [I]nstall
Install Component [Altered XP rewards from locks, traps and scrolls]?
261 1] Improved (lowered) XP rewards from locks, traps and scrolls [1]
262 2] No XP rewards from locks, traps and scrolls
Install Component 270 [Unbiased quest rewards]? [I]nstall
Install Component [Dimensionstor-Animationen aus Icewind Dale verwenden]?
300 1] Schnelle Animationsgeschwindigkeit (wie bei IWD)
322 2] Langsame Animationsgeschwindigkeit (wie bei BG2)
323 3] Use IWD animation for spells, retain BG2 animation for other visual
324 4] Fast animation speed, shorter delay between animation start and creature appearance/disappearance [4]
Install Component 301 [Aussehen von Valygars Rüstung ändern]? [I]nstall
Install Component 302 [Aussehen von Vecnas Robe ändern]? [I]nstall
Install Component 310 [Unterscheidende Kreatur-Farbgebung]? [I]nstall
Install Component 315 [Distinctive creature soundsets]? [I]nstall
Install Component [Kapazität von Behältern leicht vergrößern]?
500 1] Empfohlene Kapazität von Behältern verwenden (999) [1]
502 2] Eigene Kapazität von Behältern verwenden
Bitte Kapazität von Behältern eingeben (0-65535)
Install Component 510 [Erweiterte Tempeldienste]? [I]nstall
Install Component 999 [BG2-style icons for aTweaks content]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

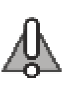
Wenn Ihr mehr Informationen über XP-EINSTELLUNGEN haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.



22.23 Wizard Slayer Rebalancing v1.12 (2)

~WSR/SETUP-WSR.TP2~

Diese Mod balanciert die Magierkiller neu aus und verleiht ihnen neue Fähigkeiten.



ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponente Wizard Slayer kit revision muss vor Refinements installiert werden, alle anderen nach Refinements!*
Die Mod ist nicht mit Grey Acumen's Kit Improvements, Konalan's Tweaks Komponente „Wizard Slayer Enhancements“, Kitanyas Komponente „Wizard Slayer Revision“ und der Ashes of Embers Komponente „Wizard Slayer kit MR bonus (8% + 4%/level)“ kompatibel.

Den Ordner **wsr** und die Datei **setup-wsr.exe** habt Ihr bereits in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog

Choose your language:			5 [German]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	100	[Magierkiller - Klassenüberarbeitung]?	[N]ot Install
Install Component	200	[Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Magierkiller]?	[I]nstall
Install Component		[Überarbeiteter Magierkiller - Gegenstandsbeschränkungen]?	
	301	1] Minimale Veränderungen	
	302	2] Moderate Änderungen	[2]
Install Component	999	[WSR Icons im BG2 Stil]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.24 Rogue ReBalancing v4.80 (2)

~RR/SETUP-RR.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod balanciert die Barden und Diebe neu aus und verleiht ihnen neue Fähigkeiten.

ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden!*
Quest Pack sollte auf jeden Fall vor Rogue ReBalancing installiert werden.
Die Komponente „Summons/NPCs Set Off Traps" aus Ding0's Tweak Pack ist konzeptionell mit der Komponente „Verbesserungen bei den Schattendieben" aus Rogue ReBalancing unvereinbar, da er die Gegner der Schattendiebe ungewollt ihre eigenen Fallen auslösen lässt. Wenn Ihr diese beiden Bestandteile zur gleichen Zeit verwenden wollt, müsst Ihr „Summons/NPCs Set Off Traps" vor „Rogue ReBalancing" installieren, so dass die Änderungen, die er einführt, nicht für die „Verbesserungen bei den Schattendieben"-Gebiete gelten.
Um volle Vereinbarkeit mit dem Mod Refinements zu erreichen, müssen die Komponenten „Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Diebe" und „Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden" nach Refinements installiert werden.
Die Komponenten „Überarbeitete Diebeskünste" und „Verbesserungen bei den Schattendieben" fügen vielen Kreaturen ihre eigenen Skripts hinzu. Infolgedessen sind bei einigen Kreaturen alle 5 Skript-Speicherplätze belegt und SCS würde diese Kreaturen überspringen. Um dies zu vermeiden, müssen diese beiden Komponenten nach SCS installiert werden.

Den Ordner **RR** und die Datei **Setup-RR.exe** habt Ihr bereits in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis kopiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog und es öffnet sich die Read Me.

Choose your language:			3 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Korrigierter Kampf mit zwei Waffen für Diebe und Barden]?	[N]ot Install
Install Component	1	[Überarbeitung der Diebeskit]?	[N]ot Install
Install Component	2	[Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Diebe]?	[I]nstall
Install Component	3	[Korrekte Rassenanpassungen der Diebesfertigkeiten]?	[N]ot Install
Install Component	4	[Überarbeitung der Bardenkits]?	[N]ot Install
Install Component	5	[Überarbeitung der der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden]?	[I]nstall
Install Component	6	[Korrekter Zauberfortschritt für Barden]?	[N]ot Install
Install Component	7	[Zusätzliche Ausrüstung für Diebe und Barden]?	[N]ot Install
Install Component	8	[Aufrüstbare Ausrüstung]?	[N]ot Install
Install Component		[Überarbeitete Diebeskünste]?	

	9	1] PnP Tränke der Diebeskunst benutzen und ihre Effekte nicht-kommulativ machen	[1]
	10	2] Standard Tränke der Diebeskunst behalten und ihre Effekte nicht-kommulativ machen	
Install Component	11	[Begegnung mit Auserwählten des Cyric]?	[I]nstall
Install Component	12	[Verbesserungen bei den Schattendieben]?	[I]nstall
Install Component	999	[BG2-style icons for RR content]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.25 Bard Song Switching (Icewind Mode) v2.2

~SETUP-BARDSONG_BG2_IWD.TP2~ DEUTSCH

Mit dieser Mod könnt Ihr frei zu dem Bardenlied schalten, das Ihr benötigt, indem Ihr neue Knöpfe in den Spezialfähigkeiten anklickt. Wenn Ihr irgendwelche neuen Bardenkits installiert habt, dann installiert diesen Mod, denn nur die ursprünglichen Kits haben die Fähigkeit des Auswählens von Liedern.

Nicht kompatibel mit anderen Mods, die Änderungen an den originalen Barden-Kits vornehmen.
Kompatibel mit neuen Barden-Kits, aber kann ihnen nicht die Möglichkeit geben, zwischen den Liedern zu wechseln.
Muss nach Rogue ReBalancing installiert werden.

Kopiert den Ordner **BardSong_BG2_IWD** und die Dateien **Setup-BardSong_BG2_IWD.exe** und **Setup-BardSong_BG2_IWD.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [American English]
Install Component 0 [Bard Song Switching Patch]? [N]ot Install

Wählt NICHT diese Komponente, wenn Ihr Überarbeitung der Bardenkits & Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Barden von Rogue ReBalancing installiert habt.

Install Component 1 [Bard Song Switching Patch compatible with Rogue ReBalancing Pack]? [I]nstall

Nur, wenn Ihr zuvor Rogue ReBalancing installiert habt.
Diese Komponente macht den Mod zwar mit den HLA-revisions von RR kompatibel, nicht jedoch mit dessen Änderungen an den Kits.

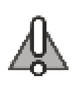
Successfully installed Press ENTER to exit

22.26 gMinion v2

~SETUP-GMINION.TP2~

Diese Skripte vergrößern die Intelligenz der Wesen im Spiel, die durch Zauber und Gegenstände herbeigerufen werden, so dass sie sich mehr in Übereinstimmung mit den ursprünglichen Absichten sowohl von Bioware als auch puristischen D&D Rollenspielern verhalten.

Spell Revisions ist mit gMinion ein bisschen unvereinbar, weil die Mod auf einfachen Wesen beruht, während diese von SR stark geändert werden. Wenn gMinion vor SR installiert wird, sollte dies ermöglichen, seine Skripte für nicht von SR geänderte Wesen zu verwenden.
gMinion überschreibt die mit vorherigen Mods installierte KI der Beschworenen Wesen. Daher muss es in einer Megamod nach Big Picture (BP) oder Sword Coast Strategems (SCS) installiert werden, um sicherzustellen, dass die Beschworenen Wesen ausschließlich gMinion Skripte verwenden.
gMinion ist nicht kompatibel mit Improved Summons oder einer anderen Mod, die Beschworene Wesen verändert.



Beachtet: *Diese Mod wurde nur für das gewöhnliche BGII geschaffen. Das* **BiG World Fixpack** *nimmt einige Änderungen an diesem Mod vor, um in für Megamods anzupassen.*

Kopiert den Ordner **gMinion** und die Dateien **Setup-gMinion.exe** und **Setup-gMinion.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [gMinion v1.8]? [I]nstall
Successfully installed [gMinion v1.8] Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

22.27 Improved Summons v2.03

~SETUP-IMPROVEDSUMMONS.TP2~

Die meisten Eurer Feinde betrachten Euren aufgeforderten Teufel/Dämon als Euren Feind (nicht als Ihren eigenen Feind), deshalb werden sie Euren Teufel/Dämon nicht aktiv angreifen oder ihre Zauber darauf wirken. Mit diesem Mod werden Eure Feinde Euren Teufel/Dämon aktiv angreifen und ihre Zauber normal darauf wirken. Zudem könnt Ihr auch stärkere Kreaturen herbeirufen.

Diese Mod ist konzeptionell weder mit gMinions noch mit Spell Revisions kompatibel.
Diese Mod ist vielleicht nicht kompatibel mit dem Mod Spell-50.
Diese Mod muss NACH dem Mod Tactics installiert werden.

Kopiert den Ordner **ImprovedSummons** und die Dateien **Setup-ImprovedSummons.exe** and **Setup-ImprovedSummons.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Improved Angelic Summons(ToB Required)]?	[I]nstall
Install Component	1	[Improved Demonic Summons(ToB Required)]?	[I]nstall
Install Component	2	[Improved Elemental Summons(ToB Required)]?	[I]nstall
Install Component	3	[Use IWD Version Mordenkainen Sword after lv21]?	[I]nstall
Install Component	4	[Improved Animate Dead(ToB Required)]?	[I]nstall
Install Component	5	[Improved Call Woodland Being]?	[I]nstall
Install Component	6	[Improved Animal Summons]?	[I]nstall
Install Component	7	[Improved Monster Summons]?	[I]nstall
Install Component	8	[Replace Carrion Summons with Summon Beholder]?	[I]nstall
Install Component	9	[Replace Wyvern Call with Summon Vampire]?	[I]nstall
Install Component	10	[Others(Efreet,Djinni,etc.)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.28 BP Series v0.3121

~SETUP-BPSERIES.TP2~

BPSeries ist eine Sammlung von Gruppen KI Skripten für Baldurs Gate.

Installiert diese vor Macholy's Teammates Fight Scripts.
Stört Euch nicht an der Versionsnummer. Zwar gibt es eine BPSeries v4.0, diese hier aber ist in der Tat die jüngste!

Kopiert den Ordner **BPSeries** und die Datei **Setup-bpseries.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Detectable Stats v3.1 (required for BPSeriesScript Component)]?	[I]nstall
Install Component	10	[Ungeduldiger Hotfix für BGEE Waffen Verzauberungen (nicht perfekt, aber besser als standard)]?	[I]nstall
Install Component	100	[BP-Series Gruppen-KI AI für BGEE]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.29 Macholy's Teammates Fight Scripts v3.1

~SETUP-NMRF-PC.TP2~

Dies ist ein kleines Kampfskript, das Gruppenmitglieder viel aktiver und intelligenter macht.

Die Ascension Mod wird vorausgesetzt.

Kopiert den Ordner **NMRF-PC** und die Dateien **Setup-NMRF-PC.exe** und **Setup-NMRF-PC.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:	2 [English]

Install Component		[Install Macholy's fight scripts V3]?	[I]nstall
	0	1] Compatible with SCSI&II	[1]
	1	2] Compatible with Ascension	
Install Component	2	[Macholy's mods hotkey tools V1]?	[I]nstall
Install Component	3	[Combat round timer V1]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

22.30 Difficulty and Tweaks mod v7

~DIFFTWEAK/DIFFTWEAK.TP2~ kein Text

früher: Mix Mod
Dieses ist eine kleine Sammlung von verschiedenen Kniffen, von denen einige bereits zuvor gemacht wurden, aber diese hier bieten mehr Einstellungsmöglichkeiten. Viele Bestandteile ermitteln ähnliche bereits vorhandene Bestandteile aus anderen Mods. Diese werden dann nicht gleich installiert, sondern Ihr werdet aufgefordert, sie erst anhand der Bildschirmanzeige zu überprüfen.

Diese Mod muss nach allen anderen Tweaks installiert werden, da diese Mod die bereits installierten Tweaks überprüft.

Die Einstellungen der Unter-Komponenten sind mehr oder weniger zufällig gewählt, um zu prüfen, ob dieser Bestandteil überhaupt installiert. Die Erfahrung von Spielern wird die empfohlenen Einstellungen in der Zukunft zeigen.

Kopiert den Ordner **DiffTweak** und die Dateien **setup-DiffTweak.exe, Install_DiffTweak.bat** und **readme-DiffTweak.rtf** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Increased Ammo Stacks]? choose one:
Entspricht „Unbegrenzte Munitionsstapel“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten

0	1] Decrease Ammo by 50%	
1	2] Inrease Ammo by 50%	
2	3] Inrease Ammo by 100%	
3	4] Inrease Ammo by 200%	[4]
4	5] Inrease Ammo by 300%	
5	6] Inrease Ammo by 400%	
6	7] Inrease Ammo by 500%	
7	8] Inrease Ammo by 750%	

Install Component [Increased Gem and Jewelry Stacking]? choose one:
Entspricht „Unbegrenzte Stapel bei Edelsteinen und Schmuck“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten

8	1] Inrease Gem and Jewelry by 50%	
9	2] Inrease Gem and Jewelry by 100%	
10	3] Inrease Gem and Jewelry by 200%	[3]
11	4] Inrease Gem and Jewelry by 300%	
12	5] Inrease Gem and Jewelry by 400%	
13	6] Inrease Gem and Jewelry by 500%	
14	7] Inrease Gem and Jewelry by 750%	

Install Component [Increased Potion Stacking]? choose one:
Entspricht „Unbegrenzte Tränkestapel“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten

15	1] Increase Potion by 50%	
16	2] Increase Potion by 100%	
17	3] Increase Potion by 200%	[3]
18	4] Increase Potion by 300%	
19	5] Increase Potion by 400%	
20	6] Increase Potion by 500%	
21	7] Increase Potion by 750%	

Install Component [Increased Scroll Stacking]? choose one:
Entspricht „Unbegrenzte Schriftrollenstapel“ aus BG2 Tweak Pack, jedoch hier mit mehr Einstellungsmöglichkeiten

22	1] Increase Scroll by 50%	
23	2] Increase Scroll by 100%	
24	3] Increase Scroll by 200%	[3]
25	4] Increase Scroll by 300%	
26	5] Increase Scroll by 400%	
27	6] Increase Scroll by 500%	

28 7] Increase Scroll by 750%
Install Component [Tougher Enemies]? [N]o or choose one:
Diese Komponente hat mehrere Unterkomponenten, um Feineinstellungen vorzunehmen. Sie steigert die Fähigkeiten von allen euren Feinden. Alternative zum Tactics Mod. Nicht zusammen mit „Increased Enemies'HP" installieren, da beide Komponenten sich gegenseitig ausschließen.
29 1] Add +1 Thac0/AC/Save
30 2] Add +2 Thac0/AC/Save
31 3] Add +3 Thac0/AC/Save
32 4] Add +4 Thac0/AC/Save
33 5] Add +5 Thac0/AC/Save
34 6] Add +6 Thac0/AC/Save
Install Component [Increased Enemies'HP]? [N]o or choose one:
Gemäßigte Version obiger Komponente. Nicht zusammen mit Tougher Enemies installieren, da beide Komponenten sich gegenseitig ausschließen. Dieser Schritt kann eine Weile dauern.
35 1] Add 25% to Enemies'HP
36 2] Add 50% to Enemies'HP
37 3] Add 75% to Enemies'HP
38 4] Add 100% to Enemies'HP
39 5] Add 125% to Enemies'HP
40 6] Add 150% to Enemies'HP
41 7] Add 200% to Enemies'HP
Install Component [True Grand Mastery]?
Ist der Komponente „Regeltreue Großmeisterschaft" aus BG2 Tweak Pack ähnlich. Big Picture hat seine eigene Version dieser Komponente.
42 1] True Grand Mastery (with the Extra Attack) [1]
43 2] True Grand Mastery (without the Extra Attack)
Install Component 44 [Helmets for Shapeshifters Bug Fix]? [N]ot Install
Druiden sollten keine Helme tragen dürfen.
Successfully installed Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

22.31 Full Plate and Packing Steel v2

~FULLPLATE/SETUP-FULLPLATE.TP2~

Diese Mod ist eine völlige Überarbeitung des Rüstungssystems von BG2. Leichte, verzauberte Rüstungen helfen wirklich, auszuweichen. Schwere, verzauberte Rüstungen helfen nicht auszuweichen, aber sie dämpfen möglicherweise einen Schlag zur Hälfte oder mehr. Dafür verlangsamen und ermüden sie Euch. Diebesfähigkeiten in schwerer Rüstung sind möglich, aber schwierig.

Diese Mod muss nach allem installiert werden, das Rüstungen zum Spiel hinzufügt. Auf jeden Fall nach Spell Revisions, Item Revisions, Galactygon's SpellPack Beta 5.
Wenn Zauber wirken in schwerer Rüstung bereits durch einen anderen Mod verändert wurde, vermeidet der Hauptbestandteil, die vorherige Wahl zu verändern.
Deshalb sucht er nach: Item Revisions
RPGDungeon Item Pack: Patrick was an elven-king
RPGDungeon Item Pack: Dragonscale
Spell Revisions: Divine
Spell Revisions: Arcane
Galactygon's SpellPack Beta 5: Ghost Armour
Never Ending Journey Second Edition v6.94
Beyond the Law: Better Balanced BTL Items

Kopiert den Ordner **fullplate** und die Datei **Setup-fullplate.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Would you like to display the readme? [N]o
Install Component 1 [Full Plate And Packing Steel: Between You And Harm (alternate armour system)]?
[I]nstall
Inkompatibel mit: Refinements' Revised Armors & Shields
BG2 Tweaks' Allow Thieving and Stealth in Heavy Armor
Item Revisions' Heavy Armor Encumbrance
Item Revisions' Allow Thieving Skills in Armor
Install Component 102 [Full Plate And Packing Steel: Field Improvisation (convenience tweak, remove restrictions on combining

		protective items)]?	[I]nstall
Install Component	204	[Full Plate And Packing Steel: Little He Knows Where a Foe May Lurk (everyone can backstab at x2, thieves/assassins do better)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.32 Item Randomiser v6.8

~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~ ENGLISCH

Item Randomiser verteilt zufällig etwa 100 Gegenstände in Baldurs Gate (einschließlich TotSC) und etwa 130 Gegenstände in Baldurs Gate II (einschließlich ToB).

Item Randomiser sollte nach allen Mods installiert werden, die Gegenstände bewegen oder entfernen.

Kopiert den Ordner **randomiser** und die Datei **setup-randomiser.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Components for unequipping items from creature groups]? [Y]es

Install Component	500	[Randomly replace the WIS tome normally found in TotSC with one of the 6 available types]?	[N]ot Install
Install Component	510	[Randomly not randomise items]?	[N]ot Install
Install Component	520	[Kangaxx further sealed away]?	[N]ot Install
Install Component	530	[Randomise scrolls]?	[N]ot Install
Install Component	540	[Randomise the heads of the Flail of Ages]?	[N]ot Install
Install Component	560	[More Spell Shield scrolls]?	[N]ot Install
Install Component	570	[Randomise the appearance of cursed items]?	[N]ot Install

Diese Komponente ist konzeptionell mit „Cursed Item Revisions“ unvereinbar.

Install Component		[Randomise items]?	
	1100	1] Randomise with in-game scripts. No items are lost	
	1200	2] Randomise with in-game scripts. Some items are lost	
	1300	3] Randomise with WeiDU. No items are lost	[3]
	1400	4] Randomise with WeiDU. Some items are lost	

1] und 2] sind inkompatibel mit Dungeon-Be-Gone und mit der Sword Coast Stratagems Komponente „Skip Candlekeep“

		One or more mods are installed which uses items that are randomised by this mod. Do you wish to leave these items where they are? Please answer [y]es or [n]o. Please see the readme for additional details.	[y]
SKIPPING	5005	[Beholders have no items equipped]	
SKIPPING	5015	[Demi-liches have no items equipped]	
SKIPPING	5025	[Dragons have no items equipped]	
SKIPPING	5035	[Elementals have no items equipped]	
SKIPPING	5045	[Fiends have no items equipped]	
SKIPPING	5055	[Golems have no items equipped]	
SKIPPING	5065	[Master Brains have no items equipped]	
SKIPPING	5075	[Slimes have no items equipped]	
SKIPPING	5085	[Trolls have no items equipped]	
Install Component	9000	[Cespenar can forge SoA items]?	[I]nstall
Install Component	9050	[Make Gromnir a proper Barbarian]?	[N]ot Install
Install Component		[Remove Protection from Undead scrolls from stores]?	
	10100	1] All scrolls from all stores	
	10200	2] All scrolls from 9 out of 10 stores	[2]
Install Component	10210	[Duergar merchants]?	[I]nstall
Install Component	10300	[Prevent Watcker's Keep statues from disappearing]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

22.33 The Bigg Tweak Pack v2.61

~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ DEUTSCH

Beinhaltet mehrere Fehlerberichtigungen oder Kniffe und ein verbessertes Schwierigkeitssystem.

Diese Mod sollte so spät wie möglich installiert werden, insbesondere nach jedem Mod, der neue Zauber (oder Gegenstände) und Mods hinzufügt, die klügere Kämpfe hinzufügen.
Diese Mod muss NACH Ding0's Quest Pack und Oversight installiert werden. Wenn Refinements installiert ist, muss

diese Mod DANACH installiert werden.

Kopiert den Ordner **TB#TWEAKS** und die Datei **setup-tb#tweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			2 [German]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			A]sk about each one?
Install Component	100	[Schönheit der Natur Tweak. (v2.10)]?	[I]nstall
Install Component	150	[Einkerkerung Fix. (v2.10)]?	[I]nstall
Installation ist empfohlen laut D0QuestPack Readme!			
Install Component	200	[Fleisch zu Stein Fix. (v2.10)]?	[I]nstall
Install Component	300	[Beseitigt Effekt des Waffe-Wegwerfens bei Panik. (v2.10)]?	[I]nstall
Install Component	1000	[Unbegrenzter Begrenzter Wunsch & Wunsch. (v2.10)]?	[N]ot Install
Diese Komponente ist im BG2Fixpack enthalten			
Install Component		[Mehr Mogel-Wünsche:]?	choose one:
	1200	1] Zweckdienlicherer Wunsch. (v2.10)	
	1250	2] Verstärkter Begrenzter Wunsch & Wunsch. (v2.10)	[2]
SKIPPING	1400	Verstärkter Begrenzter Wunsch. (v2.10)	
Komponente nur für SvA.			
Install Component		[Erweiterte Schwierigkeitsgrade.]?	
	2000	1] Spaßiger Dialog. (v2.10)	
	2050	2] Ernsthafter (empfohlener) Dialog. (v2.10)	[2]
Diese Komponente ermöglicht es Euch, bei Spielbeginn den Schwierigkeitsgrad einzustellen.			
Install Component		[Schnellere Romanzen]?	[N]o
	2500	1] Leicht. (v2.10)	
	2550	2] Mittel. (v2.10)	
	2600	3] Schwer. (v2.10)	
Install Component	3000	[Keine Statistiken für Gegenstände vorausgesetzt.]?	[N]o
Install Component		[WSPATCK für alle (Taimon)]?	[N]o
	3500	1] Immer	
	3550	2] Nur für ** und höher	
	3600	3] Everybody gets ApR from proficiency, only Warriors from level	
Install Component	4000	[Stärke im Stil der 3. Fassung]?	[I]nstall
Install Component	4500	[Geschicklichkeit im Stil der 3. Fassung]?	[I]nstall
Install Component	5000	[Konstitution im Stil der 3. Fassung]?	[I]nstall
Install Component	5500	[Intelligenz im Stil der 3. Fassung]?	[I]nstall
Install Component	6000	[Weisheit im Stil der 3. Fassung]?	[I]nstall
Install Component	6500	[Charisma im Stil der 3. Fassung]?	[I]nstall
Install Component	7000	[Druiden können metallische Gegenstände tragen]?	[N]o
Install Component		[Statistiken beim Stufenaufstieg erhöhen]?	[N]o
	7500	1] Niemand kann sich über das Maximum der Rasse hinaus verbessern.	
	7550	2] Nur die Hauptfigur kann sich über das Maximum der Rasse hinaus verbessern.	
	7600	3] Jeder kann sich über das Maximum der Rasse hinaus verbessern.	
	7650	4] Ein Punkt alle 4 Level und ein Punkt pro Kapitel; alle können sich über ihr Rassen-Maximum steigern (vorgeschlagen von @vgur)	
	7675	5] 5 points for a full BGT game; everybody can advance exactly one point over their racial maximum; not retroactive (Quester).	
Install Component	8000	[Gewöhnliche Zweiklassenzugehörigkeit]?	[N]o
Install Component		[Gruppenmitglieder können auch Gesichtsstiche ausführen!]?	[N]o
	8500	1] Immer	
	8550	2] Nur solange Unauffindbarkeit wirkt	
Install Component		[Magier hinterlassen Zauberbücher.]?	
	9000	1] 100% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 100% der vorbereiteten Zauber.	
	9010	2] 100% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 75% der vorbereiteten Zauber.	
	9020	3] 100% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 50% der vorbereiteten Zauber.	
	9030	4] 100% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 25% der vorbereiteten Zauber.	
	9040	5] 75% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 100% der vorbereiteten Zauber.	
	9050	6] 75% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 75% der vorbereiteten Zauber.	
	9060	7] 75% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 50% der vorbereiteten Zauber.	
	9070	8] 75% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 25% der vorbereiteten Zauber.	
	9080	9] 50% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 100% der vorbereiteten Zauber.	
	9090	10] 50% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 75% der vorbereiteten Zauber.	

9100 11] 50% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 50% der vorbereiteten Zauber.
9110 12] 50% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 25% der vorbereiteten Zauber.
9120 13] 25% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 100% der vorbereiteten Zauber.
9130 14] 25% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 75% der vorbereiteten Zauber.
9140 15] 25% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 50% der vorbereiteten Zauber.
9150 16] 25% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 25% der vorbereiteten Zauber.
Successfully installed Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

22.34 P5Tweaks v5.1

~P5TWEAKS/SETUP-P5TWEAKS.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ist einfach eine kleine Sammlung von verschiedenen Kniffen und Änderungen, vor allem im Bezug auf Zauber, die Gegenstände zerstören bzw. verschwinden lassen. Mit diesem Mod bleiben die Gegenstände nach diesen Zaubern weiterhin erhalten.

P5Tweaks sollte nach den meisten anderen Mods installiert werden, insbesondere nach BG2 Tweaks, Refinements und The Bigg Tweaks.

Kopiert den Ordner **P5Tweaks** und die Datei **Setup-P5Tweaks.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 1 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 10 [Gegenstände verlieren bei Tod durch Frost]? [N]ot Install
auch in TobEx enthalten
Install Component 20 [Gegenstände verlieren bei Umwandlung]? [N]ot Install
auch in TobEx enthalten
Install Component 30 [Gegenstände verlieren bei Einkerkerung]? [I]nstall
Install Component 40 [Gegenstände verlieren bei Versteinererung]? [N]ot Install
auch in TobEx enthalten
Install Component 50 [Wiederhergestellte SvA Hintergrundmusik für die Promenaden-Zwischensequenz]? [I]nstall
Install Component 60 [Erhöhte Reichweite und Schaden durch Speere]? [I]nstall
nicht zusammen mit der Item Revisions Komponente Weapon Changes
Successfully installed Press ENTER to exit

22.35 Trap Revisions v1

~TRAP_REV/SETUP-TRAP_REV.TP2~

Diese Mod überarbeitet das System des Fallen Stellens in Baldurs Gate 2. Der Erfolg des Diebes beim Fallen stellen ist nicht mehr abhängig von Zufall und die Macht der Schlingen hängt vom Geschick ab anstatt von der Charakter-Stufe.

Spell Revisions muss vor Trap Revisions installiert werden, da sonst verschiedene Schutzzauber keine Immunität vor neuen Effekten gewähren.
Die Rogue Rebalancing Komponente "Chosen of Cyric" muss vor Trap-Revisions installiert werden, da sonst eines seiner Skripte nicht richtig ausgeführt werden.

Kopiert den Ordner **trap_rev** und die Datei **setup-trap_rev.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Trap Revisions]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

22.36 Unique Containers v3

~CONTAIN/SETUP-CONTAIN.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod fügt verschiedenfarbige Behälter im Spiel hinzu und beseitigt mehrere Probleme in einigen Läden mit den ursprünglichen Behältern.

Ihr solltet diese Mod nach allen Mods installieren, die Behälter hinzufügen, einschließlich BG2 Tweaks und BGT Tweaks, weil sie auch Fehler von anderen Mods behebt.

Kopiert den Ordner **contain** und die Datei **setup-contain.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
Install Component		[Einzigartige Behaelter]?	choose one:
	10	1] Einzigartige Icons und Namen	[1]
	15	2] Nur einzigartige Icons	
	20	3] Nur die Fehler beheben	
Successfully installed		[Einzigartige Behaelter]	Press ENTER to exit

22.37 Celestiales v1.2
~SETUP-CELESTIALES.TP2~

Diese Mod ersetzt die Grafiken der Devas, Himmlischen und Solarier durch ein von Bioware entworfenes alternatives Modell.

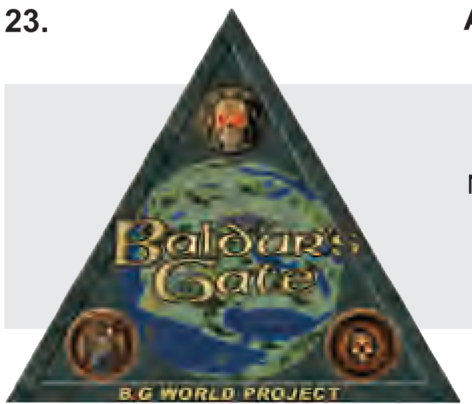
Celestiales ist mit der der Spell Revisions Komponente „Deva und Planetar Animationen“ kompatibel!

Kopiert den Ordner **celestiales** und die Dateien **setup-celestiales.exe, setup-celestiales.tp2** und **Readme_celestiales.html** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Correcion a la animacion de las armas de devas y planotareos - Corrections of the animation of the weapon of devas and planetars - Korrektur der Animation der Waffen der Devas und Planetars)]?	[I]nstall
Install Component	1	[Sustitucion de los graficos de devas y planotareos rojos - Substitution of the creature graphics of the red devas and planetars (Ersatz der Grafiken der roten Devas und Planetars)]?	[I]nstall
Install Component	2	[Sustitucion de los graficos de devas y planotareos azules y de Solar - Substitution of the creature graphics of the blue devas and planetars and the solars (Ersatz der Grafiken der roten Devas und Planetars)]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

23. ABSCHLIESSENDE INSTALLATION



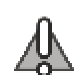
Nun wird die Megamod Installation abgeschlossen.

23.1 Resurrected igi's Spell System Adjustments Mod v7.1

~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~

Die Komponenten zum Zauber Auffrischen ermöglichen es dem Wirker, die Zaubern, ohne die Notwendigkeit zum Ausruhen wiederzugewinnen. Die Mod ermöglicht, dass Magierzauber, Priesterzauber und angeborene Fähigkeiten unterschiedlich behandelt werden.

ACHTUNG: KI der Gruppe muss aktiviert sein, damit diese Mod korrekt funktioniert.



Kopiert den Ordner **iiSpellSystemAdjustments** und die Datei **Setup-iiSpellSystemAdjustments.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Arcane Spell Refreshment]?	[I]nstall
		Which type of function would you like the timer to be for the arcane spells ?	
		1) One timer for all levels	
		2) Timers depend linearly from the spell level	
		3) Timers depend exponentially from the spell level	
		4) Timers are randomized	
		So in:	
		1) timer = constant	
		2) timer = constant + spell level * level variable	
		3) timer = constant + spell level ^ (exponent/root)	
		4) timer = ???	3
		Set *constant* for all levels	30
		Set the *exponent* that will be divided by the root you'll decide, next.	11
		Set the exponential *root* or the exponents divider, remember that dividing a number with 1, is the number itself	4
		The timers for the Arcane Spell restorations will be as of following:	
		Level 1 spells: 30 real seconds	
		Level 2 spells: 36 real seconds	
		Level 3 spells: 50 real seconds	
		Level 4 spells: 75 real seconds	
		Level 5 spells: 113 real seconds	
		Level 6 spells: 168 real seconds	
		Level 7 spells: 240 real seconds	
		Level 8 spells: 334 real seconds	
		Level 9 spells: 450 real seconds	
		Are you sure you wish to use those ? [Y/N]	Y
		Now, do you wish that the spells are restored when:	
		1) Only when the casting is completelly successful	
		2) Even if it's not	2
Install Component	1	[Divine Spell Refreshment]?	[I]nstall
		Which type of function would you like the timer to be for the Divine spells ?	
		1) One timer for all levels	
		2) Timers depend linearly from the spell level	
		3) Timers depend exponentially from the spell level	
		4) Timers are randomized	
		So in:	
		1) timer = constant	
		2) timer = constant + spell level * level variable	
		3) timer = constant + spell level ^ (exponent/root)	
		4) timer = ???	3

	Set *constant* for all levels	30
	Set the *exponent* that will be divided by the root you'll decide, next.	326
	Set the exponential *root* or the exponents divider, remember that dividing a number with 1, is the number itself	105
	The timers for the Divine Spell restorations will be as of following:	
	Level 1 spells: 30 real seconds	
	Level 2 spells: 38 real seconds	
	Level 3 spells: 60 real seconds	
	Level 4 spells: 104 real seconds	
	Level 5 spells: 177 real seconds	
	Level 6 spells: 290 real seconds	
	Level 7 spells: 450 real seconds	
	Are you sure you wish to use those ? [Y/N]	Y
	Now, do you wish that the spells are restored when:	
	1) Only when the casting is completelly successful	
	2) Even if it's not	2
Install Component 2	[XP for casting Arcane Spells]?	[I]nstall
	Do you want the XP:	
	1) On successful casting only	
	2) On successful and on unsuccessful casting too.	1
	Enter XP per cast (Level 1 spells)	5
	Enter maximum XP per spell (Level 1 spells)	50
	Enter XP per cast (Level 2 spells)	10
	Enter maximum XP per spell (Level 2 spells)	100
	Enter XP per cast (Level 3 spells)	15
	Enter maximum XP per spell (Level 3 spells)	150
	Enter XP per cast (Level 4 spells)	20
	Enter maximum XP per spell (Level 4 spells)	200
	Enter XP per cast (Level 5 spells)	25
	Enter maximum XP per spell (Level 5 spells)	250
	Enter XP per cast (Level 6 spells)	30
	Enter maximum XP per spell (Level 6 spells)	300
	Enter XP per cast (Level 7 spells)	35
	Enter maximum XP per spell (Level 7 spells)	350
	Enter XP per cast (Level 8 spells)	40
	Enter maximum XP per spell (Level 8 spells)	400
	Enter XP per cast (Level 9 spells)	45
	Enter maximum XP per spell (Level 9 spells)	450
Install Component 3	[XP for casting Divine Spells]?	[I]nstall
	Do you want the XP:	
	1) On successful casting only	
	2) On successful and on unsuccessful casting too.	1
	Enter XP per cast (Level 1 spells)	5
	Enter maximum XP per spell (Level 1 spells)	50
	Enter XP per cast (Level 2 spells)	10
	Enter maximum XP per spell (Level 2 spells)	100
	Enter XP per cast (Level 3 spells)	15
	Enter maximum XP per spell (Level 3 spells)	150
	Enter XP per cast (Level 4 spells)	20
	Enter maximum XP per spell (Level 4 spells)	200
	Enter XP per cast (Level 5 spells)	25
	Enter maximum XP per spell (Level 5 spells)	250
	Enter XP per cast (Level 6 spells)	30
	Enter maximum XP per spell (Level 6 spells)	300
	Enter XP per cast (Level 7 spells)	35
	Enter maximum XP per spell (Level 7 spells)	350
Successfully installed		Press ENTER to exit

23.2 igi’s Projectile Retrieval v9

~IIPROJECTILER/SETUP-IIPROJECTILER.TP2~

Diese Mod ermöglicht es dem Spieler, benutzte Geschosse wiederzuerlangen.

Kopiert den Ordner **iiProjectileR** und die Datei **setup-iiProjectileR.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 0 [English]
Install Component [View Readme]? [N]ot Install
900 1] View readme file now
1000 2] View readme file after installation
2000 3] Do not view readme file
Install Component [Projectile Retrieval Mod]? [I]nstall
2001 1] Easy TUTU
2002 2] All other Infinity Engine Games 2
Please tell me how you'd like to modify your files.
1. I want to modify ALL thrown/projectiles at once.
2. I want to modify each thrown/projectile one at a time.
PLEASE ENTER 1 OR 2 2

Arrows
Choose how you want your retreivable arrows to be created upon impact
0. Don't install arrows
1. Plain arrow only -> Plain arrow only
2. All arrows -> Plain arrow only
3. Each arrow -> Each arrow
4. Magical arrows -> Reduced Magical/Plain arrows
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of arrows being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) 60

Bolts
Choose how you want your retreivable bolts to be created upon impact
0. Don't install bolts
1. Plain bolt only -> Plain bolt only
2. All bolts -> Plain bolt only
3. Each bolt -> Each bolt
4. Magical bolts -> Reduced Magical/Plain bolts
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of bolts being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) 70

Bullet
Choose how you want your retreivable bullets to be created upon impact
0. Don't install bullets
1. Plain bullet only -> Plain bullet only
2. All bullets -> Plain bullet only
3. Each bullet -> Each bullet
4. Magical bullets -> Reduced Magical/Plain bullets
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of bullets being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) 50

Dart
Choose how you want your retreivable darts to be created upon impact
0. Don't install darts
1. Plain dart only -> Plain dart only
2. All darts -> Plain dart only
3. Each dart -> Each dart
4. Magical darts -> Reduced Magical/Plain darts
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of darts being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) 70

throwing dagger
Choose how you want your retreivable throwing daggers to be created upon impact

0. Don't install throwing daggers
1. Plain throwing dagger only -> Plain throwing dagger only
2. All throwing daggers -> Plain throwing dagger only
3. Each throwing dagger -> Each throwing dagger
4. Magical throwing daggers -> Reduced Magical/Plain throwing daggers
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 — 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of throwing daggers being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) — 80

throwing axe
Choose how you want your retreivable throwing axes to be created upon impact
0. Don't install throwing axes
1. Plain throwing axe only -> Plain throwing axe only
2. All throwing axes -> Plain throwing axe only
3. Each throwing axe -> Each throwing axe
4. Magical throwing axes -> Reduced Magical/Plain throwing axes
PLEASE ENTER 0, 1, 2, 3, OR 4 — 2
Item created in target inventory upon impact with target.
A 100 percent will cause ALL projectiles making a hit retrievable.
Enter percentage chance of throwing axes being retrieved.
(values are clamped at 0 and 100) — 90

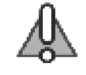
Successfully installed [Projectile Retrieval Mod] Press ENTER to exit

23.3 igi's Learn Through Use v2 BETA1

~IILEARNTHROUGHUSE/SETUP-IILEARNTHROUGHUSE.TP2~

Fertigkeiten-Punkte werden für Waffentypen gesammelt, die tatsächlich verwendet werden, und sie werden in festgelegten Grenzen, unabhängig von dem Aufwerten-Prozess gewonnen - wenn Ihr eine Waffe so lange benutzt, werdet Ihr besser, auch wenn Ihr noch nicht ein paar tausend Wesen getötet oder ein paar Aufgaben gelöst habt.

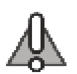
ACHTUNG: KI der Gruppe muss aktiviert sein, damit diese Mod korrekt funktioniert.



Kopiert den Ordner **iiLearnThroughUse** und die Datei **Setup-iiLearnThroughuse.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Install Component		[View Readme]?	[N]ot Install
	1000	1] Show readme after installation	
	2000	2] Do not show readme after installation	
Install Component	2001	[Learn Through Use]?	[I]nstall
		Enter number of successful strikes for 1 star	10
		Enter number of successful strikes for 2 stars	20
		Enter number of successful strikes for 3 stars	40
		Enter number of successful strikes for 4 stars	80
		Enter number of successful strikes for 5 stars	160
		Are trainers required to gain proficiencies?	
		0 No trainers required	
		1 Trainers required	0

Die Einstellungen sind als Test durchgeführt und sollten nicht als Ratschlag angesehen werden. Es ist auch unsicher, ob die Mod am besten vor oder nach Level1NPC platziert wird. Sobald jemand es herausgefunden hat, werde ich das Ergebnis hinzuzufügen.



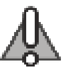
Successfully installed [Learn Through Use] Press ENTER to exit

23.4 Aurora's Shoes and Boots v5 (2)

~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ ENGLISCH

Aurora verkauft nicht nur alle Arten von Schuhen,sondern plaudert mit Euch über Adlige und Bürgerliche und gibt erstaunliche Auskünfte über deren Alltagsleben.
Ihr werdet auch den verdrießlichen Zwerg Tomthal, auf die Oberfläche verdammt durch einen mysteriösen Fluch und seine fröhliche Schwester Karaea treffen.

Diese Mod beinhaltet auch die ehemaligen Mod Store Prices. Damit könnt Ihr die Einkaufs- und Verkaufspreise in den Läden prozentual erhöhen oder senken. Ohne diese Komponenten würdet Ihr sehr bald viel zu viel Geld in einem Megamod kommen.



ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Hauptkomponente sollte vor Stratagems installiert werden. Die ehemaligen Store Prices Komponenten „Change store buying prices“ , „Change store selling prices“, „Change gem and jewelry prices“ und „Change creature gold carried“ müssen nach allen anderen Mods installiert werden, die Gegenstände verändern.*
Diese Mod sollte ziemlich spät nach Patches und Fixpacks sowie Mods, die Kreaturen hinzufügen oder Mods, die Ressourcen überschreiben statt zu patchen installiert werden.
Die Hauptkomponente von Aurora patcht auch die BGMain.exe, daher lässt sich die 1PP Komponente Unique Thief Avatars nicht mehr nach Aurora und Infinitiyanimations installieren.
Installiert Aurora vor Level 1 NPCs.
Installiert Aurora wegen seines Crossmod Inhalts nach MTS Crappack oder Tales of the Deep Gardens. Schließlich wird zusätzlicher Inhalt durch Crossmod verfügbar, einschließlich Geplauder mit Solaufein, Kelsey, Hubelpot und anderen.
TobEx muss für die Komponente "Change creature gold carried" installiert sein, da es die Verwendung von 99 Zeilen für alle RND.2da Dateien ermöglicht.*

Kopiert den Ordner **aurora** und die Datei **setup-aurora.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Aurora's Shoes and Boots]?	[N]ot Install
Install Component		[Small portraits for NPCs]?	

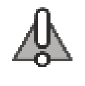
Diese Komponente setzt die Hauptkomponente voraus

	10	1] Merchants and minor NPCs	[N]ot Install
	20	2] Merchants only	
Install Component	40	[Shorten Gorion battle cutscene]?	[N]ot Install

Diese Komponente setzt BGT voraus.

Install Component		[Shorten BG2 intros]?	[N]ot Install
	50	1] Shorten Dungeon cutscene	
	60	2] Shorten Dungeon and Waukeen's cutscenes	
	70	3] Shorten Dungeon, Waukeen's and Spellhold cutscenes	

Diese Komponente setzt BGT voraus.



Die Installation der folgenden Komponenten ist dringend empfohlen. Diese Komponenten beeinflussen ALLE zuvor installierten Mods.

Install Component		[Change store buying prices]?	
	100	1] Reduce to 25%	
	105	2] Reduce to 50%	
	110	3] Reduce to 67% (recommended)	
	115	4] Reduce to 75%	[4]
	120	5] Reduce to 90%	
	125	6] Increase by 125%	
	130	7] Increase by 150%	
	135	8] Increase by 200%	
	140	9] Increase by 300%	
Install Component		[Change store selling prices]?	
	150	1] Reduce to 50%	
	155	2] Reduce to 75%	
	160	3] Reduce to 90%	
	165	4] Increase by 110%	
	170	5] Increase by 125%	[5]
	175	6] Increase by 150% (recommended)	
	180	7] Increase by 200%	
	185	8] Increase by 300%	
	190	9] Increase by 500%	
Install Component		[Change gem and jewelry prices]?	
	200	1] Reduce to 10%	
	205	2] Reduce to 25%	
	210	3] Reduce to 50%	
	215	4] Reduce to 67% (recommended)	[4]
	220	5] Reduce to 75%	
	225	6] Reduce to 90%	
	230	7] Increase by 125%	

	235	8] Increase by 150%	
	240	9] Increase by 200%	
Install Component		[Change quest gold rewards]?	
	241	1] Reduce to 10%	
	243	2] Reduce to 17%	
	245	3] Reduce to 25	
	247	4] Reduce to 50%	[4]
	249	5] Reduce to 75%	
	253	6] Reduce to 95%	
	257	7] Fixes only	
Install Component		[Realistic random treasures]?	
	400	1] Remove duplicate random treasures	
	410	2] Only intelligent creatures get random scrolls	
	420	3] Both 1 and 2 (no treasures lost)	[3]
	430	4] Both 1 and 2 (25% of treasures lost)	
	440	5] Both 1 and 2 (50% of treasures lost)	
	450	6] Both 1 and 2 (75% of treasures lost)	
	460	7] All random treasures removed	
Install Component		[Change creature gold carried]?	
	465	1] Reduce to 10%	
	467	2] Reduce to 25%	
	470	3] Reduce to 50% (recommended)	[3]
	473	4] Reduce to 67%	
	475	5] Reduce to 75%	
	477	6] Reduce to 90%	
	480	7] Increase by 125%	
	485	8] Increase by 150%	
	490	9] Increase by 125%	
Install Component	500	[PnP Helmed and Battle Horrors]?	[I]nstall
Install Component	520	[Realistic Kobold Commandos]?	[I]nstall

Diese Komponente erfordert, dass BGT installiert ist

Install Component	9000	[Fix area creature references]?	[N]ot Install

Dieselbe Komponente ist auch in Infinity Animations enthalten und braucht nur einmal installiert zu werden (mit demjenigen von den beiden Mods, der zuletzt installiert wird.)

Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

23.5 Aurora v5.1 Patch

~SETUP-AURORA.TP2~

Kopiert den Ordner **aurpatch** und die Datei **setup-aurpatch.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Aurora Patch]?	[I]nstall
Successfully installed		[Aurora Patch]	Press ENTER to exit

23.6 Aurora ToB NPC beta

~TOBAURORA/SETUP-TOBAURORA.TP2~

Die fabelhafte Aurora aus Auroras Schuhe & Stiefel kann Euch nun bei Eurer Suche in ToB begleiten!

Kopiert den Ordner **tobaurora** und die Datei **setup-tobaurora.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Aurora NPC for BG2:TOB]?	[I]nstall
Install Component	1	[Choose Aurora's Portrait]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

23.7 Hard Times for BGT v2.4

~SETUP-HARDTIMES.TP2~

Diese Mod spiegelt die schwere wirtschaftliche Not wieder, die durch die Eisen-Krise verursacht wird. Fast alle Läden verlangen erheblich mehr für ihre Waren und verkaufen weit weniger magische Gegenstände. Vermietung von Zim-

mern in einer Herberge kostet mehr als nur ein Almosen. Viele der außergewöhnlichen oder magischen Gegenstände, die nur in der Spiele-Welt herumliegen, werden durch weniger wertvolle Gegenstände ersetzt.

Diese Version ist nur für BGT.
Hard Times muss nach Aurora installiert werden, sonst vervielfacht Aurora die Preise, die Hard Times festgelegt hat.

Kopiert den Ordner **HardTimes** und die Dateien **Setup-HardTimes.exe** und **Setup-HardTimes.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Install Component	0	[Hard Times v2 (BGT)]?	[I]nstall
Install Component	1	[Hard Times: Ulcaster School Encounter]?	[I]nstall

Setzt voraus, dass die Hauptkomponente installiert ist.

Successfully installed		[Hard Times v2 (BGT)]	Press ENTER to exit

The readme opens.

23.8 Polytweak v2

~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~

Dieses Tweakpack fügt einige neue Verbesserungen hinzu, die entweder nicht in anderen Mods enthalten sind, oder macht einige Verbesserungen auf eine andere Weise.

Kopiert den Ordner **polytweak** und die Datei **setup-polytweak.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	50	[PnP mind flayer attacks]?	[I]nstall
Install Component	60	[Improved (less buggy) trolls]?	[I]nstall

Installiert diese Komponente so spät wie möglich in der Installationsreihenfolge

Install Component	70	[Improved Umberhulks]?	[I]nstall
Install Component	80	[Improved Yuan-Ti]?	[I]nstall
Install Component	83	[Improved Minotaurs]?	[I]nstall
Install Component	85	[Corrected Vampire Stats]?	[I]nstall
Install Component		[Related Weapon Proficiencies]?	

Diese Komponente sollte mit "Ausgewogenere Waffenfertigkeiten" aus BG2 Tweak Pack kompatibel sein.
Ihr müsst nach der Aufnahme eines neuen NSC oder der Aufteilung ihrer Fertigkeiten die Gruppen-KI ein paar Sekunden lang einschalten, damit diese Komponente funktioniert, weil die Änderungen per Skript angewendet werden.
Installiert entweder diese Komponente oder die Level 1 NPCs Komponente „Tweak weapon proficiencies for some classes“.

	95	1] Related Weapon Proficiencies except clubs (see readme)	
	97	2] Related Weapon Proficiencies including clubs	[2]
Install Component	100	[Anomen]?	[I]nstall
Install Component	150	[Cernd]?	[I]nstall
Install Component		[Jaheira]?	
	201	1] two handed weapons	
	202	2] dual wielding	[2]
Install Component	300	[Keldorn]?	[I]nstall
Install Component		[Minsc]?	[I]nstall
	401	1] Keep Minsc as ranger	[1]
	402	2] Make Minsc a barbarian (with original proficiencies)	
	403	3] Make Minsc a barbarian (dual wielding)	
Install Component	500	[Nalia]?	[I]nstall
Install Component	600	[Valygar]?	[I]nstall
Install Component	700	[Viconia]?	[I]nstall

Betreffs die Komponenten 100 bis 700: Level 1 NPC ändert auch die NPC Fertigkeiten, aber auf unterschiedliche Weise.

Install Component	800	[Distinctive Icons for Blackrazor and Flametongue]?	[I]nstall
Install Component	900	[PnP mace of disruption]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

23.9 Level 1 NPCs v19

~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ ENGLISCH (2 S.)

Mit diesem Mod erhalten anschlussfähige NPCs, wenn sie sich der Gruppe anschließen, die gleichen Erfahrungspunkte wie der Hauptcharakter. Ihr könnt sie ab Stufe 1 hochstufen und ihre Fähigkeiten und Waffenkenntnisse wählen. Zudem könnt Ihr die Klassen aller anschlussfähigen BG1 und BG2 NPCs ändern.

Kit-Mods, Ashes of Embers oder jeder andere Mod, der die Regeln der Waffenfertigkeiten ändert, müssen VOR Level 1 NPCs installiert werden.
BG1-artige Waffenfertigkeiten von BG2 Tweaks dürfen erst NACH Level 1 NPCs installiert werden.
Wenn Ihr die HLA-Komponenten von Refinements installiert habt, dürft Ihr keinem Charakter Mehrklassen-Fähigkeiten zuweisen.
Ihr könnt diesen Mod während eines vorhandenen Spiels installieren, aber die Modifizierungen werden nur wirksam, wenn sich der NPC der Gruppe noch nicht angeschlossen hat.

Kopiert den Ordner **level1npcs** und die Datei **setup-level1npcs.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.

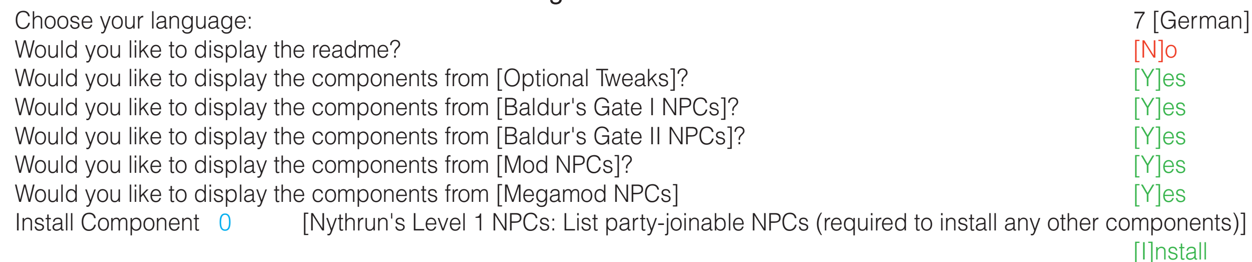


Eine oder mehrere Dateien dieser Mod müssen abgeändert werden. Dies wird durch den Patch aus dem Ordner **BiG World Fixpack** erledigt.



Die Mod enthält keine deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** eingefügt.

Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:



Choose your language: 7 [German]
Would you like to display the readme? [N]o
Would you like to display the components from [Optional Tweaks]? [Y]es
Would you like to display the components from [Baldur's Gate I NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [Baldur's Gate II NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [Mod NPCs]? [Y]es
Would you like to display the components from [Megamod NPCs] [Y]es
Install Component 0 [Nythrun's Level 1 NPCs: List party-joinable NPCs (required to install any other components)] [I]nstall

Diese Komponente ist Voraussetzung für alle anderen Komponenten dieses Mods.

Install Component 1 [Tweak weapon proficiencies for some classes (a la Ashes of Embers and aVENGER's Rogue Rebalancing?] [I]nstall

Installiert entweder diese Komponente oder die Polytweak-Komponente „Related Weapon Proficiencies“.

Allow clerics one star in any weapon type a fighter can use?
Hit 0 and enter for no change to single class clerics,
1 and enter for allow one star, or
2 and enter to skip all cleric related tweaks.
Allow druids one star in any weapon type a fighter can use?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for one star.
Restrict fighter/druids from armors single class druids cannot wear?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.

Diese Unter-Komponente wird automatisch ausgelassen, wenn Ihr Druid Remix aus Divine Remix installiert habt.

Allow grandmastery for fighter multiclasses?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.
Allow thieves, mages, and bards to place one star in any weapon type?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.
Allow thieves and thief multi-classes three stars in dual-wielding?
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.
Allow backstab with any weapon a mage/thief, fighter/thief, or cleric/thief can use?
Unfortunately, single-class thieves will be able to equip any weapons thus altered. They won't, however, be able to spend proficiency points in forbidden categories.
Hit 0 and enter for no change,
1 and enter for yes.
Make two-handed weapons unusable for backstabbing?
Hit 0 and enter for no change,
1 to make all two handed weapons do no additional damage on a successful backstab, and
2 to restrict only quarterstaves.

Install Component 2 [Add (possibly illegal and naughty) kits to exported characters]? [N]ot Install

Install Component		[Joinable NPCs more closely match the player character's experience?]	
	3	1] On initial joining only	[1]
	4	2] On initial joining and rejoining	

Nachdem die Erfahrungspunkte des NPC an diejenigen des Hauptcharakters angepasst wurden, könnt Ihr ein Skript für den erwähnten NPC ausführen, welches ihn rasten lässt. Das heißt, nachdem Ihr ihn aufgestuft und die Zaubersprüche ausgewählt habt, müsst Ihr die KI Laterne aktivieren (wenn sie ausgeschaltet ist), den Charakter auswählen und „R" drücken. Der Charakter wird sich jetzt ausruhen und sich so alle ausgewählten Zauber einprägen. Das Skript funktioniert nur einmal und verfällt, wenn Ihr ausruht, das Gebiet verlasst, das Spiel sichert, die Gruppenmitglieder ändert, oder irgend etwas anderes tut, also, wenn Ihr es verwenden wollt, solltet Ihr es am besten sofort tun.

Install Component		[Balanced BG1 NPC attributes]	
	50	1] Ergopad's version	
	51	2] mos_anted's revision	[2]
Install Component	55	[Dudleyfix for BG1 NPCs]	[I]nstall
Install Component	60	[Fix BG1 NPC spells and innate abilities]	[I]nstall
Install Component	100	[Update game references to NPC classes/kits]	[I]nstall
Install Component		[Change Anomen's knighthood reward/penalty]	[N]ot Install
	200	1] Wisdom +1 on passing (instead of set to 16)	
	210	2] Wisdom +1 on passing; Constitution +1 on failing	
	220	3] Wisdom +1 on passing; Wis -1 and Con +1 on failing	
	230	4] Wisdom +1 on passing; Wisdom -1 on failing	

Die nächsten Komponenten ermöglichen langwierige Einstellungen und sind nur für erfahrene Spieler vorgesehen.
Für jeden ausgewählten NSC wird zuerst die aktuelle Klasse und die Attribute angezeigt
Für jeden Character könnt Ihr zunächst die gewünschte Klasse oder Klassenkombination aus einer Liste wählen:

Select a class from the list below. Enter the class's number and press "Enter".
0 Wait, I've changed my mind - don't install this component!

1 Mage	11 Druid
2 Fighter (includes Barbarian)	12 Ranger
3 Cleric	13 Mage/Thief
4 Thief	14 Cleric/Mage
5 Bard	15 Cleric/Thief
6 Paladin	16 Fighter/Druid
7 Fighter/Mage	17 Fighter/Mage/Cleric
8 Fighter/Cleric	18 Cleric/Ranger
9 Fighter/Thief	19 Sorcerer
10 Fighter/Mage/Thief	20 Monk

Gebt die Nummer der Klasse oder Klassenkombination ein, die Ihr haben wollt, und drückt die Eingabetaste.

Als nächstes werden wieder die aktuellen Attribute angezeigt. Ihr werdet aufgefordert, die neuen Werte einzugeben.

Type new attributes as whole numbers separated by spaces, or 0 for no change.
Press "Enter" when done. Do not include exceptional strength % bonuses (you
will be asked about that later if relevant). Valid range is 3 to 25.

Nach Eurer Eingabe werden die neuen Werte angezeigt und Ihr könnt den gewünschten Klassencharakter (Kit) aus einer Liste auswählen:

Select a kit from the list below, or enter 0 if you prefer No Kit/True Class

Ihr könnt zwischen allen verfügbaren Kits von Bioware und Mods zu wählen. Je mehr Kits Ihr installiert habt, unter desto mehr Kits könnt Ihr nun wählen. Gebt die Nummer des Kits ein, den Ihr haben wollt wollt.

Wenn Ihr die Diebes-Klasse auswählt, könnt Ihr die Diebes-Fähigkeiten aus einer weiteren Liste wählen:

Select thief skill points from the list below. You'll be spending them five at a time.

Durch Drücken der Zifferntasten werden jeweils 5 Punkte auf die jeweiligen Fähigkeiten zugeordnet, bis alle 40 Punkte zugeordnet sind. Die individuellen Fähigkeiten können mehrfach ausgewählt werden.

Wenn Ihr die Waldläufer-Klasse auswählt, könnt Ihr einen Rassen-Feind aus einer weiteren Liste auswählen.

Select a racial enemy from the list below.

Gebt die Ziffer des Rassen-Feindes ein, den Ihr wollt.

Wenn Ihr den Zauberer wählt, könnt Ihr zwei arkane Zauber von weiteren Listen auswählen:

Select an arcane spell to know from the list below. Choose a number in the first column.

Gebt eine Nummer aus der ersten Liste ein, dann erhaltet Ihr die Liste für den zweiten Zauber

Select your second arcane spell to know from the list below. Choose the number in the first column.

Auf diese Weise könnt Ihr jeden nachfolgend aufgeführten NSC ändern:

Install Component 1201 Aerie
Install Component 1202 Anomen Delryn
Install Component 1203 Cernd
Install Component 1204 Edwin Odessiron
Install Component 1205 Haer'Dalis
Install Component 1206 Imoen
Install Component 1207 Jaheira
Install Component 1208 Jan Jansen
Install Component 1209 Keldorn Firecam
Install Component 1210 Korgan Bloodaxe
Install Component 1211 Mazzy Fenton
Install Component 1212 Minsc
Install Component 1213 Nalia De'Arnise
Install Component 1214 Valygar Corthala
Install Component 1215 Viconia De'Vir
Install Component 1216 Yoshimo
Install Component 1217 Sarevok
Install Component 1218 Ajantis Ilvastarr
Install Component 1219 Alora
Install Component 1220 Branwen
Install Component 1221 Coran
Install Component 1222 Dynaheir
Install Component 1223 Eldoth Kron
Install Component 1224 Faldorn
Install Component 1225 Garrick
Install Component 1226 Kagain
Install Component 1227 Khalid
Install Component 1228 Kivan
Install Component 1229 Montaron
Install Component 1230 Quayle
Install Component 1231 Safana
Install Component 1232 Shar-Teel Dosan
Install Component 1233 Skie Silvershield
Install Component 1234 Tiax
Install Component 1235 Xan
Install Component 1236 Xzar
Install Component 1237 Yeslick Orothiar
Install Component 2000 Angelo Dosan
Install Component 2025 Aran Whitehand
Install Component 2050 Auren Aseph
Install Component 2100 Bruce
Install Component 2200 Chloe
Install Component 2240 Deekin Scalesinger
Install Component 2250 Deheriana
Install Component 2300 Fabio
Install Component 2320 Fade
Install Component 2350 Finch
Install Component 2400 Gavin Mor
Install Component 2500 Haldamir
Install Component 2600 Indira
Install Component 2650 Iylos Mirdan
Install Component 2700 Jon Irenicus
Install Component 2750 Kelsey
Install Component 2775 Keto
Install Component 2785 Kiara
Install Component 2825 Mulgore
Install Component 2840 Nephele Samios
Install Component 2850 Ninde Amblecrown
Install Component 2950 Rynn
Install Component 2970 Sarah
Install Component 2985 Sheena
Install Component 3000 Solaufein
Install Component 3150 Tashia
Install Component 3185 Tyris Flare
Install Component 3200 Valen
Install Component 3400 Will Scarlet O'Hara
Install Component 3500 Xavia

Install Component 3520 Xulaye
Install Component 3570 Yikari
Install Component 3600 Zaiya
Install Component 4000 Bardo Furfoot
Install Component 4010 Bub Snikt
Install Component 4020 Conchobhair Strongblade
Install Component 4030 CuChoinneach
Install Component 4040 Ferthgil Trollslayer
Install Component 4050 Jet'laya
Install Component 4060 Keiria Silverstring
Install Component 4070 Skeezer Lumpkin VI
Install Component 4080 Thorfinn Hauskluniff
Install Component 4200 Alissa
Install Component 4210 Artemis Entreri
Install Component 4220 Bruenor Battlehammer
Install Component 4230 Catti-Brie
Install Component 4240 Drizzt Do'Urden
Install Component 4250 Jarlaxle Baenre
Install Component 4260 Mordragon
Install Component 4270 Randall
Install Component 4280 Regis
Install Component 4290 Wulfgar
Install Component 4500 Accalia
Install Component 4510 Dar
Install Component 4520 Hrothgar
Install Component 4530 Leina
Install Component 4540 Melora
Install Component 4550 Taffic
Install Component 4700 Bolivar
Install Component 4710 Charlotte
Install Component 4720 Selence Hillstar
Install Component 4730 Tomas Tomalson
Install Component 4800 Adario Kalvaras
Install Component 4810 Avaunis Adelez
Install Component 4820 Robillard
Install Component 4830 Vesine
Install Component 4900 Bodhi
Install Component 4910 Kachiko
Install Component 4920 Sime

23.10 Psionics Unleashed v0.3
~W_PSIONICS_UNLEASHED/SETUP-W_PSIONICS_UNLEASHED.TP2~

Diese Mod versucht, ein voll funktionsfähiges Psi-System und Psi-Charakter-Klassen entsprechend der Dungeons & Dragons Edition 3.5 hinzuzufügen.
Im Gegensatz zu einem Priester oder Zauberer stützt sich der Psion nicht auf Energien von außen, die ihm Macht verleihen. Seine Macht kommt von innen. Solange sein Geist und Körper ausgeruht ist (das heißt, solange er seine Energiepunkte nicht aufgebraucht hat) stehen ihm seine Kräfte zur Verfügung.

Installiert die Mod so spät wie möglich, nach allen Mods, die Zaubersprüche oder Gegenstände hinzufügen oder ändern und insbesondere nach allen Mods, die Magier- und Zauberersprüche-Tabellen ändern.
Diese Mod muss vor XP Mod installiert werden.
Lest aufmerksam die Read-Me Datei der Mod!
Mit diesem Kit ruckelt der Avatar und zeigt falsche Animationen!

Kopiert den Ordner **w_psionics_unleashed** und die Datei **setup-w_psionics_unleashed.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

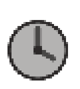
Install Component 10 [Psion class (selectable under the Warrior creation menu)]? [I]nstall
Install Component [Individual AI management for party members]?
61 1] Install [1]
62 2] Install and hide AI switch button
Successfully installed Press ENTER to exit

23.11 Ding0's Experience Fixer = DEFJAM XP v7

~SETUP-XPMOD.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod ermöglicht es, die Erfahrungspunkte für Belohnungen zu verringern, da Ihr tausende zusätzliche Erfahrungspunkte für jedes „Schlösser Öffnen", jedes „Sprüche lernen", jeden neuen Mod, etc. bekommt. Damit hättet Ihr viel zu schnell viel zu hohe Erfahrungswerte für den Spielverlauf. Ihr könnt die neuen Erfahrungspunkte für jeden Bestandteil ungeachtet der anderen von 10% bis 75% der ursprünglichen Erfahrungspunkte verändern. Die Installation ist dringend empfohlen. Die Mod beeinflusst auch ALLE zuvor installierten Mods.

Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten!
Anders als in der readme und der readme_deutsch.txt der Mod erwähnt kann die Mod ohne Fehlermeldungen installiert werden!



Kopiert den Ordner **xpmod** und die Dateien **setup-xpmod.exe** und **setup-xpmod.tp2** aus dem Ordner DEFJAM_v6 in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			4 [Deutsch]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component		[Reduktion der Erfahrungspunkte für das Töten von Gegnern]?	
	0	1] Auf 75% reduzieren	
	1	2] Auf 50% reduzieren	[2]
	2	3] Auf 25% reduzieren	
	3	4] Für das Solospiel auf 1/6tel reduzieren	
	4	5] Auf 10% reduzieren	
	5	6] Auf 150% erhöhen	
	6	7] Auf 200% erhöhen	
Install Component		[Reduktion der Erfahrungspunkte für Schlösser, Fallen und Zaubersprüche]?	[N]ot Install
	7	1] Auf 75% reduzieren	
	8	2] Auf 50% reduzieren	
	9	3] Auf 25% reduzieren	
	10	4] Für das Solospiel auf 1/6tel reduzieren	
	11	5] Auf 10% reduzieren	
	12	6] Auf 150% erhöhen	
	13	7] Auf 200% erhöhen	

Diese Einstellungen werden mit BP-Balancer vorgenommen, jedoch dort mit mehr Einstellungsmöglichkeiten. Zudem beeinflusst BP-Balancer sowohl BG1 als auch BG2.

Install Component	14	[Keine Erfahrung für das Erlernen von Zaubersprüchen]?	[N]ot Install

Diese Einstellungen werden mit BP-Balancer vorgenommen, jedoch dort mit mehr Einstellungsmöglichkeiten. Zudem beeinflusst BP-Balancer sowohl BG1 als auch BG2.

Install Component		[Reduktion der Erfahrungspunkte für das Erledigen von Aufgaben]?	
	15	1] Auf 75% reduzieren	
	16	2] Auf 50% reduzieren	[2]
	17	3] Auf 25% reduzieren	
	18	4] Für das Solospiel auf 1/6tel reduzieren	
	19	5] Auf 10% reduzieren	
	20	6] Auf 150% erhöhen	
	21	7] Auf 200% erhöhen	
Install Component		[Reduktion der Anfangs-Erfahrungspunkte bei SvA] ?	[N]ot Install
	22	1] Auf 66750 Erfahrungspunkte reduzieren (75%)	
	23	2] Auf 44500 Erfahrungspunkte reduzieren (50%)	
	24	3] Auf 22250 Erfahrungspunkte reduzieren (25%)	
	25	4] Auf 8900 Erfahrungspunkte reduzieren (10%)	
Install Component		[Reduktion der Anfangs-Erfahrungspunkte bei TdB] ?	[N]ot Install
	26	1] Auf 1875000 Erfahrungspunkte reduzieren (75%)	
	27	2] Auf 1250000 Erfahrungspunkte reduzieren (50%)	
	28	3] Auf 625000 Erfahrungspunkte reduzieren (25%)	
	29	4] Auf 250000 Erfahrungspunkte reduzieren (10%)	

Scheint nicht zusammen mit BGT-WeiDU zu funktionieren.

Successfully installed	Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

23.12 BP-Balancer v0.33g

~SETUP-BP-BALANCER.TP2~

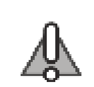
Diese Mod funktioniert ähnlich wie Big Picture, nur für BG1: die Werte von zu starken Gegenständen aus DSotSC, NTotSC, SoBH und Drizzt Saga werden auf Ihre BG1-Werte zurückgesetzt. Zudem verringert diese Mod zu hohe Erfahrungspunkte, die Ihr durch diese Mods bekommt, um nicht zu früh zu hohe Erfahrungsstufen zu erreichen. Durch all diese Einstellungen erhaltet Ihr ein ausgewogenes BG1 Spielerlebnis.

Kopiert den Ordner **BP-Balancer** und die Dateien **Setup-BP-Balancer.exe** und **Setup-BP-Balancer.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the components from [Balancing game engine XP]? [Y]es
Would you like to display the components from [Balancing XP and items of several mods]? [Y]es
Installing: 0 [Reading your current game configuration]

Es werden folgende Informationen über Eure aktuelle Konfiguration angezeigt:

Your xp level system is based on 50 levels
You currently gain 1000 xp for spell learning at level 1
You currently gain 1000 xp for traps at level 1
You currently gain 250 xp for picking pockets at level 1



Wenn Ihr auch die aTweaks Komponente # 261 "verbesserte (verringerte) XP Belohnungen von Schlössern, Fallen und Rollen" zuvor installiert hab, werden die XP-Werte nochmals drastisch reduziert. In diesem Fall werdet Ihr stattdessen bekommen:

Your xp level system is based on 50 levels
You currently gain 50 xp for spell learning at level 1
You currently gain 50 xp for traps at level 1
You currently gain 20 xp for picking pockets at level 1

Install Component [XP for Spell Learning]? choose one:
1 1] At 50% from your current configuration [1]
2 2] At 10% from your current configuration
3 3] At 4% from your current configuration
4 4] None (Original BG1, recommended... hehehe...)
5 5] Original BG2

Install Component [XP for Disarming Traps]? choose one:
6 1] At 50% from your current configuration [1]
7 2] At 10% from your current configuration
8 3] At 4% from your current configuration
9 4] None (Original BG1, recommended... hehehe...)
10 5] Original BG2

Install Component [XP for Pick Pocket]? choose one:
11 1] At 50% from your current configuration [1]
12 2] At 10% from your current configuration
13 3] At 4% from your current configuration
14 4] None (Original BG1, recommended... hehehe...)
15 5] Original BG2

Install Component 16 [Installing files needed for the components of the group „Balancing XP and items of several mods"]?

Install Component [Restore original BG1 creatures' XP and items]? choose one:
17 1] Keep custom items from other Mods [1]
18 2] Also remove SOME (partly random) overpowered custom items from other Mods
19 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)

Install Component [Item and XP Balancing for 'Dark Side of the Sword Coast (v2.00)']? choose one:
20 1] Keep custom items
21 2] Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items) [2]
22 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)

Install Component [Item and XP Balancing for 'Northern Tales of the Sword Coast (v1.60/1.61)']? choose one:
23 1] Keep custom items
24 2] Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items) [2]
25 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)

Install Component [Item and XP Balancing for 'Secret of Bone Hill (v2.10)']? choose one:
26 1] Keep custom items
27 2] Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items) [2]
28 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)

Install Component [Item and XP Balancing for 'DrizztSaga (v1.0)']? choose one:
29 1] Keep custom items
30 2] Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items) [2]
31 3] Also remove ALL custom items from other Mods (will not affect quest relevanted items)
Successfully installed Press ENTER to exit



Wenn Ihr mehr Informationen über XP-EINSTELLUNGEN haben wollt, lest das verwandte Kapitel im Anhang.

23.13 Virtue v19

~VIRTUE.TP2~ DEUTSCH

Diese Mod spaltet Ruf in zwei separate Variablen: Ruf, der darstellt, wie die Menschen in dem Spiel über die Gruppe denken, und die Tugend, die wiedergibt, wie moralisch korrekt die Handlungen der Gruppe sind.

*Der Tugend-Mod sollte *nach* anderen WeiDU Modsund nach Refinements installiert werden.*
Aufgrund seines speziellen Codes muss Virtue nach Ding0 Experience Fixer installiert werden.
*Mit dem Patch von The Biggs (im **BiG World Fixpack** enthalten) solltet Ihr Tugend zusammen mit BWP verwenden können, obwohl es volle Wirkung erst in BG2 Teil zeigen könnte. Es scheint auch auch mit dem BG1 Teil zu funktionieren. Allerdings, ob es wirklich funktioniert wie beabsichtigt ist noch völlig ungetestet.*
Vielleicht werden weitere Patches benötigt. Diese Mod ist seit mehreren Jahren nicht mehr weiter entwickelt, so dass auf die Gemeinde möglicherweise notwendige Verbesserungen selbst machen und durch das Fixpack hinzufügen muss.

Kopiert den Ordner **virtue** und die Dateien **setup-virtue.tp2** und **setup-virtue.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Beachtet: Das **BiG World Fixpack** nimmt einige Änderungen an diesem Mod vor, um ihn zusammen mit Gavin, Edwin, Tsujatha, NM-Relationship installieren zu können.
Die Mod enthält eine unvollständige deutsche Übersetzung. Diese wird mit dem Sprachpatch aus dem **BiG World Textpack** ergänzt.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 7 [German]
Install Component 0 [Virtue]? [I]nstall
Successfully installed [Virtue] Press ENTER to exit
The readme opens.

23.14 Gloran NPC v3 (2)

~SETUP-GLORAN.TP2~ POLNISCH (2,5 S.)

Diese Mod fügt dem Spiel einen chaotisch-guten Zwergen-Krieger hinzu. Er ist am Stadttor zu finden. Leider wurde die Mod entgegen ihrer Ankündigung nicht weiterentwickelt.

Kopiert den Ordner **gloran** und die Dateien **setup-gloran.exe** und **setup-gloran.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Choose your language: 1 [English]
Install Component 0 [Przyłaczalny NPC Gloran]? [N]ot Install
Install Component 1 [Gloran & Virtue]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

23.15 Sarevok Wiederherstellung v1.0

~SARERESTORE/SETUP-SARERESTORE.TP2~

Die Modifikation gibt dem NPC Sarevok in Thron des Bhaal seine aus dem ersten Teil der Baldur's Gate Reihe bekannte Ausrüstung zurück (Helm, Rüstung, Zweihänder).

Infinity Animations Core WeiDU beta 5 muss installiert sein.
Diese Mod muss nach Level 1 NPCs installiert werden.



Kopiert den Ordner **sarerestore** und die Datei **setup-sarerestore.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component	0	[Sarevok Wiederherstellung Mod]?	[I]nstall
Install Component		[Alternatives Portrõt f³r Sarevok]?	[N]ot Install
	1	1] Sarevok Portrõt 1	
	2	2] Sarevok Portrõt 2	
Successfully installed		[Sarevok Wiederherstellung Mod]	Press ENTER to exit

23.16 BG1 NPCs at Beginning
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~

Diese Mod für Baldurs Gate Trilogy, verschiebt viele NPCs, die weit weg von der Hauptstraße nach Nashkell sind, damit sie sich in einer frühen Phase des Spiels der Gruppe anschließen können, außer natürlich den NPCs, die gefangen sind.

Kopiert den Ordner **bg1npcbeg** und die Datei **setup-bg1npcbeg.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language: 3 [Deutsch]
Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 110 [Move Ajantis]? [I]nstall
Install Component 120 [Move Alora]? [I]nstall

Nicht kompatibel mit der BG1 NPC Project komponente Aloras Startposition ändern.

Install Component 130 [Move Coran]? [I]nstall
Install Component 140 [Move Eldoth]? [I]nstall

Nicht kompatibel mit der Stratagems komponente 4130 NPCs an geeignetere Orte bewegen.

Install Component 150 [Move Faldorn]? [I]nstall
Install Component 160 [Move Kivan]? [I]nstall
Install Component 170 [Move Quayle]? [I]nstall

Nicht kompatibel mit der Stratagems komponente 4130 NPCs an geeignetere Orte bewegen.

Install Component 180 [Move Safana]? [I]nstall
Install Component 190 [Move Shar-Teel]? [I]nstall

Nicht kompatibel mit der Stratagems komponente 4130 NPCs an geeignetere Orte bewegen.

Install Component 200 [Move Tiax:]? [I]nstall

Nicht kompatibel mit der Stratagems komponente 4130 NPCs an geeignetere Orte bewegen.

Install Component 210 [Move Viconia]? [I]nstall

Nicht kompatibel mit der Stratagems komponente 4130 NPCs an geeignetere Orte bewegen.

Successfully installed Press ENTER to exit

23.17 BGT NSC Portraits v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~

Diese Mod fügt fehlende Portraits bei allen Nicht-Spieler Charakteren (NSC) ein, die unmittelbar mit Quests etwas zu tun haben, vermeidet doppelte Portraits für unterschiedliche Charaktere, lässt aber bestehende Portraits von NSC-Mods unverändert. Bilder von berühmten Persönlichkeiten und Zeichenstile, die nicht zur Welt von Baldurs Gate passen, wurden vermieden.
Besonderer Wert wurde bei den Charakterbildern darauf gelegt, dass sie zu den jeweiligen Charakteren auch passen. Böse Charaktere haben meistens auch böse Gesichtsausdrücke, während gute Charaktere eindeutig zu erkennen sind.
Keine Bilder bekamen normale Passanten oder andere Spielfiguren, die nur zur Ausschmückung des Spiels dienen, nichts mit Quests zu tun haben, oder ansonsten nichts Wichtiges zu sagen haben.

Diese Mod setzt die Spiele BG1, BG2 und BGT zwingend voraus!
Muss nach Infinity Animationen installiert werden, da sonst einige Dateien überschrieben werden.

Kopiert den Ordner **NSC Portraits** und die Dateien **Setup-NSCPortraits.exe** und **Setup-NSCPortraits.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

```
Install Component  0     [Portraits for BG1(BGT)]?                                [I]nstall
Install Component  1     [Portraits for BG2 and ToB]?                             [I]nstall
Install Component  10    [Portraits for Dark Side of the Sword Coast]?            [I]nstall
Install Component  20    [Portraits for Northern Tales of the Sword Coas]?        [I]nstall
Install Component  21    [Alternate Portrait for Will Scarlet of NTotSC]?         [I]nstall
Install Component  30    [Portraits for Secret of Bone Hil]?                      [I]nstall
Install Component  50    [Portraits for Stone of Askavar]?                        [I]nstall
Install Component  300   [Portraits for BG1 Mini-Quests and Encounters]?          [I]nstall
Install Component  305   [Portraits for Lure of the Sirines Cal]?                 [I]nstall
Install Component  310   [Portraits for Grey Clan Episode I]?                     [I]nstall
Install Component  1000  [Portraits for The Darkest Day]?                         [I]nstall
Install Component  1001  [Alternate NPC-Portraits for The Darkest Day]?           [I]nstall
Install Component  1030  [Portraits for Region of Terror]?                        [I]nstall
Install Component  1031  [Alternate NPC-Portraits for Region of Terror]?          [I]nstall
Install Component  1050  [Portraits for Tortured Souls (TS-BP)]?                  [I]nstall
Install Component  1051  [Alternate NPC-Portraits for Tortured Souls (TS-BP)]?    [I]nstall
Install Component  1300  [Portraits for Tower of Deception]?                      [I]nstall
Install Component  1310  [Portraits for Assassinations]?                          [I]nstall
Install Component  1320  [Portraits for Dungeon Crawl]?                           [I]nstall
Install Component  1330  [Portraits for Romantic Encounters]?                     [I]nstall
Install Component  1340  [Portraits for Big Picture]?                             [I]nstall
Install Component  1350  [Portraits for Tales of Anegh]?                          [I]nstall
Install Component  1360  [Portraits for Tales of the Deep Gardens]?               [I]nstall
Install Component  1370  [Portraits for Dark Horizons]?                           [I]nstall
Install Component  1380  [Portraits for Ascalons Questpack]?                      [I]nstall
Install Component  1390  [Portraits for Jans Quest]?                              [I]nstall
Install Component  1400  [Portraits for Planar Sphere]?                           [I]nstall
Install Component  1410  [Portraits for Innershade]?                              [I]nstall
Install Component  1420  [Portraits for Fishing for Trouble]?                     [I]nstall
Install Component  1430  [Portraits for Eilistraees Song]?                        [I]nstall
Install Component  1440  [Portraits for Expanded Thief Stronghold]?               [I]nstall
Install Component  1450  [Portraits for Gavin BG1]?                               [I]nstall
Install Component  1470  [Portraits for Return to Brynnlaw]?                      [I]nstall
Install Component  1480  [Portraits for Sellswords]?                              [I]nstall
Install Component  1490  [Portraits for Isra]?                                    [I]nstall
Install Component  1500  [Portraits for Longer Road]?                             [I]nstall
Install Component  1510  [Portraits for Zalnoya?                                  [I]nstall
Install Component  1520  [Portraits for D0Questpack]?                             [I]nstall
Install Component  1530  [Portraits for Slandor]?                                 [I]nstall
Install Component  1540  [Portraits for Sirines]?                                 [I]nstall
Install Component  1780  [Portraits for Romantic Encounters BG1]?                 [I]nstall
Install Component  2000  [Portraits for Ascalons Breagar]?                        [I]nstall
Install Component  2010  [Portraits for Amber NPC]?                               [I]nstall
Install Component  3000  [Alternate Portrait for Goo NPC]?                        [I]nstall
Install Component  3010  [Alternate Portrait for Kim NPC]?                        [I]nstall
Install Component  5000  [Alternate Female Charakter-Creation Portraits]?         [I]nstall
Install Component  5010  [Alternate Male Character-Creation Potraits]?            [I]nstall
Successfully installed                                                            Press ENTER to exit
```

Es öffnet sich die Read Me.

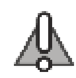
23.18 Infinity Animations Core WeiDU beta 5 (2)
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~

Infinity Animations stellt Standardanimationen, die von Mods überschrieben wurden, wieder her und löst Slot- und Namen-Konflikte.

Die Mod besteht aus dem Core-Paket für die eigentliche Installation und den Content-Paketen, welche die entsprechenden Grafiken enthalten. Für eine vollständige Installation müssen alle benötigten Pakete heruntergeladen und in die entsprechenden infinityanimations Unterordner entpackt werden.

Installiert diesen Mod nach den meisten anderen Mods, besonders die, die Geschöpfe oder Animationen hinzufügen, aber vor dem abschließenden "Biffen".

ACHTUNG: *Diese Mod muss in zwei Schritten installiert werden! Die Komponenten „BG1 Character Animations for NPCs“ und „BG1 Character Animations for PCs“ sollten erst nach Level 1 NPCs installiert werden!*



Diesen Mod habt Ihr bereits zuvor installiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Would you like to display the readme? [N]o
What should be done with all components that are NOT YET installed? [A]sk about each one?
Install Component 0 [Infinity Animations]? [N]ot Install

Erforderlich für alle Komponenten

Install Component 25 [Humanoid Animation Fixes]? [N]ot Install
Install Component 50 [Distinctive Genies]? [N]ot Install
Install Component 100 [Distinctive Fiends]? [N]ot Install
Install Component [Pit Fiends]? [N]ot Install
150 1] All get the NWN animation
175 2] Some get the NWN animation
Install Component [Cambion/Isair Animation]? [N]ot Install
200 1] All cambions and male tieflings
210 2] All cambions
220 3] Some cambions and male tieflings
230 4] Some cambions
Install Component [Alu-Fiend/Madae Animation]? [N]ot Install
250 1] All alu-fiends and female tieflings
260 2] All alu-fiends
270 3] Some alu-fiends and female tieflings
280 4] Some alu-fiends
Install Component 400 [Distinctive Undead]? [N]ot Install
Install Component [Skeleton Warriors]? [N]ot Install
410 1] Barrow Wight animation
415 2] Skeleton animation
420 3] SkeletonA animation
Install Component [Seer Animation]? [N]ot Install
450 1] Some beggars and slaves
455 2] Some beggars
460 3] Some slaves
Install Component [Svirfneblin Animations]? [N]ot Install
480 1] Animations only
490 2] Animations and sounds
Install Component 500 [More Base Animations]? [N]ot Install
Install Component 550 [More Icewind Dale Animations]? [N]ot Install
Install Component 600 [More Icewind II Dale Animations]? [N]ot Install
Install Component 650 [More Neverwinter Nights Animations]? [N]ot Install
Install Component [More Planescape: Torment Animations]? [N]ot Install
710 1] 25% of relevant non-joinables
720 2] 50% of relevant non-joinables
730 3] 75% of relevant non-joinables
740 4] Most relevant non-joinables
Install Component [Moinesse's Avatars for IA]? [N]ot Install
7000 1] 25% of relevant non-joinables
7010 2] 50% of relevant non-joinables
7020 3] 75% of relevant non-joinables
7030 4] Most relevant non-joinables
Install Component [BG1 Character Animations for NPCs]?

Diese Komponente sollte nach Level 1 NPCs installiert werden, damit sie Waffen und Fertigkeiten von Mods aufnehmen kann.
Nicht zusammen mit den 1PP Komponenten 203 “Restored flame sword animations” oder 204 “Colourable Quarterstaves” installieren!

8000 1] 25% of relevant creatures
8010 2] 50% of relevant creatures
8020 3] 75% of relevant creatures
8030 4] Most relevant creatures [4]
Install Component 9000 [Fix area creature references]? [N]ot Install

Dieselbe Komponente ist auch in Aurora's Shoes enthalten und braucht nur einmal installiert zu werden (mit demjenigen von den beiden Mods, der zuletzt installiert wird.)”

Install Component [BG1 Character Animations for PCs]?

Diese Komponente sollte nach Level 1 NPCs installiert werden, damit sie Waffen und Fertigkeiten von Mods aufneh-

men kann.
Nicht zusammen mit den 1PP Komponenten 203 “Restored flame sword animations” oder 204 “Colourable Quarter-staves” installieren!

	9500	1] Prompt for each exported PC	
	9510	2] Prompt for problematic PCs	
	9520	3] Patch all PCs without prompting	[3]
Install Component		[BG1 Animations for Saved Games]?	[N]ot Install

Nicht zusammen mit den 1PP Komponenten 203 “Restored flame sword animations” oder 204 “Colourable Quarter-staves” installieren!

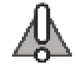
	9600	1] Prompt for each character	
	9610	2] Prompt for problematic characters	
	9620	3] Patch all characters without prompting	
Install Component		[Saved Game Animation Fixer]?	[N]ot Install
	9900	1] Correct only LOW animations	
	9910	2] Correct all animations IA has changed	
Successfully installed			Press ENTER to exit

PS: Eines Eurer Archive enthält die The Lady's Shadow.rar. Ihr können das löschen - das ist zurzeit wegen Größen-Beschränkungen unbenutzt.

23.19 BP-BGT Worldmap v10.2b3

~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ DEUTSCH

Diese Modifikation ist für den Gebrauch von The Big Picture - Baldurs Gate Trilogy (BP-BGT) unbedingt erforderlich, da sie die zusätzlichen Gebiete der großen Mods mit anzeigt.



Diese Mod besteht aus zwei Komponenten: der BP-BGT_Worldmap v8 und dem BP-BGT_Worldmap v8 German add-on, die Ihr getrennt herunterladen müsst.

Kopiert den Ordner **BP-BGT_Worldmap** und die Dateien **Setup-BP-BGT-Worldmap.exe** und **Setup-BP-BGT-Worldmap.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Kopiert den Ordner **moz** in den Ordner ...\bp-bgt_worldmap/language/german
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [Deutsch]
What should be done with all components that are NOT YET installed?			[A]sk about each one?
Install Component	0	[Überarbeitete Weltkarte fuer Baldurs Gate - mit farbigen Baldurs Gate Kartenicons]?	
		Welche Reisezeiten wollen Sie wählen?	
		1. Originale Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete	[1]
		2. Überarbeitete Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete	
		Verdoppelt die Reisezeiten, so dass es ein wenig länger dauert, um von Gebiet zu Gebiet zu reisen.	
		Welche Weltkartengroeße wollen Sie wählen?	
		Nur, wenn Ihr zuvor „Originale Reisezeiten und Aufdeckung der Gebiete“ gewählt habt	
		1] Große Weltkarte 4900x3500	[1]
		2] Riesige Weltkarte 8000x4600	
Install Component		[Karte für Thron des Bhaal]?	choose one:
	1	1] Benutze die Weltkarte ebenso fuer Thron des Bhaal	[1]
	2	2] Stoffkartenstil fuer Thron des Bhaal	
Install Component	3	[Wiederherstellen der Savegames (Kein Neustart nötig)	
		>>Willst du diese Komponente wieder deinstallieren,	
		so muss manuell ein Backup des Savegame-Verzeichnisses erstellt werden!<<]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

23.20 Sword Coast Map Labels v2

~MAPNAMES/SETUP-MAPNAMES.TP2~

nur für Englische Nutzer

23.21 **Infinity Sounds v1.3** (the former Restored BG1 Sounds)
~!BINFINITYSOUNDS\SETUP-!BINFINITYSOUNDS.TP2~

Dies ist eine kleine Mod für Baldurs Gate II, die einige der im ursprünglichen Baldurs Gate verwendeten Sounds wiederherstellt.

Installiert diese Mod nach allen anderen Mods, die Änderungen an Zaubern vornehmen.

Kopiert den Ordner **!BInfinitySounds** und die Datei **Setup-!BInfinitySounds** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Restored BG1 Spell Casting Voices]?	[I]nstall
Install Component	1	[Restored BG1 Spell Sound Effects]?	[I]nstall
		Would you like to include [Restored BG1 Mage Armor Sound Effect]?	
		[Y]es or [N]o?	[Y]
		Would you like to include [Restored BG1 Melf's Acid Arrow Impact Sound Effect]?	
		[Y]es or [N]o?	[Y]
		Would you like to include [Restored BG1 Dispel Magic Sound Effect]?	
		[Y]es or [N]o?	[Y]
		Would you like to include [Restored BG1 Monster Summoning Sound Effect]?	
		[Y]es or [N]o?	[Y]
		Would you like to include [Restored BG1 Dimension Door Sound Effect]?	
		[N]o or choose one:	
		1] Original BG1 Sound Effect (Shorter)	
		2] Tweaked BG1 Sound Effect (Longer)	[2]
		Would you like to include [Restored BG1 Animate Dead Sound Effect]?	
		[N]o or choose one:	
		1] Original BG1 Sound Effect (Shrill)	[1]
		2] Tweaked BG2 Sound Effect (Gloomy)	
		Would you like to include [Restored BG1 Flame Strike Sound Effect]?	
		[Y]es or [N]o?	[Y]
Install Component	2	[Restored BG1 Weapon Attack Sound Effects]?	[I]nstall
Install Component	3	[Restored BG1 Armor Hit Sound Effects]?	[I]nstall
Install Component	4	[Restored BG1 Armor Movement Sound Effects]?	[I]nstall
Install Component	5	[Restored BG1 Interface Sound Effects]?	[I]nstall
Install Component		[Restored Chunked Death Sound Effect]?	
	6	1] Original BG1 Sound Effect (Lite)	
	7	2] Alternate BG1 Sound Effect (Gore)	[2]
SKIPPING:	8	[Restored Gulp! Sound Effect]?	[I]nstall
SKIPPING:	9	[Restored BG1 Character Soundsets (English)]?	[I]nstall
Install Component	10	[Mute Reputation Loss Sound Effect]?	[N]ot Install
Install Component	11	[Mute Tooltip "Paper" Sound Effect]?	[N]ot Install
Successfully installed			Press ENTER to exit

23.22 **High quality music for SoA/ToB**
~1PP_HQ_MUSIC_II/1PP_HQ_MUSIC_II.TP2~

Dieser Patch (mit Inhalt) ermöglicht die Wiedergabe von höherer Qualität, 44,1 Musik in Baldurs Gate II Schatten von Amn mit Thron des Bhaal. Der Patch betrifft alle .acm Audio-Dateien im Spiel.

Kopiert den Ordner **1pp_hq_music_II** und die Datei **Setup-1pp_hq_music_II.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet nicht die **Setup-1pp_hq_music_II.exe!** Benutzt statt dessen die **setup-1pp_hq_music_BGT.exe**!

23.23 **High quality music for Tutu/ToSC**
~1PP_HQ_MUSIC_BGT/1PP_HQ_MUSIC_BGT.TP2~

Dieser Patch (mit Inhalt) ermöglicht die Wiedergabe von höherer Qualität, 44,1 Musik in Baldur's Gate I Tutu (in Thron des Bhaal Installationen). Der Patch betrifft alle .acm Audio-Dateien im Spiel.

Kopiert den Ordner **1pp_hq_music_ToSC** und die Datei **Setup-1pp_hq_music_ToSC.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet nicht die **Setup-1pp_hq_music_ToSC.exe!** Benutzt statt dessen die **setup-1pp_hq_music_BGT.exe**!

23.24 High quality music for BGT

~1PP_HQ_MUSIC_BGT/1PP_HQ_MUSIC_BGT.TP2~

Dieses Paket enthält ein automatisiertes, mit BGT kompatibles Installationsprogramm für die 1PP: High Quality Music Mods (TotSC/BGII). Es fügt dem Spiel Audio-Dateien der BG1 und BG2 1PP-Pakete hinzu und patcht gegebenenfalls alle Bereiche, um vollen Gebrauch von der zugefügten Musik zu machen.

1PP HQ Musik sollte nach allen Mods installiert werden, die dem Spiel neue ACM-Audio hinzufügen.
Die BGTMusic Mod muss installiert sein - speziell die Komponente „Gesamte Baldurs Gate/Schatten von Amn/Thron des Bhaal Musik".

Kopiert den Ordner **1pp_hq_music_BGT** und die Datei **Setup-1pp_hq_music_BGT.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component		[High quality music for BGT]?	
	0	1] Patch BGT and BGII areas to make full use of updated music (Recommended) [1]	
	1	2] Skip patching BGT and BGII areas	
	2	3] Patch BGII areas to make full use of updated music (Recommended)	
	3	4] Restore BG2:SoA main menu theme (should be used at BGT->SoA transition)	
Successfully installed		[High quality music for BGT]	Press ENTER to exit

23.25 BGT Graphical User Interface

~SETUP-GUI.TP2~

Mit diesem Mod lässt sich die Benutzeroberfläche und für einige Mods auch die Hintergrundmusik ändern. Je nachdem, welchen Mod Ihr spielt, könnt Ihr jederzeit die GUI ändern.

Diese Mod ist in BGT enthalten und wird bei der Installation von BGT erstellt.
Ihr könnt die Einstellungen jederzeit ändern, weil diese Mod die übrige Installation nicht beeinflusst!

Der Ordner **GUI_Mods** und die Dateien **Setup-GUI.exe** und **Setup-GUI.tp2** wurden zusammen mit BGT-WeiDU in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis installiert.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component [Game Graphical User Interface (GUI)]? choose one:

Äbhängig von den installierten Mods wird sich die Reihenfolge der Komponenten ändern. Die folgende Auflistung werdet Ihr nur bekommen, wenn alle entsprechenden Mods installiert sind.

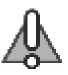
	0	1] „Original SoA/ToB"	
	1	2] „Shadows Over Soubar"	
	2	3] „Check The Bodies"	
	3	4] „Region of Terror"	
	4	5] „Baldur's Gate Trilogy" (Elminster wielding sword)	
	5	6] „Baldur's Gate Trilogy" (Elminster wielding staff)	[5]
	6	7] „The Darkest Day"	
Successfully installed		[„Baldur's Gate Trilogy" (Elminster wielding staff)]	Press ENTER to exit

23.26 LadeJarl's Tutu GUI v1.8

~TUTUGUI/SETUP-TUTUGUI.TP2~

Dies ist ein Ersatz für die Grafische Benutzeroberfläche, die dem Spiel das ursprüngliche Aussehen von Baldurs Gate verleiht. Die Mod unterstützt 640x480, 800x600 und 1024x768 Bildschirmauflösung.

Diese Mod sollte zuletzt installiert werden, aber vor dem Widescreen Mod.
Achtung: *Bei Verwendung dieser Mod könnt Ihr nur noch zwischen 9 Kits pro Charakter wählen, weil es keine Scrollbalken im Kit-Auswahl-Bildschirm gibt.*



Kopiert den Ordner **TutuGUI** und die Datei **setup-TutuGUI.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component	0	[Baldurs Gate I GUI for Tutu, SoA/ToB, or BGT]?	[I]nstall

Install Component	1	[Support for The Biggs widescreen mod]?	[I]nstall
Successfully installed			Press ENTER to exit

23.27 W_GUI beta v0.6b

~W_GUI/SETUP-W_GUI.TP2~

Diese Mod ist ein teilweiser Ersatz für die BG2 TdB GUI - Graphische Benutzerschnittstelle. Erst einige Bildschirme wurden neu gestaltet. Diese Version ist vielleicht die letzte Ausgabe, weil der Autor sein Interesse an diesem Mod vor sehr langer Zeit verlor.

Wird nach „BGT-GUI" aber vor dem „Widescreen-Mod" (wenn ihr ihn überhaupt verwendet) installiert.

Kopiert den Ordner **W_GUI** und die Datei **setup-W_GUI.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			1 [English]
Install Component	0	[W_GUI]?	[I]nstall
Install Component		[Alternative fonts]	[N]ot Install
	11	1] Alternative fonts size 11 (the same size as original font)	
	12	2] Alternative fonts size 13 (120%)	
	13	3] Alternative fonts size 15 (135%)	
	14	4] Alternative fonts size 17 (155%)	
	15	5] Alternative fonts size 19 (170%)	
Sucessfully installed		[W_GUI]	Press ENTER to exit

23.28 Widescreen Mod v3.07

~WIDESCREEN/WIDESCREEN.TP2~

Diese Mod erlaubt Euch, das Spiel mit jeder gewünschten Auflösung zu spielen. Sie kann zurzeit Eure Auflösung für jeden Wert von X und Y setzen, wobei X> = 800 und Y> = 600 ist. Auflösungen, die nicht Standard sind (z.B. 801 mal 632) werden in Vollbildschirm nicht unterstützt, aber sie funktionieren im Fenstermodus. BG kann nicht gezwungen werden, im Fenstermodus gespielt zu werden, aber funktioniert mit allen Werten X und Y, bei denen X> = 640 und Y> = 480 ist.

Dieser mod muss NACH allen anderen Mods installiert werden, die die GUI verändern.

Kopiert den Ordner **widescreen** und die Datei **setup-widescreen.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Choose your language:			0 [English]
Would you like to display the readme?			[N]o
Install Component		[Widescreen Mod]?	
	0	1] for the original Infinity Engine (CHOOSE THIS!)	[1]
	1	2] for GemRB	
		Enter your X coordinate. It should be a number, >= 800.	

-> Tippt hier den größeren Wert Eurer aktuellen Bildschirm-Auflösung ein und drückt die Eingabetaste.

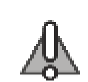
Enter your Y coordinate. It should be a number, >= 600.

-> Tippt hier den kleineren Wert Eurer aktuellen Bildschirm-Auflösung ein und drückt die Eingabetaste.

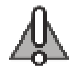
Are you sure? Y/N — [Y]

-> Tippt hier Y oder N und drückt die Eingabetaste.

Successfully installed	[Widescreen Mod]	Press ENTER to exit



Ich habe nicht genug Informationen über optimale Einstellungen. Vielleicht werden Benutzer mit größeren Bildschirmen mit zum Beispiels 20'', 23'' oder 30'' mit diesem Mod nicht glücklich.



Theoretisch mag es sinnvoll sein, den Widescreen Mod nach Generalized Biffing zu installieren, weil Ihr den Widescreen Mod wieder leicht deinstallieren könntet, wenn Ihr ihn nicht mögt. Jedoch - das funktioniert nicht. Aus irgendwelchen Gründen wird das Spiel einfrieren. Vielleicht besteht eine Inkompatibilität mit anderen .exe-Patches, die zuvor installiert wurden - ich weiß es nicht. Im Augenblick ist die Installations-Reihenfolge Thieves Galore - Widescreen - Generalized Biffing die einzige, die funktioniert.

Eigentlich solltet Ihr den Widescreen Mod auch in dieser Reihenfolge deinstallieren können. Allerdings misslingt dies

gelegentlich und ruiniert dabei die ganze Installation!

23.29 Creature Slot Fixer v2
~CREFIXER/SETUP-CREFIXER.TP2~

Einige Makros, die dafür entworfen sind, verschiedene Slot-Fehler von anderen Mods zu beheben.

Das **BiG World Fixpack** kopiert den Ordner **crefixer** und die Datei **setup-crefixer.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Creature Slot Fixer]? [I]nstall
Successfully installed [Creature Slot Fixer] Press ENTER to exit

23.30 Innates Set to Level One
~SETUP-INNATE_FIX.TP2~

Korrigiert viele Fehler bei Zaubern. Ist notwendig, um BP Series scripts nutzen zu können.

Auch in der BPSeries Mod enthalten.

Das **BiG World Fixpack** kopiert den Ordner **Innate_Fix** und die Datei **Setup-Innate_Fix.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Innates Set to Level One]? [I]nstall
Successfully installed [Innates Set to Level One] Press ENTER to exit

23.31 Area Patcher v ALPHA 4
~SETUP-AREA_PATCHER.TP2~

Das **BiG World Fixpack** kopiert den Ordner **Area_Patcher** und die Datei **setup-Area_Patcher.tp2** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.



Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component 0 [Area Patcher]? [I]nstall

Diese Komponente ist für die anderen erforderlich.

Install Component 1000 [Restore BGT AR9799 - Exit0070]? [I]nstall

Dies wird nur benötigt, wenn NeJ v6.8 oder NeJ2 v6.91 installiert ist.

Install Component 2000 [Restore BGT - AR9799 - Exit9900]? [N]ot Install

Dies wird nur benötigt, wenn NeJ v6.9.1 installiert ist. - gegenwärtig fehlerhaft

Install Component 3000 [Fix Jarls BGT Adventure Pack - JA#C05.ARE - Trigger 0 - Door8100]? [I]nstall

Dies wird nur benötigt, wenn Jarl's BGT Adventure Pack installiert ist.

Install Component 4000 [Restore Shadows over Soubar AR0700 Travel Trigger]? [I]nstall

Dies wird nur benötigt, wenn SoS installiert ist.

Successfully installed [Area Patcher] Press ENTER to exit

23.32 Lolfixer
~SETUP-LOLFIXER.TP2~

Das **BiG World Fixpack** kopiert den Ordner **lolfixer** und die Dateien **setup-lolfixer** und **lolfixer_ONLY_DEBUG_MODE.bat** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

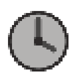
Would you like to display the components from [Area Stuff]? [Y]es
Would you like to display the components from [Creature Stuff]? [Y]es
Would you like to display the components from [Item Stuff]? [Y]es
Would you like to display the components from [Spell Stuff]? [Y]es
Would you like to display the components from [Store Stuff]? [Y]es
Install Component 0 [Area Stuff - MAJESTIC Area Fixer]? [I]nstall

Install Component 1 [Creature Stuff - Creature Resource Fixer (res_fixer for ALL CREATURES)]? [I]nstall
Install Component 2 [Creature Stuff - Inventory Unborker (removes spurious references to the item table)]? [I]nstall
Install Component 3 [Creature Stuff - Inventory Cleaner (removes items that don't exist and converts them into already present items where applicable)]? [I]nstall
Install Component 4 [Creature Stuff - Inventory Overhauler (moves invalid but equippable items to inventory and equips anything in the inventory to a free slot)]? [I]nstall
Install Component 5 [Creature Stuff - MAJESTIC Creature Fixer]? [I]nstall
Install Component 6 [Creature Stuff - Duplicate Creature Effect Remover]? [I]nstall
Install Component 7 [Item Stuff - Item Resource Fixer (res_fixer for ALL ITEMS)]? [I]nstall
Install Component 8 [Item Stuff - MAJESTIC Item Fixer]? [I]nstall
Install Component 9 [Item Stuff - Portrait Icon Assigner]? [I]nstall
Install Component 10 [Item Stuff - Proper Immunity Assigner]? [I]nstall
Install Component 11 [Item Stuff - Duplicate Item Effect Remover]? [I]nstall
Install Component 12 [Item Stuff - MAJESTIC Item Checker]? [I]nstall
Install Component 13 [Spell Stuff - Spell Resource Fixer (res_fixer for ALL THE SPELLS)]? [I]nstall
Install Component 14 [Spell Stuff - MAJESTIC Spell Fixer]? [I]nstall
Install Component 15 [Store Stuff - MAJESTIC Store Fixer]? [I]nstall
Successfully installed Press ENTER to exit

23.33 Generalized Biffing v2.2
~GENERALIZED_BIFFING/GENERALIZED_BIFFING.TP2~

Mit dieser WeiDU-Mod lässt sich der Inhalt des override-Ordners für bessere Leistung biffen, das heißt, die Dateien werden in das BIF-Format zurückverwandelt und in den Data-Ordner verschoben. Dadurch lädt das Spiel wieder viel schneller und die Spielfiguren bewegen sich ohne zu ruckeln. Anders als der end_biff von BWP ist er kompatibel mit der üblichen WeiDU Deinstallieren-Funktion.

Dieser Vorgang dauert sogar auf einem schnellen Computer bis zu zwei Stunden!



Kopiert den Ordner **generalized_biffing** und die Datei **setup-generalized_biffing.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:
Install Component 0 [generalized biffing]? [I]nstall
Would you like to biff only wav&tis files, or all files found?
0] only wav&tis&bam (recommended by The Bigg and other Small World Dudes)
Bei einer kompletten BWP-Installation wird der override-Ordner von 4,5 GB auf 1 GB reduziert.
1] all files (recommended by the Big World Dudes) [1]
Bei einer kompletten BWP-Installation wird der override-Ordner von 4,5 GB auf 32 MB reduziert.
Sucessfully installed [generalized biffing] Press ENTER to exit
Es öffnet sich die Read Me.

Hotfixes
Dies sind vorläufige Fehlerbehebungen, die bei vielen Spielern funktionieren, aber die Wurzel des Problems nicht lösen. Kopiert alle Dateien aus den Unterordnern von **BiG World Fixpack**\Hotfixes ins override Verzeichnis am Ende der Installation. Möglicherweise funktionieren sie nicht bei allen Installationen!

optional:
BiG World Clean-Up.bat
Dieses Werkzeug ermöglicht Euch, Euer Verzeichnis aufzuräumen. Es löscht nach der Installation nicht mehr benötigte Dateien. Ihr spart bis zu 25 GB Festplatten-Speicherplatz.





BGT MULTIPLAYER



Viele Leute haben Probleme ein Mehrspieler-Modus zu spielen, besonders diejenigen die hinter Routern zuhause sind. Es scheint, die einzige Möglichkeit BGT im Internet zu spielen, ist Hamachi zu verwenden.
Die Installation und Einrichtung von Hamachi ist sehr leicht. Hamachi funktioniert mit jeder Art von Routern. Hamachi ist in vielen Sprachen und für verschiedene Betriebssysteme verfügbar.

1. Geht zu http://www.hamachi.cc und ladet Hamachi v1.0.2.5 herunter.
2. Es gibt hier eine ausgezeichnete Anleitung:
https://secure.logmein.com/products/hamachi/Hamachi_Getting_Started_Guide.pdf
3. Besucht bitte auch diese Anleitung:
http://www.straferight.com/forums/pc-gaming-general/158166-hamachi-bg2-step-step-multi-player-guide.html#post2210856
Ab Schritt 3 wird beschrieben, wie man den BG2 Server konfiguriert.

BG2FIXPACK VS BALDURDASH



Bei diesem Thema gibt es zwei verhärtete Fronten: Gegner und Befürworter des BG2 Fixpack.
Beide Mods verfolgen das gleiche Ziel: Fehler aus den beiden Original-Spielen zu beseitigen.

Baldurdash ist sehr statisch und beseitigt absichtlich nur wesentliche Fehler und vermeidet Änderungen an den Schnittstellen. Der ursprüngliche Mod gilt als Standard, wird aber nicht mehr weiterentwickelt; von verschiedenen Autoren wird dann und wann eine weitere Komponente hinzugefügt, die auf deren eigenen Mod abgestimmt ist.

BG2Fixpack ist sehr dynamisch, sehr gut kodiert und hat zum Ziel, alle Fehler zu beseitigen und nimmt in den Augen vieler Modder auch weniger wichtige Korrekturen vor. Dabei werden gelegentlich einige Schnittstellen geändert. Dies hat zur Folge, dass Mods, die auf diese Schnittstellen zugreifen, plötzlich nicht mehr kompatibel zu dem ursprünglichen Spiel sind.

Die Mod-Autoren sind dadurch gezwungen, ihre Mods wiederum dem BG2Fixpack anzupassen oder aber es kommt zu neuen Problemen vor allem bei den älteren Mods, die nicht mehr weiterentwickelt werden. Das Fixpack wird nicht von allen Mod-Autoren als neuer Standard akzeptiert. Der Hauptgrund dafür ist, dass das Fixpack unglücklicherweise nicht getrennte Komponenten anbietet für zwingende Fixes und für weniger wichtige Fixes, die auch als Tweak gewertet werden können.

Man könnte die beiden Original-Mods in Einheit mit dem Fixpack mit dem Betriebssystem eines Computers vergleichen: Auch dies wird weiterentwickelt, um dem Benutzer, also uns Spielern, mehr Bedienungkomfort zu bieten Viele diese Änderungen sind zwingend erforderlich, manche nützlich und andere nur Kosmetik. Aber jedesmal sind die Drittanbieter gefordert, Ihre Programme anzupassen. Aber ohne diese Weiterentwicklung ist kein Fortschritt möglich und wir hätten heute nicht den Komfort, den wir kennen.

Manche Mod-Autoren werfen den Autoren von BG2Fixpack vor, sie würden die Spieler als Tester missbrauchen. Sicherlich handeln die Autoren nach bestem Wissen und Gewissen. Doch kein Mod ist fehlerfrei. Wo gehobelt wird, da fallen Späne.

Ein Problem besteht natürlich bei den Mods, die nicht mehr weiter entwickelt werden und deren Schnittstellen vom Fixpack gebrochen werden. In diesem Fall wäre es wünschenswert, wenn das BG2Fixpack für diese Mods einen Fix mit bereitstellen würde.

Mit etwas guten Willen könnte man beiden Seiten gerecht werden und so das BG2Fixpack als neuen Standard etablieren. Spieler werden technische Details nicht bemerken - sie wollen nur einen funktionierenden MegaMod.

KITS



Aufgrund einer technischen Beschränkung war es bisher nicht möglich, mehr als 9 Klassencharaktere (Kits) pro Klasse zu haben. Es konnten zwar mehr installiert werden, diese konnten aber bei der Charaktererschaffung nicht mehr ausgewählt werden.

Diese Einschränkung ist nun durch TobEx aufgehoben. Diese Mod fügt dem Kit-Auswahl-Bildschirm einen Schiebebalken hinzu und ermöglicht die Installation von bis zu 1280 Kits. Aber es gibt noch eine weitere technische Begrenzung auf 255 Kits. Dies wird durch den Code innerhalb der Mods "Divine Remix" und "Song of Silence" verursacht. Lollorian änderte den Code (wird durch das **BiG World Fixpack** hinzugefügt), so dass auch diese Einschränkung aufgehoben wird. Ohne diesen würdet Ihr die Fehlermeldung "invalid_argument "Char.chr"" während der Installation bekommen und das Spiel würde abstürzen, wenn Ihr die Charakter-Fähigkeiten auswählen wollt, falls Ihr mehr als 255 Kits installiert habt.

Wenn Ihr auch Refinements installiert, wird die Zahl der Kits mehr als verdoppelt. Trotzdem erreicht Ihr nicht die Begrenzung von 1280 Kits und es treten keine Probleme beim Erstellen des Charakters auf. (Vielleicht später im Spiel, aber das ist bis jetzt unbekannt.)

Ihr könnt so viele Kits installieren, wie Ihr möchtet, und sie später bei Beginn des Spiels im Charakter-Auswahl-Bildschirm auswählen, trotzdem würde ich nicht raten, dies zu tun. Anders als NPCs, die Ihr aus Eurer Gruppe jederzeit entlassen könnt, wenn Ihr sie nicht mögt, könnt Ihr einen Kit (Klassencharakter) nur bei der Charaktererschaffung auswählen. Es macht keinen Sinn, eine Menge von Kits zu installieren, wenn Ihr nur einen von ihnen nutzen könnt.

Es gibt zweierlei Arten von Kit Mods: solche, die dem Untermenü nur neue Kits hinzufügen ohne bereits bestehende Kits zu verändern und solche, die alle existierenden Kits ändern. Die meisten Mods, die nur Kits hinzufügen, sollten die anderen nicht stören. Dennoch würde ich eher sagen, wählt entweder nur eines der Kitpacks, weil die enthalten Kits miteinander kompatibel sind, oder sucht sorgfältig nur wenige Kits aus, die sich nicht überlappen.

Wenn Ihr Mods mehrere Mods installiert, die Bioware-Kits und Mod-Kits ändern, besteht ein hohes Risiko, dass Ihr nicht das Ergebnis bekommt, das Ihr Sie erwartet.

Der Barbar, Hexenmeister und Mönch haben keine Kits. Daher überschreibt jede Mod für diese Klassen die bereits bestehenden. Ihr erhaltet die Vorteile dessen, den Ihr zuletzt installiert habt. Das gleiche gilt für die Magier-Spezialisierung.

Denkt daran, dass die meisten dieser Kits nicht im BWP getestet sind. Sie kommen ohne Garantie auf angenehme Spielerfahrung mit einer Mod. Ihr seid also mit Versuchen auf Euch selbst gestellt. Lest sorgfältig die Readme-Dateien der Mod wegen Unvereinbarkeiten.

Um die "HLA -Tabellen" von Refinements zu verwenden, empfiehlt es sich, alle Kits vor Refinements zu installieren, denn Refinements verändert die HLA -Tabellen für alle Klassen und erstellt Duplikate der Kits. Alle Kits, die danach installiert werden, können nicht von den überarbeiteten HLA Tabellen profitieren.

Es gibt nur ein paar Kit-Mods, die entsprechend ihrer Readmes nach Refinements installiert werden sollen. Allerdings bin ich mir diesbezüglich nicht sicher. Anders als in einer Readme behauptet habe ich keinen Absturz bei der Installation der Kits vor Refinements erlebt. Das muss noch von einigen erfahrenen Spielern untersucht werden.

Hinweis: Wenn Ihr Euch für die Installation von **LadeJarl's Tutu GUI** oder **W_GUI beta** entscheidet, besteht die Begrenzung von neun Kits pro Klasse weiterhin, weil beide Modskeinen Schiebebalken haben. Weitere Kits können installiert werden, aber nicht im Charakter-Erschaffungs-Bildschirm ausgewählt werden. Für diesen Fall ist **Mod Kit Remover** erschaffen.

KITS MIT „MOD KIT REMOVER“ ENTFERNEN



Diese Beschreibung ist seit Verwendung des TobEx hinfällig und nur hilfreich, wenn Ihr **LadeJarl's Tutu GUI** oder **W_GUI beta** installieren wollt.

Mit dem Mod Kit Remover lassen sich alle Klassencharaktere aus dem Menü „Charaktererschaffung" entfernen. Der Mod wurde in erster Linie gemacht, weil TDD alle vorhandenen Speicherplätze füllt, aber Spieler Klassencharaktere aus anderem Mods verwenden wollten. Die einzelnen Komponenten können unabhängig voneinander installiert werden. Es können jeweils die Klassencharaktere Kämpfer, Waldläufer, Paladin, Kleriker, Druide, Magier, Dieb und Barde entweder einzeln nur aus den Mods („Remove Mod Kits“) oder aus den Mods zusammen mit denen von BioWare („Remove BioWare & Mod Kits“) entfernt werden. Alle Klassencharaktere bleiben für den Gebrauch durch NPCs und vorher erschaffenen HCs erhalten. Von anderen Mods an den Klassencharakteren von BioWare vorgenommene Änderungen bleiben intakt, und Klassencharaktere von anderen WeiDU-Mods können installiert werden und sind im Menü „Charaktererschaffung“ wählbar.

Installiert Mod Kit Remover manuell direktvor den Kits, die Ihrinstallieren wollt.
Im folgendem Beispiel sollen nur die Bioware Paladin-Kits und Bioware Kleriker Kits entfernt werden, um andere Kits installieren zu können.

Mod Kit Remover v2
~SETUP-MODKITREMOVER.TP2~

Der Mod Kit Remover entfernt alle ausgewählten Klassencharaktere aus dem Charakter-Erschaffungsbildschirm.

Kopiert den Ordner **ModKitRemover** und die Datei **Setup-ModKitRemover.exe** in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis.
Startet den Installer. Es erscheint der DOS-Dialog:

Install Component		[Remove Fighter Kits]?	[N]o
	0	1] Remove Mod Kits	
	7	2] Remove BioWare & Mod Kits	
Install Component		[Remove Ranger Kits]?	[N]o
	1	1] Remove Mod Kits	
	8	2] Remove BioWare & Mod Kits	
Install Component		[Remove Paladin Kits]?	
	2	1] Remove Mod Kits	
	9	2] Remove BioWare & Mod Kits	[2]
Install Component		[Remove Cleric Kits]?	
	3	1] Remove Mod Kits	
	10	2] Remove BioWare & Mod Kits	[2]
Install Component		[Remove Druid Kits]?	[N]o
	4	1] Remove Mod Kits	
	11	2] Remove BioWare & Mod Kits	
Install Component		[Remove Thief Kits]?	
	5	1] Remove Mod Kits	[N]o
	12	2] Remove BioWare & Mod Kits	
Install Component		[Remove Bard Kits]?	[N]o
	6	1] Remove Mod Kits	
	13	2] Remove BioWare & Mod Kits	
Successfully installed			Press ENTER to exit

Es öffnet sich die Read Me.

KI VERÄNDERUNGEN



Quest Pack und Big Picture
Quest Pack ist geprüft und vereinbar mit Big Picture. Die KI und verbesserte Wesen von Quest Pack können sicher neben denen von BP installiert werden. Wo es zu Überschneidungen kommt, haben die Änderungen von BP den Vorrang.

SCS und BGT
SCS scheint ziemlich glatt mit BGT zu laufen. SCS sollte nach dem größten Teil der BG1- Mods installiert werden.

SCSI und Quest Pack
Die KI Verbesserungen von Quest Pack müssen vor SCS installiert werden (um genau zu sein: vor der Komponente Durlags Turm von SCS).

SCS und Big Picture
Die KI von SCS und BP funktionieren auf unterschiedliche Art: BP ersetzt einige Skripte von anderen Mods durch seine eigene, SCS schreibt sie statt dessen um. Wenn Ihr SCS nach BP installiert, schreibt SCS einige Skripte um, die bereits zuvor von BP ersetzt wurden und Ihr könnt unerwartete Resultate erhalten. Wenn Ihr SCS vor BP installiert, ändert SCS ziemlich viel Skriptnamen, also kann BP sie nicht mehr finden, um sie zu ändern. Zur Zeit wäre offensichtlich die einfachste Wahl, nur eine von beiden zu installieren.

SCS und Big Picture
BP bietet viele Verbesserungen. Viele Monster werden hinzugefügt, werden stärker usw. Die KI von SCS andererseits ist besser als die KI von BP, aber SCS bietet nicht die anderen Verbesserungen.

Die KI von SCS und BP funktionieren auf unterschiedliche Art: BP ersetzt einige Skripte von anderen Mods durch seine eigene, SCS schreibt sie statt dessen um. Wenn Ihr beide installiert, schreibt SCS einige Skripte um, die bereits von BP vorher ersetzt wurden und Ihr könnt unerwartete Resultate erhalten. Zur Zeit wäre offensichtlich die einfachste Wahl, nur eine von beiden zu installieren.

SCS und Quest Pack
Quest Packs KI und Alle Kreatur-Verbesserungen sollten mit SCS vereinbar sein. Die Bestandteile von SCS überschreiben Quest Pack für die betroffenen Wesen. Quest Pack hat noch weiteren Inhalt, der nicht von SCS beeinflusst wird.

SCS und SCS
SCS und SCS sind völlig kompatibel.

TheUndying
Die Komponente Smarter Enemies von TheUndying fügt auch einigen Kreaturen etwas KI hinzu. Weil sie Dateien überschriebt statt sie zu patchen muss sie ganz am Anfang installiert werden.

HLA VERÄNDERUNGEN



Die HLAs (High Level Abilities) sind Fähigkeiten, die bei höheren Stufen erworben werden können und mit TdB eingeführt wurden (wie zum Beispiel Wirbelwind, Machtangriff, Vermeidung ... usw.)

In der richtigen, unten aufgeführten Reihenfolge ist es möglich, Song and Silence, Rogue Rebalancing und Refinements nebeneinander zu installieren und doch die richtigen Vorteile aller drei Mods zu erlangen:

1) Song and Silence
2) Rogue Rebalancing
3) Refinements

Song and Silence nimmt nur geringe Änderungen an den Dieben- und Barden-Charakterklassen vor, und diese sind völlig kompatibel mit Rogue Rebalancing, weil sie auf Rogue Rebalancing basieren. Song and Silence verwendet zur Zeit die Standard HLA Tabelle für seine neuen Charakterklassen, daher übernehmen diese letztendlich die HLAs von Rogue Rebalancing und/oder Refinements.

Refinements berührt die Charakterklassen überhaupt nicht, es verändert bloß ihre HLA Tabellen und ersetzt die HLAs der Diebe und Barden, die durch Rogue Rebalancing eingeführt wurden. Diese sind sich aber ziemlich ähnlich, weil auch sie auf Rogue Rebalancing basieren und Song and Silence die HLAs derzeit nicht verändert.

Rogue Rebalancing ist vollständig kompatibel mit Song and Silence, Refinements, Oversight, Divine Remix und Sword and Fist, wenn sie in der richtigen Reihenfolge installiert werden.

Song and Silence	verändert ein bisschen die Diebe und Barden und fügt mehrere Diebes- und Barden-Charakterklassen hinzu.
Oversight	verändert die HLAs der Mönche
Divine Remix	verändert die Kleriker, Paladine, Druiden, und Waldläufer
Sword and Fist	verbessert die Mönche
Rogue ReBalancing	verändert alle Diebes- und Barden-Charakterklassen, um größere Übereinstimmung mit Ihren PnP-Gegenstücken zu erreichen. Außerdem ändert es die HLAs derDiebe und Barden.
Refinements	verändert die HLAs für alle Klassen und ergänzt auch die HLAs für Diebe und Barden von Rogue ReBalancing.
SCS	Komponente Füge hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu fügt Magiern Zauber der 10. Stufe und Priestern Zauber der 8. Stufe hinzu.
BG2Tweaks	Komponente dreiklassige HLA Tabellen reizt die HLA Tabellen für Kämpfer-Magier-Diebe und Kämpfer-Magier-Kleriker aus.
SCS	Komponente Die hochstufigen Fähigkeiten der Magier und Priester als angeborene Fähigkeiten behandeln bewirkt, dass die Zauber der 10. Stufe einmal pro Tag gewirkt werden können ohne sie zuvor lernen zu müssen.

Bei obiger Reihenfolge würden aus Refinements nur noch die HLAs für Paladine, Magierspezialisten, Barbaren, Waldläufer, Hexenmeister, Kämpfer und die Mehrklassigen verwendet werden.
Die HLAs von Divine Remix, Song and Silence und Oversight könnten mit den HLAs von Refinements in Widerspruch stehen. Das ist noch nicht überprüft. Eine genauere Beschreibung erfolgt erst mit dem nächsten Update!

Im Allgemeinen sollten zusätzliche Charakterklassen miteinander vereinbar sein. Wenn zwei Mods dieselben Bioware Charakterklasse ändern, dann sind sie jedoch höchstwahrscheinlich inkompatibel, sowohl in technischer als auch in konzeptioneller Hinsicht. Die meisten Charakterklassen wurden für die Verwendung mit den allgemeinen HLA-Tabellen codiert, die für die jeweilige Klasse vorgesehen ist, und sie sollten einwandfrei funktionieren. Einige Charakterklassen wurden jedoch mit HLA Tabellen codiert, die spezifiell für diese Charakterklassen gemacht wurden, und es ist nicht sicher, wie sie in einem Megamod funktionieren.

XP-EINSTELLUNGEN IM MEGAMOD



Für das **BiG World Project** haben wir versucht, die Erfahrungspunkte mit den XP-Mods so gerecht wie möglich zu beeinflussen. Ohne diese XP-Mods würden durch die ganzen zusätzlichen Mods alle Charaktere zu schnell zu hohe Erfahrungsstufen erreichen und so das Spiel viel zu einfach machen.

BGT
Mit diesem Mod werden die Erfahrungspunktegrenzen der Spiele aufgehoben, so das Ihr durchgehend Erfahrungspunkte erhaltet. Zudem verringert BGT die Erfahrungspunkte für „Schlösser öffnen", „Fallen entschärfen" und „Zauber lernen".

BGT Tweak Pack
Mit der Komponente „Stelle BG2 XP Bonus fuer Fallen, Schloesser und Zauber wieder her" werden die entsprechenden Erfahrungspunkte, die BGT verwendet, wieder entfernt. Damit ist alles wieder so, wie es für BG1 vorgesehen ist.

BG2 Tweak Pack
Mit der Komponente „Geänderte Grenze für Erfahrungspunkte" haben wir die Möglichkeit, die TdB-Erfahrungspunktegrenze aufzuheben, so das Ihr im Megamod durchgängig Erfahrungspunkte bis zur 50. Stufe sammeln könnt.

aTweak-Komponente „Geänderte XP Belohnungen von Schlössern, Fallen und Rollen“
Die Unter-Komponente „Verbesserte (verringert) XP Belohnungen von Schlössern, Fallen und Rollen“ ändert die XP-Belohnungen auf einen niedrigeren Wert als die üblichen BG2 Werte.

BP-Balancer
Der „BP-Balancer“ ist speziell dafür gemacht, in einem MegaMod die Erfahrungspunkte im BG1 Teil auszubalancieren, weil einige Mods untypisch hohe Erfahrungspunkte vergeben, die nicht zur Spielbalance von BG1 passen.
Zudem stellt es alle ursprünglichen Erfahrungspunkte wieder her, die diese Mods bei BG1 verändert haben.
Zusätzlich hat der „BP-Balancer“ noch eine individuelle Erfahrungspunkte Einstellung für „Schlösser öffnen“, „Fallen entschärfen“ und „Zauber lernen“, welche in BG1 und BG2 angewendet werden. Die Erfahrungspunkte wurden von uns auf 10% des ursprünglichen Erfahrungswertes eingestellt. Dadurch erhaltet Ihr zwar eine reduzierte Anzahl an Erfahrungspunkten, aber diese habt Ihr dann für BG1 und BG2 durchgängig. Zudem bekommt Ihr immer noch mehr als genug Erfahrungspunkte durch die zusätzlichen Mods.

Ding0’s Experience Fixer
Der „DEFJAM“ ist dafür gemacht die Erfahrungspunkte in einem MegaMod zu regulieren. Bei so vielen Mods gibt es Unmengen an Erfahrungspunkte, die die Charaktere viel zu schnell aufsteigen lassen würden und damit die Spielbalance gefährden. Wer möchte in Baldurs Gate 2 im 3. Kapitel schon gerne die 20. Stufe haben, die eigentlich für „Thron des Bhaal“ gedacht ist? Darum ist es für einen MegaMod wichtig, die Erfahrungspunkte zu reduzieren. Spielerberichte haben gezeigt, das 50% der ursprünglichen Erfahrungspunkte für das Töten von Kreaturen und das Erledigen von Aufgaben eine gute Einstellung ist.

BP-Balancer und Ding0’s Experience Fixer
Bei Ding0 Experience Fixer (DEFJAM) werden die Erfahrungspunkte pauschal um x% reduziert.
Beim Balancer gibt es (bewusst) keine pauschale Reduktion der Erfahrungspunkte für das Töten von Gegnern, sondern die einzelnen Mods werden (gezielt) neu ausbalanciert.
Abhängig von der Installations-Reihenfolge arbeitet der Balancer mit den verringerten Werten von DEFJAM (was nicht schlimm ist, weil der Balancer die Werte explizit setzt), oder DEFJAM reduziert die durch den Balancer gesetzten Werte noch einmal.

Zusammenfassung
Die Einstellungen soll die Spielbalance im MegaMod gewährleisten.
Im ursprünglichen BG1 mit Legenden der Schwertküste konnte man die Stufen 8-9 erreichen. Dies war der Startlevel für BG2.
Durch all die genannten Anpassungen bleiben diese Stufen erhalten. Doch habt Ihr die Möglichkeit, wenn Ihr alle Aufgaben in BG1 meistert, eine Bonusstufe zu bekommen, die im ursprünglichen Spiel nicht möglich war. Denn jetzt könnt ihr ungefähr die Stufen 9-10 in BG1 erreichen. Das ist immerhin eine Verdoppelung der Erfahrungspunkte.
Obwohl in BG2 mehr Mods zur Verfügung stehen als bei BG1, gewährleisten dennoch diese Einstellungen, das das Spiel bis zum Ende hin fair bleibt.

Am Ende haben wir diese Einstellungen:

XP Levels 50
Zauber lernen 25 XP
Fallen/Schlösser 25 XP
Taschendiebstahl 10 XP

DIE WACHENDE FESTUNG ZWISCHEN SVA UND TDB ZUGÄNGLICH MACHEN



Nach den Rollenspiel-Bedingungen ist der natürliche Zeitpunkt, um die Wachende Festung zu erforschen, zwischen dem Ende von Schatten von Amn und dem Anfang von Thron des Bhaal. Vor dem Kapitel 4 seid Ihr wahrscheinlich zu schwach; in Kapiteln 6 und 7 von SvA seid Ihr in einem verzweifelten Wettlauf mit der Zeit; in TdB macht es die Art, wie der Anfang abläuft, schwierig, nicht ziellos Zeit für dringende Aufgaben vergeuden, um die Wachende Festung zu erforschen.

Dieser Bestandteil bewegt den Startpunkt von Thron des Bhaal in die Wachenden Festung, so dass Ihr sofort nach dem Ende von SvA dorthin bewegt werdet. Ihr könnt dann die Wachende Festung nach Herzenslust erforschen. Wenn Ihr mit TdB beginnen wollt, müsst Ihr nur die Wachende Festung über die Weltkarte verlassen. Ihr könnt nach dem Verlassen noch immer in die Wachende Festung zurückkehren.

Seid gewarnt: Ihr habt keine stabile Basis, oder keine Möglichkeit, Eure Gruppe zu ändern, sofern Ihr in der Wachenden Festung anfangt. Wenn Ihr beides braucht, müsst Ihr erst den Teil von TdB erledigen. Obwohl Ihr ein neues Spiel von TdB beginnen könntet, wenn Ihr diese Komponente verwendet, ist das nur dann eine gute Idee, wenn Ihr masochistisch genug seid, um die Wachende Festung mit einem einzelnen Charakter auf TdB Startlevel zu spielen! Wenn Ihr diese Komponente installiert, seid Ihr nicht länger in der Lage, die Wachende Festung während des Schatten von Amn Teils des Spiels zu erreichen.

MULTI-INSTALL TOOL

Dieses Programm ermöglicht Euch, parallel zu BGII bei minimaler Größe eine (oder mehrere) getrennte Installation(en) von BGII auszuführen, ohne dass am eigentlichen Spiel selbst Veränderungen vorgenommen werden.
EIN KLON AM ENDE DER EIGENTLICHEN INSTALLATION BRAUCHT NUR 400 MB FESTPLATTEN-PLATZ!

In einem getrennten Verzeichnis könnt Ihr zusätzliche Mods installieren. Ihr könnt einen Klon an beliebiger Stelle an Euer Spiel ansetzen und danach mit Eurer Installation fortfahren. Das könnte zum Beispiel nützlich sein, wenn Ihr unvereinbare Mods spielen oder wenn Ihr einen neuen Mod an einer bestimmten Stelle testen wollt. Wenn im Laufe einer Installation etwas fehlschlägt, ist Euer Spieleordner unangetastet!

Ihr könnt z. B. einen Ordner nur für den BG1-Bereich von BGT anlegen, einen nur für den BG2-Bereich oder wie auch immer Ihr wollt. Dies geht mit allen Mods, außer mit solchen, die gebifft wurden oder einen Film enthalten.

Voraussetzung zur Installation von MIT-v5.1: Das Java Runtime Environment Version 5.0 Update 6 oder höher (gegenwärtug Java Version 6 Update 12) muss auf Eurem Computer bereits installiert sein. (Zu finden bei http://www.java.com/de/download/manual.jsp)



Installiert die Version v5.1.10 von http://forums.gibberlings3.net/index.php?showtopic=9452 Verwendet nicht 5.1.11 oder 5.1.12. Diese Versionen scheinen nicht richtig zu funktionieren. (Die Tasten und Scheck-Kästen werden nicht aktiviert.



Das MultiInstallTool-5.1.10.jar kann an beliebigem Ort sein, sinnvollerweise jedoch im Ordner Black Isle abgelegt werden. Dort legt Ihr auch einen Zielordner für Eure Installation an. Diesen könnt Ihr beliebig benennen. Innerhalb dieses Ordners erstellt Ihr einen neuen Ordner namens BGII - SvA. Das Verzeichnis könnte dann zum Beispiel heißen: Black Isle\MIT Clone\TDD Kits\BGII - SvA. Beachtet, dass der Klone zum Zeitpunkt der Installation von Mods oder während des Spielens BG2 - SvA heißen muß!

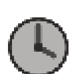
Startet die Datei MultiInstallTool-5.1.10.jar durch Doppelklick. Es öffnet sich ein neues Fenster Multi-Install Tool.
Wenn statt dessen Euer Dekomprimierungsprogramm die Datei entpackt, müsst Ihr das Programm starten, indem Ihr mit rechtem Mausklick das Einblendmenü öffnet und dann unter „Öffnen mit" „Java(TM) 2 Platform Standard Edition binary" auswählt.

Gebt den Pfad zu Eurem BG2-Spieleordner ein oder sucht ihn mit dem Browser (Source).
Gebt den Pfad zu Eurer neuen Installation ein oder sucht ihn mit dem Browser(Sink).

Im unteren Bereich des Fensters könnt Ihr einige Optionen wählen. Jede Option vergrößert den Klon-Ordner, kann aber für bestimmte Funktionen oder Mods erforderlich sein.

Klickt in das Feld Characters, wenn Ihr einen der voreingestellten Charaktere importieren wollt.
Klickt in das Feld Save, wenn Ihr den bisherigen Spielstand importieren wollt.
Klickt dann auf Go.

Wartet, bis im Verlaufsanzeiger die Meldung „Done" erscheint. Dieser Vorgang dauert mehrere Minuten.
Schließt das Proramm, indem Ihr in das Schließ-Feld klickt.



Wenn Ihr ein Spiel startet, ohne vorher den save-Ordner kopiert zu haben, legt das Spiel einen neuen Ordner an.

Die neuerschaffene Installation hat den selben Satz von Patches und Mods, wie diejenige, aus der sie geklont wurde.
Ihr könnt Mods wie gewohnt auf das geklonte Spiel anwenden, und sie berührt keine andere Installation, die Ihr auf Eurem Computer habt.

Durch Doppelklick auf „bgmain.exe" in dem Klon-Ordner startet das Spiel.

ALLGEMEINE FAUSTREGEL - WAS KANN ÜBERHAUPT INSTALLIERT WERDEN?

Modformat: Mods, die nicht im WeiDU Format sind, solltet Ihr gleich vergessen
Gebiete: Mods, die Gebiete verändern sind extrem riskant, denn das Gebiet könnte bereits von einem anderen Mod verändert worden sein. Unbedingt in der Beschreibung nachschauen, womit er kompatibel ist.
Läden und Gegenstände: Können allgemein problemlos hinzugefügt werden.
NPCs: Können allgemein hinzugefügt werden, außer Nalia und NPCs, die Valygar verändern. NPCs, die auch TdB benutzen, sind generell sicher.
Kit Mods: Sind, wenn nicht anders beschrieben, generell nicht kompatibel, und können erst NACH Verwendung des „TDD kit remove" verwendet werden.
Tweaks: Sind generell riskant und sollten nicht ohne genaue Anleitung installiert werden.
Script Mods: Außer BP Series und gMinion (nur die für Megamods angepasste Version) sind keine kompatibel.
Total Conversions: Wie der Name schon sagt, sind Gesamtumwandlungen völlig inkompatibel.

INSTALLATION DER MODS MIT WEIDU

Das WeiDU Programm ermöglicht die einfache Installation der einzelnen Modifikationen. Dabei werden die verschiedenartigsten Dateien in die richtigen Ordner gelegt, Skripte an die entsprechende Dateien angehängt, neue Dialoge der Dialogdatei zugefügt - kurzum, die ganze komplizierte Zuordnung der Dateien wird selbstständig von dem Programm erledigt.

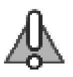
Die einzelnen Mods beinhalten fast alle einen WeiDU-Installer Setup-###.exe. Da die einzelnen Mods jedoch zu unterschiedlichen Zeit herausgebracht wurden, die Entwicklung des WeiDU-Installers aber laufend fortschreitet, haben die Mods unterschiedliche Installer. Das führt dazu, dass der WeiDU-Installer (die jeweilige Setup-Datei) oft unmittelbar nach dem Start abbricht mit der Meldung: „WeiDU has finished auto-updating all copies of itself in this directory. Please RE_RUN Setup.###.exe to actually install the mod.“ Keine Sorge, dies ist kein Fehler, sondern das macht das Programm, um sich selbst zu aktualisieren, wenn es unter den bisher installierten Mods eine aktuellere Programmversion des WeiDU-Installers entdeckt, als die gerade verwendete. Die älteren Installer können sich nicht selbst beenden. Drückt in so einem Fall die Eingabetaste, um das Programm zu beenden.

Bei älteren Installern kann auch die Fehlermeldung: „TOO BIG FOR WeiDU“ und „error loading Dialog.tlk“ erscheinen. In so einem Fall müsst Ihr einen aktuelleren Installer eines beliebigen Mods einfach entsprechend umbenennen.



Ladet die neueste Version von WeiDU herunter (gegenwärtig v2.36) und kopiert die Datei „WeiDU.exe“ in Euer ...\BGII - SvA\ Verzeichnis. Die Setup-Dateien aktualisieren sich dann beim Start des ersten Installers auf diese Version.

INSTALLATION - Bei der Installation von WeiDU-Mods wiederholen sich immer wieder die gleichen Schritte:
Entpackt Euren Mod im BG2-Spieleordner.
Benennt den WeiDU-Installer gegebenenfalls in Setup-### (Name der TP2-Datei).
Startet den Installer. Es öffnet sich ein DOS-Dialogfenster. Dort müsst Ihr die entsprechenden Informationen eingeben.
Wenn es den Mod in mehreren Sprachen gibt, tippt bei „Choose your language“ die entsprechende Ziffer für die Sprache und drückt die Eingabetaste.
Als nächstes könnt Ihr den Mod installieren „Install Component [###]?“ und Ihr habt die Wahl zwischen [I]nstall, [N]ot Install und [Q]uit. Tippt jedes Mal den entsprechenden Buchstaben der in Klammern [ ] steht.
Bei einigen Mods könnt Ihr möglicherweise nur eine von mehreren Komponenten auswählen und Ihr habt die Wahl zwischen „Install Component [###]?“ [N]o, [Q]uit or choose one: Wählt durch Eingabe der entsprechenden Ziffer die Komponente aus, die Ihr installieren wollt.
Bei einigen Mods mit mehreren Komponenten werdet Ihr gefragt: „Would you like to display the components from [###]?“ Wenn Ihr [Y]es anklickt, könnt Ihr die einzelnen Komponenten selbst auswählen, was ich empfehle, bei [N]o wird um Zeit zu sparen die voreingestellte Installation vorgenommen, ohne dass Ihr die einzelnen Komponenten auswählen müsst bzw. könnt. Es werden einige Sachen installiert, aber Ihr wisst nicht, was und warum. (Diese Auswahlmöglichkeit wird bei vielen Mods übersprungen)
Im nächsten Schritt werdet Ihr für jede einzelne Komponente gefragt: „Install Component [###]?“ und Ihr könnt mit [I]nstall, or [N]ot Install or [Q]uit? Eure Auswahl treffen. Tippt den entsprechenden Buchstaben und drückt die Eingabetaste.
Es werden verschiedene Dateien kopiert und gepatcht.
Wenn am Ende der Dialog „SUCCESSFULLY INSTALLED [###]“ erscheint, hat die Installation geklappt.



Beendet das Programm durch Drücken der Eingabetaste (Bestätigen) im Ziffernblock, nicht mit der Returntaste (Zeilenschalter). Das ist bei einigen Mods nötig, um die Audio-Dekompression zu starten. Der Installer lässt sich erst beenden, wenn die ReadMe-Dateien geschlossen sind!

NACHTRÄGLICHE INSTALLATION - Ihr könnt einzelne Komponenten nachträglich installieren. Es wiederholen sich die beschriebenen Schritte.
Ihr werdet z.B. gefragt, was mit den Komponenten geschehen soll, die noch nicht installiert sind (What should be done with all components that are NOT YET installed?) Ihr habt die Wahl zwischen [I]nstall them, [S]kip them, [A]sk about each one? Mit [I]nstall werden alle noch nicht installierten Komponenten installiert, mit [S]kip wird die Installation übersprungen, mit [A]sk könnt Ihr die einzelnen Komponenten selbst auswählen und in der beschriebenen Weise fortfahren.
Wenn bereits einige Komponenten installiert sind, werdet Ihr gefragt, was mit denen geschehen soll (What should be done with all components that are ALREADY installed?) [R]e-Install, [N]o Change or [U]ninstall or [Q]uit? Trefft Eure Wahl, um etwas erneut zu installieren, nicht zu ändern, zu deinstallieren oder das Programm zu beenden.

DEINSTALLATION - Bei der De-Installation oder Re-Installation zeigt sich, was für ein geniales Tool der WeiDU-Installer ist: Ihr könnt einen Mod, der ganz am Anfang Eurer Installationskette ist, gefahrlos deinstallieren oder neu installieren. Angenommen, Ihr habt nach einem Mod, den Ihr deinstallieren oder re-installieren wollt, noch weitere zwanzig installiert. WeiDU deinstalliert von hinten nach vorne alle Mods bis zu demjenigen, den Ihr deinstalliert oder reinstalliert. Wählt gegebenenfalls die Optionen, die Ihr berücksichtigten wollt. Nach der Deinstallation oder erneuten Installation dieses Mods installiert WeiDU automatisch wieder alle anderen zwanzig Mods, die er zuvor deinstalliert hat, in der richtigen Reihenfolge. Bei umfangreicheren Installationen kann dieser Vorgang einige Minuten dauern!

Verwendet bei Mods, die Ihr in zwei Schritten installiert habt, auf keinen Fall die Funktion, alle bereits installierten Komponenten zu deinstallieren (What should be done with all components that are ALREADY installed?), es sei denn, Ihr wollt den Mod wirklich vollständig entfernen. Ihr würdet nicht nur die zuletzt installierten Komponenten, sondern auch diejenigen aus dem möglicherweise weit zurück liegenden ersten Schritten deinstallieren und könntet die Installation nicht mehr in der richtigen Reihenfolge wieder aufbauen.

Diese Vorgehensweise funktioniert nicht bei gebifften Dateien!

RE-INSTALLATION - Es wiederholen sich wieder obige Schritte. Bei Mods mit mehreren Komponenten werdet Ihr diesmal gefragt, was mit den Komponenten geschehen soll, die bereits installiert sind „What should be done with all components that are ALREADY installed“? Ihr habt jetzt die Wahl zwischen [R]e-Install them, [U]ninstall them, [S]kip them, [A]sk about each one? Tippt den entsprechenden Buchstaben und drückt die Eingabetaste.
Bei umfangreicheren Installationen kann dieser Vorgang einige Minuten dauern!

Diese Vorgehensweise funktioniert nicht bei gebifften Dateien!

DEINSTALLATION VON GEBIFFTEN DATEIEN - Die Mods NEJ, alle großen BG2 Mods wie TDD, SoS, CtB, TS und RoT, BGT-WeiDU sowie die großen BG1 Mods DSotSC, NTotSC, SoBH, Drizztsaga, BG1NPC und auch BP können NICHT mit WeiDU fehlerfrei deinstalliert werden!

Befolgt die spezielle Anleitung des jeweiligen Mods. Um zu einem absolut sauberen Zustand vor der Installation zurückzukehren, löscht bitte folgende Dateien und Ordner aus Eurem Hauptordner:

- den kompletten override-Ordner
- den kompletten data-Ordner
- dialog.tlk, dialogF.tlk
- baldur.ini
- CHITIN.KEY
- BGMain.exe
- WeiDU.log
- SETUP-##.DEBUG des Mods
- möglicherweise vom Mod erzeugte ##.BAT Dateien

Öffnet anschließend Eure WeiDU.log Datei mit einem Texteditor und entfernt die vom Installer dieses Mods erzeugten Zeilen.

Entfernt nicht die einzelnen Setup-Dateien, so lange die Installation des Megamods noch nicht abgeschlossen ist. Ihr benötigt diese Dateien noch im Falle einer eventuellen Re-Installation.

WIEDERHERSTELLUNG EINER SAUBEREN INSTALLATION

Gelegentlich wird in der Anleitung eine Datensicherung empfohlen. Falls Ihr aus irgendeinem Grund einen Teil der Installation neu machen müsst, braucht Ihr die Installation nur nach dem Backup fortzusetzen. Es wiederholen sich stets die gleichen Schritte:
Löscht folgende Dateien und Ordner aus Eurem Hauptordner:
den kompletten data-Ordner

- den kompletten override-Ordner
- dialog.tlk, dialogF.tlk
- baldur.ini
- CHITIN.KEY
- BGMain.exe
- WeiDU.log

Kopiert (nicht verschieben) folgende Dateien aus Eurem Backup-Ordner in Euer Hauptverzeichnis:

den kompletten override-Ordner (nicht nur den Inhalt - kopiert den KOMPLETTEN Ordner)
den kompletten data-Ordner
dialog.tlk, dialogF.tlk
baldur.ini
CHITIN.KEY
BGMain.exe (Falls Ihr einen no-CD crack erstellt hattet, kopiert Ihr natürlich diesen)
WeiDU.log

WEIDU.LOCK
Mit WeiDU 2.00 wurde eine Funktion eingeführt, die verhindert, dass zwei Mods gleichzeitig installiert werden. Gelegentlich wird diese Funktion jedoch auch wirksam, obwohl die vorhergehende Installation abgeschlossen ist. Es erscheint die Meldung:

You cannot install more than one mod at a time or you will have bugs.
Try to install the mod once again, after the following:
Setup-###.exe has finished.

Überzeugt Euch in so einem Fall, dass wirklich nur ein DOS-Fenster offen ist.
Löscht die Datei **WeiDU.lock** aus Eurem Hauptverzeichnis ...\BGII - SvA.
Startet den Installer neu. Jetzt funktioniert er wie gewohnt.

MODS, FEHLER, PATCHES UND ANSTÄNDIGES VERHALTEN - WIE BWP TECHNISCH UND RECHTLICH FUNKTIONIERT.

Spieler und Modder haben manchmal unterschiedliche Ansichten bezüglich Megamods:

Spieler möchten das Ganze in einem Rutsch herunterladen, am liebsten als nur eine einzige riesige Datei von nur einer einzigen Website.

Modder hingegen möchten, dass die Spieler Ihre Mods nur von ihren autorisierten Seiten herunterladen. Sie wollen, dass Ihr ihre Homepages besucht und dort zusätzliche Informationen bekommt. Sie befürchten auch, dass jemand veränderte Mods anbietet.

BWP wird beiden Seiten gerecht. Über die Link-Liste könnt Ihr die originalen Mods von den jeweiligen autorisierten Seiten herunterladen und mit den Batch-Dateien installieren. Danach habt Ihr den spielbereiten Megamod auf Eurem Computer.

Die benötigten Bugfixes und Textpatches werden erst auf Eurem Computer eingefügt. BWP stellt keine modifizierten Mods zur Verfügung, um keine Copyrights der Urheber zu verletzen, sondern nur die Anleitung, wie man den Mod installiert, sowie fertige Lösungsvorschläge (die Patches und die Batch-Dateien). Wenn Ihr die Mods zuhause selbst verändert, ist das alleine Eure Sache und völlig legitim.

Das ist auch wichtig zu wissen für diejenigen Spieler, die selber eine Lösung finden, sich aber nicht trauen, diese zu veröffentlichen. Das beste Beispiel dafür ist die Mod BGT selbst. Er modifiziert das komplette BG1 Spiel. Das modifizierte Spiel an sich darf nicht verteilt werden, aber Ihr könnt diese Modifikation selbst auf Eurem Computer erstellen!

Es wäre unfair den Moddern gegenüber, sie nicht über gefundene Fehler zu informieren. Es ist aber auch unfair den Spielern gegenüber, eine gefundene Lösung nicht zu veröffentlichen aus Scheu, dem Modder auf die Füße zu treten. Nichts ist frustrierender für andere Spieler, als zu lesen, dass zwar eine Lösung für sein Problem gefunden wurde, für diese aber kein Patch erhältlich ist bzw. diese nicht veröffentlicht werden. Mit der ehrenwerten Einstellung: „Taste nie den Mod eines Anderen an" wird es keine Weiterentwicklung geben, weil es oft Monate dauert, bis eine Update-Version erscheint, sofern der überhaupt noch unterstützt wird. Aus irgendwelchen Gründen haben manche Modder sogar überhaupt kein Interesse daran, ihren Mod kompatibel mit BGT oder anderen Mods zu machen, selbst wenn nur eine einzelne zusätzliche Zeile Code hinzuzufügen ist. Solche Mods wären dann überhaupt nicht spielbar.

BWP arbeitet eng mit den Moddern zusammen. Sobald wir einen neuen Bugfix haben, wird dieser mit dem BWP Fixpack installiert und steht sofort allen Spielern zur Verfügung. Gleichzeitig wird der Modder über die angefertigten Patches unterrichtet. - *Leider wird dies seit Leomars Ausscheiden nicht mehr fortgesetzt.*

Viele der Modder unterstützen weiterhin Ihre Mods und schließen den Patch mit dem nächsten Update des Mods mit ein. Allerdings kann das manchmal mehrere Monate lang dauern. Solange kann der Patch aber schon von allen Spielern benutzt und im Verbund mit den anderen Mods getestet werden. Sobald die Korrektur im Original-Mod durchgeführt wurde und der Patch nicht mehr benötigt wird, löschen wir ihn wieder aus dem Fixpack. Für die Modder ist dies ebenso hilfreich, denn auf diese Weise finden sie alle gefundenen Fixes an einem Ort gebündelt anstatt verstreut über das ganze Netz. Das gleiche gilt ebenso für alle Textpatches.

Das ist für beide Seiten fair und wird so auch seit Langem akzeptiert. Immerhin ist das BWP durch seine breite Verbreitung und dem einheitlichen Aufbau auch für die Modder eine gewaltige und bestmögliche Testplattform.

MÖGLICHE FEHLERMELDUNGEN UND IHRE BEHEBUNG

An Assertion failed in CHSound.cpp at line number 4905.
(nur wenn der Songlist-Patch nicht installiert ist)
—> Die Songlist darf nur 100 Einträge haben (0 - 99.) Stellt sicher, das der Cursor unmittelbar hinter dem letzten Buchstaben der Datei MX5411.MUS steht.

An Assertion failed in ChDimm.cpp at line number 628.
Programmer says: Unable to Open BIF:data\hd0gmosc.bif

—> Ordner muss „BGII - SvA“ heißen.

An assertion failed at ChVideo.cpp in line number 7166.

—> Ihr solltet 3D-Nutzen in der BGConfig.exe aktivieren.

FATAL ERROR: Sys_error("dialog.tlk: Permission denied")

—> Es wurden keine Dialoge ergänzt. Das passiert, wenn während der Installation das Spiel noch läuft.

Es kommt die Meldung, Ihr sollt die **CD 255** einlegen.
—> Kopiert die Datei 25Movies.bif von der DVD aus dem Ordner ...\CD5\Movies in den Ordner ...\BGII - SvA\CD5\movies.

Fehler in Verbindung mit ._ z. B. ERROR: .../scripts/._ar6300.baf

Dieses spezielle Problem tritt nur dann auf, wenn Ihr Eure Dateien jemals auf einem Computer mit einem UNIX-Betriebssystem gesichert hattet. Von diesem System wird zu jeder Datei eine unsichtbare Datei angelegt, die mit ._ beginnt. Normalerweise werden diese Dateien von einem Windows-Computer völlig ignoriert, aber einige wenige Mods (D0QuestPack, Refinements) stolpern darüber.

Öffnet in so einem Fall den betreffenden Ordner, aktiviert die Funktion „versteckte Elemente suchen" und löscht alle Dateien, die mit ._ beginnen. Danach könnt Ihr Eure Installation problemlos durchführen.

ERROR: COPY ~SPWI321.SPL~ ~override/SPWI321.SPL~ FAILED: cannot open target
—> Der Fehler wird höchstwahrscheinlich durch einen aktivierten Virenscanner verursacht.

ERROR: problem saving [override/DRIZZT.dlg]: Sys_error("override/DRIZZT.dlg: Invalid argument")
—> Der Fehler wird höchstwahrscheinlich durch einen aktivierten Virenscanner verursacht.

ERROR: [SPWI118F.SPL] -> [override/SPWI118F.SPL] Patching Failed (COPY) (Sys_error("stratagems_external/workspace/immune_spl.2da: Invalid argument"))
—> Der Fehler wird höchstwahrscheinlich durch einen aktivierten Virenscanner verursacht.

ERROR locating resource for 'COPY'
Resource [NATALK9.cre] not found in KEY file: [./chitin.key]
—> Der Fehler wird höchstwahrscheinlich durch einen aktivierten Virenscanner verursacht.

DEBUG WARNUNGEN UND IHRE BEDEUTUNG

Es gibt dreierlei unterschiedliche Arten von Fehlermeldungen:

1. Mitteilungen an den Mod-Autor ohne Bedeutung für das Spiel

Folgende Warnungen und alle ähnlichen können ignoriert werden:

```
WARNING: I_C_T2: the interjection point (GAELAN 66) has multiple exit transitions
that have different actions!
```

Dies ist ein Hinweis an den Mod-Autor und funktioniert normalerweise im Spiel. Es bedeutet nur, dass eine zusätzliche Variable angelegt ist. Es ist eine WeiDU-Eigenschaft, und sie führt zu keinen Programmfehlern. Alle Interjektionen wurden umfassend getestet, also seid Ihr hier sicher.

```
WARNING: REPLACE specifies no WEIGHT for state 109 and DLG uses non-trivial weights.
Using weight from DLG (39). [65]
```

Dies hat keinen Einfluss auf das Spiel, sondern ist eine Erinnerung an die Modder, dass die Modder nicht angegeben haben, welches Gewicht (die Reihenfolge, in der Dialoge ausgewertet werden) sie wollten... deshalb erledigt es WeiDU für die Modder. Es ist harmlos.

```
WARNING: Fast SET_2DA_ENTRY failed, falling back on old method...
```

Es ist nur ein Hinweis an den Mod-Autor, da es nicht so funktioniert, wie es WeiDU als erste Möglichkeit versucht hat.

```
WARNING: [questpack/wilbur/d0nosnd.wav] is a 0 byte file
```

Dies kann ignoriert werden: das ist harmlos und beabsichtigt.

```
WARNING: EXTEND_TOP #position 1 out of range 0-1
```

Dies besagt, dass keine Änderung am Skript vorgenommen werden musste, weil ein anderer Mod nicht installiert ist.

2. Tippfehler

Meldungen wie die folgenden sind nur Schreibfehler, die wahrscheinlich zu Fehlern führen, weil Variablen nicht gesetzt werden. Das können einfach nur fehlende Anführungszeichen oder Tilden sein. Nicht alle diese Misserfolge sind schädlich: die Tatsache, dass einige Dämonen und ein Vampir nicht ebenso intelligent sind, wie sie sein könnten, weil ein passender Script-Block nicht gefunden wurde, ist kein großes Drama; ebenfalls wird die Tatsache, dass ein Mod das Charisma nicht richtig überprüft, nicht auffallen - außer wenn Ihr CHARNAME absichtlich mit einem niedrigen Charisma erschaffen habt, um die Ariena Romanze zu *vermeiden*.

```
WARNING: cannot verify trigger ~!InParty("Zaiya)~: Failure("lexing: empty token")
```
sollte heissen:
```
~!InParty("Zaiya")~
```

```
WARNING: cannot verify action ~SetGlobal("KiaraChallenge",LOCALS",1)~: Failure("le-
xing: empty token")
```
sollte heissen:
```
~SetGlobal("KiaraChallenge","LOCALS",1)~
```

```
WARNING: cannot verify trigger ~=InParty("Kiyone") InMyArea("Kiyone")~: Failure("le-
xing: empty token")
```
sollte heissen:
```
            =~InParty("Kiyone") InMyArea("Kiyone")~
```

```
WARNING: cannot verify action ~SetTokenObject("DORCNAME",<PLAYER1>)~: Failure("le-
xing: empty token")
```
sollte heissen:
```
          ~SetTokenObject("DORCNAME",PLAYER1)~
```

```
WARNING: cannot verify trigger ~CheckStatGT(Player,12,CHR)~: Not_found
```
sollte heissen:
```
            ~CheckStatGT(Player1,12,CHR)~
```

Diese und alle ähnlichen Warnungen bedeuten Tippfehler des Autors des Mods. Der entsprechende Skript-Block wird im Spiel versagen.

```
WARNING: cannot verify action ~Global("freebae","GLOBAL",1)~: Parsing.Parse_error
```
sollte heissen:
```
          ~SetGlobal("freebae","GLOBAL",1)~
```

Diese und alle ähnlichen Warnungen bedeuten Fehler, die einen Fehler in der ACTION.IDS verursachen. Der entsprechende Skript-Block wird im Spiel versagen.
Es ist erstaunlich schwierig, die Debug-Datei und den Programmcode zu vergleichen, um ein Problem zu finden, das durch ein einzelnes fehlendes Zeichen verursacht wird! **Die beschriebenen Fehler sind nur Beispiele für ähnliche Fehler. Die aufgeführten Tippfehler sind natürlich längst behoben!**

3. Fehler im Programmcode

Meldungen wie die folgenden müssen auf jeden Fall genau überprüft werden. Ob ein Fehler geringfügig ist oder nicht, hängt davon ab, welcher Block verändert wird: es kann bedeuten, dass einige Skripte nicht installiert werden und dadurch einige Wesen nicht so klug sind wie beabsichtigt, kann aber ebenso zu schweren Störungen im Spiel führen.

```
WARNING: cannot find block matching [BGTTweak/3/xKAGAIN.BAF]
```

Diese und alle ähnlichen Warnungen weisen darauf hin, dass der Block, an dem etwas angefügt werden soll, zuvor durch einen vorherigen Mod verändert wurde, weshalb diese Aktion misslingt.

```
Warning: cannot find block matching [redemption/bcs/ AR6200asc.bcs]
```

Ein spezieller Fall des vorherigen: Redemption und Longer Road suchen nicht nur nach spezifischen Skript-Blöcken, sondern auch nach Blöcken von Dateien im Override-Ordner. Wenn sie gebifft wurden, misslingt die Installation.

```
Not enough arguments to [NumTimesTalkedTo]. Recovering.
```

Diese und alle ähnlichen Warnungen bedeuten einen Fehler im Mod. Der entsprechende Skript-Block oder Dialog wird im Spiel versagen.

CHEAT-TASTEN / KONSOLENBEFEHLE

Cheats aktivieren:

Fertigt eine Sicherungskopie der bestehenden baldur.ini im BGII-SvA-Ordner an - die Erweiterung der Sicherungskopie darf nicht länger .ini sein; z.B.: benennt die baldur.ini in baldur.bak um.
Öffnet die Datei baldur.ini im BGII-SvA-Ordner mit einem Text-Editor.
Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Cheats=1" (ohne die Anführungszeichen). Ihr könnt dann im Spiel mit STRG+Leertaste bzw. CTRL+Leertaste (je nach Tastatur) ein Dialogfenster öffnen und Cheats eingeben.
Fügt unter den [Program Options] als letzte Zeile ein: „Debug Mode=1" (ohne die Anführungszeichen). Danach könnt Ihr während des Spiels folgende Aktionen ausführen.

Cheat-Tasten

CTRL+1	Änderung der Rüstungsstufe-Animation
CTRL+2	Blendet den Bildschirm aus (wird schwarz)
CTRL+3	Blendet den Bildschirm ein
CTRL+4	Hebt den Hintergrund der beeinflussenden Objekte hervor
CTRL+5	Zeigt Animationsinformation an
CTRL+6	Ändert Animation der virtuellen Figur in die Vorhergehende
CTRL+7	Ändert Animation der virtuellen Figur in die Nächste
CTRL+8	Hebt die Textboxen hervor
CTRL+9	Hebt die Sprites hervor
CTRL+0	Unbekannt
CTRL+A	Animation Virtuelle Figur (sieh CTRL+S)
CTRL+C	Sprung zum nächsten Kapitel
CTRL+D	Anzeige einiger Nummern (mit der Bildfrequenz zusammenhängend?)
CTRL+E	Verändert Sichtweite
CTRL+F	Wechselt den Charakter
CTRL+G	Zeigt eine Liste von Gebieten, die im Cachespeicher geladen sind
CTRL+H	(nur TdB) Stellt einen spezifischen Anstieg für Hasardeure von 1-100 ein
CTRL+I	Wählt Animation aus (siehe CTRL+L); Kann Banter (Gespräche) erzwingen
CTRL+J	Teleportiert Charakter zur Cursor-Position
CTRL+K	Wesen unter dem Cursor wird aus der Gruppe entfernt
CTRL+L	Spielt Animation (ausgewählt mit CTRL+I)
CTRL+M	(Gefolgt durch Enter-Taste) Fehler anzeigen
CTRL+P	Die Bildschirm-Mitte bleibt auf den ausgewählten Charakter eingestellt
CTRL+Q	Das Wesen unter dem Cursor schließt sich der Gruppe an
CTRL+R	Heilt den Charakter unter dem Cursor
CTRL+S	Wählt die Animation der virtuellen Figur aus
CTRL+T	Spielzeit 1 Stunde vorstellen
CTRL+U	Türen + Boden-Objekte hervorheben
CTRL+X	Erweiterte Positionsinformation
CTRL+Y	Tötet Wesen unter dem Cursor

Konsolen-Befehle

Die Zeichen entsprechen einer amerikanischen Tastatur. Ihr müsst also stattdessen folgende Zeichen eingeben, um das richtige Zeichen in der CLUA-Console zu erhalten:

für „:" großes „Ü"
für „(" Umschalt-9
für „)" Umschalt-0
für Anführungszeichen „ großes „Ä"
für „#" Umschalt-3

CLUAConsole:AddGold (<int>)

Fügt der Gruppe die durch <int> angegeben Menge Gold hinzu.
CLUAConsole:AddSpell ("<string>")
Fügt dem ausgewählten Charakter den durch <string> angegeben Zauber hinzu.
CLUAConsole:AdvanceRealTime (<int>)
Stellt den „Echtzeit"-Zähler im Spiel vor.
CLUAConsole:CreateEngine (<int>)
Unbekannt - scheint ein neues Ein- (0) oder Mehr- (1) Spieler-Spiel zu beginnen.
CLUAConsole:CreateCreature ("<string>")
Erstellt das durch <string> angegebene Wesen. Der Name, der eingegeben wird, darf sechs Buchstaben oder weniger haben. Wenn der gewünschte Charakter einen längeren Namen hat, gebt nur die ersten sechs Buchstaben ein.
CLUAConsole:CreateItem ("<string>", <int1>, <int2>, <int3>)
Erstellt den durch <string> angegebenen Gegenstand. Die Parameter kontrollieren die Menge/Ladungen des Gegenstands.
CLUAConsole:CreateVEFVidCell ("<string>")
Spielt den durch VVC angegeben <string>.
CLUAConsole:DisplayAllBAMFiles ()
Spielt der Reihe nach alle graphischen Dateien.
CLUAConsole:DisplayText ("<string>")
Zeigt den durch <string> angegebenen Text an.
CLUAConsole:EnableCheatKeys (<int>)
Ermöglicht (1) oder unterdrückt (0) Cheat-Tasten, beruhend auf den Wert <int>.
CLUAConsole:ExploreArea ()
Erforscht das gegenwärtige Gebiet.
CLUAConsole:GetGlobal ("<string>"," <string2>")
Zeigt die durch <string1> angegebe Variable (des Typs <string2>) an.
CLUAConsole:LogMessages (<int>)
Ermöglicht, die Nachrichten im Spiel aufzuzeichnen.
CLUAConsole:LogSet ("<string>")
Dateiname, um Nachricht aufzeichnen?
CLUAConsole:MoveToArea ("<string>")
Bewegt die ausgewählten Charaktere zum durch <string> angegebenen Gebiet.
CLUAConsole:PlayMovie ("<string>")
Spielt den durch <string> angegebenen Film.
CLUAConsole:PlaySound ("<string>")
Spielt den durch <string> angegebenen Ton.
CLUAConsole:SetCurrentXP ("<int>")
Setzt den Erfahrungswert XP des ausgewählten Charakters auf <int>.
CLUAConsole:SetDisableBrightest
Unbekannt
CLUAConsole:SetGlobal ("<string1>"," <string2>", <int>)
Setzt die durch <string1> angegeben Variable (des Typs <string2>) auf den Wert <int>.
CLUAConsole:SetLimitTransparency (<int>)
Unbekannt.
CLUAConsole:SetWaterAlpha (<int>)
Unbekannt
CLUAConsole:SetWeather (<int>)
Setzt das gegenwärtige Wetter ein (0 = Standard, 1 = Regen, 2 = Schnee)
CLUAConsole:StartStore ("<string>")
Beginnt den durch <string> angegebenen Laden.
CLUAConsole:StrrefOn ()
Strings werden mit ihren zugehörigen Strref-Nummern angezeigt.
CLUAConsole:StrrefOff ()
Strings werden nicht mit ihren zugehörigen Strref-Nummern angezeigt.
CLUAConsole:TestAllDialog ()
Zeigt alle Dialog-Dateien im Spiel an und prüft sie auf Fehler.

Während die Konsole aktiv ist, ist auch der folgende Cheat möglich.
Wenn man im Status Bildschirm, CTRL+8 drückt, werden alle Status-Werte auf Maximum gesetzt.

Eine vollständige Liste aller BGT Area-Codes findet Ihr hier:
http://kerzenburg.baldurs-gate.eu/showthread.php?t=35175

Listen der Gegenstände- und Kreaturen-Codes findet Ihr hier:
BG1: http://news.softpedia.com/news/Baldur-039-s-Gate-Tales-Of-The-Sword-Coast-47511.shtml
BG2: http://www.sorcerers.net/Games/BG2/cheats.php

Eine vollständige Liste aller Gegenstände findet Ihr hier:
http://www.baldurs-gate.ch/bg2/ und hier http://www.baldurs-gate.ch/bg1/
(Sucht jeweils den Link „Cheats", um auf die richtige Seite zu gelangen.)

ÜBERSETZEN VON MODS

Viele der verwendeten Mods sind womöglich noch nicht in Eurer Sprache verfügbar. Daher ist die Übersetzung sehr wichtig und freiwillige Übersetzer dringend gesucht.

.tra-Dateien

Die Übersetzung von Mods ist sehr einfach: Die meisten Mods enthalten bereits einen Ordner mit einer oder mehreren Dateien mit der Endung .tra in der Ausgangssprache (z. B. Language/English). Kopiert diesen Ordner und benennt ihn in Eure Sprache um (z. B. Language/German).

Öffnet die .tra-Dateien mit einem Texteditor und überschreibt einfach den Text zwischen den Tilden "~" mit Eurer Übersetzung. Jeder String innerhalb einer Dialog-Datei beginnt mit "@0 = ~", "@1 = ~" "@2 = ~" und so weiter und endet jeweils mit einem "~".

Wenn der String allerdings auf eine Flag mit Anführungszeihen folgt, muss er mit Tilden umschlossen werden.
zum Beispiel: JOURNAL @7, aber "JOURNAL" ~@7~ oder REPLY @5 aber "REPLY" ~@12~

ACHTUNG: Die Länge der Strings ist auf maximal maximal 4096 Zeichen beschränkt. Längere Strings führen zum Absturz, wenn der String aufgerufen wird.

In einigen Texten wird der Hauptcharakter direkt angesprochen. Je nachdem, ob dieser männlich oder weiblich ist, variieren dabei die Texte. Diese Textvarianten werden hintereinander geschrieben, also: @123 = ~Ich bin der Sohn von Bhaal.~ ~Ich bin die Tochter von Bhaal.~
Sind Soundreferenzen angegeben, sieht das so aus: @1234 = ~männlicher dialog String~ [SOUND01] ~weiblicher dialog String~ [SOUND01]. Wobei die beiden Sounddateien auch unterschiedlich sein können.

Zwei Besonderheiten sind zu beachten: Die Anreden lauten immer Ihr/Euch, nicht Du/Dein und niemals Sie/Ihre!
Die Maßangaben (Entfernungen) müssen jeweils auf unser metrisches System umgerechnet werden.

Platzhalter (Token)

In einigen Strings werden Platzhalter verwendet. Diese werden im Spiel durch unterschiedliche Variablen ersetzt. Die Texte zwischen den spitzen Klammern < > dürfen nie übersetzt werden.
Falls in einem Text die Token nicht angewandt werden können, weil der Satz zum Beispiel grammatikalisch nicht richtig wäre oder ein Wort am Satzanfang stehen soll, das Token jedoch nur klein geschrieben beginnt (z.B. <mein Sohn>, müssen statt dessen die Einträge in zwei Varianten erstellt werden, einmal als männlicher (voreingesteller) Text und einmal als weiblicher Text.

Meist beziehen sich die Token auf den Charakter, mit dem gerade gesprochen wird. Wenn in einem Gespräch über den Hauptcharakter gesprochen werden, so muss ein "PRO_" vorangestellt werden. Beispiel: "<CHARNAME> ist eigentlich ganz nett, auch wenn <PRO_HESHE> manchmal seltsam ist."

Anders als im englischen Originaltext können die Tokens <MANWOMAN> und <PRO_MANWOMAN> wegen der enthaltenen Deklination nur in Wortverbindungen verwendet werden!
Ebensowenig können in einer Übersetzung <BROTHERSISTER>, <PRO_BROTHERSISTER>, <LADYLORD>, <PRO_LADYLORD>, <SIRMAAM> und <PRO_SIRMAAM> am Satzanfang verwendet werden.

Etliche Token werden für die Zeitangabe verwendet und spielen beim Übersetzen keine Rolle; sie sind nur der Vollständigkeit halber mit aufgeführt.

<BROTHERSISTER>	wird ersetzt durch "mein Bruder" oder "meine Schwester" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<CHARNAME>	wird ersetzt durch den Namen des Hauptcharakters.
<DAY>	wird ersetzt durch den gegenwärtigen numerischen Tag.
<DAYANDMONTH>	wird ersetzt durch den gegenwärtigen numerischen Tag sowie den Monat. (Beispiel:

	Heute ist <DAYANDMONTH> würde erzeugen: "Heute ist 24 Mirtul"... oder was auch immer heute für ein Tag ist.)
<DAYNIGHT>	wird ersetzt durch Tag oder Nacht abhängig von der Tageszeit.
<DAYNIGHTALL>	wird ersetzt durch "Morgen" von 6 Uhr bis 11:59, "Nachmittag" vom 12 Uhr bis 17:59, "Abend" von 18 Uhr bis 21:59 und "Nacht" von 22 Uhr bis 5:59 Uhr (Spielweltzeiten).
<DURATION>	wird ersetzt durch die vergangene Zeit vom Beginn des Spiels in Tagen und Stunden. (Beispiel: Wir sind hier seit <DURATION> würde erzeugen: Wir sind hier seit 23 Tagen und 13 Stunden... oder wieviel Zeit auch immer vergangen ist.)
<DURATIONNOAND>	wird ebenso wie <DURATION> ersetzt durch die vergangene Zeit vom Beginn des Spiels in Tagen und Stunden, lediglich ohne "und". (Beispiel: Wir sind hier seit <DURATION> würde erzeugen: Wir sind hier seit 23 Tagen 13 Stunden statt: Wir sind hier seit 23 Tagen und 13 Stunden... oder wieviel Zeit auch immer vergangen ist.)
<GABBER>	wird ersetzt durch den Namen des Sprechers, der gegenwärtig die Gruppe anführt. (Beispiel: Wenn Jaheira anstatt des Hauptcharakters bei einem Gespräch mit einem Wesen verwendet wird, würde hier Jaheira eingesetzt)
<GAMEDAY>	wird ersetzt durch den gegenwärtigen Tag.
<GAMEDAYS>	wird ersetzt durch die Zahl von Spieltagen, die seit Beginn des Spiels vergangen ist.
<GIRLBOY>	wird ersetzt durch "Mädchen" oder "Junge" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird.
<HESHE>	wird ersetzt durch "er" oder "sie" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<HIMHER>	wird ersetzt durch "ihm" oder "ihr" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<HISHER>	wird ersetzt durch sein oder ihr abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<HOUR>	wird ersetzt durch die gegenwärtige Stunde im numerischen Wert in einem Zeitraum von 24 Stunden.
<LADYLORD>	wird ersetzt durch "meine Fürstin" oder "mein Fürst" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<LEVEL>	wird ersetzt durch die Stufe der Person, mit der gesprochen wird.
<MALEFEMALE>	wird ersetzt durch "Männchen" oder "Weibchen" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. Wenn hier eine Wortverbindung mit "-mann" oder "-frau" stehen soll, müssen statt den Platzhalter zu verwenden beide Textvarianten nebeneinander geschrieben werden.
<MANWOMAN>	wird ersetzt durch "er Mann" oder "e Frau" abhängig vom Geschlecht der Person, mit der gesprochen wird. (Beispiel: für das Ergebnis "guter Mann" oder "gute Frau" muss "gut<MANWOMAN>" geschrieben werden ohne Leerschritt zwischen dem Buchstaben und der spitzen Klammer.
<MINUTE>	wird ersetzt durch die gegenwärtige Zahl von Minuten von 0-59, die in der letzten Stunde vergangen sind.
<MONTH>	wird ersetzt durch den gegenwärtigen Monat im numerischen Format
<number>	wird durch eine beliebige Zahl ersetzt
<PLAYER1> - <PLAYER6>	wird ersetzt durch den Namen des Charakters, der an erster Stelle in der Gruppe aufgeführt ist. (Beispiel: Wenn Jaheira die zweite in der Gruppe ist, dann würde "Hallo, <PLAYER2>" erzeugen: "Hallo, Jaheira!") Der Hauptcharakter ist immer PLAYER1.
<PRO_BROTHERSISTER>	wird ersetzt durch "mein Bruder" oder "meine Schwester" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<PRO_GIRLBOY>	wird ersetzt durch Mädchen oder Junge abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters.
<PRO_HESHE>	wird ersetzt durch "er" oder "sie" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<PRO_HIMHER>	wird ersetzt durch "ihm" oder "ihr" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen. ACHTUNG: Anders als im englischen, wo es nur ein Objekt gibt, kennt das Deutsche derer drei.

	Das Problem lässt sich an folgenden Beispielen leicht darstellen: 1. The sword belongs to him/her. --> Das Schwert gehört ihm/ihr. (Kein Problem.) 2. I love him/her so much. --> Ich liebe ihn/sie so sehr. (Das Problem!) In Situationen wie bei Beispiel 2 darf das Token NICHT im deutschen Text verwendet werden, weil die Deklination des Token auf den Dativ ausgelegt ist und nicht auf den Akkusativ.
<PRO_HISHER>	wird ersetzt durch "sein" oder "ihr" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen. Wenn es heißen soll "seine" oder "ihre", müsst Ihr schreiben "PRO_HISHER"e (Beispiel "PRO_HISHER"e Tat ergibt "seine Tat" oder "ihre Tat"
<PRO_LADYLORD>	wird ersetzt durch "meine Fürstin" oder "mein Fürst" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<PRO_MALEFEMALE>	wird ersetzt durch "Männchen" oder "Weibchen" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. Wenn hier eine Wortverbindung mit "-mann" oder "-frau" stehen soll, müssen statt den Platzhalter zu verwenden beide Textvarianten nebeneinander geschrieben werden.
<PRO_MANWOMAN>	wird ersetzt durch "er Mann" oder "e Frau" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters. (Beispiel: für das Ergebnis "guter Mann" oder "gute Frau" muss "gut<MANWOMAN>" geschrieben werden ohne Leerschritt zwischen dem Buchstaben und der spitzen Klammer.
<PRO_RACE>	wird ersetzt durch die Rasse des Hauptcharakters. Stets prüfen, ob die gewählte Formulierung auf alle Rassen (Menschen, Zwerge, Elfen, Gnome, Halblinge, Halbelfen oder Halborks) anwendbar ist. Beispiel: "I cannot suffer <RACE>s" kann nicht als "Ich kann <RACE>e nicht leiden" übersetzt werden. Ausweg: "Ich kann die Rasse <RACE> nicht leiden"
<PRO_SIRMAAM>	wird ersetzt durch "werter Herr" oder "werte Dame" abhängig von dem Geschlecht des Hauptcharakters. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<PRO_SONDAUGHTER>	wird ersetzt durch "Sohn" oder "Tochter" abhängig vom Geschlecht des Hauptcharakters.
<RACE>	wird ersetzt durch die Rasse der Person, mit der gesprochen wird. Stets prüfen, ob die gewählte Formulierung auf alle Rassen (Menschen, Zwerge, Elfen, Gnome, Halblinge, Halbelfen oder Halborks) anwendbar ist. Beispiel: "I want your <RACE>'s sword" kann nicht als "Ich will Euer <RACE>enschwert" übersetzt werden. Ausweg: "Ich will das Schwert von Euch <RACE>."
<SIRMAAM>	wird ersetzt durch "werter Herr" oder "werte Dame" abhängig von der Person, mit der gesprochen wird. Nicht am Satzanfang verwenden, da sie mit einem kleinen Buchstaben beginnen.
<SONDAUGHTER>	wird ersetzt durch "Sohn" oder "Tochter".
<TM>	Wird durch das Symbol "TM" Handelsmarke (Trademark) ersetzt.
<YEAR>	wird ersetzt durch das gegenwärtige Jahr im numerischen Format.

Nähere Informationen über das Übersetzen von Mods findet Ihr hier:
http://kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?t=33013

TREP

Die Verwendung des Übersetzungstools TREP von http://www.blackwyrmlair.net/Tools/trep.php ist sehr zu empfehlen. Dieses vereinfacht die Arbeit ungemein. In zwei Fenstern wird sowohl der Originalstring als auch die Übersetzung übersichtlich gegenübergestellt. Zusätzlich kann man damit Fehler suchen, die Strings neu fortlaufend nummerieren und vieles mehr. In einigen Sprachen gibt es zusätzliche Hilfsmodule, die zusätzliche Tips beim Übersetzen geben, wie z. B. der Verwendung der Platzhalter.

Alle Infos zu dem Übersetzungstool findet Ihr hier: http://kerzenburg.nightisforum.de/wiki/TREP

Wenn Ihr das Tool nicht verwenden wollt, solltet Ihr nach der Fertigstellung der Übersetzung mindestens einmal die übersetzten Dateien in dem Tool laden und neu abspeichern. Das Tool prüft auf ordnungsgemäße Funktion und korrigiert vergessene Tilden ~, was häufig bei Übersetzungen vorkommt.

Umwandeln von .d in .tra-Dateien

Falls in dem Mod noch keine tra-Dateien vorhanden sind, können diese leicht selbst erzeugt werden. Verwendet dazu das Tool traify.bat aus dem BiG World Installpack.

Bitte übersetzt keine .d-Dateien, sondern wandelt sie zuvor in tra-Dateien um. Es passieren sonst sehr leicht Fehler und es ist nahezu unmöglich, diese nachträglich zu korrigieren. Und viel schlimmer: Wenn der Mod-Autor bei einem Update die .d-Dateien verändert, passt Eure gesamte Übersetzung nicht mehr zu der neuen Modversion.

Bitte erzeugt NIEMALS .tra-Dateien aus übersetzen .d-Dateien, sondern immer nur die originalen .d Dateien! Hintergrund: WeiDU erkennt identische Strings in einem Dialog und vergibt dafür nur eine einzige Nummer, selbst wenn der String mehrmals vorkommt. Wenn jetzt in Eurer Übersetzung die kleinste Abweichung vorkommt (das kann sogar ein einzelner Leerschritt oder Punkt sein), vergibt WeiDU für diesen String eine weitere Stringnummer. Das bedeutet, Ihr habt in der Übersetzung einen String mehr als im Original mit der Folge, dass sich alle dahinter befindlichen Dialoge um eine Position verschieben und im Spiel völlig falsche Dialoge erscheinen!

Sprachverzeichnis

Zuletzt müsst Ihr in der tp2-Datei noch das Sprachverzeichnis anlegen. Öffnet dazu die Setup-Modname.tp2 und fügt folgendes vor dem BEGIN ein:

```
AUTO_TRA ~Modverzeichnis\%s~
LANGUAGE ~English~
    ~English~
    ~Modverzeichnis\English\Setup.tra~
LANGUAGE ~Deutsch~
    ~German~
    ~Modverzeichnis\German\Setup.tra~
```

Die TP2 braucht Ihr aber nicht selbst zu ändern, dies erledigt Leomar oder der Modautor für Euch.

Die fertige Übersetzung schickt Ihr dann am besten an Leomar. Er leitet diese dann an die jeweiligen Autoren weiter.

Text konvertieren

Übersetzung von fremdsprachigen Mods mit fremden Schriftzeichen.
Wenn Ihr Mods aus dem polnischen, ungarischen, griechischem oder chinesischen übersetzen wollt, steht Ihr zunächst vor dem Problem, dass Ihr nur eine wirre Zeichenfolge wie z.B. £¬ÏàÍ¬Õ½¸è²»¿ÉµÞ¼Ó seht, mit der Ihr gar nichts anfangen könnt. Dies liegt an dem für unseren Sprachraum voreingestellten Zeichensatz des Computers. Zuerst muss also der Zeichensatz konvertiert werden. Dies gelingt besonders einfach mit dem Programm "EditPad Lite" (Freeware!)

Öffnet dazu mit diesem Programm die Datei, die Ihr konvertieren wollt. Geht dann in der Menüleiste zu dem Menupunkt "Convert" und wählt dort die Zeile "Text Encoding". In dem sich nun öffnenden Fenster seht Ihr oben den Original Text. Wählt danach die entsprechende Zeichencodierung aus, um den Text lesbar zu machen:

für Chinesisch:	Windows 936: Simplified Chinese GBK; Achtung! Es muss eine Schriftart ausgewählt werden (change Font), die das Skript Hangul enthält (z.B. @Dotum)
für Koreanisch:	Windows 949: Korean; Achtung! Es muss eine Schriftart ausgewählt werden (change Font), die das Skript Hangul enthält (z.B. @Dotum)
für Polnisch:	Windows 936: Central European
für Russisch:	Windows 1251: Cyrillic

Dabei wird unten der nun lesbare Text angezeigt. Diesen Text könnt Ihr nun kopieren und in den Google- oder Yahoo-Online-Übersetzer eingeben und übersetzen lassen. Allerdings benötigt es bisweilen viel Fantasie, daraus einen einwandfreien deutschen Satz zu formulieren. Tatsächliche Sprachkennnisse kann der Online-Übersetzer nicht ersetzen.

BALDURS GATE TRILOGIE ÜBERSETZUNGSPROJEKT

Das „Baldurs Gate Trilogie Übersetzungsprojekt" hat sich das Ziel gesetzt, alle erhältlichen Mods vom englischen ins deutsche zu Übersetzen, damit Ihr das BiG World Projekt auch in Deutsch spielen könnt. Es wurden bis jetzt nach und nach eine große Anzahl von Mods übersetzt, so das Ihr weit über die Hälfte des gesamten BiG World Projekts durchgängig in Deutsch spielen könnt. Zurzeit wird fleißig weiter übersetzt, so das Ihr nach und nach in den Genuss von neuen deutschen Mods kommt.

Beim Übersetzen gibt es zwei Vorgehensweisen: Mods, die eine übersichtliche Menge an Text haben, werden meist von einem Übersetzer alleine übersetzt. Doch es gibt auch Mods, die eine große Menge von Text enthalten, so das sich einige Übersetzer zusammengetan haben, um sich die Arbeit zu teilen. Dank dieser Zusammenschlüsse wurden auch schon fast alle großen Mods übersetzt.
Mehr Infos zum Übersetzungsprojekt gibt es unter dem folgenden Link:
http://kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?t=33013

Übersetzer gesucht
Da es noch eine gewisse Anzahl von englischen Mods gibt und auch ab und zu neue Mods herauskommen, werden weiterhin Übersetzer gesucht. Wenn Ihr Lust habt, uns dabei zu unterstützen, so meldet Euch hier: http://kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?t=33013

Übersetzungstool: TREP
Zum Übersetzen von englischen Mods ins Deutsche gibt es ein sehr nützliches Tool, welches die Arbeit ungemein vereinfacht. Alle Infos zu dem Übersetzungstool findet Ihr hier:
http://kerzenburg.nightisforum.de/showthread.php?t=36062

DANKSAGUNG

Das **BiG World Project**, die **BiG World Project**-Installationsanleitung, die **BiG World Install.bat** sowie weitere Tools wurden von mir, Leonardo Watson, ins Leben gerufen und entwickelt. Im Laufe der Zeit wurde das BWP von unzähligen Helfern unterstützt.

Besonderer Dank an (in alphabetischer Reihenfolge):

aVENGER	für seinen fachkundigen Rat und der Mithilfe bei Übersetzungen
Clan REO	Support der Spanischen Version
Dabus:	Programmierung des Installations-Tools **BiG World Setup**
Daniel von Braun	für das Cover und die Zeichnungen
Davor	für seine angepasste install.bat Datei
Durandil	für seine Windows Vista Einführungsvideos
erebusant	für seine Kompatibilitätsverbesserungen (obwohl er nie direkt am **BiG World Projekt** beteiligt war)
Fennek der Schwarze:	Support der Taktik-Version sowie deren Mods
Fiona	für das Korrekturlesen der englischen Version
horred the plague	für seine Bemühungen, seine Big Picture Mod so kompatibel wie möglich mit dem BWP zu machen
Jarno Mikkola	für seinen Support bei den Spellhold Studios
Leomar:	meine rechte Hand für lange Zeit, Koordination und Öffentlichkeitsarbeit
Lich aka 10th:	Support und Problembehebungen
Lokadamus	für den ersten Versuch eines Megamodinstallers, den BGT-NPCSound-Patch und seine fachkundige Hilfe
Lollorian	für die Erstellung von Fixes und seinen Support bei den Spellhold Studios
Manduran	für den BP-Balancer und seine fachkundige Hilfe
Marvin	für die Sammlung aller Links für den Megamod und für seine unermüdliche Fehlersuche
micbaldur	für die umfangreichen Tests und ausführlichen Berichte
Miloch	für seine Kompatibilitätsverbesserungen
MK	für die Textpatches und seine Hilfe mit Rat und Tat
Prowler & Silent	Support der Russischen Version
Steffen	für die Zusammenstellung der Downloadpakete (auch wenn sie nicht mehr zur Verfügung stehen)
Taimon	für den überarbeiteten BGT-NPCSound-Patch, seine genialen Tools, seine Fixes und seinen professionellen Rat
The Imp	für seinen Support bei den Spellhold Studios
Weigo	für seinen Biffer und seine fachkundige Unterstützung mit Rat und Tat
White Agnus:	für die Erstellung von Fixes, seine Kompatibilitätsverbesserungen und Support
Xicloing	für den Support der fremdsprachigen Mods

Technische Beratung:
Ascension64, aVENGER, Azazello, cmorgan, DavidWallace, DeusEx, Himself, melkor_morgoth75, Miloch, Hoppy

Dank an die zahllosen Tester auf der ganzen Welt.

Besonderer Dank an die **Übersetzer**:
Annalena, Arodon, Beaz, Beowulf, Beyshaliban, Blackout, Blue, Bragan Benigaris, BrisÎis, Caswallon, Ciramon, Crimson, Cronox, Darth Shan, Dragonheart, Dresded Fa'Lump, Drogan Di'Umptu, Dyara, Eboreus, Elminster, Enduril, Falk Swoboda, Fedegar, Fey, Gandalf the White, Garret, Gerri, Imoen, Iscariot, Isil-zha, Jarl, Jastey, Jeremias, jester, Jochen Gehring, Leonard DeVir, Leonardo Watson, Lisra, Lumorus, Maggy, Marco, Intermezzo, Ivezic, Marvin, maus, Max Winkelmann, Melcen, Meresin, MK, Nemeton, Nicolas Peters, Norbert Frishcauf, Octavian, Opusa, Patrick Lainer, Quasator, Roter Berserker, Rübezahl, Rumpelstilz, Samiel, Sayshara, Schaf, Sebastian de Waal, Sol, Steffen, Thalantyr, Tanis Eichenblatt, Tau-Rah, Telperion, Thioderik, Thomas Schaefer, Tifa Nazah, Toran, Vasen Coriver, Vincent, Vorpal, Wedge, Weigo, Wertax, White Agnus, Würfelpech, Xicloing, Yago, Zottel.

ENTWICKLUNGSGANG

v1: Vollständige Installationsanleitung für den ultimativen BGT-Megamod

v2: Update-Version

v3: erste Veröffentlichung als **BiG World**

v4: aktualisierte Mods: BGT-WeiDU v1.05a, BG1 Unfinished Business v4 beta 4 for BGT, Sword Coast Stratagems v7, Rogue ReBalancing v3.81
- zusätzlicher Mod: SCS v1
- neuer Installationsprozess
- neue Beschreibungen: KI Veränderungen, HLA Veränderungen (Danke an aVENGER), Die Wachende Festung zwischen SvA und TdB zugänglich machen

v4.1: Korrekturen und Aktualisierungen

v5: aktualisierte Mods: BG2 Fixpack-v6, Dark Ritual 1.02, BGT-WeiDU v1.05b, Lure of Sirinies 7.2, Indira 10.3, Mulgore & Xavia NPC v4.0 for BGT and TuTu, Xan's friendship path for BG1 v4, BG1 Unfinished Business v6, SCSI v8, Tower of Deception v3, Spellhold Gauntlet Version 1.1, Dungeon Crawl v3, Food and Herbal Mod v 1.01, Beyond the Law v1.35, Kido v7, Ariena v2, Xan v7, AurenAseph-v6.1, NinaV101B, Unfinished Business v16, SpellPackB4, Spell-50 v10, BP-Balancer-v0.28, Nathaniel v4, Iylos v1.1, Rogue ReBalancing v3.82, Refinements 3.11, Ashes of Embers v27, Oversight v12, SCS v4, BGTTweak v7, Ding0's Tweak Pack v20, Ding0 Experience Fixer v6
- zusätzliche Mods: JasteysBG1Quests (ersetzt Schleim-Quest), Coran's BG Extended Friendship Talks
- dazugehöriges Fixpack nun mit erweiterten ids-Dateien

v5.1: Korrekturen und Aktualisierungen
- Textrevision: Leomar
- bedeutend verbesserte Installations-Programme
- aktualisierte Mods: BGT-NPCSound-WeiDU v2, Ribald's Genie v2.7, Alora NPC Mod v1.02, Sword and Fist v3, Wild Mage Additions v15
- zusätzliche Mods: IEP Extended Banter v1.3

v5.2: Korrekturen und Aktualisierungen
- leicht geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: WeiDU v206, The Tortured Soul Quest v3, Mini Quests and Encounters v1, The Lure of the Sirine's Call v7.3, BG1NPC Project v16, BG1NPC Music Pack v5, Indira _v10.4, Mulgore & Xavia NPC v5.0, Adventures in Papperland v3, Ajoc's Minimod v1.6.1, Desecration of Souls V2.6.1, Deeper_Shadows_of_Amn_v2.2.1, Planar Sphere 2.6c, Bag Bonus v1.0.1, Boards o' Magick Item Pack v2, Heart of the Wood v5, Weimer's Item Upgrade v36, Blood of the Martyr v4, Amber v2.5, Octavians Drizzt v2Beta2, Ariena v2.1, Thael 2.1, Gavin v3.1, Sarah 1.3, WikaedeR v4, cbisson's Familiar Pack v5, Authentic Mischievous Fairy Dragon v4, Romantic Encounters v3, Mordan's Christmas Minimod v1.0.1, The Slithering Menace (Snakes) v 3.0, Wild Mage Additions v1.6, Teleport Spell v12, Tactics v24, P&P Celestials v5, Tashia Remix v1.1, Solaufein v1.03, Nathaniel v4.2, Rogue ReBalancing v3.9, Sword Coast Stratagems II v6, BP-Balancer-v0.31, NPC Flirt Pack v1.02, IEP Extended Banter v2
- zusätzliche Mods: Baldurdash Weidu v166, Ajantis BG1 Expansion Beta 0.1, Assassinations v2, Fading Promises v1, Sylmar Battlefield v1.025, Widescreen Mod v1
- neue Beschreibungen: XP-Einstellungen im MegaMod (Dank an Leomar und Manduran), BG2Fixpack vs Baldurdash

v5.3: Die große Überarbeitung: massive Kürzungen, geänderte Installations-Reihenfolge bei einigen Mods, Korrekturen; zugeordnete Komponentennummern, Trennung zwischen BW-Version und der Experten-Version.
- aktualisierte Mods: WeiDU v208, Dark Side of the Sword Coast v200, BG1 Mini Quests and Encounters v3, Ajantis BG1 Expansion Beta 0.4, Azengaard Tactical Encounter MOD v3.0, Revised Battles v6.1, Dungeon Crawl v4, Weimer's Item Upgrade v37, Ariena v2.2, Kim1.51b, Ninafer 1.02, WikaedeR v4.1, Shards-OfIce-v3, Grimuars v3.2, Tower of Deception 3.1, Rogue ReBalancing by aVENGER v3.91, Iylos v2.3, Sword Coast Stratagems II v7, BP-Balancer-v0.33
- zusätzliche Mods: Northern Tales of the Sword Coast v162, Secret of Bone Hill v215, The Vault v6, The Undying v1.02, Stuff of the Magi v3, Angelo v3, Miriam v1.02, Nikitalleria v1.0, Touchstone V1.0, Viconia Friendship V1.0, Resource Fixer v1, Solaufein Flirt Pack v4.0, P5Tweaks v2, One Pixel Productions v2.1, Flaming Swords v1.0, Flaming Short Swords, Colourable Quarterstaves, Restored ToB Heads v1.1, W_GUI beta 0.1
- ausgegliederte Mods: Worship the Unseeing Eye-mod v2, Jonathan_NPC_BGT v0.1, Jandor, The Black Rose Part I: Market Prices, Item Value Tweaks ItmValueTweaks, KWolf_NPC_WeiDU, Lord of the Rings Item Pack v1.02, SP Items = Daniel Goodrich's Custom Item Collection, LuvNaliaWeiDU106, Matt Damon v1, Stivan the Hunter v1.0 (Alpha), Taim 1.2, Therrin NPC v2, Eldoth, Roar, Teddy v1, Vildra, Iron Modder 1 Pack - Iron Modder 9 Pack, CliffetteIMBonus, igi's Facing the Shade Lord again, K'aeloree's BWL Contest

Items, Timestop_tweak_v2, Tactics, Redemption v113
- neue Beschreibungen: Multi-Install Tool, Mods, Fehler, Patches und anständiges Verhalten - wie BWP technisch und rechtlich funktioniert.
- Fixpack und Textpack patchen jetzt die Dateien anstatt sie zu ersetzen.

v5.4: Korrekturen und Aktualisierungen
- leicht geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: One Pixel Productions v2.5, WeiDU BGT-WeiDU v1.06, Dark Side of the Sword Coast 205a, Northern Tales of the Sword Coast v1.60a, Northern Tales of the Sword Coast (Patch) v1.62a, Secret of Bonehill v231, Secret of Bonehill (patch) 2.35, ThalantyrItemUpgradeMod v3, The Vault v6.1, Ajantis BG1 Expansion Beta 0.5, Selune's Armoury v2, Moongaze's Kari v1, Nikitalleria v1.01, The Slithering Menace (Snakes) v3.1, Romantic Encounters v4, Unfinished Business für BGII v17, Semi-Multi-Clerics 0.2.2, Solaufein NPC v1.03, Keto v3, Revised Battles v6.3, Song and Silence v3, Rogue ReBalancing by aVENGER v3.92, Kivan and Deheriana Companions for BG2 v8.1, BP_BGT_Worldmap_v7a
- zusätzliche Mods: Spell Revisions v2, Breagar v2.1, The Wheels of Prophecy v1, Unique Containers (Beta2), NSC Portraits v1.2, SCS WM fix
- ausgegliederte Mods: Arcane-Divine Spell Pack v1.1, Restored ToB Heads v1.1

v5.5: Korrekturen und Aktualisierungen
- komplett überarbeitete Install.bat, neu angeordnetes BiG World Textpack, neues Smoothpack
- aktualisierte Mods: One Pixel Productions v2.61, BGT v1.07 WIP-08-09-28, BG1 Mini Quests and Encounters v4.1, The Lure of the Sirine's Call v8, ThalantyrItemUpgradeMod v3.3, Xan's friendship path for BG1 v5, Ajantis BG1 Expansion 2.1, Breagar und die Schlangen Abbathors v3.01, Sword Coast Stratagems v9, Assassinations v3, KWolf_NPC_WeiDU v1.1, Rolles v3, Xan BG2 v8, Thael v2.3, Kim 1.57, The Slithering Menace (Snakes) v 3.3, Quallo v1.1, ShardsOfIce v4, Rogue ReBalancing by aVENGER v4
- zusätzliche Mods: The Stone of Askavar v1.3, PnP Free Action (Beta 1), Experience Corrections v1, Enable conversations with charmed/dominated creatures v2

v5.5.1: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen, verbesserte Install.bat
- aktualisierte Mods: Breagar und die Schlangen Abbathors v3.2, BGT NSC Portraits 1.3

v5.5.2: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen, verbesserte Install.bat
aktualisierte Mods: Breagar und die Schlangen Abbathors v3.3

v5.6: Korrekturen und Aktualisierungen
- nochmals verbesserte Install.bat
- aktualisierte Mods: Shadows Over Soubar v1.13, CHECK THE BODIES V1.11, BGT-WEIDU V1.07 WIP-08-12-19, DARK SIDE OF THE SWORD COAST V2.10, NORTHERN TALES OF THE SWORD COAST Dialog Revamp V163A, The Vault v6.4, Breagar und die Schlangen Abbathors v3.4, Expanded Thief Stronghold v2.15, Rogue ReBalancing by aVENGER v4.02, Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v3, Assassinations v5, Azengaard Tactical Encounter v4.0,The Undying v2.02, Kim v1.59, Sarah ToB v2 beta, Widescreen Mod v2
- zusätzliche Mods: 1ppv3: Avatar Fixes, Item Revisions v2, Finch NPC v3, Rod of Refuge, The Butter Knife of Balduran, Cursed Items Revision v1, Level 1 NPCs
- ausgegliederte Mods: Ninafer und Desecration of Souls; diese sind jetzt beide in The Undying enthalten.

v5.7: Überarbeitung einiger Beschreibungen
- aktualisierte Mods: WeiDU v2.10, BG2 Fixpack-v7, One Pixel Productions v2.64, ThalantyrItemUpgradeMod v3.4, Sword Coast Stratagems v10, Dark Side of the Sword Coast v2.15, Northern Tales of the Sword Coast v170a, Northern Tales of the Sword Coast Dialog Revamp v171, Secret of Bonehill v2.40, Bonehill Dialog Revamp v2.35, Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v4, Azengaard Tactical Encounter v5.0, CoM Encounters v1.03, Dark Ritual v1.03, IEP Extended Banter v3.2, Viconia Friendship v2.0, The Wheels of Prophecy v2, Refinements v3.20, BP-Balancer-v0.33b, BGT_NSC Portraits v1.5, BP-BGT-Worldmap v7.1, Level 1 NPCs v1.2
- zusätzliche Mods: Mazzy Friendship v1.0, Yoshimo Friendship v1.0, aTweaks v1.1, gMinion v1.8, Cambios y correcciones a los graficos de criaturas celestiales
- Wiedereinführung: Tactics v24
- verbesserte Fixpack.bat, Smoothpack.bat, Textpack.bat, Install.bat mit zusätzlicher Auswahlmöglichkeit: Standard - Mehr - Expert

v6: neues Layout und neues Cover
- nochmals verbesserte Install.bat
- teilweise geänderte Installations-Reihenfolge
- .ids-Dateien werden gepatcht anstelle von anderen Mods überschrieben
- aktualisierte Mods: BG2_Fixpack-v8, BGT v1.07, Rogue Rebalancing v4.04, The Vault v7, Lure of the Sirine's Call v9, BG1 NPC Project v17, Ascalons Breagar v4.01, Spell Revisions v2.9, BG1 Unfinished Business v7, Sword Coast Stratagems v12, Goo the Disembodied Floating Eyeball v3.0, The Undying v2.04, Thael NPC v2.31, Kim NPC v1.61, Allison NPC v1.7, Questor Revised v1, Unfinished Business for BG2 v18,

Crossmod Banter Pack v8, BGT Tweak Pack v8, BG2_Tweaks-v7, aTweaks v2.02, Widescreen Mod v2.1
- zusätzliche Mods: BGSpawn system v1, Tales of Anegh v1.02beta4, Les Chroniques de Severian v1, Konalans' Tweaks v1.2, Bolsa, Charli v1.2, Darron v1.3, Nanstein, Vendedor DLAN v6, Recargador v2.0, Ninde v1.1, Xulaye v1, Huple, Mawgul, Mhoram v1.2, Uldar v0.75, de'Arnise Romance v2, Homeward Bound v2, Lucy the Wyvern v1, Haiass el lobo Beta1.2, Skooter the NPC v1, The Luxley Family v1.1
- ausgegliederte Mods: „Rod of Refuge" und „Butter Knife of Balduran; diese sind jetzt beide in „Konalans' Tweaks" enthalten.

v7: neu strukturierte Installations-Reihenfolge
- Entfall der bisherigen Installation nach dem Übergang
- nochmals verbesserte Install.bat
- neue Clean-Up.bat
- Download und Installation jetzt mit **BiG World Setup**
- aktualisierte Mods: One Pixel productions v2.66, The Stone of Askavar v1.4, Assassinations v6, Er'vonyrah: Song Władającej v1.3, Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v5, Improved Asylum v0.93, Jerry Zinger Show v2, Adventures in Papperland WeiDU v4, Ghost v2, Domains of Dread-WeiDU v2, Bag Bonus v1.0.2, Tortured Soul Quest v4, BloodOfTheMartyr_WeiDU v4.1, Heart of the Wood v6, Return to Trademeet Item Pack v1 with translations, cbission's Familiar Pack v6, Authentic Mischievous Fairy Dragon v6, Anishai v1.3, Allison v1.8, Expanded Thief Stronghold v2.16, Konalan's Tweaks v2, Yasraena v9, Tsujatha v11, Sir Ajantis NPC for BG2 (Beta) v0.2.18, Homeward Bound v2 with translations, Yikari v 1.4, Shed's Mods v1.01, Quallo v.1.11, Questor Revised v1, Tower of Deception v3.2, Rogue ReBalancing v4.1, BPSeries 3.1, aTweaks v2.5
- zusätzliche Mods: Baldur's Gate Adventure Pack Version 1.06, Baldur's Gate 1 Item Upgrade Version 1.02, Jan's Alchemy v2, The Sorcerer's Place Collection v8, Haldamir (Alpha) v0.5, Branwen NPC, Jandor v2, Vildra, Thrown Hammers v1
- Wieder eingeführte Mods: Arnel's Nalia Romance (LuvNalia) v1.06, Eldoth v1.10, Roar v1.11, Teddy v1.12
- Mid-Biff und End-Biff ersetzt durch Generalized Biffing

v8: Jetzt auch in Spanisch
- dreisprachige Install.bat mit zusätzlicher Auswahl für asiatische Mods
- keine Änderungen nach dem Übergang von BG1 zu BG2 mehr erforderlich
- neue Beschreibung: Übersetzen von Mods
- aktualisierte Mods: BGTNeJ2 v1.1, Drizzt Saga v2.0, Herbs & Potions for BG1 v1.0.2, ThalantyrItemUpgradeMod v3.6, Ascalons Breagar v4.41, Huple 1.2, Bag Bonus v1.0.3, Improved Volcano! Pack Version 1.9, Herbs & Potions Addin for BG2 v1.0.4, Ruad Ro'fessa Item Upgrade v22, Underrepresented Items v6, Enhanced BG2 v1.1, Nanstein v1.1, Vendedor DLAN v6.1, Tales of Anegh v1.1, Deeper Shadows of Amn v2.2.4, Tsujatha v12, Saerileth v14, Neh'taniel 2.75, Yasraena v10, Lester v0.8, Horace v1.71, Anishai v1.4, Cassius v1.04, Alassa NPC v2, Cloakwood Squares v3, Goo the Disembodied Floating Eyeball v4.0, Sheena v1.7, Frennedan v1.0.3, Malthis v2, TurnipGolem v2, Haiass el Lobo v2.1, Wild Mage Additions v1.7, Tactics v25, Solaufein NPC v1.04, Getting Rid of Anomen v2, Crossmod Banter Pack v9, Song and Silence v4, Sword and Fist v4, Rogue ReBalancing by aVENGER v4.21, Cursed Items Revision v3, Celestiales v1.2, Adalon's Blood - Silberdrachenblut v8, Fading Promises v2, Expanded Thief Stronghold v2.17, Sir Ajantis NPC for SoA Beta v0.2.19, Alora NPC v1.1, Au Service d'Oghma v1.1, Moddie v1.1, Vildra 1.1, Ajoc's Minimod v1.6.3, Every Mod and Dog v4, Haiass el Lobo v2.1, Konalan's Tweaks v2.1, Victor's Improvements Pack v2.0, Teleport Spell v13, One Pixel Productions v2.70, One Pixel Productions v3: Avatar Fixes v2, BGT NPC Portraits v1.7, aTweaks v2.61, W-GUI (Beta) v0.2
- zusätzliche Mods: BGTMusic with Songlist Patch, DarkHorizons v 1.03, D's Odd Quest Mod v1 (Imnesvale), Mersetek, Mystigan v1.1, LavaIt! v1.0 BETA, OldModsPack, Revised Forgotten Wars Item Pack v1.0, Houyi v1.0, YLItemsPack v1.0, Dragon Summon v1, Unholy Gate Opening Ritual Book v5, Avi Maya Project v5.3, Rukerakiah, Rose NPC (Beta) v0.01, Larsha NPC v0.3, Cerberus v0.99, Alcool v8, Skie NPC v5, Improved Summons V2.01, Bard Song Switching (Icewind Mode) v1.3, Relationship V1.5, Macholy's Teammates Fight Scripts v2.5, D's Enemy Upgrade v1.1, 1ppv3 Female Dwarves, 1pp: Thieves Galores, Store Prices, Replacement Lightmaps v1.1
- ausgegliederte Mods: BG1 Adventure Pack, BG1 CoM Forge/Item Upgrade (jetzt Bestandteil von Dark Horizons)

v8.1: Install.bat mit zusätzlicher Auswahl für BG2only Installationen
- teilweise geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: MKs BG1Textpatch Revised v3.0, MKs BG2Textpatch Revised v3.1, Experience Corrections v2, Enable Conversations v3, Baldurdash Weidu v1.68, Baldur's Gate Trilogy v1.08, Dark Horizons v2.02, BG1NPC Project v18, Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 1.0.3, Xan BG1 Friendship Path v6, BG1 Unfinished Business v8, BGT Tweak Pack v9, Tower Of Deception v3.3, Banter Packs v10, Sarah NPC v2.2, Mystigan v1.2, The Vault v7,1, Bolsa v3, Charlie v1.3, Darron v1.4, Nanstein v1.2, Mhoram v2, Mystigan v1.11, Amber v2.6, The Undying v2.05, Avi Maya v6.0, Mawgul v2, Au service d'Oghma v1.3, Yikari v1.5,

Spellhold Gauntlet v1.16, Haiass el Lobo v2.2, Spell Revisions v3.0, Rogue ReBalancing by aVENGER v4.3, aTweaks v2.62, Sword Coast Stratagems II v11, BG2Tweaks v8, BGSpawn System v1.03, Replacement Lightmaps v1.3
- zusätzliche Mods: Ascalons Questpack v0.5 Beta, Tales of the Deep Gardens v3.1, Jan's Extended Quest v1.2, Slandor - The Minotaur and Lilacor v1.1, Zalnoya and the Shadow Thieves v1.2, Worgas, Raziel, Sarevok Romance v1, Item Randomiser v2, Full Plate & Packing Steel v2, Aurora's Shoes and Boots v2, Taimons tob_hacks v0.5
- ausgegliederte Mods: Songlist Patch (jetzt Bestandteil von Baldur's Gate Trilogy), D's Enemy Upgrade v1.1, Store Prices (jetzt Bestandteil von Aurora's Shoes and Boots)

v8.2: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- teilweise geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Beschreibung: KI Veränderungen
- aktualisierte Mods: BG1 Unfinished Business v9, BGSpawn System v1.04, Hard Times for BGT v2.2, Tales of Anegh v2.0, The Tortured Soul Quest v7, Assassinations v7, Fading Promises v4, Tales of the Deep Gardens v3.2, Improved Volcano! Pack v2.0, MunchMod v2.8, Ruad Ro'fhessa Item Upgrade v25, Magnificient Magic Shop v6, Jan's Alchemy v3, Unholy Gate Opening Ritual Book v6, Bolsa v4.1, Charli v2.1, Recargador v2.2, Mersetek v1.2, Mystigan v1.3, Amber v2.6, Alcool v9, Jan's Extended Quest v1.3, Rose v003, Mordan's Christmas Minimod v1.0.3, Adventures_in_Papperland-WeiDU v5, Quallo v1.12, The Slithering Menace (Snakes) v3.4, Slandor - Minotaur and Lilacor v1.3, Zalnoya and the Shadow Thieves v1.3, Au service d'Oghma v1.4, Big Picture v179, Yikari NPC v1.6, Rogue ReBalancing by aVENGER v4.31, aTweaks v2.63, Auroras Shoes and Boots v3, P5Tweaks v3, Cursed Items Revision 3.1, Unique Containers v2, BP Series v3.5
- zusätzliche Mods: TS25 MiniMod, Tyris Flare NPC v3, Varshoon - an Illithid NPC v1, Quayle Project v4, Gloran NPC v2, Creature Fixer v1

v8.3: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- geänderte Installations-Reihenfolge
- zusätzliche Auswahlmöglichkeiten bei der Install.bat
- Mod-Kits können jetzt installiert werden
- aktualisierte Clean-Up
- zwei neue optionale Tools: BiG World Backup and Restore.bat; BiG World Unpack.bat
- aktualisierte Mods: WeiDU v213, MKs BG1 Textpatch Revised v3.1, MKs BG2 Textpatch Revised v3.2, Check the Bodies v1.12, Baldur's Gate Trilogy v1.08 (31 Dec 09), Restored Textscreen Music (Core) v7b, Dark Horizons v2.03, BG1 Mini Quests and Encounters v6, Lure of the Sirine's Call v10, , Ascalons Breagar v5.13, , BG1 Unfinished Business v10, BGSpawn System v1.05, BGT Tweak Pack v9 (31 Dec 09), Hard Times for BGT v2.3, The Bigg Quest Pack v2.03, Adalon's Blood (Silberdrachenblut) v9, Er'vonyrah: Song Władającej v1.31, Tales of the Deep Gardens v4.0, CoM Encounters v1.04, Domains of Dread v3, , Freedom's Reign / Reign of Virtue v7, Munchmod v3.0, RTT Item Pack v1.2, Blood of the Martyr v6, Rupert the Dye Merchant v2, Charli v2.2, Darron v1.5, Nanstein v1.3, Mhoram NPC v2.1, Jan's Alchemy v4, Mystigan the Merchant v1.4, LavaIt! v2.1, Old Mods Pack v2, Les Chroniques de Severian v0.1 REM, Ajantis NPC for SoA (Beta) v0.2.20, Chloe NPC v1.5, The Undying v2.06, Kim v162c, Sarah NPC v3, Skie v5.1, Worgas NPC (Beta) v1.1, Cassius One-Day NPC v1.05, Jerry Zinger Show v3, Banter Packs v11, Viconia Friendship v3.0, Mazzy Friendship v2, Yoshimo Friendship v2, Goo NPC v5, Turnip Golem v3, Holy Hand Grenade v1.2, Quallo v1.13, Au Service d'Oghma v1.5, Lucy the Wyvern v2, Slandor: Minotaur and Lilacor v1.4, NPC Tweak v5, Teleport Spell v14, Big Picture v1.79e, Homeward Bound v4, Thrown Hammers v2, Divine Remix v6, Sword and Fist v6, Improved Summons v2.02, Rogue Rebalancing v4.33, ToB Refinements v3.21, Cursed Items Revision v3.2, aTweaks v3.02, Bard Song Switching v1.4, BP Series v3.61, Aurora's Shoes and Boots v5, Item Randomiser v3, The Bigg Tweak Pack v2.20, BGT NPC Portraits v1.8, Unique Containers v3, Level 1 NPCs v1.3, Widescreen Mod v2.31, Creature Fixer v2, Generalized Biffing v2, Beregost Crash Fixer v1.8b
- zusätzliche Mods: Tethyr Forest Patch v1b, La Música de los Reinos / Music of the Realms v2, Haer'Dalis' Swords v1, Portable Hole, Vampire Tales v1.00, Daulmakan’s Item Pack MOD for Baldur's Gate II v1.2, Jarls BGT Tweak Pack v1.3, IA-Aurora LOW Fix, Infinity Animations beta 3
- ausgegliederte Mods: Ascension v1.4.24 (vollständig in BP enthalten), Reevor-Fixer (jetzt Bestandteil von Baldur's Gate Trilogy), Dark Ritual, Miriam v1.02 (beide jetzt Bestandteil von Vampire Tales)

v9.0: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- geänderte Installations-Reihenfolge
- zusätzliche Auswahlmöglichkeiten bei der Install.bat
- aktualisierte Clean-Up
- aktualisierte Mods: MKs BG1 Textpatch Revised v3.2, MKs BG2 Textpatch Revised v3.3, BG2 Fixpack v9.01, The Darkest Day v1.13, BGSpawn v1.06, Hard Times (BGT) v2.4, Alex Macintosh v5, MunchMod

v3.2, Rupert the Dye Merchant v2.1, Kivan and Deheriana Companions v9, Sir Neh'taniel 4.2, Fading Promises v5, Lester NPC v0.9, Imoen Romance v1.202, Summon Bhaalspawn v3, Quallo v1.14, Lucy the Wyvern v3, Cerberus v1.02, The Minotaur and Lilacor v1.6, BG1 Unfinished Business v11, Sword Coast Stratagems v14, Homeward Bound v5, Crossmod Banter Pack v11, The MTS Crappack v3, Sword Coast Stratagems II v13, Cursed Items Revision v3.4, PnP Free Action v2, Alternatives v5, aTweaks v3.04, P5 Tweaks v5, Infinity Animations core [WeiDU beta 4], WeiDU v2.14
- zusätzliche Mods: Sir Renal v2.2, Trovador REO v2.4a, Genwas Händlermod v1, Solestia v1.2, Lol's RezMod v2.3, Drizzt Is Not Stupid (BGT) v1, Alternatives v4, B!Tweaks v4, Paladins of Faerun Kitpack v4, Prestige Kit Pack v2, Return to Trademeet Kitpack v1.1, Vecna v12, Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0001

v9.1: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: MKs BG1 Textpatch Revised v3.3, MKs BG2 Textpatch Revised v3.4, Check the Bodies v1.12a, Secret of Bonehill v2.75a, Mur'Neth NPC v8, Gavin NPC v4, BGSpawn v1.07, Expanded Thief Stronghold v2.20, Ajoc's Minimod v1.6.5, Every Mod and Dog v5, Assassinations v8, Bag Bonus v1.0.4, Freedom's Reign & Reign of Virtue v7.1, Improved Horns of Valhalla v1.3, MunchMod v3.3, A Mod for the Orderly (CliffKey) v3, Darron v1.5.1, Recargador v2.3, Musica de los Reinos v2.1, Sir Renal v2.3, Genwas Händlermod v1.1, Tsujatha NPC v13, Tashia Remix v1.2, Kivan and Deheriana Companions v10, Yasraena NPC v11, Alora NPC v1.2, Neh'taniel NPC v5.1, Kim NPC v1.62d, Vampire Tales v1.01, Haldamir NPC v1, Saerileth NPC v15, Octavians Drizzt v2Beta3, Perils of Branwen v0.9, Holy Hand Grenade v1.3, Au service d'Oghma v1.6, Ghost v2.1, Fading Promises v6, gMinion v2, Spell-50 v11, Drizzt Is Not Stupid (BGT) v1.1, Big Picture v1.79f, Homeward Bound v6, The Gibberlings Three Anniversary Mod v6, Crossmod Banter Pack v12, Oversight v13, Mod Kit Remover v3, Return to Trademeet Kit Pack v1.3, Improved summons v2.03, Jarls BGT Tweak Pack v1.4.1, BP Series v4.00a, P5Tweaks v5.1, Throne of Bhaal Extender (Beta 0005)
- zusätzlicher Mod: Gavin for BG2 v9

v9.2: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- aktualisierte Mods: Baldur's Gate Trilogy v1.09, BGT-Never Ending Journey 2 Compatibility Modification (1.2), Thalantyr Item Upgrade v3.7, Mur'Neth NPC v9, Ajantis BG1 Expansion v3, Ascalons Breagar v5.2, Gavin NPC v7, BG1 Unfinished Business v12, Every Mod and Dog v6, The Bigg Quest Pack v2.04, Adalon's Blood - Silberdrachenblut v10, Tower of Deception v3.3.1, Les Exiles de Lunargent v01, Ruad Ro'fhessa Item Upgrade v26, A Mod for the Orderly v4, Selune's Armoury ist nun Volcanic Armoury v1.0, Charli v2.3, Jan's Alchemy v6, Mystigan the Merchant v1.5, Haer'Dalis' Swords v2, Portable Hole v0.3, Sir Renal v2.4, Kivan and Deheriana Companions v12, Auren Aseph NPC v7.2, The Undying v2.07, Thael NPC v2.32, Hanna NPC v2.3, Sarah NPC v3.1, Angelo NPC v4, Haldamir NPC v2, Gavin NPC for BG2 v16, Gavin NPC for BG2 - BGT Hotfix, Cloakwood Squares v4, de'Arnise Romance v3, Banter Packs v12, Alcool (Beta) v0.11, Fonick NPC v2 (cliffhistory), Goo NPC v6, Kariv1-3b.rar , Mawgul NPC v2.1, Uldar NPC v0.77, Shed's Mods v1.03, Turnip Golem Encounter v4, Cerberus v1.03, Unfinished Business v19, Semi-Multi-Clerics (SMM/RM) v0.2.3, Big Picture v1.80a, Homeward Bound v6, Yikari NPC v1.7, Alternatives v7, The Gibberlings Three Anniversary Mod v7, Crossmod Banter Pack v13, Song and Silence v5, Divine Remix v7, Sword and Fist v7, Daulmakan's Item Pack v1.3, BG2 Tweak Pack v9, Throne of Bhaal Refinements v3.23, Rogue Rebalancing v4.37, aTweaks v3.1.1, Macholy's Teammates Fight Scripts (NMRF-PC) v2.8, Aurora v5.1 Patch, The Bigg Tweaks v2.31, Infinity Animations Core (WeiDU-Beta) v5, Vecna (Alpha) v14
- zusätzlicher Mod: Les Exiles de Lunargent v01
- ausgegliederte Mods: Selune's Armoury v2 (jetzt Bestandteil von Volcanic Armoury v1.0), BP Series v4.00a (jetzt Bestandteil von Big Picture v1.80a)

v9.3: kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- geänderte Installations-Reihenfolge
- komplett überarbeitete install.bat, Übersetzer-freundliche Meldungen in eigene Sprach-Ordner verschoben
- aktualisierte Mods: Restored Textscreen Music - Core Installation Package 7d, Tales of the Deep Gardens v5.0, Yasraena Version 12, Alora NPC v1.3, The Undying 2.07, Jan's Extended Quest 1.4, Cursed Items Revisions v3.5, Item Randomiser v4, Vecna v15, W_GUI beta 0.4a, BG2 ToB Extender (Beta 0006)
- zusätzlicher Mod: Innershade v1.0
- ausgegliederte Mods: Experience Corrections v2 (Bestandteil von Throne of Bhaal Extender), Enable conversations with charmed/dominated creatures v3 (Bestandteil von Throne of Bhaal Extender)

v9.4: geänderte Installations-Reihenfolge
- dank Dabus ist jetzt auch der Installationsteil der install.bat komplett überarbeitet
- aktualisierte Mods: Baldur's Gate Trilogy-WeiDU v1.10, Dark Horizons BGT v2.04, Mur'Neth v10, Ajantis BG1 Expansion Modification v4, Weimer's Item Upgrade v38, VolcanicArmoury v1.4, Sorcerer's Place Item Collection v1.1, Jan's Extended Quest v1.41, Kitanya v6.3.1, Sword Coast Stratagems v16, Romantic Encounters v5, Sword Coast Stratagems II v16, Item Randomiser v5, Widescreen Mod v2.50, Throne of Bhaal

Extender (Beta 0007)

v9.5: geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0012, The Darkest Day v.1.14, Check the Bodies v1.13, Dark Horizons v2.05, Tales of Anegh (ToA) v2.2, Innershade v2.2, Kitanya v6.4, Neh'taniel 5.3, Alternatives v9, Haiass v2.3, Item Pack v1.4, aTweaks v3.21, Bard Song Switching (Icewind Mode) v1.5, Item Randomiser 6, BP-Balancer-v0.33c, Widescreen Mod v2.60
- zusätzlicher Mod: Turambar fixes and tweaks 1.6
- ausgegliederte Mods: Exnem's Addon = Exnem Vault v5, Taimons tob_hacks v0.51 (vollständig in TobEx enthalten)

v9.6: geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Gavin v8, BGSpawn system v1.09, Innershade v4, Improved Asylum .95, Tashia Remix v1.3, Gavin for BG2 v19, Jan's Extended Quest v1.42, Cerberus v1.04, Solaufein Flirt Pack V1.1, Rogue Re-Balancing by aVENGER v4.38, Turambar fixes and tweaks 1.7, Thrown Hammers v3, aTweaks v3.30, Refinements v3.24, Item Randomiser v6.2, The Bigg Tweak Pack v2.40, BGT NSC Portraits v1.9, BP BGT Worldmap v8.01, Level 1 NPCs v1.5, Generalized Biffing v2.1
- zusätzliche Mods: Jondalar Fix for BGT v1.1, ktweaks v1.06, BuTcHeRy v1.0, Korgan's Redemption
- auf besonderen Wunsch einige chinesische Mods: Nameless Melody Inn v2, Tomoyo and the Underground City v0.9, Relationship v2.6, NMR-HAPPY Patch, Macholy's Tweak Pack v1.1, Macholy's Living-Mod v0.6

v9.7: geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0014, Ascalons Breagar v6.0, Tales of the Deep Gardens 6.0, BuTcHeRy v1.0.2, Mhoram v2.2, Hanna v2.4, Varshoon - an Illithid NPC v2.0, Gavin for BG2 v20, IEP Extended Banters v4.0, Yoshimo Friendship v3, Big Picture v180b, Sarevok Romance v1.1, Alternatives v10, Macholy's Tweak Pack v1.2, Macholy's Teammates Fight Scripts v3.0, Refinements v3.25, Item Randomiser v6.3, The Bigg Tweak Pack v2.50, Widescreen Mod 3.01
- zusätzliche Mods: Eilistraee's Song v1, IWD Items Pack, Arena v1, Umbra von TROW - Arena v1.0, Faren v1, Legion of Hell v1.0, Sword Coast Map Labels

v9.8: geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0019, Ruad Ro'fhessa Item Upgrade v27, Food and Herbal Mod v1.03, Mhoram v2.3, Severian de Demerya v02, The Jerry Zinger Show v4, Viconia Friendship v3.1, Jan's Extended Quest v1.42c, Quayle Project v5, Gloran NPC v3, Lucy the Wyvern v4, Faren v2, Rogue ReBalancing v4.4, aTweaks v3.42, 1pp: Thieves Galores v1.1, Item Randomiser v6.4, W_GUI beta v0.5
- zusätzliche Mods: Fishing for Troubles, Darian v1, Nephele v1, Imoen Friendship v2
- ausgegliederte Mods: Mod Kit Remover, Solestia v1.2
- dank Dabus erneute Verbesserung der install.bat

v9.9 aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0020, BG Quests and Encounters v7, Ascalons Breagar 6.01, Tales of the Deep Gardens 6.1, BuTcHeRY v3, Neh'taniel NPC 5.5, Korgan's v8, MawgulNPC 2.2, Sword Coast Stratagems v18, Sword Coast Stratagems II v18, aTweaks v3.52, Item Randomiser v6.5, Level 1 NPCs v1.7
- zusätzliche Mods: Keeping Yoshimo 0.72, Coran NPC for Baldur's Gate II v1, Pack Mule v1.1, Jarls BGT Adventure Pack v0.5
- Verbesserung der install.bat

v9.10 geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Eilistraee's Song v2.2, Varshoon - an Illithid NPC v3, SpellPackB6

v10 neue Tabelle: Welcher Mod in welcher Sprache?
- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Breagar 6.03, The Bigg Quest Pack v2.05, Tales of the Deep Gardens v9.0, Innershade v5.0, Eilistraee's Song 2.2, CoM Encounters 1.06, IWD Item Pack for BG2, Kindrek Mod 2.5, Vampire Tales 1.02, Varshoon - an Illithid NPC 4.1, Anishai v1.5, Skooter NPC, The Undying 2.09, Sword Coast Stratagems v19, Rogue Rebalancing v4.43, Sword Coast Stratagems II v19, Daulmakan's Item Pack MOD for Baldur's Gate II v1.5, aTweaks v3.53, Relationship V2.81, Throne of Bhaal Refinements 3.30, Item Randomiser v6.6, The Bigg Quest Pack 2.60, Vecna v18, Widescreen Mod 3.05
- zusätzliche Mods: IA Content: D2 Bear & Werebear v.1.0, Yoshimo Romance v6.1 (Beta), Swylif Thicc, Wizard Slayer Rebalancing 1.02, Virtue v19
- dank Dabus erneute Verbesserung der Install.bat; zusätzlich kann die Install.bat jetzt in der WeiDU.log nach installierten Mods oder Komponenten suchen

v10.1 Jetzt auch in Russisch
- aktualisierte Beschreibung: In Drei Schritten zum Erfolg
- aktualisierte Mods: Ascalons Questpack v1.01, atweaks v3.63, BP-BGT Worldmap v9 BETA2, Breagar v6.05, Coran's BG Extended Friendship Talks for Tutu and BGT v3, Darron 1.6, Eilistraee's Song v3.1, Haiass el Lobo v 2.3, Item Randomiser v6.7, Jarls BGT Tweak Pack v1.5, NPC Portraits v2.0, Rogue Rebalanc-

ing v4.44, Rukrakia v0.8, Sir Renal v2.5, Tales of the Deep Gardens v9.1, Turambar fixes and tweaks 1.8, Varshoon - an Illithid NPC v4.2, Vecna v23, Willie Bruce NPC v31, Zalnoya and the shadow thieves v.1.5
- zusätzliche Mods: Aeon v1, Auden v1.3c, BG1 NPCs for BG2:SoA, Khalid mod for BG II, The One Drizzt 1.2
- endlich einige Kit-Mods (getestet von EricP): Auror, Conductor Kit, The Elven Racial Package, Harper Scout, Morituri Kit v3, Retaliator Kit, "Werewarrior" fighter kit
- dank Dabus erneute Verbesserung der install.bat; BWP kann jetzt überall installiert und beliebig benannt werden
- Kompatibilität mit der GOG Version

v10.2 aktualisierte Mods: The Secret of BoneHill v2.75b, Improved Asylum v0.96, Lol's RezMod 2.5, Rogue Rebalancing v4.46, Daulmakan's Item Pack 1.7, aTweaks v3.67, BGT NPC Portrait Pack v2.1, BP BGT Worldmap v9 BETA 5, Level 1 NPCs Version 1.9
- zusätzliche Mods: Askaria, Chaos Knight Kit, Game Over Only on Party Dead, Ulrien of Cormyr: SagaMaster v1.0
- Für NEJ2 ist jetzt auch eine Deutsche und Russische Übersetzung erhältlich.

v10.3 kleinere Korrekturen und Aktualisierungen dank 10th Lich
- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0021, Item Revisions v3, BG1NPC Project v19, Nikita v2, Tyris Flare v5, aTweaks v3.7
- zusätzliche Mods: igi's Key Names v2, Dungeon-Be-Gone For Baldur’s Gate 2 v1.6, Drows v1, igi's Item Mod v5, Resurrected igi's Spell System Adjustments Mod v7, igi’s Projectile Retrieval, igi's Learn Through Use v2 BETA1

v11 kleinere Korrekturen und kosmetische Änderungen
- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0022, BGT v1.14, Restored Textscreen Music v8, BG1NPC Project v20, BGSpawn system v1.11, Tales of Anegh v2.3, Tales of the Deep Gardens v9.2, Innershade v5.1, BuTcHeRy v3.2, A Mod for the Orderly – CliffKey v5, Kivan and Deheriana v13, Alora v1.4, Tyris Flare v6, Darian v2, Nephele v2, Yoshimo Romance v1, The One Drizzt v1.14, Crossmod Banter Pack v14, Rogue Rebalancing v4.47, Sword Coast Stratagems v20, Sword Coast Stratagems II v20, BGTTweak Pack v10, Jarls BGT Tweak Pack v1.6, Wizard Slayer Rebalancing v1.04, Refinements v3.31, The Bigg Tweak Pack v2.61, Level 1 NPCs v20
- zusätzliche Mods: The White Queen v2.0, Yvette Romance v1.0, LaValygar v1.0, Garrick's Infatuation (beta), Stivan the Hunter v0.90, Haer'Dalis Romance v1, NPC Kitpack v3, LadeJarl's Tutu GUI v1.8
- neues Kapitel: 5A. NEVER ENDING JOURNEY 2 (NEJ2) - BGT COMPATIBLE; die veralteten Versionen von NeJ2 und TS werden von BGT-kompatible Versionen abgelöst.

v11.1 komplett überarbeitete install.bat

v11.2 kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Ajantis BG1 Expansion v6, Ajantis for BG2 v0.2.22 Beta, Alora v1.5, Baldur’s Gate Trilogy v1.15, aTweaks v3.91, BG1 NPCs for BG2:SoA v5.0, BGT Tweak Pack v11, Big Picture v1.80c, Ascalons Breagar v6.09a, Darian v2.3, Dark Horizons v2.07, Dark Side of the Sword Coast v2.16, Edwin Romance v2, Gibberlings Three Anniversary v8, Game Over Only on Party Dead v1.31, Horace v1.72, Improved Asylum v0.97, Jan's Extended Quest v1.44, Jarl's BGT Adventure Pack v0.61 beta, Jarl's BGT Tweak Pack v1.73, Nephele v2.1, Planar Sphere 2.6e beta, Item Randomiser v6.8, Romantic Encounters v6, Rogue ReBalancing v4.50, Sword Coast Stratagems v21, Sword Coast Stratagems II v21, The Lure of the Sirine's Call v11, Silverstar v1.93, The One Drizzt 1.41, Throne of Bhaal Extender (TobEx) Beta 0024, The Stone of Askavar v1.8, The Undying v2.10, Wizard Slayer Rebalancing v1.06, Pack Mule v1.3a, Yvette Romance v2.0
- ausgegliederte Mods: Edwin Romance (ToB) v1.07, Edwin Romance Flirts (BETA) (beide jetzt vollständig in Edwin Romance v2 enthalten)

v11.2.1 kleinere Korrekturen; ab BGT v1.15 werden die „BG1MissingFiles“ nicht mehr benötigt.
- aktualisierte Mods: Divine Remix v7.1, Improved Asylum v0.981, Skie ReDone v2, Super Firkraag Mod v1.5, The Vault v7.2

v11.3 dank HiFish ist die install.bat um neue Funktionen erweitert
- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: TobEx Beta0025b, BGSpawn v1.12, Assassinations v9, Tales of the Deep Gardens v9.3, Innershade v5.2, The White Queen v3.0, Eilistraees Song v3.2, Fishing for Trouble v2.3, CoM Encounters v1.07, Improved Asylum v1.00, Freedom's Reign / Reign of Virtue v7.3, Weimer ItemUpgrade v39b, Volcanic Armoury1.5, The Sorcerer's Place Collection v9, Khalid v22, BG1NPCSoA v6, RezMod v2 6d, Rogue ReBalancing v4.51, BG2 Tweak Pack v10, atweaks 4.01, Wizard Slayer Rebalancing v1.07

v11.4 neugestaltete Anleitung; die Beschreibungen der Mods sind jetzt mit dem Inhaltsverzeichnis verlinkt

- geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Ajantis BG1 Expansion v7, Baldur's Gate Trilogy v1.16, Banter Packs v13, BG1 Mini Quests and Encounters v8.1, BG1 NPCs for SoA v7.0, BG2 Fixpack v10, BG2 Tweak Pack v11, BGT NPC Sound v3, Branwen v1.3, Cerberus v1.06, CoM Encounters v1.08, Coran v2, Darian v2.4, Dark Horizons v2.09, Dark Side of the Sword Coast v2.17, Drows v1.1, Eilistraee's Song v3.3, Er'vonyrah v1.3.2, Faren v2.1, Haer'Dalis Romance v2, Homeward Bound v7, IEP Extended Banters v4.1, Iylos v2.4, La'Valygar v2.0, Luxley Family v1.2, Mazzy Friendship v2.1, Nathaniel v4.3, Nephele v2.2, Ninde v2.1, Quayle ReDone v1.0, Restored Textscreen Music v9, Rogue Rebalancing v4.61, Saerileth v16, Sarevok Romance v1.1, Tales of Anegh v2.4, Throne of Bhaal Extender (Beta) v0026, Vampire Tales v1.03, Viconia Friendship v3.2, Xan v10, XanBG1Friend v8, Xulaye v1.2, Yeslick v1.1, Yoshimo Friendship v3.0

v12 geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: One Pixel Productions v4, BG1 NPCs for BG2:SoA v8, BP-Series Party AI for BGEE v0.3078, Innershade v6.0, JA_BGT_Tweak-1.74, The Big Picture v181, The White Queen v3.1
- zusätzliche Mods: Adrian v1.3, Almateria's Quest 2 v3, Almateria's Restoration Project v3.3, Animal Companions v0.5, Arath v2.1, Aurora ToB NPC beta, Baldur's Gate Trilogy Graphics Overhaul 1.4, The Bear Walker - a Werebear / Ranger Kit v2, Blackguard Fighter Kit v1.01, Chantelame v2, Coondred v1.3, Dace v1.1, Druid Kit Enhancements v1.0, Gahesh v1 beta, Garrick - Tales of a Troubadour 1.10, I Shall Never Forget v3.0, Isra v2, Kit Tomes for BGT, TuTu & BG:EE 1.0a, Lena v0.4.1, Mal des Vampirismus v1.0, Petsy Chattertone v1.0, Pirate Kit v1.1, Psionics Unleashed v0.2, Sarevok Friendship v1, The Silver Fur of Selûne - a Werewolf / Priest Kit v1.2, TeamBG Armor Pack v1.01, TeamBG Weapon Pack v1.01, Trap Revisions v1, Tsuki for BG2 v1 beta, Valerie v1, White v1.2
- ausgegliederte Mods: Avatar Fixes, Female Dwarves and Thieves Galores (alle jetzt vollständig in One Pixel Productions v4 enthalten), Replacement Lightmaps v1.3 (in Baldur's Gate Trilogy Graphics Overhaul 1.4 enthalten)

v12.1 kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Rogue Rebalancing v4.62, Kit Tomes v2.01, The Sorcerer's Place Collection v10, BG2 Tweak Pack v13, BPSeries v03079

v12.2 geänderte Installations-Reihenfolge
- aktualisierte Mods: Ajantis BG1 v8, Weimer's Item Upgrade v40, Adalon's Blood v11, aTweaks v4.03

v13 aktualisierte Mods: Sword Coast Stratagems v24, Xan for BG2 v11
- zusätzliche Mods: Back to Brynnlaw v1, The Sellswords v1

v14 gründlich überarbeitete Installations-Reihenfolge
- neue Beschreibung: Kits
- Die install.bat ermöglicht es jetzt, die Komponenten während der Installation zu ändern.
- aktualisierte Mods: Mur'Neth v11, Back to Brynnlaw v2, Daulmakan’s Item Pack for Baldur's Gate II v1.8, LaValygar v3.0, Sirine's Call v12, Ajantis BG1 v9, Ajantis_BG2 v5, Secret of Bonehill v2.75c, Dark Horizons v2.10, AdalonsBlood v13, Dungeon Crawl v7, The White Queen v3.4, I Shall Never Forget v3.1, Fishing for Trouble v2.6, Amber v4, Angelo v5, Banter Packs v14, The Undying v2.11, Auren Aseph v9, Yasraena v13, Yoshimo Romance v3, Keto v4, Unfinished Business v23, Dungeon-Be-Gone v1.7, Fading Promises v7, Romantic Encounters v8, P&P Celestials v6, Grimuars v4.1, Petsy Chattertone v3.0, Kelsey v3, Ding0's Quest-Pack v2.4, NPCFlirt Pack v1.03, Gibberlings Three Anniversary v9, Crusader Pack v4.3, Stratagems v28, Wheels v3, BG2 Tweak Pack v14, Difficulty and Tweaks Mod v6 (früher Mix Mod), Psionics Unleashed v0.3, BP-BGT Worldmap v9.0.2
- zusätzliche Mods: Isra BG2 v1.2, Branwen for BG2 v1, InfinityKits, Prêtre de Bhaal v1.1, Rôdeur de l'ombre v1.0, Holy Avengers v1.02, Crusader Pack v4.3, Warsling Sniper v1.0, JKits v2, Runiczny Pieśniarz Klingi (Rune Singer Blades) v. 2.0, FinnJO's Subrace mini-mod for Baldur's Gate 2 v1.0, RPG Dungeon Kit Pack, Druidic Sorcerer v1.9, Geomantic Sorcerer v4, Derat's Unused Kits Pack v0.9.5a, Hidden Kits, Improved Anvil Lite v5.0, Lyric Bard v1.0, Chanter Kit, Switch, Keenmarker v1, Lion Warrior Kit, Heartwarder of Sune KitMod, Arcane Archer, Custom Kits: The Spellsword v1.4.1, Armiger Kit v1.0, Samurai Kit v1.0, Tempest KitMod v1.0, Elementalist Kits vBeta1, Diablo2 Kit Pack - The Barbaian Ver 0.5, Diablo2 Kit Pack for BG2 - The Paladin Ver 0.5, Jedi & Sith Kits v1.1, Six's Kitpack, Sigil's Birthday Mod, Jamella's Diablo2 Item Store for BG2TOB v1.3, IWDification vBeta3
- ausgegliederte Mods: The MTS Crappack v4, Baldur’s Gate Trilogy - Music
- wieder eingeführte Mods: Exnem, Mod Kit Remover v2
- dank HiFish ist ein Problem mit den ids Dateien jetzt behoben

v14.1 kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- aktualisierte Mods: Drizzt Saga v3, IEP Extended Banters v4.2, Imoen Friendship v2.2, Mazzy Friendship v2.2, Sarevok Friendship v1.2, Viconia Friendship v3.3, Yoshimo Friendship v3.1, Xan-BG2 V14, Coran v4, Branwen v3, Tiax v3, BP_Balancer_v0.33g_beta

- wieder eingeführte Mods: die irrtümlich entfernte Baldur’s Gate Trilogy - Music

v14.2 kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
geänderte Installations-Reihenfolge
mit Hilfe von HiFish vollständig überarbeitetes Installpack
- aktualisierte Mods: Almateria's Restoration Project 6.4, Baldur's Gate Trilogy Graphics Overhaul v1.7, Ajantis NPC for BG2 v9, BG1 Unfinished Business v13.1, Fishing for Trouble v3.0, Fade v4.0, Mal des Vampirismus v1.1, BGT NSC Portraits v2.6, Faren v2.2, Nephele v2.3, Back to Brynnlaw v3, The Sellswords v4, Auror Kit v4.1, Kelsey v4, Rogue ReBalancing v4.71, Pack Mule v1.4a, BP-BGT Worldmap v10.0.2
- zusätzliche Mods: Aran Whitehand, Jastey’s Solaufein, Sarevok Wiederherstellung v1.0, Restored BG1 Sounds v3.2

v14.3 geänderte Installations-Reihenfolge
kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- aktualisierte Mods: Almateria's Restoration Project 7.2.1, Saerileth v18, Tsujatha Melalor v15, Yasraena v15, The Vault for BGT v7.2a, TeamBG's Armor Pack v1.05, TeamBG's Weapon Pack v1.05, Every Mod and Dog v7, Assassinations v10, Tales of the Deep Gardens v10.0, Innershade v7.0, Eilistaree's Song v3.4, LavaIt! v2.2, The Big Picture v181 4611, Ding0's Tweak Pack v21, BP Series Party AI for BG v0.3121, aTweaks v4.32, Item Randomiser v6.8, I Shall Never Forget v4.1, Restored BG1 Sounds v3.42, Chantelame v4, Unfinished Business for BGII v24, White v1.4, Garrick - Tales of a Troubadour 1.20, Freedom's Reign/Reign of Virtue v8, Derat's Unused Kits Pack v0.9.8, The Undying v2.51, BG2 Tweak Pack v16, Garrick's Infatuation BETA b20140925, Kivan and Deheriana Companions for BG2 v14, Song and Silence: A Mod for Bards and Thieves v6, Widescreen Mod v3.06, NPC Kitpack v4, BG1 Mini Quests and Encounters v9,Quest Pack v3b5, S, Rogue Switch v1.3, Garrick - Tales of a Troubadour 1.22, Haer'Dalis Romance v2.1, BG1NPC v21 pre release 20141017a, Ajantis BG1 Expansion v10, Finch v4.0 BETA, Indira v12.0 BETA 2, Unfinished Business v25, Sarah ToB v4, Kivan and Deheriana Companions for BG2 v15, Divine Remix v8 beta
- zusätzliche Mods: Baldur's Gate Romantic Encounters v1.2, Vynd v1, TeamBG BG2EE Armor Pack v1.01, TeamBG BG2EE Weapon Pack v1.01, New travel system between Baldur's Gate City areas v1.0d, Polytweak v2, Hidden Adventures ALPHA 8, Wedges BGT Adventure Pack ALPHA 0.2

v15 überarbeitete Installations-Reihenfolge
verbesserte Funktionalität des Installpack
- aktualisierte Mods: Adrian v3.1, Almateria's Restoration Project v8.1.2, Baldur's Gate Enhanced Edition Graphics Overhaul v1.3, Chantelame v6, Baldur's Gate Romantic Encounters v1.3, BG1 Mini Quests and Encounters v9.1, BG1 NPC Project v21, BG1 NPC Project Music Pack v6, BG1 Unfinished Business v14.0 beta 150128, Coran's BG Extended Friendship Talks v4, Dark Horizons BGT v2.11, Ding0's Tweak Pack v22, Ding0's Experience Fixer v7, Eilistraee's Song v4.0, Fishing for Trouble v3.01, I Shall Never Forget v4.4, Infinity Sounds v1.2, Innershade v7.2, Jastey's Solaufein beta 150122, Keeping Yoshimo, LaValygar v4.0, Quayle ReDone v2.0, Rogue Rebalancing v4.80, Skie BG2 NPC Redone v3.0, Sword Coast Stratagems v30, Tales of the Deep Gardens v10.1, Thalantyr Item Upgrade v4, The Undying v2.52, The White Queen v4.1, Yvette Romance v3.0, Huple v1.4, Tower of Deception v4.0.0, Tyris Flare NPC v7, aTweaks 4.40 beta 3, Assassinations v11, Back to Brynnlaw v4, Dungeon Crawl v8, The Sellswords v5, Imoen Romance v2.4, Gavin BG1 v9 beta, BGT NSC Portraits v2.9
- zusätzliche Mods: Animus v1.1, Smiling Imp Cross Banter Mod, LaViconia v5.0, Scales of Balance v2.8

v15.1 dank HiFish ist das Installpack um einige neue Funktionen erweitert
geänderte Installations-Reihenfolge
kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- aktualisierte Mods: Unfinished Business v26 beta, Scales of Balance v3.0.6, Almateria's Restoration Project 8.2, Faren v2.3, The Lure of the Sirine's Call v13, Isra v2.1, Yasraena v16, de'Arnise Romance v4, Garrick - Tales of a Troubadour v1.23, Wizard Slayer Rebalancing 1.12, Bard Song Switching v2.2, BP-BGT Worldmap v10.1, Widescreen Mod v3.07, Infinity Sounds v1.3, Derat's Unused Kits Pack v11, Breagar 7.00b 20150127, BG1 Mini Quests and Encounters v9.2, Haldamir v3
- zusätzliche Mods: 1pp: High Quality Music for SoA/ToB v1.3, 1pp: High Quality Music for Tutu/ToSC v1.1, 1pp: High Quality Music for BGT, Deidre and Joluv in BGT v2, Afaaq, the Djinni Companion, Area Patcher v ALPHA 2

v15.2 zusätzliche Mods: Sandrah NPC v104b, Sandrah - Return to Faerûn
- aktualisierte Mods: Romantic Encounters v9, Alternatives v11 beta, Area Patcher v ALPHA 4

v15.3 dank Lollorian ist das Fixpack vollständig überarbeitet und erweitert
kleinere Korrekturen und Aktualisierungen
- aktualisierte Mods: Sandrah NPC v106b, Sandrah - RtF v106b, Aran Whitehand Beta 4 30.6.2015
zusätzliche Mods: L'ogre et le gnome, une histoire de bleu, Foundling: Between the Shades BETA 1

v15.4 Installpack um neue Funktionen erweitert
geänderte Installations-Reihenfolge

- aktualisierte Mods: The Stone of Askavar v1.9, BG1NPC Project v22, Thalantyr Item Upgrade v4.2.1, Faren v3, Ninde v2.2, Oversight v15, Crossmod Banter Pack v14a, Difficulty and Tweaks mod v7, The Undying v2.53, Crossmod Banter Pack for Baldur's Gate II v15, Fishing for Trouble v3.0 with Hotfix 1, Afaaq, the Djinni Companion v1.5, BG1 Mini Quests and Encounters v11, TeamBG BG2EE Armor Pack v1.02, Garrick - Tales of a Troubadour 1.24, Sandrah NPC v108b, Sandrah - Return to Faerûn v108b, Almateria's Restoration Project v8.1.2, BP-BGT Worldmap v10.2b3, Horace v1.73
- ausgegliederte Mods: Never Ending Journey 2 v42b, BGTNeJ2 v1.1, NEJ2v602, BGT-NeJ2 Compatibility Modification v1.2, Never Ending Journey 2 v68, Tortured Souls TS-BP v6.10, Poison Effect Supplement for ToBEx
  zusätzliche Mods: Sandrah Times of Trouble

URHEBERRECHT / HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Diese Anleitung mit den dazugehörigen Tools ist ein vollkommen unabhängiges Produkt von Leonardo Watson und ist in keiner Weise lizenziert, autorisiert oder gesponsort. Alle Warenzeichen bzw. eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

Alle in dieser Anleitung und in den dazugehörigen Tools erwähnten Produkte, Produktnamen und Pseudonyme bleiben das Eigentum und in Verantwortung ihrer jeweiligen Eigentümer.

Leonardo Watson hat sich mit größter Sorgfalt darum bemüht, nur zutreffende Informationen in dieser Anleitung und den dazugehörigen Tools aufzunehmen. Leonardo Watson kann jedoch keinerlei Gewähr dafür übernehmen, dass die Informationen in dieser Anleitung und den dazugehörigen Tools vollständig, wirksam und zutreffend sind; Leonardo Watson übernimmt weder die Garantie noch die juristische Verantwortung oder irgendeine Haftung für Schäden jeglicher Art, die durch den Gebrauch von in dieser Anleitung enthaltenen Informationen sowie den dazugehörigen Tools verursacht werden könnten.

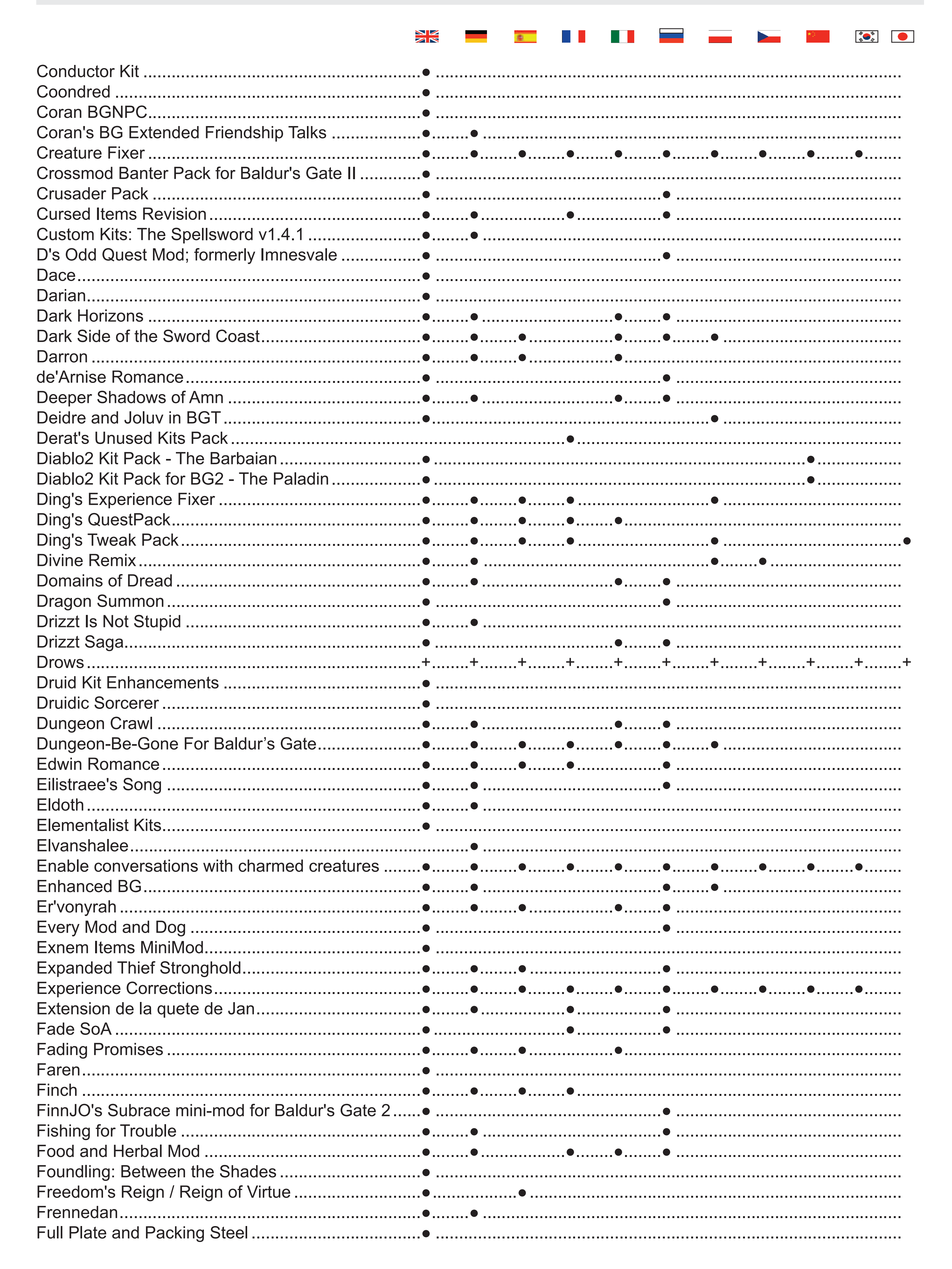
Bei Problemen irgendwelcher Art könnt Ihr Hilfe im „Spellhold Studios Forum“
http://www.shsforums.net/index.php?showforum=399 bekommen.

WELCHE MOD IN WELCHER SPRACHE?

Nicht alle verfügbaren Übersetzungen sind bereits in den Mods enthalten, jedoch im **BiG World Textpack**.
Diese Übersicht zeigt, in welche Sprachen die Mods bereits übersetzt sind.

Mod	EN	DE	ES	FR	IT	RU	PL	CZ	CN	KR	JP
A Mod for the Orderly	●	●	●			●					
Adalon's Blood	●	●	●	●	●	●					
Adrian	●										
Adventures in Papperland	●	●	●			●					
Aeon	●										
Afaaq, the Djinni Companion	●										
Ajantis BG1 Expansion	●										
Ajantis BG2	●	●									
Ajoc's Minimod	●	●	●		●	●					
Alassa	●	●									
Alcool	●		●	●		●					
Alex Macintosh	●	●				●					
Allison NPC	●	●		●	●	●					
Almateria's Quest	●	●	●			●	●				
Almateria's Restoration Project	●			●		●	●				
Alora NPC	●	●				●					
Alternatives	●	●				●					
Amber	●	●	●								
Angelo	●										
Animal Companions	●	●									
Animus	●										
Anishai	●	●			●						
Arath	●										
Arcane Archer	●										
Armiger Kit	●										
Arena	●										
Ariena	●										
Ascalons Breagar	●	●									
Ascalons Questpack	●	●									
Ascension	●	●	●	●	●	●	●	●	●		
Ashes of Embers	●	●	●	●							
Askaria	●					●				●	
Assassinations	●	●	●	●	●	●	●				
aTweaks	●	●	●	●	●	●					
Au service d'Oghma	●	●	●	●	●	●					
Auden	●										
Auren Aseph	●	●									
Auror Kit	●										
Aurora	●	●		●		●					
Aurora ToB	●										
Authentic mischiefous Fairy Dragon	●	●		●	●	●					
Avi Maya Project	●						●				
Azengaard Tactical Encounter	●	●		●	●						
Azure NPC	●										
Back to Brynnlaw	●					●					
Bag Bonus	●	●	●		●	●					
Baldur's Gate Romantic Encounters	●										
Baldur's Gate Trilogy	●	●	●	●	●	●	●		●	●	
Baldur’s Gate Trilogy - Music	●	●	●	●	●	●			●	●	
Baldur's Gate Trilogy Graphics Overhaul	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
BGT-NEJ Compatibility Modification	●	●									

	GB	DE	ES	FR	IT	RU	PL	CZ	CN	KR	JP
Baldurdash	●	●				●					
Baldurs Gate Shadows of Amn Item Import Mod	●										
Banter Pack	●	●	●	●	●	●	●				
Bard Song Switching	●	●							●		
Bear & Werebear animations from D	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
Beyond the Law	●										
BGMini Quests and Encounters	●	●	●	●	●	●					
BG1Unfinished Business	●	●	●	●	●	●	●				
BG1 NPCs for BG2:SoA	●										
BG1NPC Music Pack	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
BG1NPC Project	●	●	●	●,							
BG2Fixpack	●	●	●	●	●	●	●			●	●
BGTraduccion Mejorada			●								
BG2Tweaks	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
BGSpawn System	●	●	●	●	●	●					
BGT NSC Portraits	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
BGT-NPCSound-WeiDU	●			●	●		●	●	●	●	
BGT-WeiDU Tweakpack BGTTweak	●	●	●	●	●	●	●		●	●	
BGTNeJ	●	●				●					
BGTNeJ2	●	●				●					
Biddekelorak	●										
BIG PICTURE	●	●	●	●	●	●					
BloodOfTheMartyr	●	●		●	●	●					
Boards of Magick Item Pack	●	●									
Bolsa	●		●	●	●						
Bons Bruce The Cockney Barfighter	●										
BP-Series	●	●	●	●	●	●					
BP-Balancer	●										
BP_BGT_Worldmap	●	●	●	●	●	●	●				
BranwenNPC	●										
Branwen for BG2	●										
Brendan Bellina's Ammunition Belt	●										
Brendan Bellina's Bolt Quiver	●										
Brendan Bellina's Book Bag	●										
Brendan Bellina's Potion Bag	●										
Brendan Bellina's Quiver	●										
Brendan Bellina's Scimitar of the Arch-Druid	●										
Brendan Bellina's Scroll Case	●										
BTweaks	●										
BTweaks Light	●										
BuTcHeRy	●	●		●							
Cal-Culator	●	●	●	●			●				
Cassius	●	●		●	●			●			
cbisson's FamiliarPack	●	●				●	●				
Cerberus	●		●		●	●					
Chantelame				●							
Changes to the graphics of celestial creatures	●		●								
Chanter Kit				●							
Chaos Knight Kit						●				●	
Charli	●		●			●					
Check the Bodies	●	●	●	●	●	●					
Check the Bodies-Chores	●	●	●	●	●	●					
Check the Bodies_Fast Forward	●	●	●	●	●	●					
Chiara	●	●									
Chloe	●		●	●	●	●	●				
CliffHistory	●					●					
Cloakwood Squares	●	●				●					
CoM Encounters	●	●		●		●					



Conductor Kit	●										
Coondred	●										
Coran BGNPC	●										
Coran's BG Extended Friendship Talks	●	●									
Creature Fixer	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
Crossmod Banter Pack for Baldur's Gate II	●										
Crusader Pack	●					●					
Cursed Items Revision	●	●		●		●					
Custom Kits: The Spellsword v1.4.1	●	●									
D's Odd Quest Mod; formerly Imnesvale	●					●					
Dace	●										
Darian	●										
Dark Horizons	●	●			●	●					
Dark Side of the Sword Coast	●	●	●		●	●	●				
Darron	●	●	●		●						
de'Arnise Romance	●					●					
Deeper Shadows of Amn	●	●			●	●					
Deidre and Joluv in BGT	●						●				
Derat's Unused Kits Pack				●							
Diablo2 Kit Pack - The Barbaian	●								●		
Diablo2 Kit Pack for BG2 - The Paladin	●								●		
Ding's Experience Fixer	●	●	●	●			●				
Ding's QuestPack	●	●	●	●	●						
Ding's Tweak Pack	●	●	●	●			●				●
Divine Remix	●	●					●	●			
Domains of Dread	●	●			●	●					
Dragon Summon	●					●					
Drizzt Is Not Stupid	●	●									
Drizzt Saga	●				●	●					
Drows	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Druid Kit Enhancements	●										
Druidic Sorcerer	●										
Dungeon Crawl	●	●			●	●					
Dungeon-Be-Gone For Baldur's Gate	●	●	●	●	●	●	●				
Edwin Romance	●	●	●	●		●					
Eilistraee's Song	●	●				●					
Eldoth	●	●									
Elementalist Kits	●										
Elvanshalee		●									
Enable conversations with charmed creatures	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
Enhanced BG	●	●				●	●				
Er'vonyrah	●	●	●		●	●					
Every Mod and Dog	●					●					
Exnem Items MiniMod	●										
Expanded Thief Stronghold	●	●	●			●					
Experience Corrections	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
Extension de la quete de Jan	●	●		●		●					
Fade SoA	●			●		●					
Fading Promises	●	●	●		●						
Faren	●										
Finch	●	●	●	●							
FinnJO's Subrace mini-mod for Baldur's Gate 2	●					●					
Fishing for Trouble	●	●				●					
Food and Herbal Mod	●	●		●	●	●					
Foundling: Between the Shades	●										
Freedom's Reign / Reign of Virtue	●		●								
Frennedan	●	●									
Full Plate and Packing Steel	●										

Mod	EN	DE	ES	FR	IT	RU	PL	CZ	CN	KR	JP
Gahesh	●										
Game Over Only on Party Dead	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Garrick - Tales of a Troubadour	●			●							
Garrick's Infatuation	●										
Gavin	●										
Gavin for BG	●										
gavin_bg_bgt	●										
Generalized Biffing	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Genwa's Haendlermod	●	●									
Geomantic Sorcerer	●			●							
Getting Rid of Anomen	●	●	●			●					
Ghareth	●										
Ghost	●	●	●			●					
Gibberlings Three Anniversary	●										
Gloran	●	●					●				
gMinion	●										
Goo the Disembodied Floating Eyeball	●	●		●	●	●					
Grimuars	●	●	●			●					
GUI	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Haer'Dalis Romance	●										
Haer'Dalis' Swords	●	●	●	●	●	●	●				
Haiass	●	●	●	●		●					
Haldamir	●	●									
Hanna	●	●	●	●		●					
HardTimes	●			●	●	●	●				
Harper Scout	●										
Heart Of The Wood	●	●		●	●	●					
Heartwarder of Sune	●										
Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate	●	●	●	●	●	●	●				
Herbs and Potions Add-in for Baldur's Gate 2	●	●	●		●	●	●				
Hessa	●										
Hidden Adventures		●									
Hidden Kits	●										
High Level Abilities	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	
High Quality Music for SoA/ToB	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
High Quality Music for Tutu/ToSC	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
High Quality Music for BGT	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Holy Avengers	●					●					
Homeward Bound	●	●		●							
Horace	●			●		●					
Houyi - Luan's high-quality archery store									●		
Hubelpot the Vegetable Merchant	●										
Huple	●	●	●	●							
I Shall Never Forget	●										
IEP Extended Banter	●	●		●		●					
igi's Facing the Shade Lord again	●	●									
igi's Item Mod	●		●								
igi's Key Names	●		●				●				
igi's Learn Through Use	●										
igi's Spell System Adjustments	●					●					
Imoen Friendship	●			●		●					
Imoen's Romance	●	●	●	●		●					
Improved Anvil Lite	●										
Improved Asylum	●	●		●							
Improved Horns of Valhalla	●										
Improved Summons	●		●	●		●			●		
Improved Volcano Pack	●	●			●	●					
Indira	●	●	●	●	●	●	●				

	UK	DE	ES	FR	IT	RU	PL	CZ	CN	KR	JP
Infinity Animations	+	+	+	+	+	●	+	+	+	+	+
InfinityKits	●										
Innershade	●	●		●	●		●				
Isra	●										
Isra BG2	●										
Item Pack by Daulmakan	●	●	●	●		●	●			●	
Item Randomiser	●						●				
Item Revisions	●					●					
IWD Item Pack	●					●	●				
IWDification	●										
Iylos	●										
Jamella's Diablo2 Item Store for BG2TOB	●								●		
Jan's Alchemy	●	●		●		●					
Jandor	●				●	●					
Jarls BGT Adventure Pack	●	●									
Jarls BGT Tweak Pack	●	●									
Jason Compton's Bruce The Cockney Barfighter	●										
Jastey's Solaufein		●									
Jedi & Sith Kits	●								●		
JKits	●										
Jondalar Fix for BGT	●					●					
K'aeloree's BWL Contest Items	●										
Kari	●										
Keeping Yoshimo	●										
Kelsey	●	●	●			●					
Keenmarker	●										
Keto	●			●							
Khalid for BGII	●					●	●				
Kiara-Zaiya	●	●	●	●		●					
Kido	●										
Killing Wolf	●				●	●					
Kim	●	●		●							
Kindrek	●					●					
Kit Tomes	●										
Kitanya SoA	●		●								
Kivan and Deheriana Companions for BG	●										
Konalan's Tweaks	●				●	●					
Korgan's Redemption	●	●		●		●	●				
ktweaks	●										
L'ogre et le gnome, une histoire de bleu				●							
LadeJarl's Tutu GUI	●	●	●			●					
Larsha	●						●				
Lavalt	●										
LaValygar	●					●					
Legion of Hell	●								●		
Lena	●										
Les Exiles de Lunargent	●			●							
Lester	●	●					●				
Level NPCs	●			●			●				
Lion Warrior Kit	●										
Lol's RezMod	●	●	●								
Lost Crossroads Spell Pack for Baldur's Gate	●										
Lost Items	●										
Lucy the Wyvern	●	●	●	●	●	●					
LuvNalia	●					●					
Lyric Bard	●					●					
Macholy's Happy Patch	●			●					●		
Macholy's Living Mod	●								●		

Mod	🇬🇧	🇩🇪	🇪🇸	🇫🇷	🇮🇹	🇷🇺	🇵🇱	🇨🇿	🇨🇳	🇰🇷	🇯🇵
Macholy's Nameless Melody Inn	●	●							●		
Macholy's Relationship for BGT-WeiDu	●								●		
Macholy's Teammates fight scripts	●								●		
Macholy's Tweak Pack		●							●		
Mal des Vampirismus	●	●									
Malthis	●	●		●							
Mawgul	●		●		●						
Mazzy Friendship	●			●							
Mersetek	●		●	●	●	●					
Mhoram	●		●	●	●						
Difficulty and Tweaks Mod	●										
Moddie	●	●									
Mordan's Christmas Minimod	●	●			●	●					
Morituri Kit	●					●					
Mortis	●										
Mulgore and Xavia NPC	●	●			●	●					
Munchmod	●		●			●	●				
Mur'Neth	●	●	●	●			●				
Music of the Realms	●		●								
Mystigan	●	●	●	●	●						
Nanstein	●		●	●							
Nathaniel	●										
Neh'taniel	●										
NEJBiffer	●										
NEJv602	●	●		●							
Nephele	●										
Never Ending Journey 2 v42b	●	●		●							
Never Ending Journey 2 v68	●	●									
Never Ending Journey 2 v694	●										
New travel system between BG City areas	●	●					●				
Nikitalleria	●										
Ninde	●										
Northern Tales of the Sword Coast	●	●	●		●	●	●		●		
Northern Tales of the Sword Coast Patch	●	●	●		●	●					
NPC Tweak	●	●	●	●		●					
NPCFlirt Pack	●	●	●	●							
NPC Kitpack	●	●	●	●	●	●	●				
Octavian's Drizzt	●	●									
OldModsPack	●				●						
One Pixel Productions	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
One Pixel Productions Avatar Fixes	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
One Pixel Productions Female Dwarves	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
One Pixel Productions Thieves Galore	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Oversight	●	●	●	●	●	●	●				
P & P Celestials	●	●		●		●	●				
P5Tweaks	●	●			●	●					
Pack Mule	●	●		●	●	●	●				
Paladins of Faerun Kitpack	●					●	●	●			
Perils of Branwen	●	●				●					
Petsy Chattertone	●										
Pirate	●			●							
Planar Sphere	●		●			●					
PnP Free Action	●	●	●		●	●					
Polytweak	●										
Prestige Kitpack	●			●		●				●	
Prêtre de Bhaal	●			●		●					
Psionics Unleashed	●					●					
Quallo	●	●	●		●	●					

	EN	DE	ES	FR	IT	RU	PL	CZ	CN	KR	JP
Quayle Project	●						●				
Questor - Mike's QuestMod	●	●				●					
Raziel	●	●					●				
Realm of the Bhaalspawn Armor Set	●	●									
Recarga	●		●		●						
Refinements	●			●		●	●				
Region of Terror	●	●	●			●					
Renal	●		●		●	●					
Replacement Lightmaps	●	●	●	●	●		●				
Restored Prologue Textscreen Music	●	●	●	●	●	●				●	
Retaliator Kit	●										
Revised Battles	●	●	●	●	●	●					
Revised Forgotten Wars Item Pack	●										
Ribald's Genie	●	●	●	●	●	●	●	●			
RItemPack	●	●									
Roar	●	●				●					
Rôdeur de l'ombre	●			●		●					
Rogue ReBalancing by aVENGER	●	●	●	●	●	●					●
Rolles	●			●		●					
Romantic Encounters	●					●					
Rose NPC for BGT	●										
RPG Dungeon Kit Pack	●										
RTT Item Pack	●	●	●	●	●	●					
RTT Kit Pack	●			●	●	●					
Ruad Ro'fessa Item Upgrade	●	●		●	●						
Rukrakia	●									●	
Runiczny Pieśniarz Klingi (Rune Singer Blades)	●					●	●				
Rupert the Dye Merchant	●		●		●	●					
Saerileth	●		●		●						
Samurai Kit	●										
Sandrah NPC	●										
Sandrah RTF	●										
Sandrah TOT	●										
Sarah ToB	●	●	●	●		●					
Sarevok Friendship	●			●							
Sarevok Romance	●										
Sarevok's True Power	●										
Sarevok Wiederherstellung	●	●									
Scales of Balance	●										
Secret of Bonehill	●	●	●		●	●					
Semi-Multi-Clerics	●	●				●					
Severian de Demerya	●		●	●	●	●					
Shadows Over Soubar	●	●		●			●				
Shar-Teel	●	●		●	●	●					
Shards of Ice				●							
Shed's Mods	●	●	●	●	●	●	●			●	
Sheena		●									
Sigil's Birthday Mod								●			
Silverstar	●	●				●					
Six's Kitpack	●										
Skie	●	●	●	●	●	●	●				
Skooter the NPC											
Slandor - The Minotaur and Lilacor	●					●					
Smiling Imp Cross Banter	●										
Solaufein Flirt Pack	●										
Solaufein NPC	●	●	●	●							
Solestia	●										
Song and Silence	●	●	●	●	●	●	●				

	🇬🇧	🇩🇪	🇪🇸	🇫🇷	🇮🇹	🇷🇺	🇵🇱	🇨🇿	🇨🇳	🇰🇷	🇯🇵
Sorcerer's Place Collection	●	●	●	●	●	●		●			
SP Items	●					●					
Spell Revisions	●	●				●					
Spell-5	●		●								
Spellhold Gauntlet	●										
Stivan the Hunter	●										
Stuff of the Magi	●			●		●					
Summon Bhaalspawn	●										
Super Firkraag Mod	●	●		●							
Switch	●										
Sword and Fist	●	●				●					
Sword Coast Map Labels	●					●					
Sword Coast Stratagems	●	●	●	●	●	●	●			●	
Swylif	●										
Sylmar Battlefield	●										
Tactics	●	●	●	●	●	●	●		●		
Tales of Anegh	●	●									
Tales of the Deep Gardens	●	●		●	●	●	●				
Tashia Remix	●										
TeamBG Armor Pack	●						●				
TeamBG BG2EE Armor Pack	●										
TeamBG Weapon Pack	●						●				
TeamBG BG2EE Weapon Pack	●										
Teddy	●	●			●	●					
Teleport	●	●	●	●	●	●	●	●			
Tempest Kit	●										
Tethyr Forest Patch	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Textpatch für BG		●									
Thael	●	●	●	●							
Thalantyr Item Upgrade Mod	●	●	●	●	●	●	●				
The Bear Walker	●	●									
The Bigg Quest Pack	●		●			●					
The Bigg Tweak Pack	●	●				●					
The Black Rose Part I: Market Prices	●	●	●	●	●	●		●			
The Darkest Day	●	●	●	●	●	●	●				
The Elven Racial Package	●										
The Grey Clan Episode I: In Candlelight	●	●	●	●	●	●	●				
The Holy Hand Grenade	●		●			●					
The Jerry Zinger Show	●	●			●	●					
The Longer Road	●	●	●	●							
The Lure of the Sirine's Call	●	●	●	●		●					
The Luxley Family	●										
The Magnificient Magic Shop	●	●			●	●	●				
The One Drizzt	●					●				●	
The Silver Fur of Selûne	●	●									
The MTS Crappack	●	●	●								
The Portable Hole	●					●					
The Sellswords	●	●		●		●					
The Slithering Menace	●	●	●	●	●	●					
The Stone of Askavar	●	●	●	●	●	●					
The Undying	●										
The Unusual Oddities Shop - AbyStore	●	●		●	●	●	●				
The Vault	●		●	●	●						
The Wheels of Prophecy	●					●					
The White Queen	●	●				●					
Throne of Bhaal Extender	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+	+
Throne of Bhaal Revisited	●										
Thrown Hammers	●	●	●	●	●	●	●				

	🇬🇧	🇩🇪	🇪🇸	🇫🇷	🇮🇹	🇷🇺	🇵🇱	🇨🇿	🇨🇳	🇰🇷	🇯🇵
Tiax	●					●					
ToB Hacks	●						●				
Tomoyo and the underground city	●								●		
Tortured Soul Quest	●	●	●	●	●	●					
Tortured Souls TS-BP	●	●	●			●					
Tortured Souls v7.04	●										
Touchstone	●										
Tower Of Deception	●	●	●	●	●	●	●	●			
Trap Revisions	●										
Trovador			●								
TS25MiniMod	●	●	●			●					●
Tsuki for BG2	●										
Tsujatha	●	●	●	●		●					
Turambar's fixes and tweaks	●	●			●						
Turnabout	●										
Turnip Golem	●	●			●	●					
Tyris Flare	●										
Uldar	●		●								
Ulrien of Cormyr: SagaMaster	●										
Umbra of T.R.O.W.	●								●		
Underrepresented Items	●	●		●	●	●					
Unfinished Business for BGII	●	●	●	●	●	●	●	●	●		
Unholy Gate Opening Ritual Book	●	●		●	●	●					
Unique Artifacts	●										
Unique Containers	●	●	●	●	●	●					
Valen	●	●	●	●	●	●	●		●		●
Valerie	●										
Vampire Tales	●		●								
Vanim	●	●									
VarshoonMod	●										
Vecna	●					●					
Vendedor DLAN	●		●								
Viconia Friendship	●			●		●					
Victor's Improvements Pack	●		●	●		●					
Vildra	●										
Virtue	●	●	●	●	●		●	●	●		
Volcanic Armoury	●										
Vynd	●										
Warsling Sniper	●										
Wedges BGT Adventure Pack		●									
Weimer's Item Upgrade	●										
Werewarrior fighter kit	●										
White	●										
Widescreen Mod	●		●	●			●				
Wizard Slayer Rebalancing	●					●					
Wikaede	●										
Wild Mage Additions	●	●		●		●	●				
Willie Bruce	●	●									
Worgas	●										
W_GUI beta	●		●		●	●	●				
Xan BG	●			●		●	●				
Xan's BGvoice for BG1	●										
Xan's friendship path for BG1	●	●		●		●					
Xulaye	●										
Yasraena	●	●	●	●		●					
Yikari	●			●	●	●					
YLItems	●								●		
Yoshimo Friendship	●			●			●				

	EN	DE	ES	FR	IT	RU	PL	CZ	CN	KR	JP
Yoshimo Romance	●										
Yvette Romance	●										
Zalnoya and the Shadow Thieves	●	●				●					
Zyraen's Miscellaneous Mods	●										

WEIDU.LOG

/// Log of Currently Installed WeiDU Mods
// The top of the file is the 'oldest' mod
// ~TP2_File~ #language_number #component_number // [Subcomponent Name ->] Component Name [: Version]
~TP/SETUP-TP.TP2~ #0 #0 // MKs BG2 Textpatch Revised: v3.4
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #100 // TobEx - Core: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #101 // Apply Concentration Check On Damage [WIP]: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #102 // Awaken On Damage: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #105 // No Spell Interruption On Zero Damage: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #107 // Allow All Races to Dual Class: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #108 // Allow Equipping Armor in Combat: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #109 // Disable Experience Boost: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #111 // Disable Silence On Charm: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #112 // Level One Proficiency Restrictions: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #113 // Remain Hidden On Pickpocket Success [C]: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #114 // Rest Spawns Advance Time: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #115 // Dialogue Greeting Subtitles: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #116 // Enable Animation Attack Sounds: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #117 // Universal Four Inventory Weapon Slots: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #118 // Subtitles For Standard Soundsets: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #120 // Drop Inventory on Disintegrate: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #121 // Drop Inventory on Frozen Death: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #122 // Drop Inventory on Stone Death: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #123 // Enable Auto-Pause On All Screens: Beta 0025
~TOBEX/TOBEX.TP2~ #0 #124 // Make All Attack Animations Genuine Attacks: Beta 0025
~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #0 // Ascension v1.41 (ben”tigt TdB): v1.4.24 BWP Fix
~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #1 // Verbesserter Abazigal (optional, ben”tigt TdB): v1.4.24 BWP Fix
~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #2 // Original Demogorgon (optional, ben”tigt TdB): v1.4.24 BWP Fix
~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #3 // Verbesserter Gromnir (optional, ben”tigt TdB): v1.4.24 BWP Fix
~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #4 // Verbesserte Illasera (optional, ben”tigt TdB): v1.4.24 BWP Fix
~SETUP-ASCENSION.TP2~ #1 #5 // Verbesserter Yaga-Shura (optional, ben”tigt TdB): v1.4.24 BWP Fix
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #0 // Tougher Sendai (ToB Required): 14 BWP Fix
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #0 // BG2 Fixpack - Fehlerbehebungen: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #3 // BG2 Fixpack - BETA-Fehlerbehebungen (schaut bitte in die Readme!): v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #100 // Gruppe bekommt Erfahrung, wenn sie Keldorn zu Maria schickt: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #101 // Verbesserte Zauberanimationen: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #102 // Cromwell braucht zum Schmieden wirklich einen Tag: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #103 // Dolche mit Nah- und Fernkampf korrigieren: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #104 // Ghreyfains Korrekturen der Heiligen Symbole: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #106 // Riesen erhalten Abzuege beim Angriff auf Halblinge, Zwerge und Gnome: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #107 // Mehrklassen-Beschraenkung fuer Bogenschuetzen und Pirscher entfernen: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #108 // Zweiten Attributsbonus fuer den boesen Weg bei den Hoellenpruefungen entfernen: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #109 // Korrigiertes Verhalten beschworener Daemonen: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #110 // Zusaetzliche Skripte korrigieren: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #111 // Berichtigte Bardenlieder: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #112 // Magierkiller verursachen „Magie fehlwirken“ im Fernkampf: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #113 // Zusaetzliche Gesinnungen korrigieren: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #114 // Handlungsfreiheit schuetzt gegen Betaeubung: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #115 // Klauen der Gestaltwandler koennen nicht gebannt werden: v10
~BG2FIXPACK/SETUP-BG2FIXPACK.TP2~ #3 #116 // Zusatzpunkte auf Diebesfaehigkeiten von Barden und Waldlaeufern entfernen: v10
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #0 // Baldurdash Fix Pack fuer ToB, v1.68 WeiDU: BG2Fixpack adaption
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #2 // RESTORED TWISTED RUNE QUEST: BG2Fixpack adaption
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #3 // RESTORED HINDO'S DOOM: BG2Fixpack adaption
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #7 // Improved Nymph (Woodland Being) Script by Goeran Rimen: BG2Fixpack adaption
~IIKEYNAMES/SETUP-IIKEYNAMES.TP2~ #4 #2001 // Schlüsselnamen
~1PP/1PP.TP2~ #0 #101 // 1ppv4: Core paperdolls: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #200 // 1ppv4: Core content patches: v4.1.0 BWP Fix
~SETUP-SOS.TP2~ #2 #0 // Shadows Over Soubar: 1.13 BWP Fix
~SETUP-CTB.TP2~ #4 #0 // Check The Bodies: 1.13a BWP Fix
~TETHYRFORESTPATCH/SETUP-TETHYRFORESTPATCH.TP2~ #1 #0 // Wald von Tethyr Patch: 3b
~SETUP-CTB-CHORES.TP2~ #4 #0 // Candlekeep Chores: 2.2
~SETUP-CTB_FF.TP2~ #4 #0 // Check the Bodies Fast Forward, v1.1 (for CtB v1.8 or later)
~SETUP-CTBCUTIMP.TP2~ #0 #0 // Check the Bodies cutscene improvement
~SETUP-ROT.TP2~ #2 #0 // Region des Terrors, v2.1 : v2.1 BWP Fix
~SETUP-ROT.TP2~ #2 #1 // Region Of Terror Kit Pack: v2.1 BWP Fix

~SETUP-BGT.TP2~ #4 #0 // Baldur's Gate Trilogie - Hauptteil: 1.15 (11 Jun 12)
~SETUP-BGTMUSIC.TP2~ #3 #2 // Baldur's Gate Trilogie - Musik -> Gesamte Baldurs Gate/Schatten von Amn/Thron des Bhaal Musik (WARNUNG: BGMain.exe wird gepatched)
~BGGRAPHICS/SETUP-BGGRAPHICS.TP2~ #1 #0 // BGT - Erweiterte Nachtgrafiken und allgemeine Kartenverbesserungen: v1.8 BWP Fix
~TP/SETUP-TP.TP2~ #0 #1 // Namenanpassungen (wenn Ihr BGT installieren wollt, installiert diese Komponente danach): v3.4
~SETUP-BGT-NPCSOUND.TP2~ #0 #0 // Baldurs Gate Trilogie NPC Sound
~TXTMUSIC/TXTMUSIC.TP2~ #3 #0 // Wiederhergestellte Musik bei den Textbildschirmen fuer BG1TuTu, EasyTutu und BGT-WeiDU: 9 (22 Mar 13)
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #1 #7 // Zusätzlicher Inhalt für Teil II (beta): v6.91 BWP Fix
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #1 #8 // Erfrierung Animation (Verwandelt einen großen Lindwurm in den Frost-Drachen. Ihr könnt diese Komponente jederzeit während des Spiels installieren und deinstallieren.): v6.91 BWP Fix
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #1 #9 // Händlerliga-Bank (erfordert BGT!): v6.91 BWP Fix
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #1 #10 // Mehr Gegenstände von BG1 (erfordert BGT!): v6.91 BWP Fix
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #1 #12 // Gebiete und Klänge (Diese Komponente ist erforderlich, um NeJ2 zu spielen!): v6.91 BWP Fix
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #1 #3 // Priester des Sylvanus (Druide) Kit und Verbesserter Charakter Jaheira.: v6.91 BWP Fix
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #1 #0 // Endlose Reise 2. Fassung v6.91: v6.91 BWP Fix
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #1 #5 // Boo - Minsks Vertrauter (Diese Komponente ist in BG1 nicht verfügbar!): v6.91 BWP Fix
~SETUP-NEJ2V691.TP2~ #1 #6 // „Feuerläufer" Shar-Teel" (Fortsetzungs- und Anpassungs-Kit): v6.91 BWP Fix
~SETUP-NEJ2V694.TP2~ #1 #0 // Endlose Reise 2. Fassung v6.94 (Patch)
~SETUP-TS.TP2~ #1 #0 // GESCHUNDENE SEELEN v7.04: v7.04 BWP Fix
~SETUP-TS.TP2~ #1 #3 // GEBIETE & KLÄNGE. Diese Komponente ist erforderlich, um die Mod zu spielen.: v7.04 BWP Fix
~SETUP-TDD.TP2~ #3 #0 // Der Dunkelste Tag, v1.14: v1.14
~SETUP-TDD.TP2~ #3 #1 // TDD Klassen Charaktere: v1.14
~SETUP-DARKHORIZONS.TP2~ #2 #0 // „Dark Horizons" Mod (Benötigt Legenden der Schwertküste): BGT v211 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #5 // DSotSC f□r BGT-Weidu: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #100 // Dark Side Gruppengespr„che (Interparty Banter): v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #200 // Erweiterte NPC Soundsets -> Nur die Erweiterungen: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #400 // Alternatives Bardo Portrait: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #410 // Alternatives Bub Snikt Portrait: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #420 // Alternatives Conchobhair Portrait: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #430 // Alternatives CuChoinneach Portrait: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #440 // Alternatives Ferthgil Portrait: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #450 // Alternatives Jet'laya Portrait: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #460 // Alternatives Keiria Portrait: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #470 // Alternatives Skeezer Portrait: v 2.17 BWP Fix
~DSOTSC/SETUP-DSOTSC.TP2~ #2 #480 // Alternatives Thorfinn Portrait: v 2.17 BWP Fix
~SETUP-NTOTSC.TP2~ #3 #0 // NTotSC für BGT-WeiDU: v1.70a BWP Fix
~SETUP-NTOTSCV171.TP2~ #1 #0 // Fix NTotSC Issues: v1.71 BWP Fix
~SETUP-BONEHILLV275.TP2~ #1 #0 // Bone Hill-Mod v275a (Setzt BGT-Weidu oder Tutu voraus): v2.75c BWP Fix
~DRIZZTSAGA/DRIZZTSAGA.TP2~ #0 #1 // The Drizzt Saga for BGEE/Tutu/BGT -> BP-BGT Worldmap version: all areas added to worldmap (requires BP-BGT Worldmap): v3.00
~DRIZZTSAGA/DRIZZTSAGA.TP2~ #0 #3 // Delayed start: Drizzt joins after Durlag's Tower: v3.00
~SETUP-VAULT.TP2~ #0 #0 // The Vault (erebusant's rework for BGT compatibility): v7.2 BWP Fix
~SETUP-VAULT.TP2~ #0 #1 // The Vault's item upgrades - Compatibility with Item Revisions. Recommended for consistency if you plan to install IR main component later: v7.2 BWP Fix
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #0 // Installiert „Schleim-Quest (in Beregost)": 9
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #1 // Installiert „Familienquest in Beregost": 9
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #2 // Installiert „Babysitting in Nashkell", beinhaltet „Karneval Begegnung": 9
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #3 // Installiert „Monstersichtung in Nashkell": 9
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #4 // Installiert „Gefallener Paladin in Baldurs Tor": 9
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #5 // Installiert „Unvergaengliche Liebe im Fischerdorf": 9
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #6 // Installiert „Halbork in Liebesnoeten": 9
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #7 // Installiert „Unerwartete Hilfe": 9
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #8 // Installiert „Viele kleine Pfoten": 9
~BGQE/SETUP-BGQE.TP2~ #1 #9 // Betrunkener nahe Tempel von Beregost: 9
~SETUP-TGC1E.TP2~ #2 #0 // Der Graue Clan Episode Eins: Im Kerzenlicht, BGT-WeiDU Ausgabe v1.8 -> Normale Ausgabe: v1.8.T1 BWP Fix
~SIRINESCALL/SETUP-SIRINESCALL.TP2~ #3 #0 // Die Verlockung des lieblichen Gesangs der Sirenen: v13
~SOA/SETUP-SOA.TP2~ #0 #0 // The Stone of Askavar for TotSC/Tutu/BGT/BGEE -> Default version: areas connected by travel triggers: 1.9
~AC_QUEST/SETUP-AC_QUEST.TP2~ #0 #0 // Ascalons Questpack: Inhalte fuer BG 1: 2.00b_150205
~SETUP-NMT.TP2~ #2 #0 // Reisender aus der Kneipe zur Unbekannten Melodie
~WBGTAP/SETUP-WBGTAP.TP2~ #0 #1 // Wedges BGT Adventure Pack: BG1 Quests: Alpha 0.2
~BW_HERBS/SETUP-BW_HERBS.TP2~ #2 #0 // Kraeuter und Zaubertraenke Add-in (BG1 / BG1Tutu / BGT) von Baronius: v1.0.3 BWP Tweak
~THALAN/THALAN.TP2~ #3 #0 // Thalantyr - Item Upgrade: v4.2.1
~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #0 // Lost Items: vR2 BWP Fix
~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #1 // Xan has Sorcerer class: vR2 BWP Fix
~SETUP-LOSTITEMS.TP2~ #0 #2 // Monk +3 AC and +1 THAC0 Bonus: vR2 BWP Fix
~SETUP-BGEEAR.TP2~ #0 #0 // TeamBG's Armors for BG:EE, BGT and TuTu Version 1.05
~SETUP-BGEEW.TP2~ #0 #0 // TeamBG's Weapons Pack for BG:EE, BGT and TuTu Version 1.04

~ANIMUS/ANIMUS.TP2~ #0 #0 // Animus Weapon: v1.1 BWP adaption
~SETUP-WMART.TP2~ #0 #0 // Deidre and Joluv in BGT: v2
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #0 // Das BG1-NPC-Projekt: Benoetigte Modifikationen: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #1 // Das BG1-NPC-Projekt: Gespraeche, Quests und Einmischdialoge: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #2 // Das BG1-NPC-Projekt: Gib Edwin sein BG2 Portrait.: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #3 // Das BG1-NPC-Projekt: Gib Imoen ihr BG2 Portrait.: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #4 // Das BG1-NPC-Projekt: Gib Jaheira ihr BG2 Portrait.: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #5 // Das BG1-NPC-Projekt: Gib Minsk sein BG2 Portrait.: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #6 // Das BG1-NPC-Projekt: Gib Viconia ihr BG2 Portrait.: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #7 // Das BG1-NPC-Projekt: Kivans „Kivan and Deheriana Companions“ Portrait: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #8 // Das BG1-NPC-Projekt: Fuege Quest- und Dialogportraits fuer weitere NPCs hinzu: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #9 // Das BG1-NPC-Projekt: Ajantis’ Kern-Romanze (jugendfrei): v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #10 // Das BG1-NPC-Projekt: Branwens Kern-Romanze (jugendfrei): v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #11 // Das BG1-NPC-Projekt: Corans Kern-Romanze (nicht jugendfrei): v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #12 // Das BG1-NPC-Projekt: Dynaheirs Kern-Romanze (jugendfrei): v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #13 // Das BG1-NPC-Projekt: Shar-Teels Kern-Beziehung (nicht jugendfrei): v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #14 // Das BG1-NPC-Projekt: Xans Kern-Romanze (jugendfrei): v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #15 // Das BG1-NPC-Projekt: Romanzenkonflikt fuer weibliche Romanzen, Ajantis vs. Xan vs. Coran: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #25 // Jason Comptons Banterbeschleunigerscript.: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #28 // Das BG1-NPC-Projekt: Anpassung des Rufes durch Barden moeglich.: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #31 // Das BG1-NPC-Projekt: Sarevoks Tagebuch anpassen -> SixofSpades erweitertes Tagebuch von Sarevok: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPC/BG1NPC.TP2~ #4 #200 // Das BG1-NPC-Projekt: Spielerinitialisierte Dialoge: v22_20150614 BWP Fix
~BG1NPCMUSIC/SETUP-BG1NPCMUSIC.TP2~ #0 #0 // The BG1 NPC Project Music Pack -> Install All Audio: v6
~INDINPC/SETUP-INDINPC.TP2~ #5 #0 // Indira NPC: v12.0 BETA 2
~MUR’NETH/MUR’NETH.TP2~ #4 #0 // Der Mur’Neth NPC mod für Baldur’s Gate Tutu von Baldur oder Baldur’s Gate Trilogy-WeiDU : v11 BWP Fix
~MULGOREXAVIANPC/SETUP-MULGOREXAVIANPC.TP2~ #1 #0 // Mulgore und Xavia NPCs f□r BGT-WeiDU und Tutu, v5
~XANBG1FRIEND/SETUP-XANBG1FRIEND.TP2~ #2 #0 // Xan’s friendship path for BG1: v9bgee
~CORANBGFRIEND/CORANBGFRIEND.TP2~ #1 #0 // Coran’s Extended BG Friendship Talks: v4
~AJANTISBG1/SETUP-AJANTISBG1.TP2~ #2 #0 // Installiert Ajantis BG1 Erweiterungen: 10
~ACBRE/SETUP-ACBRE.TP2~ #0 #0 // Breagar: Inhalte: 7.00b_20150127 BWP Fix
~FINCHNPC/FINCHNPC.TP2~ #3 #0 // Fink NPC: v4.0 BETA 7
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #0 // Gavin NPC for Tutu, BGT, and BG:EE: v9 BWP Fix
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #1 // Gavin: Romance (mature content): v9 BWP Fix
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #2 // Gavin: Flirts (adult content): v9 BWP Fix
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #4 // Gavin: Alternate Portraits -> Original portrait by berelinde (default): v9 BWP Fix
~GAVIN/GAVIN.TP2~ #0 #13 // Gavin: Player Initiated Dialogue: v9 BWP Fix
~HUPLE_NPC/SETUP-HUPLE_NPC.TP2~ #3 #0 // Huple, der vorübergehende NPC : v1.4
~HUPLE_NPC/SETUP-HUPLE_NPC.TP2~ #3 #1 // Huples Dialoge: v1.4
~CHAOSKNIGHT/SETUP-CHAOSKNIGHT.TP2~ #1 #0 // Installation of the Chaos Knight Kit for BGT: v1.3 BWP Fix
~ASKARIA/SETUP-ASKARIA.TP2~ #1 #0 // Adds a Quest mod for BGT user: v1.3
~VALERIE/VALERIE.TP2~ #0 #0 // Valerie NPC Mod for BG1 Tutu: v1
~ISRA/SETUP-ISRA.TP2~ #0 #0 // Isra NPC Mod for BG:EE, BGT and TuTu
~ISRA/SETUP-ISRA.TP2~ #0 #1 // Install Valerie/Isra crossmod banter?
~ISRA/SETUP-ISRA.TP2~ #0 #2 // Install Gavin/Isra crossmod banter?
~WHITE/WHITE.TP2~ #0 #0 // White NPC for BG:EE, BGT and TuTu
~GARRICK-TT/SETUP-GARRICK-TT.TP2~ #2 #0 // Garrick : Geschichten eines Troubadours: 1.24
~SETUP-VYND.TP2~ #0 #0 // Vynd for BGTutu, BGT and BG:EE
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #0 // Menge an -aehem - Details und BG-Stil vs. Beschreibungstext!: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #1 // Bardolans Intensive Lagebesprechung, von berelinde: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #2 // Scar’s Spare Time, by jastey: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #3 // Kim’s Preoccupation, by jastey (WARNING - refer to the readme!): v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #4 // Erweiterung der Bjornin-Begegnung (Private Wundbehandlung), von jastey: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #5 // No Starch in the Maypole: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #6 // Duke Eltan’s Spare Minute, by jastey: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #7 // Husam’s Personal Preparation, by jastey: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #8 // Laurel’s Post-Hunting, by jastey: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #9 // Bartus’ Seduction, by jastey: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #10 // Linas Massage, von jastey: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #11 // First Night with Quentin, by Kulyok: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #12 // Chatting Niklos Up, by Kulyok (mature content. WARNING - refer to the readme!): v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #13 // Slythe and Krystin, by Kulyok (mature content. WARNING - refer to the readme!): v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #15 // Purchased Love, by Thimblerig: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #16 // Hull: Heavy Duty, by Lava: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #17 // Late Night with Jaheira, by Kulyok: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #18 // Sil’s Blessing, by Lava: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #19 // Melicamp: The Poultry Boy, by Lava: v1.3

~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #20 // Reading with Rinnie, by Western Paladin: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #21 // Molly the Husband-Grabber, by Kulyok: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #23 // The Essential End, by Lava: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #24 // The Harvestmen Lair, by Lava (mature content): v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #25 // The Great Zudini, by Kulyok (mature content): v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #27 // Ender Sai, the Hero's Reward, by Thimblerig (WARNING - refer to the readme!): v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #28 // The Novelists, by Thimblerig: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #31 // Dinner with Thalantyr, by jastey: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #32 // Girdle of Gender Reactions, by Thimblerig, Kulyok, Domi, Lava, Lastknightleft, Twani, Jastey, Daisy Ninja Girl: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #33 // The Surgeon's Dream, by Kulyok: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #34 // All That Left Was, by Lava and Thimblerig: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #35 // A Childhood Friend, by Kulyok: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #36 // Kaeufliche Arlene, von Kulyok: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #37 // Della May aus Thay, von Kulyok: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #38 // A Dirty Guard in Candlekeep, by Kulyok (mature content. WARNING - refer to the readme!): v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #39 // Phoenix Flame, by Kulyok (mature content): v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #40 // Mikala the Monk, by Twani: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #14 // No Regrets: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #22 // The Mourning of Centeol, the Spider Lady, by Lava: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #26 // Der Botengang, von Thimblerig: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #29 // The Honest Lies of Two Riversides, By Lava: v1.3
~BG1RE/SETUP-BG1RE.TP2~ #1 #30 // Necromancer's Trouble, by jastey (WARNING - refer to the readme!): v1.3
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #0 // Wiederherstellung des zweiten Levels der Eisinsel: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #1 // Das geheimnisvolle Flaeschchen: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #2 // Zusaetzliche Begegnung mit Elminster: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #8 // Safanas Flirten: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #9 // Angemessene Belohnung von Albert und Rufie: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #10 // Entar Silberschild in seinem Haus postieren: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #11 // Scar und Sashenstars Tochter: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #12 // Quoningar, der Kleriker: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #14 // Edie, die Bewerberin fuer die Haendlerliga: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #15 // Verstaerkungstruppen fuer den Soeldner der Flammenden Faust: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #16 // Korrekturen von Kreaturen: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #17 // Wiederherstellung von Kreaturen: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #18 // Wiederherstellung von Namen der Kreaturen: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #19 // Wiederherstellung von kleineren Dialogen: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #20 // Wiederherstellung von Soundsets: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #21 // Korrekturen und Wiederherstellungen von Laeden, Tavernen und Wirtshaeusern: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #22 // Korrekturen und Wiederherstellungen von Gegenstaenden: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #23 // Korrekturen und Wiederherstellungen von Gebieten: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #24 // Bleibende Leichname: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #28 // Prism und die Smaragde: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #29 // Fürst Eltan im Haus des Hafenmeisters: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #31 // Elfgesang Taverne Intro-Movie Wiederherstellen: v14.0_beta_150228
~BG1UB/SETUP-BG1UB.TP2~ #1 #27 // Korrekturen von Sarevoks Tagebuch: v14.0_beta_150228
~SETUP-BGSPAWN.TP2~ #1 #0 // Das BGSpawn System basiert auf Stufen und Anzahl der Gruppenmitglieder (ANMERKUNG: Benoetigt Baldurs Gate Trilogy - BGT): 1.12 BWP Fix
~SETUP-BGSPAWN.TP2~ #1 #1 // Waehlt die Zeit zwischen den Re-Spawns: 1.12 BWP Fix
~SETUP-BGSPAWN.TP2~ #1 #3 // BGSpawn Zufallsbegegnungen zwischen den Gebieten (ANMERKUNG: Benoetigt Baldurs Gate Trilogy - BGT): 1.12 BWP Fix
~SETUP-BGSPAWN.TP2~ #1 #2 // Vampirwolfslord (inspiriert von DavidW Wolf von Ulcaster) ANMERKUNG: Dies aendert einige Vampirwoelfe im Spiel. Diese werden vom BGSpawn-System verwendet.: 1.12 BWP Fix
~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~ #0 #1 // Add BG1 missing normal & magical weapons: v1.06
~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~ #0 #2 // Add BG1 missing unique weapons: v1.06
~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~ #0 #3 // Randomized assignment of BG1 missing unique weapons: v1.06
~KTWEAKS/SETUP-KTWEAKS.TP2~ #0 #301 // RP fixes: v1.06
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #0 // Item Revisions by Demivrgvs: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1 // Masterwork Weapons: V3 Beta 1.16
~SETUP-BDTOBV168.TP2~ #1 #6 // RESTORED DAK'KON'S BLADE: BG2Fixpack adaption
~KITTOMES/SETUP-KITTOMES.TP2~ #0 #0 // Kit Tomes for BG:EE, BGT and TuTu: v2.0 BWP Fix
~KITTOMES/SETUP-KITTOMES.TP2~ #0 #4 // Panver's Merchandise -> Panver Sells No Tomes: v2.0 BWP Fix
~KITTOMES/SETUP-KITTOMES.TP2~ #0 #5 // Tome Locations -> Merchandise & Quest Rewards-> Panver is in the Elfsong Tavern: v2.0 BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #100 // Eldoth erinnert an das Loesegeld von Skie: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #400 // Fuege Semajs Umhang und Koveras verbesserten Schutzring hinzu: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #901 // Zufaellig aktivierte Fallen in der Piratenhoehle -> Zufaelligkeit anhand der Installationszeit: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1000 // Taschen von der Schwertkueste: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #800 // Importiere mehr Gegenstaende nach Schatten von Amn (WARNUNG: Dies kann auch als ein Cheat gewertet werden):

11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1200 // Arkion reagiert auf den Ruf des Spielers: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #1502 // Geaendertes Zerbrechen von Gegenstaenden -> Ruestungen und Schilde sollen zerbrechen: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2001 // Modifikationen der protagonistischen Biographie -> Verwende keine BG1 Biographie fuer importierte Charaktere: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2100 // Exotische Waffen fuer Taerom: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2700 // Lege das „Schwert des Chaos +2“ in Sarevoks Inventar: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2300 // Keine feindlichen Reaktionen nach Betoeren: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2400 // Gegnerische Gegenstaende koennen zerbrechen: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2500 // Zugang nach Ulgoths Bart nur westlich der Bruecke von Baldurs Tor: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2600 // Verhindere den Zugang zu Durlags Turm ueber benachberte Gebiete: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~SETUP-BGTTWEAK.TP2~ #3 #2800 // Ruf zu Beginn von BG2 zuruecksetzen: 11 (5 Feb 12) BWP Fix
~BG_TRAVEL/SETUP-BG_TRAVEL.TP2~ #2 #0 // Neue Wanderungsystem nach Baldur’s Tor herum
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #1 // Tales of Anegh (WeiDU): v2.4
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #10 // Creature Balancing: v2.4
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #20 // AREA Balancing: v2.4
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #30 // Dialog & Script Balancing: v2.4
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #40 // Stores Balancing: v2.4
~TOA/SETUP-TOA.TP2~ #0 #50 // Item Balancing: v2.4
~GBTHFKP/GBTHFKP.TP2~ #1 #0 // Erweiterte Diebesgilde: v2.20
~AJOCMOD/SETUP-AJOCMOD.TP2~ #3 #0 // AjocMod Weidu: v1.6.5 BWP Fix
~SETUP-TTSQ.TP2~ #2 #0 // Die Suche nach der gefolterten Seele - WeiDU: v7
~SETUP-EMAD.TP2~ #2 #0 // Ein nicht jugendfreies Abenteuer - eine IronModder 4 Nicht-Einsendung: v6
~SETUP-EMAD.TP2~ #2 #1 // Das Versprechen eines Trolls: v6
~SETUP-EMAD.TP2~ #2 #2 // Der beste Freund eines Bhaalspross: v6
~SETUP-EMAD.TP2~ #2 #3 // Unter Ihrem Zauber: v6
~SETUP-EMAD.TP2~ #2 #4 // Fälschung: v6
~SETUP-EMAD.TP2~ #2 #5 // Character-Mischmasch: v6
~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #0 // PlanarSphereMod v2.6a: v2.6e BWP Fix
~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #1 // Planar Sphere Store: v2.6e BWP Fix
~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #2 // Waukeen’s Promenade Store: v2.6e BWP Fix
~SETUP-PLANARSPHEREMOD.TP2~ #0 #3 // Planar Sphere Return v2: v2.6e BWP Fix
~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #3 #0 // The curse of Mprolla the spammer: 2.04 BWP Fix
~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #3 #1 // The curse of Mprolla the cheater: 2.04 BWP Fix
~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #3 #2 // Ein großer Kampf: 2.04 BWP Fix
~TB#QUEST/TB#QUEST.TP2~ #3 #3 // Magier-Duell im Unterreich: 2.04 BWP Fix
~BWQUEST.TP2~ #2 #0 // Schwarze Rose Teil I: Marktpreise
~C#SB_SILBER/SETUP-C#SB_SILBER.TP2~ #1 #0 // Silberdrachenblut - Quest Add-On von Gandalf the white: 13
~SETUP-SPGAUNT.TP2~ #0 #0 // Spellhold Gauntlet
~SETUP-SPGAUNT.TP2~ #0 #1 // Irenicus Waiting in Spellhold
~SETUP-SPGAUNT.TP2~ #0 #3 // Interjections for Spellhold Gauntlet (dialogue by Liam)
~TOD/SETUP-TOD.TP2~ #5 #0 // Der Turm der Täuschung (Benötigt Thron des Bhaal): v3.3.1 BWP Fix
~TOD/SETUP-TOD.TP2~ #5 #1 // Verbesserter Wächter des Astralsplitters: v3.3.1 BWP Fix
~TOD/SETUP-TOD.TP2~ #5 #2 // Begegnung mit Ustrain: v3.3.1 BWP Fix
~DC/SETUP-DC.TP2~ #2 #0 // Dungeon Crawl: v8
~ASSASSINATIONS/SETUP-ASSASSINATIONS.TP2~ #3 #0 // Assassinations Mod für Baldur’s Gate II: v11
~BACKBRYNNLAW/SETUP-BACKBRYNNLAW.TP2~ #0 #0 // Back to Brynnlaw mod for Baldur’s Gate II: v4 BWP Fix
~SELLSWORDS/SETUP-SELLSWORDS.TP2~ #2 #0 // The Sellswords mod for Baldur’s Gate II: v5
~SETUP-1SYLM.TP2~ #0 #0 // Sylmar - Elves vs Orcs: v1.025 BWP Fix
~SOVEREIGN/SETUP-SOVEREIGN.TP2~ #0 #0 // Er’vonyrah - The Sovereign’s Song - Pieœñ W³adaj¹cej: v1.3.2 BWP Fix
~SOVEREIGN/SETUP-SOVEREIGN.TP2~ #0 #1 // Historia pewnego Kronikarza: v1.3.2 BWP Fix
~TOTDG/SETUP-TOTDG.TP2~ #1 #0 // Farben der Unendlichkeit: Die Gaerten der Tiefe: v10.1 BWP Fix
~TOTDG/SETUP-TOTDG.TP2~ #1 #1 // NPC Reactions (Aerie, Viconia, Jaheira, Anomen, Haer’Dalis, Keldorn): v10.1 BWP Fix
~TOTDG/SETUP-TOTDG.TP2~ #1 #2 // Fügt die Gärten der Tiefe zur Worldmap hinzu - empfohlene Komponente. Wenn diese Komponente aufgrund einer Inkompatibilität nicht installiert werden kann, überspringt diese.: v10.1 BWP Fix
~INNERSHADE/SETUP-INNERSHADE.TP2~ #5 #0 // Farben der Unendlichkeit: Innershade: v7.0 BWP Fix
~INNERSHADE/SETUP-INNERSHADE.TP2~ #5 #2 // Zusaetzliche Gespraeche fuer die Begleiter: v7.0 BWP Fix
~INNERSHADE/SETUP-INNERSHADE.TP2~ #5 #6 // Innershade zur Weltkarte hinzu fuegen (Ein Teil dieser Komponente muss installiert werden, sonst ist die Modifikation nicht lauffaehig!) -> Innershade zur BP-BGT-Worldmap hinzu fuegen: v7.0 BWP Fix
~WHITEQUEEN/WHITEQUEEN.TP2~ #1 #0 // Colours of Infinity - Die Weiße Königin: v4.1 BWP Fix
~RUKRAKIA/SETUP-RUKRAKIA.TP2~ #0 #0 // „·çÅ©¶óÅ°¾Æ NPC Romance ¸ðµå (TOB only)“: v.08 BWP Fix
~ISNF/ISNF.TP2~ #0 #0 // Colours of Infinity: I Shall Never Forget: v4.4 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #0 // Detectable Spells (Für alle Komponente, ‘Der Zielort eines Untoten’ ausgenommen, notwendig): v2 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #1 // Das Geheimnis der Trollhöhle: v2 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #2 // Der Duft des Schwarzen Lotus: v2 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #3 // Der Zielort eines Untoten: v2 BWP Fix
~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #4 // Die Leiden eines Hexenmeisters: v2 BWP Fix

~TS25MINI/SETUP-TS25MINI.TP2~ #1 #5 // Die Bitte einer edlen Dame: v2 BWP Fix
~DEVIN/SETUP-DEVIN.TP2~ #0 #0 // Devin : version Beta 0.00: v1 BWP Fix
~EILISTRAEE/SETUP-EILISTRAEE.TP2~ #3 #0 // Eilistraees Lied: 3.4
~EILISTRAEE/SETUP-EILISTRAEE.TP2~ #3 #2 // Hinzufügen zur Weltkarte -> Fügt Eilistraees Lichtung zu der BP-BGT-Weltkarte hinzu.: 3.4
~DQ/SETUP-DQ.TP2~ #0 #0 // Core Files: Fishing for Trouble by Yovaneth: v3.0 BWP Fix
~DQ/SETUP-DQ.TP2~ #0 #1 // Optional: Major character portraits: v3.0 BWP Fix
~DQ/SETUP-DQ.TP2~ #0 #2 // Optional: Add Fishing for Trouble to BP-BGT-Worldmap: v3.0 BWP Fix
~SETUP-AZENMOD.TP2~ #2 #0 // Azengaard Tactical Encounter (erebusant's Umarbeitung): v5
~SETUP-AZENMOD.TP2~ #2 #1 // Verbesserte Handelstreff Gruft: v5
~SETUP-AZENMOD.TP2~ #2 #2 // Verbessertes Schloss des Irenicus: v5
~SETUP-COM_ENCOUNTERS.TP2~ #2 #0 // Chosen of Mystra's Encounters (benötigt Thron des Bhaal): v1.10 BWP Fix
~SETUP-COM_ENCOUNTERS.TP2~ #2 #1 // Möchtet Ihr verbesserte Druiden-Begegnungen installieren?: v1.10 BWP Fix
~SETUP-COM_ENCOUNTERS.TP2~ #2 #2 // Möchtet Ihrverbesserte Shagbag-Begegnungen installieren?: v1.10 BWP Fix
~SETUP-DSOA.TP2~ #2 #1 // Schwieriger brauner Drache: v2.2.4 BWP Fix
~SETUP-DSOA.TP2~ #2 #4 // Geisterschattendrachen: v2.2.4 BWP Fix
~SETUP-DSOA.TP2~ #2 #6 // Grothgar der Rote Drachen: v2.2.4 BWP Fix
~SETUP-DSOA.TP2~ #2 #8 // Fluch des Untergrund Schattenfuersten: v2.2.4 BWP Fix
~SETUP-DOFD.TP2~ #2 #0 // DofD: v3 BWP Fix
~IMPASYLUM/SETUP-IMPASYLUM.TP2~ #2 #0 // Detectable Spells (Required for the Other Components): v101
~IMPASYLUM/SETUP-IMPASYLUM.TP2~ #2 #1 // Improved Asylum Mod für BG2:ToB: v101
~IMPASYLUM/SETUP-IMPASYLUM.TP2~ #2 #2 // Leichnam der Zauberfeste: v101
~IMPASYLUM/SETUP-IMPASYLUM.TP2~ #2 #3 // Verbesserte Spieler-Skripte: v101
~SETUP-FIRKRAAG.TP2~ #3 #0 // Super Firkraag Mod für BG2
~SETUP-IMNESVALE.TP2~ #2 #1 // Installiert Imnestal Mod -> Hart: v1 BWP Fix
~SETUP-DNT.TP2~ #0 #0 // ÖÇ´úÓëµØÏÂ³ÇMOD v0.9 by Viracocha: v0.9 BWP Fix
~ARENA/SETUP-ARENA.TP2~ #0 #0 // The Arena Project: v1 BWP Fix
~SETUP-UOT.TP2~ #0 #0 // Umbra of T.R.O.W.: v1.0 BWP Fix
~AM/AM.TP2~ #2 #0 // Alex Macintosh PC-Konvertierung von MTS: v5 BWP Fix
~BAGBONUS/BAGBONUS.TP2~ #2 #0 // Bonus Tränkebehälter und Munitionsgürtel für Deidres Laden: v1.0.4
~SETUP-RGENIE.TP2~ #6 #0 // Ribalds Flaschengeist
~SETUP-BOM.TP2~ #1 #0 // Boards of Magick Itempack!: v2.0 BWP Fix
~SETUP-BG2SOA.TP2~ #0 #1 // Adds Items from Baldurs Gate to SoA -> Improved Mencar Pebblecrusher (Not so cheesy method)
~SETUP-EXNEM.TP2~ #0 #0 // Exnem Vault v5, Install Items: v5 BWP Fix
~SETUP-EXNEM.TP2~ #0 #1 // Add items to creatures: v5 BWP Fix
~SETUP-EXNEM.TP2~ #0 #2 // Add items to areas (affects SOA areas only - not BGT, TDD, CtB, etc. areas): v5 BWP Fix
~FR_ROV/SETUP-FR_ROV.TP2~ #0 #0 // Freedom's Reign (SoA or ToB): v8 BWP fix
~SETUP-HEARTWOOD.TP2~ #3 #0 // Herz des Waldes (WeiDU-version): v6
~BW_HERBS_BG2/SETUP-BW_HERBS_BG2.TP2~ #1 #0 // Kraeuter und Zaubertraenke Add-in fuer BG2 von Baronius: v1.0.5 BWP Patch
~SETUP-KWOLF.TP2~ #0 #0 // KWolf - new NPC (WeiDU): v1.1
~SETUP-MUNCHMOD.TP2~ #0 #0 // Munchmod: v3.3 BWP Fix
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #0 // Verbesserter Gürtel der Stärke: v2.0 BWP Fix>
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #1 // Patricks Kettenhemd: v2.0 BWP Fix>
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #2 // Schwächerer Spiegelumhang: v2.0 BWP Fix>
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #4 // Reparierte Drachenschuppenrüstung: v2.0 BWP Fix>
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #5 // Ring der Macht: v2.0 BWP Fix>
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #6 // Verbesserter Anomens Ring: v2.0 BWP Fix>
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #7 // Schwächere Göttliche Rage: v2.0 BWP Fix>
~SETUP-RITEMPACK.TP2~ #1 #8 // BG1 Ring der Zauberei: v2.0 BWP Fix>
~SETUP-ROLLES.TP2~ #1 #0 // Rolles Safyer: v3a BWP Fix
~RTTITEMPACK/RTTITEMPACK.TP2~ #3 #0 // Das RTT Gegenstaende Pack installieren? **Die Gegenstaende werden zu Ribalds speziellen Gegenstaenden (Abenteurer Markt, Waukeen's Promenade) nach der Zauberfeste hinzugefuegt.**: v1.2 BWP Fix
~RUAD/SETUP-RUAD.TP2~ #2 #0 // Ruad Ro'fhessa (SvA): v27 BWP Fix
~RUAD/SETUP-RUAD.TP2~ #2 #1 // Ruad Ro'fhessa (TdB): v27 BWP Fix
~TZSHOP01/SETUP-TZSHOP01.TP2~ #1 #0 // Der großartige Zauberladen: v6
~ABYSTORE/ABYSTORE.TP2~ #5 #0 // Laden mit ungewöhnlichen Gegenständen: v3.0 BWP Fix
~SETUP-UNDERREP.TP2~ #4 #0 // Underepresented Items from Icewind Dale 2: v6 BWP Fix
~SETUP-ITEMUPGRADE.TP2~ #2 #10 // Verbesserte Ausrüstung für 'Die Schatten von Amn' -> Revised consistency plus version: v40
~SETUP-ITEMUPGRADE.TP2~ #2 #11 // Verbesserte Ausrüstung für 'Thron des Bhaal' -> Revised consistency plus version: v40
~SPITEMS/SETUP-SPITEMS.TP2~ #0 #2 // Davoran's Spell Pack
~SPITEMS/SETUP-SPITEMS.TP2~ #0 #3 // Shadow Daemon's Spells Pack
~CLIFFKEY/SETUP-CLIFFKEY.TP2~ #1 #1 // A Mod for the Orderly - Ein Schluesselring fur Faerun! Bitte die Readme lesen um mehr ueber die nachfolgenden Einstellungen zu erfahren. -> Consistency Plus Version: v5
~SETUP-BLOODMORT.TP2~ #2 #0 // Neuer Zauber - Blut des Maertyrers: v6
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #0 // Zusätzlicher Händler mit neuen Gegenständen: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #2 // Leitfäden und Handbücher: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #1 // Verbesserte Zwischenrufe der Gruppenmitglieder: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #6 // Drachengarnitur & Ruhm des Balduran (TdB): v1.1

~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #4 // Zusätzliche Portraits: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #5 // Verlorene Gegenstandsbeschreibungen: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #9 // Neues Kämpferkit (Ritter): v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #14 // Neues Paladinkit (Kreuzritter): v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #15 // Neues Paladinkit (Leichnahmsschreck): v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #7 // Neue Rassenfeinde: v1.1
~SETUP-EBG2.TP2~ #2 #18 // Verschiedene Verbesserungen: v1.1
~SETUP-FOODMOD.TP2~ #2 #0 // Chosen of Mystra's Food and Herbal Mod (Requires Throne of Bhaal): v1.03 BWP Fix
~RUPERT/SETUP-RUPERT.TP2~ #4 #0 // Rupert der Farbstoffhändler (für BG2 mit oder ohne ToB oder TuTu/BGT): v2.1 BWP Fix
~SETUP-VOLCANICARMOURY.TP2~ #0 #0 // Volcanic Armoury [Version 1.4]
~STUFFOFTHEMAGI/SETUP-STUFFOFTHEMAGI.TP2~ #0 #0 // Stuff of the Magi: v4
~SETUP-ROTBARMORSET.TP2~ #1 #0 // Realm of the Bhaalspawn Armor Set: v1.0 BWP Fix
~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~ #0 #11 // Rod of Refuge: v2.2 BWP Fix
~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~ #0 #13 // Butter Knife of Balduran: v2.2 BWP Fix
~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~ #0 #14 // Hackmaster +12: v2.2 BWP Fix
~KONTWK/SETUP-KONTWK.TP2~ #0 #15 // Scipio's Barrel: v2.2 BWP Fix
~BOLSA/BOLSA.TP2~ #1 #0 // Bolsa: v4.1 BWP Fix
~CHARLI/SETUP-CHARLI.TP2~ #1 #0 // Charli, the Middleman: v2.3 BWP Fix
~SETUP-DARRON.TP2~ #3 #0 // Darron: v1.6
~NANSTEIN/NANSTEIN.TP2~ #2 #0 // Nanstein, Chief Mage Engineer of Mountain Sansimportance: V1.3
~MHORAM/MHORAM.TP2~ #1 #0 // Mhoram NPC: v2.3
~SETUP-VENDEDOR_DLAN.TP2~ #0 #0 // Vendedor DLAN para SoA v6.1: v6.1 BWP Fix
~SETUP-VENDEDOR_DLAN.TP2~ #0 #1 // Vendedor DLAN para ToB v6.1: v6.1 BWP Fix
~RECARGA.TP2~ #1 #0 // Recarga: v2.2
~ALCHEMY/SETUP-ALCHEMY.TP2~ #1 #0 // Jan Jansens Alchemie: v6 BWP Fix
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #4 // Creslyns Gegenstände für BG2 : v10
~MERSKSTORE/SETUP-MERSKSTORE.TP2~ #2 #0 // Mersetek: V1.1
~MYSTIGAN/SETUP-MYSTIGAN.TP2~ #4 #0 // Mystigan der Händler (TdB erforderlich)
~SETUP-LAVAIT.TP2~ #2 #0 // LavaIt! - BG2
~SETUP-OLDMODSPACK.TP2~ #0 #0 // OldModsPack - items, spells and shops: v2 BWP Fix
~SETUP-RFWIP.TP2~ #0 #0 // Revised Forgotten Wars Projects: Item Pack V0.1: v1.0 BWP Fix
~SETUP-HOUYI.TP2~ #2 #0 // Houyi's Advanced Arrows Shop V1.0
~SETUP-YLITEMS.TP2~ #1 #0 // YLITEMS: BWP Fix
~SETUP-YLITEMS.TP2~ #1 #1 // YLItems Addon: BWP Fix
~DRAGONSUMMON/SETUP-DRAGONSUMMON.TP2~ #0 #0 // Dragon Summoning Spell: v1
~SETUP-DSR.TP2~ #4 #0 // Daemonen-Beschwoerungs-Ritual (WeiDu): v6
~SETUP-BBBKBG.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBBKBG1, BBBKBG2, BBBKBG3, BBBKBG4, BBBKBG5, BBBKBG6, BBBKBG7, BBBKBG8, BBBKBG9 - Book Bag
~SETUP-BBPBAG.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBPBAG1, BBPBAG2, BBPBAG3, BBPBAG4, BBPBAG5, BBPBAG6, BBPBAG7, BBPBAG8, BBPBAG9 - Potion Bag
~SETUP-BBQUIV.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBQUIV1, BBQUIV2, BBQUIV3, BBQUIV4, BBQUIV5, BBQUIV6, BBQUIV7, BBQUIV8, BBQUIV9 - Quiver
~SETUP-BBQUIVB.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBQUIVB1, BBQUIVB2, BBQUIVB3, BBQUIVB4, BBQUIVB5, BBQUIVB6, BBQUIVB7, BBQUIVB8, BBQUIVB9 - Bolt Quiver
~SETUP-BBQUIVC.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBQUIVC1, BBQUIVC2, BBQUIVC3, BBQUIVC4, BBQUIVC5, BBQUIVC6, BBQUIVC7, BBQUIVC8, BBQUIVC9 - Ammunition Belt
~SETUP-BBSCCS.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBSCCS1, BBSCCS2, BBSCCS3, BBSCCS4, BBSCCS5, BBSCCS6, BBSCCS7, BBSCCS8, BBSCCS9 - Scroll Case
~SETUP-BBSCARDR.TP2~ #0 #0 // Installation of Item BBSCARDR - Scimitar of the Arch-Druid
~MUSICA.TP2~ #2 #0 // Die Musik der Reiche: v2.0 BWP Fix
~SWORDAP/SETUP-SWORDAP.TP2~ #2 #0 // Verbesserte Haer'Dalis' Schwerter (Special für Kania): v2
~PORTABLEHOLE/SETUP-PORTABLEHOLE.TP2~ #0 #0 // The Portable Hole: 0.3
~SETUP-RENAL.TP2~ #4 #0 // Sir Renal
~SETUP-TROVADOR.TP2~ #0 #0 // Trovador: v2.4 BWP Fix
~HAENDLERMOD/HAENDLERMOD.TP2~ #0 #0 // Haendlermod: v1.1
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #0 // Black Wolf Talisman: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #1 // Chain of Drakkas' Fury: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #2 // House of Despana Insignia: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #3 // Kegsplitter of Shaengarne Ford: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #4 // Kresselack's Full Plate Mail: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #5 // Mantle of the Coming Storm: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #6 // SkullFlail: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #7 // Spear of White Ash: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #8 // Twelve Paces: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #9 // Belib's Everlasting Torch: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #10 // Binding Sash of the Black Raven: BWP Fix
~SETUP-IWDITEMPACK.TP2~ #0 #11 // Young Ned's Knucky: BWP Fix
~SETUP-SIGIL-BD-MOD.TP2~ #1 #0 // Sigil's birthday mod

~SETUP-D2ITEM.TP2~ #0 #0 // Jamella's Diablo2 Item Store for BG2TOB v1.0
~SETUP-BG2EEAR.TP2~ #0 #0 // TeamBG's Armors for BG:EE, BGT and TuTu Version 1.05: v1.02 BWP Fix
~SETUP-BG2EEW.TP2~ #0 #0 // TeamBG's Weapons Pack for BG2:EE Version 1.01
~SETUP-AMBER.TP2~ #1 #0 // Amber. NPC-Mod für BG2:SvA: v4 BWP Fix
~SETUP-BTL.TP2~ #0 #0 // Beyond the Law - Kova & Kiyone: v1.35 BWP Fix
~SETUP-BTL.TP2~ #0 #1 // Alternate Soundset for Kiyone - Female4: v1.35 BWP Fix
~SETUP-BTL.TP2~ #0 #2 // Better Balanced BTL Items: v1.35 BWP Fix
~SETUP-BTL.TP2~ #0 #3 // Portraits for Minor Non-Joinable BTL NPCs: v1.35 BWP Fix
~AJANTISBG2/SETUP-AJANTISBG2.TP2~ #0 #0 // Sir Ajantis NPC fuer BGII: 12
~TASHIA/SETUP-TASHIA.TP2~ #0 #0 // Tashia NPC Mod -> Full version (ToB required): v1.4 BWP Fix
~TASHIA/SETUP-TASHIA.TP2~ #0 #2 // Tashia Add-on Pack by Bri and Lord Ernie (English only, Tashia ToB Required) -> Action Style dialogues: v1.4 BWP Fix
~KIVAN/SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #100 // Kivan of Shilmista: v15 BWP Fix
~KIVAN/SETUP-KIVAN.TP2~ #0 #200 // Change Deheriana's Class from Fighter/Mage/Cleric to: -> Wild Mage: v15 BWP Fix
~FADE/SETUP-FADE.TP2~ #0 #0 // Fade: An NPC for Baldur's Gate II: SoA and ToB: BETA 7.3 BWP Fix
~SETUP-KIDO.TP2~ #0 #0 // Kido the Jester (Requires Throne of Bhaal): v7.0 BWP Fix
~SETUP-KIDO.TP2~ #0 #1 // Which of Kido's portraits do you wish to install? -> Plasmocat's portraits?: v7.0 BWP Fix
~SETUP-ARIENA.TP2~ #0 #0 // Ariena the Half-orc (Requires Throne of Bhaal): v2.2 BWP Fix
~SETUP-ARIENA.TP2~ #0 #1 // Which of Ariena's portraits do you wish to install? -> Default portraits?: v2.2 BWP Fix
~SETUP-KINDREK.TP2~ #0 #0 // Kindrek v2.4 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin
~KITANYA/SETUP-KITANYA.TP2~ #0 #0 // Kitanya Conversation/Romance Mod for BG2: v6.4 BWP Fix
~STAR.TP2~ #1 #0 // SilverStar Mod: v1.93 BWP Fix
~SETUP-VALEN.TP2~ #3 #0 // Valen: v45 BWP Fix
~TSUKIBG2/TSUKIBG2.TP2~ #0 #0 // Tsuki BG2 NPC: BETA1 BWP Fix
~TSUKIBG2/TSUKIBG2.TP2~ #0 #1 // Tsuki BG2 NPC - Tsuki/Valen banters: BETA1 BWP Fix
~XAN/SETUP-XAN.TP2~ #0 #0 // Xan NPC MOD for Baldur's Gate II: v15
~XAN/SETUP-XAN.TP2~ #0 #3 // Install alternate class for Xan? -> Change Xan's class to Sorcerer: v15
~XAN/SETUP-XAN.TP2~ #0 #5 // BG1-style flaming swords: v15
~YASRAENA/SETUP-YASRAENA.TP2~ #1 #0 // Yasraena (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin und Sillara: v16 BWP Fix
~SETUP-ALORA.TP2~ #1 #0 // Chosen of Mystra's Alora NPC Mod (Benoetigt Thron des Bhaal): 1.5 BWP Fix
~AURENASEPH/SETUP-AURENASEPH.TP2~ #1 #0 // Auren Aseph für BG2:ToB: v8
~THAEL/THAEL.TP2~ #1 #0 // THAEL, Elfen Magier/Dieb und VELVEVLOS, das Blutige Blatt: v2.32
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #0 // Hanna NPC (Setzt TdB voraus): v2.4 BWP Fix
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #1 // Erweiterte De´Arnise Festung: v2.4 BWP Fix
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #3 // Verbesserter Höllendschinn: v2.4 BWP Fix
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #4 // Verbesserter Drachen des Irenicus: v2.4 BWP Fix
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #5 // Verbesserter Höllendrache: v2.4 BWP Fix
~HANNA/HANNA.TP2~ #1 #6 // verbesserte Krypta der Karawanserei : v2.4 BWP Fix
~SETUP-KIM.TP2~ #1 #0 // Kim fur BG2: SOA (ToB: benotigt) Version 1.62d
~SETUP-KIM.TP2~ #1 #1 // Installation der angepassten Axt
~SETUP-LESTER.TP2~ #1 #0 // Lester der NPC für BGII: v0.8 BWP Fix
~TIAX/SETUP-TIAX.TP2~ #0 #0 // Tiax NPC MOD for Baldur's Gate II: v3
~SARAHTOB/SETUP-SARAHTOB.TP2~ #0 #0 // Sarah NPC Romance Mod for BG2:ToB: 4 BWP Fix
~SETUP-HUBELPOT.TP2~ #0 #0 // SConrad's IM6-entry: Hubelpot Thistledown, the Vegetable Merchant NPC-mod: v1.0 BWP Fix
~SETUP-HUBELPOT.TP2~ #0 #1 // Hubelpot's Kit -> Default kit, the Totemic Druid: v1.0 BWP Fix
~ANGELO/SETUP-ANGELO.TP2~ #0 #0 // Angelo NPC MOD for Baldur's Gate II: v5
~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~ #0 #0 // Vampire Tales (Requires Throne of Bhaal): v1.03 BWP Fix
~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~ #0 #1 // Improved Cult of the Unseeing Eye: v1.03 BWP Fix
~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~ #0 #2 // Improved Harper Fight: v1.03 BWP Fix
~SETUP-VAMPIRETALES.TP2~ #0 #3 // CoM Store 1: v1.03 BWP Fix
~SETUP-NIKITA.TP2~ #0 #0 // Nikita NPC Mod (Requires Throne of Bhaal)
~TOUCHED/SETUP-TOUCHED.TP2~ #0 #0 // Touch the Moon NPC (Requires Throne of Bhaal): v1.1 BWP Fix
~TOUCHED/SETUP-TOUCHED.TP2~ #0 #1 // Install Wild Elf Fighter Kit: v1.1 BWP Fix
~NINDE/NINDE.TP2~ #0 #0 // Ninde NPC Mod for BGII: v2 BWP TDD Compatibility Fix
~XULAYE/XULAYE.TP2~ #0 #0 // Xulaye NPC Mod for BG2:SoA: v1.2 BWP Fix
~XULAYE/XULAYE.TP2~ #0 #2 // Korgan Fights at the Pits: v1.2 BWP Fix
~XULAYE/XULAYE.TP2~ #0 #1 // Xulaye's Player Initiated Dialogues: v1.2 BWP Fix
~HALDAMIR/SETUP-HALDAMIR.TP2~ #1 #0 // Haldamir: v3 BWP Fix
~AVIM/SETUP-AVIM.TP2~ #0 #0 // Avi Maya NPC SoA/ToB: v6.0 BWP Fix
~SAERILETH/SETUP-SAERILETH.TP2~ #1 #0 // Saerileth (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin und Sillara: v18
~SKIE/SETUP-SKIE.TP2~ #1 #0 // Skie NPC - BG2
~WORGAS/WORGAS.TP2~ #0 #0 // Worgas: Beta v1.1 BWP Fix
~WORGAS/WORGAS.TP2~ #0 #1 // Boo as Familar: Beta v1.1 BWP Fix
~TYRISFLARE/SETUP-TYRISFLARE.TP2~ #0 #0 // Tyris Flare NPC: v7
~VARSHOON/SETUP-VARSHOON.TP2~ #0 #0 // Varshoon - an illithid NPC for BG2
~VARSHOON/SETUP-VARSHOON.TP2~ #0 #1 // New paperdoll for illithids (inventory illustration)
~GAVIN_BG2/SETUP-GAVIN_BG2.TP2~ #0 #0 // Gavin for BG2: 20111016 TOB BWP Fix
~GAVIN_BG2/SETUP-GAVIN_BG2.TP2~ #0 #1 // Gavin heals the PC when below 50% health (Can be disabled or enabled via player-initiated dialogue):

20111016 TOB BWP Fix
~GAVIN_BG2/SETUP-GAVIN_BG2.TP2~ #0 #2 // Multi-romance cheat -> Normal romance kills: 20111016 TOB BWP Fix
~SETUP-GAVIN_BG2_BGT.TP2~ #0 #0 // BGT Hot-Fix for BG2 Gavin
~DARIAN/DARIAN.TP2~ #0 #0 // Darian NPC Mod for BGII: SoA & ToB: v2.4
~DARIAN/DARIAN.TP2~ #0 #4 // Sarah NPC Crossmod: v2.4
~AEON/SETUP-AEON.TP2~ #0 #0 // Aeon - BG2: 1.0 BWP Fix
~AEON/SETUP-AEON.TP2~ #0 #1 // Talk between Aeon and Xan. This component require installed Xan BG2 NPC by Kulyok.: 1.0 BWP Fix
~AEON/SETUP-AEON.TP2~ #0 #2 // Pool of Radiance: Ruins of Myth Drannor - item pack for BG2 (Caution! Items still need some fixing, but you may install the component - it won’t damage the game): 1.0 BWP Fix
~YVETTE/SETUP-YVETTE.TP2~ #0 #0 // Yvette Romance - BG2 Romance Character: 2.0_Isaya BWP Fix
~YVETTE/SETUP-YVETTE.TP2~ #0 #1 // Yvette Romance - alternative class (Pure Heartwarder): 2.0_Isaya BWP Fix
~ADRIAN/SETUP-ADRIAN.TP2~ #0 #0 // Adrian for BGII: v3.1
~ARATH/ARATH.TP2~ #0 #0 // Arath NPC for BGII: SoA & ToB: v2
~DACE/DACE.TP2~ #0 #0 // Dace Linton NPC Mod for BG2:SoA & ToB: v2 BWP Fix
~GAHESH/GAHESH.TP2~ #0 #0 // Gahesh NPC: BETA1 BWP Fix
~SETUP-LENA.TP2~ #0 #1 // Lena Romance, BG2 NPC Mod: v0.4.1 BWP Fix
~ARANW/SETUP-ARANW.TP2~ #0 #0 // Install Aran Whitehand for SoA and ToB: Beta_4 30.6.2015
~ARANW/SETUP-ARANW.TP2~ #0 #2 // Install Audio Files -> Install Only Soundset and Music: Beta_4 30.6.2015
~ARANW/SETUP-ARANW.TP2~ #0 #8 // Choose Which Aran Configuration to install -> Aran Whitehand, Fighter stats, choose configuration (Soldier): Beta_4 30.6.2015
~ARANW/SETUP-ARANW.TP2~ #0 #10 // Choose Aran’s Portrait: Beta_4 30.6.2015
~C#SOLAUFEIN/SETUP-C#SOLAUFEIN.TP2~ #0 #0 // Solaufeins Rettung: Jasteys Solaufein NPC fuer BGII: Alpha_150122
~ISRA_BG2/ISRA_BG2.TP2~ #0 #0 // Isra for BGII: v1.2
~SETUP-THEUNDYING.TP2~ #0 #0 // „The Undying“ Mod (Requires Throne of Bhaal)
~SETUP-THEUNDYING.TP2~ #0 #1 // Smarter Enemies
~SETUP-NEH’TANIEL.TP2~ #0 #0 // Neh’taniel NPC Mod: v5.5 BWP Fix
~FOUNDLING/FOUNDLING.TP2~ #0 #0 // Foundling: Between the Shades
~SETUP-ALASSA.TP2~ #1 #0 // Alassa NPC: v2 BWP Fix
~ALLISON/SETUP-ALLISON.TP2~ #2 #0 // Allison (One-Day NPC) v1.6: v1.8 BWP Fix
~SETUP-ANISHAI.TP2~ #1 #0 // Anishai one-day NPC: v1.5
~SETUP-BONSBRUCEV2.TP2~ #0 #0 // Bons’s Bruce The Cockney Barfighter - A One-Day NPC: v2 BWP Fix
~SETUP-CASSIUS.TP2~ #1 #0 // Cassius NSC Mod (benoetigt Thron des Bhaal): v1.04
~SETUP-GHARETH.TP2~ #0 #0 // Ghareth NPC (Requires Throne of Bhaal): v0.91 BWP Fix
~SETUP-HESSANPC.TP2~ #0 #0 // Hessa NPC Mod (Requires Throne of Bhaal): 1.1 BWP Fix
~SETUP-JCBRUCE.TP2~ #0 #0 // Compton’s Bruce the Cockney Barfighter (Requires TOB)
~SETUP-WIKAEDE.TP2~ #0 #0 // Wikaede by Moongaze: v3.4 Upgraded to Revisited v4.1
~SETUP-WILLYB.TP2~ #1 #0 // Willie Bruce (BG2:SvA und TdB NSC) von Nethrin: v3.1
~SETUP-FOXMONSTER.TP2~ #1 #0 // Moddie, „das Fuchs-Monster in Eurem Rucksack“: v1.2
~SETUP-VILDRA.TP2~ #0 #0 // Vildra for BG2:SoA: v1.1 BWP Fix
~SETUP-JANDOR.TP2~ #0 #0 // JandorNPC-WeiDU: v2
~SETUP-ELDOTH.TP2~ #1 #0 // Eldoth - Das Wiedersehen
~ROAR/SETUP-ROAR.TP2~ #1 #0 // Roar - ein schweigsamer Moench
~TEDDY/SETUP-TEDDY.TP2~ #1 #0 // Teddy - ein halborkischer Barbar
~SETUP-ABSOLESTIA.TP2~ #0 #0 // Solestia an NPC for BGII SOA
~SETUP-CWS.TP2~ #1 #0 // Cloakwood Squares — The Mod: v4
~JZ/SETUP-JZ.TP2~ #1 #0 // Die Jerry Zinger Show
~DEARNISE/SETUP-DEARNISE.TP2~ #0 #0 // de’Arnise Romance for Baldur’s Gate II: v4
~CHLOE/CHLOE.TP2~ #0 #0 // Chloe NPC mod: v1.5 BWP Fix
~SETUP-BANTERPACK.TP2~ #2 #0 // Pocket Plane Banter Pack für BG2: Schatten von Amn: V14 BWP Fix
~SETUP-BANTERPACK.TP2~ #2 #2 // Pocket Plane Banter Pack für BG2: Thron des Bhaal: V14 BWP Fix
~SETUP-BANTERPACK.TP2~ #2 #3 // Banter-Beschleuniger-Skript für TdB installieren? (Verringert den Abstand zwischen Unterhaltungen innerhalb der Gruppe.): V14 BWP Fix
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #0 // - Erweiterte Dialoge der NPC’s untereinander für SvA: V4.2_Isaya BWP Fix
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #1 // - Dialoge Minsc/Aerie TdB: V4.2_Isaya BWP Fix
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #2 // - Imoen Erinnerungsdialoge: V4.2_Isaya BWP Fix
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #3 // - Anomendialog nach gemeinsamer Nacht: V4.2_Isaya BWP Fix
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #4 // - Konflikte: V4.2_Isaya BWP Fix
~IEPBANTERS/SETUP-IEPBANTERS.TP2~ #1 #5 // Wiederhergestellte Interjektion von Aerie/Jaheira/Anomen im Unterreich: V4.2_Isaya BWP Fix
~VICONIA/SETUP-VICONIA.TP2~ #0 #0 // Viconia Friendship: v3.3_Isaya
~MAZZY/SETUP-MAZZY.TP2~ #0 #0 // Mazzy Friendship: v2.2_Isaya BWP Fix
~YOSHIMO/YOSHIMO.TP2~ #0 #0 // Yoshimo Friendship Mod for BGII: SoA: 2.2_Isaya
~YOSHIMOROMANCE/YOSHIMOROMANCE.TP2~ #0 #0 // Yoshimo Romance - additional romance for original BG2 non-player character
~YOSHIMOROMANCE/YOSHIMOROMANCE.TP2~ #0 #1 // Yoshimo additional talks for SoA. May be installed without or with romance (OPTIONAL)
~YOSHIMOROMANCE/YOSHIMOROMANCE.TP2~ #0 #4 // Yoshimo Romance - ToB part (OPTIONAL)
~SETUP-EDWINROMANCE.TP2~ #4 #0 // Edwin Romanze: v2
~SETUP-EDWINROMANCE.TP2~ #4 #2 // Edwin flirts: v2
~SETUP-EDWINROMANCE.TP2~ #4 #3 // Neues Ende der Viconia Romanze von Laufey: v2

~TSUJATHA/SETUP-TSUJATHA.TP2~ #1 #0 // Tsujatha (BG2:SvA und TdB NSC) von Sillara: v15
~IMOEN.TP2~ #3 #0 // ‘Imoen Romance Add-on Mod BG2:SoA (ToB wird benötigt!) v1.201: v1.202Full BWP Fix
~ALCOOL/ALCOOL.TP2~ #4 #0 // Ein Abend in den Tavernen.: V0.11
~JANQUEST/SETUP-JANQUEST.TP2~ #2 #0 // Jans erweiterte Quest
~KORGAN/SETUP-KORGAN.TP2~ #4 #0 // Korgans Erlösung
~LAVALYGAR/LAVALYGAR.TP2~ #0 #0 // LaValygar - new talks with Valygar Corthala
~YESLICKNPC/YESLICKNPC.TP2~ #0 #0 // Yeslick NPC for BGII: SoA: v1.1
~SAREVOKFRIENDSHIP/SAREVOKFRIENDSHIP.TP2~ #0 #0 // Sarevok Friendship for BGII: ToB: 1_Isaya
~BRANWEN/SETUP-BRANWEN.TP2~ #0 #0 // Branwen BG2 NPC mod for players and modders: v3
~CLIFFHISTORY/SETUP-CLIFFHISTORY.TP2~ #0 #0 // Cliffette’s ‘History’ BWI contest entry: v2 BWP Fix
~SETUP-CHIARA.TP2~ #0 #0 // Chiara - Ein Charakter aus dem Rosenranken-Forum: v1.02 BWP Fix
~SETUP-ELVAN-ALL.TP2~ #0 #0 // Elvanshalee fuer SoA oder ToB Pic von Kay Allen
~SETUP-ELVAN-ALL.TP2~ #0 #1 // Elvanshalee fuer Knight Kits Pic von Kay Allen
~SETUP-GOO.TP2~ #3 #0 // Goo, das Koerperlose Schwebende Auge: v6
~SETUP-HORACE.TP2~ #0 #0 // Horace - BGII: v1.72
~SETUP-HORACE.TP2~ #0 #1 // Bone Collector: v1.72
~SETUP-KARI.TP2~ #0 #0 // Kari The Koboldgirl (Created by Moongaze): v1.3b Upgraded to Moongaze’s Kari v1
~SETUP-MALTHIS.TP2~ #0 #0 // Malthis, der Saebelrassler!: Version 2
~SBS.TP2~ #0 #0 // Summon Bhaalspawn: v3 BWP Fix
~SBS.TP2~ #0 #1 // Install Skie Portrait (Original Mod Portrait): v3 BWP Fix
~SETUP-VANIM.TP2~ #0 #0 // Ein neuer NPC: Vanim, ein beruechtigter Meuchelmoerder: v1.4 BWP Fix
~SETUP-BIDDE.TP2~ #0 #0 // Biddekelorak v1 (BG2:SoA & TOB NPC) created by nethrin
~AZURE/AZURE.TP2~ #0 #0 // Nature’s Ally Druid kit(Required for NPC Azure): Beta v3 BWP Fix
~AZURE/AZURE.TP2~ #0 #1 // Azure NPC: Beta v3 BWP Fix
~SETUP-FRENNEDAN.TP2~ #0 #0 // Frennedan-Mod fuer Baldur’s Gate II: 1.03 BWP Fix
~MAWGULNPC/SETUP-MAWGULNPC.TP2~ #1 #0 // Mawgul NPC: v2.2
~ULDAR/SETUP-ULDAR.TP2~ #0 #0 // ULDAR, el Barbaro Semiorco: v0.77 BWP Fix
~ROSE/SETUP-ROSE.TP2~ #0 #0 // Rose NPC for BG:T: v0.03 OPEN BETA BWP Fix
~SETUP-LARSHA.TP2~ #0 #0 // Larsha
~SETUP-RAZIEL.TP2~ #1 #0 // Raziel NPC: v1 BWP Fix
~QUAYLE/SETUP-QUAYLE.TP2~ #0 #0 // Quayle ReDone for Baldur’s Gate 2: v1 BWP Fix
~SETUP-GLORAN.TP2~ #0 #0 // Przylaczalny NPC Gloran: v3 BWP Fix
~SETUP-AUDEN.TP2~ #0 #0 // Auden for BG2:SOA
~SETUP-COONDRED.TP2~ #0 #0 // Coondred NPC Mod for Baldur’s Gate II (ToB required)
~SETUP-AIP.TP2~ #2 #0 // Abenteuer im Pfefferland: v5 BWP Fix
~SDMODS/SDMODS.TP2~ #0 #0 // Shed’s Mods: v1.03 BWP FIx
~SETUP-TURNIPGOLEM.TP2~ #1 #0 // Ruebengolem Begegnung: v4
~SETUP-MDX.TP2~ #2 #0 // Weihnachts Mod: v1.0.3 BWP Fix
~HF_HHG/SETUP-HF_HHG.TP2~ #0 #0 // The Quest for the Holy Hand Grenade: v1.3 BWP Fix
~QUALLOFIX/SETUP-QUALLOFIX.TP2~ #1 #0 // Lasst den Aaskriecher leben: 1.14
~CAL.TP2~ #4 #0 // Installieren von Cal(culator) Mod?
~SETUP-QUESTOR.TP2~ #2 #0 // Questor: Revised v1 BWP Fix
~SETUP-SNAKES.TP2~ #2 #0 // Die schlüpfrige Bedrohung (nur für BGII:TdB)
~CONTEST/SETUP-CONTEST.TP2~ #1 #0 // Dem Schattenlord abermals gegenüber
~SETUP-BWL_CONTEST.TP2~ #0 #0 // K’aeloree’s BWL Contest Items
~THOGHMA/SETUP-THOGHMA.TP2~ #1 #0 // Suche im Dienst von Oghma: v1.6
~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ #4 #0 // Der Preis der Freundschaft: v5
~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ #4 #1 // Einige meiner besten Freunde sind Schleime: v5
~SHARDSOFICE/SETUP-SHARDSOFICE.TP2~ #4 #2 // Sie könnten den Zauber Kuhbeschwörung wiederherstellen, aber warum?: v5
~SKOOTERTHENPC/SETUP-SKOOTERTHENPC.TP2~ #0 #0 // Skooter The NPC Mod for BG2:SoA (retarded content: not intended for serious people)
~LUCY/SETUP-LUCY.TP2~ #1 #0 // Lucy der Lindwurm: v4
~CERBERUS/SETUP-CERBERUS.TP2~ #5 #0 // Die Cerberus Modifikation fuer BG2:SvA und TdB, version 1.06
~SETUP-SLANDOR.TP2~ #0 #0 // Der Minotaurus and Lilarcor
~ZALNOYA/SETUP-ZALNOYA.TP2~ #3 #0 // Zalnoya und die Schattendiebe
~ZALNOYA/SETUP-ZALNOYA.TP2~ #3 #1 // Fix für die Standard-Vampirbegegnungen
~SWYLIF/SWYLIF.TP2~ #0 #0 // Swylif NPC - an evil gnome who hates lettuce: v1.0 BWP Fix
~SAGAMAN/SETUP-SAGAMAN.TP2~ #0 #0 // Ulrien of Cormyr - SagaMaster
~DERATS_OGRE/SETUP-DERATS_OGRE.TP2~ #0 #0 // L’ogre et le gnome, une histoire de bleu: Version 1
~ALMAQUEST2/SETUP-ALMAQUEST2.TP2~ #3 #0 // Almas zweite Aufgabe
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #0 // Restored Locations: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #1 // Restored Characters and Dialogs: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #2 // Restored Sounds: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #3 // Restored Items: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #4 // Restored Wish Options: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #5 // Restored XP for Minor Things: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #6 // Lich Deril: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #7 // Restored Random Encounters: v8.2.3

~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #8 // Minor Restorations: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #10 // Better Item Import: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #11 // Restored Final Slayer Dream: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #12 // Alternate Slayer Change: v8.2.3
~ARESTORATIONP/SETUP-ARESTORATIONP.TP2~ #1 #13 // Restored Waukeen's Promenade Cutscene: v8.2.3
~SETUP-RES_FIXER.TP2~ #0 #0 // Resource Fixer: v1
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #0 // Big Picture Haupt-Komponente (wird für fast alle Unterkomponenten benötigt): v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #10 // Ausbessern aller existierenden angeborenen Zauber, Stufe auf eins setzend.....: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #35 // Füge den Läden Taschen und magische Wurfdolche hinzu: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #60 // Maßgeschneiderte Großmeisterschaft (mit zusätzlichen Angriffen): v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1020 // Betrachter-Kult: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1300 // Mae Var: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1225 // Verbesserte Kangaxx Begegnung, von Kensai Ryu: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1750 // Wachende Festung Verbesserungen: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1080 // Vampir-Begegnungen -> Kapitel 3 und 6 (ohne Bodhi): v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1100 // Kupferkrone und Sklavenhalter: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1130 // Drizzt-Begegnung (Kapitel 6): v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1140 // Druiden Verbesserungen -> Druidenhain (mit Druiden-Begegnungen): v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1170 // Baumhirten-Begegnungen: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1190 // Höllenprüfung Ergänzungen: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1200 // Horreds Lager: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1210 // Irenicus Kerker Erweiterungen (ausser Duergar): v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1315 // Nalia-Aufgaben: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1330 // Wirtshaus-Rauferei (In der Höhle der Sieben Schleier): v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1350 // Dimensionsgefängnis: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1375 // Sphäre der Ebenen-Verbesserungen (einschließlich Tolgerias): v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1570 // Verbesserte Zauberfeste -> Zauberfeste-Erweiterungen - Komplettes Paket: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1600 // Verbesserter Suldanessallar: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1625 // Tanners Aufgabe: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1650 // Handelstreff-Erweiterungen: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1675 // Zauberstab des Orcus Zusatzfunktion: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1700 // Windspeer Hügel-Erweiterungen: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1400 // Verbesserte Zufällige Begegnungen, von Gebhard Blucher und Kensai Ryu: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1110 // Kensai Ryu's Brauner Drachen: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1120 // Verbesserter Gruftkönig, von Kensai Ryu: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1175 // Gnomischer Kämpfer/Illusionist im Hafenviertel, von Kensai Ryu: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1275 // Gebhard Bluchers Leiche im Hafenviertel: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1525 // Verbesserter Pass über die Kleinen Zähne, von Kensai Ryu: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1250 // Kuroisan der Säure Kensai, von Westley Weimer: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1425 // Rotes Wappen, feindliche Begegnung mit Gift, von Westley Weimer: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1450 // Das Ritual, von Westley Weimer: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #1800 // TdB Verbesserungen: v181-b4611 BWP Fix
~SETUP-SOLAUFEIN.TP2~ #2 #0 // Solaufein Romanze für Baldurs Gate II (SvA und TdB): v104 BWP Fix
~RPGSOLAFLIRTPACK/SETUP-RPGSOLAFLIRTPACK.TP2~ #0 #0 // The RPG Solaufein Flirt Pack for BG2 (Rated NC17): v1.1 BWP Fix
~SETUP-SHEENA.TP2~ #3 #0 // Installiere die Geschichte eines Halbdrachens: v1.7 BWP Fix
~KELSEY.TP2~ #2 #0 // Kelsey: V4
~KELSEY.TP2~ #2 #1 // Kelsey/Solaufein Inhalt: Banter und Romanzenkonflikt OPTIONAL, EMPFOHLEN NUR für den Gebrauch mit Solaufein V60 UND HÖHER: V4
~KELSEY.TP2~ #2 #4 // Ascension-bezogener Dialog (Benötigt WeiDU Ascension (Aufstieg), v1.4.12 oder höher empfohlen): V4
~SETUP-GROA.TP2~ #2 #0 // Getting Rid of Anomen - Eine Zwischensequenz fuer die Kelsey Romanze: v1.2
~SETUP-KETO.TP2~ #0 #0 // Keto-SOA NPC V2
~SETUP-KETO.TP2~ #0 #1 // Keto/Kelsey Interaction (Requires Kelsey-SOA)
~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ #0 #0 // Nathaniel NPC Mod for BGII: v4.3
~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ #0 #1 // Choose a portrait for Nathaniel -> Default portrait by Feuille: v4.3
~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ #0 #4 // Solaufein Conflict: v4.3
~NATHANIEL/SETUP-NATHANIEL.TP2~ #0 #5 // Kelsey Content: v4.3
~LUXLEYSOA/SETUP-LUXLEYSOA.TP2~ #0 #0 // Luxley Family Mod for BGII:SoA: v1.2 BWP Fix
~LUXLEYSOA/SETUP-LUXLEYSOA.TP2~ #0 #1 // Portraits for non-joinable NPCs: v1.2 BWP Fix
~LUXLEYSOA/SETUP-LUXLEYSOA.TP2~ #0 #2 // Nathaniel Content: v1.2 BWP Fix
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #0 // Kiara-Zaiya fuer BG2 SvA: v1.6.2 BWP Fix
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #1 // Kiara-Zaiya Soundset (seperat erhaeltlich): v1.6.2 BWP Fix
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #2 // Alternative Hochstufige Faehigkeiten von TG Maestro: v1.6.2 BWP Fix
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #3 // Original Amaralis Kampf: v1.6.2 BWP Fix
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #4 // Zaeherer Kiara Vampir: v1.6.2 BWP Fix
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #6 // Jao und Gruppe fuer SvA: ein weiterer harter Kampf: v1.6.2 BWP Fix
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #5 // Ueberarbeitetes Suldalanessar: v1.6.2 BWP Fix
~SETUP-KIARA-ZAIYA.TP2~ #3 #7 // Zaeherer Irenicus beim Baum des Lebens: v1.6.2 BWP Fix

~IYLOS/IYLOS.TP2~ #0 #0 // Iylos NPC for BGII:ToB: 2.3
~IYLOS/IYLOS.TP2~ #0 #1 // Install extended content (PID, more interjections, friendship, scenery & plot dialogues)?: 2.3
~IYLOS/IYLOS.TP2~ #0 #6 // How much time would you like in between Iylos' PC dialogues? -> 60 Minutes: 2.3
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #0 // Aerie Flirt Pack für SOA: v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #2 // Aerie Flirt Pack für TOB: v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #4 // Jaheira Flirt Pack für SOA: v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #6 // Jaheira Flirt Pack für TOB: v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #8 // Viconia Flirt Pack für SOA: v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #10 // Viconia Flirt Pack für TOB: v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #12 // Anomen Flirt Pack für SOA: v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #14 // Anomen Flirt Pack für TOB: v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #1 // Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen): v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #3 // Aerie/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen): v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #5 // Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen): v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #7 // Jaheira/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen): v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #9 // Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen): v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #11 // Viconia/Solaufein Romanzenkonflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen): v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #13 // Anomen/Solaufein Romanzen Konflikt für SOA (Solaufein V60 oder höher empfohlen): v1.03
~SETUP-NPCFLIRT.TP2~ #2 #15 // Anomen/Solaufein Romanzen Konflikt für TOB (Solaufein V60 oder höher empfohlen): v1.03
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #0 // Aerie, Anomen, Jaheira and Viconia React to Romantic Encounters: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #3 // Anishai's Deft Hands, by cmorgan: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #4 // An Evening with Aran, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #7 // Trademeet with Guildmistress Busya, by magrat: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #8 // The Gambling Cambion, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #11 // Cyric's Test, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #14 // Edwin's Softer Side, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #15 // Eldoth' Exploits, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #16 // Elhan's Expansion, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #17 // Firkraag's Unsheathed Sword: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #18 // Gaelan's Contract, by Evaine Dian: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #19 // A Walk with Garren Windspear, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #20 // Enter Haer'Dalis, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #21 // Hendak's Heart, by jastey: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #22 // Ilona, a Merchant's Daughter, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #23 // Jarlaxle's Fascinations, by Catseye: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #24 // A Night with Lais in Imnesvale, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #26 // The Love Song of Logan, Lord Coprith, by Ajnos: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #27 // Mekrath and Nymphology, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #28 // Mira's Special Stock, by berelinde: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #29 // Noober Returns, by cmorgan: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #30 // Rebecca the Gypsy, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #32 // Old Ribald's Speciality, by Evaine Dian: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #33 // Sir Ryan Trawl, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #35 // Dreaming of Sendai, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #37 // Solaufein in the Lust Chambers, by jastey: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #39 // Spell Research with Teos, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #40 // A fling with Yoshimo, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #43 // The Queen, by Domi: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #44 // Valygar Romance, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #45 // Rehearsal with Chandra, by Western Paladin: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #46 // Goldander Blackenrock: After a Party, by magrat: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #47 // A Chat with Viekang, by magrat: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #49 // Blame the Moon, by Aeryn (Cernd): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #50 // Cernick's Confession, by Cal Jones: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #51 // Valygar Romance ToB, by Kulyok: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #52 // Minsc. Takes. A Bath, by Thimblerig: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #53 // Nizidramanii'yt's Vanity, by Thimblerig: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #54 // Date Night, by SisterVigilante: v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #1 // Storms and Lightning, by berelinde (Weathermistress Ada, adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #2 // Aimi's Magic, by berelinde (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #5 // Bjornin's Desire, by jastey (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #6 // Bodhi's Allure, by Kulyok (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #9 // Chanelle's Gifts, by cmorgan (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #12 // A Tryst with a Pirate Lord, by Kulyok (Desharik, adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #13 // A Lonely Dryad, by Kulyok (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #25 // Laran's Promise, by berelinde (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #31 // Renal Bloodscalp: A Dangerous Affair, by cmorgan (adult content): v9

~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #34 // Saemon, a Pirate, by Kulyok (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #36 // Sheri the Bardess, by cmorgan (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #38 // Phaere’s Reward, by berelinde (Talak, pleasure slave, adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #41 // Isabelle’s Fears, by gertjanvh (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #42 // Anne’s Rescue, by gertjanvh (adult content): v9
~RE/SETUP-RE.TP2~ #0 #48 // Bravery or Folly? by Aeryn (Sarevok, adult content): v9
~HAERDALISROMANCE/HAERDALISROMANCE.TP2~ #0 #0 // Haer’Dalis Romance (SoA & ToB): v2.1 BWP Fix
~NEPHELE/NEPHELE.TP2~ #0 #0 // Nephele NPC Mod for BGII: SoA & ToB: v2.3 BWP Fix
~NEPHELE/NEPHELE.TP2~ #0 #1 // Install Haer’Dalis Romance crossmod content: v2.3 BWP Fix
~PETSY/PETSY.TP2~ #0 #0 // Petsy Chattertone
~PETSY/PETSY.TP2~ #0 #1 // Petsy/Nephele crossmod banters
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #0 // Faren NPC for Baldur’s Gate II: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #2 // Choose Faren’s weapon proficiency skillset -> Rogue configuration: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #3 // Adrian Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #4 // Ajantis Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #5 // Amber Content (Shadows of Amn content only): v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #6 // Angelo Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #7 // Arath Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #8 // Auren Aseph Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #9 // Beyond the Law Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #10 // Branwen Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #13 // Dace Linton Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #14 // Darian Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #15 // de’Arnise Romance Content (Shadows of Amn content only): v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #16 // Edwin Romance Content (Shadows of Amn content only): v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #17 // Fade Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #18 // Haldamir Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #19 // Isra Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #20 // Iylos Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #21 // Kelsey Content: v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #22 // Keto Content (Shadows of Amn content only): v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #23 // Luxley Family Content (Shadows of Amn content only): v3
~FAREN/SETUP-FAREN.TP2~ #0 #24 // Nathaniel Content: v3
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #0 // Verbesserter Kämpfe - „Die reparierte Version“ v6: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #1 // Verbesserter Drizzt: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #2 // Verbesserter Mencar Felsschmetterer: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #3 // Verbesserter Verrückter Kleriker: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #4 // Verbesserter Haus Jae’llat: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #5 // Verbesserter Lord Roenall: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #6 // Verbessertes Ältestenhirn: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #7 // Verbesserter Todesalb Sarevok: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #8 // Verbesserte Cohrvale, Bregg & Alamas: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #10 // Verbesserter Firkraag NEJ2v691 Kompatibilitäts-Patch -> Verbesserter Firkraag: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #11 // Verbesserter Firkraag FR_ROV Kompatibilitäts-Patch -> Verbesserter Firkraag: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #12 // Verbesserter Firkraag „Romantic Encounters“ Kompatibilitäts-Patch -> Verbesserter Firkraag: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #13 // Verbesserte Feuergiganten (erfordert TdB): v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #14 // Verbesserter Schattenfürst: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #15 // Verbesserte Gruft von Handelstreff: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #16 // Verbessertes Verlies: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #17 // Sehr verbesserte Tempel Abwasserkanäle Gruppe: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #18 // Verbesserter Kiser Jhaeri (erfordert TdB): v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #19 // Verbesserter Falahar: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #20 // Verbesserte Drow Grubenkämpfe: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #21 // Verbesserter Vielfarbiger Dämon: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #22 // Ritter des finsteren Rufen: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #23 // Geheimnisvoller Rächer Kit: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #24 // Klingenmeister Kit: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #25 // Dämonenritter Kit: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #26 // Bastard Kit: v6.3 BWP Fix
~SETUP-REVISEDBATTLES.TP2~ #2 #27 // Abändern der .CRE Fertigkeiten, Fähigkeiten und Wirkungen. Dieser Bestandteil MUSS installiert werden.: v6.3 BWP Fix
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #3 // „Katz und Maus“ (Bodhi jagt euch durch die Zauberfeste) von Ghreyfain: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #0 // Boo’s Entführung von Cliffette: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #2 // Kalah und was ihm versprochen wurde: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #4 // Gorje Dunkelhügel und die erweiterte Illithium-Quest: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #5 // Die Pai’Na/Spinnenfluch-Quest: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #6 // Wiederhergestellter „Krummer Kranich“: v26beta2

~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #7 // Wiederherstellung: Zufallsbegegnungen: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #8 // Artemis Entreri in Bodhis Lager: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #9 // Korrigierte „Schöpfungen“ Xzars: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #10 // Wiederhergestellte Höllenkreaturen, von SimDing0: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #12 // Wiederherstellung: Gegenstände: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #15 // Wiederherstellung von NPC-Porträts: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #16 // Korrigierte BAMs: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #17 // Korrigierte Namen und Biographien der Charaktere: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #18 // Wiederhergestellte kleinere Dialoge: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #19 // Wiederhergestellte Bhaalbrut-Kräfte, von David Gaider: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #21 // Thron des Bhaal: Kleine Wiederherstellungen: v26beta2
~UB/SETUP-UB.TP2~ #3 #25 // The Murder of Acton Balthis, by Kulyok: v26beta2
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #0 // Generelle KI-Verbesserungen: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #1 // Kreatur- & Orts-Verbesserungen -> Alle Kreatur- & Orts-Verbesserungen: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #5 // Zusätzlicher Inhalt bei den Schattendieben: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #4 // Verschiedene Verbesserungen -> With Additional Random Encounters: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #6 // Alternative Harfner/Xzar-Handlung: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #7 // Verlängerte Reynald-Handlung: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #8 // Intrige in der Kupferkrone: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #9 // Rahul Kanakias Trank-Quest: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #10 // Überarbeitet Höllenprüfung: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #11 // Verbesserte Oase II -> Dialog- & Kampf-Verbesserung: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #14 // Einbruch beim Buchhändler: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #15 // Neues Schicksal für die Eicheln der Dryaden: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #16 // Die Tragödie des Besamen: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #17 // Weitere Sklaverei-Verwicklungen: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #18 // Solamnischen Ritter nach Hause schicken: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #19 // Nazariel, der Leichnam: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #20 // Verhandlung über Belohnungen: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #21 // Höllicher Diebstahl: v3.1
~SETUP-D0QUESTPACK.TP2~ #2 #13 // Sanik in Brynnlaw retten: v3.1
~SETUP-TURNABOUT.TP2~ #0 #0 // Ascension: Turnabout: BWP Fix
~SETUP-TURNABOUT.TP2~ #0 #1 // Balthazar Epilogue Portrait, by Cliffette: BWP Fix
~SETUP-LONGERROAD.TP2~ #3 #0 // Longer Road - Längerer Weg v1.5: v1.5.1 BWP Fix
~SETUP-LONGERROAD.TP2~ #3 #2 // Irenicus ursprüngliches Bildnis aus SoA wieder herstellen.: v1.5.1 BWP Fix
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #32 // Mike Barnes’ Verbesserter Nordwald: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #33 // Mike Barnes’ Wandernde Berge: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #37 // Streamlined Trolls: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #3 // Verbesserte Sahuagin-Stadt: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #34 // Etwas schwierigere Dämonen: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #22 // Intelligentere Drachen in SvA: v25; Lol’s Update to v26
~YIKARI/YIKARI.TP2~ #0 #0 // Yikari, a monk NPC
~YIKARI/YIKARI.TP2~ #0 #3 // Compatibility with Kuroisan (from Tactics or Big Picture)
~YIKARI/YIKARI.TP2~ #0 #4 // Compatibility with Item Upgrade SoA - Revised
~YIKARI/YIKARI.TP2~ #0 #5 // Compatibility with Item Upgrade ToB - Revised
~WHEELS/SETUP-WHEELS.TP2~ #0 #0 // The Wheels of Prophecy: v3
~CELESTIALS/SETUP-CELESTIALS.TP2~ #2 #0 // PnP Celestials: v6
~SETUP-GRIMUARS.TP2~ #3 #0 // Grimuars für BG2
~SETUP-GRIMUARS.TP2~ #3 #1 // Zusätzlicher Laden Grimuars
~SETUP-GRIMUARS.TP2~ #3 #3 // Zäherer Gaal
~SETUP-GRIMUARS.TP2~ #3 #4 // Zäherer Ardhata
~HOMEWARDBOUND/SETUP-HOMEWARDBOUND.TP2~ #2 #0 // Auf dem Heimweg - V 2 - January 19, 2008: v7 - 25 April, 2010
~HOMEWARDBOUND/SETUP-HOMEWARDBOUND.TP2~ #2 #2 // Romanzen enden durch Trennung -> Das Verhalten des Original-Spiels ist unverändert: v7 - 25 April, 2010
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #0 // Gromnir: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #1 // Melissan: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #2 // Solar: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #3 // Yaga Shura: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #4 // Grove of the Ancients: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #5 // Pocket Plane: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #6 // Fight Five in Any Order: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #7 // Amkethran: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #8 // Fire Temple: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #9 // Oasis: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #10 // Saradush: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #12 // Cleansing the Temple: beta 4 BWP Fix
~TOBR/SETUP-TOBR.TP2~ #0 #13 // The Witch of the Wealdath: beta 4 BWP Fix

~STIVAN/SETUP-STIVAN.TP2~ #0 #0 // Stivan the Hunter -> Default portrait (Nix): Stivan the Hunter, version 1.00
~ALTERNATIVES/SETUP-ALTERNATIVES.TP2~ #3 #0 // Alternativen: v11
~G3ANNIVERSARY/SETUP-G3ANNIVERSARY.TP2~ #0 #0 // The Gibberlings Three Anniversary Mod: v9
~SAREVOKROMANCE/SAREVOKROMANCE.TP2~ #0 #0 // Aeryn's Sarevok Romance for BGII: Throne of Bhaal: 1.1
~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ #0 #0 // Crossmod Banter Pack for Shadows of Amn: v15
~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ #0 #1 // Crossmod Banter Pack for Throne of Bhaal: v15
~CROSSMODBG2/SETUP-CROSSMODBG2.TP2~ #0 #2 // Crossmod Romance Conflicts: v15
~ACBRE/SETUP-ACBRE.TP2~ #0 #2 // Breagar: Crossmods und PID: 7.00b_20150127 BWP Fix
~NPC_TWEAK.TP2~ #2 #0 // Anomen: v5
~NPC_TWEAK.TP2~ #2 #2 // Nalia: v5
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #0 // Erweiterte Handlung um Lady Elgea: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #2 // Erweiterte Anomenhandlung: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #9 // Ein Barde für die Bardenfestung: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #1 // Ein besorgter Bauer: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #8 // Leichen fuer einen guten Zweck: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #3 // Jerlias Erzladen: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #4 // Elfisches heiliges Wasser im Lathander Tempel: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #5 // Wellenklinge in Schatzkammer: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #7 // Barden können in ihrer Feste (5 Kruegen) uebernachten: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #10 // Silberschwert gegen Gedankenschinder und Lykanthropen: ALPHA 8
~HIDDENADVENTURE/SETUP-HIDDENADVENTURE.TP2~ #0 #6 // Silberdolch in Irenicus Dungeon: ALPHA 8
~GHOST/SETUP-GHOST.TP2~ #2 #0 // Geist - WeiDu-Version: v2.1
~SETUP-FAMILIARPACK.TP2~ #3 #0 // Vertrautentiere - WeiDU: v6
~VIC.TP2~ #0 #0 // Victor's Improved Races: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #1 // Victor's Wizards Know Better(have more Lore): v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #2 // Faithful Rogue Kit for BGII: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #5 // Burning Man kit for BG2(by Victor): v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #3 // Lich Slayer Scimitar: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #4 // The Djin Merchant: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #6 // Romance Friendly Imprisonment(by Galactygon): v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #7 // Lydia's scroll: v2.0 BWP Fix
~VIC.TP2~ #0 #9 // Victor's Special Encounters: v2.0 BWP Fix
~FADINGPROMISES/SETUP-FADINGPROMISES.TP2~ #2 #0 // Fading Promises Version 2 - 23Dec2007: v7 BWP fix
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #0 // Spell Revisions: v3.1 (Hotfix 03)
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #10 // Deva and Planetar Animations: v3.1 (Hotfix 03)
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #20 // Mirror Image Fix: v3.1 (Hotfix 03)
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #30 // Dispel Magic Fix: v3.1 (Hotfix 03)
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #40 // Cure Sleep Fix: v3.1 (Hotfix 03)
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #50 // Remove Disabled Spells from Spell Selection Screens: v3.1 (Hotfix 03)
~SETUP-FAIRYDRAGON.TP2~ #3 #0 // Spitzbübischer Feendrache: v6
~SETUP-SEMI_MULTI_CLERICS.TP2~ #5 #0 // Semi-multi-clerics
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1116 // Battlefate: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1119 // Call Upon Faith: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1113 // Doom: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1105 // Entangle: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1131 // Faerie Fire: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1106 // Magical Stone: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1109 // Sanctuary: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1110 // Shillelagh: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1151 // Sunscorch: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1217 // Alicorn Lance: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1223 // Beast Claw: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1203 // Chant: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1206 // Flame Blade: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1242 // Moment: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1243 // Moon Motes: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1246 // Produce Flame: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1250 // Seeking: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1211 // Silence 15' Radius: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1213 // Spiritual Hammer: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1302 // Call Lightning: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1328 // Cloudburst: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1336 // Elysium's Tears: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1313 // Holy Smite, Unholy Blight: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1309 // Invisibility Purge: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1310 // Miscast Magic: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1347 // Mold Touch: BWP Fix

~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1348 // Moonblade: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1350 // Prayer: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1351 // Random Casualty: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1353 // Spike Growth: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1354 // Storm Shell: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1361 // Wheel of Bones: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1419 // Adamantite Mace: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1422 // Blood Rage: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1427 // Cloud of Pestilence: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1431 // Dimensional Folding: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1405 // Mental Domination: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1449 // Produce Fire: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1453 // Recitation: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1458 // Static Charge: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1459 // Thorn Spray: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1518 // Animal Rage: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1503 // Flame Strike: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1517 // Insect Plague: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1506 // Ironskin: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1535 // Produce Ice: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1539 // Shield of Lathander: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1540 // Smashing Wave: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1541 // Spike Stones: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1515 // Undead Ward: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1544 // Wall of Fire: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1603 // Blade Barrier: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1621 // Entropy Shield: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1628 // Hammer of Retribution: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1637 // Seclusion: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1614 // Sol’s Searing Orb: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1645 // Whirlwind: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1720 // Earthquake: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1705 // Fire Storm: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1740 // Greater Shield of Lathander: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1743 // Mist of Eldath: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1716 // Spacewarp: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #1728 // Implosion: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2102 // Armor: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2103 // Burning Hands: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2104 // Charm Person and Charm Person or Mammal: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2117 // Chill Touch: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2105 // Color Spray: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2107 // Friends: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2119 // Larloch’s Minor Drain: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2116 // Sleep: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2125 // Spook: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2217 // Agannazar’s Scorcher: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2203 // Detect Invisibility: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2204 // Fog Cloud: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2238 // Gedlee’s Electric Loop: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2224 // Glitterdust: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2240 // Hypnotic Pattern: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2207 // Knock: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2211 // Melf’s Acid Arrow: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2253 // Pyrotechnics (Wizard and Priest): BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2213 // Stinking Cloud: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2219 // Vocalize: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2331 // Blink: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2304 // Fireball: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2303 // Flame Arrow: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2317 // Ghost Armor: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2305 // Haste and Slow (required for component „Improved Haste“): BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2307 // Invisibility 10-foot radius: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2308 // Lightning Bolt: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2314 // Vampiric Touch: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2315 // Wraithform: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2401 // Confusion (Wizard and Priest): BWP Fix

~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2402 // Dimension Door: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2412 // Minor Malison and Greater Malison: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2404 // Ice Storm: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2405 // Improved Invisibility: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2450 // Mordenkainen's Force Missiles: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2413 // Otiluke's Resilient Sphere: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2459 // Shout: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2425 // Wizard Eye: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2501 // Animate Dead (Wizard and Priest): BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2508 // Chaos: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2502 // Cloudkill: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2503 // Cone of Cold: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2506 // Domination: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2511 // Invulnerability to Normal Weapons and Invulnerability to Magical Weapons (formerly called Protection from Normal/Magical Weapons): BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2514 // Lower Resistance: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2505 // Shadow Door: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2549 // Shroud of Flame: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2615 // Chain Lightning: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2614 // Death Fog: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2605 // Death Spell: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2616 // Disintegrate: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2619 // Improved Slow: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2607 // Mislead: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2648 // Reincarnation (Wizard and Priest): BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2731 // Charm Plants: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2713 // Finger of Death (Wizard and Priest): BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2736 // Guardian Mantle: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2721 // Mass Invisibility: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2716 // Mordenkainen's Sword: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2743 // Persistence: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2714 // Prismatic Spray: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2812 // Abi-Dalzim's Horrid Wilting: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2821 // Deathbolt: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2827 // Great Shout: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2810 // Incendiary Cloud: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2814 // Otto's Irresistible Dance: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2915 // Black Blade of Disaster: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2911 // Meteor Swarm: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2912 // Power Word, Kill: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2909 // Time Stop: BWP Fix
~SETUP-SPELLPACKB6.TP2~ #0 #2913 // Wail of the Banshee: BWP Fix
~DRIZZTISNOTSTUPID/SETUP-DRIZZTISNOTSTUPID.TP2~ #1 #0 // Drizzt Is Not Stupid: v1.1
~SETUP-DUNGEONBEGONE.TP2~ #2 #0 // Dungeon Be Gone V1.6
~PCVAMP/SETUP-PCVAMP.TP2~ #0 #0 // Mal des Vampirismus: v1.1
~SETUP-DROWS.TP2~ #0 #0 // Drows: v1.1
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #30 // Verbesserte Beschreibungen für Spezialmagier: v4 BWP fix
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #31 // Ersetze Berserker Kit gegen Schlachtenwüter für Zwerge: v4 BWP fix
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #400 // Anomen ein Helm Kit geben, wenn er die Ritterprüfung besteht: v4 BWP fix
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #900 // Füge eine „Rote Magier"-Beschreibung zu Edwins Kit hinzu: v4 BWP fix
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #2100 // Ändere Korgan's Kit zu Schlachtenwüter: v4 BWP fix
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #2200 // Gebe Mazzy ein richtiges Treuschwert des Arvoreen Kit: v4 BWP fix
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #2300 // Ändere Minsc's Titel zu Rashemi-Waldläufer: v4 BWP fix
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #2500 // Gebe Nalia ein Abenteurer Kit: v4 BWP fix
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #2510 // Gebe Nalia ein Magier Kit -> Bannwirker: v4 BWP fix
~NPCKIT/NPCKIT.TP2~ #6 #2800 // Gebe Sarevok ein richtiges Todesbringer Kit: v4 BWP fix
~KITRTT.TP2~ #0 #0 // Amazon: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #1 // Gladiator: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #2 // Investigator: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #3 // Halfling Thrower: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #4 // Samurai: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #5 // Giant Slayer: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #6 // Anti-paladin: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #7 // Dark Knight: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #8 // Elf Paladin: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #9 // Messiah: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #10 // Arcane: v1.3

~KITRTT.TP2~ #0 #11 // Elementalist: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #12 // Time Keeper: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #13 // Dark Ranger: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #14 // Enticer: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #15 // Priest of Cyric: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #16 // Priest of Mask: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #17 // Priest of Mystra: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #18 // Priest of Tempus: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #19 // Dark Druid: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #20 // Warden of the Water: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #21 // Warden of the Fire: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #22 // Warden of the Wind: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #23 // Treasure Hunter: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #24 // Scoundrel: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #25 // Gentleman: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #26 // Ninja: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #27 // Golem Trainer: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #28 // Juggler: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #29 // Minstrel: v1.3
~KITRTT.TP2~ #0 #30 // Items and Spells (you can’t skip this component): v1.3
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #0 // Prestige Kit Pack Basic: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #1 // Dreadnought: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #2 // Blackguard: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #3 // Ssaulabi: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #4 // Priest of Tempus: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #5 // Priest of Ohgma: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #6 // Champion: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #7 // Mystic Fire: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #8 // Duelist: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #9 // Tempest: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #10 // Trickster: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #11 // Shadowdancer: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #12 // Red Dragon Disciple: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #13 // Blue Dragon Disciple: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #14 // Green Dragon Disciple: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #15 // White Dragon Disciple: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #16 // Elementalist: BWP Fix
~SETUP-PPK.TP2~ #1 #17 // Shadowdruid: BWP Fix
~SETUP-CRUSADE.TP2~ #0 #0 // Champion of Torm: v4.3 BWP Fix
~SETUP-CRUSADE.TP2~ #0 #1 // Energist: v4.3 BWP Fix
~SETUP-CRUSADE.TP2~ #0 #2 // Adventurer: v4.3 BWP Fix
~SETUP-CRUSADE.TP2~ #0 #3 // Crusader Items: v4.3 BWP Fix
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #0 // New Creature Animation: v1.0 BWP Fix
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #1 // New Creatures: v1.0 BWP Fix
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #2 // Disciple Of Dispater The Fighter Kit: v1.0 BWP Fix
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #3 // Disciple Of Mammon The Thief Kit: v1.0 BWP Fix
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #4 // Disciple Of Mephistopheles The Fighter Kit: v1.0 BWP Fix
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #5 // Disciple Of Baalzebul The Thief Kit: v1.0 BWP Fix
~SETUP-LOHMOD.TP2~ #0 #6 // Disciple Of Asmodeus The Cleric Kit: v1.0 BWP Fix
~IK/SETUP-IK.TP2~ #0 #0 // Mystic Pyromaniac: v0.9b BWP Fix
~IK/SETUP-IK.TP2~ #0 #1 // Silver Mirror: v0.9b BWP Fix
~IK/SETUP-IK.TP2~ #0 #2 // White Raven: v0.9b BWP Fix
~IK/SETUP-IK.TP2~ #0 #3 // Aquarius: v0.9b BWP Fix
~IK/SETUP-IK.TP2~ #0 #4 // Stray Dog Kit: v0.9b BWP Fix
~IK/SETUP-IK.TP2~ #0 #5 // Witch’s Bastard Kit: v0.9b BWP Fix
~IK/SETUP-IK.TP2~ #0 #6 // Wind Apprentice: v0.9b BWP Fix
~IK/SETUP-IK.TP2~ #0 #7 // Priest of Eight Million Gods: v0.9b BWP Fix
~KITPACK6/SETUP-KITPACK6.TP2~ #0 #1 // Shieldbearer kit
~KITPACK6/SETUP-KITPACK6.TP2~ #0 #2 // Sniper kit
~KITPACK6/SETUP-KITPACK6.TP2~ #0 #3 // Bowman kit
~KITPACK6/SETUP-KITPACK6.TP2~ #0 #4 // Archer kit changes
~KITPACK6/SETUP-KITPACK6.TP2~ #0 #5 // Mystic Marksman kit
~KITPACK6/SETUP-KITPACK6.TP2~ #0 #6 // Huntsman of Silvanus kit
~KITPACK6/SETUP-KITPACK6.TP2~ #0 #7 // Spellshafter kit
~KITPACK6/SETUP-KITPACK6.TP2~ #0 #8 // Martyr kit
~SETUP-VAGRANT.TP2~ #0 #0 // Improved Anvil Lite for TOB - Vagrant Kit
~SETUP-VAGRANT.TP2~ #0 #1 // Improved Anvil Lite for TOB - Auramaster Kit

~SETUP-VAGRANT.TP2~ #0 #2 // Improved Anvil Lite for TOB - Riskbreaker Kit
~SETUP-VAGRANT.TP2~ #0 #3 // Improved Anvil Lite for TOB - Items
~SETUP-CONDUCTOR.TP2~ #0 #0 // Conductor Kit (Bard)
~SETUP-CONDUCTOR.TP2~ #0 #1 // Haer'Dalis the Conductor
~SETUP-HARPSCOUT.TP2~ #0 #0 // Harper scout kit for thief
~SETUP-HARPSCOUT.TP2~ #0 #1 // Harper scout kit for bard
~SETUP-HARPSCOUT.TP2~ #0 #2 // Additional Harpers items
~PIRATE/SETUP-PIRATE.TP2~ #0 #0 // Pirate Kit v1.1: v1
~PIRATE/SETUP-PIRATE.TP2~ #0 #2 // Race du perroquet Coco -> Ara ararauna (vert-bleu-jaune) : v1
~PIRATE/SETUP-PIRATE.TP2~ #0 #6 // Dons innés régionaux -> Pirate de Zakhara : Maîtrise supérieure du cimeterre (6ème étoile de compétence) : Pour les pirates des sables brûlants de Zakhara, les cimeterres ordinaires (non enchantés) sont maniés avec une telle maîtrise qu'ils sont considérés comme des armes à deux mains +1, bénéficiant ainsi des mêmes avantages en terme de dégats, sans l'inconvénient de la lenteur due au poids de ces dernières. : v1
~SETUP-LYRIC.TP2~ #0 #0 // Lyric Bard Kit for BGII
~CHANTERKIT/SETUP-CHANTERKIT.TP2~ #0 #0 // Chanter Kit
~SETUP-ROGUE-SWITCH.TP2~ #0 #0 // Lux Bardkit, v1, August to October 2009, v1.1 Jan 2010, v1.2 Apr 2010, v1.3 Jun 2010: v1.2
~A4AUROR/SETUP-A4AUROR.TP2~ #0 #0 // Auror Ranger Class Kit for BGII - ToB: v4.1
~BEARWALKER/SETUP-BEARWALKER.TP2~ #1 #0 // BEAR WALKER KIT -> Standard version <RECOMMENDED> This version uses the real werebear animation but REQUIRES the [Infinity Animation core mod] to be installed.
~SETUP-AVENGERKIT.TP2~ #0 #0 // Holy Avenger Paladin Kit -> AvengerKit - TrashMan's Mod: v1.02 BWP Fix
~SETUP-AVENGERKIT.TP2~ #0 #1 // Extra Items -> Extra Items: v1.02 BWP Fix
~SETUP-AVENGERKIT.TP2~ #0 #2 // Sundelessanar NPC changes (boost elven fighters with better stats and some of the new items)REQUIRES EXTRA ITEMS -> Elven Supremacy: v1.02 BWP Fix
~SETUP-AVENGERKIT.TP2~ #0 #3 // Black Dragon help (a mighty paladin will help you fight the black dragon in the elven city + better paladins at Bodhi fight) REQUIRES EXTRA ITEMS -> Black Dragon Help: v1.02 BWP Fix
~SETUP-RODEUR.TP2~ #2 #0 // Kit Installation: Shadow Ranger
~SETUP-STORM.TP2~ #0 #0 // Storm
~SETUP-ZULU.TP2~ #0 #0 // „Lion Warrior“ ranger kit
~SILVERFUR/SETUP-SILVERFUR.TP2~ #1 #0 // SILVER FUR OF SELUNE
~SETUP-PBHAAL.TP2~ #0 #0 // Installation du Kit : Prêtre de Bhaal - cree par Esprit. client de la couronne de cuivre, www.baldursgateworld.com/lacouronne/index.php?
~HEARTWARDERKIT/SETUP-HEARTWARDERKIT.TP2~ #0 #0 // Heartwarder Kit
~SETUP-DRUIDICSORCERERKIT.TP2~ #0 #0 // DruidicSorcererKit v1.9
~SETUP-DRUIDICSORCERERKIT.TP2~ #0 #1 // Allow Sorcerer's to use Druid Items. All sorcerer's will be affected, but life's never easy is it?
~DRUIDSOR/SETUP-DRUIDSOR.TP2~ #0 #0 // Geomantic Sorcerer Kit: v3
~SETUP-ELVEN_PACK.TP2~ #0 #0 // The Elven Racial Package
~MORITURI.TP2~ #0 #0 // Morituri Kit version 3
~RETALIATORKIT/SETUP-RETALIATORKIT.TP2~ #0 #0 // Retaliator Kit
~WEREWARRIOR/SETUP-WEREWARRIOR.TP2~ #0 #0 // „Werewarrior“ fighter kit: v0.31
~WEREWARRIOR/SETUP-WEREWARRIOR.TP2~ #0 #1 // Claw proficiency type -> Claws are considered fist weapons (default): v0.31
~PX_CHANTELAME/SETUP-PX_CHANTELAME.TP2~ #2 #0 // Bladesinger version 6, by Misdrha'al Hymmet, Deratiseur and Isaya: 6
~X0BLACK/X0BLACK.TP2~ #0 #0 // Install Blackguard fighter kit: v1.01
~WARSLINGSNIPERKIT/SETUP-WARSLINGSNIPERKIT.TP2~ #0 #0 // Warsling Sniper Kit
~JKITS/SETUP-JKITS.TP2~ #0 #0 // Kenshei kit v3: v2
~JKITS/SETUP-JKITS.TP2~ #0 #1 // Undead Eliminator kit v3: v2
~SETUP-RUN.TP2~ #0 #0 // Runiczny Pieœniarz: v2.0 BWP Fix
~ARCANEARCHER/SETUP-ARCANEARCHER.TP2~ #0 #0 // Arcane Archer
~CUSTOMKITS/SETUP-CUSTOMKITS.TP2~ #1 #1 // Schwertmagier Kit -> Originale Version: v1.4.1
~SETUP-ARMIGER.TP2~ #0 #0 // Shieldbearer kit
~SAMURAIKIT/SETUP-SAMURAIKIT.TP2~ #0 #0 // Samurai Kit
~TEMPEST/SETUP-TEMPEST.TP2~ #0 #0 // Tempest
~ACIDELEM_BETA1.TP2~ #0 #0 // Acid Elementalist Kit
~SETUP-D2BAR.TP2~ #0 #0 // Diablo2 Barbarian Kit
~SETUP-D2PAL.TP2~ #0 #0 // Diablo2 Paladin Kit
~SETUP-JEDI_SITH.TP2~ #0 #0 // Jedi & Sith Kits (ToB Required)
~SETUP-BGII-SUBRACE.TP2~ #0 #0 // Subrace mini-mod for BGII v1.0
~SETUP-BGII-SUBRACE.TP2~ #0 #1 // GUI changes for subrace mod
~1PP/1PP.TP2~ #0 #103 // 1ppv4: Extended palette entries -> Full install (recommended): v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #104 // 1ppv4: GUI additions for BGII: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #105 // 1ppv4: Avatar fixes: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #106 // 1ppv4: Female Dwarves -> Separate Avatars for Female Dwarves - Baldur's Gate II: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #111 // 1ppv4: Thieves Galore -> BGII - Unique Thief Avatars: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #113 // 1ppv4: Smart Avatar & Armour Switching: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #201 // 1ppv4: Consistent spell and scroll icons: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #203 // 1ppv4: Restored flame sword animations: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #204 // 1ppv4: Colourable Quarterstaves: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #207 // 1ppv4: Wizards' Staves (core): v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #210 // 1ppv4: Increased paperdoll object variety (core): v4.1.0 BWP Fix

~1PP/1PP.TP2~ #0 #400 // 1ppv4: Core updates and item patches: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #401 // 1ppv4: Improved projectile effects: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #300 // 1ppv4: Fixed animations for solars and elementals: v4.1.0 BWP Fix
~1PP/1PP.TP2~ #0 #301 // 1ppv4: Miscellaneous content fixes: v4.1.0 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #0 // Infinity Animations: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #25 // Humanoid Animation Fixes: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #50 // Distinctive Genies: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #100 // Distinctive Fiends: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #150 // Pit Fiends -> All get the NWN animation: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #210 // Cambion/Isair Animation -> All cambions: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #260 // Alu-Fiend/Madae Animation -> All alu-fiends: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #400 // Distinctive Undead: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #410 // Skeleton Warriors -> Barrow Wight animation: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #450 // Seer Animation -> Some beggars and slaves: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #490 // Svirfneblin Animations -> Animations and sounds: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #500 // More Base Animations: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #550 // More Icewind Dale Animations: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #600 // More Icewind Dale II Animations: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #650 // More Neverwinter Nights Animations: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #710 // More Planescape: Torment Animations -> 25% of relevant non-joinables: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #7000 // Moinesse's Avatars for IA -> 25% of relevant non-joinables: v5 BWP Fix
~INFINITYANIMATIONS/SETUP-INFINITYANIMATIONS.TP2~ #0 #9000 // Fix Areas -> Creature References: v5 BWP Fix
~MWYVMTAN/SETUP-MWYVMTAN.TP2~ #0 #10 // Wyvern Animation Fix: v2
~MWYVMTAN/SETUP-MWYVMTAN.TP2~ #0 #20 // Tanar'ri Animation Fix: v2
~BEAR_ANIMATIONS_D2/SETUP-BEAR_ANIMATIONS_D2.TP2~ #0 #0 // Bear & Werebear animations from D2 - REQUIRES the [Infinity Animation core mod] to be installed.
~C#SOLAUFEIN/SETUP-C#SOLAUFEIN.TP2~ #0 #2 // Drinnen-Animationen fuer diese Mod verwenden: Alpha_150122
~IWDIFICATION/SETUP-IWDIFICATION.TP2~ #0 #30 // IWD Arcane Spell Pack: Beta 2
~IWDIFICATION/SETUP-IWDIFICATION.TP2~ #0 #40 // IWD Divine Spell Pack: Beta 2
~IWDIFICATION/SETUP-IWDIFICATION.TP2~ #0 #60 // Two Handed Axe Item Pack: Beta 2
~JA#BGT_ADVPACK/SETUP-JA#BGT_ADVPACK.TP2~ #0 #0 // Sinvolle Fixes & Wiederherstellungen: 0.6 BWP Fix
~JA#BGT_ADVPACK/SETUP-JA#BGT_ADVPACK.TP2~ #0 #1 // Jarl's BGT Adventure Pack: 0.6 BWP Fix
~JA#BGT_ADVPACK/SETUP-JA#BGT_ADVPACK.TP2~ #0 #2 // NSC-Portraets fuer Hauptkomponente: 0.6 BWP Fix
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #0 // Auroras ausgesuchte Abeteurergaloschen: v5a BWP Fix
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #10 // Kleine Portraets für Nicht-Spieler-Charaktere -> Fuer Haendler (Aurora & Co) und weniger wichtige Nicht-Spieler-Charaktere: v5a BWP Fix
~HAIASS/SETUP-HAIASS.TP2~ #2 #0 // Haiass der Wolf: v2.3 BWP Fix
~HAIASS/SETUP-HAIASS.TP2~ #2 #10 // Haiass kann wiederbelebt werden -> Moderate Strafe (vorübergehend -4 Konstitution): v2.3 BWP Fix
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #0 // SandrahNPC Check for required Installation: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #1 // Sandrah Worldmap Entries: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #2 // SandrahNPC for BGT Core: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #3 // Mods Compatibility: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #4 // Sandrah Kit: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #5 // SandrahNPC Creatures and Items: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #6 // Sandrah Shops: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #7 // Sandrah Movies and Sounds: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #8 // SandrahNPC for BGT Compiles: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #9 // Pelligram, Sandrah's Animal Companion: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #10 // Worldmap Update for SandrahNPC for BGT: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #11 // SandrahNPC Extensions: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #12 // Mod Interactions: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #13 // Shauhana for Shadow of Amn BGT: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #14 // Sandrah ToB (BGT): v1.08.b
~SETUP-SANDRAHNPC.TP2~ #0 #15 // Sandrah Return To Faerun Transition: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHRTF.TP2~ #0 #0 // SandrahRTF Check for required Installation: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHRTF.TP2~ #0 #1 // RTF Movies and Sounds: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHRTF.TP2~ #0 #2 // Sandrah Return To Faerun Areas: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHRTF.TP2~ #0 #3 // Sandrah Return To Faerun Area Modifications: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHRTF.TP2~ #0 #4 // Sandrah Return To Faerun Creatures: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHRTF.TP2~ #0 #5 // Sandrah Return To Faerun Items and Stores: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHRTF.TP2~ #0 #6 // Sandrah Return To Faerun Compiles: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHRTF.TP2~ #0 #7 // Sandrah RtF Cross Mod Contents: v1.08.b
~SETUP-SANDRAHTOT.TP2~ #0 #0 // Sandrah Times of Trouble Revisited: v1.01.b
~VECNA/SETUP-VECNA.TP2~ #0 #0 // Vecna: v23 BWP Fix
~W_PACKMULE/SETUP-W_PACKMULE.TP2~ #4 #0 // Maultier -> Standard Satteltaschen
~DJINNICOMPANION/SETUP-DJINNICOMPANION.TP2~ #0 #0 // Afaaq, the Djinni Companion -> Full Version (includes quests, banters and more): v1.5
~DJINNICOMPANION/SETUP-DJINNICOMPANION.TP2~ #0 #900 // Add Infinity Animation creatures?: v1.5

~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #5 // Priester des Oron Variation (ACHTUNG: Nur 9 Priester-Variationen, inklusive der von BioWare angebotenen, sind zu einem Zeitpunkt möglich.): v27 BWP Fix
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #6 // Priester der Lahan-Riyashal-Variation (ACHTUNG: Nur 9 Priester-Variationen, inklusive der von BioWare angebotenen sind zu einem Zeitpunkt möglich.): v27 BWP Fix
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #7 // Priester des Thieron-Variation (ACHTUNG: Nur 9 Priester-Variationen, inklusive der von BioWare angebotenen sind zu einem Zeitpunkt möglich.): v27 BWP Fix
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #8 // Priester des Cathoun-Variation (ACHTUNG: Nur 9 Priester-Variationen, inklusive der von BioWare angebotenen sind zu einem Zeitpunkt möglich.): v27 BWP Fix
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #9 // Priester des Yathar-Variation (ACHTUNG: Nur 9 Priester-Variationen, inklusive der von BioWare angebotenen sind zu einem Zeitpunkt möglich.): v27 BWP Fix
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #10 // Priester des Uulix-Variation (ACHTUNG: Nur 9 Priester-Variatonen, inklusive der von BioWare angebotenen sind zu einem Zeitpunkt möglich.): v27 BWP Fix
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #11 // Arenakämpfer-Variation: v27 BWP Fix
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #2 // Class Tweaks/Fixes: 14 BWP Fix
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #3 // Altered Spells: 14 BWP Fix
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #5 // Cleric Kits: 14 BWP Fix
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #6 // Monk High Level Abilities: 14 BWP Fix
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #7 // Holy Liberator: 14 BWP Fix
~SETUP-OVERSIGHT.TP2~ #4 #8 // Expanded Brynnlaw: 14 BWP Fix
~LAVICONIA/SETUP-LAVICONIA.TP2~ #0 #0 // La'Viconia Tweak -> Dual-class (Lava's original option enhanced by Miloch): v4
~LAVICONIA/SETUP-LAVICONIA.TP2~ #0 #50 // Portrait that matches Viconia's thief animation (recolored hood): v4
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #11 // Install new spells -> Only add spells if not present from other mods: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #100 // Cleric Remix: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #103 // Install Silverstar of Selune Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #107 // Install Holy Strategist of the Red Knight Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #109 // Install Battleguard of Tempus Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #112 // Install Painbearer of Ilmater Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #115 // Install Firewalker of Kossuth Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #118 // Install Authlim of Iyachtu Xvim Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #121 // Install Lorekeeper of Oghma Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #124 // Install Heartwarder of Sune Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #127 // Install Feywarden of Corellon Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #130 // Install Strifeleader of Cyric Cleric Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #200 // Druid Remix: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #203 // Install Oozemaster Druid kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #403 // Install Bowslinger Ranger Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #406 // Install Feralan Ranger Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #409 // Install Forest Runner Ranger Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #412 // Install Justifier Ranger Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #415 // Install Wilderness Runner Ranger Kit: v8 BWP fix
~DIVINE_REMIX/SETUP-DIVINE_REMIX.TP2~ #0 #600 // Install Battleguard of Tempus Kit for Branwen: v8 BWP fix
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #0 // Mystiker des Waldes-Klasse, von Polar Bear: v10
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #1 // Schwertmeister-Klasse, von Drizzt1180: v10
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #2 // Ritter des Todes-Klasse, von Drizzt1180: v10
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #3 // Wushi Ninja Klasse, by Drizzt1180: v10
~SETUP-SPSTUFF.TP2~ #1 #6 // Arkane Faust, von Drizzt1180: v10
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #1 // Install Mercenary kit (fighter): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #2 // Install Streetfighter kit (fighter): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #3 // Install Knight kit (fighter): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #4 // Install Militarist kit (paladin): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #7 // Install Scout kit (ranger): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #9 // Install Tempest kit (ranger): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #10 // Install Expert kit (thief): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #11 // Install Arcane trickster kit (thief): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #12 // Install Thug kit (thief): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #14 // Install Beguiler kit (bard): v4 BWP Fix
~POFKITS/SETUP-POFKITS.TP2~ #0 #15 // Install Dervish kit (bard): v4 BWP Fix
~PHORD_DRUIDKITS/SETUP-PHORD_DRUIDKITS.TP2~ #0 #0 // Druid Kit Revisions: v1.0
~ANIMALCOMPANIONS/SETUP-ANIMALCOMPANIONS.TP2~ #1 #0 // Animal Companions For All Rangers (Optional: Druids): v0.5 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #0 // Änderungen an den Barden- und Diebesklassen und den Vanilla Spielkits (benötigt für alle weiteren Komponenten): v6 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #1 // Füge neues Barden Geschäft und Diebes Gegenstände hinzu: v6 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #2 // Installiere Akrobat Barden Kit: v6 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #3 // Install Chorister bard kit: v6 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #4 // Installiere Klagesänger Barden kit: v6 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #5 // Installiere Zigeuner Barden Kit: v6 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #6 // Installiere Abenteurer Diebes Kit: v6 BWP Fix

~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #7 // Installiere Einbrecher Diebes Kit: v6 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #8 // Installiere Seelenmesser Diebes Kit: v6 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #9 // Installiere Scharfschützen Diebes Kit: v6 BWP Fix
~SONG_AND_SILENCE/SETUP-SONG_AND_SILENCE.TP2~ #3 #10 // Installiere Schattentänzer Diebes Kit: v6 BWP Fix
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #1 // Mönch Remix: v7 BWP Fix
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #30 // Installiere Fluchklinge Kämpfer-Kit: v7 BWP Fix
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #31 // Installiere Duellant Kämpfer-Kit: v7 BWP Fix
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #32 // Installiere Faust der Ordnung Kämpfer Kit: v7 BWP Fix
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #34 // Installiert Dämmerklinge Kämpfer-Kit (by ronin69hof, ronin69hof@gmail.com: v7 BWP Fix
~SWORD_AND_FIST/SETUP-SWORD_AND_FIST.TP2~ #1 #33 // Installiere Finsterer Streiter Kämpfer Kit: v7 BWP Fix
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #1 // Ueberarbeitung der Diebesklassen: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #3 // Korrekte Rassenanpassungen der Diebesfertigkeiten: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #4 // Ueberarbeitung der Bardenklassen: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #6 // Korrekter Zauberfortschritt fuer Barden: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #7 // Zusaetzliche Ausruestung fuer Diebe und Barden: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #8 // Aufruestbare Ausruestung: v4.80
~1PP/1PP.TP2~ #0 #202 // 1ppv4: Spell tweaks: v4.1.0 BWP Fix
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #0 // Sensible weapon restrictions for MODS: v27 BWP Fix
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #2 // Unique weapons (bolas and katars): v27 BWP Fix
~SETUP-ASHESOFEMBERS.TP2~ #3 #12 // Neue Rüstung (Schuppen-, Bänder-, und Feldharnisch): v27 BWP Fix
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #26 // Bogenschützen-Kit für Kämpfer: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-TACTICS.TP2~ #2 #27 // Anti-Paladin Kit: v25; Lol’s Update to v26
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #0 // Moody Anomen: 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #1 // Bardic Reputation Adjustment for BG2 SoA: 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #2 // Traveler’s Stone: 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #23 // Anomen gets sensible proficiencies in SoA (Ghreyfain - CTDproof): 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #24 // Anomen gets sensible proficiencies in ToB (Ghreyfain - CTDproof): 4 14Feb2010
~SETUP-BTWEAK.TP2~ #0 #25 // Flexible alignment restrictions for paladins and druids: 4 14Feb2010
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #0 // Wurfhaemmer: v3
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #15 // Wurf-Geisterhammer: v3
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #25 // Normale Wurfhaemmer: v3
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #35 // +1 Wurfwaffen: v3
~HAMMERS/SETUP-HAMMERS.TP2~ #1 #50 // Zusaetzliche magische Gegenstaende: v3
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #0 // Item Pack: v1.8
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #1 // Extra Items: v1.8
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #2 // Tweaked Items: v1.8
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #3 // Convenient Free Action Items: v1.8
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #4 // More Distinguishable Items: v1.8
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #5 // Familiar Faces: v1.8
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #6 // More Work for Cromwell: v1.8
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #7 // Pocket Store: v1.8
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #8 // Item Pack for Tutu/BGT: v1.8
~SETUP-ITEM_PACK.TP2~ #0 #9 // +X% Elemental Damage Items: v1.8
~IIITEMMOD/SETUP-IIITEMMOD.TP2~ #0 #1 // Items [version 5]: v5 BWP Fix
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #3 // Allow Spellcasting in Armor -> With Casting Speed Penalties for Arcane Casters: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1020 // Potion Revisions: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1030 // Store Revisions: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1050 // Revised Armor Bonuses: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #10 // Revised Shield Bonuses: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #11 // Dual Wielding Changes for Light and Heavy Weapons: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #12 // Items of Protection Can Be Worn with Magical Armor: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #13 // Halberds Can Slash, Too: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #1093 // Remove Weapon Restrictions from Multi-classed Divine Spellcasters -> Clerics and Druids, With Halved Specialization: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #15 // PnP Equipment for Druids -> Druids Only: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #17 // Weapon Changes: V3 Beta 1.16
~ITEM_REV/ITEM_REV.TP2~ #0 #18 // Backstabbing Penalties for Inappropriate Weapons -> Backstabbing Penalties Only: V3 Beta 1.16
~SETUP-NINJAWAKIFIX.TP2~ #0 #0 // Quickfix for wakizashis and ninja-tos
~UNIQUEARTIFACTS/SETUP-UNIQUEARTIFACTS.TP2~ #0 #2 // Unique Artifacts v1.12 -> Expanded: v1.12 BWP Fix
~CURSED_ITEMS/CURSED_ITEMS.TP2~ #2 #0 // Salk’s „Verfluchte Gegenstände - Korrektur“: v3.5
~CURSED_ITEMS/CURSED_ITEMS.TP2~ #2 #10 // Stein des Rückrufs: v3.5
~FREEACT/SETUP-FREEACT.TP2~ #1 #10 // PnP Handlungsfreiheit: v2
~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #1 // Improved Statue of Riddles
~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #17 // Expanded Spell Progression for Rangers
~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #18 // Expanded Spell Progression for Bards
~SETUP-Z#MISC.TP2~ #0 #19 // Expanded Spell Progression for Paladins
~WSR/SETUP-WSR.TP2~ #5 #100 // Magierkiller - Klassenüberarbeitung: v1.12

~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #60 // Aenderungen von Waffenanimationen: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #70 // Zaubergrafiken von Icewind Dale (Andyr): v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #110 // Symbol Verbesserungen: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #140 // Boos Quieken korrigieren: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #130 // Alle Dialoge pausieren das Spiel: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1010 // Mehr Zwischenrufe: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1020 // Trefferpunkt-Ausloeser für die Dialoge verwundeter NPCs ändern: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1040 // Verbesserte Stadtwache von Athkatla: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1090 // Exotische Gegenstaende: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1120 // Geschaefte verkaufen groessere Stapel von Gegenstaenden: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #1180 // Weibliche Edwina: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2040 // Keulen fuer alle Charakterklassen: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2192 // Begrenzte Faehigkeiten der Haendler, Gegenstaende zu identifizieren -> Mischform beider Methoden: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2320 // Entfernung der Obergrenze von Fallen (Ardanis/GeN1e): v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2330 // Verzögerung von Magischen Fallen entfernen (Ardanis/GeN1e): v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #2340 // Entfernung der Obergrenze beim Beschwören von Himmlischen (Ardanis/GeN1e): v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3050 // Entferne Erschoepfung von Wiederherstellungszaubern: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3060 // „Ihr muesst Eure Gruppe erst sammeln“-Sound entfernen“ (Weimer): v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3121 // Happy Patch (NPCs in der Gruppe beschweren sich nicht ueber den Ruf) -> NPCs können wegen ihrem Ruf ärgerlich sein aber niemals gehen (Salk): v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3125 // Neutrale Charaktere machen zufrieden Bemerkungen bei einem mittelmäßigem Ruf: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3183 // Romanzen Mogeleien: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4000 // Reaktionen der rekrutierbaren NPCs mit boeser Gesinnung anpassen: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4010 // Verbessertes Herbeirufen von Schicksalsgeistern: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4031 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Edwin -> Verwendung der BG2 Werte: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4041 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Jaheira -> Verwendung der BG2 Werte: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4050 // Aendere Jaheira zu neutral gut: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4061 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Minsc -> Verwendung der BG2 Werte: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4071 // Gleichbleibende Eigenschaften von: Viconia -> Verwendung der BG2 Werte: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4100 // Ändere Korgan zu neutral böse: v16 BWP Fix
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #4110 // Gib Kagain eine rechtmäßige Konstitution von 19: v16 BWP Fix
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #100 // 100: Item Tweaks: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #200 // 200: Stat & Saving Throw Table Tweaks: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #210 // 210: Modified Hit Point Tables: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #220 // 220: Standardized XP Tables: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #230 // 230: Modified Spellcasting Tables: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #250 // 250: Weapon Proficiency Overhaul: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #300 // 300: Warrior Class Tweaks: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #320 // 320: Add the Corsair fighter kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #350 // 350: Add the Harrier ranger kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #360 // 360: Add the Barbarian Ranger kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #400 // 400: Rogue Class Tweaks: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #410 // 410: Add the Sniper thief kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #450 // 450: Add the Gallant bard kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #455 // 455: Add the Loremaster bard kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #460 // 460: Add the Meistersinger bard kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #465 // 465: Add the Loresinger of Milil divine bard kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #510 // 510: Add the Moon Knight of Selune cleric kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #512 // 512: Add the Silkwhisper of Sune cleric kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #520 // 520: Add the Luckrider of Tymora cleric kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #526 // 526: Add the Mistwalker of Leira cleric kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #530 // 530: Add the Darkcloak of Shar cleric kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #532 // 532: Add the Beastheart of Malar cleric kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #540 // 540: Add the Fastpaws of Baervan Wildwanderer cleric kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #586 // 586: Add the Purifier druid kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #588 // 586: Add the Elementalist druid kit: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #600 // 600: Wizard Class Changes: v3.0
~SCALES_OF_BALANCE/SCALES_OF_BALANCE.TP2~ #0 #700 // 700: Multiclass Changes: v3.0
~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #10 // Revised High Level Abilities: Refinements v 3.31 BWP Fix
~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #30 // Shapeshifting fix -> Heal on shifting back to human (Default): Refinements v 3.31 BWP Fix
~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #40 // Universal lesser mage robes: Refinements v 3.31 BWP Fix
~SETUP-REFINEMENTS.TP2~ #0 #50 // Sword Angel - New Fighter Kit: Refinements v 3.31 BWP Fix
~SETUP-RPG-KP.TP2~ #0 #0 // Kitpack Component - Soldier Kit : v1.0 BWP Fix
~SETUP-RPG-KP.TP2~ #0 #2 // Kitpack Component - Ice Knight: v1.0 BWP Fix
~SETUP-RPG-KP.TP2~ #0 #7 // Kitpack Component - Buffoon: bard kit: v1.0 BWP Fix
~SETUP-RPG-KP.TP2~ #0 #9 // Kitpack Component - Arcane Archer: v1.0 BWP Fix

~SETUP-RPG-KP.TP2~ #0 #10 // Kitpack Component - Hellion: v1.0 BWP Fix
~SETUP-RPG-KP.TP2~ #0 #11 // Kitpack Component - Dual-wielding for thrown weapons tweak: v1.0 BWP Fix
~SETUP-RPG-KP.TP2~ #0 #13 // Kitpack Component - Spell Additions : v1.0 BWP Fix
~DERATS_KITS/SETUP-DERATS_KITS.TP2~ #0 #0 // Specialisation de guerrier (demi-orque) : Porteur de haine: 11
~DERATS_KITS/SETUP-DERATS_KITS.TP2~ #0 #1 // Specialisation de rodeur : Chasseur de vermine: 11
~DERATS_KITS/SETUP-DERATS_KITS.TP2~ #0 #2 // Specialisation de clerc : Precheur des flammes: 11
~DERATS_KITS/SETUP-DERATS_KITS.TP2~ #0 #4 // Specialisation de voleur : Marcheur des ombres: 11
~DERATS_KITS/SETUP-DERATS_KITS.TP2~ #0 #5 // Specialisation de mage (invocateur): Savant Artilleur: 11
~DERATS_KITS/SETUP-DERATS_KITS.TP2~ #0 #6 // Specialisation de sorcier : Sorcelier: 11
~DERATS_KITS/SETUP-DERATS_KITS.TP2~ #0 #7 // Specialisation de jumelage Guerrier -> Mage : Seigneur de guerre: 11
~DERATS_KITS/SETUP-DERATS_KITS.TP2~ #0 #8 // Specialisation de multi-classes Guerrier/Mage (elfe) : Chantelameur: 11
~SPELL_REV/SETUP-SPELL_REV.TP2~ #0 #60 // Update Spellbooks of Joinable NPCs: v3.1 (Hotfix 03)
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #1000 // Mod Voreinstellung (alle anderen Komponenten benötigen diese): v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #1901 // Standardisiere Zauber: BG1 gegen BG2 -> BG2-Zauber-Schriftrollen in BG1 einbeziehen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #2010 // Konsequentere Bresche-Zauber (beeinflusst immer Leichname und Rakshasas; durchdringt nicht Zauber zurückwerfen): v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #2020 // Antimagie-Angriffe durchdringen verbesserte Unsichtbarkeit: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #2110 // Vermindere die Macht von Magie bannen des Inquisitors -> Inquisitoren bannen mit 1,5 mal ihre Stufe (nicht zweimal ihre Stufe): v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #2130 // Kosmetische Änderung: verhindert, dass Steinhaut die Farbe Ihres Charakters ändert: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #2160 // Fügt eine zusätzliche Kopie von einigen schwer zu findenden Spruchrollen hinzu: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #2170 // Wahrer Blick-Zauber schützen vor magischer Blindheit: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #3030 // Wiedereinführung von Extrastarken Heiltränken: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #3010 // +1 Pfeile durch bessere nichtmagische ersetzen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #3041 // Reduziere die Anzahl der Pfeil des Zauberbruchs in den Läden -> Läden verkaufen maximal 5 Pfeile des Zauberbruchs: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4000 // Schnellere Bären: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4010 // Großen, fliegenden, nicht festen oder ähnlichen Kreaturen Schutz vor Netz und Verstrickung gewähren: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4020 // Realistischere Wölfe und wilde Hunde: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4040 // Gruppenmitglieder werden weniger wahrscheinlich unabänderlich sterben: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4110 // NPC-Paaren erlauben, sich zu trennen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4120 // NPCs gehen in Gaststätten: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4146 // Das Kerzenburg Tutorial überspringen -> Kerzenburg insgesamt entfernen (ACHTUNG Verfremdungseffekt!): v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4180 // Freiheits-Schriftrollen früher bereitstellen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4200 // Fallengelassene Gegenstände aus der Hölle wiedererlangen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4210 // Ordne das Labyrinth in der Zauberfeste zufällig an: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4217 // Unrealistisch zweckmäßige Munition aus bestimmten Gebieten entfernen -> Entfernt nur nichtmagische Munition bis zu Stufe +2 aus zufälligen Behältern: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4230 // Die Ankunft der „Bonus-Händler“ im Abenteurers Allerlei verzögern: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4240 // Die hochstufigen Fähigkeiten der Magier und Priester als angeborene Fähigkeiten anstatt als einprägbare Zauber behandeln (jeder darf nur einmal genommen werden): v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4052 // Verringert den Wert, bei dem sich der Ruf verbessert -> Ruf verbessert sich bei ca. 1/3 des normalen Wertes: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4163 // Den Preis für eine Lizenz für das Praktizieren von Magie in Athkatla erhöhen -> Lizenz kostet 30.000 GM: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #4173 // Erhöht den Preis, der von Gaylan Baele verlangt wird -> Gaylan verlangt 100.000 Goldstücke: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #5000 // Bedienkomfort Gruppen-KI: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #5010 // Verschiebt Boo in Misks Gepäck: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #5020 // Entfernt den verschwommenen Grafik-Effekt vom Versetzungsumhang: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #5030 // Animation vom Spiegelumhang entfernen (belasst ihn für andere Zauber und Wirkungen, die dieselbe Graphik verwenden): v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #5050 // Stapelbare Ankheg-Panzer, Winterwolf-Pelze und Drachenköpfe: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #5060 // Sicherstellen, dass Shar-Teel nicht bei der ursprünglichen Herausforderung stirbt: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #5900 // Einleiten der KI Komponenten (erforderlich für alle taktischen und KI-Komponenten): v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6000 // Klügere allgemeine KI: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6010 // Bessere Hilferufe: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6023 // Füge den Zauberwirkern hochstufige Fähigkeiten (HLAs) hinzu -> Alle geeigneten Zauberwirker in Thron des Bhaal erhalten HLAs und nur ausgewählte Zauberwirker in Schatten von Amn: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6031 // Klügere Magier -> Magier wirken nur dann bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, wenn sie in Sichtweite des HCs erschaffen werden.: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6041 // Klügere Priester -> Priester wirken nur dann bei Kampfbeginn einige kurzzeitige Zauber, wenn sie in Sichtweite des HCs erschaffen werden: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6103 // Tränke für NPCs -> Zwei Drittel der von getöteten Feinden fallengelassenen Tränke zerbrechen und sind verloren: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6200 // Verbesserte Spinnen: v30

~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6300 // Intelligentere Sirenen und Dryaden: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6310 // Etwas härtere Aaskriecher: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6320 // Intelligentere Basilisken: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6520 // Klügere Genies -> Genies have about 50 percent more hit points than normal: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6553 // Klügere Betrachter -> Gibt den Betrachter-Strahlen keine Chance, den Zauberschutz zu „durchbrennen“; die Antimagie der Betrachter entfernt Abwehr und verhindert Wirken aber blockiert nicht schädliche Zauber (urspüngliches Spiel-Verhalten): v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6560 // Klügere Gedankenschinder -> Illithiden haben nur Widerstände des ursprünglichen Spiels; Illithiden können durch Unsichtbarkeit sehen.: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6590 // Klügerer letzter Schurke in Thron des Bhaal: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6800 // Klügere Illasera: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6810 // Klügerer Gromnir: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6830 // Klügerer Abazigal: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6840 // Gibt den Ascension-Versionen von Irenicus und Sendai SCSII Skripte und Fähigkeiten: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #6850 // Gibt Dämonen aus Ascension SCSII Skripte und Fähigkeiten: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7000 // Verbesserte Doppelgänger: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7010 // Härtere Schwarze Krallen und Eisenthron-Wachen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7020 // Verbesserte Aufstellung für Partys mit Meuchelmördern: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7030 // Auf Dark Side basiernede Kobold-Verbesserung: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7040 // Umplatzierte Kopfgeldjäger: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7050 // Verbessertes Ulcaster: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7060 // Verbesserte Werwolfsinsel: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7070 // Verbesserter Durlags Turm: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7080 // Verbesserte Dämonen Kultisten: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7090 // Verbesserte Mantelwald Druiden: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7100 // Verbesserter Bassilus: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7110 // Verbesserte Drasus Gruppe: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7130 // Verbesserte Rote Zauberer: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7140 // Verbesserte Unterstadt Gruppe: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7200 // Härterer Kapitel-2-Endkampf: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7210 // Härterer Kapitel-3-Endkampf: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7220 // Härterer Kapitel-4-Endkampf: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7230 // Härterer Kapitel-5-Endkampf: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7250 // Verbesserter Endkampf: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #7900 // Verbesserte nebensächliche Begegnungen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8000 // Macht den Anfangs-Kerker ein bisschen schwerer: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8010 // Verbesserter Schattenfürst: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8020 // Zauber wirkende Halbleichen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8050 // Verbesserte Zufällige Begegnungen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8070 // Verbessertes Blickloses Auge: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8090 // Die Gegenstände der Gruppe werden ihnen in der Zauberfeste abgenommen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8120 // Verbesserter Betrachter-Schwarm (basierend auf Quest Pack): v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8130 // Verhindert, sich in der Illithiden-Stadt auszuruhen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8160 // Verbesserter Feuerriesen-Tempel: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8170 // Verbesserte Enklave des Sendai: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8180 // Verbessete Abazigals Lagerstätte: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8190 // Verbesserte nebensächliche Begegnungen: v30
~STRATAGEMS/SETUP-STRATAGEMS.TP2~ #3 #8141 // Leicht verbesserte Drow -> Lässt die Verteidigung von Ust Natha bestehen: v30
~MULTISTRONGHOLD/SETUP-MULTISTRONGHOLD.TP2~ #0 #20 // Make the cleric stronghold available to all classes: v0
~MULTISTRONGHOLD/SETUP-MULTISTRONGHOLD.TP2~ #0 #30 // Make the druid stronghold available to all classes: v0
~MULTISTRONGHOLD/SETUP-MULTISTRONGHOLD.TP2~ #0 #40 // Make the fighter stronghold available to all classes: v0
~MULTISTRONGHOLD/SETUP-MULTISTRONGHOLD.TP2~ #0 #50 // Make the paladin stronghold available to all classes: v0
~MULTISTRONGHOLD/SETUP-MULTISTRONGHOLD.TP2~ #0 #60 // Make the ranger stronghold available to all classes: v0
~MULTISTRONGHOLD/SETUP-MULTISTRONGHOLD.TP2~ #0 #70 // Make the thief stronghold available to all classes: v0
~MULTISTRONGHOLD/SETUP-MULTISTRONGHOLD.TP2~ #0 #80 // Make the wizard stronghold available to all classes: v0
~SETUP-VOLCANO.TP2~ #1 #0 // Improved Volcano! Pack: v2.0
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #0 // NM-Relationship: Relationship System V2.8 Core Plug-In
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #1 // NM-Relationship: Relationship System Other Core Contents
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #2 // NM-Relationship: Relationship System New Contents (Animal Classes)
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #3 // NM-Relationship: Relationship System Generic Dialogues of Companions
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #4 // NM-Relationship: Expansion of original game scripts
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #5 // NM-Relationship: Fix the „GENERAL“ of some ghost like NPCs
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #6 // NM-Relationship: Modify the original items and spells of shape shifing
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #7 // NM-Relationship: Hotkey mode of relationship system core skills
~SETUP-NMR.TP2~ #2 #8 // NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions -> NM-Relationship: Relationship System Scripts of Former Companions (Compatible with SCSI&II)
~SETUP-NMR-HAPPY.TP2~ #2 #1 // NMR-Happy patch -> Increase 10 Relation Points
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #325 // Tiere: v181-b4611 BWP Fix

~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #440 // Duergare -> Duergar: das volle Programm: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #475 // Elementare: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #550 // Allgemeine Diebe: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #625 // Höllenhunde: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #650 // Menschenähnliche: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #675 // Ritter und Paladine: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #725 // Nebel: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #750 // Seeteufel: Sahuagin und Kuo-Toan Verbesserungen: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #760 // Schatten und Todesalben Ergänzugen -> Schatten - das volle Programm: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #800 // Schattendiebe: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #875 // Trolle: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #900 // Untote (außer Schatten/Todesalben/Vampiren): v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #925 // Wer-Tiere: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #350 // Betrachter: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #375 // Dämonen und Teufel: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #390 // Djinni, Efreet, & Dao: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #400 // Drachen: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #425 // Drow: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #500 // Allgemeine Magier: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #525 // Allgemeine Priester: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #575 // Githyanki: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #600 // Golems: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #700 // Gedankenschinder: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #150 // Allgemeine Kreaturen & Skripte verarbeiten: v181-b4611 BWP Fix
~BP/SETUP-BP.TP2~ #1 #175 // Weniger Ausrufe auf dem Bildschirm: v181-b4611 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #11 // Northern Tales of Swordcoast Korrekturen für Gegenstände, Dialoge und grafische Fehler: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #1055 // Fixes für DS-Gegenstände und Ressourcen: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #12 // Inaktive Korrektur von Kreaturen: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #13 // Gerde's Quest und andere zusammenhängende Korrekturen: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #15 // Kreaturen-Fixes: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #16 // Wiederausgleichung des Xvart-Dorfes: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #17 // Fixe Anomen's Waffenfertigkeiten: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #18 // Korrekturen für SoBH: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #1060 // Andere Kompatibilitätskorrekturen: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2000 // Gebe allen Skelettkriegern die gleichen Immunitäten -> BG2 immunitäten (empfohlen!): v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2003 // Fenten kauft mehr Ankhegpanzer (Baldur's Gate) -> unendlich Panzer: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2004 // Keiria and Skeezer sind nur ab Kapitel 4 verfügbar: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2005 // Helm der Gesinnungsveränderung: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2007 // Tweaks für den Spiegelumhang -> Originaler Umhang des Zauber zurückwerfens (SoA): v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2010 // Verzauberter Ring Nalia's: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2020 // Der Tagesstern schützt gegen Stufenabzug: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2023 // Cespenar kann den Tagesstern mit dem Auge von Tyr verbessern: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2052 // Drachen sind nicht gegen hinterhältige Angriffe immun: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #2045 // Erlaube die Bardenklasse für Elfen: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #4010 // Priester der Shar (benötigt für Viconia): v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #4020 // Priester des Tempus (benötigt für Branwen): v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #5005 // Priester der Shar Kit für Viconia: v1.8.1 BWP Fix
~SETUP-TURAMBAR_FIXES_TWEAKS.TP2~ #3 #5006 // Priester des Tempus Kit für Branwen: v1.8.1 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #0 // Masamune Schwert Mini-Mini-Quest - SvA by ShadowDaemon (WeiDU): 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #1 // Masamune Schwert Mini-Mini-Quest - TdB by ShadowDaemon (WeiDU): 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #2 // Verbesserter Anarg by knightlight (WeiDU): 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #3 // Erweiterte Sichtbare Ionensteine by WoRm: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #4 // Extended Recargador: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #100 // Einheitliches Edwin Portrait: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #101 // Einheitliches Imoen Portrait: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #102 // Einheitliches Jaheira Portrait: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #103 // Einheitliches Minsc Portrait: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #104 // Einheitliches Viconia Portrait: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #105 // Einheitliches Kivan Portrait: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #106 // Einheitliches Ajantis Portrait: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #107 // Einheitliches Anomen Portrait: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #108 // Einheitliches Yoshimo Portrait: 2.6 BWP Fix
~REZMOD/SETUP-REZMOD.TP2~ #2 #109 // Subtitled Soundsets for BGT (requires ToBEx): 2.6 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #0 // BGT NPC Tweak: 1.74 BWP Fix

~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #2 // Corans Geschicklichkeit auf 19: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #3 // Diebesfähigkeiten der NPCs neu gewichten: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #6 // Minsks Gesinnung anpassen -> Minsks Gesinnung auf Chaotisch-Gut (BG2 - empfohlen!): 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #10 // Faldorn als 'Raecher': 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #11 // Safana als 'Saebelrassler': 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #12 // Kivan als 'Bogenschuetze': 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #14 // Cernd als 'Totem-Druide': 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #23 // Soundpatch Part II - Personen: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #20 // Allgemeine Fixes: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #21 // Ruf nach Verlassen von Kerzenburg auf 9 setzen: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #22 // Soundpatch Part I - Gamesounds: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #24 // Item Addon: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #25 // Spezielle NPC Items: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #26 // Verteilung exotischer Waffen verbessern: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #27 // Montaron Verbesserung: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #28 // Xans verbessertes Zauberbuch: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #29 // Kagain Verbesserung: 1.74 BWP Fix
~JA#BGT_TWEAK/SETUP-JA#BGT_TWEAK.TP2~ #0 #32 // Minsks Glatze: 1.74 BWP Fix
~D0TWEAK/SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #4 // Verbesserte Waffen für Geister: 22
~D0TWEAK/SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #5 // Zusätzliche Erzfeinde: 22
~D0TWEAK/SETUP-D0TWEAK.TP2~ #4 #6 // Entfernen des Beschwörungslimits von 5 : 22
~SETUP-NMTP.TP2~ #2 #0 // Münzeinheiten
~SETUP-NMTP.TP2~ #2 #2 // Hauptteil Lebenskompetenzen V2.1
~SETUP-NMTP.TP2~ #2 #3 // Gerichtsbarkeit der Schwertküste
~SETUP-NMTP.TP2~ #2 #4 // Schauspielkünste
~SETUP-NMTP.TP2~ #2 #5 // Kochen
~SETUP-NML.TP2~ #2 #0 // Adventurer's Cuisine
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #100 // Die angeborene Infravision von Halbork Charakteren wieder herstellen: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #101 // Verhindern, dass skelettartige Untote von den hirn-absaugenden Angriffen der Gedankenschinder betroffen werden: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #115 // Zulassen, das Magier eingepraegte Zauber auf Schriftrollen niederschreiben koennen -> Scrolls can be scribed everywhere: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #130 // Zusaetzliche Rassenmerkmale fuer Zwerge: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #140 // Zusaetzliche Rassenmerkmale fuer Gnome: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #120 // Bei Paladinen die angeborene Immunitaet gegen Krankheiten wieder herstellen: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #104 // PnP Color Spray: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #152 // PnP Scheusale -> Mod-added fiends are also affected: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #155 // Further Revised Fiend Summoning: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #156 // Fiendish gating: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #160 // PnP Undead: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #180 // PnP Mephits: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #185 // PnP Fey creatures: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #190 // PnP Elementals: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #186 // Revised Call Woodland Beings spell: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #191 // Increase the Hit Dice of Elemental Princes: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #200 // Zulassen, das Bresche die Steinhaut-Effekte, die von Gegenstaenden stammen, entfernt: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #201 // Sofortiges Ausfuehren von Kaempfer-Faehigkeiten: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #202 // Ueberarbeitete Bhaalkraefte -> Steigere die Bhaalkraefte und standardisiere ihre Ausspruchsdauer: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #203 // Druidische Gestaltwandlung nicht unterbrechbar machen: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #210 // Die Verwundbarkeit gegen 'Magie bannen' bei Nishruu und Hakeashar wieder herstellen: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #212 // Mache Gesinnung-Erkennungszauber genauer: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #218 // Regain Bhaalpowers in ToB: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #216 // Bardenlieder heben Unsichtbarkeit auf -> Nur das Lied des Harlekins hebt Unsichtbarkeit auf: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #220 // Einfaches Diebes-Skript: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #230 // Einfaches Barden-Skript: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #239 // Simple Cleric/Paladin script: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #324 // Dimensionstor-Animationen aus Icewind Dale verwenden -> Fast animation speed, shorter delay between animation start and creature appearance/disappearance: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #301 // Aussehen von Valygars Ruestung aendern: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #302 // Aussehen von Vecnas Robe aendern: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #310 // Unterscheidende Kreatur-Farbgebung: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #315 // Distinctive creature soundsets: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #500 // Leicht erweiterte Lagerkapazitaet fuer Behaelter -> Empfohlenen Wert der Lagerkapazitaet verwenden (999): v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #510 // Erweiterte Tempeldienste: v4.32
~ATWEAKS/SETUP-ATWEAKS.TP2~ #3 #999 // BG2-style icons for aTweaks content: v4.32

~WSR/SETUP-WSR.TP2~ #5 #200 // Überarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten für Magierkiller: v1.12
~WSR/SETUP-WSR.TP2~ #5 #302 // Überarbeiteter Magierkiller - Gegenstandsbeschränkungen -> Moderate Änderungen: v1.12
~WSR/SETUP-WSR.TP2~ #5 #999 // WSR Icons im BG2 Stil: v1.12
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #2 // Ueberarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten fuer Diebe: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #5 // Ueberarbeitung der Hochstufigen Fertigkeiten fuer Barden: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #9 // Ueberarbeitete Diebeskuenste -> PnP Traenke der Diebeskunst benutzen und ihre Effekte nicht-kommulativ machen: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #11 // Begegnung mit den Auserwaehlten des Cyric: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #12 // Verbesserungen bei den Schattendieben: v4.80
~RR/SETUP-RR.TP2~ #3 #999 // BG2-style icons for RR content: v4.80
~SETUP-BARDSONG_BG2_IWD.TP2~ #0 #1 // Bard Song Switching Patch compatible with Rogue ReBalancing Pack
~BPSERIES/SETUP-BPSERIES.TP2~ #1 #0 // Detectable Stats v3.1 (wird für die BPSeries Skripte Komponente benötigt): v0.3121
~BPSERIES/SETUP-BPSERIES.TP2~ #1 #100 // BP-Series Gruppen-KI AI für BGEE: v0.3121
~SETUP-NMRF-PC.TP2~ #2 #0 // Install Macholy's fight scripts V3.1 -> Compatible with SCSI&II: v3.1 BWP Fix
~SETUP-NMRF-PC.TP2~ #2 #2 // Macholy's mods hotkey tools V1: v3.1 BWP Fix
~SETUP-NMRF-PC.TP2~ #2 #3 // Combat round timer V1: v3.1 BWP Fix
~DIFFTWEAK/DIFFTWEAK.TP2~ #0 #1 // Increased Ammo Stacks -> Increase Ammo by 50%
~DIFFTWEAK/DIFFTWEAK.TP2~ #0 #8 // Increased Gem and Jewelry Stacking -> Increase Gem and Jewelry by 50%
~DIFFTWEAK/DIFFTWEAK.TP2~ #0 #15 // Increased Potion Stacking -> Increase Potion by 50%
~DIFFTWEAK/DIFFTWEAK.TP2~ #0 #22 // Increased Scroll Stacking -> Increase Scroll by 50%
~FULLPLATE/SETUP-FULLPLATE.TP2~ #0 #1 // Full Plate And Packing Steel: Between You And Harm (alternate armour system): v2
~FULLPLATE/SETUP-FULLPLATE.TP2~ #0 #102 // Full Plate And Packing Steel: Field Improvisation (convenience tweak, remove restrictions on combining protective items): v2
~FULLPLATE/SETUP-FULLPLATE.TP2~ #0 #204 // Full Plate And Packing Steel: Little He Knows Where a Foe May Lurk (everyone can backstab at x2, thieves/assassins do better): v2
~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~ #0 #1300 // Randomise items -> Mode 2: Randomise with WeiDU. No items are lost: v6.8
~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~ #0 #9000 // Cespenar can forge SoA items: v6.8
~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~ #0 #10200 // Remove Protection from Undead scrolls from stores -> All scrolls from 9 out of 10 stores: v6.8
~RANDOMISER/RANDOMISER.TP2~ #0 #10210 // Duergar merchants: v6.8
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #100 // Schönheit der Natur Tweak.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #150 // Einkerkerung Fix.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #200 // Fleisch zu Stein Fix.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #300 // Beseitigt Effekt des Waffe-Wegwerfens bei Panik.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #1250 // Mehr Mogel-Wünsche: -> Verstärkter Begrenzter Wunsch & Wunsch.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #2050 // Erweiterte Schwierigkeitsgrade. -> Ernsthafter (empfohlener) Dialog.: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #4000 // Stärke im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #4500 // Geschicklichkeit im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #5000 // Konstitution im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #6000 // Weisheit im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #6500 // Charisma im Stil der 3. Fassung: TB#Tweaks, V 2.61
~TB#TWEAKS/TB#TWEAKS.TP2~ #2 #9150 // Magier hinterlassen Zauberbücher. -> 25% aller Magier hinterlassen Zauberbücher, Zauberbücher beinhalten 25% der vorbereiteten Zauber.: TB#Tweaks, V 2.61
~P5TWEAKS/SETUP-P5TWEAKS.TP2~ #1 #30 // Gegenstaende verlieren bei Einkerkerung: v5.1
~TRAP_REV/SETUP-TRAP_REV.TP2~ #0 #0 // Trap Revisions
~CONTAIN/SETUP-CONTAIN.TP2~ #1 #10 // Einzigartige Behaelter -> Einzigartige Symbole und Namen: v3
~SETUP-CELESTIALES.TP2~ #0 #0 // Correcion a la animacion de las armas de devas y planotareos (Corrections of the animation of the weapon of devas and planetars) (Korrektur der Animation der Waffen der Devas und Planetare): v1.2
~SETUP-CELESTIALES.TP2~ #0 #1 // Sustitucion de los graficos de devas y planotareos rojos (Substitution of the creature graphics of the red devas and planetars) (Ersatz der Grafiken der roten Devas und Planetare): v1.2
~SETUP-CELESTIALES.TP2~ #0 #2 // Sustitucion de los graficos de devas y planotareos azules y de Solar (Substitution of the creature graphics of the blue devas and planetars and the solars) (Ersatz der Grafiken der blauen Devas, Planetare und Solarier): v1.2
~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~ #0 #0 // Arcane Spell Refreshment: v7
~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~ #0 #1 // Divine Spell Refreshment: v7
~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~ #0 #2 // XP for casting Arcane Spells: v7
~IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS/SETUP-IISPELLSYSTEMADJUSTMENTS.TP2~ #0 #3 // XP for casting Divine Spells: v7
~IIPROJECTILER/SETUP-IIPROJECTILER.TP2~ #0 #2002 // Projectile Retrieval Mod -> All other Infinity Engine Games
~IILEARNTHROUGHUSE/SETUP-IILEARNTHROUGHUSE.TP2~ #0 #2001 // Learn Through Use
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #105 // Anpassen des Wiederverkaufwertes der eigenen Gueter. -> Auf 50% gesenkt.: v5a BWP Fix
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #180 // Anpassen der Verkaufspreise bei den Haendlern. -> Auf 200% angehoben.: v5a BWP Fix
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #210 // Anpassen der Werte von Edelsteinen und Schmuck. -> Auf 50% gesenkt.: v5a BWP Fix
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #247 // Veraendert die Goldertraege der erledigten Aufgaben. -> Auf 50% gesenkt.: v5a BWP Fix
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #420 // Nachvollziehbare Zufallsschaetze. -> Sowohl im ersten als auch im zweiten Teil gehen keine Wertgegenstaender der Gegner verloren.: v5a BWP Fix
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #467 // Anpassen der Goldmengen, die von Kreaturen mit sich gefuehrt werden. -> Auf 25% gesenkt.: v5a BWP Fix
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #500 // Den PuB-Regeln nachempfundenen Behelmten Alben und Schlachtenschrecken.: v5a BWP Fix
~AURORA/SETUP-AURORA.TP2~ #2 #520 // stengere Koboldkommandos: v5a BWP Fix
~SETUP-AURPATCH.TP2~ #0 #0 // Aurora Patch: v5.1
~TOBAURORA/SETUP-TOBAURORA.TP2~ #0 #0 // Aurora NPC for BG2:TOB: v1

~SETUP-HARDTIMES.TP2~ #0 #0 // Hard Times v2 (BGT): 2.4 (BGT)
~SETUP-HARDTIMES.TP2~ #0 #1 // Hard Times: Ulcaster School Encounter: 2.4 (BGT)
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #50 // PnP mind flayer attacks: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #60 // Improved (less buggy) trolls: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #70 // Improved Umberhulks: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #80 // Improved Yuan-Ti: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #83 // Improved Minotaurs: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #85 // Corrected Vampire Stats: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #97 // Related Weapon Proficiencies -> Related Weapon Proficiencies including clubs: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #100 // Anomen: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #150 // Cernd: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #201 // Jaheira -> two handed weapons: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #300 // Keldorn: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #401 // Minsc -> Keep Minsc as ranger: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #500 // Nalia: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #600 // Valygar: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #700 // Viconia: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #800 // Distinctive Icons for Blackrazor and Flametongue: v2.00
~POLYTWEAK/POLYTWEAK.TP2~ #0 #900 // PnP mace of disruption: v2.00
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #0 // Nythrun’s Level 1 NPCs: List party-joinable NPCs (required to install any NPC components): v1.9 BWP Fix
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #1 // Tweak weapon proficiencies for some classes (a la Ashes of Embers and aVENGER’s Rogue Rebalancing): v1.9 BWP Fix
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #3 // Joinable NPCs more closely match the player character’s experience -> On initial joining only: v1.9 BWP Fix
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #51 // Balanced BG1 NPC attributes -> mos_anted’s revision: v1.9 BWP Fix
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #55 // Dudleyfix for BG1 NPCs: v1.9 BWP Fix
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #60 // Fix BG1 NPC spells and innate abilities: v1.9 BWP Fix
~LEVEL1NPCS/LEVEL1NPCS.TP2~ #0 #100 // Update game references to NPC classes/kits: v1.9 BWP Fix
~W_PSIONICS_UNLEASHED/SETUP-W_PSIONICS_UNLEASHED.TP2~ #0 #10 // Psion class (selectable under the Warrior creation menu)
~W_PSIONICS_UNLEASHED/SETUP-W_PSIONICS_UNLEASHED.TP2~ #0 #61 // Individual AI management for party members -> Install
~XPMOD/SETUP-XPMOD.TP2~ #4 #1 // Reduktion der Erfahrungspunkte für das Töten von Gegnern -> Auf 50% reduzieren: 7
~XPMOD/SETUP-XPMOD.TP2~ #4 #12 // Reduktion der Erfahrungspunkte für Schlösser, Fallen und Zaubersprüche -> Auf 150% erhöhen: 7
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #2 // XP for Spell Learning -> At 10% from your current configuration
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #7 // XP for Disarming Traps -> At 10% from your current configuration
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #12 // XP for Pick Pocket -> At 10% from your current configuration
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #16 // Installing files needed for the components of the group „Balancing XP and items of several mods“
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #17 // Restore original BG1 creatures’ XP and items -> Keep custom items from other Mods
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #21 // Item and XP Balancing for ‘Dark Side of the Sword Coast (v2.15)’ -> Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items)
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #24 // Item and XP Balancing for ‘Northern Tales of the Sword Coast (v1.70a)’ -> Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items)
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #27 // Item and XP Balancing for ‘Secret of Bone Hill (v2.75)’ -> Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items)
~SETUP-BP-BALANCER.TP2~ #0 #30 // Item and XP Balancing for ‘DrizztSaga (v1.0)’ -> Also randomly remove SOME overpowered custom items (will not affect quest relevanted items)
~SETUP-VIRTUE.TP2~ #7 #0 // Tugend: v19 BWP Fix
~SETUP-GLORAN.TP2~ #0 #1 // Gloran & Virtue: v3 BWP Fix
~SARERESTORE/SETUP-SARERESTORE.TP2~ #0 #0 // Sarevok Wiederherstellung Mod: v1.0
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #110 // Move Ajantis: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #120 // Move Alora: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #130 // Move Coran: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #140 // Move Eldoth: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #150 // Move Faldorn: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #160 // Move Kivan: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #170 // Move Quayle: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #180 // Move Safana: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #190 // Move Shar-Teel: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #200 // Move Tiax: v2.1
~BG1NPCBEG/BG1NPCBEG.TP2~ #0 #210 // Move Viconia: v2.1
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #0 // Portraits for BG1(BGT): v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1 // Portraits for BG2 and ToB: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #10 // Portraits for Dark Side of the Sword Coast: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #20 // Portraits for Northern Tales of the Sword Coast: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #21 // Alternate Portrait for Will Scarlet of NTotSC: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #30 // Portraits for Secret of Bone Hill: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #50 // Portraits for Stone of Askavar: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #300 // Portraits for BG1 Mini-Quests and Encounters: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #305 // Portraits for Lure of the Sirines Call: v2.9

~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #310 // Portraits for Grey Clan Episode I: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1000 // Portraits for The Darkest Day: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1001 // Alternate NPC-Portraits for The Darkest Day: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1030 // Portraits for Region of Terror: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1031 // Alternate NPC-Portraits for Region of Terror: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1051 // Alternate NPC-Portraits for Tortured Souls (TS-BP): v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1310 // Portraits for Assassinations: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1320 // Portraits for Dungeon Crawl: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1330 // Portraits for Romantic Encounters: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1780 // Portraits for Romantic Encounters BG1: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1350 // Portraits for Tales of Anegh: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1380 // Portraits for Ascalons Questpack: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1360 // Portraits for Tales of the Deep Gardens: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1370 // Portraits for Dark Horizons: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1390 // Portraits for Jans Quest: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1400 // Portraits for Planar Sphere: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1410 // Portraits for Innershade: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1420 // Portraits for Fishing for Trouble: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1430 // Portraits for Eilistraees Song: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1440 // Portraits for Expanded Thief Stronghold: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1450 // Portraits for Gavin BG1: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1470 // Portraits for Return to Brynnlaw: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1480 // Portraits for Sellswords: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1490 // Portraits for Isra: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1500 // Portraits for Longer Road: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1510 // Portraits for Zalnoya: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1520 // Portraits for D0Questpack: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1530 // Portraits for Slandor: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1540 // Portraits for Sirines: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #1340 // Portraits for Big Picture: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #2000 // Portraits for Ascalons Breagar: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #2010 // Portraits for Amber NPC: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #3000 // Alternate Portrait for Goo NPC: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #3010 // Alternate Portrait for Kim NPC: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #5000 // Alternate Female Character-Creation Portraits: v2.9
~SETUP-NSCPORTRAITS.TP2~ #0 #5010 // Alternate Male Character-Creation Potraits: v2.9
~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ #1 #0 // šberarbeitete Weltkarte f�r Baldurs Gate - mit farbigen Baldurs Gate Kartenicons: v10.1
~SETUP-BP-BGT-WORLDMAP.TP2~ #1 #1 // Karte f�r Thron des Bhaal -> Benutze die Weltkarte ebenso f�r Thron des Bhaal: v10.1
~BG2_TWEAKS/SETUP-BG2_TWEAKS.TP2~ #3 #3220 // Sinnvolle Übergangsstellen: v16 BWP Fix
~MAPNAMES/SETUP-MAPNAMES.TP2~ #2 #0 // Gebietsnamen der Schwertkueste: v2
~MAPNAMES/SETUP-MAPNAMES.TP2~ #2 #25 // Gebietsnamen updaten: v2
~SETUP-BINFINITYSOUNDS.TP2~ #0 #0 // Restored BG1 Spell Casting Voices: v1.3
~SETUP-BINFINITYSOUNDS.TP2~ #0 #1 // Restored BG1 Spell Casting Sound Effects: v1.3
~SETUP-BINFINITYSOUNDS.TP2~ #0 #2 // Restored BG1 Weapon Attack Sound Effects: v1.3
~SETUP-BINFINITYSOUNDS.TP2~ #0 #3 // Restored BG1 Armor Hit Sound Effects: v1.3
~SETUP-BINFINITYSOUNDS.TP2~ #0 #4 // Restored BG1 Armor Movement Sound Effects: v1.3
~SETUP-BINFINITYSOUNDS.TP2~ #0 #5 // Restored BG1 Interface Sound Effects: v1.3
~SETUP-BINFINITYSOUNDS.TP2~ #0 #6 // Restored Chunked Death Sound Effect -> Original BG1 Sound Effect (Lite): v1.3
~1PP_HQ_MUSIC_BGT/1PP_HQ_MUSIC_BGT.TP2~ #0 #0 // 1pp: High quality music for BGT -> Patch BGT and BGII areas to make full use of updated music (Recommended)
~SETUP-GUI.TP2~ #3 #1 // Graphische Spielbenutzeroberflaeche (GUI) -> „Shadows Over Soubar“
~SETUP-CREFIXER.TP2~ #0 #0 // Creature Slot Fixer: v2
~SETUP-AREA_PATCHER.TP2~ #0 #0 // Area Patcher: ALPHA 4
~SETUP-AREA_PATCHER.TP2~ #0 #1000 // Restore NeJ AR9799 - Exit0070: ALPHA 4
~SETUP-AREA_PATCHER.TP2~ #0 #3000 // Fix Jarls BGT Adventure Pack - JA#C05.ARE - Trigger 0 - Door8100: ALPHA 4
~SETUP-AREA_PATCHER.TP2~ #0 #4000 // Restore Shadows over Soubar AR0700 Travel Trigger: ALPHA 4
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #0 // Area Stuff - MAJESTIC Area Fixer: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #1 // Creature Stuff - Creature Resource Fixer: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #2 // Creature Stuff - Inventory Unborker (removes spurious references to the item table): 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #3 // Creature Stuff - Inventory Cleaner (removes items that don’t exist and converts them into already present items where applicable): 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #4 // Creature Stuff - Inventory Overhauler (moves invalid but equippable items to inventory and equips anything in the inventory to a free slot): 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #5 // Creature Stuff - MAJESTIC Creature Fixer: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #6 // Creature Stuff - Duplicate Creature Effect Remover: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #7 // Item Stuff - Item Resource Fixer: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #8 // Item Stuff - MAJESTIC Item Fixer: 09082015

~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #9 // Item Stuff - Portrait Icon Assigner: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #10 // Item Stuff - Proper Immunity Assigner: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #11 // Item Stuff - Duplicate Item Effect Remover: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #12 // Item Stuff - MAJESTIC Item Checker: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #13 // Spell Stuff - Spell Resource Fixer: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #14 // Spell Stuff - MAJESTIC Spell Fixer: 09082015
~SETUP-LOLFIXER.TP2~ #0 #15 // Store Stuff - MAJESTIC Store Fixer: 09082015
~GENERALIZED_BIFFING/GENERALIZED_BIFFING.TP2~ #0 #0 // Generalized Biffing: v2.2 BWP Fix

ÜBERSICHT DER MODS